永久保存版

WEEKLY FAMITSU
CROSS REVIEW 2001
PERFECT GUIDE

WEEKLY

ファミ通

4月5日号増刊

クロスレビュー2001 パーフェクトガイド

定価490円

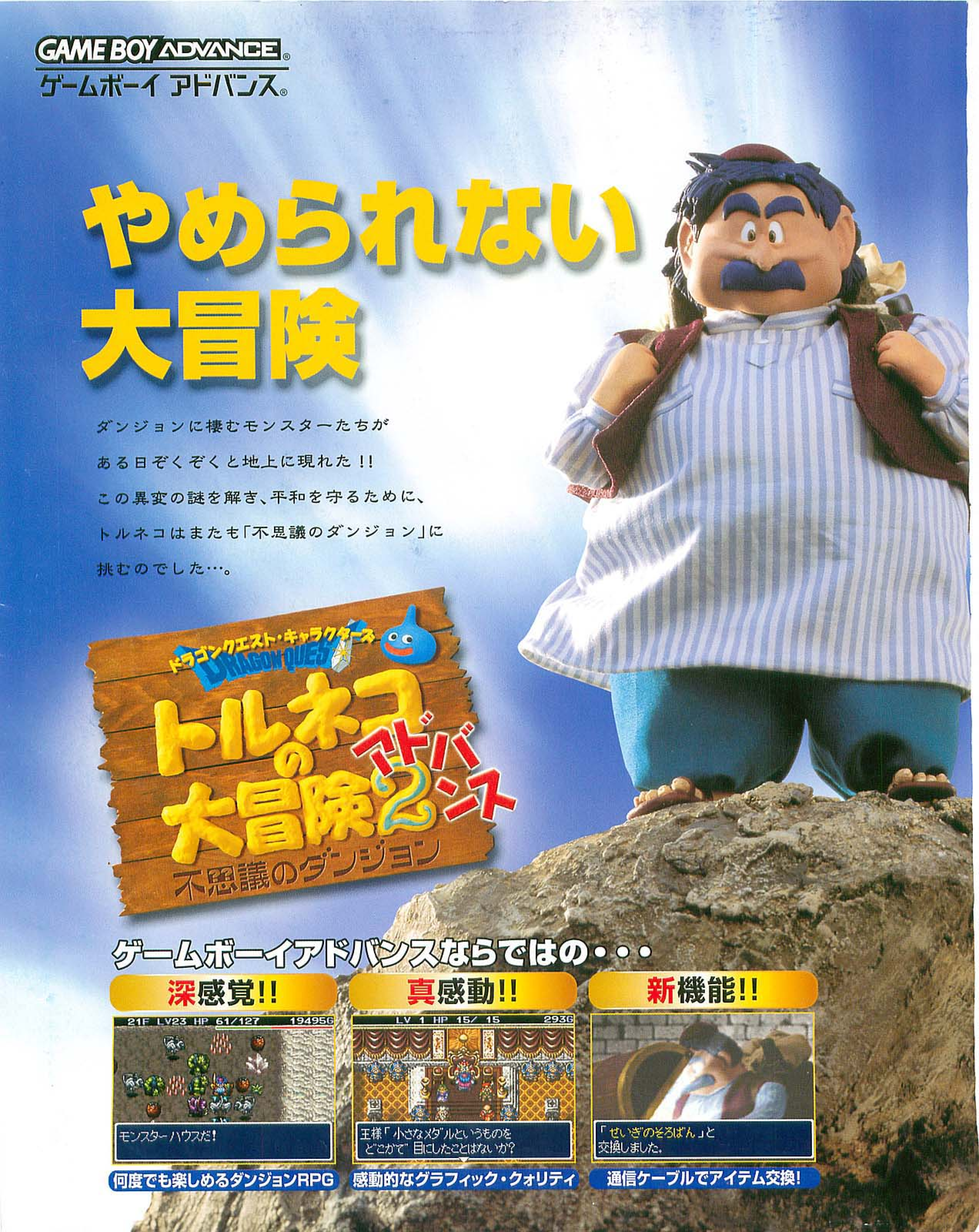
特集
Xboxの性能と同時発売ソフトの評価
ソフト売り上げトップ100

○×（マルバツ）レビュー71本も読める

そのほか492本のデータも列挙

2001年のクロスレビュー677本を完全収録!

© 2002 SUSUMU MATSUSHITA COMPANY


GAME BOY ADVANCE
ゲームボーイ アドバンス
やめられない大冒険
ドラゴンクエスト・キャラクターズ
DRAGON QUEST
トルネコの大冒険2 アドバンス
不思議のダンジョン

ダンジョンに棲むモンスターたちがある日ぞくぞくと地上に現れた!!この異変の謎を解き、平和を守るために、トルネコはまたも「不思議のダンジョン」に挑むのでした…。

ゲームボーイアドバンスならではの・・・

深感覚!!

21F LV23 HP 61/127 19495G

モンスターハウスだ!

何度でも楽しめるダンジョンRPG

真感動!!

LV 1 HP 15/ 15 293G

王様「小さなメダルというものを
どこかで 目にしたことはないか?

感動的なグラフィック・クオリティ

新機能!!

「せいぎのそろばん」と
交換しました。

通信ケーブルでアイテム交換!

楽しさ百発百中！

CHUN SOFT

ENIX

ご存知、商人「トルネコ」の大冒険！！

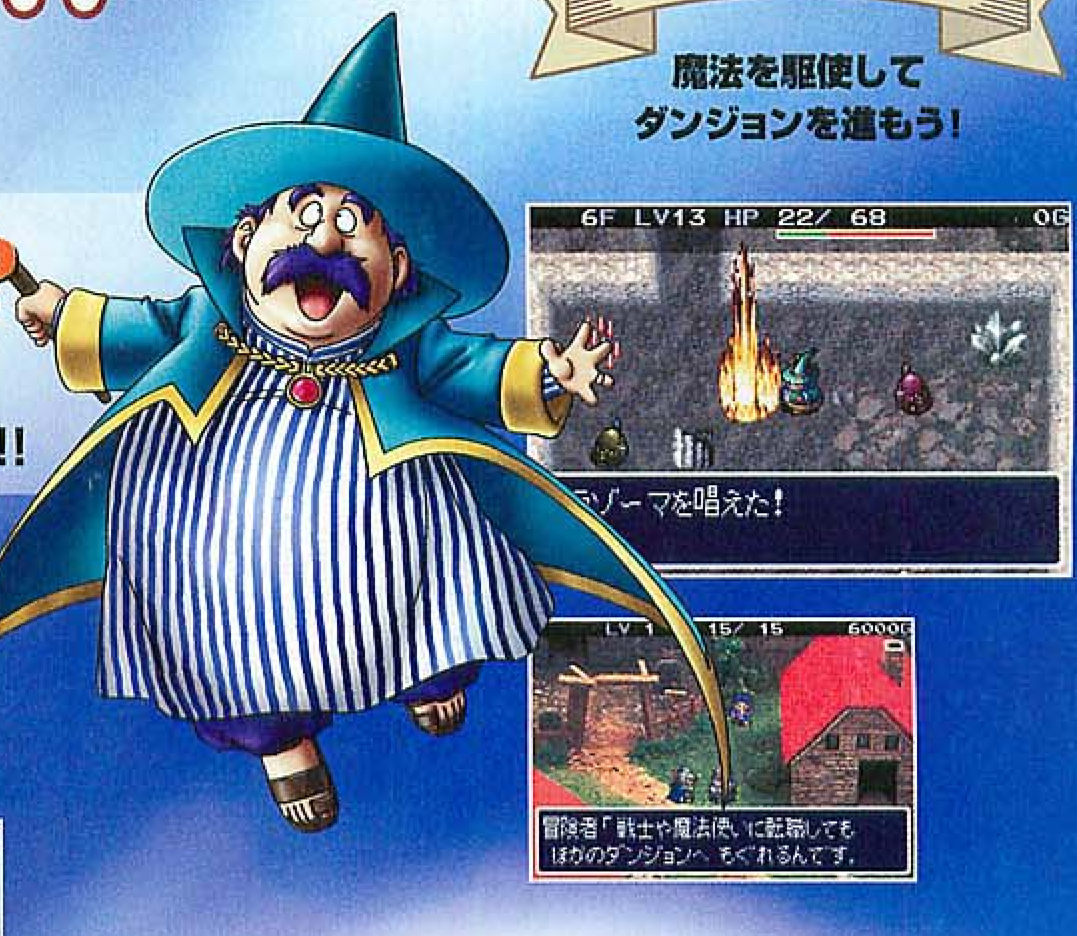
ドラゴンクエストⅣ
の人気者

冒険はまだまだ終わらない！？

平和をとりもどした後も次々と現れるダンジョン
今までとちょっと違った戦いがトルネコを待っている!!

魔法使い

魔法を駆使して
ダンジョンを進もう！



6F LV13 HP 22/ 68 0G

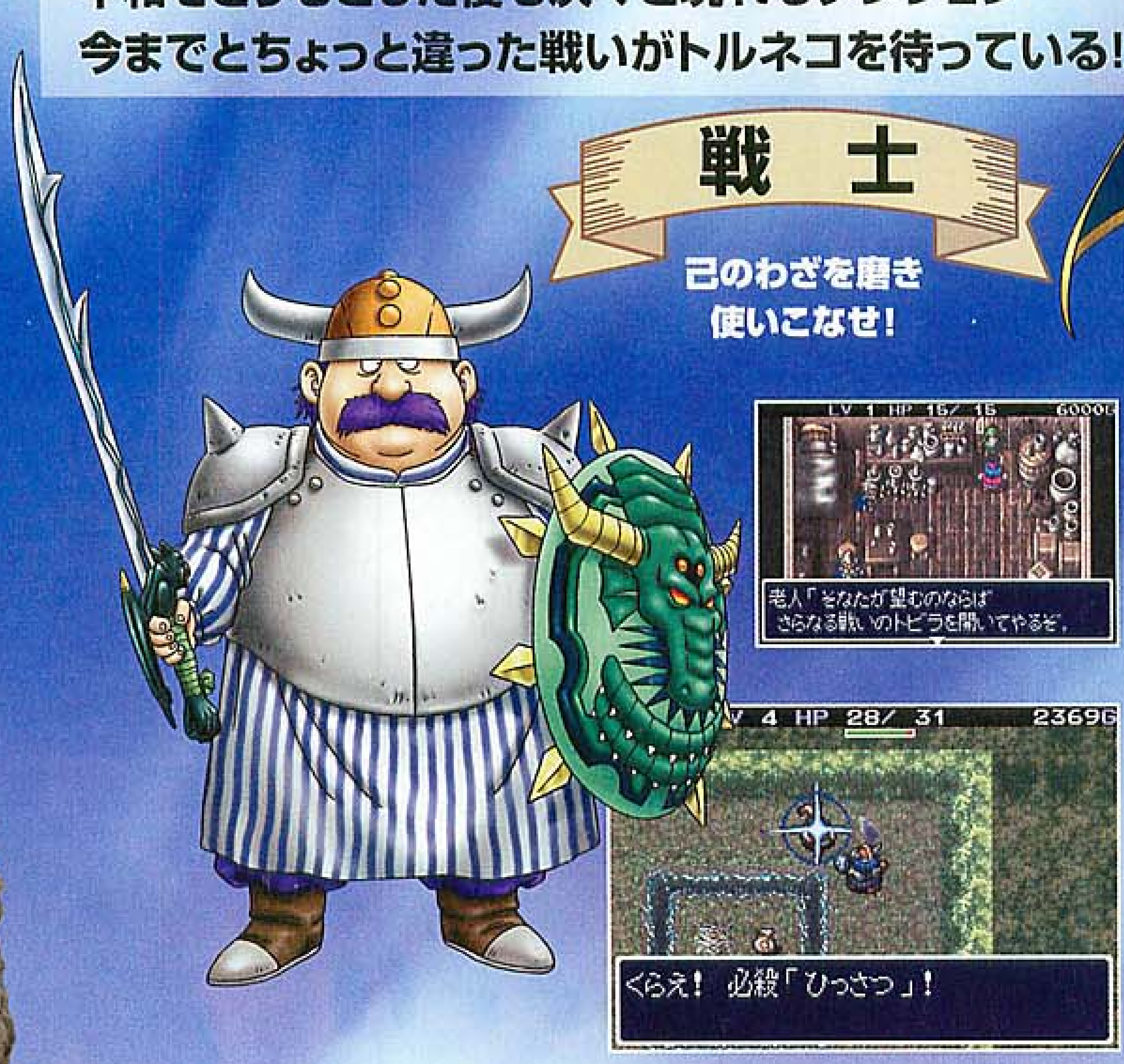
ラゾーマを唱えた！

LV 1 15/ 15 6000G

冒険者「戦士や魔法使いに転職しても
ほかのダンジョンへ もぐれるんです。

戦士

己のわざを磨き
使いこなせ！



LV 1 HP 15/ 15 6000G

老人「そなたが望むのならば
さらなる戦いのトビラを開いてやるぞ。

V 4 HP 28/ 31 2369G

くらえ！ 必殺「ひっさつ」！

GAME BOY ADVANCE
ゲームボーイ アドバンス
トルネコの大冒険2 アドバンス
不思議のダンジョン
1人用
ロールプレイングゲーム

好評発売中！

標準価格 5,980円（税別）　www.chunsoft.co.jp

※ゲーム内容に関する不明な点は、チュンソフト質問ダイヤルへ☎03-5272-5155
（受付時間:祝・祭日をのぞく月曜日～金曜日 13:00～17:00）
〒160-0022 東京都新宿区新宿6-24-20 シグマ東新宿ビル10F

※本ソフトの無断複製・レンタルは一切許可しておりません。

企画制作 株式会社 チュンソフト　製造販売 株式会社 エニックス

チュンソフト公式ガイド

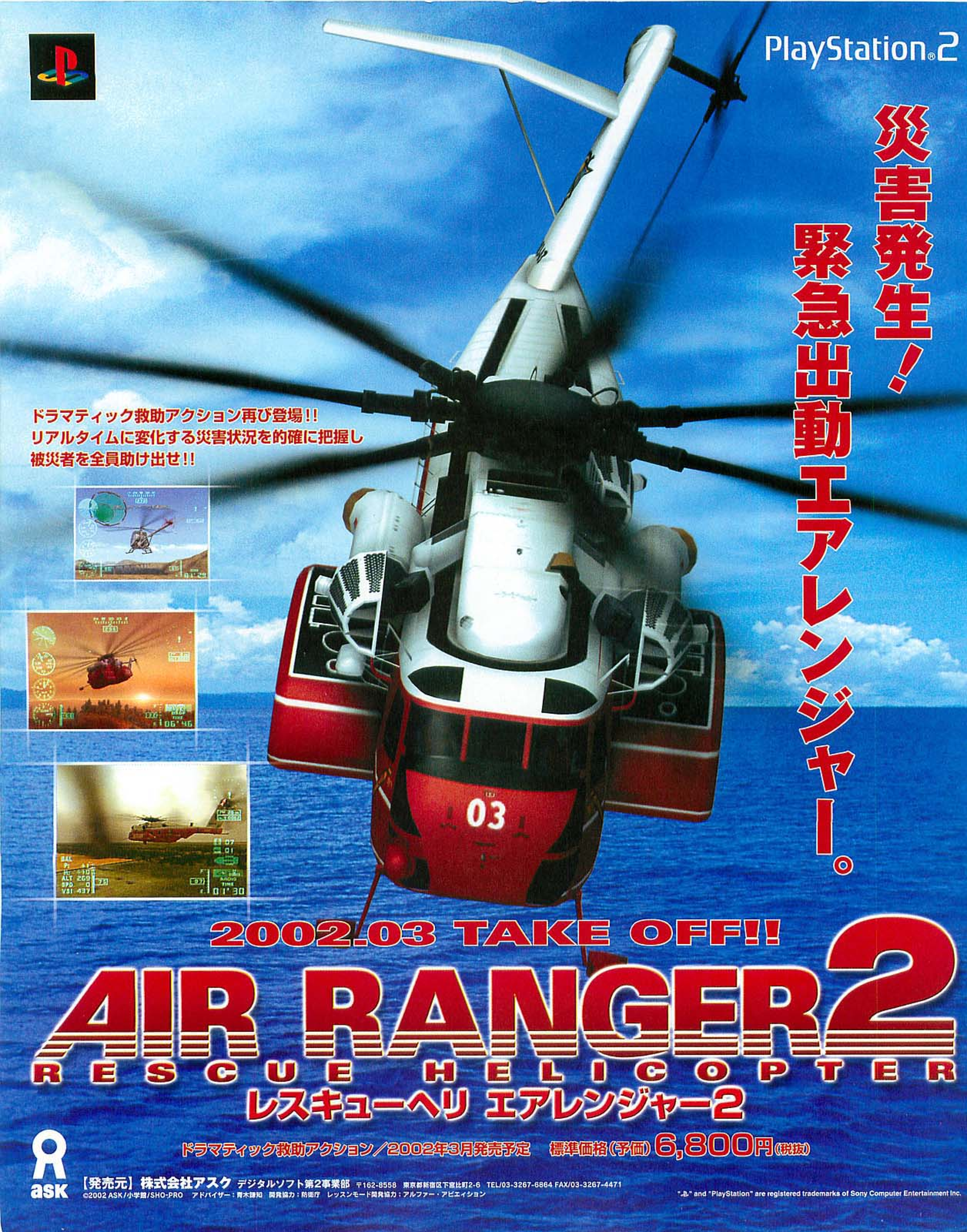
ドラゴンクエスト・キャラクターズ
トルネコの大冒険2アドバンス
～不思議のダンジョン～
公式パーフェクトガイド

好評発売中

全てのダンジョンとデータを完ペキに掲載。
キミの冒険に必要な全てが詰まった究極の攻略本だ！
●発行・発売：チュンソフト　●A5判／価格 1,200円

トルネコの大冒険2
公式パーフェクトガイド

©2001 CHUN SOFT／アーマープロジェクト／バードスタジオ／すぎやまこういち／ENIX　GAME BOY ADVANCE・ゲームボーイ アドバンスは任天堂の登録商標です。



災害発生！
緊急出動エアレンジャー。

ドラマティック救助アクション再び登場!!
リアルタイムに変化する災害状況を的確に把握し
被災者を全員助け出せ!!

2002.03 TAKE OFF!!

AIR RANGER 2
RESCUE HELICOPTER
レスキューヘリ エアレンジャー2

ドラマティック救助アクション／2002年3月発売予定　標準価格（予価）6,800円（税抜）

ask
【発売元】株式会社アスク デジタルソフト第2事業部 〒162-8558 東京都新宿区下宮比町2-6 TEL/03-3267-6864 FAX/03-3267-4471
©2002 ASK/小学館/SHO-PRO アドバイザー：青木謙知　開発協力：防衛庁　レッスンモード開発協力：アルファー・アビエィション

"ⓟ" and "PlayStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.

WEEKLY ファミ通 増刊 クロスレビュー2001 パーフェクトガイド

CONTENTS

特集：プレイステーション2、ニンテンドーゲームキューブ、Xbox　3大ハード総まくり！　6
Xbox 同時発売ソフトクロスレビュー　9
2001年ソフト売上TOP100　12
クロスレビュアー紹介　18
プレイステーション用ソフトクロスレビュー　19
プレイステーション2用ソフトクロスレビュー　59
ドリームキャスト用ソフトクロスレビュー　99
ニンテンドウ64用ソフトクロスレビュー　121
ニンテンドーゲームキューブ用ソフトクロスレビュー　123
ゲームボーイ用ソフトクロスレビュー　127
ゲームボーイアドバンス用ソフトクロスレビュー　149
ネオジオポケット用ソフトクロスレビュー　173
ワンダースワン用ソフトクロスレビュー　175

COLUMN

2001.1.31 セガの決断　120
よくわかるクロスレビューの基礎知識　126
このタイトルは何と読む？＜問題編＞　147
1986～2001 クロスレビュー高得点ソフトTOP10　148
2001年発売のゲームがもし100本だけだったら　172
ゲームタイトルを発売月別に見てみると　174
このタイトルは何と読む？＜解答編＞　183

INDEX

タイトル50音順インデックス　184
メーカー別インデックス　188

永久保存版 週刊ファミ通クロスレビュー2001
パーフェクトガイド

COVER
キャラクターデザイン／松下進

デザイン／宮本大輔

永久保存版
ファミ通
クロスレビュー2001
パーフェクトガイド
677本完全収録！

発行所　株式会社エンターブレイン
〒154-8528　東京都世田谷区若林1-18-10
☎ 03・5433・7850（営業局）

発行/株式会社エンターブレイン © 2002 ENTERBRAIN,INC.　All rights reserved.No part of this magazine may be reproduct or transmitted in anyfrom or anymeans.electronic or mechanical,including photocopying and recording,for any purpose without the express permission of ENTERBRAIN,INC.
株式会社エンターブレインの明示の承諾なく、本誌に掲載する一切の文書・図版・写真等を、手段や形態を問わず、複製・転載することを禁じます。
本誌中、価格のあとに［込］マークがついているものは、消費税込みの商品価格、価格のみを表記しているものは、消費税別の商品価格です。

プレイステーション2
ニンテンドーゲームキューブ
Xbox
3大ハード 総まくり!

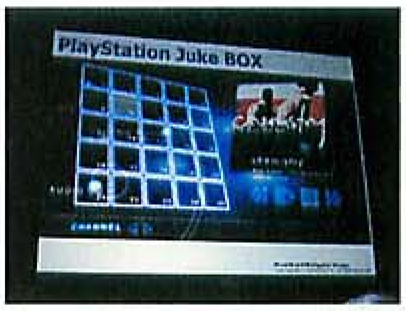
相つぐ新型ハードの発表や発売など、過去に例を見ない激しさを見せた2001年のゲーム業界。昨年を振り返ってまとめると同時に、気になる2002年の動向を、各ハードごとに検証していくぞ!

今後 プレイステーション2が強力に展開する ブロードバンドネットワーク戦略とは?

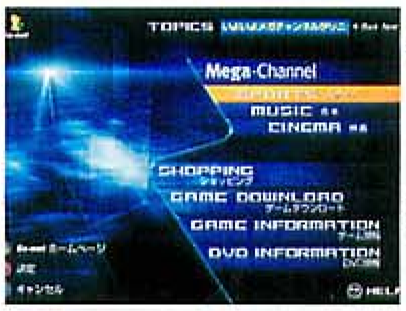
35000円から29800円へと下がった本体価格や複数のヒット作に支えられ、2001年のプレイステーション2は、全世界で2000万台もの累計出荷を果たした。その最新動向としてもっとも注目されるのが、先日発表されたブロードバンドサービス"PlayStation BB"だろう。4月に本格稼動するこのサービスを利用すれば、ユーザーはネットワーク対応のゲームを楽しむだけでなく、メールや、音楽・映像などの配信を受けることができるのだ。

ここ1年のプレイステーション2

3月	各サードパーティーからプレイステーション2用モデム発売
3月23日	プレイステーション2の生産出荷台数が1000万台を突破
4月18日	ハードディスクを内蔵できる新型プレイステーション2発売 あわせてオープン価格に移行(実勢価格38800円前後)
5月17日	プレイステーション2本体と『GT3 A-spec』同梱パッケージが39800円で登場
6月	プレイステーション2用のLinuxキット(β版)発売
6月28日	本体価格が35000円に値下げされる
7月19日	プレイステーション2用ハードディスク発売
10月10日	プレイステーション2の生産出荷台数が2000万台を突破
11月29日	プレイステーション2が定価が29800円に値下げされる



⬅写真のジュークボックスなどの各種配信サービスが。



⬅接続時のメニュー画面。各種サービスを選択する。

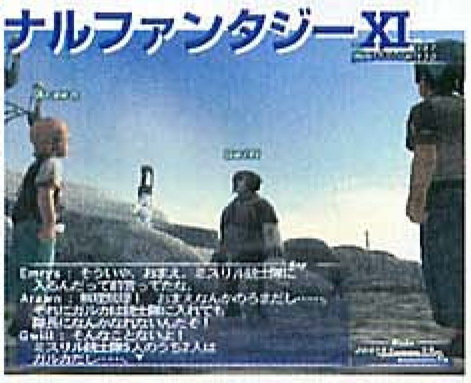
ネットワークゲームとして すでに30以上のタイトルが開発中!!

なにより驚くのが、計画と同時に発表された開発中のソフトラインアップ。発売日などは未定だが、『グランツーリスモ』や『アーマードコア』のネットワーク対応版など、各メーカーを代表するようなビッグタイトルが目白押し。どれもとっても注目作といっていいほどの豪華さなのだ。

SCEが語る プレイステーション2の今後

ブロードバンド構想を展開するにあたってSCEの久多良木社長は、「プレイステーション2は、最大のブロードバンドプラットフォームになりうる」と自信のほどを述べている。これは、そのために必要な設備の普及状況や、本体出荷数の好調さを踏まえての発言だ。また「ブロードバンド時代を牽引するのは"ゲーム"だ」とも語り、将来的にはプレイステーション2がゲームという枠組みを越えて、すべてのエンターテインメントと連動する、という壮大な構想を披露している。

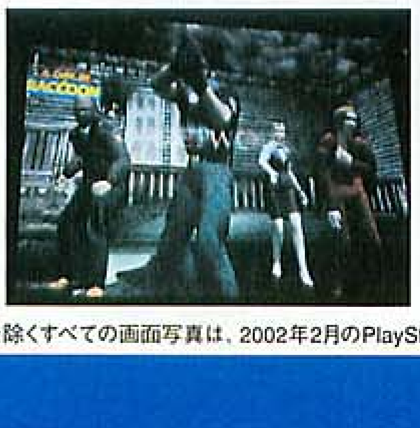
ファイナルファンタジーXI



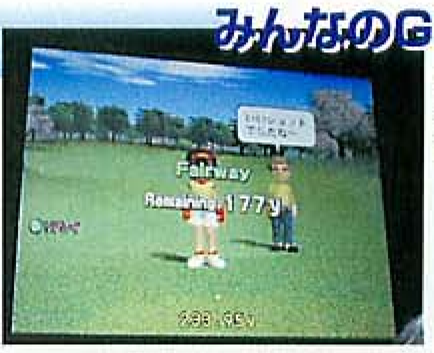
➡スクウェアの代表作が完全オンラインRPGに。お馴染みのジョブシステムなども!!

ネットワークバイオハザード(仮題)

⬇カプコンの「バイオ」はネット版アドベンチャーゲームに。市民となってラクーンシティーから脱出するのだ。



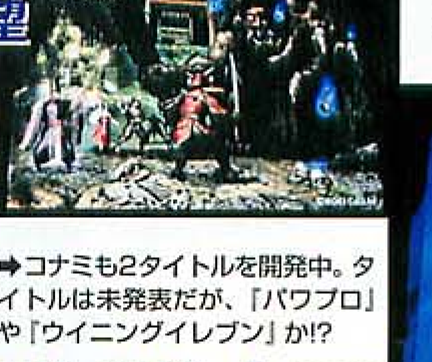
みんなのGOLF オンライン(仮題)



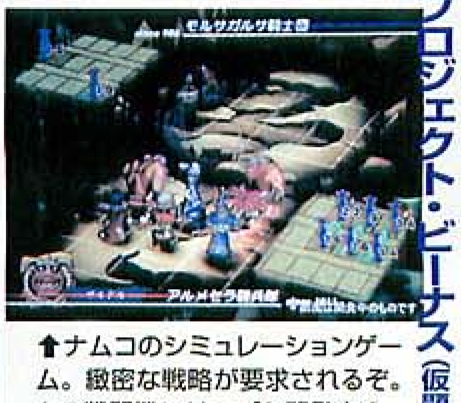
⬅幅広い人気のSCE製ゴルフゲームもネットゲームに。チャットをしながら駆け引きのある通信対戦が楽しめるぞ。

信長の野望 オンラインRPG(仮題)

⬇コーエーは「信長」シリーズを大胆にRPG化。群雄割拠する戦国時代を才覚で生き抜くべし。



プロジェクト・ビーナス(仮題)



⬆ナムコのシミュレーションゲーム。緻密な戦略が要求されるぞ。あの戦闘機シリーズも開発中!?

スポーツゲーム(仮題)

➡コナミも2タイトルを開発中。タイトルは未発表だが、『パワプロ』や『ウイニングイレブン』か!?

※記事中のSCEは、ソニー・コンピュータエンタテインメントの略です。「ファイナルファンタジーXI」を除くすべての画面写真は、2002年2月のPlayStation Meeting2002会場で撮影したものです。

超 強力な自社タイトルを引っさげた ニンテンドーゲームキューブの今後は?

昨年9月に発売され、数こそ少ないもののクオリティーの高さでは定評のあるゲームキューブのソフトラインアップ。2002年には、人気シリーズの続編が多数予定されているのだ。完成度を誇る任天堂ソフトだけに、ゲームキューブでは自社ブランドがますます猛威を振るうだろう。また、ゲームボーイアドバンスとの連動といった仕掛けも本格始動の兆し。サードパーティーの動向も気になるところだ。

ここ1年のゲームキューブ	
1月27日	ゲームボーイ用のモバイルアダプタGBが発売される
3月21日	ゲームボーイアドバンスが9800円で発売される
4月18日	ゲームキューブの発売日が7月から9月に延期される
9月14日	ゲームキューブが25000円で発売される
9月19日	カプコンが『biohazard』のゲームキューブ独占供給を発表
9月30日	ゲームボーイアドバンスの累計出荷台数が全世界で1000万台を突破
10月19日	任天堂がカードeリーダーの詳細を発表
11月21日	ゲームキューブとアドバンスのカラーバリエーション登場
12月 1日	カードeリーダーが5800円で発売される
12月14日	松下電器からDVD/GAME PLAYER Qが39800円で発売される

⬆内容充実にして遊び応え満点の任天堂ソフト。シリーズ作だけでなく、つねに『ピクミン』のような新機軸のタイトルを送り出しているのもスゴイ!

カッペイ
なんだ? おめぇ?
おらのふねで
しまに わたりてぇのか?

⬅ゲームボーイアドバンスとの連動も実現。『どうぶつの森+』で、その可能性を垣間見せた。

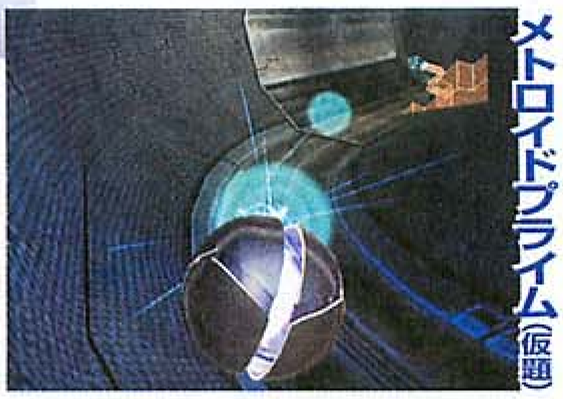
ユーザー超期待のビッグタイトルが続々登場!

なにより注目を集めるのは、『マリオ』と『ゼルダ』のシリーズ最新作。ともに年内の発売が予定されており、『スマブラDX』に続くハードの牽引役となることは間違いなさそうだ。右で紹介した以外にも、『コロコロカービィ2』(仮題)や『ドンキーコングレーシング』(仮題)といった人気シリーズの名前も予定に挙がっているぞ。過去のケースから類推すると、思いもよらないタイトルが飛び出てくる可能性も大きい!?

スターフォックスアドベンチャー

⬆惑星を救うべく主人公フォックスが活躍するアクション。シューティングステージもアリ!

メトロイドプライム(仮題)



➡3Dシューティング・アドベンチャーとなって生まれ変わった『メトロイド』。主観の視点もアリ!

サードパーティーにも注目!

biohazard

➡ゲームキューブへの独占供給が決まったカプコンの人気シリーズ。グラフィックを一新した"リボーン"作に加え、最新作も開発中なのだ。

⬆少年リンクの冒険物語がゲームキューブへ。アニメ調にディフォルメされた作風は、動きとグラフィックが超印象的!!

ゼルダの伝説GC(仮題)

マリオサンシャイン(仮題)

⬇夏に発売が予定されている『マリオ』シリーズ最新作。まぶしい太陽に照らされた広大なフィールドを、マリオが駆け回る!!

任天堂が語る ゲームキューブの今後

強力な自社ブランドソフトが最大の強みの任天堂。それは「任天堂のソフトの完成度は丁寧な仕上げに裏打ちされてます」と語る経営企画室長岩田氏の言葉からも自信がうかがえる。そんな自社タイトルの気になる数に関しては、「年に10本ちょっと発売したいですね」(同氏)ということから、現在発表されている以上の新作発表も期待できそうだ。さらなる方針として、ゲームキューブとゲームボーイアドバンスとの連動を強化がある。「半数のタイトルを連動させたい」という山内溥社長の言葉もあり、こちらにも期待できるぞ。

ゲームボーイアドバンスはどう?

ゲームキューブと同様、昨年の3月に発売されたゲームボーイアドバンス。ソフトの本数も順調に増え、高い評価を得る作品も登場している。この勢いは、今年も続くだろう。また、ゲームキューブとの連動や、カードeリーダーを使った試みにも、新しい展開が見られそうだ。さらなる新色の発売もあるのかな!?

⬅ゲームキューブとの接続を受け持つGBAケーブル。双方を連動させれば遊びの幅が広がるぞ。

➡紙のカードに書かれたデータを読み込むカードeリーダー。対応カードしだいで大きくバケる!?

※『マリオサンシャイン』(仮題)および『ゼルダの伝説GC』(仮題)の写真は、2001年8月の任天堂スペースワールド会場で撮影したものです。

いま もっとも旬のハード Xboxでは何ができるのか?

2月22日に発売されたXbox。この鳴り物入りのマシンは、いったいどんなゲーム機なのか？ ここではそんな疑問に答えるため、Xboxの特徴をいくつかの側面から解説しよう。加えて、これからXboxでどんなことができるのか、いまどんなソフトが楽しめるのか、などを本体と同時に発売されたソフトのレビューと合わせてお届けしていくぞ。

① ハードディスクを標準搭載

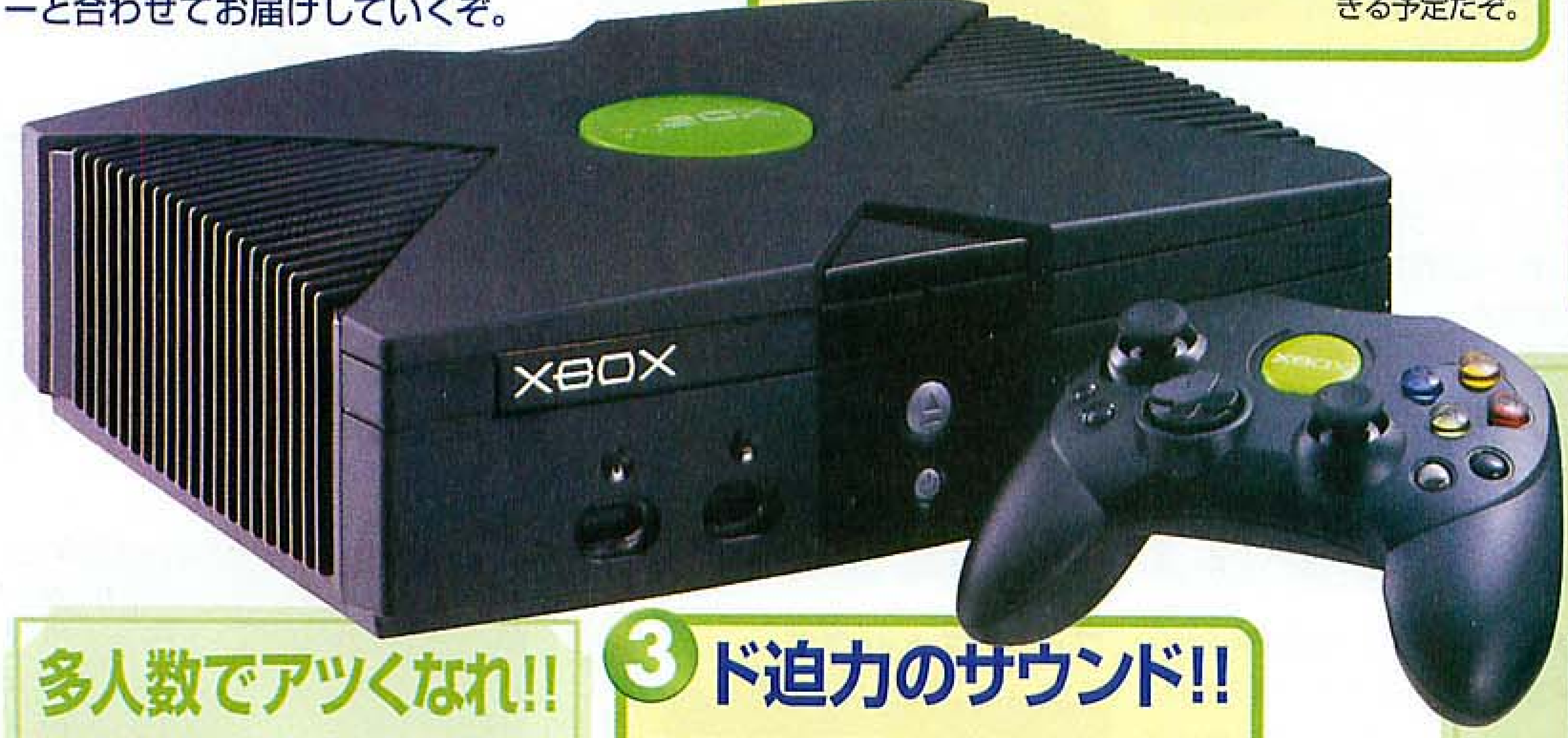
ハードディスクにゲームのセーブデータを保存できるため、別売のメモリユニットは基本的には不要になる。さらに、ハードディスクを利用するタイプのソフトなら、あらかじめ読み込んだデータをディスクにストックしておくため、ロード時間が大幅に短縮されるのだ。将来的には、ネットワークを利用してダウンロードしたゲームの保存もできる予定だぞ。

② カンタンなネットワーク接続

あらかじめ本体にネットワーク用の端子が用意されているので、近い将来、接続に手間をかけず、Xbox専用のブロードバンドサービスが利用できるようになる予定。これでオンラインゲームや、ユーザー間のチャットなどが気軽に楽しめるぞ。

イーサネット端子に接続

⬅具体的な接続方法はまだ未定だが、NTTコミュニケーションズとの提携で、誰でも楽しめるように、なるべくシンプルなカタチにするとのこと。



名前に隠された秘密

Xboxの象徴“X”は、もともとマイクロソフトが考えた新ゲーム機のプロジェクト名。また“未確認”、“未知”という意味もあることから、無限の可能性を秘めたマシンということを表わしている。

多人数でアツくなれ!!

Xboxの前面を見てみると、コントローラ差し込み口が4つ。ということは、別売のコントローラさえ手に入れれば、『信長の野望・嵐世記』や『ジェットセットラジオフューチャー』などの対応ソフトを、すぐにでも4人で同時にプレイできるぞ。ひとりで遊んでも多人数で遊んでもバッチリの仕様なのだ。

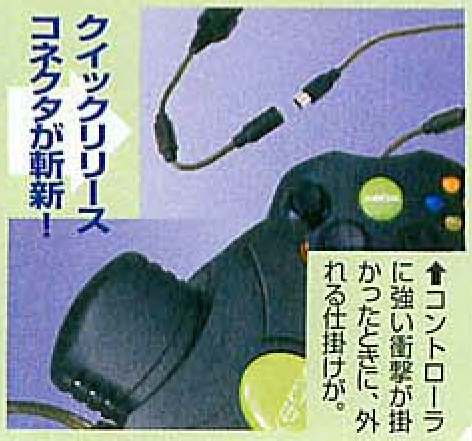
③ ド迫力のサウンド!!

DVDなどでお馴染みの臨場感溢れる5.1chサラウンドシステムがゲームでも体験できるのだ。これにより、後方や横からの音が表現され、より立体的な音が楽しめるのだ。現在、対応が発表されているソフトは下の表のとおり。今後は対応ソフトが主流に!?

対応しているソフト	
幻魔 鬼武者	カプコン
エアフォースデルタⅡ	コナミ
ジェットセットラジオフューチャー	セガ
DEAD OR ALIVE3	テクモ
DOUBLE-S.T.E.A.L	BUNKASHAゲームズ
Project Gotham:World Street Racer	マイクロソフト
ねずみくす	マイクロソフト
ガンヴァルキリー	セガ
HALO	マイクロソフト
ミストⅢ エグザイル	メディアクエスト

コントローラにも仕掛けが!!

主要なボタンはすべて右手の親指で操作できるように配置され、上部には、メモリユニットがふたつまで装着可能なスロットが設けられている。見た目どおり、ズッシリと手によく馴染む作りだぞ。



クイックリリースコネクタが斬新！

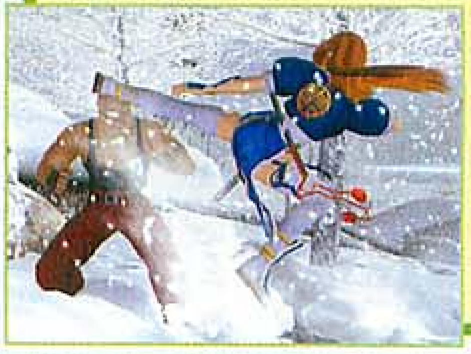
⬆コントローラに強い衝撃が掛かったときに、外れる仕掛けが。

マイクロソフトが見据えるこれからのXbox展開

「Xboxは今後のゲーム産業における標準となるだろう」とはマイクロソフト会長ビルゲイツ氏の言葉。その揺るぎない自信の根拠のひとつは、どうやら無限に広がるネットワークの可能性にあるようだ。日本におけるXbox事業を統括するマイクロソフト常務の大浦博久氏はつぎのように語っている。「Xboxの発売がゲーム市場を拡大させていきます。ゲームがオンラインに対応すると、市場は1000倍にも10000倍にも広がる可能性がある。ブロードバンド接続に特化したXboxは、常時接続がキーワードになるでしょう。ユーザーの嗜好に合わせてつねにいろいろなものが送り込めるわけです。そうした点できめ細かいサービスができれば」。今後のネットワーク展開に注目！

④ もちろんグラフィックもばっちりキレイ!!

映像面では、独自の画像処理機能が搭載されたことで、光の陰影や、水の質感などが格段にリアルになった。つまり、より鮮明な画像でゲームが楽しめるというわけだ。さらにハイビジョン対応のテレビがあれば、従来の倍以上の画素を表現できるソフトも出現。現段階で対応しているのは『DEAD OR ALIVE 3』のみだが今後も増えるぞ。



スペック

CPU:Intel 733メガヘルツプロセッサ　**グラフィックチップ**:マイクロソフト・NVIDIA共同**開発カスタム233MHzチップ Xbox Graphics Processing Unit(XGPU)**　**メモリ**:64メガバイト(400メガヘルツ動作DDRSDRAM)　**メモリ帯域幅**:6.4ギガバイト/秒　**ポリゴン描画能力**:1億1600万ポリゴン/秒　**ピクセル・フィルレート**:37億ピクセル/秒(2テクスチャ)　**最大表示解像度**:1920×1080ドット　**記憶装置**:ハードディスク(内蔵50000ブロック以上) 最大5倍速DVD-ROMドライブ メモリユニット(別売)502ブロック　**入出力端子**:ゲームコントローラ端子4個(USB1.1準拠)10BASE-T/100BASE-TX対応イーサネット端子

⑤ 本体の同梱物は？

⇐Xboxコントローラ

本体に最初から同梱されているのは、ブラックがひとつ。このほか別売でグレーが発売されている(別売は3500円)。

Xbox標準ケーブル⇒

ビデオ端子につなぐための標準的なケーブル(別売は1500円)。さらに高画質を求めるなら、拡張AVパック(3000円)を。

⇐Xbox電源コード

万一断線してしまっても、別売のものが用意されているから大丈夫(1000円)。でもペットのウサギはとりあえず遠ざけて。

周辺機器も続々登場!!

本体発売と同時にさまざまな周辺機器が続々と登場。とくに特殊なコントローラのラインアップに注目!　ちなみにDVDを楽しむには、DVDビデオ再生キットが必要だぞ。

Xbox DVDビデオ再生キット **3800円**

フォックス2プロジョイスティック〈ギルモ〉**5980円**

Xbox メモリユニット **3500円**

ファイティングスティック(仮称)〈HORI〉価格未定

360モデナレーシングホイール〈ギルモ〉**7980円**

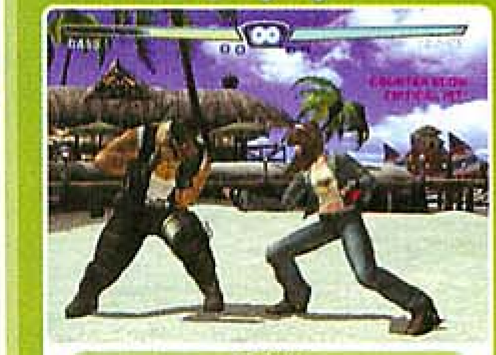
そのほかの周辺機器	価格	メーカー
Xbox コントローラ	3500円	マイクロソフト
Xbox 標準AVケーブル	1500円	マイクロソフト
Xbox 拡張AVパック	3000円	マイクロソフト
Xbox コンポーネントAVパック	3000円	マイクロソフト
Xbox システムリンクケーブル	1200円	マイクロソフト
Xbox RFアダプタ	2500円	マイクロソフト
Xbox 電源コード	1000円	マイクロソフト

※周辺機器のうち、ファイティングスティックの写真はイメージCGです。

どんなソフトが楽しめるのかは Xboxクロスレビューをチェック!!

殿堂入り

DEAD OR ALIVE 3



テクモ
2月22日発売
6800円
DVD-ROM
格闘
アクション

相手の打撃技を受け返すことができる"ホールド"が特徴の対戦格闘シリーズ第3弾。7種類のモードで遊べるほか、3人の新キャラクターが追加されている。

ゲーム史上最高と言える驚異のグラフィック!!　久々に絵でビビった。格闘ゲーム的にも、比較的お手軽にハデな技がくり出せたり、ホールドの妙味が味わえたり、楽しい。新キャラ、新技の追加も十分なされ、正統的パワーアップ。女性キャラのセクシー度も生っぽさがアップ!!(加)

10

『3』はグラフィックの質の向上や、新キャラの参戦などのパワーアップはもちろんのことだが、『2』に比べるとダメージバランスがよくなった印象を受ける。新キャラ3人は皆キャラが立っており、使っていて楽しい。選べるモードの充実ぶりにも大満足。ぜひジョイスティックで。(針)

9

特筆すべきなのは、やっぱり胸の揺れ……もそうですが、グラフィックと女キャラクターの肌の質感。初心者でも簡単に技が出せるのもいい。技はどれもアクロバティックで、見応え満点。コスチュームもいっぱいあってウハウハ。格闘そのものだけでなく、細かい点にも魅了される。(管)

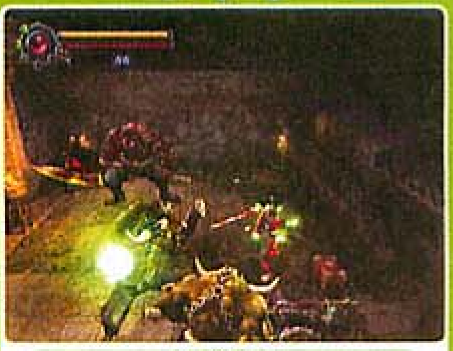
9

『バーチャ』と『鉄拳』を足した感じ。格闘ゲームにおける重要な要素はすべて高レベルでまとまっている。とくにグラフィクは他を圧倒するレベル。操作していて思わず見とれました。カッコイイ技も多いしね。ふつうの格闘とは違った楽しさが味わえるモードがあればなおよかった。(カ)

9

殿堂入り ゴールド

幻魔 鬼武者



カプコン
2月22日発売
6800円
DVD-ROM
歴史・ドラマ
アクション・アドベンチャー

幻魔と戦い、敵の魂を吸収して武器やアイテムを強化しながら城を探索しよう。今作では敵が魂を吸収して狂暴化するほか、攻略ルートが新しくなっている。

ムズイ！っていう難度。つまり、移植でありながらプレイステーション2版をやり込んだ人向け。新要素の緑の魂も、敵が複数出てくるとヤバイ。それでも、俺はやったる！　という『鬼武者』が得意だという人への挑戦状だと思う。万人向けではないが、それがこのソフトの価値だ。(加)

8

最初はその難しさにしばし閉口。コントローラーを投げつけたくなることもしばしば。が、緑魂を使った攻防や溜め攻撃、鬼の開放といった新システムに慣れてきたところから楽しさと難易度がいいバランスへと変化する。逆に、前作をクリアーした人はこの難易度、挑戦する価値あり。(針)

9

敵にやられまくり！　日本人形がオソロシカー!!　ってな感じで敵が強いのなんの。すぐに狂暴化するし。緊迫した戦闘が味わえるけど、逃げてしまえばそれまでか。方向パッドでの操作は慣れるまでに違和感があるし。でも敵を斬る爽快感はやっぱ格別。左馬介の魅力にもメロメロ。(管)

9

最近のヌルいゲームに慣れた人は高確率で投げ出す難度の高さ。反面、魂や溜め攻撃、ステージの追加を含めたやり応えは相当なもの。度重なるトライ&エラーは辛いけど、徐々に上達する自分を確認するとつい続けてしまう。高難度の直接原因が、敵の攻撃力の上昇なのは不満。(カ)

8

殿堂入り
ゴールド

プロジェクトゴッサム：ワールドストリートレーサー

マイクロソフト
2月22日発売
6800円
DVD-ROM
レース
アクション

実在のクルマを運転し、4つの都市でレースをしよう。スタイリッシュな運転をすると、"クードス得点"が入り、これを集めるとコースや新車が入手できるぞ。

9

超イカス!!　スポーツカー、オープンカー好きは絶対買い!!　フェラーリやポルシェに乗れるし、キズやへこみもできるし、ドライバーがちゃんと運転してるし、あらゆる点でリアル。そこに、ドリフト等でポイントを溜めるゲーム的アレンジをプラス。基本は『MSR』だけどね。（加）

9

海外でドリームキャスト版が発売されていた『MSR』をパワーアップ。シミュレーターではないゲームらしい美麗グラフィックスレースゲーム。実際の街並みを走る感覚はすごく楽しい。ポイントシステムも斬新。モードは豊富に用意されているが、どれも似たものばかりなのは残念。（針）

9

グラフィックが超美麗。難しいセッティングがなく、自分のパフォーマンスだけで得点を稼いでいくので、誰でも気軽に遊べていい。が、レースゲーム好きには少々もの足りないかも。クルマがボコボコになっても、レースが終わればもと通りになっているのも○。サウンドも最高。（菅）

7

シビアすぎず、簡単すぎない心地よい操作感。見た目はリアル系ながら挙動はゲーム寄り。ドリフトなどをするとポイントがもらえるシステムは、いいアクセントになってる。各モードをクリアーしてクルマを増やす系統のわりには車種が少なく、性能が変わり映えしないのが残念。（カ）

殿堂入り
ゴールド

ESPN Winter X Games Snowboarding 2002

コナミ
2月22日発売
6800円
DVD-ROM
スノーボード
アクション

実在のプロボーダーを操り、4つの競技でメダルを獲得しよう。プレイステーション2版でエディットキャラクターしか滑れなかったコースが、自由に滑れるぞ。

8

プロボーダーや最新モデルが実名で多数登場。プロボーターの実写映像も見て飽きない。まさにスノボファンのためのソフト。プレイステーション2からの変更点は、クイックスタートモードの追加やボーダーモード以外でも多数のコースが遊べること。正統的バージョンアップです。（加）

8

とにかく気持ちいい。が、ゲーム内容が、"ジャンプ中にコマンドをいかに早く正確に多く入れるか"に。もうひと工夫欲しいところ。キャラを育てるスノーボーダーモードでは実在するブランドの'02年モデルが使用可能。こういうのってすごくスノボファンのことを考えていると思う。（針）

8

プロボーダーが制作に協力しているということもあって本格的。ウェアやブーツなどが既成品だというのも、スタイル重視派にとってはうれしい。スノーボードモードのキャラクターの育成は、練習やコンペを重ねるごとに格段に成長し、遊べる範囲が広がってやり込みがいがある。（菅）

8

トリック重視の内容ながら競技数が多く、行き詰まったときの逃げ道があるのは○。比較的トリックは出しやすいが、さきへ進むにはそれなりの技術が必要となるだけに、この仕様は歓迎。モードも多く、いろんなアプローチで楽しめるし。とくに実写映像は、ビデオ顔負けの量です。（カ）

殿堂入り
ゴールド

サイレントヒル2 最期の詩

コナミ
2月22日発売
6800円
DVD-ROM
ホラー
アドベンチャー

プレイステーション2版の移植。武器やアイテムを駆使し、霧に包まれた町の謎を解くのだ。ヒロインのマリアを操作する新シナリオが追加されているぞ。

8

グラフィックのレベルはすごく高い。ゲーム性を含めた、表現力の高さとして。独特な世界観や、ならではの魅力がしっかりある。ただ、本編はプレイステーション2版とほぼ同じ内容。マリアが主人公の追加シナリオが遊べるが、それ以外はほぼ変わらない。それがちょっと残念。（加）

8

シナリオが追加され、プレイステーション2版をプレイした人でも楽しめる。が、そのシナリオは短く、ちょっと物足りないかも。Xbox版から始めるって人にはオススメ。それにしても、このクリーチャーたちのグロさには参った。頭の中ではわかっているんだけどやっぱり怖い。（針）

9

メインシナリオはプレイステーション2版の内容と同じ。周囲がよく見えない濃い霧の中を探索するのは本当に怖い。突然鳴り始めるラジオが、さらに恐怖心をあおる。新たに追加されたサブシナリオは、マリアを操作できて新鮮。中華包丁で戦う姿にニヤリ。でも話が短くて残念。（菅）

8

追加シナリオは約1時間。内容的にも物語の側面が垣間見られる程度で、体験者に再度購入させるパワーはない。ただし、ホラーゲームとしてのレベルはかなり高いので、未体験者はどうぞ。この腹の底からジワジワくる恐怖は体験してみる価値あり。敵のキモイ動きは鳥肌ものです。（カ）

殿堂入り
ゴールド

JSRF ジェットセットラジオフューチャー

セガ
2月22日発売
6800円
DVD-ROM
インラインスケート
アクション

シリーズ最新作。トリックを決めながら街を疾走し、グラフィティーを描くなどの条件を満たしてステージをクリアーしよう。4人同時対戦が可能になったぞ。

9

グラフィックとサウンドが作り出すゲーム空間の魅力はかなり。前作に比べ、最初は入り易い難易度。ラクガキのエディットも楽しい。どうしたらいいのか、わからなくなることもあるが、作品のパワーがそれを補う。不満は、カッコよくなくてもいいから、見やすいマップが欲しい。（加）

9

前作の難易度には閉口したが、今回は比較的やさしい印象を受ける。そのおかげで、気持ちよさを持続できるのが何よりもうれしい。ゲームの世界観にバッチリ合った曲をバランスよく収録した点も○。グラフティがネットからダウンロードできなくなったのはちょっと残念だな。（針）

7

グラフィックやサウンド、演出など、すべてがクール！　街の人々を蹴散らす瞬間と彼らのリアクション、そして、至るところにグラフィティーを描けるのが気持ちいい。自分の中のどこかにある願望を叶えてくれる、そんな作品。ただ、セリフなどの文字が読みにくいのは気になる。（菅）

8

マップが広くなっただけでなく、ストーリーなども新しくなった新作的な内容。箱庭の中を疾走する楽しさと、トリックを決める楽しさが両立しているのが○。難易度は若干下がり、ゲーム序盤の段階的な展開も相まって、初心者でもすんなりとこのゲーム特有の気持ちよさが味わえる。（カ）

殿堂入り
シルバー

信長の野望・嵐世記

コーエー
2月22日発売
9800円
DVD-ROM
歴史
シミュレーション

戦国大名のひとりとなり、内政や合戦をしながら天下統一を目指す。今作では合戦がリアルタイムで進行する。諸勢力として寺社や忍者衆なども登場するぞ。

8

信長シリーズの正統的進化版であり、熟成されたシリーズ最高作と言っていい。パソコン版からの変更点は、戦闘マップの3D化、ムービーの追加、思考時間の短縮等。が、十分家庭用かつXbox用ソフトらしく。チュートリアルも親切。エディットもできる。驚きはないが安定。（加）

8

リアルタイムに変化する3D合戦は緊張感が増していい感じ。チュートリアルもかなり充実しているが、まだ「今回から始めよう」と思っているような人には敷居が高い。が、ファンは納得の出来であることには違いない。前田利家とその妻まつが出るという点はさすが。そつがない。（針）

8

シリーズ9作目。いままでのいいとこ取りということもあって敷居が高いイメージを受けるけれど、チュートリアルが丁寧だし、自分の地位を確立していく過程は初心者でも楽しめます。合戦がリアルタイムなのはすごい！　実際に自分が戦場にいて、軍の指揮を執っている気分に。（菅）

7

いままでのシリーズ同様、システムやデータ、グラフィックなどが改良された。なかでも戦闘関係は中立部隊の存在や戦場の3D化など、戦略だけでなく見た目の華やかさも加わり、やり応えがアップ。とはいえ、基本的な楽しさは従来どおりで、未体験者の食指を動かすほどでは。（カ）

エアフォースデルタII

コナミ
2月22日発売
6800円
DVD-ROM
戦闘機
アクション

シリーズ最新作。戦闘機を操作して敵や目標物を攻撃しながら、さまざまなミッションをクリアーしていくのだ。実在する戦闘機が80機以上も登場するぞ。

8

かなり簡単な操作で戦闘機を操縦している気分になれる。グラフィックはさすがリアル。リプレイもかっこいい。操作方法も選べるので、初心者でもそれなりに遊べる間口の広さは魅力。さまざまなミッションをこなすのは楽しいが、戦闘機が増えるだけなので、やや単調さも。(加)

7

ドッグファイトの爽快感は十分楽しめる。操作方法が初心者向け、上級者向けの3種類から選べるのもいい感じ。前作から進化した部分はグラフィックの向上とボリューム感。定評のあるゲームだし、せっかくのニューハードなんだから、もう少し進化した部分を見せて欲しかった。(針)

7

グラフィックが超美麗。夕焼けや海面に映った太陽光が本当にきれい。そんな景色の中、戦闘機を操縦してミサイルをぶっ放す。目標物に当たったときは気分爽快。ミッションは易しすぎず、難しすぎず。機体の操縦も比較的ラクなので、ライトユーザーでもすんなりと溶け込める。(菅)

7

見た目やシステムは、前作や同じ系統のゲームと見比べても、そんなに変わりはない。体験者が響くのはミッションの増加ぐらいかも。地味な戦いになりがちなドックファイトに偏らず、対地攻撃にも重点を置いてるところが○。狙って撃ってるという感覚がいい感じで味わえるね。(カ)

天空-Tenku- Freestyle Snowboarding

POINT
BEST 27000
CHAIN
SPECIAL TRICK OK

マイクロソフト
2月22日発売
6800円
DVD-ROM
スノーボード
アクション・育成

さまざまなチャレンジをクリアーし、14人のプロボーダーとトリックで勝負しよう。好成績を残せばスポンサーがつき、ボードやウェアーを入手できるぞ。

8

単純におもしろい! スノボーって楽しい! と思える。時間が無制限っていうのも自由度が高く、前向きにいろいろ試せてグー。育成系のスーパースターモードの演出の独特のセンスも、コースのリアルさや、スポンサーを獲得する楽しさなどと相まって、気分を盛り上げてくれる。(加)

7

オーソドックスなスノボゲーム。ジャンプ→トリック→着地、この一連の動作が簡単にできて気持ちいい。クリアーのために同じステージを何度もプレイすることになるが、あまり苦にならない。メニュー画面のレスポンスの悪さと随所に見られる「?」な日本語化の部分が悔やまれる。(針)

7

多種類のレールやジャンプ台があって、プレイするたびにさまざまな発見があって飽きない。合間の演出も滑稽で愉快。軽快なサウンドに乗って、純粋にスノーボードを楽しめる。自分のトリックがメディアに出るというのは、斬新で○。ただ、カーブ中に失速しやすいのは難点。(菅)

7

いかにトリックを出して点数を稼ぐかに重点を置いた内容。コース上のギミックの使いかたを模索するのが楽しげ。が、実際はギミックが多すぎて途方に暮れる。苦労に対する報酬が少なく、自己満足でどれだけ突き進めるかがカギ。BGMの数やリプレイデータは十分ウリになる。(カ)

GAMETITLE

ハイパースポーツ2002WINTER

コナミ
2月22日発売
6800円
DVD-ROM
スポーツ
アクション

8ヵ国の選手からひとりを選び、フィギュアスケートやスラロームなど、10種目のウインタースポーツでメダルの獲得を目指すのだ。ふたり対戦もできるぞ。

7

それぞれに特徴のある操作方法。リアルなグラフィック。簡単な操作でウインタースポーツが堪能できるので、家族や接待用に。時期的にもグー。ただ、他機種版と同内容なので、すでに持ってる人はあえて買う必要はないだろう。けっして奥深くはないが、気楽に楽しむためのソフト。(加)

6

すべての競技がタイミングと連打命。ゲーム性はそれほど見あたらない。が、それはある意味このシリーズの利点。仲間が集まって、難しいことを考えることなくワイワイ遊べる。それぞれ能力の異なるキャラクターが選択できるが、いざ使ってみるとそれほど違いがないのが残念。(針)

7

見た目だけでなく、ボタン連打や方向キーを入力するだけなど、操作もシンプル。でも、どの競技もタイミングを見極めるのが意外と難しい。それだけに、メダルをゲットしたときの喜びはひとしお。達成感は芽生えるものの、つぎに目指すものがなくなってしまうため飽きがちに。(菅)

7

既発の他機種版と同内容。単なるミニゲームと感じさせないデキの種目が多く、かなり燃える。実際の種目をうまくデフォルメしつつ、難しすぎず、そしてやり応えのある操作方法を目指した結果か。これだけ短いとトライ&エラーも苦にならないね。中にはそうでないのもあるけど。(カ)

GAMETITLE

ダブル・スティール

BUNKASHA ゲームズ
2月22日発売
6800円
DVD-ROM
レース
アクション

クルマで街を走りながら、強盗の逮捕や荷物の運搬などをしてミッションを遂行しよう。シナリオには、"警察編"と"貧乏スパイ編"のふたつがあるぞ。

7

クルマを敵車にガシガシぶつけて壊すゲーム。街並や一般車両、路面電車なんかもガンガン壊せる。けっしてドライブゲームではなく破壊ゲーム。町全体の箱庭的魅力もグー。が、壊す快感に身を委ねてる暇はない。好きな人は超ハマるかもしれないが、ノリは好みが分かれそうな感じ。(加)

7

美麗な街並み、簡単な操作、そして破壊による爽快感。が、いかんせんバランスが悪い。サクサク進んでいたと思いきや、いきなり激ムズに。車種やミッションの増加など、アフターサービスもいいだけに惜しまれる。ステージ前後に挿入されるイベントシーンは好みが分かれそう。(針)

6

クルマをボコボコにしても街をかっ飛ばせるのは、爽快と言うよりも愉快痛快。ミッションの難易度はそれほど高くなく、ふたつの違った立場から取り組めるのも、世界観に入り込みやすくていい。でも、このジャンルにしてはありがちな設定。もうひとひねりあればよかったな。(菅)

6

いわゆる破壊系のレースゲーム。キモである破壊の爽快感は、ゲームの内容的にはそれほど伝わってこない。時間制限が厳しく、目的以外の余計な行動があまりできないのが原因か。目的以外の破壊という行為に何らかのメリットがあればよかった。見た目はそれなりに派手だけに残念。(カ)

GAMETITLE

ねずみくす

マイクロソフト
2月22日発売
6800円
DVD-ROM
動物
アクション・アドベンチャー

仲間のねずみを率いて家の中や町を移動し、制限時間内にすべての"ヨソモノネズミ"を捜し出す。バトルに勝てばそのエリアの敵を追い出すことができるぞ。

6

意外に(?)ライトユーザーや女のコ向き、って感じのゲーム。ゲーム性はやや低いが、敵ねずみを見つけたり、ストーリーを追う楽しさは、初心者でも遊べる敷居の低さ。それに比べ、節目に行う戦闘はややわかりにくいかもしれないが、慣れれば気にならない。シンプルに遊べる。(加)

6

一見、3Dの空間を自由に行き来できるのかと思いきや、出た矢印の方向にしか進むことができない2Dゲーム。敵のネズミを捜す行為とボカスカ殴るだけの戦闘行為をくり返すだけ。ネズミの質感はかなりスゴイだけにもったいない。Xboxの対象年齢にも合ってない気がする。(針)

5

ムービーのねずみの姿は超かわいい♥ が、決められたルートを回り、ヨソモノを見つけてボスと戦う、という作業をくり返し行う本編は少々味気ない。ライトユーザーに配慮している点は脱帽ものだが、部屋中を歩き回れたり仕掛けに富んでいるなど、自由度が高いとよかったな。(菅)

5

見た目は3Dだけど、じつは決められたルートしか移動できない2Dっぽい内容。ルートによって視界が変わり、それをうまく利用しながら敵を捜すのが醍醐味。ただ、もうひとつの要素の戦闘があまりにも単調で、敵捜しがワンパターン化してくる中盤以降はモチベーションが急降下。(カ)

2001年ソフト売上TOP100

ここからは2001年の1月1日から12月30日までの去年1年間に売れたソフトのTOP100を紹介。古いものでは2000年に発売されたソフトがランクインしたりと、興味深いランキングになっているぞ。

集計期間：2001年1月1日〜2001年12月30日 ファミ通調べ

1 ファイナルファンタジーX

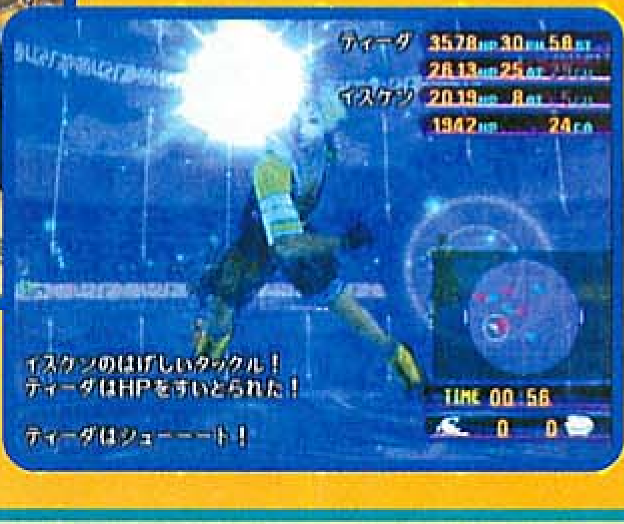
●推計販売本数／226万4047本　●累計販売本数／226万4047本

プレイステーション2
2001年7月19日発売
8800円／DVD-ROM
スクウェア
冒険・ファンタジー
RPG

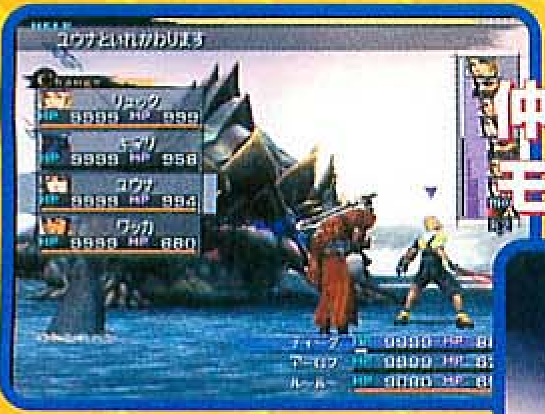
2001年にもっとも売れたソフトはご存じ『ファイナルファンタジーX』。ハードをプレイステーション2に移して、美麗なグラフィックやフルボイスでしゃべるキャラクターなど、演出面が大きくパワーアップされたのだ。現在は『インターナショナル』が発売中。価格が7800円と下がり、新要素や特製DVDビデオが追加されているぞ。まだプレイしていない人はもちろん、すでにオリジナル版をクリアーした人もプレイしてみてはいかが?

召喚士とガードの絆

⬆世界を破滅への道から救う力を持つ召喚士ユウナと、彼女を命がけで守るティーダら6人のガードたち。


ティーダ 3578 30 58
2813 25
イスケン 2019 8
1942 24
イスケンのはげしいタックル！
ティーダはHPをすいとられた！
ティーダはシューーート！
TIME 00:56
0 0

➡本編に彩りをそえるミニゲームのブリッツボール。好成績をおさめるとアイテムを入手できるのだ。


ユウナといれかわります
リュック 9999 999
キマリ 9999 958
ユウナ 9999 994
ワッカ 9999 880
ティーダ
アーロン
ルールー

➡バトルは3人で戦うことになるぞ。HPの残りが少なくなったら、控えているメンバーと交代させよう。

仲間と力を合わせてモンスターを撃破!

バハムート 16702 350

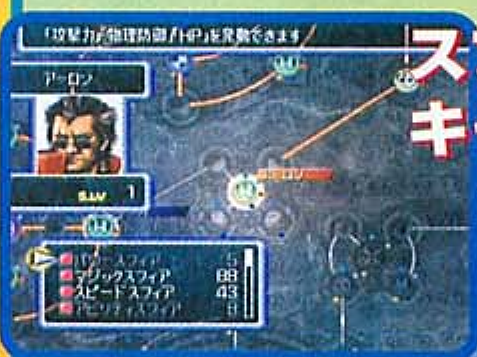
頼りになります召喚獣!

OVER KILL
99999
バハムート HP16702 MP 350

⬆⬅召喚士ユウナだけが強力な召喚獣を呼び出せる。旅の目的は、世界に災厄をもたらす存在、シンを倒せる唯一の究極召喚を修得することなのだ。

ココに注目!! 育てかたは十人十色!

『ファイナルファンタジーX』のキャラクターの育てかたは一様ではない。戦闘でアビリティポイントを稼いではスフィア盤と呼ばれる盤上でキャラクターを動かし、好きな能力を強化させるのだ。これにより長所を伸ばしたり短所を補ったりという基本的な育成はもちろん、"肉弾戦が得意なルールー"や"魔法に長けたワッカ"など、イメージとは異なるキャラクターを作ることもできる。


「攻撃力」「物理防御」「HP」を発動できます
アーロン
マジックスフィア 88
スピードスフィア 43

スフィア盤を埋めてキャラクターを育成

⬆➡スフィア盤を埋めていくことが、キャラクター育成の第一歩。コツコツと埋めていけば脳天気なワッカや無骨なアーロンだって、強力な魔法を唱えられるようになるぞ。

2 グランツーリスモ3 A-spec

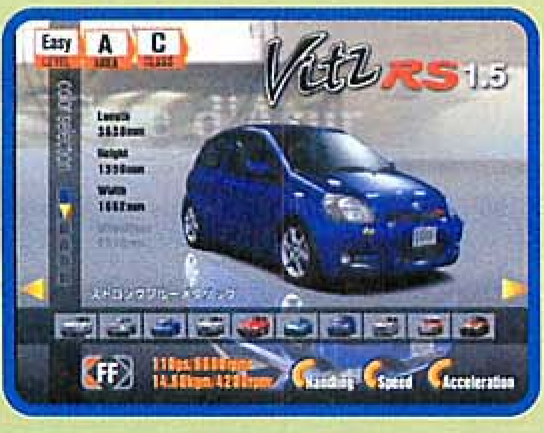
●推計販売本数 143万7581本 ●累計販売本数 143万7581本

プレイステーション2 | 2001年4月28日発売 | 6800円／DVD-ROM
ソニー・コンピュータエンタテインメント | レース・自動車 | シミュレーター

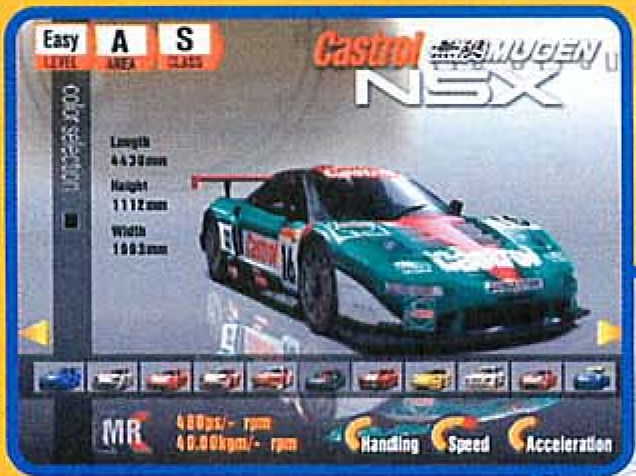
発売後たった2日という短期間で50万本近くを売り上げ、プレイステーション2の躍進に大きく貢献したドライビングシミュレーター。見た目がパワーアップしただけではなく、ステアリングコントローラーGT Forceとの対応やi.LINKによる最大6人同時対戦など、システム面も大幅に強化されているのだ。さまざまな条件で出現するボーナスカーなど、やりこみ要素はしっかりと健在。現在は『MEGA HITS!』版が4200円で発売されているぞ。

ココに注目!! ボーナスカーたちは売らないで持っておこう

レースイベントをクリアーするとボーナスカーをゲットできるが、前作のように売却するのは考えもの。というのも、ここで得られたマシンは、売ってしまうと二度と手に入らないのだ。ヴィッツなど、その車種限定のレースが存在するマシンを入手したときは、とくに注意しよう。


Easy A C
Vitz RS 1.5
FF
Handling Speed Acceleration

➡FFチャレンジで手に入るボーナスカー。これをチューンして、ヴィッツ・レースで活躍させよう。


Easy A S
Castrol 無限 MUGEN NSX
Length 4430mm
Height 1112mm
Width 1983mm
MR
Handling Speed Acceleration

➡収録されているマシンはなんと150種類以上!! どれを走らせるか迷っちゃうね。

ストリートを駆け抜けよう

Lap 1/1
198 km/h

⬅⬆レースの舞台となるコースはターマックやダートなど多彩。コースに応じたマシンで走りたい。中には“東京・ルート246”など、都内の某所をモデルにしたコースもあるのだ。

3 ドラゴンクエストモンスターズ2 マルタのふしぎな鍵・ルカの旅立ち

●推計販売本数 113万8759本 ●累計販売本数 113万8759本

ゲームボーイ | 2001年3月9日発売 | 6400円／バックアップカートリッジ
エニックス | 冒険・ファンタジー | RPG

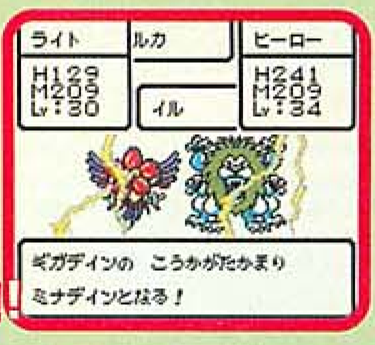
『ドラゴンクエスト』シリーズに登場するモンスターを仲間にして、冒険や対戦を楽しむRPGの第2弾。『2』ならではの要素として、モンスターにアクセサリーを装備させられるようになったぞ。また、通信では通常の対戦のみならず、友だちとの協力プレイも楽しめる。携帯ゲーム機の特徴を活かした遊びの広がりかたも、ミリオンヒットにつながった要因だろう。

*「しあい かいし！！

HP265 HP255 HP216
MP298 MP253 MP145

ココに注目!! モンスターの性格を変えたいなら本を読ませよう

戦いに大きな影響を及ぼすのがモンスターの性格。たとえば戦闘中のモンスターが“ちょとつもうしん”の性格だと、さくせんコマンドで「いのちだいじに」を選んでも、その指示に従ってくれないことがあるのだ。これらの性格は、作戦指示の積み重ねで変化していくが、本を使えば手っ取り早く変えられるぞ。


ライト
ルカ
ヒーロー
イル
H129 M209 Lv:30
H241 M209 Lv:34

ギガディンの こうかがたかまり
ミナディンとなる！

強力な味方に!!

⬅思いのままに性格を変えられれば、戦いも有利になる。

“ふしぎなかぎ”で異世界を冒険しよう

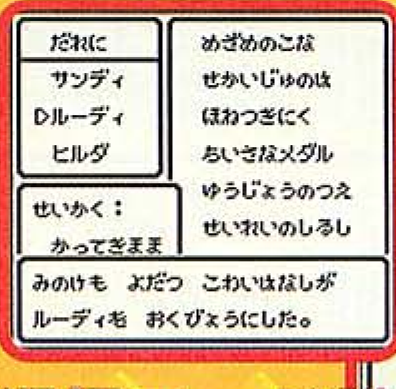
*「…わかったぜ！ このかぎは
ぎんのりゅうのかぎだ！

⬅⬇冒険中に手に入れた鍵を鑑定すれば、つぎの異世界へ足を踏み入れられるぞ。

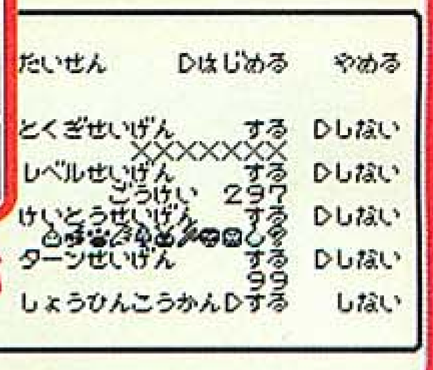
コーゾ サーボ かいぎょ
H 92 M110 Lv:30
H143 M104 Lv:28
H112 M 87 Lv:35

そらから やさしい あめが
ふりそそぐ！

⬆モンスターの特技や呪文も充実。有効なモノを捜したい。


だれに
サンディ
▷ルーディ
ヒルダ
せいかく：
かってきまま
めざめのこな
せかいじゅのは
ほねつきにく
ちいさなメダル
ゆうじょうのつえ
せいれいのしるし

みのけも よだつ こわいはなしが
ルーディを おくびょうにした。



```
たいせん        ▷はじめる   やめる

とくぎせいげん       する  ▷しない
              XXXXXXX
レベルせいげん       する  ▷しない
           ごうけい 297
けいとうせいげん      する  ▷しない
ターンせいげん       する  ▷しない
                99
しょうひんこうかん▷する    しない
```

⬅⬇通信対戦では細かいルールを設定できるようになった。協力プレイで強敵を倒すと、賞品がもらえるぞ。

通信モードがさらに充実!!

4

ドラゴンクエストⅣ 導かれし者たち

シンシア「ねえ ソロ。
わたしたち 大きくなっても ずっと
このままでいられたら いいね。

●推計販売本数 100万5509本
●累計販売本数 100万5509本
プレイステーション
2001年11月22日発売
6800円／CD-ROM
エニックス
冒険・ファンタジー
RPG

1990年にファミコンで発売された名作をリメイク。独立したストーリーからなる章仕立ての構成はそのままに、プレイステーション版では新しいキャラクターとしてピサロを仲間に加えられるぞ。モンスター図鑑の完成を目指すなど、やり込み要素も用意されている。

5

鬼武者

●推計販売本数 84万3213本
●累計販売本数 84万3213本
プレイステーション2
2001年1月25日発売
7800円／DVD-ROM
カプコン
歴史・ドラマ
アクション・アドベンチャー

鬼の力を右手に宿し、幻魔を斬り捨てるさまが気持ちいいアクションゲーム。主人公、明智左馬介のモデルとして、国際的俳優の金城武を起用したことも当時、大きな話題になったぞ。現在は『MEGA HITS!』版が3980円で発売中。独特のバッサリ感を味わってみよう。

6

大乱闘スマッシュブラザーズDX

●推計販売本数 79万8910本
●累計販売本数 79万8910本
ゲームキューブ
2001年11月21日発売
6800円／8センチ光ディスク
任天堂
対戦
アクション

マリオやリンクにピカチュウなど、任天堂の人気キャラクターたちを操って大乱闘をくり広げる対戦アクション。簡単な操作で奥の深いバトルが楽しめるぞ。発売から1週間足らずで40万本を売り上げ、ゲームキューブの牽引役にふさわしい大ヒットを記録したのだ。

7

みんなのGOLF3

●推計販売本数 79万7146本
●累計販売本数 79万7146本
プレイステーション2
2001年7月26日発売
4980円／DVD-ROM
ソニー・コンピュータエンタテインメント
ゴルフ
アクション

簡単な操作、そしてかわいいキャラクターと、ゲームとしての間口は広く敷居も高くないが、ゴルフの奥深さをしっかりと堪能できるスポーツゲーム。発売直後に爆発的な売上を記録してはいないものの、いまもコツコツと着実に売れ続けている息の長～いソフトだ。

8

スーパーマリオアドバンス

WORLD
SCORE
1UP

●推計販売本数 77万1899本
●累計販売本数 77万1899本
ゲームボーイアドバンス
2001年3月21日発売
4800円／バックアップカートリッジ
任天堂
冒険
アクション

ファミコン版やアーケードで好評の『マリオブラザーズ』と、海外で発売された『スーパーマリオUSA』を1本に収録。ゲームボーイアドバンス本体と同時に発売されたソフトのなかで、いちばんの売上を記録したぞ。1本のカートリッジで4人対戦を楽しめるのもうれしい。

9

真・三國無双2

●推計販売本数 71万5619本
●累計販売本数 71万5619本
プレイステーション2
2001年9月20日発売
6800円／DVD-ROM
コーエー
歴史
アクション

個性豊かな三国志の英雄となって戦場を駆け回り、自軍を勝利に導くのが目的のアクションゲーム。進軍ルートの考察やキャラクターの成長、アイテムの発掘など、アクション要素以外のやり応えも十分だぞ。発売から約半年が過ぎても、いまだ売上ランキングに名の挙がる名作。

10

メタルギア ソリッド2 サンズ・オブ・リバティ

●推計販売本数 68万7749本
●累計販売本数 68万7749本
プレイステーション2
2001年11月29日発売
6800円／DVD-ROM
コナミ
ハードボイルド
アクション

敵に見つからないように隠れながら、任務を遂行する……。スリル溢れる独特のアクションと深淵な世界観が絶大な支持を得ているシリーズの最新作。主人公雷電を操り、敵の軍事施設に潜入しよう。2002年に入っても、読者が選ぶTOP20では常に上位をキープし続けているのだ。

11 マリオカートアドバンス

LAP 1/3
TIME 0'15"01
7th

●推計販売本数／68万5028本
●累計販売本数／68万5028本

スーパーファミコンやニンテンドウ64で大好評のレースゲームを移植。1本のカートリッジで4人同時対戦が楽しめるぞ。隠しコースも用意されている。

ゲームボーイアドバンス
2001年7月21日発売
4800円／バックアップカートリッジ
任天堂
レース
アクション

12 機動戦士ガンダム 連邦VS.ジオンDX

●推計販売本数／58万4623本
●累計販売本数／58万4623本

モビルスーツ同士の戦いを堪能できる対戦アクション。マルチマッチングサービスを利用すれば、全国のプレイヤーと4人同時対戦を楽しめるのだ!

プレイステーション2
2001年12月6日発売
6800円／DVD-ROM
バンダイ
アニメ・ロボット
アクション

13 ポケットモンスター クリスタルバージョン

ミナキ『わたしは スイクンという
ポケモンを さがして たびをしている

●推計販売本数／56万3109本
●累計販売本数／162万8912本

『ポケットモンスター金・銀』をベースにした最新作。携帯電話やPHSにモバイルアダプタGBで接続すれば、ポケモンの交換やバトルもできるぞ。

ゲームボーイ
2000年12月14日発売
3800円／カラー専用パックアップカートリッジ
任天堂
冒険・ファンタジー
RPG

14 Devil May Cry

●推計販売本数／55万4962本
●累計販売本数／55万4962本

悪魔狩人ダンテと魔帝ムンドゥスの戦いを描いたアクション。愛用の2丁拳銃と大剣で"スタイリッシュ"な攻撃をくり出し、悪魔どもを駆逐しよう。

プレイステーション2
2001年8月23日発売
6800円／DVD-ROM
カプコン
ファンタジー
アクション・アドベンチャー

15 スーパーロボット大戦α外伝

●推計販売本数／54万5832本
●累計販売本数／54万5832本

『スパロボα』の続編。∀ガンダムやザブングルが新たに参戦しているぞ。前作から継承されている熟練度システムが、ルート分岐にも影響するのだ。

プレイステーション
2001年3月29日発売
6980円／CD-ROM
バンプレスト
ロボット・アニメ
シミュレーション

16 遊戯王 デュエルモンスターズ4 最強決闘者戦記

レッドアイズ・ブラックドラゴン
82
コスト 16
2400
2000
ドラゴン
あくまぞく
こうげきりょくは じょうきゅうレベル
まぼろしの ちょうレアカードだ!

●推計販売本数／53万2720本
●累計販売本数／220万2028本

週刊少年ジャンプで連載中のタイトルを題材にしたカードゲーム第4弾。ソフトに実際のカードも同梱。遊戯、海馬、城之内と3タイプのバージョンあり。

ゲームボーイ
2000年12月7日発売
各4800円／カラー専用パックアップカートリッジ
コナミ
コミック
カードゲーム

17 ワールドサッカー ウイニングイレブン5

●推計販売本数／50万5694本
●累計販売本数／50万5694本

プラットホームをプレイステーション2に移した人気サッカーゲームの続編。50以上のナショナルチームと32のマスターリーグチームが登場している。

プレイステーション2
2001年3月15日発売
オープン価格／CD-ROM
コナミ
サッカー
アクション

18 From TV animation ONE PIECE グランドバトル！

●推計販売本数／45万0891本
●累計販売本数／45万0891本

人気アニメ『ONE PIECE』を題材にした対戦アクション。キャラクター固有の必殺技やステージの仕掛け、アイテムなどを駆使して"海賊王"を目指そう!

プレイステーション
2001年3月15日発売
5800円／CD-ROM
バンダイ
アニメ・格闘
アクション

19 とっとこハム太郎2 ハムちゃんず大集合でちゅ

はむはー!!
リボンをつけたこ なら
もりのほうにいったよ

●推計販売本数／41万9992本
●累計販売本数／41万9992本

大人気アニメが題材のアドベンチャーゲーム。ハムスターの言葉"ハムご"でコミュニケーションをとり、ねてるくんやリボンちゃんなど仲間を集めよう。

ゲームボーイ
2001年4月21日発売
3800円／カラー専用パックアップカートリッジ
任天堂
アニメ・動物
アドベンチャー

20 スーパーマリオアドバンス2

●推計販売本数／39万9352本
●累計販売本数／39万9352本

スーパーファミコン版『スーパーマリオワールド』を移植。マリオとヨッシーのコンビだけではなく、ゲームボーイアドバンス版にはルイージも登場。

ゲームボーイアドバンス
2001年12月14日発売
4800円／バックアップカートリッジ
任天堂
冒険・ファンタジー
アクション

21 遊戯王 デュエルモンスターズ5 EXPERT1

●推計販売本数 39万9253本
●累計販売本数 39万9253本

ゲームボーイアドバンス／2001年7月5日発売／5800円バックアップカートリッジ／コナミ／コミック／カードゲーム

22 ドラゴンクエストモンスターズ2 マルタのふしぎな鍵・イルの冒険

●推計販売本数 38万2394本
●累計販売本数 38万2394本

ゲームボーイ／2001年4月12日発売／6400円／カラー専用バックアップカートリッジ／エニックス／冒険・ファンタジー／RPG

23 ゼルダの伝説 ふしぎの木の実 時空の章

●推計販売本数 37万3360本
●累計販売本数 37万3360本

ゲームボーイ／2001年2月27日発売／3800円／カラー専用バックアップカートリッジ／任天堂／冒険・ファンタジー／アクション・アドベンチャー

24 ゼルダの伝説 ふしぎの木の実 大地の章

●推計販売本数 37万2693本
●累計販売本数 37万2693本

ゲームボーイ／2001年2月27日発売／3800円／カラー専用バックアップカートリッジ／任天堂／冒険・ファンタジー／アクション・アドベンチャー

25 ティアリングサーガ ユトナ英雄戦記

●推計販売本数 36万6142本
●累計販売本数 36万6142本

プレイステーション／2001年5月24日発売／6800円／CD-ROM／エンターブレイン／中世・ファンタジー／シミュレーションRPG

26 From TV animation ONE PIECE 夢のルフィ海賊団誕生！

●推計販売本数 36万1161本
●累計販売本数 36万1161本

ゲームボーイ／2001年4月27日発売／4500円／カラー専用バックアップカートリッジ／バンプレスト／アニメ・冒険／RPG

27 エースコンバット04 シャッタードスカイ

●推計販売本数 35万7741本
●累計販売本数 35万7741本

プレイステーション2／2001年9月13日発売／6800円DVD-ROM／ナムコ／戦闘機／シューティング・アクション

28 黄金の太陽 ～開かれし封印～

●推計販売本数 33万8096本
●累計販売本数 33万8096本

ゲームボーイアドバンス／2001年8月1日発売／4800円バックアップカートリッジ／任天堂／冒険・ファンタジー／RPG

29 バイオハザード コード:ベロニカ 完全版

●推計販売本数 33万7760本
●累計販売本数 33万7760本

プレイステーション2／2001年3月22日発売／6800円DVD-ROM／カプコン／ホラー／アクション・アドベンチャー

30 ポケモンスタジアム金銀

●推計販売本数 33万5682本
●累計販売本数 71万6658本

ニンテンドウ64／2000年12月14日発売／6800円バックアップカートリッジ／任天堂／ファンタジー／その他

31 F-ZERO FOR GAMEBOY ADVANCE

●推計販売本数 33万4145本
●累計販売本数 33万4145本

ゲームボーイアドバンス／2001年3月21日発売／4800円バックアップカートリッジ／任天堂／レース／アクション

32 ワリオランドアドバンス ～ヨーキのお宝～

●推計販売本数 31万7928本
●累計販売本数 31万7928本

ゲームボーイアドバンス／2001年8月21日発売／4800円バックアップカートリッジ／任天堂／冒険／アクション

33 ピクミン

●推計販売本数 31万2643本
●累計販売本数 31万2643本

ゲームキューブ／2001年10月26日発売／6800円／8センチ光ディスク／任天堂／ファンタジー・育成／アクション・シミュレーション

34 From TV animation ONE PIECE とびだせ海賊団！

●推計販売本数 30万5744本
●累計販売本数 30万5744本

プレイステーション2／2001年8月2日発売／5800円DVD-ROM／バンダイ／アニメ・冒険／RPG

35 サクラ大戦3 ～巴里は燃えているか～

●推計販売本数 30万4133本
●累計販売本数 30万4133本

ドリームキャスト／2001年3月21日発売／4800円／バックアップカートリッジ／セガ／恋愛・ドラマ／アドベンチャー・シミュレーション

36 ゲームボーイ ドラゴンクエストⅢ そして伝説へ…

●推計販売本数 29万9041本
●累計販売本数 61万1560本

ゲームボーイ／2000年12月8日発売／6400円／カラー専用バックアップカートリッジ／エニックス／冒険・ファンタジー／RPG

37 タクティクスオウガ外伝 The Knight of Lodis

●推計販売本数 28万2100本
●累計販売本数 28万2100本

ゲームボーイアドバンス／2001年6月21日発売／4800円／バックアップカートリッジ／任天堂／冒険・ファンタジー／シミュレーション・RPG

38 ワールドサッカー ウイニングイレブン5 ファイナルエヴォリューション

●推計販売本数 27万7546本
●累計販売本数 27万7546本

プレイステーション2／2001年12月13日発売6800円／DVD-ROM／コナミ／サッカー／アクション

39 スーパーロボット大戦A

●推計販売本数 27万7031本
●累計販売本数 27万7031本

ゲームボーイアドバンス／2001年9月21日発売／5800円／バックアップカートリッジ／バンプレスト／アニメ・ロボット／シミュレーション・RPG

40 CAPCOM VS. SNK 2 MILLIONAIRE FIGHTING 2001

●推計販売本数 27万6593本
●累計販売本数 27万6593本

プレイステーション2／2001年9月13日発売6800円／DVD-ROM／カプコン／格闘／アクション

41 実況パワフルプロ野球8

●推計販売本数 27万5293本
●累計販売本数 27万5293本

プレイステーション2／2001年8月30日発売／6980円／DVD-ROM／コナミ／野球・育成／アクション・シミュレーション

42 ルイージマンション

●推計販売本数 27万1554本
●累計販売本数 27万1554本

ゲームキューブ／2001年9月14日発売／6800円／8センチ光ディスク／任天堂／冒険／アクション

43 くるくるくるりん

●推計販売本数 26万5250本
●累計販売本数 26万5250本

ゲームボーイアドバンス／2001年3月21日発売／4800円／バックアップカートリッジ／任天堂／アクション・ファンタジー／アクション

44 パワプロクンポケット3

●推計販売本数 25万6716本
●累計販売本数 25万6716本

ゲームボーイアドバンス／2001年3月21日発売／5800円／バックアップカートリッジ／コナミ／野球・育成／シミュレーション

45 ファイナルファンタジーⅡ

●推計販売本数 24万1601本
●累計販売本数 24万1601本

ワンダースワン／2001年5月3日発売／5200円／バックアップカートリッジ／スクウェア／冒険・ファンタジー／RPG

46 ドンキーコング2001

●推計販売本数 24万0607本
●累計販売本数 24万0607本

ゲームボーイ／2001年1月21日発売／3800円／カラー専用バックアップカートリッジ／任天堂／コミカル／アクション

47 ZEONIC FRONT 機動戦士ガンダム0079

●推計販売本数 23万8318本
●累計販売本数 23万8318本

プレイステーション2／2001年9月6日発売／6800円／DVD-ROM／バンダイ／アニメ・ロボット／シミュレーション

48 実戦パチスロ必勝法！獣王

●推計販売本数 23万5291本
●累計販売本数 23万5291本

プレイステーション2／2001年10月25日発売／3800円DVD-ROM／サミー／パチスロ／シミュレーター

49 桃太郎電鉄×（ばってん）～九州編もあるばい～

●推計販売本数 23万2099本
●累計販売本数 23万2099本

プレイステーション2／2001年12月13日発売／6800円DVD-ROM／ハドソン／鉄道／ボードゲーム

50 マリオパーティ3

●推計販売本数 23万0615本
●累計販売本数 84万6365本

ニンテンドウ64／2000年12月7日発売／5800円バックアップカートリッジ／任天堂／コミカル／ボードゲーム

51	実況パワフルプロ野球2001	推22万2134本	累22万2134本	プレイステーション／2001年6月7日発売 5980円／CD-ROM／コナミ 野球／アクション
52	シーマン ～禁断のペット～ ガゼー博士の実験島	推21万4427本	累21万4427本	プレイステーション2／2001年11月15日発売 8800円／DVD-ROM／アスキー 育成・会話／シミュレーション
53	どうぶつの森	推21万3800本	累21万3800本	ニンテンドウ64／2001年4月14日発売 5800円／バックアップカートリッジ／任天堂 コミュニケーション／その他
54	爆転シュート ベイブレード	推21万2858本	累21万2858本	ゲームボーイ／2001年7月27日発売 4800円／バックアップカートリッジ／ブロッコリー アニメ／アドベンチャー・アクション
55	バトルネットワーク ロックマン エグゼ	推20万7288本	累20万7288本	ゲームボーイアドバンス／2001年3月21日発売 4800円／バックアップカートリッジ／カプコン 近未来／アクション・RPG
56	どうぶつの森＋	推20万2223本	累20万2223本	ゲームキューブ／2000年7月19日発売 6800円／バックアップカートリッジ／任天堂 コミュニケーション／その他
57	SuperLite 1500 シリーズ The Tetris	推20万1717本	累24万3677本	プレイステーション／2001年8月1日発売 1500円／CD-ROM／サクセス パズル／パズル
58	はじめの一歩 VICTORIOUS BOXERS	推19万9673本	累34万2116本	プレイステーション2／2000年12月14日発売 6800円／DVD-ROM／ESP コミック・ボクシング／アクション
59	決戦Ⅱ	推19万9389本	累19万9389本	プレイステーション2／2001年3月29日発売 7800円／DVD-ROM／コーエー 歴史・ドラマ／シミュレーション
60	パチスロ アルゼ王国4	推19万2648本	累48万0215本	プレイステーション／2000年12月14日発売 5800円／CD-ROM／アルゼ パチスロ／シミュレーター
61	ARMORED CORE 2 ANOTHER AGE	推18万9636本	累18万9636本	プレイステーション2／2001年4月12日発売 6800円／CD-ROM／フロム・ソフトウェア ロボット・SF／アクション・シューティング
62	遊戯王 デュエルモンスターズ6 EXPERT2	推18万2329本	累18万2329本	ゲームボーイアドバンス／2001年12月20日発売 5800円／バックアップカートリッジ／コナミ コミック／カードゲーム
63	PANDORA MAX SERIES Vol.6 ONI零～復活～	推17万5063本	累17万5063本	プレイステーション／2001年3月22日発売 1980円／CD-ROM／パンドラボックス 冒険／RPG
64	不思議のダンジョン 風来のシレンGB2 ～砂漠の魔城～	推17万2578本	累17万2578本	ゲームボーイ／2001年7月19日発売 4500円／バックアップカートリッジ／チュンソフト 冒険／RPG
65	ファンタシースター オンライン Ver.2	推16万7345本	累16万7345本	ドリームキャスト／2001年6月7日発売 4800円／バックアップカートリッジ／セガ SF・冒険／RPG
66	蚊	推16万0216本	累16万0216本	プレイステーション2／2001年6月21日発売 5800円／DVD-ROM／ソニー・コンピュー タエンタテインメント／蚊／アクション
67	みんなのGOLF2（ザ・ベスト）	推14万6626本	累14万6626本	プレイステーション／2000年7月6日発売 2800円／DVD-ROM／ソニー・コンピュー タエンタテインメント／ゴルフ／アクション
68	遊戯王 ダンジョンダイスモンスターズ	推14万5355本	累14万5355本	ゲームボーイアドバンス／2001年3月21日発売 5800円／バックアップカートリッジ／コナミ コミック／ボードゲーム
69	ミスタードリラー2	推14万1507本	累39万9352本	ゲームボーイアドバンス／2001年12月7日発売 4800円／バックアップカートリッジ／ナムコ コミカル／アクション・パズル
70	マジカルバケーション	推14万0563本	累14万0563本	ゲームボーイアドバンス／2001年8月1日発売 5800円／バックアップカートリッジ／任天堂 ファンタジー・冒険／RPG
71	サモンナイト2	推13万8991本	累13万8991本	プレイステーション／2001年8月2日発売 5800円／CD-ROM／バンプレスト 冒険・ファンタジー／シミュレーション・RPG
72	タイムクライシス2	推13万8216本	累13万8216本	プレイステーション2／2001年10月4日発売 6800円／DVD-ROM／ナムコ ガン／シューティング
73	首都高バトル0	推13万5157本	累13万5157本	プレイステーション2／2001年3月15日発売 6800円／DVD-ROM／元気 レース／アクション
74	オールスター・プロレスリングⅡ	推13万2246本	累13万2246本	プレイステーション2／2001年11月22日発売 6800円／DVD-ROM／スクウェア プロレス／アクション
75	スターオーシャン ブルースフィア	推12万8770本	累12万8770本	ゲームボーイ／2001年6月28日発売 5800円／カラー専用バックアップカートリッジ エニックス／冒険・ファンタジー／RPG
76	バウンサー	推12万6126本	累34万5984本	プレイステーション2／2000年12月23日発売 6800円／DVD-ROM／スクウェア 近未来・冒険／アクション・RPG
77	モンスターファーム	推12万5782本	累12万5782本	プレイステーション2／2001年3月22日発売 6800円／DVD-ROM／テクモ ファンタジー・育成／シミュレーション
78	シェンムーⅡ	推39万9352本	累39万9352本	ドリームキャスト／2001年9月6日発売 7800円／バックアップカートリッジ／ SEGA-AM2／冒険・ファンタジー／RPG
79	サイレントヒル2	推12万4793本	累32万9439本	プレイステーション2／2001年9月27日発売 6980円／DVD-ROM／テクモ ホラー／アドベンチャー
80	機動戦士ガンダム	推12万0875本	累39万9439本	プレイステーション2／2000年12月21日発売 6800円／DVD-ROM／バンダイ SF・ロボット／アクション・シューティング
81	Z.O.E	推12万0351本	累12万0351本	プレイステーション2／2000年3月1日発売 オープン価格／DVD-ROM／コナミ ロボット・SF／アクション
82	ピポサル2001	推12万0351本	累12万0351本	プレイステーション2／2001年7月5日発売 5800円／DVD-ROM／ソニー・コンピュータ エンタテインメント／コミカル／アクション
83	CAPCOM VS. SNK 2 MILLIONAIRE FIGHTING 2001	推11万8687本	累11万8687本	ドリームキャスト／2001年9月13日発売 6800円／バックアップカートリッジ カプコン格闘／アクション
84	テイルズ オブ エターニア	推11万7238本	累66万9247本	プレイステーション／2000年11月30日発売 6800円／CD-ROM／ナムコ 冒険・ファンタジー／RPG
85	メダロット4 カブトバージョン/クワガタバージョン	推11万5674本	累11万5674本	ゲームボーイ／2001年3月23日発売 各4500円／カラー専用バックアップカートリッジ ／イマジニア／アニメロボット／RPG
86	「スペースヴィーナス」starring モーニング娘。	推11万5049本	累11万5049本	プレイステーション2／2001年1月11日発売 5800円／DVD-ROM／ソニー・ミュージック エンタテインメント／音楽・映像／その他
87	EXTERMINATION	推11万2830本	累11万2830本	プレイステーション2／2001年3月8日発売 6800円／DVD-ROM／ソニー・ミュージック エンタテインメント／冒険・パニック／アクション
88	実況パワフルプロ野球 Basic版2001	推11万2007本	累11万2007本	ニンテンドウ64／2001年3月29日発売 6800円／バックアップカートリッジ／コナミ 野球・育成／アクション
89	プロ野球JAPAN2001	推11万1450本	累11万1450本	プレイステーション2／2001年11月8日発売 6980円／DVD-ROM／コナミ 野球／アクション
90	ソニックアドベンチャー2	推10万8482本	累10万8482本	ドリームキャスト／2001年6月23日発売 5800円／バックアップカートリッジ／セガ コミカル・ファンタジー／アクション・アドベンチャー
91	ドラゴンクエストⅦ ～エデンの戦士たち～	推10万8054本	累389万2736本	プレイステーション／2000年8月26日発売 7800円／CD-ROM／エニックス 冒険・ファンタジー／RPG
92	ファイナルファンタジー	推10万7884本	累37万6367本	ワンダースワン／2000年12月9日発売 4800円／バックアップカートリッジ／ スクウェア／冒険・ファンタジー／RPG
93	マリオテニスGB	推10万7581本	累359万7986本	ゲームボーイ／2000年11月1日発売 3800円／バックアップカートリッジ／任天堂 テニス・育成／アクション
94	SDガンダム GGENERATION-F.I.F	推10万7512本	累10万7512本	プレイステーション／2001年5月2日発売 3800円／CD-ROM／バンダイ アニメ・ロボット／シミュレーション
95	ボンバーマンランド	推10万5204本	累15万4351本	プレイステーション／2000年12月21日発売 5800円／CD-ROM／ハドソン コミカル／アクション
96	ロックマンX6	推10万3915本	累10万3915本	プレイステーション／2001年11月29日発売 5800円／CD-ROM／カプコン ロボット／アクション
97	シャドウ ハーツ	推10万3833本	累10万3833本	プレイステーション2／2001年6月28日発売 6800円／DVD-ROM／アルゼ 冒険・ファンタジー／RPG
98	バトルネットワーク ロックマン エグゼ2	推10万2708本	累10万2708本	ゲームボーイアドバンス／2001年12月14日発売 4800円／バックアップカートリッジ／ カプコン／冒険・近未来／アクション・RPG
99	真・女神転生デビルチルドレン 黒の書/赤の書	推9万9889本	累26万1179本	ゲームボーイ／2000年11月17日発売 各4300円／カラー専用バックアップカートリッジ ／アトラス／冒険ファンタジー／RPG
100	ボンバーマンストーリー	推9万9051本	累9万9051本	ゲームボーイアドバンス／2001年4月27日発売 5200円／バックアップカートリッジ／ハドソン 冒険／RPG・アクション

推→推計販売本数　累→累計販売本数

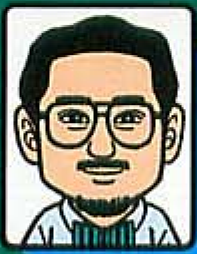
クロスレビュアー紹介

10人がゲームをプレイすれば、そこには10通りの意見が生まれます。2001年にレビューを行ったレビュアーは29人。それぞれに質問をぶつけて生まれた29の心構えです。

名前

それぞれのレビュアーに、「レビューをするときの心構えは?」と質問。回答を参考にしながら、自分に近い視点のレビュアーを見つけると今後レビューがもっともっと役に立つぞ。

※文中での表記



浜村通信

作り手がなにを訴えたのか。それがファンにとってどれだけ訴求できるものになっているのか。そこがポイント。自分の好みは極力排除し、ターゲット層になったつもりで遊んでみるようにしている。

※文中では（浜）と表記

サワディ野田

もしイメージするなら、ソフトを買ったでも、もらったでもいいから手に入れて、それを遊んでいたら、友人から電話がかかってきて、「それおもしろいの？」って感想を聞かれたって感じです。

※文中では（野）と表記

バカタール加藤

いちばん大事なのはおもしろいかどうか。同時にゲームとして新しいものは積極的に評価します。心構えはとくにないです。ただプレイ!! すべてはそこから。そしてそのゲームの本質に到達できれば、と。

※文中では（加）と表記

カエル大宮

そのゲームが好きなユーザーと同じ視点を意識しつつ、そのゲームのよい点を強調するレビュー。読者にはよい点を認識してもらい、すべてのレビューを読んだうえで、自分の考えで判断してもらいたいな。

※文中では（大）と表記

水ピン

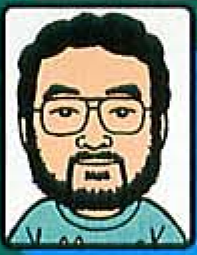
多くの人は興味があるからゲームを購入する。そしてそのゲーム独自の魅力を求めて購入する。だからこそ、興味のある人が、そのゲーム独自の魅力を楽しめるかどうかをいちばんのポイントに置いてます。

※文中では（水）と表記

酒井K太

ゲームの制作者がターゲットにしている人になりきってレビューしてます。つうわけでギャルゲー好きにもキャラゲー好きにもなります、なれます。「○○たん、萌えぇ～!!」とか。

※文中では（酒）と表記



田原誠三

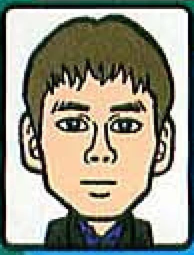
ユーザーにとってゲームソフトは決して安価なものではないことを忘れない。作り手が誰に向けて作ったのかを感じ取る努力を怠らない。ということを前提にレビューしてます。

※文中では（田）と表記

本田慈庵

客観的に見るのはもちろん、それにプラスしてターゲットユーザーの気持ちになることを心がけている。各プレイヤーが楽しめる要素がどれくらいあるかがポイント。操作性やテンポもけっこう重要だね。

※文中では（本）と表記



国領雄二郎

敬愛するVシネキング哀川翔アニキの精神を勝手に継承。昼も夜もないダブル太陽状態で猛プレイ。ソフトの内容だけでなく、価格との兼ね合いも考え評価。好きなゲームはボンクラが出てくるやつかな。

※文中では（国）と表記

あらじ谷塚

まずは体調を整える。そして頭をからっぽにして精神統一。あとはひたすらプレイ……のまえにほかの仕事を片づけておく。そのゲームが目指すところを理解し正しくわかりやすく読者に伝える。

※文中では（谷）と表記

キッシー嵐山

続編と移植ものに関しては、"前作あるいはオリジナル版をプレイした人にとって、それはプレイに値するか" という視点を心がけとります。むろん一見さんへの配慮も考えてます。

※文中では（嵐）と表記

いーです井手

徹底的にプレイして、作品の本質を見極める。揚げ足を取るのではなく、優れている部分を見逃さないようにする。この2点に尽きる。ジャンルに関係なく、強い主張を持つ独創的な作品が好きです。

※文中では（井）と表記

プロアクション藤谷

実際にお金を出してプレイした人と、出さないでプレイした人の感想って微妙に違ってくる危険も。そのギャップだけはなくそうと思い、日々精進しています。限りある資金を有効的に!!

※文中では（藤）と表記

針生セット

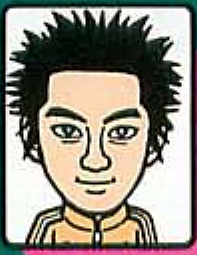
僕自身、ゲームはそんなにうまいほうではないので、難易度にかなり目が行きがちです。あとは、いかに制作者側が愛をもってそのゲームを作っているか。愛があればおのずと作りは丁寧になるしね。

※文中では（針）と表記

乱舞吉田

評価の対象は、おもしろいかどうか。いいゲームは多くの人に遊んでもらいたいので高い点をつけるし、点はあまり高くなくても次回作が期待できるものには「惜しい」など、その旨のコメントで対応。

※文中では（乱）と表記



池袋ラクセル

作り手からの挑戦を受けて立つというスタンスは、レビューも趣味プレイ時ととくに変わらず。隅々まで堪能しつつも冷静な分析を心掛け、アツくなってしまったらコーヒーを一杯、という感じで。

※文中では（池）と表記

上妻電波

ややもするとアラ捜しに終始しかねないので、できるだけそのソフトのよい部分を抽出するように気をつけています。ドット絵世代なもんで、グラフィックよりはゲーム性を重視する傾向アリ。

※文中では（上）と表記

カミカゼ長田

長い時間プレイしたり、くり返しの作業の際に苦にならない工夫がされているかどうか。ゲームは映画とかと違ってプレイ時間が長いため、"飽き" との戦いになるから、この要素はかなり重要だね。

※文中では（カ）と表記

レゲー秋山

できるだけ先入観を持たないよう心がけながら、自腹を切って買ったと想定してプレイしてます。ゲームとは長時間つき合うことになるので、キーレスポンスなどがどれだけ心地いいかを重視しますね。

※文中では（秋）と表記

羽田隆之

新しいチャレンジの要素が盛り込まれているソフトには、その成功、失敗を問わず、その点は高く評価したくなります。それがたとえば新ハードに頼った映像面での革新でも、僕の中ではアリです。

※文中では（羽）と表記

石井宏之

そのゲームの持つわかりやすさとおもしろさなどを中心に見ている。ほかにも、ゲーム自体からにじみ出てくる制作者のこだわりなんかも気にしている。いい加減に作っているゲームはすぐにわかる。

※文中では（石）と表記

トマト杉原

レビューのときに心掛けていることは、そのゲームが何をウリにしているのか、そのウリの部分をどれだけ楽しめるかに重点を置いて評価しています。新機軸を盛り込んだソフトもポイント高いです。

※文中では（杉）と表記

ローリング内沢

とくにゲームの本質であるオモシロさの核はどこか、そして作品のトータル的バランスを注意して見るようにしてます。メーカー側とユーザー側、お互いの立場に立ったバランスのよい原稿を心がけてます。

※文中では（内）と表記

戦闘員まるこ

自分がこのソフトを買ってプレイするときの気持ちを大事し、評価しようと思っています。去年発売されたものであれば、ドリームキャストの「カルドセプトセカンド」が印象に残っていますね。

※文中では（ま）と表記

奥村キスコ

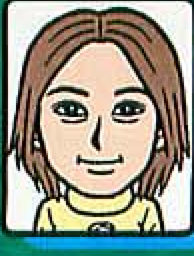
ゲーム以外にも言えることですが、物事って悪いことのほうが目につきやすいですよね。だから私は、できるだけ「いいところ捜し」をするように心がけてレビューしています。

※文中では（奥）と表記

モリガン長田

笑ったり、泣いたり、感動したり、興奮したり。ゲームをプレイすることで引き出される素直な感情をかなり重要視してます。人間の感情が揺さぶられるのって、すごいことだと思うから。

※文中では（モ）と表記



吉池マリア

どんなゲームも、その作品のおもしろさやウリが見いだせるまでは、愛を持ってひたすらプレイ。シナリオ、個性、対象年齢、システム、操作性などさまざまな視点から見て評価しようと心がけています。

※文中では（吉）と表記

モンブラン斎藤

初心者の気持ちになってプレイ。だからシステムのわかりやすさ、操作性のよさなどをポイントにあげています。あとは高い買い物をしたんだから、いろんなことを遊べるといいなぁ、って思うんですよね。

※文中では（斉）と表記

菅谷あゆむ

まず、作り手がアピールしている部分を把握。そして、そのゲームのいい部分と悪い部分、初心者でも楽しめるかどうかを考えます。自分なりに何か見出せたら、それをわかりやすくお伝えする、です。

※文中では（菅）と表記

PlayStation
プレイステーション

SONY
PS one
MEMORY CARD
MEMORY CARD

クロスレビュー
146本

殿堂入り
ゴールド

スーパーロボット大戦α外伝

バンプレスト
3月29日発売
6980円
CD-ROM
ロボット・アニメ
シミュレーション

人気シミュレーションの続編。マス目状のマップに配置されたロボットを操作し、作戦を遂行しよう。戦闘での行動によって戦闘の難易度などが変化するぞ。

戦略性はより高く、演出のグラフィックはより美しく。細かいチューニングを施したシリーズの延長線上ながら、確実に進化。好きなユニットに思い入れて、奥深い育成を楽しめるのはやはり魅力。熟練度によって自動的に難易度が調整されるため、初心者からマニアまで安心の良作。(水)

8

渋過ぎのブライガー登場は、今後のシリーズがもっとマニアを歓喜させる、という吉兆か。派手な彩りの中心にあるゲームの核は緻密、シビア、高難度。とはいえ面白味が保たれている絶妙のバランスに作り手の苦労が伺え、最終的なゲーム性が高純度の結晶として完成したことに快哉。(大)

8

根本的なシステムなどはあまり変わりなし。だけど演出やグラフィックなど、細かいところでパワーアップ。援護行動があったり、熟練度システムが変わったので、攻略方法が少し変化。新鮮みがあるのはいいね。だけど、難易度は比較的高め。初心者にはちょっと厳しいかもね。(ま)

8

戦闘シーンのビジュアルのクオリティーが若干アップ。SDというデメリットを感じさせない、いい動きしてます。けっきょく戦闘シーンは飛ばしちゃうんだけど、こういうこだわりはいいね。熟練度システムも練り直されたし、初心者はこれを機会にチャレンジしてみるといいかも。(カ)

8

殿堂入り
ゴールド

ティアリングサーガ ユトナ英雄戦記

せ、その命はしばらくあずけておこう
この癒しの果実を使うがいい

エンターブレイン
5月24日発売
6800円
CD-ROM
中世・ファンタジー
シミュレーション・RPG

公国の公子リュナンとなって、大陸に起きた戦乱を鎮めるため敵軍と戦おう。フィールドを移動するパートと、ユニットを操作して敵と戦うパートをくり返して進むぞ。

死なない、仲間にする、勝つ。その成就は、作り込まれたマップ上で難問だが、考え抜くほど面白味になる。緒戦から戦略の駆使など笑止。痛い目に遭い、恥ではない戦術的リセットも経て可能となる。簡単には攻略させない骨太さ。腰を据えて取り組めば、自分の苦労がそのまま勲章になる。(大)

8

基本システムはシミュレーションRPGの王道。けど、詰め将棋的な緻密な戦略性と、キャラ育成の自由度の高さという相反する要素が、絶妙なバランスで両立されてるんは見事ですな。アイテム管理なども工夫されてます。ただ、根性と時間が必要なんで短気な人には向かんかと。(嵐)

8

高めの難易度が、なんともいえない緊張を生み出している。膨大な人数の登場人物は、誰もが個性的。グイグイとプレイヤーを惹き込んでいく物語とストレスのない戦闘の進行にどっぷりとハマってしまう。アイテムや同志を発見することが楽しい、シミュレーションRPGの王道。(奥)

8

壮大すぎる物語や、1上がるとうれしいパラメーター、さらに隠し要素の多さに、生半可な気持ちではプレイできない。逆にいえば、それらを魅力に感じるなら、これほど応えてくれるソフトもない。慎重を期したと思われるバランスで、門戸は広く開かれ、抑揚がつけられた難易度。(羽)

8

殿堂入り
ゴールド

ドラゴンクエストⅣ 導かれし者たち

ソロ アリーナ マーニャ クリフト
H212 H194 H156 H161
M119 M 0 M109 M111

エニックス
11月22日発売
6800円
CD-ROM
冒険・ファンタジー
RPG

1990年にファミコンでヒットしたRPGのリメイク版。勇者となって7人の仲間と世界を救う旅をしよう。冒険の成果がわかる戦歴システムなど、新要素が追加。

懐かしさよりも新鮮さ。グラフィックや感触の向上、最近のシリーズのシステム導入は抜きにして、単純にプレイのおもしろさに尽き、今風でない不親切なところも逆に個性的。AIの進化は経験者でなければわからず価値も見誤るが、述べる必要もなく、きっと完全新作と受け取るのが正解。(大)

9

見た目もプレイした印象も、懐かしいあのころのまんまですな。賛否両論の多かった『Ⅳ』ですが、"馬車"などの特徴的なシステム自体は、十分現在でも通用するんやないか、と。まぁ、当時否定派やった人の意見を覆せる新要素は見当たりませんが、肯定派と未見の人なら、この点数。(嵐)

8

運命に導かれて集結する登場人物たちのドラマチックな物語がつづられています。名作はいまだに名作で、いつまでも色褪せない魅力があります。戦歴システムなどの追加もうれしいです。ファミコン版で何十回とクリアーした人もこれが初めてという人も、同じように楽しめるはず。(奥)

8

ファミコン版の『Ⅳ』に『Ⅶ』を足した感じ。基本的に変わってなくても、すごく手がかかってるのは感じられた。ただ逆に、見知ったキャラクターのイメージの違いに首をかしげたりも。バランスが絶妙なのは周知だが、その安心感ゆえか、裏切りの展開が難しいのは贅沢な悩みか。(羽)

7

殿堂入り
シルバー

サモンナイト2

バンプレスト
8月2日発売
5800円
CD-ROM
冒険・ファンタジー
シミュレーション・RPG

前作から数年後が舞台。召喚獣以外にも障害物を召喚したり、ユニットに召喚獣を憑依させて戦闘能力を上げる、といった召喚システムが追加されたぞ。

存在感のあるキャラの軟派な物語と妄想が膨らみそうな護衛獣との触れ合いは、ぬるくて居心地のいい世界を実現。だが、戦術的な厚みを可能にした戦闘は意外なほど無骨で硬派。ミスマッチな感触が不思議。更新された続編という枠内に落ち着いているが、内容は十分に詰まってる。(大)

8

召喚に関する扱いの変更や、背景となる世界観の継承などの点では、前作をプレイした人にとって非常に満足のいく仕上がりですワ。反面、その独特のシステムゆえに、初体験者にはややとっつき悪う感じられる可能性も否定はできません。難易度自体は決してキツうないんですが。(嵐)

8

キャラのイラストがかわいらしく、好感度大。選択肢で分岐する事項は多彩で、プレイヤーを飽きさせない。召喚獣1体に幾通りも利用のしかたがあったり、そのすべてを戦闘で発揮するにはユニットの成長も必要だったりとか、コツコツと思考をくり返すことが心地よい刺激に。(奥)

8

会話シーンなどで見られるキャッチーなビジュアルと比べると、戦闘は地味め。しかし冒頭からワンミスが許されないほどの難易度設定で、いぶし銀的な作り。キャラクターの成長に関しては、プレイヤーが関与できる余地が多くて好感。マップ上での自由度も図られており、遊びやすい。(羽)

7

殿堂入り
シルバー

エキサイティングプロレス2

ユークス
1月25日発売
5800円
CD-ROM
プロレス
アクション

アメリカのプロレス団体"WWF"のスーパースターが実名で登場するソフトの第2弾。今作では、テーブルマッチなどの新しいルールが追加されている。

演出面はサービス精神タップリで、ファンにはうれしい要素満載。単純なコマンドでも派手な技をくり出すことができるし、なにより展開が速く、緊張感を持ちながら試合の雰囲気を楽しむことができるのはいい。格闘エンターテインメントのエッセンスは十分に再現されているね。(本)

8

モーションは滑らかで小気味よく、技が決まるとじつに爽快。つかみ技の性能がよすぎるような気もするが、こういうものだと納得できる範囲。棺桶マッチなど多彩なルールが用意されているのもうれしい。WWF のなんたるかがわからなくても、独特の演出とノリは十分楽しめるはず。(谷)

7

演出が超ド派手。技の見せ場はカメラアングルも変わり、俄然気分が盛り上がる。試合ひとつをとっても自由度が高いので、自分好みの試合が楽しめる。また、エディットキャラを誕生させるのに、びっくりするくらい細かい設定が施せる。こだわりたい人にはたまらないのでは。(奥)

7

膨大なデータが詰め込まれている様が感じ取れる。苦笑と失笑の狭間にある試合形式、1日という時間に収まる興行の概念、美女と野獣、そのどれもがWWFそのもの。複雑なボタン操作を排除して遊びやすい。ただ、楽しむまえに元ネタを知っておく必要があるのは、大きな足かせだけど。(羽)

8

殿堂入り シルバー

三國志Ⅶ

コーエー
2月1日発売
7800円
CD-ROM
歴史
シミュレーション

シリーズ第7作の移植。568人の武将の中からひとりを選び、中国統一を成し遂げよう。一度見たイベントをいつでも鑑賞できる機能が搭載されているのだ。

8

通常の君主モードも、戦略性が高くいい感じだけど。好きな武将になって、大将に尽くしたり、反乱したり、下野、放浪したり。気ままに生きていくこと、それ自体を楽しむっつーのも、これはこれでアリ。史実を再現してイベントを溜め込んだり。マニアックな楽しみかた、イロイロ。（浜）

8

シリーズの延長線上。プレイステーション2版と比べると見劣りするが、楽しさは折り紙つき。キャラの身分によってできることが変わるのがおもしろい。君主となって国盗りに励んでもよし、一般武将となって君主や太守の命令を忠実に実行するもよし。地味だがドップリハマれる。（水）

7

君主や軍師など、いろんな立場で『三國志』の世界を楽しめる。これがなかなかおもしろい。戦略性もあるし、キャラクターの成長を見ていくのも楽しいしね。ただ、長時間プレイしていくと、国力やキャラクターの数値を上げていく……という作業になってしまうのが残念なところ。（ま）

7

プレイステーション2版と比べるといろいろな面で劣るのは当然。変更点もイベントリストだけなので、ターゲットは未体験者かと。武将だけでなく在野などの下っ端も選べるのはシリーズのファンにはたまらない要素だと思うので、これにビビッときたら間違いなく買いでしょう。（カ）

殿堂入り シルバー

タイムクライシス プロジェクトタイタン

ナムコ
4月26日発売
4800円
CD-ROM
アクション
シューティング・アクション

攻撃を避けつつ、制限時間内に指定されたすべての敵を倒すのだ。ボス戦では画面上に表示される矢印を撃つと、隠れる場所を移動することができるぞ。

8

このシリーズは、なにしろ熱い。物語をしっかり追えるから、先へと進むモティベーションが上がる。しかもただ漫然と撃っていてはダメ。隠れたり、撃ったりのタイミングには、テクニックがあるわけで、点数の高いプレイヤーは確実にかっこいい。できれば大画面の迫力体験を。（浜）

7

ボス戦時に位置取りの要素が加わった以外は、前作とほぼ共通のシステム。安定した内容。単なるザコ敵でも、いろんな動きが設定されているのに感心。逆に、モードが少ないのは残念。あとガンコンの前部にあるボタンを使う関係上、射撃姿勢が不安定になってしまうのは困った。（上）

7

単純なアクションのくり返しだけどおもしろい。隠れる場所を頻繁に変えて戦うボス戦も熱いね。シーンごとに制限時間があってサクサク進むのでストレスはナシ！　徐々に上がる難度のバランスもいい。リアルな作りのゲームなので、グラフィックがもう少し美麗だとよかったな。（モ）

8

システムは『タイムクライシス』なんですが家庭用オリジナル作品ということで新鮮な気持ちで楽しめます。この作品のウリは“攻防”だと思うんですが、今作は複数の隠れ場所があるというのがミソ。隠れる場所によって攻略法も異なりますし、よりゲーム性が増したカンジがします。（内）

殿堂入り シルバー

ワールドスタジアム5

ナムコ
5月10日発売
5800円
CD-ROM
野球
アクション

シリーズ最新作。プロ野球チームを操作して、ペナントレースなどを楽しもう。マップ上で対戦相手とお宝を奪い合い、チームを強化するモードが追加された。

8

2D野球ゲームの最高峰。操作性、バランスは変わらずで安心の1本。新モードのぞくぞく海賊リーグは短い印象もあるが常習性アリ。分身くんがふたり育てられるようになったのも◎。某人気野球ゲームに慣れないという人もいると聞くけど、そういう方には必携のアイテムかと。（酒）

7

定番中の定番。大御所中の大御所。オリジナル選手の育成、ミニゲームによる選手のトレードなど遊びの要素充実。変わらぬ基本システムは完成度の高さを表していることにほかならず、事実いまもって不満を感じるところはない。ただ、変わらないことが不満と思えなくもないが。（谷）

8

わかりやすいうえに操作のしやすさも手伝って、誰でも楽しい試合ができるように。テーブルゲーム的な海賊くんは、取る取られるの連続で白熱。ポケットステーションのミニゲームの充実さにもビックリ。もちろん、対戦も熱い。野球好きでも、そうでない人も楽しめる作品。（奥）

7

“ぞくぞく海賊リーグ”は、プロ野球事情に疎くても楽しめたが、ここまでくると野球である必要もないわけで、全体としてみると、本流以外の部分に力が注がれたように思える。練習モードで不明瞭だったシステムの細部を把握できて、個人的に発見はあったが、常連さんはどうだろ。（羽）

殿堂入り シルバー

真・女神転生

アトラス
5月31日発売
4800円
CD-ROM
冒険・SF
RPG

悪魔と交渉して“仲魔”とし、冒険を進めるRPGの移植。悪魔どうしを合体させ、新たな悪魔を誕生させるのだ。オリジナル版より難易度が低いモードもあるぞ。

9

壮大と表現してもよい。物語のテーマは、“神と悪魔の存在”にまで及ぶ。のちの『真・女神転生』シリーズは、本作品を大きな転換点としていることは間違いない。グラフィック、操作性は進化したが、作者のこだわるオリジナルのテイストは、無骨なまでに残っている。未体験者も是非！（浜）

8

グラフィックは、さすがに昔のゲームといった印象。とはいえ、古臭いとは感じられず、独特の世界観、設定とマッチした“味”として認識できる。悪魔との交渉、仲魔の合体などのシステムも色褪せることなく魅力的。一連の『真・女神転生』シリーズ未経験者には入門編として最適か。（谷）

7

サウンド、ビジュアルともにリニューアル。独特の世界観をそのままに、さらに引き立てている。ほか、操作性やシステムも若干変わっており、少しプレイしやすくなっている。読み込みも気にならない。ただ難易度が高く、ヒントが少な目。戸惑うけど初めての人はやる価値あり。（ま）

6

スーパーファミコン版の内容はそのままに、グラフィックやメニューまわりをパワーアップ。はっきりと内容を覚えている人にはいまさらな感じだけど、そうでない人はやってみる価値アリ。とくにこのシリーズのファンは。難易度が選べるようになったのは初心者にやさしくて○。（カ）

殿堂入り シルバー

実況パワフルプロ野球2001

コナミ
6月7日発売
5980円
CD-ROM
野球
アクション

同シリーズに2001年開幕データを収録したもの。“サクセス”は育成期間が1年になり、強い選手が作りやすくなった。1チームの登録選手数も増えたぞ。

7

シリーズを振り返ると新サクセスモードは素っ頓狂さを放ちつつ、多彩さが消え、かなりマジメ。妹ネタもかなり痛い。ただ、それゆえ選手育成に違う面白味。1年で1週3つのコマンド、じつはシリーズ同様のボリュームか。試合は定番の小気味よさと、各種パラメーター影響の緻密さで満足。（大）

8

昨年末発売の『2000決定版』よりフレンドリーになっとる気がします。リーグ戦、対戦などの部分の基本は、細かい調整を加えつつも、すでに円熟の領域。恒例のサクセスモードは、これまで以上に初心者に優しくなった印象。ただ、『パワプロ』練達者は物足りなさを感じる可能性も。（嵐）

7

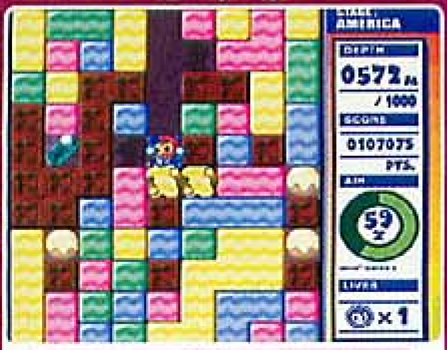
『パワプロ』シリーズの秀逸な部分は、たとえプレイヤーが野球ファンじゃなくても、野球のおもしろさを教えてくれるところ。今作のサクセスは、病気の妹を一気一憂させながらサクッと終了。この時間短縮は、確かにお手軽だけど、いままでの感覚に慣れているとチト寂しく感じる。（奥）

8

サクセスモードが路線転換された結果、あっさりした印象を受けた。基本的なゲームシステムに変化はないものの、下積み感が減った感じか。昨年ぶんのプロ野球データの細かさには驚きだが、使用目的は……まいっか。スイングし始めの一瞬の溜めがやけに強調されて見えるような。（羽）

殿堂入り シルバー

ミスタードリラー グレート



ナムコ
11月22日発売
4800円
CD-ROM
パズル
アクション

シリーズ第3弾。エアの残量に注意してブロックを壊し、下へ進もう。さまざまなステージに挑戦して事件を解決する"シナリオドリラー"が追加されたぞ。

8

まず対戦モードが、当然のように熱い。さらに新要素ドリストーン。どんな効果が隠れているのか!?　一発逆転の爽快感がたまらなかったりする。もちろんそれを取るために、ゲームとしての戦略性はさらにアップ。キャラクターは相変わらずいい感じ。ツボをついた正統進化型。(浜)

7

掘り進むだけのシンプルなシステム。誰もがサクッとプレイでき、とことんハマれる奥の深さもある。新ブロック、能力の違うキャラの登場で新たな刺激も。対戦やタイムアタックなど、さまざまなアレンジで楽しませてくれるのもいい。とはいえ、さすがに新鮮味は薄れてきたが。(谷)

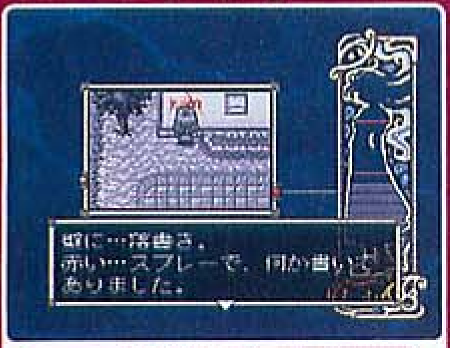
7

シリーズ最新作は、単なるアーケードの移植に止まらず、シナリオモードや新アイテムの追加などプレイステーション版オリジナル要素が多数盛り込まれているので遊び応え十分。タイムアタックや対戦で初心者から上級者まで楽しめる。とはいえ、やっぱり『ドリラー』なんだけど。(斉)

8

わかりやすいシステムと中毒性の高さはそのままに、各種アレンジを施したバージョンアップ版。アーケード版にはなかった家庭用オリジナルモードがあるので、体験者でも楽しめる。主題歌やステージ前後のストーリーなど、キャラのかわいさを前面に押し出した演出もいい感じ。(カ)

Forget me not -パレット-



壁に…落書き。
赤い…スプレーで、何か書いてありました。

エンターブレイン
4月26日発売
4800円
CD-ROM
サスペンス
アドベンチャー

現実と記憶喪失の少女の精神世界を行き来し、少女の記憶を取り戻す。精神世界で行動すると消費される精神ゲージは、記憶を取り戻すことに増えていくぞ。

6

サスペンスであることが珍しいし、システムも斬新。目新しい。謎めいたストーリー展開に期待が高まっていくが、エンディングはん〜、好き好きか。断片的な情報をつなぎ合わせて思考する必要があるため難解。楽しめる年齢層は高め。全体的な演出にセンスのよさを感じるのは○。(水)

8

断片で提供される凶々しい気配の謎が興趣を煽る。卓越した構成や演出の妙で謎と謎を繋ぐことに心が急き、面倒になりがちなパズル的で顕著なフラグ立て作業にも埋没。素材としか言えない文字、絵、音の結晶化により、今時でない印象ながら、ゲームはこれでもいい、と改めて実感。(大)

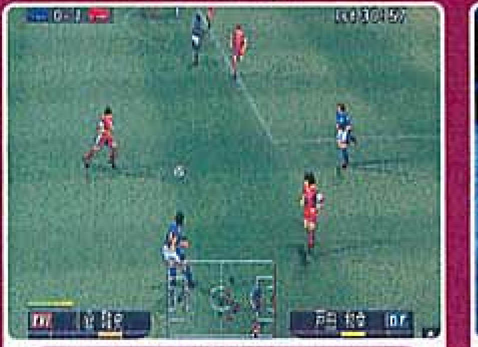
7

ゲームの作りはすごく単純。演出やビジュアルはいまひとつ。だけどだんだんと記憶が蘇り、謎が解けていくストーリー展開に思わずのめり込んでしまう。行動回数に制限があるため、どこに行けるか考えてしまうしね。ただヒントが少ないため、途中でつまずいてしまう恐れあり。(ま)

8

各部屋を移動しつつ、キーワードを見つけることで道が開けていく点ではふつうのアドベンチャー。が、キーワードを見つける行程とパズルゲーム的な思考を要する移動システムが斬新で、プレイ感覚はまったくの別物に。謎多きサスペンス調の物語も○。ネックは見た目のショボさか。(カ)

Jリーグ実況ウイニングイレブン2001



コナミ
6月21日発売
5800円
CD-ROM
サッカー
アクション

同シリーズに2001年度の開幕データを収録したもの。クラブの登録人数が26人に増えたほか、Jリーグの公式ルール同様、延長戦で4人目の選手交替が可能に。

7

大きな変化はないが、選手データの更新や些細なルール変更で、試合の趣きは新鮮。コントローラーのボタンに振り分けられた動きの実際は緻密で、選手の能力を考慮しつつ、テクニカルな操作を追求してしまう魅力に満ちている。シリーズの醍醐味は健在。楽しむならやはり対戦で。(大)

8

前作『2000 2nd』のシステムを、ほぼそのまま継承しとりますな。これを完成と見るか停滞と見るかは微妙なところ。初心者もそれなりに、熟練者は自在に操れるいう点では非常に優れてますが。セミオートでの操作キャラの切り替えがもう少し速ければ、と思うんは欲張りですか?(嵐)

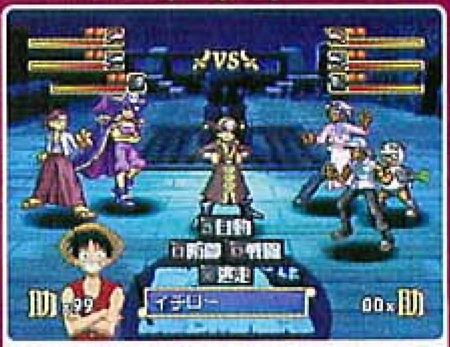
7

前作のマイナーチェンジ。カビラ氏の解説やサポーターの声援など、耳でも楽しめる試合が展開。リアルさを追求した選手のモーションや操作の快適さに、良質サッカーゲームの力量を感じる。データが開幕時のものに変更されているところが、サッカーのいまと連動していてうれしい。(奥)

7

シリーズ最新作としての位置づけで完成度は高く、攻防を楽しめる。ただし見かたを変えると、選手データの入れ替えなどのマイナーチェンジに留まっていて、新しさの面では物足りない。選手固有の特性は、あくまで動きや性能で表現される。プレイヤーの熱意で補完可能な範疇だが。(羽)

From TV animation ONE PIECE とびだせ海賊団!



バンダイ
8月2日発売
5800円
CD-ROM
アニメ・冒険
RPG

『ONE PIECE』の世界を舞台に、海賊団を率いて冒険の旅へ出よう。船をパワーアップしながら敵と戦い、6つの"イニシエのカケラ"を捜し出すのだ。

7

大量のアイテムを拾えるマップ、育成&資金稼ぎに特化した戦闘は単調ゆえに負担にならず、同作のオールスターが絡んでくるイベントをテンポよく楽しめる。が、実際はそれがメイン。操作するエディットキャラが成長し、熾烈な冒険を克服しても、最後まで案内役でしかないのが残念。(大)

7

プレイヤーにオリジナルキャラを作らせつつ、世界観に自然に没入させてく工夫には、感心しました。ややヌルめのバランスも、この世界に無理せず浸るためと考えれば納得。けど、セーブの不便さは、やっぱ難点ですワ。漁船を襲って経験値稼ぐのも、原作ファンには違和感大。(嵐)

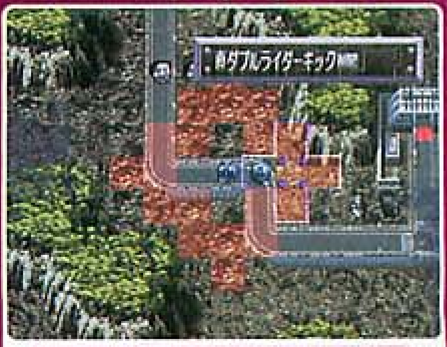
7

敵の海賊船を大砲で撃沈してタルを回収したり、ルーレットによる戦闘や宝箱空けなどが楽しい。原作のキャラが大勢登場する世界に、プレイヤー率いるプチ海賊団が冒険しにいく、という設定がうれしい。セーブの制限はアイテムや経験値稼ぎを無限にするが、やはりストレス。(奥)

8

なんてことなさそうに見えるけど、戦闘が楽しくて、ついつい戦い続けてしまう。エンカウントが目で見えて納得だし、目押しを活かせて、実力差を縮められるのも愉快。ガイドありで迷わないし、カード集めも楽しい。原作キャラクターはよくしゃべるわで、好きな人はぜひな感じ。(羽)

スーパー特撮大戦2001



バンプレスト
9月6日発売
6800円
CD-ROM
特撮・ヒーロー
シミュレーション・RPG

仮面ライダーやジャイアントロボなどを操り、悪の手から地球を守るのだ。戦闘後に得られる資金や資材を投資し、強力な兵器を生産して戦いに備えよう。

7

やや古い同種のゲームのインターフェースがあか抜けず、挿入される演出も浮く。ただ、進めるほどキャラたちの個性と背景が絡み合い、シミュレーションとしての厚みは主張してくる。その時代を生きた大人対象の作りだが、ただのオマージュではなく、骨太なゲームをさせてくれる。(大)

7

然るべき人間には感涙物のレトロヒーロー大行進状態……なんはエエとして、変身シーン以外の演出がショボ過ぎるような気が。どちらの主人公を選んでもあまりカッコようないのも残念。ゲームバランスの甘さは、プレイヤーのこだわりを考慮した結果として、むしろ評価します。(嵐)

7

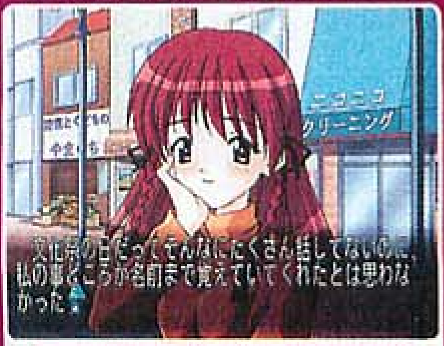
リアルタイムでヒーローの活躍を見ているならば、熱いやり取りにしみじみするでしょう。シミュレーションパートの難度が低めなのでサクサク進められる。『スパロボ』シリーズに似たシステムで、楽しさも安定。グラフィックがイマイチなので、もう少しがんばってほしいところ。(奥)

8

一見すると『スーパーロボット大戦』のシステムに特撮ヒーローをはめ込んだだけに見えるが、実際そのとおり。変身時のムービー、合体攻撃、凡ミスが多い悪の組織の会話内容など、原作を知る世代には、ツボを押さえられまくり。ボタンの押し分けで戦闘の簡略化が可能で便利。(羽)

GAMETITLE

てんたま



文化祭の日だってそんなにたくさん話してないのに、私の事どころか名前まで覚えていてくれたとは思わなかった。

キッド
1月25日発売
6800円
CD-ROM
恋愛
アドベンチャー

天使を一人前にするため、主人公の恋を成就させるのが目的。自由時間にはひとりの女の子といっしょに行動できるぞ。会話時の選択で親密度が変わるのだ。

限りなく人間に近い天使とのやりとり。ちょっぴり心が温まる。死んだ恋人の影をひきずりながらも、まわりの人たちの思いに支えられながら生きる主人公に感情移入することで、どっぷりと浸れるね。個々のエピソードはいいけど、ちょっぴり冗長になる面があるのは惜しいところ。(本)

7

衝撃的なプロローグがツボにくればグイッと引き込まれる可能性大。システムはオーソドックスな選択肢方式ながら、プロローグの余韻と、しばしば挿入される女の子視点のエピソードにより、間延びすることなく読み進められる。ベタなハートウォーミングストーリーではあるが。(谷)

7

主人公の幸せを願う天使の気持ちが切実かつピュアなので、新たな恋を見つける＝幸せという図式に疑問もチャラになり、このゲームの虜に。バッドエンドに胸を痛ませつつもつい何度もプレイしてしまう。キャラの心象描写が明確なので、選択肢も選びやすい。プレイ環境も快適。(奥)

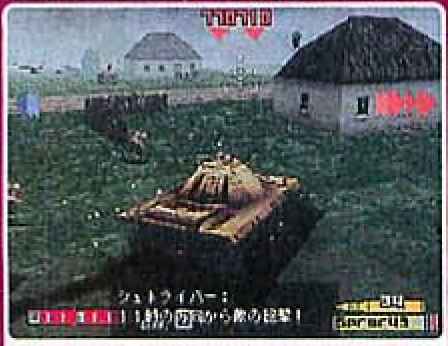
7

セリフのボイスをカットしたときも含めて、キー操作に関わる一切がすこぶる軽快なレスポンスを見せてくれて、非常にプレイしやすい。キャラクター数が多いこともあり、くり返し遊ぶに耐える土台。外殻の中に潜む暗めの心象とこの絵柄に食指が動くなら。まさに好みの範疇。(羽)

7

GAMETITLE

PANZER FRONT bis.



エンターブレイン
2月8日発売
6800円
CD-ROM
戦争
シミュレーション

数々の戦車を操縦し、定められた勝利条件のもとで敵と戦うゲームの新作。前作のシナリオを再録しつつ、新しい戦車やシナリオなどを追加しているぞ。

戦車に対する思い入れ、こだわりが伝わってくる。好きな人にはたまらない題材。戦場の緊迫感は味わえ、クリアーしたときの達成感は十分ある。ただ難易度はメチャクチャ高く、軽い気持ちでプレイすると辛いと思う。もう少し親切な部分も欲しいし、もどかしさも感じられるのだ。(本)

7

恐ろしく硬派。戦車のなんたるかを理解するところから始めないと、5分と持たず大破なんてこともザラ。この果てしなく高い壁さえ越えるか、もとから気にならない戦車好きであるなら、シビレるような戦闘が堪能できる。シナリオ、戦車、モードの追加は、もろ手を上げて大歓迎。(谷)

7

前作と変わらず硬派で、プレイする人を選ぶタイプ。新しく追加されたシナリオや戦車などから、開発者のこだわりの声が聞こえてきそう。やれどもやれども撃沈されてしまう戦車に、自分の非力さを思い知らされてしまうことも。ただこの作品、地味な中に酔わされる何かがある。(奥)

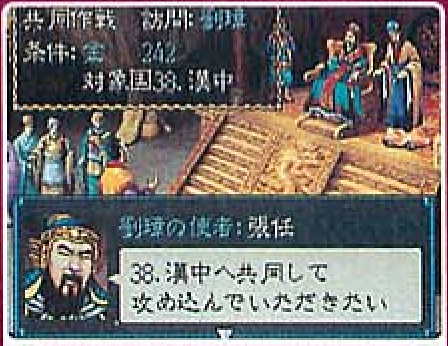
7

架空戦車は変わらず、シナリオの再録ぶんもありと、前作の立場を否定するかのような存在。戦車やシナリオの追加要素は、さらなる高難易度を達成して、わけのわからない世界へ。キーレスポンスが鈍いのは大いに気になる点。鋼鉄の塊がはかなく散っていくさまに脳味噌空洞化。(羽)

7

GAMETITLE

三國志Ⅲ



38.漢中へ共同して
攻め込んでいただきたい

コーエー
2月22日発売
5800円
CD-ROM
歴史
シミュレーション

古代中国の三国時代が舞台の歴史シミュレーションゲーム。武将ごとに武官や文官などの役割を与え、外交や戦争をくり広げながら中国統一を目指すのだ。

そういえば、この作品から戦闘の印象が大きく変わったんだ。ちょっと懐かしい感じ。そういった意味では興味深いタイトルだが、プレイ済みの人にとっては、いまさらの感もある。最新作の『Ⅶ』が出たばかりだし、それと比較すると弱いかも。もう少し値段安くても、いいのにな。(国)

7

かなりまえの作品ではあるが古臭さは感じられず。むしろ、システム的にはスッキリまとまっているように感じられ、入門編として最適かと。それでも、お手軽といった言葉からは程遠く、ある程度の覚悟は必要。逆に言えば手応え十分。待ち時間が少なく快適にプレイできるのは○。(谷)

7

群雄割拠の時代のおなじみ歴史シミュレーション。パラメーターと策略により、微妙で奥深い駆け引きが楽しめる。システム自体に変わりはなく、プレイステーション用にグラフィックが描き直されたぐらい。操作も簡単でサクサク快適プレイができる。安心して遊べる定番ソフト。(斉)

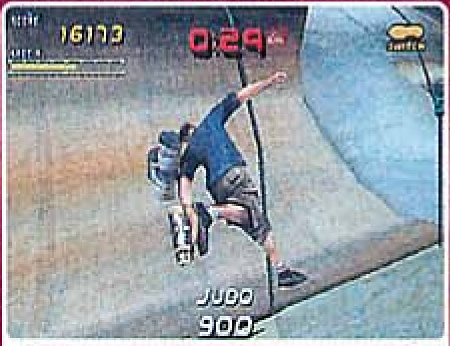
7

なじみのシステムに安心感を得られるが、裏を返せば新鮮味に欠けるのは確か。一騎討ちのシステムが導入されているが、ことに戦闘となると、国造り以上に地道な作業が必要となる。ただし待ち時間によるストレスなどはいっさいなく、プレイは快適。画面からも歴史がにじみ出る。(羽)

7

GAMETITLE

TONY HAWK'S PRO SKATER2



サクセス
3月8日発売
5800円
CD-ROM
スケートボード
アクション

華麗なトリックを決めてステージごとの条件を達成しよう。得点を競ったり鬼ごっこをしたりするふたり用モードや、選手やステージを作るモードが追加された。

わりと簡単な操作で派手なトリックを決められるのは気持ちいい。爽快感と失敗時の痛み。トライ＆エラーをくり返しながら、徐々に自分のテクニックが上がっていく感覚。各ステージに設定してある条件はけっこう難易度高めだけど、コツコツとクリアーしていく達成感を味わえる。(本)

7

与えられるのは、フィールドと制限時間のみ。その中で自分なりの滑りを追求できる。これがいい。黙々と課題をこなすもよし、おもしろリプレイ作成のため大転倒をくり返すもよし。操作感覚やモーションなど基本的な部分もしっかり。突出した点はないが、欠点も見当たらず。(谷)

7

ステージがトリッキーなので飽きがこない。カメラアングルの効果で、よりスケボーの躍動感を味わうことができる。ふたり対戦は競争意識が芽生えて、単純に楽しい。欲を言えば、コンピューターとの対戦もできるとよかったと思う。あと、画面中の英語表記は和訳してほしい。(奥)

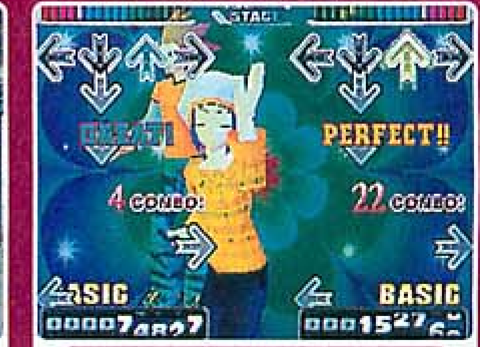
7

干渉可能なオブジェクトが至るところに偏在し、隠し要素を絞り出して遊ぶ感じが楽しい。選手のエディットは、ベースを多少いじる程度か。フリーモードであってもメインのモードでクリアーしたステージのみがロードができる、あるべき難易度のつけかたに好感。自由度満点。(羽)

7

GAMETITLE

Dance Dance Revolution 4th MIX



コナミ
3月15日発売
オープン価格
CD-ROM
音楽
アクション

シリーズ第4弾。画面上を流れる矢印に合わせて、タイミングよくステップを踏もう。6つの方向から矢印が流れてくるモードも収録しているのだ。

全曲新曲ってところがとてもうれしい。もうすっかり定番化しているだけに、そのへんはとてもユーザーとしては気になるところなんだよね。ダイエットモードはエンターテイメント性だけでなく、ボクも含めてお腹の気になる老若男女には切実な(!?)実用性をともなっているわけなのよ。(野)

7

過去のシリーズの延長。曲がリニューアル。さすがに新鮮味は薄らいだが、豊富なモードにより楽しみは多い。初めての人向けのレッスンモードは親切な作り。ダイエットモードはそれが目的なら便利。6方向の矢印が出現するモードも操作性は良好。当然、専用マットでのプレイを。(水)

7

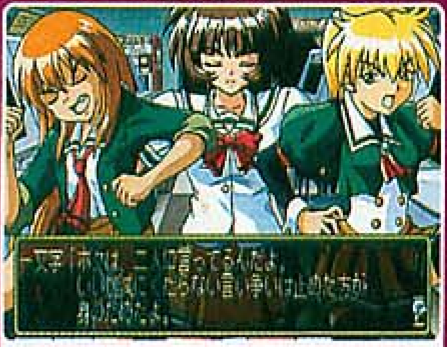
収録されている曲の多さや作り、前作から引き継いでいるモードの充実さは○。注目は6方向へステップを踏む“SOLOMODE”。矢印を踏む流れのレパートリーが増え、また少し違った感覚で楽しめるのがいい。初心者でも遊べるような曲や難易度が用意されているのもうれしいところだね。(ま)

7

システムはそのままに、曲を一新し、モードに味付けを加えたマイナーチェンジの一歩上をいく内容。斜め方向の入力があるモードなど、基本的には体験者向けの内容ながら、初心者への配慮(チュートリアル)も忘れない姿勢は○。中級者にも役立つテクがもっとあればよかった。(カ)

7

ときめきメモリアル2 Substories ~Leaping School Festival~



コナミ
3月29日発売
オープン価格
CD-ROM
ドラマ・学園
アドベンチャー

『ときめきメモリアル2』の一文字茜、赤井ほむら、伊集院メイが活躍するアドベンチャー。ミニゲームをプレイしたり、選択肢を選んだりしながら物語を進めよう。

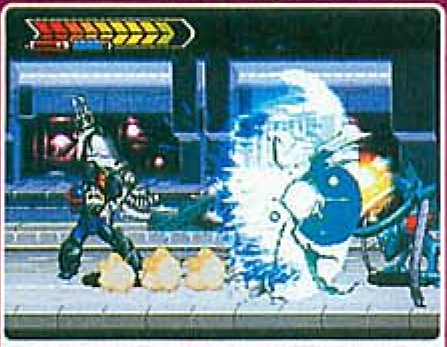
7 たまに分岐は出るけど、ストーリーは大幅にぶれない。むしろOVAを見ている感覚。大好きなあのキャラクターたちのサイドストーリーを、しっかり楽しめる。ここがポイント。サクサク話を進めながら、ドキドキしちゃおうと。切なくさせる展開は、さすがツボを心得ている。(浜)

8 『ときめき2』を未プレイの人でも、すんなり遊べる内容。システムもごくシンプルで目新しさはまったくないが、シナリオがしっかりしているので好印象。『ときめき』の女の子たちもチラッと出てきたりして、ファンサービスも抜かりなし。ところでメイ様に惚れてしまいました。(上)

7 システムはオーソドックスで新鮮味はない。話をして選択肢を選び、ミニゲームという日々。サイクルが短く毎日何かイベントがあるので飽きない。本編を知ってるとニヤリとするイベントもあるね。が、女の子に魅力を感じないとおもしろくないのでファンじゃないとつらいか。(モ)

6 がっちりファン向け。ゲームシステムうんぬんよりもキャラ勝ち。ファンなら楽しめると思います。そうでない人はただのアドベンチャーだけにどうかなあ、なんて思いつつ、そこはターゲット的には狙ってないワケなんですよね。あとはストーリーの善し悪しの問題なんでしょうね。(内)

GEAR戦士電童



バンダイ
4月26日発売
4800円
CD-ROM
アニメ・ロボット
アクション

電童というロボットを操作して敵と戦おう。2Dステージでは落ちているアイテムを武器にして複数の敵と戦い、3Dステージでは1対1の格闘戦が楽しめるのだ。

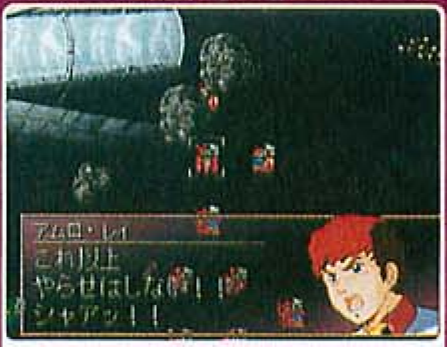
7 『ファイナルファイト』系。そこいらに落ちているものは武器として使う。細かい戦略的なものは、正直あんまり考えなくてもよい。どんどん進んで、ガンガンぶっ壊していく感じ。全体に大味だけど、なかなか爽快。熱くなれる。オリジナルのファン向けに、アニメ系の演出も。(浜)

8 2D、3Dステージともに、アクションゲームを作り慣れたスタッフが手がけている印象。操作感が良好、かつ爽快。動かしていてすごく気持ちがいい。ただし、後半のシューティング風ステージは単調でいまひとつ。データウェポンを使わなくても、問題なく進めてしまう部分も惜しい。(上)

7 簡単なコマンドでバシバシ決まるアクションは爽快!! 突っ込んでくる敵を目の前でつかんで投げたりできるのに驚いた。投げの判定激強!! 2Dはアクション、3Dが対戦格闘っぽく作られているけど使う技が似てるので、そんなに変化は感じられなかった。ロボットアニメ好きには。(モ)

6 簡単操作で多彩なアクションをくり出せるのがキモチイイです。ある意味単純な操作と派手な演出はコアな格闘ファン向けというよりもあくまでも原作ファン向け的。主人公たちがペラペラしゃべり、ストーリーに沿って戦いが進行するなどの細かい演出はファンなら楽しめると思う。(内)

SDガンダム GGENERATION-F.I.F



バンダイ
5月2日発売
3800円
CD-ROM
アニメ・ロボット
シミュレーション

『SDガンダムG-GENERATION』シリーズのセーブデータやムービーなどが収録されている。このディスクだけでも楽しめるステージが10種類用意されているぞ。

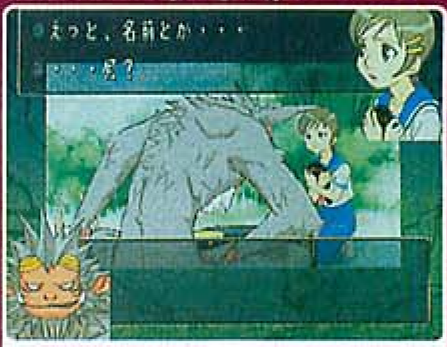
8 ファンディスクというか、アペンドディスクというか。もちろんこの1枚でそれなりに楽しめるが、前3作があれば100万倍楽しめる。最近のアニメ作品をさほど知らないオヤジガンダムファンにはついていけないところも。シリーズのファンならマストアイテムに間違いなしだが。(酒)

6 データベース、イラストギャラリーを初めとするオマケ的なモードが大充実。追加マップは、収録されている部隊でプレイするには少々ツライバランス調整で、あくまでも育成済みデータ専用といった趣。間違いなくファン向けのソフトであり、ファンであるなら満足の内容かと。(谷)

7 おなじみのシステムを踏襲していて、期待どおりのおもしろさ。『GジェネF』をより楽しむ追加ディスクとはいえ、これだけでも十分遊べるし、ファンのツボをついたオマケが盛りだくさんなのがいい感じ。1シナリオのボリュームは大きいが、サクサク進むのでつい止めどきを見失う。(奥)

7 これ単体で遊べるとはいえ、敵が強大すぎて、育て済みのユニットは絶対に欲しくなる。シリーズを通してのデータベース的な面も強いので、"遊ぶ"というより"楽しむ"性格のほうが強い。その収録内容は、微に入り細に入り、といった感じ。登場ユニットを含めて、お祭りっぽさ大。(羽)

スタートリング アドベンチャーズ



カプコン
5月24日発売
5800円
CD-ROM
冒険・ファンタジー
アドベンチャー

SFやファンタジーものなど、内容の異なる3つの物語を収録。物語の途中にはすごろくや爆弾解体、戦車で戦うシミュレーションゲームなどが挿入されている。

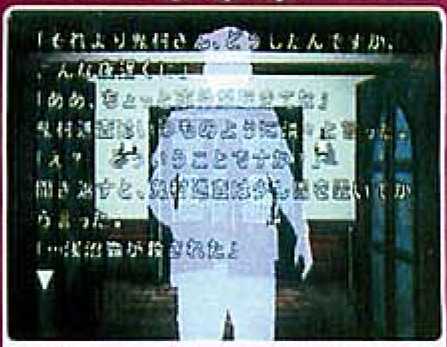
8 各小編、巧緻なドラマと浸みるセリフが好ましく、さらに昨今の動かないアニメ作品的演出が味のある止め絵に効果大。佳作だが、アドベンチャーのジャンルでは価値ある作品。物語の方向性に影響しないフラグ立てのゲームは"?"と思うものの、本編に溶け込みつつ、なかなかのデキ。(大)

6 まったく毛色の違う3つのゲームをムリヤリ詰め合せた感がありますな。ゲーム部分の操作感覚は悪うないんやけど、そのゲームの比重が高過ぎて、ストーリー部分の印象が薄く感じられるんは残念なところ。どこか懐かしいものを感じさせる、作品全体の雰囲気は秀逸やのに～!(嵐)

7 反射神経系、推理系、シミュレーションといったゲームを物語中に挿入。物語も和風、洋風、SF風とあって、あっちこっちかじりながら遊べていい感じ。頻繁にセーブ画面になるのは、良し悪しが分かれる。たくさんセーブしても、メモリーカードの消費が1ブロックでうれしい。(奥)

7 個々に雰囲気が異なるものの、昔話的語り口で、不思議な統一感があるオムニバス。それぞれの物語はテンポよく進み、進行に関わるゲームのバリエーションも多くて飽きさせない。反面、ボリュームの点では物足りないが、バリエーションの豊富さを考慮すれば、納得できるかも。(羽)

夜想曲2



ビクター インタラクティブ ソフトウエア
6月14日発売
5800円
CD-ROM
サウンドノベル・サスペンス
アドベンチャー

赤川次郎原作のサウンドノベルの続編。1冊の本から始まる事件の謎を解こう。今作では、選択肢以外の部分に隠された分岐を捜すシステムが追加されたのだ。

8 まず、物語としても質の高さは言うまでもない。加えて、さまざまなエンディングを用意していると言うところがミソ。きちんと話を進めるためには、能動的に戦略を立てないといけない。エンディングを全部揃えるという収集の楽しみもある。ゲームとしてよくできているよ。(浜)

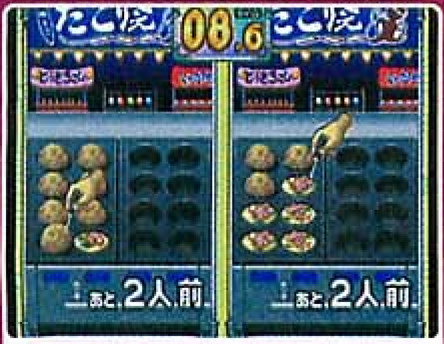
7 テキストを読み進め、選択肢で頭を悩ませる。演出なども含め、サウンドノベルとしての体裁は、すでにあるもの。ただ、隠れた分岐点の存在が大きい。推理や直感をさらに働かせる必要があるため、深くストーリーにのめり込んでいける。プレイ中、ストレスになるような不備もなく。(谷)

7 オーソドックスな作りのサウンドノベル。特筆すべきは隠された選択肢。これを捜すため、緊迫した場面で思わずより集中してテキストを読んだり、効果音を聞こうと耳をすましてしまう。チャンスが6回しかないから、慎重になるしね。より物語を盛り上げるいいシステムだと思う。(ま)

6 若干工夫はされているが、ベースはスーパーファミコン時代のオーソドックスなスタイル。ストーリーありきなのはわかっているけど、もう少し新鮮味がほしい。そんな中で目を引いたのが、選択肢のない場面でプレイヤーが介入できるシステム。回数制限があるので攻略魂が疼く。(カ)

GAMETITLE

SIMPLE 1500シリーズ Vol.66 THE 回転 まわすんだ~!



D3パブリッシャー
7月5日発売
1500円
CD-ROM
コミカル
アクション

アーケードからの移植版。"回転ずし"や"ハンマー投げ"など、アナログコントローラのスティックを回して操作するゲームが20種類収録されているのだ。

7

縁日や温泉街の遊興的チープさ、バカっぽさ、連打or回転のみの単純操作、で全体的に大味な印象。プレイしてみると見事に大味だが隠し味も。操作の微妙な調整や思考を要求され、加減を駆使して達成や記録を目指すのが心から楽しい。テレビゲーム以前の遊技の本質が、核にあるかと。(大)

7

各ミニゲームのクオリティーにバラツキがあるのは気になりますが、バラエティーに富んでるんは確実に長所ですワ。とくに、"スティックを回転させる"という動作が有効に活用されてるゲームが多数あったのも好感が持てます。1500円分の価値は十二分にあるんやないでしょうか。(嵐)

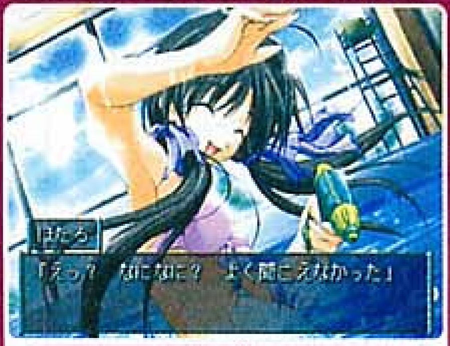
7

単純なルールと体育会系のノリ。楽しげな効果音が気持ちよさをあおってくれる。収録ゲームは豊富だけど、とどのつまりグルグル回す操作に尽きるので飽きは早いかと。でも、少し経つとまた遊びたくなるので息が長い。パーティーゲーム向きなので、コストパフォーマンスは高い。(奥)

7

そのひとつひとつは小粒で単純(すぎる)とも言える内容だが、収録ゲーム数の多さだけでやたらと豪華に感じられる効果はある。いくつかのゲームに関しては、もっと多くのステージを遊んでみたくなったりも。合格ボーダーの引きかたにばらつきを感じたりもしたが、関係ないか。(羽)

Memories Off 2nd



キッド
9月27日発売
6800円
CD-ROM
恋愛
アドベンチャー

高校生活最後の夏休みが舞台の恋愛アドベンチャー。クラスメイトやアパートの隣人など6人のヒロインが登場する。選択肢によってシナリオが変化するぞ。

8

ひと口にギャルゲーだと分類しちゃいけない。数値上げや、シナリオ分岐によるリアクションの変化に一喜一憂するという、型にはまった先入観は捨てるべきだと思う。世界観やキャラクターの設定は、むしろ日常的にすぎるほど。だからこそドラマがストレートにしみ込んでくる。(浜)

7

選択肢の出現は控え目で、ほぼ純粋にシナリオを追っていく体裁。システム面において見るべきところはないが、青春とはこうあるべき！　といったシナリオに、もう身悶えしまくり。女の子もかわいらしく、いつの間にやら感情移入。相変わらず快適なプレイ環境にも感謝感激。(谷)

6

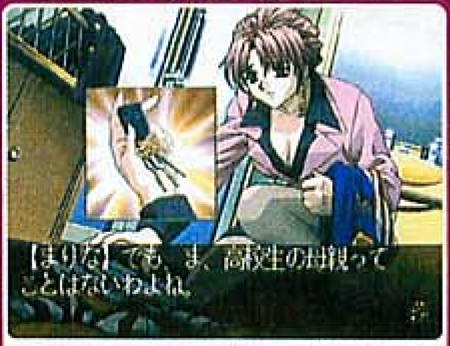
特出した特徴はないものの、すんなり入り込めるストーリー、読み飛ばしなどシステムが充実。設定次第で、操作は選択肢のみ、ということも可能。便利だけど、ぼーっと読んで話の展開&音声、グラフィックを楽しんでいるだけ、という状態に。機能を充実しすぎるのも、問題かと思う。(ま)

7

システム的にはよくある系統。オプションの項目がそれなりに多くて、快適にプレイできるのが○。ゲーム的にこれといった特徴はないけど、ストーリー設定がキチンとしてるから、ギャルゲーでありがちな、"現実と違いすぎる違和感"をあまり感じずにすんなりと感情移入できました。(カ)

GAMETITLE

EVE The Fatal Attraction



ゲームビレッジ
9月27日発売
6800円
CD-ROM
サスペンス
アドベンチャー

『EVE The lost one』の1年後が舞台。ふたりの人物それぞれの視点で展開する物語を任意で切り替え、事件を解決しよう。条件を満たせば第3の人物が登場。

7

クールで大人っぽいけど、ちょっとおとぼけ路線も。でも肝心なときにバシッとかっこよく決める。キャラが立ってるね。このテイスト。ファンがつくの、わかる気がする。ふたりの視点で物語をつづるというギミック。とても新鮮。推理もの好きなら、チャレンジする価値ありだね。(浜)

7

おなじみのシステムに、おなじみの登場人物。そろそろ新味が欲しい気もするが、安心感があるのも確か。もちろん予備知識はなくとも、みずからの考えで動ける推理モノとして、十分ドラマに入っていける。くり返しクリックを強いられる場面がちょっと多いような気もするけど。(谷)

7

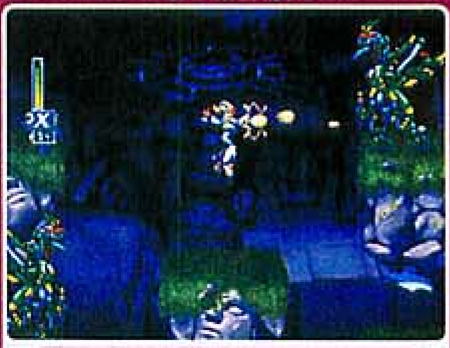
シリーズの続編で安定した作り。目新しさはないものの、グラフィックやシナリオのデキはまずまず。お馴染みの主人公たちのお決まりシーンもあり、ファンならニヤリとする場面も。何度もクリックして、いろいろ調査しなきゃいけないのは、少し面倒に思えるかもしれないけどね。(ま)

7

もともと質の高いザッピングだっただけに、今作はそれほど驚きはない。このシステム自体、ストーリーに大きく影響されるものだし。調べたい箇所をクリックするのは捜査時は雰囲気が味わえていいけど、単にゲームを進めるために何度もクリックする箇所も多く、かなりダレる。(カ)

GAMETITLE

ロックマンX6



カプコン
11月29日発売
5800円
CD-ROM
SF
アクション

エックスが活躍するシリーズ第6作。多彩なアクションを駆使して敵と戦おう。ステージの選択のしかたで、ほかのステージのトラップが変化するのだ。

7

凝ったギミックが豊富で、一瞬で死ぬむごい仕掛けも随所に。伝統的なムズさだが、エックスは扱いやすく、パターンを認識すればどうにかなるドット単位の救いも健在。やっかいなステージでリトライするたびに解法のイメージが見えてくる過程は、研ぎ澄まされていく充実感を約束。(大)

7

もはや職人芸ともいうべき熟成感が漂ってますなぁ。シリーズのファンなら「これでこそ!」と納得のデキ。されど、前作との密接な関わりといい、独自性の強いアクションといい、初心者非歓迎的な匂いも……。頭で解法を理解できても、指先で実現するのにかなりの研鑽が必要。(嵐)

7

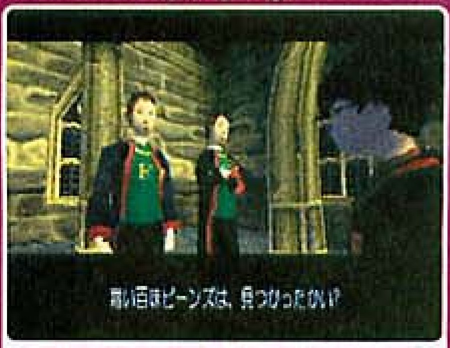
プレイヤーの反射神経が問われるアクションゲーム。この作品の原点の持ち味を大切に、ストーリー性を前面におしだした作り。ナビゲーションがあるので詰まることはないけど、痛みをともなうステージ攻略はあいかわらず。絶妙な難度で何度もコンティニューできるので燃える。(奥)

7

ボタン4つをほぼ駆使しまくり。初めて触れる『ロックマン』がこの難易度だと半泣きだろうが、それこそがこのシリーズか。パーツ入手による攻撃バリエーションの変化で、くり返しのチャレンジもめげずに続けられる。2D格闘ゲーム的な攻撃後のキャンセルなど、小技が効いてる。(羽)

GAMETITLE

ハリー・ポッターと賢者の石



エレクトロニック・アーツ・スクウェア
12月1日発売
5300円
CD-ROM
冒険・ファンタジー
アクション

全世界で話題を集めている小説をゲーム化。ハリー・ポッターとなって、さまざまなミニゲームをクリアーしながら物語を進め、"例のあの人"を倒すのが目的。

7

数々の仕掛けが同作の再現に徹底した結果と思うと興味深い。ビジュアルでは残念、心が揺れないが、手触りの新しさで得られる感興。またもや"ゲームはこれでいい"と実感。その世界を逸脱できない制約は弱点になるかと思いきや、ただのキャラゲーではない凄みで楽しませてくれた。(大)

7

画像の粗さは多少気になりますが、簡易な操作でスムーズなアクションを可能にしている点は評価すべきか、と。強制的な引きの部分と、自由行動を許す部分のバランスは、ギリギリのところを保持。また、原作の用語が説明なしに頻出するんで、本なり映画なりでの予習は必須。(嵐)

7

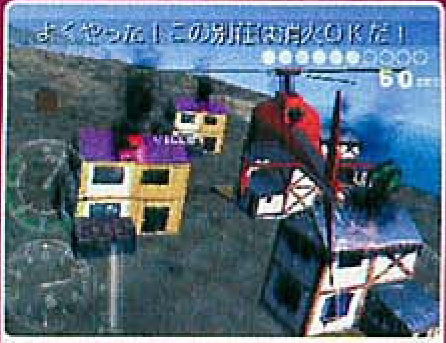
つぎからつぎへと謎が発生し、それを解き明かしながらシナリオを進めていく。この感じがとても軽妙。セリフの独特な言いまわしと作品の持ち味があいまって不思議さ倍増。ポリゴン描写はひと昔まえのゲームを彷彿とさせ、正直いいとは言えないけど、操作はストレスなしです。(奥)

7

見た目に粗さが目立つのはしかたないとしても、動きの面ではやけに滑らかに動いている印象。シビアなアクションは求められず、ストーリーの進度に従って、その都度ガイダンスが入るので、プレイはしやすい。独特の言い回しや固有名詞が頻発されるので、プレイヤーの下地は必要か。(羽)

オススメ!

ジェットコプターX（エックス）



アクアシステム
12月27日発売
4980円
CD-ROM
ヘリコプター
アクション

実在のヘリコプターの操縦を、人命救助や火災消火など15のミッションをこなしながら体験できる。ミッションに成功すると、タイムに応じたメダルがもらえる。

7
操作のコツを修得する作業は焦れるが、それゆえ妙味がある。目測での自機や対象物の座標認識が難しいステージだが、ミッションは各種操作の楽しみを強調。唐突なコインの存在もただのシミュレーターではなくゲームの主張。熟練した操作やそれに至る過程の地道さが楽しさの本質。（大）

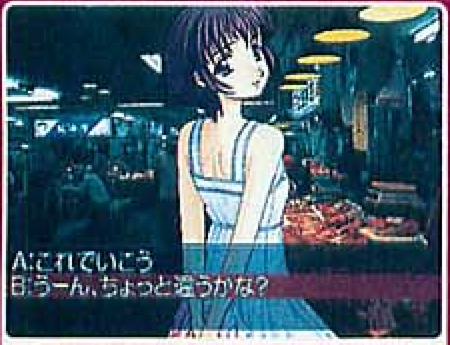
7
比較的簡易な操作で、ヘリコプター操縦の雰囲気を味わえるという点は、作り手の狙いどおりなんでしょうな。音楽の軽快さも好感度をアップ。トレーニングも必要にして十分。ただ、背景がすっきりしすぎてるせいか、フリーモードの飛行が単調になりがちなんが少々残念ですワ。（嵐）

6
頭で操作を理解できても、なかなか結果につながらないジレンマ。操作に精密さが求められるので、つねに神経を尖らせてプレイできる人に。挙動の部分以外の作り込みがやや薄いかと。ポイントクリアー時に、何かしらの音が出ると“成功した感じ”がより感じられるような気も。（奥）

8
いかにヘリの操縦が難しいかを思い知らされる1本。ホバリングしやすいようにエンジン出力がセミオート化されているが、それでもなお手に余りまくり。ステージは寂しいけど、ミッションのバリエーションは豊富で、さほど気にならない。災害救助活動のもどかしさが氷解した。（羽）

オススメ!

風雨来記（ふうらいき）



フォグ
1月18日発売
5800円
CD-ROM
恋愛・ドラマ
アドベンチャー

バイクに乗って北海道の名所を取材し、その体験をもとに記事を作成するのが目的。旅先で出会った女の子と仲よくなると、写真のモデルになってくれるぞ。

8
気ままにどこにでも行けて、撮った写真でネット上に書く。読んだファンからのリアクションを楽しむ。この一連の行為そのものが楽しい！　自由さは、じつは演出で、出会った少女たちとの物語がメインだったりするんだけど。気づかせない作りかたがうまい。旅をしたくなるよ。（浜）

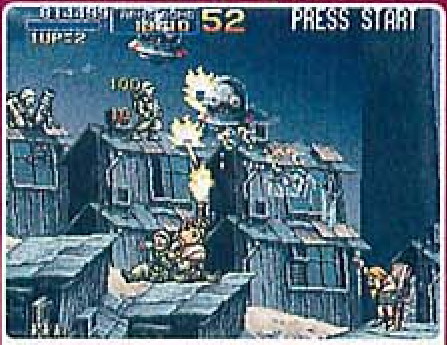
7
システムが斬新でおもしろい。やや洗練さに欠けるものの、その気になれる作り。主人公の主張が強すぎるきらいはあるが、さほど気にならず感情移入可能。美しい風景、穏やかな時の流れ、人々との触れ合い。ほんわかと癒される。作り手のゲームに対する真摯さを感じる丁寧なデキ。（水）

7
バイクに乗って、気の向くままに北海道を自由に散策。女の子との出会いを求めて名所に行くもよし。地図にない隠れた名所を捜し、写真に収めてホームページに載せるもよし。背景や風景が実写なので、ちょっとした旅行気分が味わえるのがいいね。ただボーッとプレイしたい1本。（ま）

5
旅行モノのアドベンチャーとギャルゲーを合わせただけでなく、記事を作ったり、移動方法を工夫するなど、新しい試みにチャレンジしてる点は○。ただ、それが楽しさに直結してないのが残念。女の子とのからみはワンパターン気味だし、アドベンチャーとしてのやり甲斐も薄いね。（カ）

GAMETITLE

メタルスラッグX



SNK
1月25日発売
5800円
CD-ROM
戦争
アクション・シューティング

特殊部隊の隊員となり、兵器に搭乗したりアイテムを使ってボスを倒すのだ。与えられたミッションをこなし、階級を上げていくモードも収録されているぞ。

7
ゲームシステム自体は単純明快なんだけど、そのシンプルさゆえの、なんとなく引き込まれてしまう感覚。つい熱中してしまうのは、全体に漂う独特の雰囲気のせいか。乗り物を使っての撃つ、避けるのメリハリが効いているのと、どことなくコミカルなキャラがいい味出してます。（本）

7
飛んだり撃ったりがメインの王道2Dアクション。確かに古臭さは感じられるが、変化に富んだステージ構成や敵の攻撃など、キモと言える部分はしっかり押さえられており、完成度は高い。徹底的に描き込まれたドット絵も見事。ビンテージもののよさがある、ってな感じでしょうか。（谷）

6
古めの印象もよく言えばなつかしい。プレイ中は、銃声と効果音の阿鼻叫喚が絶えないにぎやかさ。難易度は高めなので、コンティニューが無限なのはありがたい。クリアー後に遊べるようになるモードは、単純で熱くなれるものばかり。ストイックにスコアに挑戦できていい感じ。（奥）

7
撃って跳んで、敵の攻撃パターンに応じた攻略を作り出す。そんなゲームシステムに、「このゲームをアクションゲームと言わずして……」なんて言葉が思わず出る。一貫した動きの重さは、アーケード版に準じた体裁だが、人によって捉えかたが違うかも。古きよきテイストを求めるなら。（羽）

GAMETITLE

ハムナプトラ～失われた砂漠の都～

コナミ
1月25日発売
オープン価格
CD-ROM
冒険
アクション・アドベンチャー

同名の映画を題材にしたゲーム。敵を倒したりトラップを避けたりしながら、古代遺跡に隠された財宝を捜し出す。映画『ハムナプトラ2』の予告編も見られるぞ。

6
基本のシステムは、オーソドックスなアクションアドベンチャー。敵と戦ってキーアイテムを集めながら進んで、謎解きというパターン。遺跡のなかを探検していく雰囲気はよく出ている。ムービーとゲーム画面の格差にはしょうがないか。カメラの視点や操作性は気になるところ。（本）

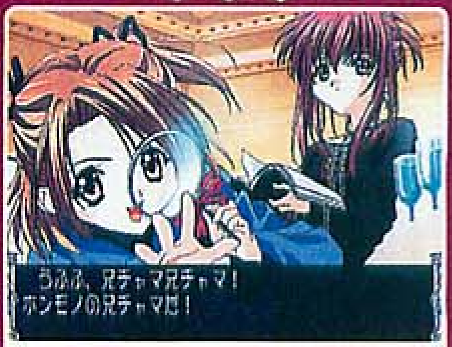
7
熟考を要する謎解きは少なく、比較的ストレートなアクションゲーム。問答無用の即死罠には仰天するものの、敵の出現パターンや武器の使いどころを決めてチクチク進んでいくタイプと考えれば、残機制でもあるし合点がいく。軽快な操作感覚は○。グラフィックは少し物足りない。（谷）

7
ひとつのダンジョンで1回のセーブなのをはじめ、ストイックで歯ごたえ十分。瞬時の判断でアイテムを選択したい場合でも、敵などの動きは待ったなしなので、それも計算づくで行動しなければならなかったり。アイテムの場所や敵の出現パターンは固定なので、失敗した経験が実に。（奥）

7
恐ろしいまでに“解法”を意識せざるを得ない仕掛けの連続は、おそらく高難易度と呼べるギリギリの線。これ以上突き放されると、やる気もそがれるが、僕のなかではギリギリ。緻密なステージとは対照的に、頼りなさげなキャラクターの動きが、冒険を実感できる。BGMが効果大。（羽）

オススメ!

シスター・プリンセス



メディアワークス
3月8日発売
5800円
CD-ROM
恋愛
アドベンチャー

12人の妹たちと、いっしょに登下校やメールのやりとりをして1ヵ月間過ごせるぞ。選択した行動で“血縁度”が変化し、エンディングに影響を与えるのだ。

6
うぉー、甘い、甘い、甘い。超甘ったるく、かつ濃いキャラ。王道を行くギャルゲーとは異質だが、これもありかと。受け取りかたにかなり個人差があって、評価が分かれると思う。アニメ絵、フルボイスはファンにとってはたまらない。続々とイベントが起こりさくさく進むのは○。（本）

6
システム面に見るべきところはないが、攻略的要素を抑え、コミュニケーションに重きを置いた作りは正解か。あざといまでの設定に身構えてしまうも、つぎからつぎへと訪れる妹たちの姿を見ると、思わず頬が緩む。グラフィックも多彩でフルボイスとの相乗効果はかなりのもの。（谷）

8
現実では絶対ありえないシチュエーションと、妹のかわいさが最大の魅力。妹からのラブラブビームが連日連夜のように飛んできてもうメロメロです。フルボイスでもレスポンスがよく、サクサク遊べるのがいい感じ。とろけるくらいあまったる～い声で、“兄や”と言われたい人に。（奥）

7
グッドエンドを迎えるだけなら比較的容易で、意地悪な選択肢で対応しても、あからさまに嫌なセリフでは返してこない兄妹愛を発見。メールでの交流は新鮮。つまるところキャラクターに思い入れが持てれば問答無用だが、絵と声がそぐわない妹もいると思った羽田お兄様です。（羽）

GAMETITLE

トゥームレイダー5 :クロニクル

カプコン
5月31日発売
5800円
CD-ROM
冒険・アクション
アクション・アドベンチャー

『トゥームレイダー』シリーズの第5作。綱渡りや前転などのアクションが追加されたぞ。数々のトラップを回避しながら突き進み、ダンジョンの謎を解こう。

7 海外では熱狂的人気。3Dアドベンチャーの老舗的なブランド。演出、ドラマ進行は、ますます磨きが掛かってきた。とくに本作品は、ファンにはたまらない仕掛けがいっぱい。常連客には絶対のお勧め。ただし、初心者には、この操作性、慣れるのに時間がかかる。3D酔い覚悟で。(浜)

7 主人公の動きにクセがあり、慣れるまではとまどう可能性大。慣れさえすれば、もどかしさは消え、難易度が高めなのも手伝ってか、数々のアクションを駆使し、謎を解いて道を切り開いていく快感が存分に味わえる。グラフィックのパワー不足はガマンできる範囲。落下死怖い。(谷)

7 遠距離からの射撃や綱渡りなど、とくにアクション面でパワーアップ。このシリーズならではの謎解きパターンを熟知しているファンなら難なく遊べる。しかしタイミングがシビアだったり、ヒント少なかったりするので、初心者には辛め。ストーリー展開が強引なのは仕方がない!?(ま)

6 扉を開けるためのバールや上に行くためのはしごなどの、いわゆる仕掛けを解くための"カギ"が見た目で判別しにくいので、非常に理不尽に感じる。本来はヒントであるムービーも、描写が曖昧でプレイヤーを戸惑わせる原因だったり。これを手応えと感じるシリーズのファンなら。(カ)

ときめきメモリアル2 Substories ~Memories Ringing On~

陽ノ下「……その子、
とっても勇気がいったと思うよ。

コナミ
8月30日発売
5980円
CD-ROM
恋愛
アドベンチャー

『ときめきメモリアル2』の陽ノ下光、水無月琴子、麻生華澄が登場するアドベンチャー。選択肢を選んだり、ミニゲームをクリアーしたりして物語を進めよう。

8 マジですか、と聞きたくなるくらい鈍感な主人公。これでもかと浴びせられる愛のメッセージには、ちょっとくどささえ感じたものの。反面……たしかに悪い気はしないし。やがてだんだんプレイヤーは切なくなり……。キャラへの感情移入度が高まっている人には、たまらないかな。(浜)

7 予備知識があるなら、当然すんなり感情移入できる。そうじゃない人は、壁を感じてしまうかも。だが、各キャラが心に秘めている感情が徐々に見えてくる過程に、思わず引き込まれてしまう人は多いはず。描画や読み込みの時間がまったく気にならず、快適にプレイできるのも○。(谷)

6 読んでいるだけで、クサいというか、恥ずかしいというか。そんなセリフの連発。『ときめき1』のヒロインまで登場するので、ファンにはたまらない内容。分岐が少なく、ほとんどお話を読むだけなので、単調になりがち。ミニゲームがあるけど、ふたつだけじゃ物足りないかもね。(ま)

6 いままでのシリーズ同様、キャラ限定の外伝的なストーリーを楽しむファンディスク的な内容。若干の分岐やミニゲームはあるものの、純粋にゲームとして楽しめるレベルではない。ただし、ストーリーのクオリティーはかなり高い。ファンじゃなくても読み進めてしまう魅力がある。(カ)

GAMETITLE

ヘリックス フィアエフェクト

アイドス・インタラクティブ
11月15日発売
6800円
CD-ROM
SF
アクション・アドベンチャー

物語の進行に応じて切り替わる4人のキャラクターを操り、人類滅亡の危機を救おう。キャラクターの恐怖が増すと打たれ弱くなるので、慎重に行動するのだ。

7 楽しいものの、よくも悪くも同種のアドベンチャーが重なる。そこでの個性の煌めきは、大作映画ばりの設定・シナリオ、クールなキャラのアニメーション。世界観にはお金を出す価値が。操作系は独特。慣れというよりも要技術のレベルか。考え、煩雑な過程を経る謎解きも本作の醍醐味。(大)

6 まずカメラワークの不親切さとアイテムの見つけにくさが目立ちますな。システムはオーソドックスなんですが、アイテムの使用や装備にクセがあることが微妙なストレスに。謎解き自体はほどよく頭を悩ませてくれるんですが……。ムービーなどの演出はかなり雰囲気出とります。(嵐)

7 ダークな雰囲気に、アメコミ調美女のお色気がチラホラ。終始映画的な視覚演出が施され、ムービーも多用。謎解きは難しくないが、ヒントや目的説明が1度きりしか出ないことが多くてアセります。目ン玉見開いて見てないとダメ。残念なのはムービーシーンの文字が見づらいこと。(奥)

7 注目すべきは低解像度のノイジーな画面で、これが味として成立している点(字幕は見にくい)。クリアーなビジュアルで見ると濃すぎるキャラクターも、これなら気にならず、ある意味新鮮。小手先のアクションよりも、突き放し気味の謎解きを問われ、行き詰まると辛い性格はある。(羽)

GAMETITLE

ZANAC×ZANAC

コンパイル
11月29日発売
4980円
CD-ROM
SF
シューティング

1986年にファミコンで発売された作品に、チャージショットや連爆などのアレンジを施した新作。ファミコン版を忠実に移植したバージョンも収録している。

7 ある程度大胆なプレイも許容する本作の個性は操作の熱を煽る。その段階では新旧のゲーム性は問題外。むしろ、操作に水を差すような冗漫な演出がないほうがありがたく、楽しさのリズムに乗りやすいかと。画面でよりも、たまに聞こえるビープ音にこそいい意味での懐かしさを覚えた。(大)

6 往年の名作のリメイクだけあって、コンパイルのシューティングの典型と言えそうな仕上がりですな。音楽やパワーアップ法も、よくも悪くも懐かしさを感じさせる作り。難易度設定などでバランスとっとるんで広い層が楽しめそうです。ファミコン時代のテイストに惹かれる人なら。(嵐)

7 8種類のサブウェポンを強化&使い分けしつつ、敵の弾をしのいでいく楽しさ。15年経ったいまも、よくできた作品だと思います。リメイクバージョンは、パワーアップアイテムの出現頻度が高いうえ、ボムで破壊されないなどの変更が親切。背景と敵機がやや判別し辛いのは残念。(奥)

7 ファミコンのディスクシステム版は当時遊び尽くしたが、いざプレイし直したときの感慨はさすがになかった。誘爆による得点システムが加えられるなど、アレンジ版は当然派手な仕上がりだが、キワモノが多い昨今のシューティングのなかでは、目立たない存在になってしまうか。(羽)

GAMETITLE

エキサイティング バス3

18.0m
ench doll：白い魚体に赤い目を持

コナミ
1月25日発売
オープン価格
CD-ROM
釣り
アクション

さまざまな特徴を持つキャラクターからひとりを選び、世界各地の湖で行われる大会を勝ち抜く。架空の湖で怪魚を釣り上げるモードなども用意されている。

7 ストイック系の釣りゲームとは対極にある作り。バンバン釣れるのは純粋に気持ちいいし、びっくりするくらいの大物をゲットできたときの快感はなんとも言えない。ゲーム感覚で釣りを楽しむというコンセプトがしっかり実現されている。モードも多彩。怪魚釣りはワクワクする。(本)

6 ほぼ入れ食いのバランス調整。奥の深さとなると疑問だが、バシバシ釣れるのは、単純に快感ではある。画面2分割による対戦、トーナメントモードは相手の釣果や動向がまるわかりで白熱。世界中の珍魚怪魚を釣るモードも目新しく、本質以外の味つけに妙味ありといったところ。(谷)

7 釣りゲームだから釣れてなんぼと言わんばかりに魚が掛かり、プレイヤーを楽しませてくれます。わざわざアワセなくても魚のほうからヒットしてくれるほどサービス満点。現実ではありえない魚群に会えるのも魅力のひとつ。釣りコンをふたつ用意して競争するのも熱いです。(奥)

6 数多くリリースされている釣りゲームの中にあっては、確固たるアイデンティティーが見て取れる。"3キロ、4キロは当たりまえ～"的な巨大なバスを釣り上げるのにさしたる苦労はいらないが、ステージを進めるには、著しく慌ただしい釣りを要求される。のんびり釣りに飽きたら。(羽)

GGS2000シリーズ デイブ ミラ フリースタイルBMX

10m
5m
suicide no hander

アクレイムジャパン
2月22日発売
2000円
CD-ROM
BMX
アクション

実在のライダーやBMXを収録している。課題をこなしながらプロライダーを目指すモードや、より高いスコアを競うふたり対戦モードが楽しめるのだ。

クリアーすべき課題が英語のみでの表記のためか、ちょっと戸惑う。取説必携。物理法則に逆らうようなトリックには違和感はあるが、BMXのスピード感、課題の達成感は味わえる。ジャンプのタイミングは難しめ。BGMは心地よく響き、アメリカンテイストあふれる。低価格は○。（本）

6

リアルではあるがゲーム寄りの作り。スピード感も爽快感も抜群で自由度が高く、かなりの無茶ができる。よって、豊富なトリックを自在にキメられるようになれば気持ちいいのだが、操作には慣れが必要。ゲーム中の表示が何もかも英語なのも微妙だが、洋ゲーファンなら納得か。（池）

5

簡単なコマンドで多彩なトリック。よくできていてけっこう楽しい。でも、BMXの速度も手伝って、なかなかどうして難易度は高い。“コースの全体マップと英文の和訳は取り説を参照ください”的なそのまんま移植の潔さはシリーズ特有。あとはこの競技にどれだけの魅力を感じるか。（奥）

6

BMXを題材にしたゲームってなかなかナイし、“コレ！”っていう作品も少ない中、この作品はただコントローラーを触っているだけでも楽しい。押しつけがましい制約も少なく、箱庭の中を適当に走っているだけで気持ちがいい。コストパフォーマンスも高く、BMX好きなら◎！（内）

9

GAMETITLE

逮捕しちゃうぞ

交通課
12/17 09:00

パイオニアLDC
3月29日発売
6800円
CD-ROM
アニメ
アドベンチャー

アニメ『逮捕しちゃうぞ』のキャラクターとパトロールをし、起きた事件をミニゲームで解決するのだ。警察署で交わした会話によってストーリーが変化するぞ。

アドベンチャーとして見るなら、かなり旧式なモノ。それをベースに、オリジナルのキャラが登場する物語を、インタラクティブに楽しんでもらえれば。言ってみればOVAの趣向違い。買う動機も期待の方向性も同じ。それだけにグラフィックへの気の使いかたは、かなり高いね。（浜）

7

主人公の行動がストーリーに影響を与えているのか否かわかりづらいため、プレイに張り合いがない。アドベンチャーモードとパトロールモードの関連もいまいち不明で、全体的に作り込みの甘さが目立つ。登場人物のひとりになりきる感覚は味わえるので、原作のファンなら……。（上）

6

キャラが頻繁にしぐさを変えたり、立て続けにイベントが起きたり。いろんなミニゲームが随所に登場するし、飽きさせない作りになっていて好感。選択した答えによってキャラとの相性が変わるけど、その変化が画面上ではわからない。そこらへんの手応えをもっと感じたかった。（モ）

6

作りが非常に丁寧です。読みやすいように文字の書体まで凝っている作りは職人をカンジさせます。演出やキャラの表情なども多彩で、プレイヤーを飽きさせない作りになっています。原作のファンなら納得の出来なのではないでしょうか？　テンポがもう少しよいといいかなあ。（内）

7

GAMETITLE

テクノビービー

TIME
01'49"
0051
Bit
04

コナミ
4月26日発売
4980円
CD-ROM
パズル
パズル・アクション

“マイ・ビー・ベア”というキャラを操り、ビットと呼ばれるパネルを消していくパズルゲーム。同色のビットを縦か横に4枚以上並べると消すことができるぞ。

ルールはシンプルだが、直感的にそれを把握するのに時間がかかるタイプ。プレイ感覚としては『XI[sái]』に近い。ルービックキューブにも似てる。ふだん使わない脳を使う感じ。コツがわかってくると、上達する自分に酔える。作りが簡素で、コツを得る糸口がつかみにくいのは難。（水）

6

ビットを4つ以上並べて消すだけだが、考えて詰めていく狙いが成功すれば快感で、同時に回転する他のビットの偶然が重なるうれしさも。制約とステージの難度が増すほどテクニカルな思考と操作に没頭でき、小さなステージなのに無限の面白味を見いだせる。キャラ、演出もよい。（大）

7

パネルを回してそろえていくタイプのパズルゲーム。連続してパネルを消して高得点を上げれば快感。パズルモードの問題数が多いのは○。ただ特出した演出はあまりなかったり、フィールドの大きさが一定なのはちと物足りない。ポケットステーションで遊べるのはうれしいけど。（ま）

6

プレイ感覚は『XI』似。プレイヤーの周囲のブロックを回転させて同色のブロックを揃えるというルールが新鮮。回転後の配置を頭の中でイメージするのにコツを要し、それをプレイ中に徐々に吸収していく過程がおもしろい。テキトーにやってもある程度遊べる懐の深さもある。（カ）

7

GAMETITLE

SPIDER-MAN（スパイダーマン）

サクセス
4月26日発売
5800円
CD-ROM
コミック
アクション

人気コミック『スパイダーマン』が題材のアクションゲーム。蜘蛛の糸“ウェブ”を使って壁から壁へと移動したり、敵を攻撃したり絡め取ったりできるのだ。

3Dの後方視点。スパイダーマンらしいトリッキーな動きと、それを利用して進む作りがおもしろい。ステージによって趣向が異なるのも○。ただし、操作性はいまー歩。微妙な操作が難しく向きがクルクル変わるが、視点の追従が遅く方向感覚が狂う。全セリフが日本語なのは良心的。（水）

6

キャラの個性をゲームの面白味に仕立てて成功。天地、重力関係なしの不思議なアクションは位置や行動の感覚を狂わせるが、心が躍る。戦闘は見事に大味だが、ステージの仕掛けと技の多さがカバー。プレイヤーのために秀逸なゲーム性と価値ある資料を作品に込めた制作者を賞賛。（大）

7

壁を這って移動したり、敵を糸で絡めたりするなど、スパイダーマンの技をうまく再現。外はともかく、ビルの中で天井や壁を這って移動するのは、ちと新鮮味がある。難易度や遊べるモードが比較的多く用意されているのもうれしい。ただ、唐突に始まるイベントは戸惑うけどね。（ま）

6

スパイダーマンならではのアクションは◎。とくに、天井に張りついたときなんか最高！　視点が変わるのも親切だし。だけど、攻撃やジャンプの操作感がイマイチで、戦闘がかなり大雑把に感じる。ムービーは決してキレイじゃないけど、アニメっぽい雰囲気がよく出てていいね。（カ）

7

GAMETITLE

SIMPLE 1500 シリーズ Vol.59 THE 推理 ～IT探偵：18の事件簿～

D3パブリッシャー
4月26日発売
1500円
CD-ROM
ミステリー
アドベンチャー

探偵となり、依頼される事件をつぎつぎに解決しよう。依頼人から送付される画像をクリックして調べ、事件の手がかりにするのだ。全18話を収録している。

プレイヤーに、あらかじめ決めた数だけ証拠を発見させる。それに合わせて類推をさせる。お手軽でいい感じ。中には推理と言うよりクイズみたいなのもあったけど。ちょっとした気分転換にはちょうどいい感じ。低価格だし。マガジン感覚で、シリーズというのもアリだよね。（浜）

7

とても1500円のソフトとは思えないほどグラフィックのクオリティー高し。シナリオの数も多くてよいが、やや強引な展開が目立つように感じた。プレイヤー置いてけぼりで、主人公だけ真相を理解していることも。ゲームオーバーがないため緊張感に欠けるが、これは善し悪しか。（上）

7

一見シンプルシリーズとは思えない高品質グラフィック。しかもよく画面が切り替わって好印象。推理部分は確かに謎を解かないといけないけど、わからなくてもコマンド総当たりで解けちゃうのがな～。あと事件のタイトル名で、トリックがわかってしまったものがあったヨ。（モ）

6

ショートショートの小説を読んでいるかのごとく進むテンポのよさ、そして『マジカル頭脳パワー』を見ているかのようなゲーム内容がいい味出しています。1500円、お得なカンジです。え、推理っていうかクイズじゃん的な内容もありますが、それをひっくるめて頭の体操として◎。（内）

6

GAMETITLE

バーチャル競艇21

Lap2 00'55"40
546312

日本物産
5月2日発売
5800円
CD-ROM
競艇
アクション

実際の競艇のルールに基づいてレースを勝ち抜く、シリーズ最新作。4人の競艇選手からひとりを選び、物語に沿ってレースをするモードが用意されている。

7

劇画チックなストーリーと濃いキャラクターにハマった。ふだん関わりのない世界だけに好奇心をくすぐられるよ。競艇ファンなら買って損なしかと。ただし、オヤジゲーマーにはキツイ難易度。以前に比べるとボートの操作も楽な印象だけど。データのロードが頻繁なのには辟易。(酒)

6

艇を操る感覚は明らかにほかのゲームにはないもの。全速モンキーターン！　ん一気持ちいい。ただ、メジャーとは言えない題材を扱っているにしては、作りが中途半端。超ビギナー向けのモードか、マニアックなファンが突き詰めたくなる要素があれば、もっと喜ぶ人は増えたはず。(谷)

7

レース予想がシミュレートできる点は競艇ファンに。親切な解説は、これから競艇を覚えようとしている人に最適。ドラマに沿って試合に挑むモードは、競艇の奥深さや魅力が堪能できる。最初は難しいけど、ボートの調整と、波や風の影響を考えた走りがうまくいくと気分は最高！(奥)

6

ストーリーモードはライバルを視野に入れつつも、つまるところは連続的にレースをこなすだけ。それでも物語性があるとないとではやる気は変わる。とにかく、レースシーン以外のすべての部分がこなれているだけに、余計にレースシーンの粗さが目立ってしまうところはあるかも。(羽)

GAMETITLE

悪魔城年代記
悪魔城ドラキュラ

コナミ
5月24日発売
5980円
CD-ROM
アクション
アクション

1993年にX68000で発売されたタイトルの移植。鞭を駆使してドラキュラを倒すのだ。忠実に移植したオリジナルモードと難易度が選べるアレンジモードを収録。

6

骨太で激ムズだが、そのメカニズムが判るステージは経験と技術を磨けば攻略でき、結果、自身のスキルアップを獲得。わずか1ドットで命をつなぐ行為……緊張感で肌が痺れ、熱くゲームを実感。プレイすれば最悪で極上の刺激をもたらしてくれ、覚悟を決めれば徹底的に楽しめる。(大)

7

画面構成や音楽など、旧来の『ドラキュラ』シリーズファンには非常にうれしい仕上がり。難易度調整されたアレンジモードのおかげで、シリーズ初心者にもとっつきやすうなっとります。ただ、裏を返せば『ドラキュラ』に思い入れのない人間に薦めるにはいまさらな感もある、古風でストイックな作りですが……。(嵐)

7

難しいのに何度も挑戦してしまう。当時の『ドラキュラ』を体験した人なら、自分の腕がなまっていないかを確かめるチャンス。忘れていたものが思い出され、わりと新鮮。アレンジモードは、ダメージを受けたときにキャラが上方向に跳ねるようになっている。墜落死激減でうれしい。(奥)

6

今作ならではのアレンジモードは、外見上はわずかな変更のみながら、ジャンプ特性を変えるなど、低難易度化は肌で感じた。それほどに、オリジナル版の難易度の高さは、15年前のアクションゲームらしさに満ちており、死んで体に覚えさせるタイプ。シリーズへの思い入れは必須。(羽)

GAMETITLE

ファンタスティック
フォーチュン

・・・なんだ
かぜにはちっとも似合いそうもないですわ。

サイバーフロント
5月24日発売
6800円
CD-ROM
恋愛・育成
シミュレーション

3人のヒロインからひとりを選び、1年間、勉強をしたり友だちと交流を深めたりしながら自分を高めるのだ。そして、目当ての男の子との恋愛を成就させよう。

7

パラメーター上げは単純作業感。途中にもっと多彩な刺激を加えて、実人生に符合する地道な努力を祝福してほしかったが、苦労の分、高まった価値は嬉しい。女性が喜ぶツボは感覚的にしか判らないが、目標を定めて自分を認めさせる達成は男性でも快哉。居心地のいい世界観も評価。(大)

6

いわゆる『アンジェリーク』系のゲームですが、比較的アッサリ風味。主人公を3タイプから選べるんは進歩ですな。スケジュール選択の操作が面倒、各キャラの好感度がわかりづらいなどの欠点もありますが。会話パターンが少なめなのも気になるところ。絵柄が気に入った人なら。(嵐)

6

ヒロインのシチュエーションを3パターンも楽しめるのがいい。いろんなタイプの男の子が登場し、最初はかなり冷たくされるので、心を開いたときの感慨はひとしお。しかし、日々の進行は学習をマニュアルにしても単調。男の子がかなりの頻度で同じことを言うのも寂しいかぎり。(奥)

7

平日の予定を立てて、主人公のパラメーターを少しずつ上げる行為に懐かしさを感じつつも、操るキャラクターの性別が入れ替わったことだけで、新鮮さを感じた。お兄様や王子様へ恋慕するイメージが先行しそうだが、通過儀礼として育てゲーを体験していない人には地道で辛いか。(羽)

GAMETITLE

焼肉奉行

おいしいです
うまいぞー
82
次

メディアエンターテイメント
5月24日発売
2900円
CD-ROM
料理
アクション

肉や野菜を網の上で焼いて3人の客に食べさせ、制限時間内にどれだけ客を満足させられるかを競う。それぞれの客は、食材の好みや焼け具合の好みが違うぞ。

6

楽しいことは忙しさの中に詰まっている感じ。バカっぽい設定がいい感じで煽り、ドタバタとプレイしているうちに裡から盛り上がってくる。大事なのは、ただただ速く、多く。ひとりプレイである程度感触をつかんだら、ぜひとも対戦で忙しく競うべき。楽しさの本質は、そこにある。(大)

7

アイデアが秀逸ですな。焼肉いうテーマはとっかかりとしておもろいし、感覚的に何をすればエエんかも理解しやすい。ゲーム自体の難易度もほどよいバランス。ただ、連鎖することの快感はイマイチで、全体に地味めな印象。ミノとカルビを間違えやすいのは私が不注意やから？(嵐)

7

プレイしていると、無性に焼肉が食べたくなる。この作品では、どの肉もよく焼くのがルールで、個人的な好みは通用しない(笑)。簡単なパズル要素はあるが、比較的飽きは早そう。でも、ノリとお値段が気に入れば買い。友だちと対戦するのが楽しいので、パーティーゲームとしてどうぞ。(奥)

6

タイトルと、あの牛角の店構えから期待は高まるが、ゲーム内容自体は、瞬時の判断を問われるパズルゲームにも似た性質のもの。モードを含めて、シンプルすぎる気はする。ビジュアルはともかく、ジュージューと肉の焼ける音を聞き続けていると、食欲を刺激されるのは確かだが。(羽)

GAMETITLE

松本零士999 ~Story of Galaxy Express 999~

鉄郎
銃を手に入れたよ
ガンコンテストに参加したい

バンプレスト
6月28日発売
6800円
CD-ROM
アニメ
アドベンチャー・アクション

アニメ『銀河鉄道999』が題材。星野鉄郎となり、メーテルとともに数々の事件を解決しながら終点のアンドロメダを目指すのだ。敵との銃撃戦もあるぞ。

7

映画とゲームの中間点な感じ。メインは、2D、3D交えて、シナリオを楽しんでいくシーン。合間のアドベンチャーは、あえてミニゲーム的と思いきったほうが、理解しやすいと思う。ファンが知らなかったサイドストーリーなど、くすぐり箇所は満載。こーゆーのもアリだよねー。(浜)

7

アドベンチャーとしてのスタイルに目新しさはないが、何よりこの設定自体が魅力的。『999』の世界に松本キャラ大集合。思い入れが深ければ深いほど、ドップリ浸れる。かといって、予備知識が必要なほどの障壁もなく、まさにアニメを見ているような感覚で、知らぬ間に没頭没入。(谷)

6

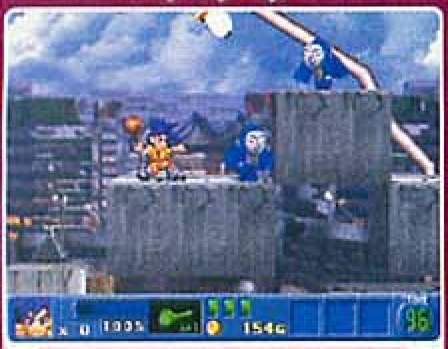
ストーリーを追っていく場面やグラフィックはかなりいい感じ。主要な場面で分岐があり、行動によってストーリーが微妙に変化するのはファンなら涙もの。ただアドベンチャー部分はお使いされている感が強く、しかも視点が見にくかったり、操作しにくい場所があるのは残念です。(ま)

6

物語のベースは『999』。これに松本作品のキャラが勢揃いした展開を、ファンが期待しないはずない。随所に動画が挿入され、テレビアニメまでとは言わないまでもそれに近い感覚で楽しめる。とはいえ、アドベンチャーシーンになるとフラグ立ての嵐で、とたんに萎えてしまうけど。(カ)

GAMETITLE

ゴエモン 新世代襲名！



コナミ
12月20日発売
5800円
CD-ROM
マンガ・冒険
アクション

近代が舞台の『ゴエモン』シリーズ最新作。ゴエモンやエビスを操作して、敵を倒そう。巨大ロボット"ゴエモンインパクト"に乗って戦うこともあるぞ。

ずいぶんカッコよくなっちゃったゴエモン。でもゲーム内容としては、シリーズの仕掛けをそのまま踏襲した、オーソドックスなキャラクターアクション。古いファンには新しさはないけど。ターゲット的にはむしろ操作性のほうが重要なわけで。企画的にはオーケーだと思うな。（浜）

7

ゴエモンも2002年になる直前にアップデート。見かけは一新だが、オーソドックスな横スクロールアクションゲームなのは相変わらず。しかもちょっと大味。さすがにこのご時世、ちょっと古臭い感じがするのは否めないか。難易度はかなりのもの。横スクロール好きならアリかと。（針）

6

キャラクターのビジュアルが一新されていて新鮮。アクション性の高さに加えて、要所ごとに武器やキャラクターをチェンジしなければならないので、操作になれるまではツライ。ゲームオーバーになっても、倒れた場所の直前から何度もコンテニューできるのはうれしいかぎり。（菅）

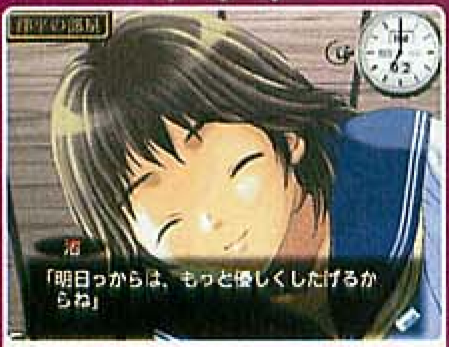
7

初代『ゴエモン』をアクション寄りにアレンジ。アクションを増やしただけでなく、キャラを使い分ける必要性を持たせたのは○。ただ、そのおかげで従来のRPG的な楽しさが薄れてしまった気がする。難易度はかなり高く、何度もリトライしてパターンを覚える系統だけに人は選ぶ。（カ）

6

GAMETITLE

SIMPLE 1500シリーズ Vol.81 THE 恋愛アドベンチャー ～おかえりっ！～



D3パブリッシャー
12月20日発売
1500円
CD-ROM
恋愛
アドベンチャー

生まれ故郷で教育実習生となり、5人の女の子と4週間を過ごして交流を深めよう。移動した場所や選んだ選択肢によってストーリーが変化していくのだ。

顔の表情のアニメ処理が雑。攻略はかなり簡単。落としたいキャラに足繁く通って、マトモな返答をするだけ。前半まったりだが、後半の展開は雰囲気も変わってかなり意外。8人攻略できて1500円だと思うと悪くないかな。こういうゲームでコギャルが出てくるのって珍しいかも。（酒）

7

グラフィックを見ても、フルボイスを始めとする演出面を見ても、低価格であることは微塵も感じられない。文章スキップなど便利機能もひととおり揃っており、このへんは素直に称賛。システムはふつうだが、女の子の絵柄さえイヤじゃなければ、これといった不満はないかと。（谷）

7

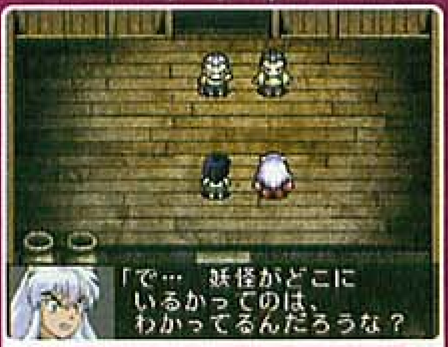
移動した場所によってストーリーが分岐し、変化が見られるのは○。女の子が狙いやすいしね。ビジュアルもお値段にしては凝っているほう。ひととおりの機能は備わっているので、プレイ環境は悪くない。イベントが豊富なのはいいが、1プレイにかかる時間が長く感じられる。（ま）

6

低価格ソフトのクオリティーとしては素直に驚き。だが、全体的にチープな印象。シナリオはそれなりのボリュームはあるが、前半はつかみに欠けダレる。お色気シーンはないがドキッとさせられるシーンも。話を自動で進めてくれる機能があり、プレイ中にストレスを感じないのは○。（杉）

6

犬夜叉



バンダイ
12月27日発売
5800円
CD-ROM
アニメ
RPG

犬夜叉たちを操作し、四魂のかけらを集める旅に出るのだ。犬夜叉の能力は月の満ち欠けで変化する。新月になると能力が使えなくなるので、注意して戦おう。

ファミコンとしか思えない作り。呆れるというより劇的にユニーク。インターフェースも同様で、今風でないまだるっこしい感触だが、ひとつ勝てばひとつ強くなる的わかりやすさは成長の感触が直に伝わり、戦闘の価値を強く認識。乏しい演出だがギミックも豊富。変に気になる作品。（大）

6

ゲーム年代的にふた昔ほどまえの時代に巷に溢れていた、ひと山いくらのキャラゲーを思わせるテイストですワ。グラフィック、戦闘、バランスなど、大半の要素がレトロ……というか、テンポが悪ぅてストレス感じます。アニメと同じキャストによるボイスは確かにエエんですが。（嵐）

5

物語を楽しむタイプの、オーソドックスなRPG。自分の感情で犬夜叉とかごめの心理描写が補えるファンなら、なお楽しめるはず。戦闘のアニメは、もう少し歯切れのいいものであれば、毎回見てもいい感じ。ただ、セーブポイントがわかりづらく、ヒヤヒヤすることが多くて残念。（奥）

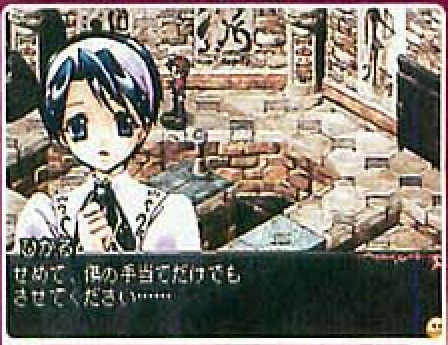
7

フィールドにいるディフォルメ調のキャラクターや戦闘シーンを見る限りは、言っちゃあなんだが、かなり古臭いRPGのよう。しかし、フルボイス効果でストーリーの流れが自然に入ってくるし、キャラクター特性を活かした遊びかたがあるしで、原作ファンが失望しない仕上がりに。（羽）

8

GAMETITLE

アイシア



アトラス
2月22日発売
7800円
CD-ROM
恋愛・冒険
RPG

異世界に迷い込んだ高校生となり、もとの世界に戻るために冒険しよう。会話のしかたなどで仲間の少女の感情が変わり、イベントや戦闘の状況が変化する。

会話中の選択肢によってキャラの感情が変化し、イベントや戦闘に影響が出てくるというのはおもしろい。七瀬葵の描く女性キャラクターたちも魅力的。RPG好きの人よりも、けっこうギャルゲー好きの人に受けそう。ただ、イベントが長すぎて、ちょっとテンポが悪い印象もあった。（国）

7

RPGとしては妥当な作り。会話イベントやアドベンチャーゲーム的1枚絵などキャラを前面に押し出した演出多し。キャラが好みか否か、掛け合いが楽しめるか否かが最大の分岐点か。戦闘は惜しい。バランスをもう少し煮詰めてテンポをよくすれば、魅力のひとつになり得たと思う。（谷）

6

愛情度や信頼度が戦闘に影響するというアイデアはいいが、どうにもRPGとして恋愛か冒険か中途半端。キモとなる戦闘もエンカウントが多いうえ、幾度もフォーメーション変更を必要とされイライラ。キャラはカワイイが、お喋りや戦闘が長すぎるなどテンポの悪さが惜しまれる。（斉）

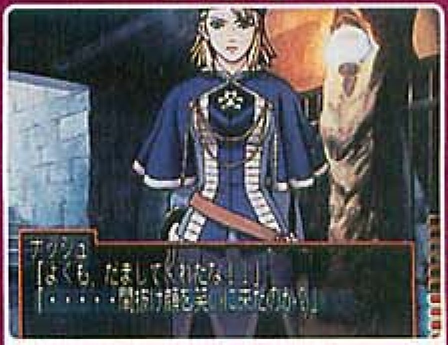
5

フィールド上のキャラクターが驚くべき多くのバリエーションでアニメするために、ウエストアップのイラストが動かなくても大丈夫。自由度とは無縁な一本道なストーリー、時間がかかる戦闘などプレイに際しての足かせも多く感じたが、キャラクターデザインが好みならチャラ。（羽）

7

GAMETITLE

幻想水滸外伝 Vol.2 クリスタルバレーの決闘



コナミ
3月22日発売
オープン価格
CD-ROM
冒険・ファンタジー
アドベンチャー

『幻想水滸外伝』の第2弾。随所で現れる選択肢を選び、物語を進めよう。『幻想水滸伝Ⅱ』以後の世界が舞台となり、主人公ナッシュの物語が完結するのだ。

本当にオーソドックスなテキストアドベンチャー。選択肢もそれほど多くなく、どんどん話も進んでいく。ただし、あくまでも『幻想水滸伝』シリーズのキャラクターのファンのための作品といった感じ。シリーズを知らないと、この世界には入りこめないかも。ファンなら買いです。（国）

6

音声やアニメーションなどによる、きらびやかな演出は少ないが、グラフィックがつぎつぎと切り替わりメリハリは十分。引き込まれる。描画時間も短めで、ヘンに待たされることがないのもうれしい。シリーズものではあるが、キャラへの思い入れに依存した部分は見られず好印象。（谷）

6

登場人物が多いことが本編の特徴だけど、それは今作でも。サクッと遊べる中にも、多彩な顔ぶれが登場し、それぞれのキャラの動作のパターンも比較的多い。おおむね片手で操作できるのもいい感じ。けっこうグッとくるセリフもあったりして。オープニングアニメは美麗です。（奥）

7

BGMの曲数が多く、その使い分けが非常に細やかなのが印象的。一枚絵ながら、その点数は多く、絵的な物足りなさもないと思う。しかし初期設定や舞台まわりなどは頭にないとストーリーに入り込みにくいだろうし、○ボタンの連打は文字を読むのにはいいが、誤選択しやすい危険性も。（羽）

6

GAMETITLE

KONOHANA：True Report

サクセス
4月26日発売
2800円
CD-ROM
ミステリー
アドベンチャー

主人公が転入した“此花学園”で起こった殺人事件を解明するのが目的のアドベンチャー。随所に現れる選択肢を選びながら物語を進め、真相を究明しよう。

7

コマンド選択式アドベンチャー。分岐によってマルチエンディング。アニメ系演出と声優ボイス。学園ミステリー。切り口が全般にオーソドックス。全体のクオリティーはそこそこ高いが、斬新さはない。総プレイ時間もお値段に合わせて短め。ちょこっとミステリーを楽しみたい人に。（浜）

7

目新しい要素はとくにない、ごくふつうのアドベンチャーゲーム。いちばんの魅力はこの価格でフルボイスを実現していることか。欲を言えばもう少し音質がクリアーならよかった。シナリオもホラー風のありがちなものだが、分量が多いわりに分岐が少ないので退屈に感じるかも。（上）

6

テキストを読み進め、たまに選択肢を選ぶというオーソドックスなアドベンチャー。物語はよくある学園ミステリー。殺人トリックは斬新ではなく、途中で犯人はコイツなんじゃないかなと思ったらやっぱり当たってた。口パクはしないがフルボイス。オープニングに力が入っている。（モ）

5

この内容でこの価格は非常に魅力的。この手のノベルタイプのゲームって、ある意味好きな作家の小説を買うかどうかってのと近いと思うんです。しかしながら物語だけではなくシステムやグラフィックなどとのバランスの善し悪しもあるんですが。コストパフォーマンスは高い。（内）

GAMETITLE

戦國夢幻

バンプレスト
5月31日発売
6800円
CD-ROM
歴史
シミュレーション

合戦や内政を行い、天下統一を目指す歴史シミュレーション。年代の異なる6つのシナリオが用意されているぞ。1300人もの戦国武将が実名で登場するのだ。

7

緊張感を増すために、進行をリアルタイムに。おかげでゲームのテンポは、しっかり上がった。自分のペースに合わせてサクサク進める。これはうれしい。でも、これ以外のゲームシステムとしてのパーツは、すべていままでに存在していたものの組み合わせ。斬新さはそれほどない。（浜）

6

小難しいシステムは極力排除。その代わり、常時リアルタイムにして緊張感を大幅プラス。そんな印象。内政、外交、戦争と、やるべきことの大筋は同タイプのゲームと似たり寄ったりだが、この緊張感により感触は別物に近い。それだけに、凝ったシステムでもよかったと思えるが。（谷）

6

このゲームの特徴は情勢がリアルタイムで進行すること。タイミングを計って的確に指示を出していく緊張感あり。よくある戦国シミュレーションもののシステムだけに、この手のゲームのファンは馴染みやすい。ただゲームが進むに連れ、状況がわかりにくくなる一面も。惜しい。（ま）

6

歴史モノとしてのデキは合格点。史実と同じシナリオ以外に、有名武将が勢揃いのシナリオもあるのがいい。リアルタイム制なのは一長一短。的確な指令を瞬時に考えるシビアさは味わえるけど、待ち時間が退屈な場面も。コマンド選択後に何がどうなったのか、わかりづらいのも難点。（カ）

GAMETITLE

上海 〜昇龍再臨〜

タイトー
6月7日発売
2800円
CD-ROM
麻雀
パズル

同じ絵柄の麻雀牌を2個ずつ選んで消すパズル。基本のモードのほか、制限時間内に相手より多く牌を消すモードや、神経衰弱の要領で遊ぶモードを収録。

6

今作も中毒性健在。挑んで破れ、克服のループ。確実な手応えでキツくなる牌山の段階的難易度設定は数学的で見事。と、思うと、偶然に解法とパターンを発見できるだらしなさも魅力。で、突然に飽きる。モードは多いが、所詮、単純な札合わせゆえ。しかし、時間が経てばプレイ意欲は再燃。（大）

6

もとになっているパズルが往年の人気ゲームだけに、その部分での不満はとくにありまへんな。操作やセーブ関連も軽快。ただ、新モードとしての“陰と陽”がけっきょく目先だけ変えた印象しかないのは残念。“パンダモニアム”での対戦が反射型神経衰弱でしかないんも、やや物足りません。（嵐）

7

神経衰弱の要素が加わったモードは、牌が見える時間が短くて意地悪。また、極端に解法が限られているので、コンティニューかまぐれを期待。牌の早取り合戦は単純にして熱くなれる。欲を言えば、カーソルをアナログで動かせるとよかったかと。暇つぶしにいい感じの1本です。（奥）

6

収録されているモードは、対戦モノが多い傾向で、モードによってデモ（というか、演出というか）があったりなかったりの不統一感アリ。右脳を刺激されるような、『上海』とはかけ離れたモードは楽しく遊べたが、いちばん楽しいのは、元祖だったりして、いまさら感はぬぐえないか。（羽）

GAMETITLE

ワンピースマンション

カプコン
6月21日発売
5800円
CD-ROM
コミカル
パズル・アクション

マンションの管理人となって部屋を増設し、住人のストレスを溜めないように部屋を配置しよう。邪魔な犯罪者に注意しながら、マンションを発展させるのだ。

6

発想と試みは新鮮。ただ、突き詰めれば隣接する部屋どうしの相性を○か×にする行為で、慌ただしく無難な位置に部屋を移動することで全う。ゲームとして楽しい条件は備えてるけど、複雑な組み合わせでの劇的な変化や節目での爽快感が欲しかった。新しい刺激は興味深いけどね。（大）

7

パズル＆アクションなゲームとして、発想は新鮮やし、シナリオモードのバランスも、かなり考えられているんは確かですな。ただ、操作に慣れるのに時間がかかるんと、展開が長丁場になりがちなんが欠点かも。そのぶん、ステージクリアー時の達成感が高いとも言えるでしょうが。（嵐）

6

ストレス＆リラックスを考慮した住人の配置と、意地悪なお邪魔キャラ。状況把握ができないほどのパニックぶりがにぎやかで楽しい。操作が適確にボタンに割り振られているので、す速い指示が可能だが、絵柄がちまちましていて、どんな効果なのかパッと把握しづらいのが残念。（奥）

6

見た目の印象と実際のゲーム性とのギャップが大きく、損をしてるかも。シンプルなルールなのだが、キャラクターが先行して見えたためか、当初はやけにルールが難しく感じられたりも。ユニットの出現順がそのまま難易度に直結しているが、プレイヤーは受け身にならざるを得ない。（羽）

GAMETITLE

恋よほう

プリンセスソフト
7月26日発売
6800円
CD-ROM
恋愛
アドベンチャー

ヒロイン“真穂”の奮闘を中心に展開するアドベンチャー。彼女のことを忘れてしまった主人公を陥れるため、真穂は男装と女装を使い分け主人公に近づくのだ。

6

転校してきた少年が、じつは美少女。なんといっしょの部屋に住むことになって……。随所で笑えたり、切なくなったりのイベントはいっぱい。通して遊べばゲームとしてしっかり楽しめるんだけど。さすがにちょっと設定自体がありふれすぎか。事前に展開が読めてしまうことが……。（浜）

7

主人公より、むしろヒロインの女の子に感情移入。ひとりふた役という設定を知っていることによって読み取れる、微妙な心情の変化やリアクションに思わず身をよじらせてみたり。改行に配慮が見られるテキストは読みやすく、クリアーまでの時間も短めなのもうれしいところ。（谷）

6

短編小説を読んでいるような感覚で、お手軽に楽しめるギャルゲー。比較的選択肢が少ないので、目的の女の子と仲よくなるのはたやすい。ターゲットになるキャラが多く、何度でも遊べる工夫があるのはいいね。ただ、背景やキャラの使い回しが多く、パターンが少ないのが残念だな。（ま）

6

お決まりの設定（学園モノ）とシステム（テキストタイプ）のギャルゲー。新鮮味はないけど、その反面、安心して楽しめる安定した内容。キャラの絵も濃すぎず薄すぎず、いい感じ。1回のプレイ時間も短め（3時間程度）だし、分岐もわかりやすいので、くり返し遊ぶのが苦にならない。（カ）

GAMETITLE

エバーグリーン・アベニュー

データム・ポリスター
9月13日発売
5800円
CD-ROM
育成・ファンタジー
シミュレーション

7人の精霊を育成し、知識や好感度を上げていこう。ルーレットの成否や選んだ答えで育成の結果が変わるぞ。選んだ主人公によってもストーリーが変わるのだ。

アプローチはオーソドックス。対戦要素は入れているけど、イベントの一種。劇的にゲーム性が変わるわけではない。淡々と進むゲーム展開。強い刺激や激しい戦略性というよりも、背景に流れていく物語を楽しんでいく感じ。世界観、キャラクターのテイストがいちばんのポイント。（浜） 6

育成シミュレーションとしては、パラメーターの数も少なくシンプルな部類。ただ、ライバルと競い合うという設定、システムは新鮮。加えて、豊富なイベントでシナリオをしっかり楽しませてくれ、作業を強いられている感覚は薄い。お気に入りのキャラができれば、十分ハマれる。（谷） 7

主人公によって物語やイベントがまったく違うのは○。ボリュームがある。精霊の育成を左右するルーレットは目押しできるし、選択肢で好感度も何とかなるので、手軽に遊べる。だけど、簡単すぎて手応えが感じられないかも。サブ的なイベントを何度も見なきゃいけないのは難。（ま） 6

絵に多少クセはあるものの、主人公や育成キャラが男女揃っているのでターゲット的には広い。そのぶん濃さはないけど。育成だけに留まらず、対戦の駆け引きにより、ゲーム性を高めた工夫は○。とはいえ、作業的なくり返しは否めないので、どれだけキャラにハマれるかがカギ。（カ） 6

GAMETITLE

SuperLite 1500シリーズ Castrol HONDA VTR

サクセス
10月25日発売
1500円
CD-ROM
バイク・レース
アクション

実在のバイクでサーキットを疾走しよう。ギア比の調整やタイヤの変更など自在にチューンアップできる。レースをクリアーすれば新コースが出現するぞ。

この値段でよくここまでのものが出せるなぁと、素直に驚いた。ビジュアル的にすごく進化しているこのジャンルだけど。最先端を超えているとは言わないまでも、決して見劣りはしない。データも、かなり細かいところまで設定できているし。気になる操作性も悪くない。驚いた。（浜） 7

ヌラーッとしたバイクの挙動が特徴的。慣れは要するが違和感はない。グラフィックのパワー不足は、しょうがないこととはいえ、やはり気になる。ブレーキ制御などを引き受けてくれるビギナーモードは、走りの手本として活用できて○。セッティングも簡単。初心者に優しいね。（谷） 6

ひととおりの機能が充実。ギヤの調節が細かくできるのはいいね。走行できるコースが豊富にあるのもうれしい。ただ、体重移動するときの反応が、少し遅いかな、と感じるのが少し気にかかる。グラフィックは低価格にしては、がんばっているほうだと思う。サクッと遊べる1本。（ま） 6

グラフィックはがんばってる。マシンはもちろん、コースの背景とかもそれっぽいし。操作感もコーナーリング時のレスポンスが若干悪く感じる程度で、それ以外は良好。レースゲームとして、マシンが限定されてるのはかなり痛いね。シミュレーターとして楽しむにはいいけど。（カ） 6

GAMETITLE

DX人生ゲームⅣ

タカラ
11月29日発売
5800円
CD-ROM
人生ゲーム
ボードゲーム

ルーレットを回してコマを進め、マスで指示されたイベントをこなしてゴールを目指そう。決まった条件を達成する"未来絵日記"モードなど4つのモードを収録。

マスのメッセージが理不尽。また、笑えないギャグで寒い気分に。ひとりでは痛く、可能なら多人数プレイを。味わいは別としてボードゲームの特徴は再現され、競い合いは単純に楽しい。ただし、マップ数やルールを検討しないと一方的で深みのない展開になるため、最初の設定は重要。（大） 6

基本的ルールや展開に大改変はないんですが、今回加わった目標設定という要素は新鮮。ただ、その場合、人生ゲームの大前提であるお金の存在意義が薄れるんで違和感もありますなぁ。イベントに比較的理不尽な展開が多いんで、それを笑って許せる人なら、楽しめると思います。（嵐） 6

プレイ時間の長さが選べるけど、あまり短いとイベントや成長が中途半端。3時間以上かけて遊ぶのが、このゲームにはふさわしい。人生を振り返ったり、人間の価値を見るのが楽しいので、ひとりで遊ぶのはつまんないかも。ぜひ多人数で、連発されるギャグに失笑しながらプレイを。（奥） 7

新追加の“未来絵日記”モードは、勝利条件を狭めるだけで盛り上がるには難しいような。ルーレットの出目による結果がメインで、プレイヤーによる駆け引きの要素は薄い。マス目ごとに起こるイベントは、苦笑に終わるものが多く、突飛なものが多い。人生は理不尽の連続とばかりに。（羽） 6

GAMETITLE

仮面ライダーアギト

バンダイ
11月29日発売
4800円
CD-ROM
特撮・格闘
アクション

アギト、ギルス、G3となって、数々の敵を倒していこう。プレイ後に手に入るゲームバレットを使ってカードを入手したり、G3を自分好みに強化したりできるぞ。

対戦は、フォームチェンジや起きあがり攻撃時などの間に違和感があるが、全体的にいい動きで充分に楽しめる。簡単さ、ぎこちないす速さも味わい。プレイを操られている感のモードがあるが、それはファンサービスと納得。おなじみのカード収集は、熱中できるバリエーションの豊富さ。（大） 6

安易なキャラゲーかと思いきや、予想外にがんばった作りになっとりますワ。ストーリーモードの素っ気なさは、少々興が削がれますが、『アギト』ファンがライダーたちのアクションを堪能するという目的で買うなら、必要にして十分。プレイヤーを遊ばせようという工夫も好感度大。（嵐） 7

妙に小気味のいい動き。ヒーローものの見どころのみを残して、余分なものは排除。戦闘時に必要なボタン操作を極力簡潔化して、子供でも大人でも楽しめるように配慮されている。G3育成やカード入手は楽しいけど、ゲームバレットの入手方法がちょっとワンパターンで飽きるかな。（奥） 6

ストーリーモードで初回のエンディングを見るまでの所要時間、およそ10分。モードそのものも順番に現れるし、アイテムとしてカード収集ができるようになっていて、くり返し遊べるようにはなっているが、技数が少なすぎるため、闘いそのものは淡々とした反復行為になりがちか。（羽） 6

GAMETITLE

クイズ$ミリオネア

ライフライン
TRIAL

東京都の田無市と保谷市が合併して誕生した市はどれ?
A 北東京市
B 南東京市
C 新東京市
D 西東京市

アイドス・インタラクティブ
12月20日発売
4800円
CD-ROM
バラエティー
クイズ

同名のクイズ番組をゲーム化。15問のクイズに答えて1000万円獲得しよう。4択が2択になる"フィフティ・フィフティ"などライフラインも使えるぞ。

データのロードが長い。演出はかなりシンプル。シンプル過ぎて1500円かと思ったよ。とは言いつつ、みのさんの司会はサイコー。番組同様の司会で燃えます。けっこうタメるんだよね。ボイスに凝ってるぶん問題数は少なめ。友だちや家族といっしょに多人数でやるならオススメ。（酒） 7

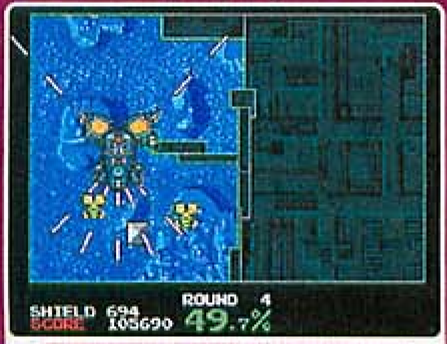
あのBGMといい、みのさんのトークといい、番組再現度は高い。「ファイナルアンサー？」後の例の沈黙に思わず緊張してみたり。ただ、ゲームとして見れば、出されるクイズに答えていくだけで、単調な感は否めない。複数でプレイすれば、その単調さもいくぶんかは解消されるけど。（谷） 6

特筆すべきはみのもんたさんの絶妙なトーク！　思わず、番組の場面を思う浮かべてクイズに没頭してしまう。しかし、ゲーム自体はシンプルすぎて、味気ないのが残念。せめてクリアー後にお楽しみがあればよかったのにね。多人数でプレイすると、かなり盛り上がると思うよ。（ま） 7

1問ごとにみの節炸裂で思わずニヤリ。ただ、そのパターンは豊富とは言えず、すぐに飽きる。獲得した賞金も単なる自己満足にしかならず、何か工夫が欲しかった。協力プレイや対戦はそこそこ盛り上がるがおまけ程度。『クイズ$ミリオネア』の雰囲気を味うためだけにあるソフト。（杉） 5

GAMETITLE

SIMPLE 1500シリーズ Vol.80 THE 陣取り ～ヴォルフィード1500～



D3パブリッシャー
12月20日発売
1500円
CD-ROM
SF
アクション

1989年にアーケードで人気を博したアクションゲーム。敵に当たらないようにフィールド内を囲んでいくのだ。アイテムが追加されたアレンジモードもあるぞ。

7

元祖である『クイックス』から数えれば20年以上もまえのゲーム。なわけでシンプル過ぎて受け入れられない人も多いかも。でもこのちまちま感はなかなかに麻薬的。1500円だし、値段以上に遊べることは保証するよ。アレンジモードもイイですが、縦画面モードのほうが需要ありだろ。（酒）

6

シンプルだがスコア稼ぎにも熱くなれ、かなり昔のゲームながらそれなりに楽しめる。まったくの未経験者なら、この価格だし、触れてみるのもいいかも。とはいえ、やはり古きよき時代のゲーム。アレンジモードもあまり違いはなく飽きるのは早い。横長フィールドは、まあ許せる。（谷）

6

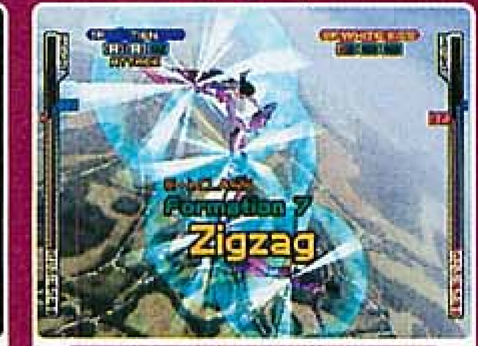
敵を極限まで追い込むテクニックと集中力が重要。ハイスコアを狙って、戦略的に少しずつフィールドを取っていく楽しさはそのまま。忠実によく移植されている。アレンジモードはビジュアルなどが強化されたのはいいが、オリジナルと比較して戦略的な変化に乏しいのが残念。（ま）

6

1989年にゲーセンで稼働していた陣取りゲーム。ガコンガコンとエリアを削り取るときの何とも言えぬ爽快感は中毒性あり。だがそれだけ。単純なだけに飽きも早いが、ノスタルジーが狙いならば、それを言うのは野暮か。どうせならゲーセン同様の縦長画面も用意してほしかった。（杉）

GAMETITLE

エアロダイブ



バンプレスト
1月11日発売
5800円
CD-ROM
スカイダイビング
アクション

画面の表示どおりにす速くボタンを押し、スカイダイビングのフォーメーションを完成させよう。ゲージを溜めれば対戦相手の邪魔をすることができるのだ。

7

華麗なる空中のフォーメーション。時間内のコマンド入力というシステムが、ダイビングをしているという爽快感みたいなものに、ダイレクトに結びつかないのは惜しい感じ。それゆえ、画面を見てのボタン押しの側面が強くなっている。題材はいいだけに、ちょっと気になった。（本）

5

コマンド入力に翻弄させられるも、入力の合間にしっかりキャラの動きが眺められるのは○。が、いまとなっては見た目のパワー不足は否めず、ダイブ感にはやや欠ける。入力の正確さと速さに挑戦！　と考えれば別の楽しさが出てくるも、コマンドが毎度同じではそれにも限界が。（谷）

6

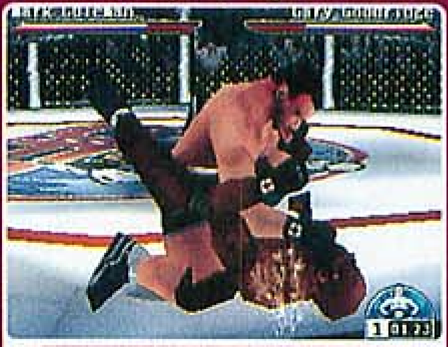
ランクを上げてBクラス以上のトリックを決めたり、対戦相手からの攻撃をソツなくこなすことに快感。複雑さが増すにつれてコマンドの入力の速さと正確さが求められる。その分入力表示が瞬時にわかりづらいのがチト辛い。何かに似ていると思ったら『バストアムーブ』でした。（奥）

6

著しく『バストアムーブ』ながら、キャラクターはすごく大人しくて没個性にも見えて。両者によほどの実力差がない限り僅差で決着が付くようなシステムのようで、そういう意味ではハラハラ。演技中の人々が落下中には見えないものの、ゲーム中はコマンドしか見ないので問題なし。（羽）

GAMETITLE

ULTIMATE FIGHTING CHAMPIONSHIP



カプコン
1月25日発売
5800円
CD-ROM
格闘
アクション

話題の格闘技大会"UFC"が題材のゲーム。実在の選手を操作して、大会で優勝を目指せ。エディットで作成した選手を使って試合に参加することもできるぞ。

6

各所にこだわりを感じさせる部分はあるし、演出もそれなりにがんばっている。ただ、ちょいと消化不良の面もあるかな。選手の動きに重さのようなものが多少感じられたり。闘いでのスピード感というか、ヒートアップ感がもう少し欲しい。ロードの回数の多さは気になるところ。（本）

6

駆け引きと読み合いに重きを置いたシステムは見事だが、グラフィックのショボさが何より残念。当然、派手な技があるわけもなく、明らかに見た目で損している。試合時間より長いことがある読み込み時間も悲しい。ドリームキャスト版のデキがかなりいいだけに粗のみが目立つ。（谷）

6

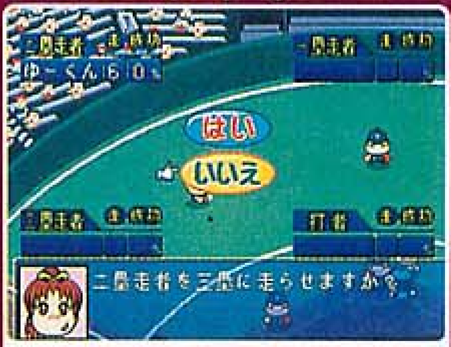
使うボタンの数が少なく、簡単な操作で多彩な攻撃ができる。これは、ドリームキャスト版においても同じ。ただ、試合開始までのロード時間がもどかしく、相手に瞬殺されたときなんかは殺意さえ覚える。グラフィックは決して美しいとは言えない。そのためか、臨場感に欠ける。（奥）

6

UFCを題材にしたコンシューマーゲームが作られた時点で、総合格闘ファン拍手喝采。のはずが、当ソフトと隣に載ってるドリームキャスト版とは、まったくの別モノ。グラフィックの見劣りは仕方ないとして、対戦相手を仕留めるプロセスとそのバリエーションがスケールダウンとは。（羽）

GAMETITLE

ベースボールシミュレーション IDプロ野球



コナミ
1月25日発売
オープン価格
CD-ROM
野球
シミュレーション

オリジナルの球団を率いてペナントレースに挑もう。練習やトレードなどで戦力を整えて、優勝を目指すのだ。実在のプロ球団と試合をすることもできるぞ。

6

アクション要素を排除して、試合の采配に比重が置かれているシステムだけに、進行がもっと速くないとつらいかな。全体のテンポが悪くなってしまっているのは残念。監督として選手の能力を考えて戦略を立てる醍醐味は味わえるが……。実名選手との攻防は、やっぱり燃える。（本）

6

マニアックすぎるパラメーターと、『パワプロ』のような特殊能力による個性の追加。選手データの細かさには脱帽のひと言。ただ、試合システムに関しては賛否両論ありそう。個人的には否。逐一指示を出すのは面倒だし、打とうが抑えようが偶然に思えてしまう。試合時間も長い。（谷）

6

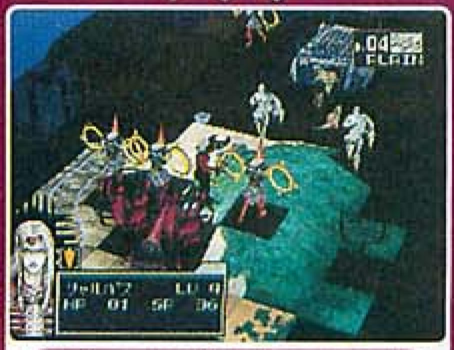
選手のデータがたくさんの細かい数値で決められているけど、意外とわかりやすい。また、特殊能力もアイコンになっていて見やすい。1球ごとに敵の手の読み合い。場合と条件に応じた指示が出せるのがいい感じ。1試合がちょっと長い気もするけど、淡々と頭脳で野球をしたい人に。（奥）

6

革新的。しかし……。アクション性、リアルタイム性を剥ぎ取っておきながら、監督としての采配は、1球ごとに求められる。このため、テレビゲームで行う野球の試合としては、かなりテンポが悪い。1選手が持っているパラメーターの数はとことん多く、ID野球たらしめてはいるが。（羽）

GAMETITLE

ボルフォス



ナムコ
2月22日発売
5800円
CD-ROM
異世界・冒険
シミュレーション・RPG

クリーチャーを雇って傭兵団を編成し、魔物退治やアイテム探索などの依頼をこなそう。行動や各国との友好度などにより、ストーリーが変化していくのだ。

6

ごくごくオーソドックスなシミュレーションRPG。クリーチャーのデザイン、グラフィックには目を奪われる。独特の世界観、個性的なキャラは万人受けという感じはしないけど、好きな人はハマりそうな雰囲気はある。チクチク戦闘を重ねてレベルアップしていく過程を楽しめれば。（本）

6

既存のシミュレーションゲームにはない際立った要素は見当たらないが、オイシイ部分はすべて入っている。アライメントやランクの変化、ストーリーが変わるなど、飽きさせない要素も満載。比較的親切で取っつきやすいが、演出はかなり地味。アクの強いキャラも賛否両論あり。（池）

6

基礎となっているのはオーソドックスなシミュレーションRPG。戦いかたや依頼の選びかたが重要で、それに試行錯誤するのが楽しい。エレキギターの音色、奇妙な登場人物たちが織り成す独特な世界。しかし、ポリゴンで描かれたグラフィックが地味なので、随分損してると思う。（奥）

6

シナリオ、グラフィックなどを統括した独特の世界観は非常に完成度が高く、その世界に引き込まれやすい。ゲームシステム的にはけっこうオーソドックスなのだが、システムが複雑化するシミュレーションゲームが多いなか、間口は広く独特の切り口で勝負という内容に好感触。（内）

GAMETITLE

エンエン エンジェル

メディアファクトリー
2月22日発売
4800円
CD-ROM
コミカル
アクション・パズル

円盤状のステージで敵を避けて移動しながら"トイカード"を回収しよう。カードを合成して"タマタマ"で息を吹き込むと命が宿り、コレクションできるのだ。

6

落ちモノじゃない、アクションパズルの方向性。リングを回転させて自機を導きながらクリアーしていくのは、ハラハラ度はそんなに高くないけど、けっこう頭を使う。カードが出現して消滅するまでわりと短時間なため先読み重要。全体的に熱くなるというより、じっくり感覚。(本)

5

クリアー条件がふた通りあるばかりに、クリアーしたくないときにうっかりクリアーしてしまうことがしばしば。これが爽快感を欠く理由のひとつで、要素としては楽しいトイカードの収集もストレスに変貌。展開の早さは慣れると楽しさに繋がってくるが、ビギナーには厳しい。(池)

6

淡々とした中に激しい攻防。操作うんぬんではなく、頭の回転の速さが明暗を分けるゲーム。後半登場するイヤな敵には、"まぐれでやり過ごす"くらいの思いで挑むほど。そこに加えて、トイガーデンを完成させるべくカードを2枚回収というルール。両方成功させるのは難しい。(奥)

7

シンプル、簡単、かわいい……。そんなキーワードがぴったり。古きよきゲームに存在した非常にミニマル的で中毒性が高い作品。ゲームシステム的にはスコーンと抜けた感は薄いが、インターフェイス画面のデザインはもとより、細部まで気配り精神で作られているカンジが好印象。(内)

GAMETITLE

ときめきメモリアル2 対戦ぱずるだま

コナミ
3月15日発売
オープン価格
CD-ROM
学園
パズル・アクション

『ときめきメモリアル2』のキャラが登場するパズル。同じ色の"おおだま"を3つ以上隣接させて、消していこう。連鎖させると相手に"こだま"を送り込めるぞ。

7

はらはらとストレスでドーパミンを出しつつ、自分の手を組み、いかに"おおだま"と"こだま"をうまく連鎖させるか、そしてうまくいった瞬間エンドルフィンが脳内にわき出る快感。キャラクターたちの追いつめられたときの表情がさらにそれを加速する。やりこめる1作だ。(野)

6

基本は前作と同じ。連鎖で敵に攻撃するとそれを利用した反撃を食らい、さらにそれを利用して反撃するという展開。逆転しやすいため緊張感があるが、大味でもある。音声再生の多さは、ファンならうれしい。ただ、音質がよくない、キャラの動きが少ないなど、物足りなさも残る。(水)

6

基本的なゲームシステムはとくに変更は見られず、『対戦ぱずるだま』そのまんま。見どころは状況によって反応する『ときめき2』の女の子たちかな。遊べるモードがひとりと対戦しかなく、ボリュームがないのが残念。欲を言えば、"ミスひびきの"がセーブできたらよかったのにね。(ま)

5

若干ルールを変えられるが、基本的なシステムは前作と同じ。でも最大のウリは、パズルゲームとしてのデキではなく、『ときめき2』のキャラになったということ。攻防の際のキャラのリアクションやキャラごとのエンディングなど、異なったシチュエーションを見たいファン向け。(カ)

GAMETITLE

PANDORA MAX SERIES Vol.6 ONI零～復活～

パンドラボックス
3月22日発売
1980円
CD-ROM
冒険
RPG

仲介所で受けた依頼をこなしながら、冒険をくり広げよう。世界に散在する神様と契約することでキャラクターは強くなる。能力が上がり特殊な技を使えるぞ。

6

相変わらず、低価格であることを感じさせない作りには、好感が持てる。バランスも良好だし、気楽に遊べるRPGだ。グラフィックは過去のハードの作品のよう。もう少し美しかったら、なおよかった。戦闘シーンがやや長めで、ゲームの流れが中断されているのが、ちょっと残念。(国)

6

極めてまっとうなスタイル。説明書いらずのとっつきやすさ。それだけに目立った特徴はない。キャラの成長システムにはひと工夫あり、こちらの思惑が反映させられるのは○。敵とのエンカウント後や戦闘中に、やたら待たされる時間があるのはストレス。値段分は楽しめるかな。(谷)

6

隠れた神を見つけるのが楽しい。何をするのにでも、ボタンを押してからヘンな間があくので全体のテンポが悪い。物語の展開が気になるだけに、それがすごくもどかしい。取得した徳が神交渉時にしか確認できなかったり、戦闘中つねに仲間や敵の体力表示が出ないことにストレス。(奥)

6

オーソドックスなスタイルなのは確かだが、パラメーター上げがプレイヤーに委ねられていたりする自由度と、"相談"コマンドが行く先を見失わせないなど、フォローもされている。それでも戦闘シーンはかなりキツくて、何も起こらないコンマ何秒かがすごくテンポを悪くしている。(羽)

GAMETITLE

X-MEN MUTANT ACADEMY

サクセス
4月12日発売
5800円
CD-ROM
コミック・格闘
アクション

アメリカで絶大な人気を誇るコミック『X-MEN』が題材の格闘アクション。相手を攻撃し、メーターを満タンにすれば、強力な3つの必殺技が使えるように。

7

格闘ゲームとしての味付けは、比較的あっさり目だと思う。購入のポイントは、むしろ映画とのリンク。映画の衣装に替えられたり、クリアー後にボーナス映像や資料が見られたり。US版お宝映像なんて、ボクも欲しいな。キャラクターグッズとして考えたほうがわかりやすい。(浜)

6

見た目3D、操作は2D。技をつなげるのが難しく、単発技をくり返すプレイになりがち。空中コンボも高難度。いきおい試合展開は大味に。初心者はわかりやすくていいか。3種類の超必殺技はシステムがやや煩雑。プレイステーションとは思えぬキレイな画面、親切な練習モードは○。(水)

6

オーソドックスな作りの2D格闘アクション。キャラの動きやグラフィックはまずまず。ありがちなコンボや必殺技だけど、駆け引きがあり、しっかりできている。隠しキャラや映像など、オマケが充実しているのはうれしいね。特出した特徴はないけれど、なかなか遊べるソフト。(ま)

5

ノリとしては実写の『スト「 」。実写ではなく、ポリゴンだけど。システムはひと昔まえの2D系。超必殺技のゲージが技ごとに独立してて、相互でやりとりできるのは目新しい要素。隠しムービー見たさに何度もプレイする魅力はあっても、上達しようとプレイを重ねる深さはないなあ。(カ)

GAMETITLE

SIMPLE 1500シリーズ Vol.61 THE クイズ2

D3パブリッシャー
5月2日発売
1500円
CD-ROM
クイズ
クイズ

15000問のクイズに挑戦できるゲームの第2弾。今作では、ライフがなくなるまで問題を解くモードや、クイズで国盗り合戦をするモードなどが楽しめるぞ。

7

シンプルながら必要にして十分。ただし演出がほとんどないので、ひとりで遊ぶには作業的。ふたりプレイのほうがイイ。陣取り合戦のようなモードはコンピューターがバカ過ぎる。問題数のわりに同じ問題に出くわすことが何回か。コストパフォーマンスを第一に考えて、この採点。(酒)

5

ひたすらクイズに挑戦するモードがメイン。派手な装飾はないものの、答え続けているうちに熱くなってしまうのは、クイズが持つ魔力のせいなのか。戦国シミュレーション風のモードはちょっと拍子抜け。もう少し作り込んでほしかった。画数が多い漢字の読みにくさが気になる。(谷)

6

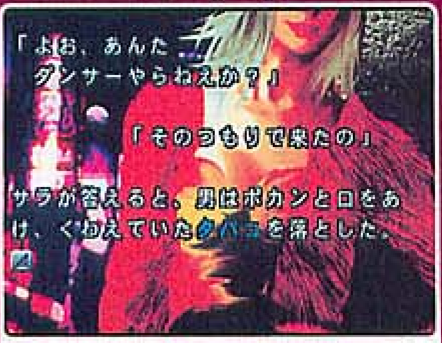
ただクイズに答えるだけでなく、国を盗ったり盗られたりのシミュレーションモードがおもしろい。シーソーゲームにもつれ込むのがふつうなので、全土統一までじっくり遊べます。出題はマニアックでやや説明不足。人名などは、どのジャンルのものなのかわからなかったりも……。(奥)

6

単に連続的にクイズに答えるに留まらないよう、モードの多様化が図られているのはいいとして。やはり気になるのは問題の偏りで、一般常識的なレベルの問題は少なく、大方はマニアックの極みのような問題が目立つ。さらに狙いなのか、同じ問題に遭遇することが非常に多かった。(羽)

GAMETITLE

バウンティハンターサラ ホーリーマウンテンの帝王



「よお、あんた
ダンサーやらねえか？」

「そのつもりで来たの」

サラが答えると、男はポカンと口をあけ、くわえていたタバコを落とした。

カプコン
5月24日発売
5800円
CD-ROM
ハードボイルド
アドベンチャー

近未来の東京が舞台。賞金稼ぎの主人公となり、悪の元凶レナード・ガルシアを逮捕するのが目的だ。物語中に現われる選択肢を選ぶことで行動が決定されるぞ。

5
アクションをテキストで表現する苦労が忍ばれる。全体的に物語性は低いが、止め絵にエフェクトをかけ、効果音と重ねることで躍動を表現。さらに、微妙な間の演出、時間制の選択肢、と総合で刺激を提供。じつは、世界観の設定こそ秀逸。徹底的に練り込んだそれらは一読の価値あり。（大）

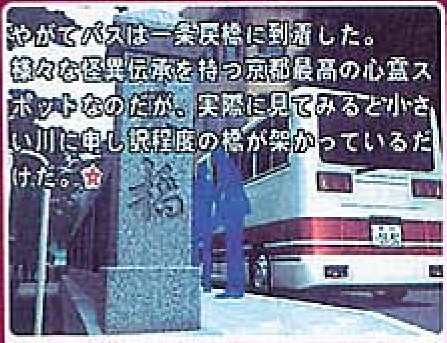
6
古きよきアメリカンテレビドラマなテイストには好感が持てます。時間制限付き選択肢や推理場面での連続選択も、単調になりがちなノベルゲームをフォロー。ただ、メッセージ表示やボタン反応の遅さに微妙にストレスが蓄積。ストーリー面は、よくも悪くもお約束に忠実。（嵐）

6
行動選択などは、間違えたらバッドエンドで、時間がかかれば評価が下がる。そこがスリル。大人な話に、おとぎばなしのテイストを盛り込んだ内容。何度もプレイすることでパラレルワールドを体験できる。テキストの改行ポイントに、気を使って読みやすくしてほしかったかと。（奥）

7
アドベンチャーというジャンルにしてスコアが出るとは珍しい。セーブポイントの制約はないに等しいし、1章あたりのボリュームは小さいので、やり直しが容易に効くのはうれしい。実写ベースのグラフィックとブロンド美女の主人公に、好みは分かれそうだが、僕は目新しく思えた。（羽）

GAMETITLE

SuperLite 1500 シリーズ 魔紀行



やがてバスは一条戻橋に到着した。様々な怪異伝承を持つ京都最高の心霊スポットなのだが、実際に見てみると小さい川に申し訳程度の橋が架かっているだけだ。

サクセス
5月24日発売
1500円
CD-ROM
ミステリー
アドベンチャー

心霊ツアーの参加者となり、つぎつぎと起こる謎の事件の真相を解明しよう。選択肢の選びかたによって、物語は内容の異なるふたつシナリオへと分岐するぞ。

6
単調な画面は変化を意識して演出され、プレイ意欲を牽引。それ自体は怖くない要素も積み重ねることで全体の底深い怖さになり、興味を持続。影絵のキャラは姿形を持ったキャラよりも存在感。低価格を評価に利用しない、丁寧な作品の印象。あとはもっとテキストの程度が高ければ……。（大）

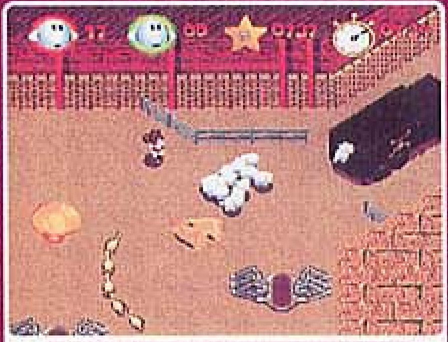
6
△ボタンを押しっぱなしにせんとメッセージ表示が激遅なのは、ややストレス。反面、✚ボタンで即読み戻しできる機能は便利。文字も大きめで読みやすい。セーブが特定の箇所でしかできんのは再考の余地アリ。オカルトホラー色が強いんで、そっち系の好きな人ならプラス1点。（嵐）

6
背景の数が多く、状況に応じて変わる。静止画像から動画に移行する演出がいい感じで、テキスト送りも快適。1回のセーブに1選択と、行動を決める選択肢は少ない。あれよあれよと急展開するシナリオにムム、と思う半面、人の死に重みを感じられないのがなんだか残念です。（奥）

6
静止画メインだが、最小限のムービーがいいタイミングで入り、効果的。フォントも読みやすく、ノベルものとして及第だと思う。突然のゲームオーバーに呆気に取られたりするが、リトライしやすい仕様なのでなんとか立ち直れる。古典的ともいえる発端だが、実在の史実がスパイスに。（羽）

GAMETITLE

シープ



シスコンエンタテイメント
6月14日発売
4800円
CD-ROM
コミカル
アクション

羊飼いとなり、羊の群れを追い立てて制限時間内に目的地まで連れていくのだ。ステージ内に配置されている仕掛けを利用して、目的地までうまく誘導しよう。

6
羊を追うという発想の新しさ。グラフィックもセンスがよく、キャラクターの魅力もしっかりある。クリアーしたときの達成感はかなり高い。言いかえればそれだけ、パズルとして面倒くさいということ。イライラと達成感は裏腹だけど、バランス的にはイライラが勝ち気味か。（浜）

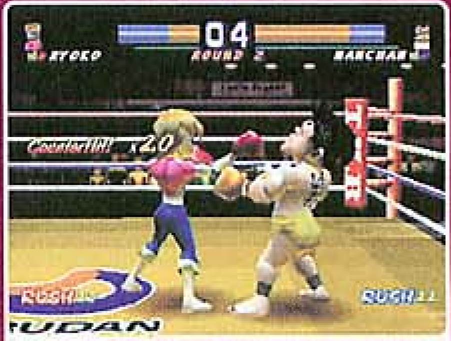
7
羊をうまく誘導できたときの喜び。うかつにも昇天させてしまったときの悲しさ。絶妙とも思われる羊の身勝手さ、多彩な障害物や仕掛けにより、常時これらの感覚を感じながらプレイ。シンプルだけど飽きない。メッセージの読みづらさは、内容の重要度を考えると改善すべき点。（谷）

6
うまく羊を誘導していくという、一風変わったゲーム。羊たちの行く手を阻む仕掛けが豊富に用意され、楽しませてくれる。なかなか思う通りに動いてくれない羊たちはもどかしいが、それはこのゲームのウリ。完璧にクリアーしたときの達成感はある。だけどイライラ……。難しい。（ま）

5
プレイ感覚は『マーブルマッドネス』。バランスを保つ動作が、羊の群を広げないようにするのと似てる。道中の仕掛けは豊富だし、リアクションを見るのもおもしろい。ただ攻略となると、どうやって起動させるかではなく、起動させるか否かの選択になるので、パターン化してくる。（カ）

GAMETITLE

SIMPLE 1500 シリーズ Vol.64 THE キックボクシング



D3パブリッシャー
7月5日発売
1500円
CD-ROM
キックボクシング
アクション

キックボクサーを操作して数々の試合を勝ち進み、世界チャンピオンを目指そう。ストーリーモードを進めると、使用できるキャラクターが増えていくぞ。

6
操作は単純だが、視覚的な演出とともに意外にいい動きを見せてくれ、カウンターを狙える味な一面も。地味に成長して強くなるところも好感。ただ、攻撃の組立は単調になりがちで、少々物足りない。当たり判定の緩さとキャラの体型で、つねにインファイトの感覚は、まぁ、ご愛敬か。（大）

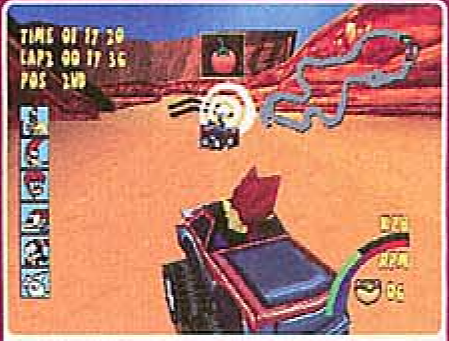
6
手軽にキックボクシング風ゲームを楽しめるという意味では、1500円ならなんとか及第点ですな。けど、ストーリーモードで負けた側のキャラを操作していく矛盾や、複数回プレイしても使用可能キャラが累積されないなどの欠点が気にかかります。必殺技名がないのも寂し過ぎ。（嵐）

6
リーチやスキ、必殺技などでキャラがきちんと差別化されていていい感じ。使用キャラを増やすのが楽しみのひとつだが、クリアーデータの蓄積ができないうえに、あらかじめ標準的な能力の選手がいないので少々キツイ。外見に個性がにじむほど、キャラデザインのアクが強い。（奥）

6
選手生命とはかくも短いものなのか。デフォルメされた選手たちのデザインそのものは好みだとしても、手足のリーチが短すぎるため、技のやりとりがわかりにくい点はあると思う。ランキング制度が充実しており、長く遊べる作り。値段以上のものはあるが、強烈な押しはないか。（羽）

GAMETITLE

ウッディ ウッドペッカーの ゴー！ゴー！レーシング



コナミ
7月12日発売
5980円
CD-ROM
レース
アクション

人気キャラ、ウッディ ウッドペッカーが登場するレースゲーム。コース上にあるウェポンを使ってライバルを妨害したり、直接攻撃したりしながら優勝を目指す。

6
ゲームの文法としては『マリオカート』系。アイテムを使って敵の妨害をするパターンなので、ゲームバランスがゲーム自体のデキを大きく左右するんだけど。いまいち大味。勝ち負けは運任せで、キャラクターのかわいさに大喜び！　……できれば、も少しキャラの個性が伝われば。（浜）

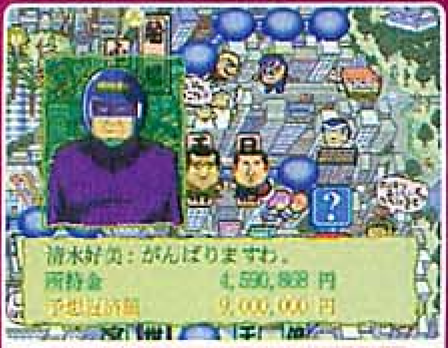
7
ジャンプやブレーキですぐさまマシンが傾き、それを制御しながら走るのが単純に爽快。アイテムは強すぎず弱すぎず、あくまで味つけ程度。敵の速さも含め、勝つためには一定以上の走行技術が必要な調整で、やり込み甲斐も十分ある。新鮮味には欠けるが短所らしい短所もなく。（谷）

6
カートでレース、アイテムで邪魔するなど、テイストは『マリオカート』。コースごとにクルマが違ったりするなど、飽きさせない工夫があるのはいい。だけど、コンピューターが絶妙なタイミングで邪魔をしてくるので、すんなり1位を取るのは難しい。バランスがちょっと大味かもね。（ま）

5
既存のキャラもののカートゲームとほぼ大差ナシ。L、Rボタンでサイドアタックが任意に出せるのが最大の特徴。アイテムに頼らずとも自力で勝利をもぎ取れるのはいいけど、使用制限がないのは問題。コース取りやアイテムを無視して、サイドアタック連打の泥試合になりがち。（カ）

GAMETITLE

ナニワ金融道 ～青木雄二の世間胸算用



講談社
7月19日発売
5800円
CD-ROM
コミック
ボードゲーム

マンガ『ナニワ金融道』をモチーフにしたボードゲーム。アルバイトやイベントでお金を稼ぎ、対戦相手より多く借金を返済して借金地獄から脱出するのだ。

7 お金の収支に徹底したすごろく。豊富なイベントの数と、自己救済&他人蹴落としに特化したシステム駆使の戦略で、徐々に刺激的に。ただ、原作ほど下品な言葉は出てこないにしても見事に蔓延した毒気で、対戦の白熱ぶりは異質。何か心が擦れるような感覚。大人限定のゲームかと。（大）

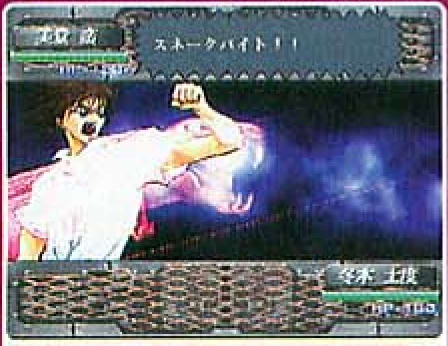
6 原作のテイストが空回りしとる印象がありますな。コンピューターキャラを混ぜると、テンポがエラく劣化する点はゲームとしてマイナス。頻出するミニゲームも全体のリズムを悪うしとります。“気分”による出目の変化など、随所に工夫も見られるんで惜しいとは思うんですけど。（嵐）

6 返しても返しても完済のメドがつかない借金地獄が、原作の持ち味を活かしつつ表現されてます。運まかせな部分が多くて思いどおりにいかないのも一興だけど、コンピューター戦は、コンピューターに抜かりがなさすぎかと。人間どうしの対戦でドロドロした展開を楽しむのが吉。（奥）

5 状況により難易度は可変するが、目押しが簡単な部類で、それを前提としたやりとりが求められる。コンピューターを交えてのプレイは、神経衰弱の大胆なエスパーぶりに心を折られる。どす黒い情念が描かれたりはせず、いくぶんライトな借金地獄であり、ゲームシステムもライトな。（羽）

GAMETITLE

ゲットバッカーズ 奪還屋



コナミ
7月26日発売
5980円
CD-ROM
コミック
アドベンチャー

同名マンガが題材のアドベンチャー。依頼を時間内に遂行していこう。ザッピングしたふたつのストーリーが楽しめ、バトルの勝敗でストーリーが変化するぞ。

7 物語を回していくのは2Dイラストのパターン切り替え。でも、演出にセンスがあるからかなぁ、単なる紙芝居には終わっていない。戦闘シーンは、基本はジャンケン。少し味つけを変えるだけで、戦略性の高いシステムに仕上がっている。ちょっとの工夫で、よくなるもんだよな。（浜）

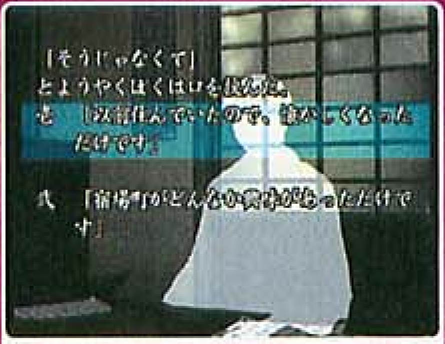
6 時間制限やザッピングがあり、ある程度のカンを働かせる必要はあるものの、ほぼ純粋にストーリーを受け入れていくタイプ。原作の雰囲気を損なわぬグラフィックも含め、ファンにとってはありがたい作り。ジャンケンチックな戦闘にひと工夫あれば、もっと感情移入できたかなあ。（谷）

6 簡単な選択肢でサクッと進めるアドベンチャーパートは、主人公たちの会話や物語の展開を楽しむ程度。制限時間があるのは、少し緊張感がある。戦闘はジャンケン風。ボタンによって技が変化するのが、ファン的にうれしい。誰でも手軽に遊べる作りだが、少し手応えはないかもね。（ま）

5 アドベンチャーとして手法は古いけど、時間制限がある中うまくフラグを立てていくのは、それなりに緊張感がある。ザッピングやジャンケン風の戦闘も、単調さの払拭にひと役買ってる。原作の雰囲気を崩してないシステムだし、物語はオリジナルなんで、ファン的にはいいかも。（カ）

GAMETITLE

逢魔が時


「そうじゃなくて」
とようやくぼくは口を開いた。
壱 「以前住んでいたので、懐かしくなっただけです」
弐 「宿場町がどんなか興味があっただけです」

ビクター インタラクティブ ソフトウエア
8月9日発売
5800円
CD-ROM
ホラー・サウンドノベル
アドベンチャー

江戸時代へタイムスリップした主人公が、怪奇な事件に遭遇するアドベンチャー。物語は選んだ選択肢によって変化する。シナリオは全部で5つあるのだ。

6 少年向けSFドラマのノリ。設定自体はありがちだけど。オムニバス形式にテンポよく進む物語。ついついボタンを押してしまう魅力はある。ただ、小説をゲームに乗せているような。そんな小さな違和感は最後まで消えなかった。分岐にゲームを期待してしまうのは邪道なのかな。（浜）

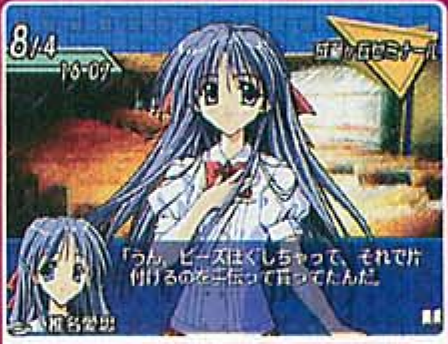
7 江戸が舞台の純和風ホラー。なんとなくホッとしてしまう親しみやすい舞台だけに、ヒタヒタと忍び寄ってくる恐怖の感覚も増大。サウンドとグラフィックによる演出も効果的。1度選んだ選択肢が、2回目以降のプレイで赤く表示される機能はうれしい限り。怪談話が好きなら。（谷）

6 文字が見やすく、システムも何度も読めるよう工夫されているのは○。物語を見る順番やその展開によって、シナリオが変化するので飽きがこない。ただ、最初と最後のお話の展開がちょっと唐突なのが個人的に気になる。欲を言えば、速く読み飛ばしができる機能があればなぁ。（ま）

5 江戸時代にタイムスリップしたという設定は、サウンドノベルでありそうでなかっただけに、ちょっとした展開でも新鮮に感じるのは確か。SF小説嫌いならそうでもないだろうけど。これと言った進化がないジャンルだけに、ありがちな感じは否めない。ボリューム的には少々不満。（カ）

GAMETITLE

SIMPLE 1500シリーズ Vol.71 THE 恋愛シミュレーション2 ～ふれあい～


8/4
「うん。ビーズほぐしちゃって、それで片付けるのを手伝って貰ってたんだ」

D3パブリッシャー
8月30日発売
1500円
CD-ROM
恋愛
アドベンチャー

夏期講習が行われている予備校が舞台のアドベンチャー。夏休みの終わりに女の子から告白されるのが目的。物語中の選択肢によって、結末が変化するぞ。

6 全体としてとってもオーソドックスにまとまっている印象。キャラの魅力もそこそこある。ストーリーも大きく感情を揺さぶられるものではないけど、しっかり切なくさせてくれる。でも、どこに大きな特徴があるかと聞かれると、とても答えにくい。設定とテイストが肌に合えば。（浜）

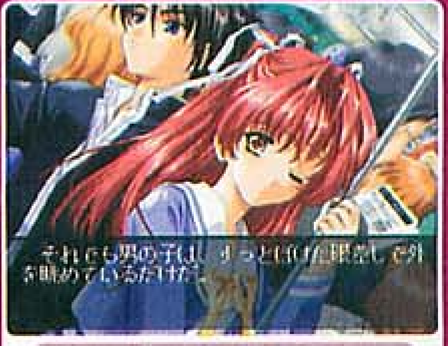
7 選択肢の出現頻度は控え目。ストーリーを楽しむタイプ。女の子の1枚絵に加え、表情がクルクル変わる顔の絵が表示されるのは賑やかで○。システムに大きな特徴はないが、グラフィックを始め、すべての面でチープさは感じられず。女の子の好みさえ合えば、1500円は安いかと。（谷）

6 程よいテンポで遊べる恋愛もの。スキップ機能など、システムはそれなりに充実しているのはいいね。だけど、際立ったキャラがいないし、ストーリー展開もよくあるパターンだし。プレイしていて、このゲームならではの特徴が感じられない。キャラの好みが合えば買ってもいいかと。（ま）

5 絵のクオリティーもそこそこだし、ボイスも入ってて、このタイプのゲームとしては最低限のレベルには達してる。ただし、ギャルゲーファンとして見ると、イベントなどで表示されるサービスカットが少なく、寂しげ。メッセージ横に表示される女の子の表情が変わるのはいいね。（カ）

GAMETITLE

ぬくもりの中で


それとも男の子は、ずっと○○た眼差しで外を眺めているだけだ。

プリンセスソフト
8月30日発売
6800円
CD-ROM
恋愛
アドベンチャー

学園生活の中で女の子と親しくなっていくアドベンチャー。同好会活動や学校行事の際にイベントが発生し、そこでの選択によって物語が大きく変化する。

7 導入はあまりにありきたり。最初の印象は、正直あまりよくなかったんだけど。続けていくウチにだんだんと話に引き込まれた。主人公の少女たちが魅力的。季節感を盛り込むことで、衣装も変わる。さまざまな見せ場を経ることで、3姉妹への好感度は確かに上がっていったなー。（浜）

6 えらい勢いで日にちが過ぎ、季節や学校行事を絡めたイベントがテンポよく発生。絵を見て文章を読み進めと、タイプとしてはよくあるものだが、変化があり飽きさせない。訪問先で出会える女の子が表示されるのは、わかりやすくていい。純粋にストーリーを楽しむべきゲーム。（谷）

6 コンスタントな仕上がりのギャルゲー。テンポよくイベントが発生し、ゲーム展開に飽きが来ないのはいいね。また季節感があり、女の子たちの服装がつぎつぎと変わるので、それを見るだけでも楽しみに。ちょっと強引なストーリー展開は気になるけど、それなりに楽しめるかと。（ま）

5 システム的にはおなじみのタイプ。ゲーム上の1年間はかなり長く、それだけじっくりと遊べる。違った視点からのサブ的なシナリオもあるし。ただ、その長さが災いしてダレる可能性も高い。少々クセのあるキャラやボイス、設定などに、すんなりと入っていければ問題ないけど。（カ）

GAMETITLE

桃太郎まつり 石川六右衛門の巻

1P得点 860
37
2P得点 860

ハドソン
9月13日発売
4800円
CD-ROM
冒険・昔話
バラエティー

バラエティーに富んだ全60種類のミニゲームが楽しめる。最大4人で対戦ができるモードのほか、ミニゲームをプレイしながら旅をするストーリーモードもあるぞ。

7

タイニーなミニゲームがいっぱい。物語はいつものハチャメチャなノリ。ちらばめられたギャグに大笑いしているうちに、どんどん新しいミニゲームに出会っていける。ゲットしたミニゲームでパーティーもいいかな。今回のカード集めは方言集。これが意外な驚きもあって楽しい。（浜）

6

シンプルで誰でも楽しめるミニゲームが山ほど。当たり外れはあるが、かなり熱くなれるものもあり、人との対戦となればそれも倍増。RPG風モードも単なるミニゲーム収集用のモードに終わることなく、ふつうに遊べるデキ。とはいえ、多人数で対戦できる環境は、やはり欲しい。（谷）

6

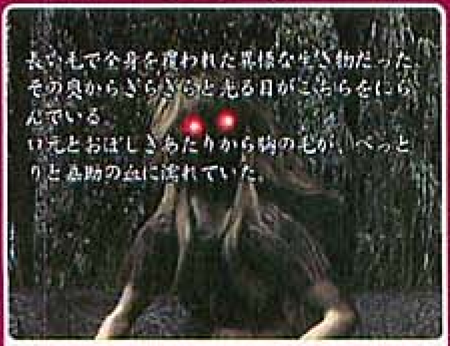
サクッと遊べるものから、ちと本格的なアクションゲームまで。バラエティーに富んだミニゲームが豊富。ただミニゲームをするだけでなく、RPG風にイベントを進めていく楽しみがあるのは○。中には簡素過ぎちゃって、なくてもいいんじゃないかな？と思うもゲームもあるけどね。（ま）

5

ひとり用のモードのボリュームアップは、やり甲斐が増したと言うより、作業が増えたという感じ。ミニゲームの増加は正しい方向だと思うけど、それは携帯機でのこと。ひとつひとつのミニゲームが対戦できる云々ではなく、パーティゲームとして遊べるモードがあればよかった。（カ）

GAMETITLE

逢魔が時2



長い毛で全身を覆われた異様な生き物だった。その奥からぎらぎらと光る目がこちらをにらんでいる。
口元とおぼしきあたりから胸の毛が、べっとりと獣物の血に濡れていた。

ビクター インタラクティブ ソフトウエア
9月13日発売
5800円
CD-ROM
ホラー・サウンドノベル
アドベンチャー

江戸時代を舞台にしたサウンドノベルの続編。選択肢を選びながら全部で6つのストーリーを進めよう。前作のセーブデータを使えば、続きからプレイできる。

6

選択肢の変化で、ゲーム性を楽しませるというノリではない。じっくり物語を読み込ませるタイプ。オムニバス形式で、少しずつサクサクと進む。連続ものドラマを見ているような感覚。少年向けのファンタジックホラーなテイストで、だれることなく、怖すぎず、ってな感じかな。（浜）

7

システムはオーソドックス。プレイしててストレスに思えるようなところは皆無なので、和風でホラーでサスペンスなシナリオが肌に合うか、この一点に尽きるかと。好きなら、まったく問題なし。前作をやってなくても戸惑うところはないが、クリアーデータがあればなおよし。（谷）

6

前作同様、オーソドックスなサウンドノベル。『1』の続きからでも、『2』からでも始められるように、冒頭部分が工夫されているのは○。おどろおどろしいビジュアルが、物語を盛り上げるしね。不気味さは満点。今作は物語自体の選択がないのは、ほんの少し残念だったな……。（ま）

5

システムは前作同様、既存のサウンドノベルと大差なし。便利機能は、選択済みの選択肢の色を変えられることぐらい。物語は前作の続きなので、前作愛好者は安心できる。ただ話が変わっただけの続編が、前作の約1ヵ月後にこの値段で出るってのは、どうにも納得できないけど。（カ）

GAMETITLE

こもっち

はなす
せいかつ
あそび

ビクター インタラクティブ ソフトウエア
9月20日発売
4800円
CD-ROM
育成
シミュレーション

心理テストなどで自分の分析データを入手し、友だちのものと掛け合わせて子供を作って育てられる。ポケットステーションや、iモードで遊ぶこともできるのだ。

6

童話的世界での生臭い性格診断。改めて本音の自分を認識しゲンナリしつつ、それがパスワード化され子供になる驚き。無垢な子をかわいがる生温いゲームではなく、パラメーターの見えない複雑な性格の子供に慈しみのコマンドで向き合う個性的な面白味。矯正される子供に感動!?（大）

6

最初の心理テストは楽しめますが、何度もくり返すほどの魅力は不足気味。メッセージを○ボタンで送るうちに、誤って選択肢を決定してしまいやすい操作系は微妙にストレスが溜まりますワ。育成部分が単調になりがちなせいか、積極的にデータ交換する気にならんのが問題。（嵐）

6

こもっちの動きは、何人も育成を続けることを考えて、カットできる部分もあるとよかったかと。流れるメッセージも読みづらい。いちばん楽しいのは、心理テストなどではじき出される自分のデータ。質問に答えるのも楽しいけど、結果があたらずしも遠からずで毎回興味津々。（奥）

6

冒頭の、プレイヤー登録する際に行われる性格判断テストのボリュームがかなりのもので、その印象のみが深く残った。いざ子供を育てる段になると、対面したとたんに会話を始める子供に対して、愛情を注げなかった。性格判断テストを活かして、別のアレンジもできそうな気が。（羽）

GAMETITLE

百獣戦隊ガオレンジャー

バンダイ
11月29日発売
4800円
CD-ROM
特撮
アクション

ガオレッドとなって、襲いかかる敵と戦い、ステージの最後に待つボスを倒そう。巨大化したボスとは、ロボットに乗って敵の隙をうかがいながら戦うのだ。

5

キャストの変化だけが興味深く、ゲームの流れは同じ作業のくり返し。攻撃の妙が味わえるようなパターンも用意されておらず、全体的にファンディスクの趣き。世界観やアクション自体は、それなりに本編のはっちゃけ具合を再現。その功は評価。音声も楽しめるし、ガオ好きなら満足か。（大）

6

『アギト』とは逆に、多少アクション面を犠牲にしてでも、演出に凝る方向を選んだ作品。さすがにこのポリゴンの粗さは、いまのご時世ではやや見劣りしますな。敵幹部の攻撃の単調さ、弱さも、原作ファンはがっかりしそう。あ、番組の独特のテイストは忠実に再現しとりますワ。（嵐）

6

物語の進行は、ヒーローもののお決まりのパターン。モーションがもたついているけど、表示は大きい。コンボや必殺技などのバリエーションもいろいろあり、ハッとすることも。ストーリークリアー後のオルゲットバトルが楽しい。とくに、ドッキリモードがなかなか燃えます。（奥）

7

複数のザコ戦闘員と格闘→中ボスと格闘→中ボスが巨大化→戦隊は巨大ロボ導入（メカ合体）→クライマックスバトル、そんな一連の流れが丁寧に収められている。短い実写ムービーがすごく効果的。毎話、敵が変わるだけの印象はあるが、それ言ったら実際の番組だって同じだし。（羽）

GAMETITLE

デジモンテイマーズ バトルエボリューション

10078
46
12500

バンダイ
12月6日発売
5800円
CD-ROM
格闘
アクション

アニメ『デジモンテイマーズ』が題材。全24体いるデジモンを操作し、フィールド上にあるアイテムを駆使して戦おう。究極体に進化すれば、能力が上がるぞ。

6

ゲージを溜めて進化！　大好きなキャラで必殺技を使えるし。アニメの雰囲気バッチリ。ファンには○。キャラの動きといい、ステージの構成といい、かなり『スマブラ』を意識している。それはそれで悪くはないけど。格闘ゲームとしての操作性は、もう少し改良の余地があったかも。（浜）

6

簡単に操作できて、お子さまも大安心。各キャラは、容姿は当然のこと、性能的な個性もしっかり。ただ、奥の深さとなると疑問。できることが少なく、単純な技の出し合いに終始する展開になりがち。結果、思い入れをぶつけ合って楽しむことはできるが、飽きるのも早いかと。（谷）

6

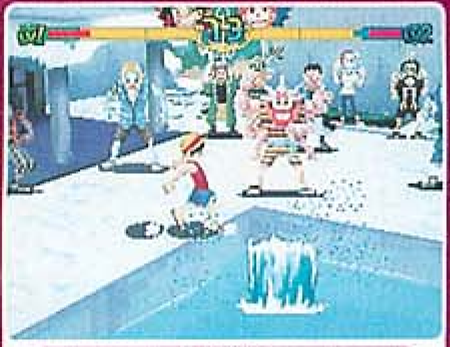
簡単な操作で派手な必殺技をくり出す、『スマブラ』似のアクション。キャラが個性的で、各ステージにギミックが施されているので、戦略性があり、けっこう楽しめる。ただ、技が扱いづらかったり、操作しにくいキャラがいるのは残念。欲を言えば、多人数で対戦できればよかった。（ま）

6

技を競って勝つことよりも、進化を含めたデジモンたちのアクションを堪能することに重点が置かれている。そのためライフゲージの減りも小刻みで、1回のバトルをじっくり楽しめる。デジモンたちの3Dモデルはまずまず。簡単操作であっさりしたミニゲームは低年齢層向け。（田）

GAMETITLE

From TV animation ONE PIECE グランドバトル!



バンダイ
3月15日発売
5800円
CD-ROM
アニメ・格闘
アクション

アニメ『ONE PIECE』が題材。ステージ上にあるアイテムや、多彩なアクションを駆使して対戦相手を倒そう。体力ゲージが少なくなると必殺技が使えるぞ。

7

ステージごとにすごく癖のあるギミックが用意されている。アイテムを含めて、それをどう使って相手をハメるか、もしくは単なる自分にとってのトラップと化すかはプレイヤー次第。操作系はとてもシンプル。なんだか遊園地のような楽しさの格闘アクションなのである。(野)

5

『スマッシュブラザーズ』似。繊細な駆け引きより、広いステージ内でのドタバタな戦いを楽しむ感じ。ただ、2キャラでの対戦なのは、盛り上がりに欠けるところ。ボタンを押してから攻撃が発動するまで、タイムラグがあるのは味と言えば味だけど。慣れるまではストレスがたまる。(水)

6

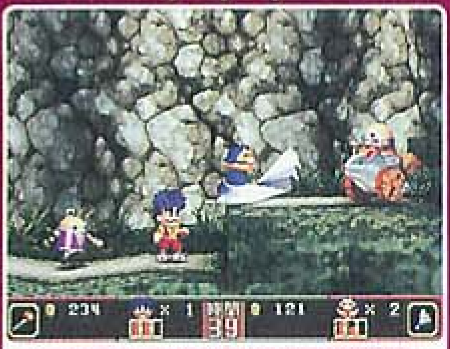
『スマブラ』のような作り。ボタンひとつでいろんな技が出せる手軽さは○。船が傾くなど、ステージごとのさまざまな仕掛けがゲームを盛り上げる。必殺技の演出が派手でいいが、入力するタイミングがちと難しい。隠し要素が多いのはうれしいけど、遊べるモードが少ないのは残念。(ま)

5

プレイ感覚としては『スマブラ』似。タイマン勝負のみなので、どうしても戦いかたが限定され、盛り上がりに欠ける展開に。技のバリエーションをもう少し増やすか、ステージを工夫すれば熱くなれたかも。3D的な要素はないので、ポリゴンよりもドット絵のほうが雰囲気出たのでは。(カ)

GAMETITLE

がんばれゴエモン 大江戸大回転



コナミ
3月29日発売
オープン価格
CD-ROM
冒険・コミカル
アクション

ゴエモンなど、おなじみのキャラが登場するアクションゲーム。キャラクターごとの特殊能力を駆使して、ステージをクリアーしよう。ふたり協力プレイもできる。

6

アクションゲームとしての発明はない。ゲーム性はスーパーファミコン時代のまま。そのわかりやすさを肯定的にとらえて、理解しやすさと操作性、キャラクターの魅力で、ゲーム慣れしていない低年齢層にしっかりアピールしたいと。キャラものだけに、戦略としては正しいね。(浜)

6

初代ファミコン版の流れを受け継ぐ、オーソドックスな2Dアクション。レスポンスがよすぎて逆に操作しづらい、敵の配置が意地悪、など気になる点はあるが、慣れれば問題なしか。ただしゴエモンインパクトの操縦はコツをつかむまでひと苦労。町が無意味に広いのはマイナス。(上)

6

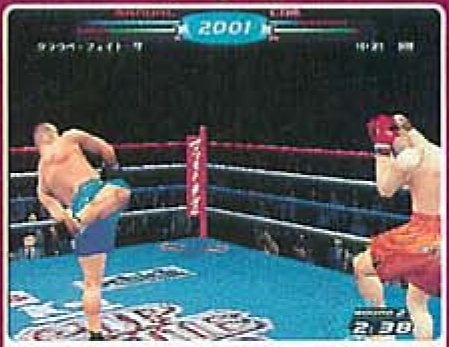
オーソドックスなアクションゲーム。マップに合わせたキャラ選びが重要だけど、いつでもキャラ変更できるのがいいね。武器も豊富だし、敵の乗り物も奪って乗れる。ジャンプ中に真下にも攻撃が出せたらよかったかな。店に入るたびに長いロードがあるのはかなりイライラした。(モ)

5

いい意味で安心&安定。逆の意味であまり進化していない&違いが見えにくい、などなど。2P合体プレイ、インパクト戦などおなじみのシステムオンパレード。アクションとしての質はこぢんまりとしたカンジがあって、フツーにまとまっちゃっているなあ、という印象を受けます。(内)

GAMETITLE

K-1ワールドグランプリ 2001 開幕版 by XING



コナミ
3月29日発売
オープン価格
CD-ROM
格闘
アクション

『K-1』の選手が、実名で登場するアクション。オリジナル選手の作成や育成も可能。トレーニングにより溜まるポイントで"技カード"を買うと技を覚えるぞ。

7

約半年まえに発売された『ファイティングイリュージョン』とほぼ同じ。改良点が少ないのは残念だが、基本システムはよくできてる。K-1らしさをうまく再現。好みに合わせて育てた選手で、自由度の高い戦いが可能な育成モードが楽しい。アクション性の有無を選べるので間口は広い。(水)

5

シリーズおなじみ、完全再現のこだわりは○。また、地味な展開をどう組み立てるか、どこで一発を狙うかなど、通好みの渋いアプローチで楽しめるが、やや甘い当たり判定が興を削ぎ、残念。選手育成も抜きん出て強い選手は作れないが、ゆえにK-1で、地道に好みを追求できてよい。(大)

6

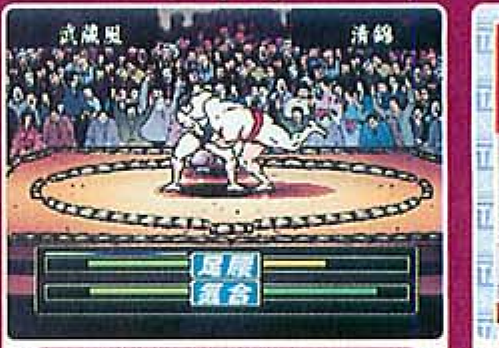
システムは前作の『ファイティングイリュージョン』とほぼ同じ。選手やデータが更新されたぐらいか。選手を育成するモードもあまり変化がなく、このシリーズをプレイしてきたファンにはちと寂しいかも。技を組み合わせてコンボを作ったりしていくのは楽しいけどね。残念。(ま)

5

選手のデータ以外に、前回のバージョンからの大きな変更はナシ。育成モードもほとんど同じなので、このモードをメインに遊んでる人には物足りないかも。いまじゃグラフィックも見劣りする。選手の戦績を詳しく載せたり、クリアー後の各選手の映像を増やしたりしてほしかった。(カ)

GAMETITLE

SIMPLE 1500シリーズ Vol.58 THE すもう



D3パブリッシャー
4月26日発売
1500円
CD-ROM
相撲
アクション

押し出しやはたきこみといった技を駆使して相撲をとり、横綱を目指すアクションゲーム。小型力士やハワイ系力士など、6タイプの中から力士を選べるのだ。

6

モチーフに合わせて和風なグラフィック。なかなかマッチ。チクチク育てて番付を上げていく。この行為は、かなりわかりやすく楽しいんだけど。肝心の相撲シーン。いまいちタイミングが取りずらい。コツが掴めないと、ずーっと負けっ放し。もう少しバランスがよければねぇ。(浜)

6

グラフィックが荒っぽいが、逆に雰囲気が出ているような気も。ボタン操作は『ファイプロ』似で、それなりに駆け引きの要素もあり。力士を育てるメインのモードは、とくにイベントもなくひたすら取組が続くだけなので、そのうち虚しくなってしまう。音声の演出が全体的に寂しめ。(上)

6

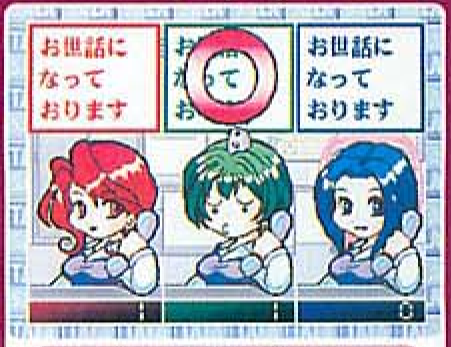
相撲自体はミニゲームみたいな感覚。勝つにはボタンを押すタイミングと連打が重要。一過性のものではあるがなぜか燃え、勝ったときは妙にうれしかった。相撲のルールを知らない人でも○。質素ながら拍子木とか行司の声、決まり手のときに入る1枚絵に味を感じた。渋い!(モ)

5

見た目はかなり地味な印象を受けるんですが(失礼!)、しかしながらプレイしてみるとそれなりの対戦ゲームとしての駆け引きがあってハマれるんです。一発逆転もありますし。ただ、ゲージバーのタイミング勝負的な部分が大きくそれを覚えちゃうと底が浅い印象を受けがちです。(内)

GAMETITLE

サラリーマンチャンプ たたかうサラリーマン



サクセス
5月31日発売
4800円
CD-ROM
コミカル
バラエティー

アーケードで好評を博したミニゲーム集の移植。連打をして早食いを競ったり、クイズに解答したりするなど、全部で27種類のミニゲームが楽しめるのだ。

7

ばかばかしくもくだらないミニゲームを、よくぞここまで企画できたと、感心した。徹底的にサラリーマンをおちょくりまくったシチュエーション。そのアイデアの数々に脱帽&爆笑、間違いなし。単純明快にわかりやすい操作方法。パーティーなどの盛り上げ役にはピッタリだね。(浜)

6

見せかたの違いはあれど、基本的にはよくあるタイプ。使用するのはボタン3つのみ、問われるのは反射神経や連打といった、単純かつ誰もが持っている能力。それゆえ思わず白熱してしまう。ただ、コンピューター相手では白熱具合も激減。つねにふたり以上でプレイできる環境なら。(谷)

5

単純なミニゲームが盛りだくさん。ボリュームは満点。バカッぽい演出もいい味を出している。しかし、ゲームモードがひとつしかなく、決まった順番にミニゲームをプレイしなきゃいけないのはちょっとね。またポーズがなく、途中で止められないのは不便。もうひとひねり欲しい。(ま)

5

ミニゲームの集合体。ミニゲーム自体の内容は、3つのボタンで遊べるだけあって単純明快。同系統のゲームが多いせいか、ある程度やると飽きてしまう。それでも単純が故に、対戦プレイはかなり熱い。コンピューターはエスパー並に強くなるときがあり、理不尽さがかなり漂う。(カ)

GAMETITLE

アフレイドギア・アナザ

オフィスクリエイト
6月14日発売
5800円
CD-ROM
ロボット
シミュレーション

“メック”というロボットを作製して、競技会を戦い抜くシミュレーションゲーム。パーツやウェポンを購入し、ロボットを強化して、優勝目指して戦おう。

6

ロボットのチューンアップ。試行錯誤のうえにできたマシン性能がハマったときのうれしさ！ バトルグラフィック迫力は、まだまだ改良の余地はあるけれど、緊迫感がそれを補ってくれる。レクチャーはしっかりあるが、それでもまだマニアックに難度は高い。ファンのための進化版。（浜）

6

戦闘は基本的にコンピューターまかせ。プレイヤーが直接フォローできる部分は少ないが、そこが逆に“メック”作製に対する熱さを生む。考え抜いたコンセプトが、結果に結びついたときの楽しさ。チュートリアルも充実。グラフィックが個性に欠けるのと、展開が単調なのが残念。（谷）

6

『THE MECHSMITH』似。ロボットをカスタマイズし、指示を与えて対戦を見ていくタイプ。さまざまな部品で組み合わせ、動力となるジェネレーターを作るのは奥が深く、ハマれば楽しい。しかしゲーム序盤の説明が唐突だし、どう改造したらいいかわかりにくいのがネック。惜しい。（ま）

5

チュートリアルがあるとは言っても、未体験者がこの敷居の高さを乗り越えるのは相当な覚悟が必要。カスタマイズはかなり奥が深いが、改造のコツをつかむまでがたいへん。チマチマした英文字表記が多いのもネック。戦闘シーンがかっこよければ、挑戦する気力も湧くんだけど。（カ）

GAMETITLE

ルナ・ウイング ～時を越えた聖戦～

翔泳社
7月12日発売
6800円
CD-ROM
恋愛・ファンタジー
シミュレーション・アドベンチャー

騎士団長となって反乱軍を討伐しよう。女の子と会話したり戦闘に参加させたりすると恋愛値がアップ。恋愛値の高さによってイベントや能力が変化する。

7

戦闘シーンはオーソドックスなシミュレーションRPG。力押し気味に突破していけるバランス。ストーリーシーンに盛り込まれた恋愛シミュレーション要素がミソ。アニメ系、巨乳系など、いかにもなキャラが勢揃い。ゲームとしてはしっかりできているけど、好みが分かれそうだな。（浜）

6

大胆衣装の女の子は個性豊かで、会話などの交流には思わず力が入る。戦闘はあっさり風味だが、考えなしで勝てるほど甘くなく手応えあり。ただ、明確なパート分割による相乗効果はさほど感じられず、それぞれを交互に進めているだけといった印象が。読み込み回数が多いのも難点。（谷）

5

目的地へ移動中に女の子とお話。そしてクオータービューのシミュレーション。システム的には名作のいいとこ取り……だけどね。読み込みが多かったり、戦闘のバランスがよくなかったりするなど、プレイしていて気になる点が多い。お決まりの女の子が多く登場するのはいいが。（ま）

5

シミュレーションRPG十恋愛シミュレーションという組み合わせ自体は新鮮。好感度を上げてると仲間が強くなったり、イベントが発生するなど、互いのシステムはそれなりに絡み合ってる。が、それぞれのデキが既存のゲームの域を脱してないので、取ってつけた感は拭えない。（カ）

GAMETITLE

SIMPLE 1500シリーズ ハローキティ Vol.03 Hello Kittyブロックくずし

COMBO 2.1
All decked ... checks!

D3パブリッシャー
10月25日発売
1500円
CD-ROM
パズル
アクション

キティちゃんを左右に操作してボールを跳ね返し、ブロックを全部壊すのだ。ひとつのエリアをクリアーすれば、背景の絵で“ぬりえ”が楽しめるぞ。

7

ターゲットがハッキリしている。キャラ好きなゲーム初心者。低年齢層の女の子。ゲームの文法としてはありふれたものだけど。キャラを前面に押し出して、難易度も下げて、ファンが喜びそうなオマケもつけて。新鮮みはないけど。購入層として◎の作品に、文句はつけられないね。（浜）

5

パドルが大きいうえに、ボールスピードを任意で遅くできる。キャラのファン層の意識した優しさあふれるアレンジに好感。とはいえ、トリッキーなブロック配置に苦労させられることもあり、やり応えもそこそこ。気軽にプレイするぶんには、物足りないと感じることはないかと。（谷）

6

キティが持っている傘が大きく、ボールを跳ね返しやすいので、低年齢層でも手軽に遊べる。また、各ステージにさまざまなギミックが施されているので、飽きずにプレイできるのがいい。バランスよく、難なく遊べる。ぬりえは色を乗せて楽しむだけ、というのが、ちと物足りない。（ま）

5

パドルが大きく、ガードブロックがあるのは対象年齢を考えると妥当な仕様。逆に、壁ゆらしなどのテクは対象ユーザーが使いこなせるかどうかが疑問。ステージクリアー後のぬりえも取ってつけた感じだし、以前に出た『ブロックくずし』にキャラを載せただけという感が否めない。（カ）

GAMETITLE

マーメイドの季節

7月26日
AM 8:30
「はーい。ごち、そう、さま、でし、たー！」

ゲームビレッジ
12月13日発売
6800円
CD-ROM
恋愛
アドベンチャー

主人公宛てのメッセージが書かれたホームページの謎を解きながら、ヒロインたちと仲よくなろう。選択肢の選びかたによって、物語が変化していくぞ。

6

シナリオの長さに驚き。それを辿らせるならプレイ中につまづかない環境を用意するべき。セリフで音楽が途切れる違和感はストレスの蓄積。謎解きと恋愛のバランスも疑問。わずかに振られた伏線だけで物語を進めるのは落ち着かない気分。キャラやその性格が立ってるだけに残念。（大）

6

とりあえず、声を出すたびに読み込みで音楽が止まるんはショボリですなぁ。キャラクターの造形や描写そのものは、お約束ながら、割合にツボを突いとります。問題は、本格的に話が動きだすまでに膨大な時間がかかること。物語に引き込まれる以前にダレる可能性もアリ。（嵐）

5

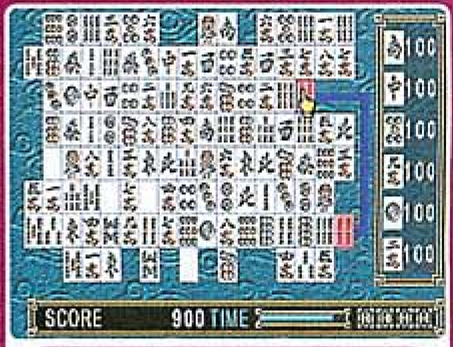
行動や会話を選び、女の子たちとのふれあいを楽しんでいく。でも、気分が高揚してくるまでちょっと時間がかかるなあという感想。また、女の子がセリフを言うとき、BGMが途切れてしまうのに幻滅。これでは、何のために情景に合わせたBGMをつけているのかよくわからないよ。（奥）

6

キャラクター単位でボイスのオンオフが設定できるってのは珍しい。ただ、台詞を喋るたびにBGMが途切れるってのはどうにも気になった。謎を調査する部分と恋愛要素との2本柱だが、前者はかなり小さなボリューム。女の子たちは一様に魅力的。ひらがな中心のHPはある意味恐怖。（羽）

GAMETITLE

SIMPLE 1500シリーズ Vol.79 THE 四川省



D3パブリッシャー
12月20日発売
1500円
CD-ROM
麻雀・パズル
テーブルゲーム

同じ絵柄の麻雀牌を選んで線で結び、すべての牌を消していくパズル。クリアーまでの時間を競うモードや初心者向けの易しいモードが用意されているのだ。

7

『上海』と並ぶ、王道的麻雀ゲームなのだ。シンプルでわかりやすいルール。それでいて深い。中毒性もとっても高い。ゲームとしてはすでに完成されているので、モード設定に新しいバリエーションがなくても、ぜんぜん問題ない。シンプルシリーズにはピッタリのソフトだと思う。（浜）

6

パッと見、ただの『四川省』だが、クリアー後のエキストラモードが出現してからがこのゲームの本領発揮。アイデアひとつでこうもゲーム性が変わってしまうとは驚き。だが、演出が寂しいのは仕方ないとしても、アナログコントローラーに対応してないのはゲームの特性上致命的か。（針）

6

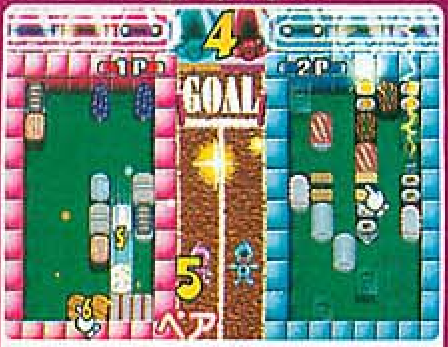
問題数が豊富ですごい。おまけモードで遊べる『四川省』のアイデアは斬新で、やり込みがいがある。でもやっぱり、膨大な量の牌をただ消していくという単純な作業。時間制限もちょっと厳しいので、最初は中毒のように楽しめるけど、くり返し遊ぶと飽きます。たまに遊びたい感じ。（菅）

4

『四川省』というゲーム自体に文句はないけど、ゲームとして出すならもう少しボリューム感があってほしい。ただ、スコアアタックやタイムアタックをやるだけでは正直ツライ。コレと言ったウリがないだけに、隠しモードの『四川省』のアレンジ版は最初から遊べるほうがよかったかと。（カ）

GAMETITLE

ゼラちゃんパズル ぴたっとペア



アフェクト
3月15日発売
2800円
CD-ROM
パズル
パズル

画面上に置かれたピースを動かし、同じ絵柄のものどうしをくっつけて消すパズルゲーム。クリアーする条件がそれぞれ違うモードが、3つ用意されている。

6 よく見るとピースがお寿司。んでもって消していくたびに威勢よく寿司ネタを呼称してくれる。一見小バカにされているようだが小気味よい。よくまあこの単純なルールとロジックでパズル面を構成するものだと妙に感動。目でお腹がすくのに頭使うので食欲が抑制されてジレンマ。(野)

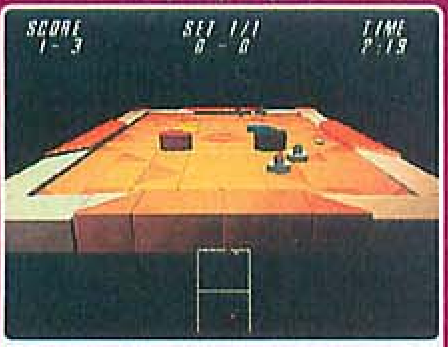
5 ルールは比較的簡単だが、定石やコツをつかむのは難しい。モードによってルールが異なるため、それぞれに慣れるのがまたたいへん。時間制限の厳しさも難度を高める。パッと見でひらめくようになるまでは苦労するが、そこまで行ければ奥の深さを楽しめる。全体に地味で地道。(水)

6 絵柄を揃えて消すだけというごく単純なルールのパズルゲーム。だけど、制限時間やクリアー条件がちょっとシビアなので、早く解こうとついついハマってしまい、意外とやりがいがある。モードによってクリアー条件が違うなど、少し工夫が見られるのも○。このお値段ならいいかな。(ま)

5 アイデアは悪くない。ルールは簡潔で、オリジナリティーもある。でも、達成感がイマイチ。要領よくブロックを押して、最少手でクリアーできるまで上達すれば達成感も味わえるが、そのコツをゲーム上でつかみ取れる気がしない。ふつうにクリアーするだけだと作業的すぎるし。(カ)

GAMETITLE

SIMPLE 1500 シリーズ Vol.60 THE テーブルホッケー



D3パブリッシャー
4月26日発売
1500円
CD-ROM
テーブルホッケー
アクション

相手のゴールに向かってマレット(ラケット)でパックを弾きあうゲーム。ダブルスで対戦できるモードのほか、特殊な形の台で遊べるモードなどがあるぞ。

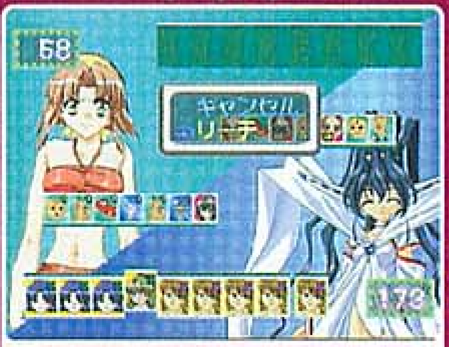
5 3Dであることに最初はとまどう。が、慣れればむしろパックの弾道が見やすいと感じるから不思議。○ボタンを押すだけでラケットがパックめがけて移動するため、感覚的な操作が可能。実際のテーブルホッケーをヤッてる気になれる。変わり種の台などもあるが基本的に作りは簡素。(水)

6 切れのいいスピード感、マレットのほどよい扱い難さ、パックの小気味いい反応がゲームの熱を煽ってくれる。アイテムやギミックが施された各種ホッケー台も大味にならずゲーム性に貢献。対戦も見づらいが慣れれば楽しい。単純なゲームゆえに欠点が見当たらない希有な作品。(大)

6 スピード感があるうえに、簡単な操作でお手軽に遊べるのが○。オーソドックスな遊びかただけでなく、変な形の台やアイテムでいろんな効果が現れるなど、このゲームならではの楽しみかたが多く用意されているのもいいね。ただ、対戦は画面が二分割されるため、プレイしにくい。(ま)

5 パックの動きやプレイ感覚などの再現度はそこそこ。最大の醍醐味であるスピード感が若干乏しいのは残念。視点は1種類だけでなく、上からの視点などもあればよかった。ゲームならではの仕掛け満載のテーブルは○。なぜかこのモードだけ画面分割の対戦ができないのは謎ですが。(カ)

KID MIX セクション



キッド
6月28日発売
6800円
CD-ROM
ポンジャン
テーブルゲーム

キッドの人気4作品のキャラクターとポンジャンで対戦しよう。同じ絵柄の牌を3枚ずつ揃えると上がれるぞ。各作品の設定にちなんだ役がたくさんあるのだ。

8 対象はシリーズのファン限定。でも、ターゲッティングされたファンにとっては、かなり納得できる仕様だ。大好きなキャラの名場面を、パロディー的に追体験。しかも、ポンジャンで、キャラを収集できる。役がこれまたマニアック。役表見てるだけで、ムフフだったりするしね。(浜)

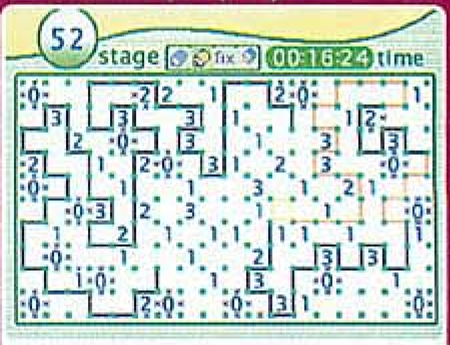
5 ポンジャンは、あくまでオマケ程度にくっつけた要素。主軸として据えられているのは、女の子キャラ夢の競演！　そんな印象。ファン向けであることを前提とすれば、このくだけた企画も大アリかと。それだけに、もとのゲームからのビジュアル流用がチラホラ見られたのは残念。(谷)

5 4作品のおもな女の子たちとポンジャン。ルールは簡単。クリアー条件も比較的低めなので、誰でもお手軽に遊べる。ただし、ストーリー展開やこのゲーム独自の役は、4作品の内容を熟知していないと、さっぱりわからない。それを説明してくれる簡単な説明があればよかったな。(ま)

4 『スーチーパイ』風。キッドの4作品の世界を行き来し、ポンジャンで問題を解決。馴染み深いイベントがちょっと変わった形で見られるのが、ファンにはたまらないかと。ゲーム的にはアドベンチャー要素が薄く、ポンジャンをくり返すだけなので拍子抜けする。牌も区別しにくい。(カ)

GAMETITLE

SuperLite 1500 シリーズ スリザーリンク



サクセス
6月28日発売
1500円
CD-ROM
パズル
パズル

マスの中の数字をヒントに線を引き、交差、枝分かれしないようにつなげればクリアー。問題数は全100問。初心者向けにルールを説明する講座もあるのだ。

6 こーゆーパズルがあったのね。初めて知った。プレイした感じはピクロスに似ている。でも、作業的に順に埋めていくというよりも、仮定と検証のくり返しで完成させていくという感じ。こっちのほうがずっと頭を使う。できればローレベルなファン向けのフォローが欲しかったとこ。(浜)

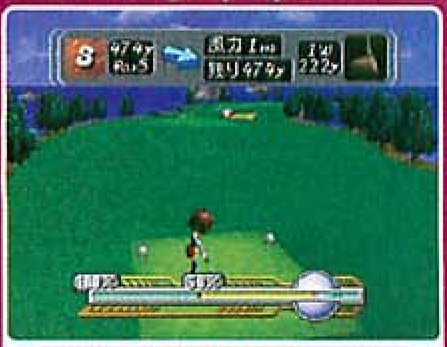
7 正直、初見のパズルだったりするんですが。メジャーなところでたとえるなら、ピクロスの弟分。使う脳の部分はほぼ同じ、といった感じ。シンプルながら隙のないルール。ふとしたきっかけから、うまく繋がったときの快感は極上。問題数も十分。愛好者ならずとも楽しめるはず。(谷)

6 数字をもとに複雑に入り組んだ輪を作っていく。感覚的には『マインスイーパ』。マスの周りに線を引いたり×印をつけて詰めていく作業は時間がかかるだけに、つながったときの達成感は大きい。欲を言えば、もう少し初心者にわかるような解説や定義講座があればよかったのにね。(ま)

5 紙とペンがあれば十分事足りる内容のパズルを、そのままテレビ画面でやっても、それほどありがたみは感じられない。初心者に対する配慮も不十分。ルールは簡単だけど、それを覚えただけでは問題は解けない。解くコツが徐々に身につくような、バランスの問題にしてほしい。(カ)

GAMETITLE

SIMPLE 1500 シリーズ Vol.65 THE ゴルフ



D3パブリッシャー
7月5日発売
1500円
CD-ROM
ゴルフ
アクション

4人のキャラクターの中からひとりを選び、トーナメント優勝を狙おう。9ホールに1度、キャラクターによって効果が違うスーパーショットが使えるぞ。

6 ボヨ〜ンと飛んでボテッと落下。グラフィックもチープ、ボリュームもない。同ジャンルでは見劣りし、爽快感もないのに意外や楽しい。いや、十二分に楽しい。条件を提示され、それなりに変化するコース状況下で優劣を競いながら刻む行為は、立派にゲームの興趣が味わえる。価格以上の価値。(大)

6 ゴルフゲームに必要最小限な機能は揃っとります。ボリュームも値段を考えれば許容範囲。けど、演出やら画面表示やらの点でやっぱり物足りん気がします。グリーンの芝目が読みにくかったりとか、微妙に不親切やし。各ゴルファーが異なる"技"を持ってるんは、オモロイんですが。(嵐)

6 距離や高低差が微妙になるほど描画の粗さが障害になる。アングルによってはゲージが死角を作り、ショットが打ちづらかったりもする。数ヤード飛ばすだけなのに空高く打ち上がるグラフィックも違和感。ゴルフゲームとしてそこそこ遊べるのに、そういった部分がストレスに。(奥)

4 マップを切り替え、俯瞰の画面で見るのがもっともプレイしやすく、3Dなのは単に演出の一環。ゲージはゆっくりでアプローチはたやすいが、グリーン上での高低差が不明瞭なためか、パッティングは最高に難しい。それにしても、画面全体からにじみ出るガクガク感は昨今珍しい。(羽)

GAMETITLE

ブロックウォーズ

ポニーキャニオン
9月6日発売
3800円
CD-ROM
ブロック崩し
アクション

中央で区切られた画面の端からボールを弾く、対戦型のブロック崩し。センターラインにボールを当てて敵の陣地をなくすか、ブロックを全部壊せば勝ちだ。

5
シンプルなシステムながら、複雑に配置を変えるブロックが様様な興趣を味わわせてくれるが、ほとんどの場合、パッド・センター間が狭いため慌ただしい展開。もう少し余裕があればテクニックに傾着できたが、忙しいなりに独特のゲーム性。ガードがゆるく荒い操作でも対戦は沸騰。(大)

5
操作は簡単、ルールは明解、反応も悪うない……と書くと、おもろそうに聞こえるかもしれませんが、実感としてはやっぱりブロック崩しの亜流そのものです。開幕直後の球の入り具合次第では数秒で押し切れたり、相手が自滅したりするんも、プレイヤーの達成感を削いどります。(嵐)

5
対戦型のブロック崩しとして、センターラインを移動させて相手陣地を押しつぶすという部分はおもしろいと思う。でも、勝敗を偶発性の要素にたよる部分が多いことがなんだか残念。また、せっかくの永井豪氏のイラストの使いかたが安っぽくておざなり。すごくもったいない。(奥)

7
使い古されたゲームシステムと思うなかれ、これが思いのほか楽しい仕上がりに。瞬殺や逆転も頻繁に起こって素直に興奮。しかし、パドル操作がデジタルであるため、打ち返しに狙いが定めにくいのと、キャラクターやストーリーがマイナスイメージに繋がっている気が。珍しい。(羽)

GAMETITLE

SIMPLE 1500シリーズ Vol.55 THE ダーツ

D3パブリッシャー
2月1日発売
1500円
CD-ROM
ダーツ
アクション

ダーツ勝負をくり返し、組織のボスを倒すのが目的。画面上のふたつのカーソルが重なった瞬間にダーツを投げよう。ダーツには4通りの投げかたがあるぞ。

6
変則的にぶれながら移動をするポイント。タイミングを合わせてボタンを離し、矢を突き刺す。この行動がダーツを投げる感覚に近いかどうかは、賛否両論分かれるはず。ゲームとしては単純明快、ミニゲーム並。アメコミ調グラフィックは確かに雰囲気の盛り上げに一役買っている。(浜)

6
いろんなルールのダーツをプレイ可能。ダーツの奥深さを認識できる。投げかたのシステムを4種類から選べるが、どれもアクション性が高く間口は狭い。投げる際に非常に集中力を要する点はそれっぽいけど。アメコミ調のストーリーモードは、目的が明確で夢中になれる魅力あり。(水)

5
ふたつのカーソルを合わせてダーツを投げるというアイデアは○。ちょっとブレて、的をはずしてしまう……というような感覚がよく出ていると思う。単純でバカっぽいストーリー展開は、好みが分かれそう。また、一投勝負で負けたら即ゲームオーバー、というのはちょっとね。(ま)

4
ゲーム性はRPGとかでのミニゲームレベル。いくら操作方法を工夫し、ルールを本格的にしても、もとの素材が素材だけに、これだけでひとつのゲームにするのはツライ。単調さを払拭するためのアメコミ風のストーリーモードは、フラグが立つ法則がわかりにくくて、イライラ。(カ)

GAMETITLE

ハムスターのお出かけ

naxat
2月22日発売
3800円
CD-ROM
動物・育成
コミュニケーション

ポケットステーションでハムスターの世話をしながら、町や山へお出かけさせて宝物を集めよう。お出かけ中は、携帯電話でハムスターと会話ができるぞ。

6
いままでに小動物とコミュニケーションを取るゲームは数多く出ていて、とくに目新しさはないけど、やっぱり心がなごむ。というか純粋にカワイイ。おでかけして、お友だちが出来て宝物を見つける。擬人化されたハムスターとその仲間のリアクションは、小さいお子様に合う。(本)

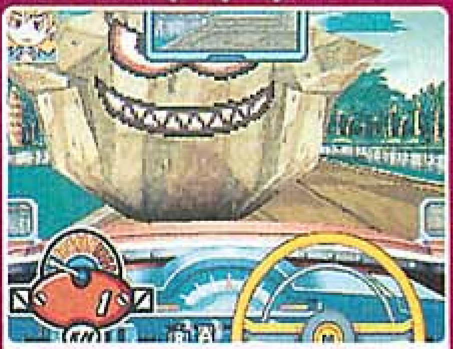
4
『どこでもいっしょ』の亜流。やることの種類が少なく、回数が多いという印象。5匹いても個性は乏しく、セリフも変化なし。宝を集めるという目的があるのはいいが、くり返し作業にはウンザリムードが漂う。夜になるとまったく相手にしてくれないので、夜型の人には不向きです。(池)

6
ポケットステーションではハムスターの描き分けが難しいのはわかるけど、リアクションがみんないっしょなのは物足りない。でも、季節があったり友だちがいたり、なにより電話がかかってくるというのが単純に楽しい。宝物を集めるのがけっこうたいへんで、遊びがいも十分。(奥)

5
プレイステーションを巣箱、ポケットステーションをポシェットに見立ててハムスターを飼う発想はおもしろい。散歩に出したハムスターと携帯電話でやりとりし、あたかもひとり歩きしているかのような演出も◎。飼っている感は強いが、コミュニケーションしてる感が……。(内)

GAMETITLE

くるくるまるまる



ハドソン
3月1日発売
5800円
CD-ROM
自動車
アクション・アドベンチャー

教習所で運転技術を学び、免許証を取得するのが目的。跳び出てくる動物などを、うまく避けながら運転しよう。教習の結果で教官が替わることもあるぞ。

7
自動車教習の役には立ちます。確かに。でも、お勉強ソフトにしてはふざけすぎ、よい意味で。むしろアクションとして楽しかったことを力説したい。爽快感やスピード感に目を取られがちなクルマもの。そうじゃなくても楽しくできると。大げさに言うと新しい文法ができている。(浜)

5
自動車教習所が題材だが、中身はゲームチック&ナンセンス。教程をひとつずつこなしていく作りはおもしろい。ハンドルの切り戻しが遅い、左右確認すると方向感覚がつかめないなど、操作性の悪さは難点。不合格時に何がいけなかったのかわからないのは困るとこ。難易度高い。(水)

6
コミカルな世界観で自動車教習。教習を実践する、というよりうまく障害物などを避けながら教科をこなしていくというゲームシステム。ゆえに繊細な操作を必要とする。だけど微妙に反応が遅かったり、何の操作が悪いのかわからないなど、困惑することが多いのが難。少し厳しい。(ま)

3
自動車運転のノウハウを遊びながら学べるというコンセプトはわかる。が、ヘタにゲームっぽくしたおかげで、運転に必要な知識や技術を学ばせる方向からはかけ離れてしまった内容に。クルマの挙動も実際とはかなり違うし、ゲームとして操作感もよくないしで、かなり中途半端。(カ)

GAMETITLE

モンスターファームジャンプ

テクモ
3月22日発売
2800円
CD-ROM
アクション
アクション

跳ね続けるキャラを操作し、空に浮かぶステージから落ちないようにゴールを目指す。床のパネルを踏むと、スピードアップやダメージなどの効果があるぞ。

4
✚ボタンだけで操作できるけど、簡単というわけではなく、難易度はかなり高い。パネルを踏んだらさよなら、という事態に陥りやすいのもどうかと思う。ゲーム展開も単調で、『モンスターファーム』ファンが、飛び跳ねて喜ぶとは思えない。逆に超硬派なアクション野郎向けか。(国)

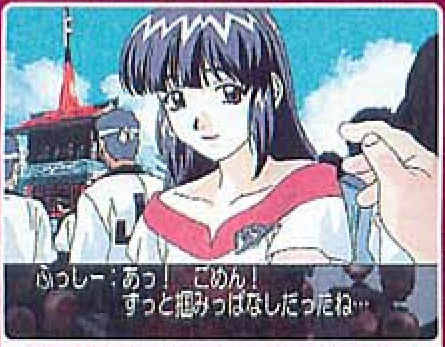
6
✚ボタンのみ使用のシンプル操作ながら、勝手にジャンプ&慣性が働くキャラの挙動と、パネルの性質が案外クセモノ。思うがままにならないもどかしさに身をよじらせてしまう場面は多いが、その苦労のぶん、クリアー時の達成感が増加しているのも確か。ステージの数、多すぎ。(谷)

6
ぴよんぴよん飛び跳ね続けるキャラの操作は、一見簡単そうでムズい。そこへパネルのさまざまな作用がプラス。宙に浮かんだ瞬間に、先の先までコースを見通せないとあっという間にゲームオーバー。簡単ルールで90面。ファミコン時代の懐かしいアクションゲームを思い出す。(奥)

5
『モンスターファーム』らしさがうかがえるのは登場キャラクターだけ。アイテムパネルは、けっきょくどれもマイナス効果しか得られない?と思えたのは錯覚だろうか。少なくともゲーム内容に広がりはない。救いはコンティニュー無制限。根っからのマゾ体質の人はタマラン?(羽)

GAMETITLE

センチメンタルグラフティ



ふっしー：あっ！　ごめん！
ずっと掴みっぱなしだったね…

NECインターチャネル
3月29日発売
5800円
CD-ROM
恋愛
シミュレーション

1998年に発売されたシミュレーションゲームの移植作。日本全国を旅して、幼いころに出会った12人の女の子と再会し、彼女たちの好感度を上げていくのだ。

6

3年まえのサターン版とほぼ同内容。当時の目新しさは感じないが、古臭さはさほどない。選べる行動は少なくないが、全体に話を読み進める感覚。静止画口パクながらフル音声再生なのは○。初めから好意むき出しの女のコと、どのコにも愛を語る主人公に違和感を感じなければ。（水）

5

同じ作業の機械的なくり返しにややストレス。さらに、回想やイベントで劇的に変化する女の子の機微はそれ以前に出会っている段階では終始同じトーン。情緒が感じられない機微に恋愛をモチーフにしたゲームとは思えない。素敵な萌えキャラが薄くて単純な記号にしか見えず残念。（大）

5

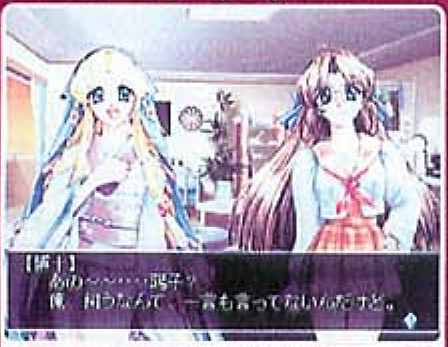
かわいい女の子が12人も登場し、しかもフルボイスなのは○。だけど、全体的に単純かつ作業的。駆け引きがあまりないため、恋愛しているという感覚が感じられないのが残念。キャラクターに思い入れがないとつらいかも。あとは複数の女の子を口説く主人公に馴染めるかどうかかな。（ま）

5

3年もまえのゲームだけに、やはり古臭い感じは否めない。あまり変わり映えしてないし。お気に入りの女の子をモノにするために、八方美人にならざるを得ないのは攻略性は高いが、腑に落ちない点も多い。やけに臭いシチュエーションが続出なのも感情移入の妨げになったり。（カ）

GAMETITLE

ふりむけば隣に



プリンセスソフト
4月26日発売
6800円
CD-ROM
恋愛
アドベンチャー

街の中を移動して女の子たちと出会い、仲よくなるのが目的のアドベンチャーゲーム。物語中に現れる選択肢の選びかたによって女の子たちの愛情値が変わるぞ。

5

音声再生だが静止画と状況説明の文章で展開。コミカル＆ナンセンス。主人公の人格が確立していることもあり、話に入り込めるかは個人差がありそう。移動場所によって起こるイベントは単発で単純なものが多い。女のコの好感度が数字で表されるのは、わかりやすいが味気ない。（水）

5

主人公に心を乗せ喜びや切なさを辿るのが多くの場合テキストに頼るぶん、情緒的で程度の高いそれを提供してほしかったが、いくつかの終劇に至るまでのドラマは浸れる世界の構築に成功。願望実現の行動は戸惑う場合があるものの効果を計算しやすく、それをゲーム性と考えれば◎。（大）

6

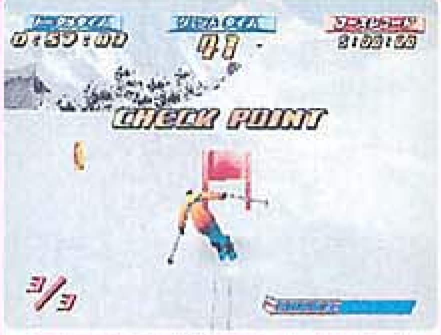
オーソドックスでよくあるタイプのギャルゲー。ドタバタあり、切ないお話ありと、いろんなストーリー展開がてんこ盛り。選択肢もわかりやすく、目当ての女の子と仲よくなりやすいのは、プレイしやすくていいかも。アイテムの開発などでイベントが変化するのは、ちとおもしろい。（ま）

5

1日の制限回数だけ移動し、女の子の好感度を上げていくタイプ。主人公にベッタリの幽霊の相手をしながら、目当ての子の話を進めるのは気が引ける。見知らぬ子が突如マップにいたり、妙にコミカルな場面が多いなど、やる気を削がれる面も多いが、絵の好みが合えば我慢できるか。（カ）

GAMETITLE

SIMPLE 1500シリーズ Vol.62 THE スキー



D3パブリッシャー
5月31日発売
1500円
CD-ROM
スキー
アクション

全12コースを滑走できるスキーゲーム。ゴールまでの速さを競うモードや、トリックのポイントを競うモードなどがあるぞ。ふたりで対戦することもできる。

6

ゲームのルール、戦略性、見せかたなど。すべて従来ある文法に乗っ取ったもの。新規の発明は一切なし。とはいえグラフィックの臨場感、スピード感は立派に味わうことができる。スキーゲームとして、ひととおりのことはできる。これでこのお値段はいかが？　という作品だね。（浜）

5

なぜこの季節に？　という疑問はさておき、プレイステーションのスキーゲームとしては、至って標準的な作り。突出した特徴はないものの、これといった不備も見当たらず。それなりの爽快感と達成感。価値は、やはりこの低価格にあり。気軽に楽しむぶんには、よろしいかと。（谷）

5

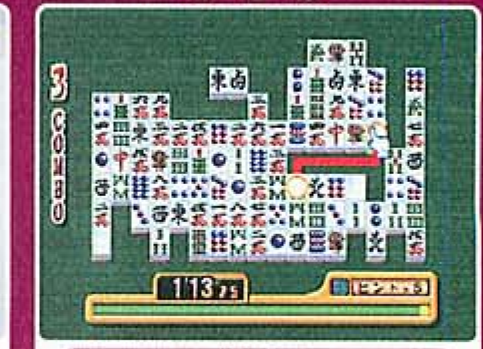
タイムやトリックを競うという、よくあるシステムのスキーゲーム。スピード感があり、短時間でお手軽に遊べるのはいいね。ただ、グラフィックやコース作りはいたって平凡すぎる。また選択できるコースやキャラクターがあまりにも少ないのは残念。いくらお値段が安くても……ね。（ま）

5

グラフィックは荒削りだけど、起伏が激しく左右にうねるコースレイアウトは、やり甲斐があって○。滑るだけでなく、トリックが出せるのもいい。問題は視点。コースの先が見えづらくて、モチベーションが下がりまくりです。コースを覚えるにしても目印が少なすぎるしなぁ。（カ）

GAMETITLE

スーパープライスシリーズ「牌牌」



セレン
7月12日発売
950円
CD-ROM
パズル・麻雀
パズル

同じ麻雀牌をペアで取り、制限時間内にすべて消すパズル。同じ牌を線で結んだとき、ほかの牌の上を通らず、90度の方向転換が2回以下なら取れるのだ。

7

ルールがわかりやすい。それでいて奥が深く、中毒性が高い。ついついあとに引いちゃうんだよね。対戦も、人が相手なら盛り上がるし。にしても、演出系が、あまりにもシンプル。値段で勝負というのは、わかるんだけど。デキが悪くないだけにね。もう少しなんとかなったのでは。（浜）

5

『上海』に、もうひとひねり加えたようなルール。難解さはなく、すんなり飲み込める。解法へのセオリーは、あるようなないような。取れる牌から取っていくというプレイになりがちで、運任せな印象。それでもクリアーすればうれしいし、暇つぶしには最適。値段相応の内容かと。（谷）

5

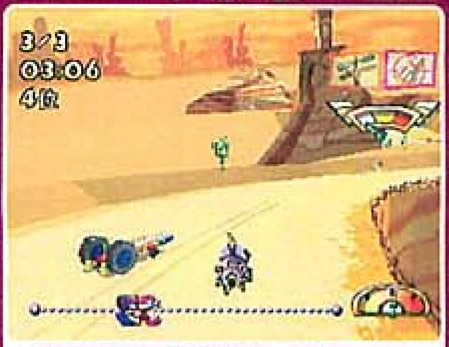
麻雀牌を使った、ちょっとだけ新感覚のパズルゲーム。システムやルールがものすごくシンプルなので、取っつきやすいのがいい。ただ、制限時間内にクリアーするのは慣れないとかなりきつい。欲を言えば、ゲームのコツを教えてくれるモードがあればよかったのになぁ。残念。（ま）

4

名前は違うけど、『四川省』そのものです。ひとり用のモードはパソコン用のフリーソフトと同レベル。17×8のマスに敷き詰められた牌をひたすら取っていくだけ。ふたり用のモードも、じつは何も考えずに速く牌を取るだけだったり。ルールは簡単で中毒性も高いんだけど……。（カ）

GAMETITLE

チキチキマシン猛レース



アンフォグラム ハドソン
7月26日発売
4800円
CD-ROM
アニメ・レース
アクション

同名の人気アニメが題材のレースゲーム。コース上に配置されているアイテムや特殊武器を使って敵を攻撃。邪魔をしながらチャンピオンを目指そう。

6

キャラクターの表現がいい。よくできてる。3Dモデル化されても、ぜんぜん違和感ない。キャラファンは、これ見るだけで価値あると思うよ。ただ、レースゲームとしてどうかというと。操作性、コースデザインともに、バランスがよいとは思えない。ギミックは悪くないんだけど。（浜）

6

当然、シビアに走りを突き詰めていくタイプではない。だって『チキチキマシン』だし。あくまでもノリを楽しむのが正解。愉快なアイテムを使いまくって、敵を邪魔しまくれば、気分はすっかりブラック魔王。トリッキーなコースが多いのはうれしいが、コース図がないのはツラい。（谷）

5

カートものの定番をそのまま当てはめた、という感じの作り。マシン別に性能が違ったり、技があるのはいい。だけど、どれもよくあるパターンのものだし。コースの作りやグラフィック、操作性もいまとなってはちとつらめ。昔からのファンなら、グッと来ていいかもしれないかな。（ま）

4

テイストはカートもののレースゲーム。グラフィックやシステム、操作性など、すべてにおいてひと昔まえのレベル。マシンごとに性能差だけじゃなく固有技があるのはいいけど、ほとんど同じ系統だしなぁ。小さいころに原作を見てた人は、懐かしさだけで買っちゃいそうだけど。（カ）

GAMETITLE

ドキドキプリティリーグ Lovely Star

エクシング・エンタテイメント
12月13日発売
6800円
CD-ROM
恋愛
アドベンチャー

ヒロインの女の子たちと交流を深めながら、女子野球部を設立するために励むのだ。行動や会話の選びかたしだいで、ストーリーの展開が変化していくぞ。

6

突っ込みを入れたくなるご都合的設定。プレイで元気にしてくれる、その脳天気さは貴重。ただ、デレデレとのめり込めないのは、セリフの間が空いたり、止め絵の多用でテンポが滞る点。思い入れに頼ってプレイしたい分、小さなつまづきは何げにそれを妨害。条件取得の難度も微妙に。(大)

5

女子野球部員育成ゲームだった前作から一転、オーソドックスなアドベンチャーになっとりますな。シンプルなシステムで、典型的なスポ根ラブコメを展開。ただ、約2名を除くヒロインたちへのアプローチの機会が少なめなのは残念。正統派を1歩外したキャラ設定は微妙ですが。(嵐)

5

コテコテの学園ドラマに、不可抗力を装ったお色気がチラホラ。グラデーションのかかったテキストは読みづらいし、スタジオ録音がまるわかりの女の子たちのボイスには、残念ながら安っぽさを感じずにはいられない。イベントイラストとふだんのイラストの顔が違うのも気になる。(奥)

5

くり返しのプレイが必然のような部分もあるが、その場合のストレスは軽減されるような工夫は見られる。それにしても野球にちなんだシーンはごくわずか。かといって恋愛要素が濃いわけでもなし。絵は口パクさえせず、盛り上がりのポイントが不明瞭のままエンディングを迎えたり。(羽)

GAMETITLE

爆転シュート ベイブレード ベイバトルトーナメント

はげしいぶつかりあいだーっ！

タカラ
12月13日発売
4800円
CD-ROM
アニメ
アクション

パーツを組み替えたり、必殺技を駆使したりして"ベイブレード"のトーナメントで優勝しよう。勝つともらえるポイントで、新たなパーツが購入できるのだ。

5

キャラを配しただけで、世界観の再現が不十分なのは寂しいが、ベイブレードの設定は概ね評価。小気味よさは別だが動きは真実味があり、カスタマイズで強くなる段階もそれなりに実感。そのためのパーツは多くないが、獲得ポイントが乏しい分適度な難度に繋がりプレイ意欲を牽引。(大)

5

同名アニメのノリや雰囲気を期待していると、予想を外される危険性が大。ベイブレードのシミュレート自体も地味なら、バトル幕間の演出も非常に簡素。せっかくのキャラを立てたうまみが半減しとりますワ。かといって、ベイブレード入門者向けというほど親切でもないですし。(嵐)

5

ボタン操作を駆使しての必殺技の出し合いは、実際のバトルとは違った趣がある。カスタマイズに必要なポイントがなかなか溜まらないので、思うようにパーツを買えない。買うまで能力が見られないのもストレス。友だちとのバトルでもポイントが稼げれば、印象も違ったかと。(奥)

6

モードのバリエーションが少なく、ただただ戦い続ける感じになる。セッティングの指針は示されるが、ベイブレードそのものの知識もないと、心許ないまま延々と勝負することに。回転中のコマを操作することに疑問を持ちつつ、単純に本物で遊んだほうが楽しそうだと思った。(羽)

GAMETITLE

ダービージョッキー 2001

アスミック・エース エンタテインメント
1月18日発売
5800円
CD-ROM
競馬・育成
アクション

競馬学校を卒業して騎手となり、依頼されるレースで優勝を目指す。レースでいい成績を収めると"信頼ポイント"が上がり、自分で馬を育てられるようになる。

6

騎乗、調教の両方を楽しめるという欲張り感覚は◎。信頼度でできることが増えるのがうれしい。コツコツと。グラフィックも健闘してる。ただし、仕掛けのタイミング、調教のコツとか。いまいち勝ちかたを掴むまでに時間がかかったな。難易度階段は小幅に上がりたいもんだ。(浜)

4

既存のジョッキーなりきりゲームにそっくりだが、デキは遠く及ばない。リアルタイムの指示に対する馬の反応がニブすぎて、自分で騎乗している感覚に乏しい。なにより時代を感じさせるグラフィックは気持ちを萎えさせる。全体的に作りは簡素。レーススタート時のシステムは謎。(水)

5

騎手としてレースに参加するだけでなく、競争馬を調教することができるのは○。また簡単な操作で気軽に遊べるのもいいね。だけど、日にちやレースが淡々と進むため、ゲーム自体の盛り上がりに欠けるのが難点。レース時のグラフィックが荒いのも気になるところ。ちと辛いかも。(ま)

5

既出の同ジャンルのゲームでできることはそれなりにできるけど、やはり見た目で損をしてるなぁ。この手のゲームはグラフィックが占める割合が多いだけに、かなりの痛手かと。騎手の操作もレスポンスが悪くイライラ。同ジャンルの体験者が、あえて遊ぶほどの魅力は感じない。(カ)

GAMETITLE

タイムボカンシリーズ ボカンGoGoGo

バンプレスト
2月22日発売
5800円
CD-ROM
アニメ・レース
アクション

悪玉トリオを操作してレースに挑み、幻の花を入手して主役の座を奪うのだ。コース上にあるアイテムをうまく使って敵を妨害し、正義の味方に勝利しよう。

6

『マリオカート』風のレース展開が楽しめる。運転も楽だし、アイテム攻撃で受けた被害もすぐにリカバーできたりと、難易度は低め。いろんな悪役が使えるのは原作ファンにはうれしいが、詳しくない人にとっては違いを感じられないかも。コースのグラフィックが荒すぎるのも残念。(国)

4

攻撃アイテム配置地点が多すぎるような。レースというよりアイテムぶつけ合戦。ドタバタ感を楽しむことはできるが、これでは勝敗に運の要素が絡みすぎかと。「ポチっとな」など懐かしのセリフを利用した演出やアニメーションには思わずニヤリ。グラフィックは粗さが目立つ。(谷)

5

『タイムボカン』シリーズの悪役たちが勢ぞろいするファン垂涎の1本。壁を突き破ってマシンが走ったり、画面が荒かったりと造りが乱暴な印象を受ける。アイテムの効果が強すぎてレースゲームの駆け引きが楽しめないのも難。新作アニメや懐かしの曲が聴けるおまけはうれしい。(斉)

5

撮り下ろしのムービーが長時間収録され、そのクオリティーも高い。ただし肝心のレースとなるとコースごとの変化は乏しく、壁際では大胆なポリゴン抜けが起こるなど、辛いシーンが多い。マシンごとの性能も、成長のさせかたでどうとでもなり、ムービーに課せられた使命は増大。(羽)

GAMETITLE

SDガンダム英雄伝 ～大決戦!!騎士VS武者～

バンダイ
3月1日発売
5800円
CD-ROM
コミック・アクション
アクション

機兵を操作して闘技大会に参加し、優勝を目指すのだ。賞金で装備や機兵を強化するパーツを購入し、対戦相手や地形に応じたカスタマイズを心がけよう。

6

ガンダムをメインに据えて『カスタムロボ』的な闘いの楽しさを追求したといったところ。各パーツをカスタマイズしてバトルフィールドを駆け回っての闘いは、けっこう熱くなる。カメラが引きすぎてチマチマした感じになることがあるのは惜しい。必殺技はバランスが崩れる気も。(本)

5

SDガンダムマンガを題材とした『カスタムロボ』。この組み合わせは強力。お気に入りの機体を操って戦う楽しさ。ただ、パーツの性能差がそれほど顕著ではなく、戦いにおいて考慮するべき要素も少ない印象があり、奥深さ、バランスとなると少々疑問。戦闘まえの演出、長すぎ。(谷)

4

ガンダムをカスタマイズして1対1のバトル。ボタン操作のレスポンスが悪かったり、ひどく処理落ちしていてバトルの"気持ちよさ"が激減。武器やパーツを買うとき、ステータス画面が見られないのもストレス。ステージ確認やキャラのやりとりは、2戦目以降はスキップしたい。(奥)

5

一見『カスタムロボ』ふうだが、短所ばかりが目についた格好。攻防は必殺技合戦になりがち。派手な展開にはなるが、地形が活きる場面も自然と減り、結果的に大味なやり取りに感じた。パーツによる相性みたいなものはほしかった。また、戦闘直前のステージ巡回はあまりに長い。(羽)

GAMETITLE

ぶっつぶし

セレン
3月15日発売
3800円
CD-ROM
コミカル
パズル・アクション

フィールド上に置いたブロックを蹴り飛ばし、敵にぶつけるアクションゲーム。鍵穴まで、"キーキャラ"をうまく誘導する"パズルモード"もあるぞ。

6

殺伐とひたすらつぶし合う。とはいえ、キャラクターやステージ設定などの演出を含めて筆舌できないユーモアセンスがあって、とくにボクは交差点の面で流れるメロディーで爆笑(失笑!?)。なんとなく前時代的絵もいい感じ。人はどこにフックするか、まったくわからないのだ。(野)

4

4キャラでの対戦は、感覚的には『ボンバーマン』に近い。ただ、展開が速く不確定要素が多いため、戦略を駆使して戦うにはかなり慣れが必要。鍛錬なしでは、ある程度適当なプレイになりがち。操作性いま一歩。パズルモードは、バランスよく徐々に難しくなる問題を解くのが楽しい。(水)

5

限られたフィールド上でブロックを飛ばし、敵をぶっつぶすという、ちと『ボンバーマン』っぽいゲーム。ブロックの大きさや形で敵や物を飛ばすことができるのがミソ。少し戦略性があり、対戦はおもしろい。ただ変わった世界観だったり、特出した特徴がなかったりするのが……。(ま)

5

『ボンバーマン』風のバトルモードがありながら、同じシステムでパズルモードができるのは、1度で2度おいしい感じ。ただ、システムを堪能できるのはパズルモードのほう。バトルモードはうやむやな展開になりがちで、テクの駆使し甲斐がない。ステージやルールの練り直しが必要。(カ)

GAMETITLE

SIMPLE 1500シリーズ Vol.56 THE スナイパー

D3パブリッシャー
3月22日発売
1500円
CD-ROM
アクション・ハードボイルド
アクション

スナイパーとなり、街に現れるマフィアを暗殺するのだ。入手した情報をもとにターゲットを捜し、スコープの倍率をうまく使い分けて狙いを定めよう。

6

とにかくフィルムノワールっぽいムードは最高。スナイパーとして淡々と仕事をこなしていくだけですが、ストーリーもいいし、狙撃のシチュエーションも色々ある。ゲームは簡単すぎて拍子抜け。でも実際の狙撃ってこんな感じなのかもね。グラフィックがイマイチなのは残念。(国)

4

弾1発の重みが醸し出す緊張感。ターゲットに照準を合わせると思わず力が入る。ただ、ステージが進んで難易度が上がっても、やるべきことはほぼ同じで、かなり単調。グラフィックもハードボイルド路線と相反するチープさ。むしろ滑稽ささえ漂うが、逆に味とも感じられてみたり。(谷)

4

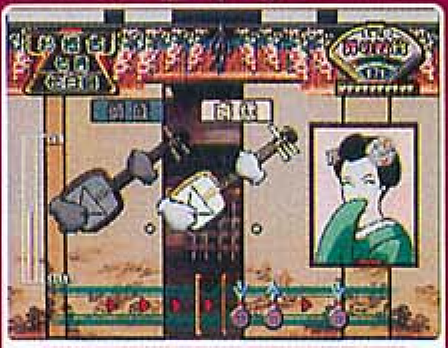
通常時とスコープを覗いたときのギャップが大きくて、街のどこに焦点を合わせたかわからなくなる。弾丸も避けられるぐらい遅くてアバウト。連続ドラマ仕立てなのはいいけど、毎回オープニング＆エンディングテーマ、そしてスタッフロールが出るのには吹き出しちゃいました。(奥)

6

オープニング→3Dお芝居→下手すると一瞬で終わる本編→エンディング→次号予告、という一連のサイクルが、驚愕の速さでくり返され、ヘンなリズムに引き込まれそうになる。スコープ切り替え時の位置ズレは気になる。池田秀一さんの声パワーで持ってる部分はだいぶ大きい。(羽)

GAMETITLE

京都舞妓物語



ヴィジット
6月21日発売
5800円
CD-ROM
育成
シミュレーション

新人の舞妓となり、座敷で接客したり三味線や鼓などを稽古したりしながら一流の舞妓を目指す。定例行事に出るために、舞妓の格を上げてお花代を稼ごう。

5

お茶屋遊びと京都の文化が学べて結構だが、身近でない世界で成長を果たしても感興が伴わず、稽古も休みも単調な手段で、最後まで無機質な作業感。延々とゲームに引きずられキツかったが、この作品が達した境地はやはり凄く、プレイヤー次第で価値はあるんだろうなぁ、と納得。(大)

4

ミニゲームの結果によってキャラを育てるタイプやのに、そのゲームが少なく、かつ単調なんには参りました。システムが軽いんは救いですが……。ムービーも少々勘違い気味。お座敷での選択で、客の人生がガラリと変わるんはおもしろいです。あ、京都弁はさすがに確かどすえ。(嵐)

5

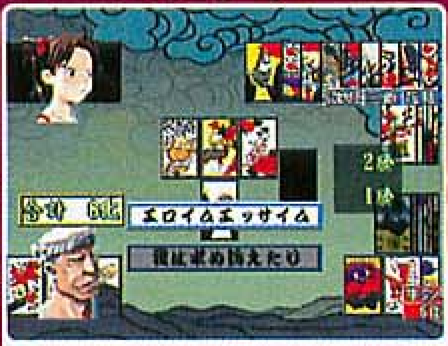
京都の奥ゆかしいしきたりや、知られざる舞妓の世界を堪能できる作品。客を喜ばせ、より幸せな人生を歩めるようにして送り出すという部分に、この作品の魅力を感じる。しかし、お稽古や休みにできる遊びはどれも似たような感じで、非常に単調。そのため全体的にトーンダウン。(奥)

6

客との会話によるレベル上げは会話内容そのもので楽しめるが、音ゲー的なミニゲームによる別パラメーターのレベル上げは、変化の少ない反復作業となる。ゲーム初心者への配慮だとしても、難易度を落とし過ぎかも。京都弁が醸し出すはんなり感は、雰囲気作りに一役買っている。(羽)

GAMETITLE

妖怪花あそび



アンバランス
8月9日発売
3980円
CD-ROM
花札・コミック
テーブルゲーム

水木しげるがデザインした花札で遊べる。"こいこい"など一般的な遊びかた以外に、"エロイムエッサイム"や"妖怪花合わせ"などオリジナルのルールもある。

6

札のデザインが秀逸！　ならではの役があったりしてね。水木妖怪ファンなら納得の、かなりイケてる企画だったんだけどな。絵が命だからこそ、画面での表現には気を使ってほしかったよ。小さすぎたり、荒かったりで、オリジナルのよさが半分も伝わってこないよ。惜しいよなー。(浜)

5

花札の絵柄がおもしれー。思わず1枚1枚をじっくり見てしまいました。ゲーム部分は、音声などを消してしまえば、気持ちいいほどスピーディー。妖怪絵柄を活かしたアレンジルールも、ヘンテコな役があって楽しい。ただ、単なる対コンピューター戦しかできず、飽きるのも早い。(谷)

5

水木しげる氏が描く花札はとても魅力的。オリジナルのモードは花札のルールにちょっと手を加えたようなものだけど、独自の妖怪の役がいい味を出していておもしろい。ただ、キャラの音声がかすれていたり、絵が荒くて見づらいのが非常に残念。絵がよく見られる機能があれば。(ま)

4

実際の花札との違いは、絵柄が妖怪だってことと、オリジナルの役があることだけ。せっかくの絵柄も札自体が小さくて見にくく、いちいち拡大しないと判別さえできない。ストーリーモード的なものがないのは寂しい。花札の絵柄以外に水木ファンを引きつける要素がほしいところ。(カ)

GAMETITLE

SIMPLE 1500シリーズ Vol.74 THE ホラーミステリー ～惨殺館 ケビン伯爵の復活～

D3パブリッシャー
9月27日発売
1500円
CD-ROM
ホラー・サウンドノベル
アドベンチャー

ホラーマンガ『惨劇館』をモチーフにしたサウンドノベル。選んだ選択肢によって結末が変化するのだ。全部で13章のストーリーを楽しむことができる。

5

物語の展開自体は、なかなかのもの。起伏があり、展開があり、裏切りがあり。楽しめました。でも惜しいのは演出まわり。とても行儀がよい。驚かしてやろうとか、気味悪がらせてやろうとか。セコくてもいいから、見ているものがのけぞるくらいの仕掛けがあってもよかったかも。(浜)

5

飾り気はほとんどなし。絵と音とシナリオで勝負のオーソドックスなスタイル。これはこれで問題ないが、全体に漂うチープ感はいかんともしがたい。ビビる場面は多々あるも、棒読みチックなボイスなどを聞くにつれ、徐々に恐怖が薄れてしまう。価格なりといえばそうなんだけど。(谷)

5

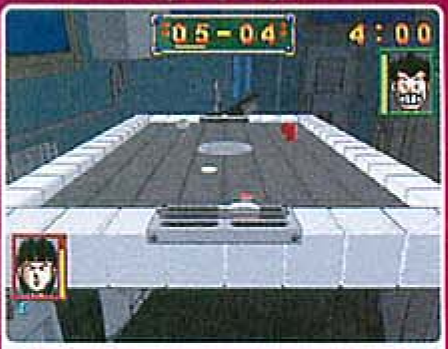
ケビン伯爵を軸にして、さまざまな物語が展開。オリジナルストーリーで構成されているだけあって、見応えはある。しかし、展開が急だったり、選択肢が少ないなどなど……何かと物足りなく、安直さを感じてしまう。ホラーものなのだから、もう少しドキッとくる演出が欲しい。(ま)

5

時代も登場人物も場所も違ういくつかの物語が、ひとつの話に収束していくのは、ザッピングとはまた違った楽しさがある。が、チープなグラフィックと現実離れした物語のおかげで、いまいち盛り上がらない。ゲームオーバーになると、1章からやり直しになるのも納得いかない。(カ)

GAMETITLE

SIMPLE キャラクター2000シリーズ Vol.05 ハイスクール！奇面組 THE テーブルホッケー



バンダイ
12月20日発売
2000円
CD-ROM
アニメ・テーブルホッケー
アクション

1980年代の人気マンガ『ハイスクール！奇面組』をモチーフにしたテーブルホッケー。さまざまなアイテムや必殺技を駆使して、パックを相手のゴールへ入れよう。

5

キャラの必然性はまったくなし。典型的な乗っかり型。わかりやすいルールだし、初心者でもそこそこ楽しめるとは思うけど。この操作性では、高速移動するパックについていきにくいかも。ちょっとストレスが溜まった。アイテムの効果も含め、もう少し工夫できる気もするんだけど。（浜）

5

理不尽なステージとアイテムの効果にかなり閉口。○ボタン連打だけで勝てたりしたかと思えば、いつの間にか負けてるといったこともかなりある。バランスメチャクチャ。アイテムの形がどれも判別しづらいのも×。だが、奇面組ファンを楽しませようという心意気は感じとれる。（針）

6

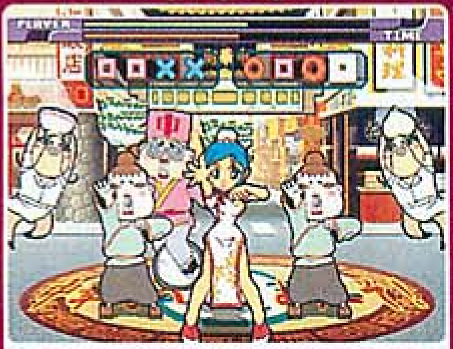
『奇面組』を知らなくても、簡単な操作で、白熱したバトルが楽しめる。ただ、パックがゴールに入ったあと、すぐに新しいパックが出現するため、状況を把握しづらくなること。そして、視点が低すぎて戦局がわかりづいこと。このふたつの点から自殺点が多くなり、楽しさ半減。（管）

4

以前に出た『テーブルホッケー』に『奇面組』のキャラを載せただけ。アニメそのままの声でくり広げられる掛け合いに懐かしさは感じるものの、ゲームの内容とあまりにもかけ離れている強引な起用に疑問を感じまくり。せめて必殺技くらいは『奇面組』らしさを出してほしかったなぁ。（カ）

GAMETITLE

普及版1,500円シリーズ！ LOVE ★パラ〜ラブリー東京パラパラ娘〜



メディアリング
1月11日発売
1500円
CD-ROM
音楽
アクション

音楽に合わせて画面上に表示されるコマンドを、タイミングよく押してパラパラを踊ろう。各ステージを高い得点でクリアーすると新ステージが現れるのだ。

5

典型的な音ゲータイプ。パラパラで選曲。キャラ、グラフィックとかは、ポップだし、なかなかよろしいと思うのですが。惜しいのは表示系統。なんだか見にくいんだよなー。曲のテンポで難しくなるのは、ゲームやる人間としては本望だけど。表示でミスするのは、大ストレス。（浜）

5

リズムアクションの亜流。パラパラらしさは、一定のリズムでボタン入力する部分にあり。淡々と4つのボタンを押す感じ。リズムに変化がないため、難易度上昇にともない押すべきボタンがコロコロ変わることに。反射神経の高さが最重要になるのは残念。全体の味つけはシンプル。（水）

5

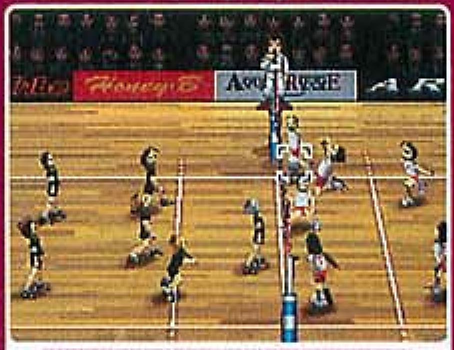
速いテンポのノリのいい音楽に合わせて、4つのボタンを押していく。お手軽、簡単に遊べるのは○。ただパラパラだけに、曲のテンポがほぼ同じなので、プレイしていくうちに物足りなさを感じてしまうかも。レベルが上がっても、コマンド入力が複雑になるだけなのも。残念。（ま）

4

システムは既存の音ゲーの平均レベル。リズムはすべて4拍子で単調極まりないが、パラパラだしね。使うボタンも4つと少ないし、複雑化しつつある音ゲーについていけない人にはいいのでは？ グラフィックのヘボさは、ゲームの性質上気にならないと言えばそうだけど……。（カ）

GAMETITLE

SIMPLE 1500 シリーズ Vol.54 THE バレーボール



D3パブリッシャー
1月25日発売
1500円
CD-ROM
バレーボール
アクション

世界各国のチームを操作してバレーボールを楽しむゲーム。エディットモードでオリジナルのチームを作ることもできる。最大4人で同時に対戦ができるぞ。

5

お手軽にバレーボールを楽しもうという試み。それ自体は理解できるんだけど。相変わらずタイミングがシビアすぎる感じだったり、サーブのときに画面がスクロールする点など、ちょっと不親切なところも。プレイの感覚を楽しみたかった。前作からの改良はあまり実感できず。（本）

4

とにかくボールの軌道が判別しにくいのが難点。スパイクともなると、方向などを判断する猶予はなく、ボタン適当押しでレシーブせざるを得ないことがほとんど。それでもなんとか拾ってくれて恰好はつくが、やはり釈然としない。ライトな人向けの調整とも取れるには取れるが。（谷）

5

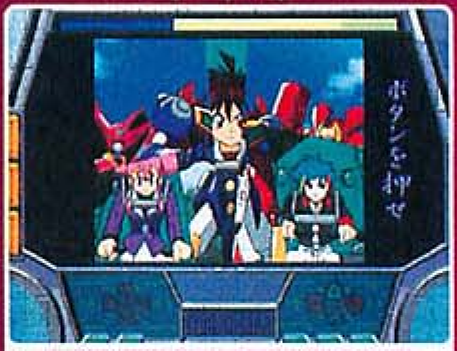
プレイし始めてすぐに感じるのが、サーブをはじめとしたボタン操作のタイミングの難しさ。サーブを落す場所もボタン操作で変えられるが、なにぶんコートが半分しか見えないので戦略には活用し難い気が。操作に慣れるまでにかかる時間は、気軽に楽しみたい気持ちに水をさす。（奥）

5

とにかく大問題は、コートの奥行きがつかめないということ。そういう意味では、人相手の対戦でフェイントをかけるには好都合だが……。プレイヤーの負担を減らすべく（？）システム側で自動的にやってくれることが多いが、ときとして意図しない行動に出られたと感じることも。（羽）

GAMETITLE

無敵王トライゼノン



マーベラスエンターテイメント
3月15日発売
5800円
CD-ROM
アニメ
アドベンチャー・アクション

アニメ『無敵王トライゼノン』のオリジナルムービーを見ながら、指定のコマンドを入力しよう。コマンド入力やミニゲームに成功すると、物語を長く見られるぞ。

5

すごく単純なシステムなのだ。指示させるボタン入力やミニゲームといったちょっとした労力で、アニメを見る時間を買う。展望台の望遠鏡というか、のぞき部屋（行ったことないけれど）というか、そんな感じなのである。でもボタン入力がとてもシビア。ボクがトロイだけなのかなあ。（野）

4

短編とは言え、2話のオリジナルムービーが見られるのはファンなら涙モノ。ただし、システムには大きな疑問あり。画面表示からコンマ数秒以内に、指定のボタンを押すのは難しすぎる。その作業のせいで、ムービーを見逃しがちなのも難。クリアーまでがあまりに短いのは寂しい。（水）

5

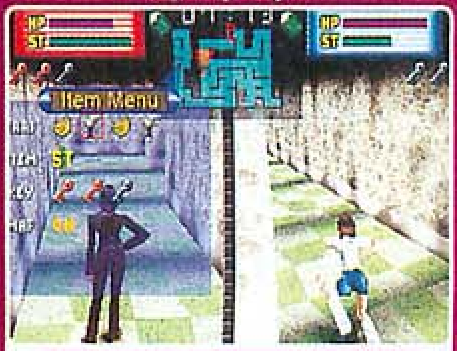
新作のストーリーが2話も収録されているのは○。このアニメを見るために、さまざまなコマンドを入力していくワケなんだけど、これがけっこうシビア。途中にあるミニゲームは、簡単でいいけどね。また、アニメのムービーの画質がもう少しきれいだったら、もっとよかったのにね。（ま）

5

アニメを見るために、指令どおりにボタンを押したり、ミニゲームをこなす簡素なシステム。とはいえ、オリジナルのストーリーが2話収録というのはファンには魅力的。入力のタイミングがシビアすぎて、押すボタンを覚えても、本編をじっくり堪能できないってのが気にかかる。（カ）

GAMETITLE

SIMPLE 1500 シリーズ Vol.57 THE 迷路



D3パブリッシャー
3月22日発売
1500円
CD-ROM
迷路
アクション

対戦相手よりさきに迷路の中に落ちている鍵を3つ集め、ゴールを目指す。ワナを仕掛けたりパンチやキックなどで攻撃したりしながら、相手を妨害するのだ。

5

体力自慢系バラエティー番組にありそうな対戦ゲーム。発想はすごくおもしろい。グラフィックは汚くて、操作性もイマイチ。対コンピューター時のバランスも悪い。でも、ついついやり込んでしまう。暇つぶしには最適。もっと丁寧に作ったら、すごい作品になってたような気がする。（国）

4

単純明快なルールで、やってみると意外に白熱するが、それも最初だけ。やればやるほどシステムの不備やバランス調整の甘さが感じられ、スーッと冷める。貧弱なグラフィックもそれに拍車。キャラのラインナップなど、随所に垣間見えるバカバカしさは、この場合はプラス要素か。（谷）

5

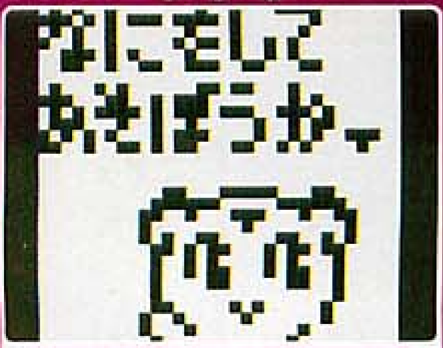
先の見えない巨大迷路の中で、ゴールするためにカギの争奪戦。相手を殴ったり、バズーカをぶっ飛ばしたり、罠を仕掛けたり。対人間戦だと、その壮絶な争いがさらに熱くなる。惜しむらくは、操作性の悪さとグラフィックの粗さ。そこがきっちり作ってあったら、いいゲームなのに。（奥）

5

これほどもったいないオバケが出そうなゲームも珍しい。操作性に難があり、攻撃の際におぼつかなく見える点を除けば、かなり楽しい対戦ゲームになるはずなのに。操作性の面では、人同士で遊べば同条件なので問題なくなるが、コンピューター相手は敵が正確すぎて非常に難儀。（羽）

GAMETITLE

デジモンテイマーズ ポケットクルモン



バンダイ
5月17日発売
2800円
CD-ROM
アニメ・コミュニケーション
その他

アニメ『デジモンテイマーズ』が題材。クルモンと話したりミニゲームをしたりしながらコミュニケーションを取ろう。友だちに手紙を書いて交換もできるぞ。

6

コミュニケーションといっても、それほど深いものではない。リアクションを楽しむ程度。操作は簡単。小さなお子さまでも安心な、ミニゲームつきキャラクターグッズってところかな。スワンからデータを飛ばして、迫力グラフィックで対戦。いろいろできて、このお値段は◎ね。（浜）

5

クルモン、愛嬌ありまくり。悲しい顔をしていると思わずかまってあげたくなるし、呼び出し音も待ち遠しい。ただ、リアクションや、やり取りのバリエーションには、やや欠ける印象。徐々に物足りなさが募っていく。原作とクルモンへの思い入れに左右されるところではあるが。（谷）

5

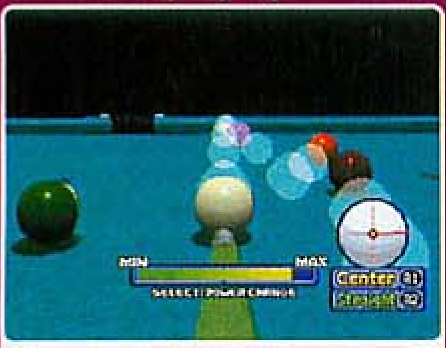
クルモンとの対話を楽しむというより、手軽に遊べるミニゲームがメイン？　と思わせる作り。手軽に遊べるミニゲームが豊富に用意され、ハイスコアを出していくのは楽しい。しかし、クルモンとの対話パターンが少なく、同じようなことをくり返し聞かれるのは……。値段なり!?（ま）

3

キャラがクルモンの『どこいつ』。肝心のリアクションが乏しく、ゲーム展開のパターンが少なすぎる。同じセリフをくり返され、序盤でやる気がうせる。ミニゲームがキャラと触れ合いにあまり関係なく、プレイステーション上のオマケ要素のフラグ立てだけの存在になってしまうなぁ。（カ）

GAMETITLE

スーパープライスシリーズ「ビリヤード」



セレン
7月12日発売
950円
CD-ROM
ビリヤード
テーブルゲーム・アクション

ナインボールやカットスロートなど、14種類のゲームを収録。手球を打つパワーやポイントを変えれば、ジャンプショットなど多彩なショットが打てるのだ。

6

ひとまずひととおりのことはできる。シミュレーターとしては十分の仕様。それでこの値段を評価してくださいと。それ以上でも、以下でもない。いまどきのビリヤードは描写がリアルで当たりまえ。演出、オマケで付加価値を楽しませないぶん、お安くしときましたと。確かに安い。（浜）

5

メジャーどころはもちろん、“ボーリング＋ビリヤード”のようなものなど、多彩なゲームがプレイできるのが○。950円でこのボリュームは素直に称賛。ただ、的球の転がるコースがイメージしづらいのが難点。慣れの問題ではあるが、気軽に楽しみたい人のほうが多いだろうし……。（谷）

5

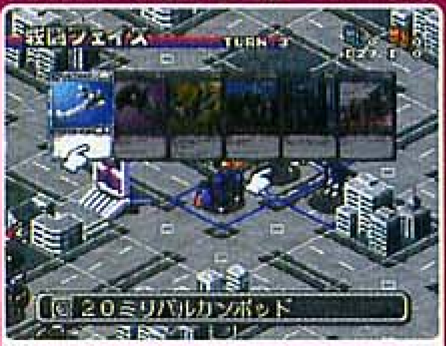
純粋なシミュレーター。ひととおりのビリヤードが楽しめる。作りはシンプル。特筆すべき点は、安価なことだけか。コンピューターの難易度が5段階あるのはうれしいが、思考が長い場合があり、テンポよくプレイできないのは難点。つぎに打つべきボールがわかりにくいのもね。（ま）

3

グラフィックはお世辞にもキレイとは言えない。球の跳ねかたも腑に落ちない点がチラホラ。打球の方向が細かく決めらないので、だいたいの感覚で的球を狙って、あとは神のみぞ知るって感じ。せっかく14種類ものルールのビリヤードが楽しめるのに、ゲーム自体がこれじゃねえ。（カ）

GAMETITLE

ZOIDS バトルカードゲーム ～西方大陸戦記～



トミー
7月26日発売
5800円
CD-ROM
トレーディングカード
カードゲーム・シミュレーション

『ゾイドバトルカードゲーム』が題材。帝国か共和国どちらかの指揮官となり、大陸を攻略するのが目的。部隊を編成し、カードバトルで敵を倒すのだ。

5

シミュレーションRPGとしては、ベーシックな作り。文法としてはわかりやすいものなんだけど。コマンド、移動方法、画面の表示など、さまざまな切り口で仕上げの雑さが目立つ。キャラファンの喜ぶムービーも、いまのレベルではそれほど高くはないよなぁ。もう少しだけ愛が……。（浜）

5

カードゲームというより戦略シミュレーション。カードの使いかた、ユニットの動かしかた、両方に頭を使わされる。カード運のみで勝てるほど甘くはない。ただ、最後の最後、攻撃の成否が1～6の出目で判定されるのは少々腑に落ちない感じ。けっきょくは運？と思えてしまった。（谷）

5

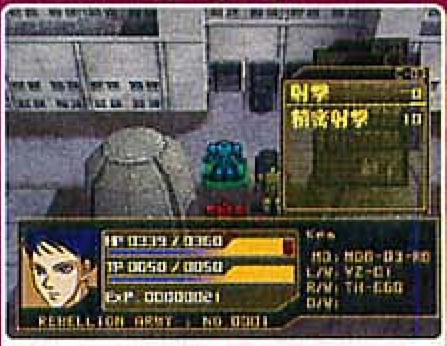
カードゲームにシミュレーションの要素がバランスよく融合。ゾイドの特徴がよく出ているのは○。しかし、1ターンに同じコマンドを何回も入力するのは面倒。攻撃の判定はほぼ運まかせ。戦略的にゾイドを動かしても、サイの目で攻撃が当たらないと損した気分に。惜しいね。（ま）

4

メインはシミュレーションRPG風のパート。カードはユニットに装備させたり、戦闘中に使用する。いわゆるアイテムの代わりだね。ユニットが成長せず、敵も弱いので、やり応えは薄い。デッキの強化がキャラの成長みたいなものなんで、低年齢層のファンにはピッタリなのかも。（カ）

GAMETITLE

SIMPLE 1500 シリーズ Vol.70 THE ウォーシミュレーション ～人の創りし者達～



D3パブリッシャー
8月30日発売
1500円
CD-ROM
ロボット
シミュレーション

味方ユニットを操り、さまざまなミッションをクリアーしていくシミュレーション。クリアー後に購入できるカスタムパーツで、ユニットを強化しよう。

5

グラフィック、シナリオ、ゲームバランス。どれもいまひとつこなれてない。完成度が低いね。でも、そのわりにしっかりムービーが入ってたり。作品としての仕上りが歪だな。タイニーだけど必要十分な作品が多かったこのシリーズ。このジャンルはコンセプトとずれていたかも。（浜）

5

物語進行→戦闘突入、マス目状に区切られたマップ上でユニットを移動させて……と至って標準的なスタイル。パーツの種類が豊富で、ロボットの性能に個性を出せるのはいい。ただ、戦闘に影響を与える要素が少なく、戦略を練る楽しみには欠けるか。難なく遊べるのはいいんだけど。（谷）

5

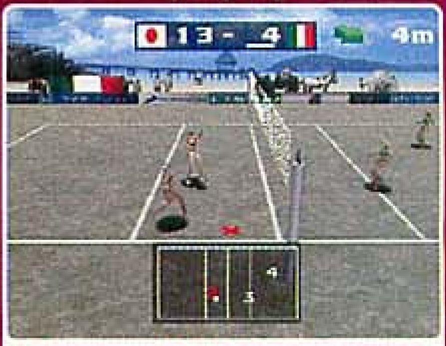
1ミッションが短時間でサクッとお手軽に遊べる。簡単なシステムで馴染みやすいのは○。しかし、演出やビジュアルがいまいち。駒のように進むロボットとか、キャラの表情とか。よく見ると改造したロボットの姿が、ミッション中に反映されている。細かいところに凝っているのね。（ま）

4

戦闘シーンのグラフィックはそれなり。通常のマップ画面はチープ。包囲効果があったり、遮蔽物があると射撃できないなど、なかなか本格的な作り。が、敵の配置や強さのバランス、マップの地形など、戦術的に見るとかなり物足りない。カスタマイズ関係はもう少し凝ってほしい。（カ）

GAMETITLE

SIMPLE 1500 シリーズ Vol.72 THE ビーチバレー



D3パブリッシャー
8月30日発売
1500円
CD-ROM
ビーチバレー
アクション

8ヵ国、16人のキャラクターが登場するビーチバレーゲーム。風の影響を考えながら、ボールを3回以内に相手コートへ打ち返そう。最大4人同時プレイもできる。

5

ジャンプしてボールを拾った瞬間がいい感じ。無理なシチュエーションから挽回してサーブを打つ快感！　でもなー、画面切り替えには少し無理があったかもね。ボールの速度についていきにくいし。ボタン操作も簡単なのはいいけど、無駄押し乱発気味。ストレスがたまったかも。（浜）

5

レシーブの判定は甘めで、ラリーの醍醐味はすぐさま味わえるように。逆にスパイクの判定はややシビアだが、難しいとは感じられず。新しさはないが手堅い作り。腕前が競えるようにはなっている。サーブレシーブ時に、ボールの落下地点がギリギリまでわからないのがちと難点。（谷）

5

押すボタンによって、打球を変化させ、対戦相手を翻弄させるのは楽しい。タイミングよくボタンを押して、強打が出れば爽快！　しかし、画面の切り替えでボールの行方を一瞬見失い、ミスしてしまうことも。風の影響でボールが流されるからかもしれないが、ちょっとねぇ。（ま）

4

サーブ時の変なスクロールのおかげで、サーブレシーブがやりにくいったらありゃしない。ほとんど勘が頼り。見てから反応して取るには、よほどの熟練が必要。そういう意味でもコンピューター戦は、勝っても負けてもつまらない。ラリーはけっこう熱かったりするんだけどなぁ。（カ）

GAMETITLE

SIMPLE 1500シリーズ Vol.73 THE インベーダー ～スペースインベーダー1500～

SCORE<1> HI-SCORE SCORE<2>
01540 01040
CREDIT 01

- D3パブリッシャー
- 9月27日発売
- 1500円
- CD-ROM
- SF
- シューティング

一大ムーブメントを巻き起こした『スペースインベーダー』を忠実に再現。対戦モードのほか、全5ステージのクリアータイムを競い合うモードも楽しめるぞ。

6

3D演出、対戦など、目先を変えたりしているけど。位置づけ的にはオマケの一発芸。むしろキーワードはノスタルジー。セロハン、アップライトなど。おもわず「懐かしすぎー！」なんて叫んじゃいそうな芸の細かさ。あのミッモッミッモッ的BGMに、青春が詰まっているかたに。（浜）

4

最初のうちは「ナゴヤ撃ち～」とか言って盛り上がっちゃうんだけど。やはり懐かしいだけで、あとに何が残るかというと……。対戦にしてもタイムアタックにしても、土台が土台だけに飽きは早い。3D『インベーダー』も、ちょっと面食らう程度。最強の暇つぶしゲームには成り得る。（谷）

5

時代を感じさせる4つの『インベーダー』をほぼそのまま移植。対戦やタイムアタックなどのモードがあるが、よくあるシステムだけに、いまひとつ盛り上がりにかける。オリジナルの3Dモードも、ゲーム感覚は同じだしね。懐かしんで遊ぶ程度なら、このお値段でちょうどいいかもね。（ま）

4

懐かしさはあるけど、正直、いまさら楽しめない。白黒、セロハンなど4タイプの『インベーダー』を見せられても、コレクション的価値しか見い出せない。対戦はそれなりに燃えるけど、以前のを若干変えただけ。アレンジ版にしても、単に3Dにしただけで、ゲーム性は変わらないし。（カ）

GAMETITLE

SIMPLE 1500シリーズ Vol.77 THE 水泳

自由形
World Record
0 47 83
ITSUKA
0 31 16

- D3パブリッシャー
- 10月25日発売
- 1500円
- CD-ROM
- 水泳
- アクション

“クロール”や“平泳ぎ”など6つの競技に挑戦。タイミングよく息継ぎをしながら、アナログスティックを回して泳ごう。最大4人の同時対戦もできる。

6

誰かが思いついてたかもしれないけど使わなかったアイデアだと思う。それを、ホントにゲーム化したところがエライ。実際、指がつりそうになるというのは、初めての経験。大勢で競えば盛り上がりそう。ビジュアル的には、凝るだけ迫力が出るジャンルだけに、ちょっと惜しかった。（浜）

4

2本のスティックをひたすらグリグリ。プレイ中、自分の腕の動きに注目すると、本当に泳いでいるように見えて、かつゴール後は心地よい疲れにも襲われ、思わず感心＆苦笑い。アイデア賞はあげられるが、泳法による操作方法の違いが少ないため、早々に飽きてしまうのが難点。（谷）

5

ゲームの自体は各競技に特徴があって、とてもおもしろいと思う。アナログスティックをグルグルと回して泳いでいると、本当に疲れるけど楽しい。さらに、困難な操作もあって、やり込みがいはある。しかし、グラフィック、演出がショボく、技術が追いつかない感じ。惜しい。（ま）

4

アナログスティックを使う操作は水泳の動きとマッチしてて○。ありそうでなかったナイスアイデア。だた、そのインパクトで引っ張れるのはごくわずかのあいだ。グラフィック、ゲーム性、達成感などいろんな面での物足りなさで、指が痙攣するほどの過酷な操作を続けられなくなる。（カ）

GAMETITLE

エミーリア

- キッド
- 5月24日発売
- 6800円
- CD-ROM
- 恋愛
- アドベンチャー

魔女にさらわれた姫を救うため、主人公の騎士となって冒険に出よう。選択肢を選ぶとストーリーが進展し、仲間の女の子たちとの絆を深められるのだ。

4

同じ止め絵の使用が頻繁。エフェクトは控えめ、場面転換も寄りの絵が続き、変化のない画面で長文テキストを読み進めるのは苦行に近い。古典王道ファンタジーにムフフな設定。プレイを活性化させる刺激があとひとつ加われば、魅力的な女性キャラに、前向きにじゃれて行けたけれど。（大）

5

元になった作品にいろいろ手を入れて工夫してることは認める。けど、読み物系アドベンチャーやのに2時間でクリアーできるんは、費用対効果悪過ぎ。CGはキレイやけど、女の子の描き分けが微妙。常時セーブできるのに、選択肢が表示中のみセーブできん仕様にもイライラ。（嵐）

4

ほとんどの時間が女の子たちのおしゃべりで費やされる。このやりとりに“やり過ぎてる感”を感じ、内輪ノリについていけない。女の子だけ一生懸命描きましたという感じのグラフィック。背景はあるものの、周囲状況が希薄に感じられたのは、同じような絵柄ばかりだったからか。（奥）

5

かなりクセのあるキャラクターデザインに身構える自分を発見。目が下すぎ。何気ない選択の結果が、その後のトーンをガラリと変え、物語中の温度差に戸惑いを隠せなかった。舞台は中世、お姫様の救出が目的の、軽いノリの主人公とその御一行様のステレオタイプに触れたいなら。（羽）

GAMETITLE

SIMPLE 1500シリーズ ハローキティ Vol.01 Hello Kitty ボウリング

プレイヤー1
コントローラ1
よわい
つよい
OOK

- D3パブリッシャー
- 8月30日発売
- 1500円
- CD-ROM
- ボウリング
- アクション

キティちゃんが登場するボウリングゲーム。4人同時にできる通常のボウリングのほか、特定の位置に立つピンを規定投球回数内に倒すモードもあるぞ。

5

タイミングが難しいな。うまくいったときの達成感は大きいのはわかるけど。キティちゃんのファン層って、低年齢でゲーム慣れしてないのでは？　このシビアな判定にはついていけるかな。操作の方法も、ボウリングゲームとしての文法と勘所がずれてる気がするんだけどな。（浜）

4

プレイ中は、立ち位置を決めるときに後姿が見られるだけで、キティちゃんの出番はごくわずか。ちょっと寂しい。ボウリングはふつうに楽しめるだけに、華やかな演出などがあればもっとよかった。課題をつぎつぎとクリアーしていくモードは、ありがちだけど、やはり熱いね。（谷）

5

操作が簡単なのはいいが、問題はホールの曲がり具合を決めるバー。タイミングがシビアで、少しでもはずすと、もうアウト。予想以上に曲がってしまうのがちょっとね。ボウリングの問題を解いていくモードなど、ほかに楽しめる工夫があるのはいいんだけど……シビアすぎて。（ま）

4

ピンアクションが実際のボウリングと比べるとかなり違う。すぐにスプリットの形になるのは納得いかない。ターゲット層は低い割には、目押しのタイミングがシビアなのも気になるところ。決められた配置のピンを規定投球数内で倒していくモードは、それなりにやり甲斐あるね。（カ）

GAMETITLE

SIMPLE 1500シリーズ Vol.63 THE ガンシューティング2

- D3パブリッシャー
- 5月31日発売
- 1500円
- CD-ROM
- ガン
- シューティング

全部で30種類のミニゲームが楽しめるガンシューティング。各ミニゲームをクリアーしてストーリーを進めよう。最大8人で楽しめるモードもあるぞ。

5

的を消していくというコンセプトにのったゲームはすべてオーケーというミニゲーム集。これをかわいい系イラストで物語を回させるノリ。ゲームコンセプトとマッチしている気はしないけど。好きな人はいいだろうな。でもその割には、おまけのギャラリーはそれほどうれしくない。（浜）

4

ガンコンで標的を狙い撃つ。まず、この行為自体に熱くさせられますな。ただ、収録されているミニゲームは、モチーフの違いはあれど、ほとんどが“動く標的を撃つ”系。バリエーションに欠けて残念。ストーリーモードを入れるなら、もっとミニゲームの数を増やしてほしかった。（谷）

5

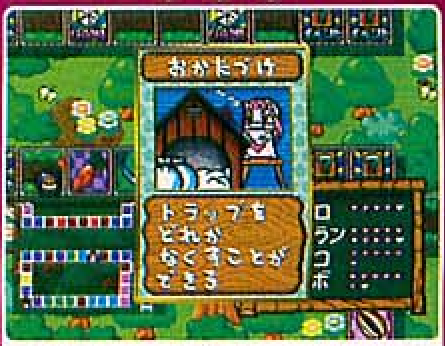
オーソドックスな“的当て”から変わった“金魚すくい”など、とにかく種類が豊富なガンシューティング。だけど、ひとゲーム終わるごとに、メニュー画面に戻ってしまうのはテンポ悪し。おまけ的なギャラリーも、絵のパーツを集めるだけで物足りない。全体的にまとまりがない。（ま）

3

作りは『ガンバレット』系。質より量なのはいいが、個々のデキがチープすぎる。内容がカブってるのも多々あるし。ガンコンのレスポンスが悪いのも難点。ガンコンをいっしょに買うと低価格の意味がないので、所有者向き。通常のコントローラーでプレイするのは、ほぼ不可能。（カ）

GAMETITLE

どこでもハムスター4 ドキドキすごろく大冒険!



ベック
8月9日発売
3200円
CD-ROM
コミック・キッズ
ボードゲーム

マンガ『どこでもハムスター』が題材。好きなハムスターを選んで対戦しよう。"イベントカードマス"に止まれば、さまざまな効果を持つカードが手に入るぞ。

5

ターゲットは小学生。キャラのかわいさを活かした、グッズ的価値がポイント。ゲームとしてみると、システムの練り込み具合はまだまだ。単調。偏向したバランスなど、首を傾げたくなる部分が多い。ルールを簡単にすることと、ゲームをおもしろくすることは両立できるはず。(浜)

4

「6マス進む」といったカードもあるものの、基本はスゴロク。ミニゲームも簡単で、お子さまでも瞬時にプレイできる内容。方向性は正しいが、それにしても単純で物足りなさが残る。ハムスターの愛らしさが際立って感じられるかというとそうでもなく、全体的に中途半端な印象。(谷)

5

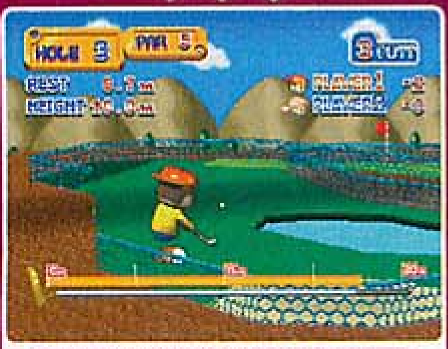
簡単なシステムとかわいいハムスター。親しみやすいけど、ゲーム性がいまひとつ。序盤はキャラが同じマスに入ることが多く、バトルの回数が多いのが難点。イベントやマップ移動の特殊なマスのせいで、なかなかゴールにたどり着けなかったりするのも。運的要素が強すぎる。(ま)

3

とにかく単調。マスの大半は食事マスだし、たまに起きるイベントも盛り上がらない。ふりだしに戻るってイベントがあること自体、バランスがおかしい。ただサイコロを振って進むだけ。いくら低年齢層向けと言っても、もう少し戦略性がほしい。もしくはミニゲームが頻繁に入るとか。(カ)

GAMETITLE

SIMPLE 1500シリーズ Vol.69 THE パターゴルフ



D3パブリッシャー
8月30日発売
1500円
CD-ROM
ゴルフ
アクション

傾斜や壁の跳ね返りを考慮して、ショットの方向やパワーを決めよう。"ワープトンネル"や"加速ゾーン"など、さまざまな仕掛けがあるホールも楽しめるぞ。

5

パターゴルフの楽しさって、コースをパズル的に解析すること。ギミックに満ちたコース展開は、それなりにおもしろくはあるけども。パッティングの操作自体が、もう少しこなれていて欲しかった。ボールの動きもいまひとつ納得がいかない。シリーズとしての企画自体は大賛成だけど。(浜)

4

傾斜などもきちんと確認できるし、プレイするうえで困るようなところはない。ただ、ギミックがあるホールも存在するとはいえ、パターゴルフはパターゴルフ。攻略ルートを見つける楽しさは確かにあるが、それが味わえるのも最初だけ。1度確立しちゃえば、そこで終わりだし。(谷)

5

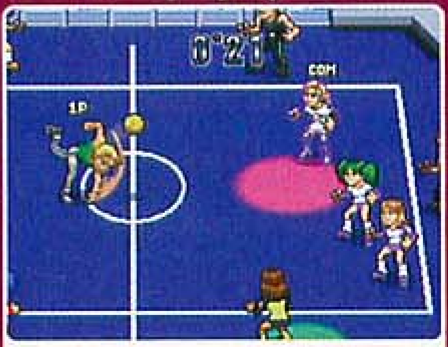
池やバンカー、ワープゾーンなど、ホール内にさまざまな仕掛けがあって、それなりに楽しめる。しかし、壁の跳ね返りなどを考慮してプレイするものの、ボールの動きがちょっと変に思えることがあるのが……。全部で18ホールしかなく、ボリュームもあまりない。ちとつらめ。(ま)

3

グラフィックは低レベル。パッと見でコースの起伏がわからず、フレームを表示させても判別しにくい。パターゴルフだけに、転がりがイメージできない状態でプレイしても、おもしろくない。コンピューターのショットを見たり、何度かプレイして慣れればなんとかなるけど……。(カ)

GAMETITLE

SIMPLE 1500シリーズ Vol.76 THE ドッヂボール



D3パブリッシャー
10月25日発売
1500円
CD-ROM
ドッヂボール
アクション

能力の異なる7つのチームが登場するドッヂボールゲーム。敵が投げたボールをキャッチしてポイントを溜め、コマンドを入力して必殺シュートを放とう。

6

ドッヂボールゲームとしての文法は、ファミコンの時代からあったわけで。いまはそれをテイストとしてどのように変化させるかというところに制作費をかける時代。ちょっぴり尖ったビジュアルでまとめようとした気配はあるんだけど。もうすこし個性をだしてもよかったのでは。(浜)

4

投げる、ぶつける、捕るの応酬は確かにドッヂボールではある。が、スポーツゲームとして見れば簡単、単純すぎる印象。必殺シュート頼みの展開になりがちで、ミスを誘うテクニックもあるものの、「してやったり!」といった感覚には欠ける。息抜き程度に楽しむだけならいいけどね。(谷)

4

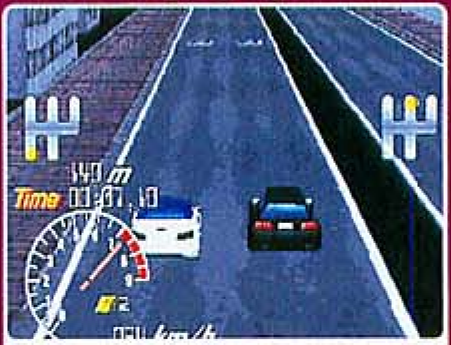
簡単で馴染みやすいシステム。シュートのスピード調整やパスワークで相手を翻弄するなど、ドッヂボールならではの要素がしっかり組み込まれている。しかし、敵にボールが渡っているときに、味方陣地が隠れて見えないので、狙われているキャラがわかりづらいのが最大の欠点。(ま)

3

コマンド入力で必殺シュートが出せたり、球を避ける動作を任意で出せたりはするが、この単純さはいかんともしがたい。取っつきはいいけど。淡々と進むトーナメントモードも、飽きの早さに拍車をかける。ミニゲーム的に対戦するにはいいが、これメインで遊ぶのは正直キツイ。(カ)

GAMETITLE

SIMPLE 1500シリーズ Vol.78 THE ゼロヨン



D3パブリッシャー
10月25日発売
1500円
CD-ROM
レース
アクション

街道や湾岸など5つのコースを走りながらライバルを倒そう。レースやアルバイトで得たお金を使ってパーツを購入し、クルマをチューンアップするのだ。

5

おもしろさのエッセンスはしっかり詰まっている。お金を貯めて、チューンをして、敵に勝って賞金を溜めて、さらにチューンアップ!それがお手軽に実感できるのは悪くはないけど。ようはその合間。快感の合間は、作業であると言うことを、ミニゲームで顕在化させなくても。(浜)

4

ギヤチェンジのタイミングに神経を尖らせ、タイムに一喜一憂。ゼロヨンの醍醐味に触れることはできるが、展開が単調で作業的なプレイを強いられるのが難。クルマは架空、グラフィックもひと世代まえのものとあっては、思い入れで盛り上がることもできず。手軽なのはいいんだけど。(谷)

4

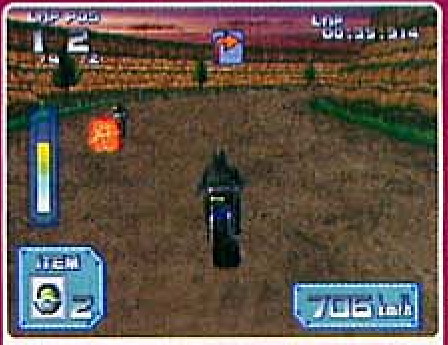
レースやチューンアップなど、わかりやすく手軽に楽しめるのは○。しかし、クルマやパーツを買うために行うアルバイトのミニゲームがひとつしかなく、何度もくり返しプレイするのはつらい。せめて違うミニゲームを何種類か用意して欲しかった。ロード時間が長いのも気になる。(ま)

4

バイト&バトルで金を稼ぎ、パーツを買ってマシン強化という過程はあまりにも単純。シフトチェンジだけのタイマン勝負に負けたくないという思いで、ある程度モチベーションは保てる。が、マシンのグラフィック、ゲームバランスなどを目の当たりにして、すぐに現実に戻される。(カ)

GAMETITLE

SIMPLE キャラクター2000シリーズ Vol.03 仮面ライダー THE バイクレース



バンダイ
10月25日発売
2000円
CD-ROM
バイク・レース
アクション

初代『仮面ライダー』から『アギト』まで、13人の仮面ライダーが登場するレースゲーム。アイテムやキックを駆使して敵を蹴散らし、グランプリ制覇を狙おう。

5

ビジュアルのインパクトがそのままゲームの価値に直結するジャンル。技術的に、もっとも進化している分野だけになぁ。システム的にも旧来のもの。キャラクターが勢揃いというのは、ファンにはうれしいだろうけど。果たしてそれが完ぺきにツボを突いたものかと聞かれると……。(浜)

4

グラフィックは粗く、マシンの挙動は大雑把。生真面目に走ろうとすると愕然としてしまう可能性大。700キロを軽く超えるスピードに身を委ねつつ、ライダー気分でショッカーを蹴散らしながら突き進むアクションゲーム、という認識で立ち向かえば、なんとか楽しめなくもないけど。(谷)

5

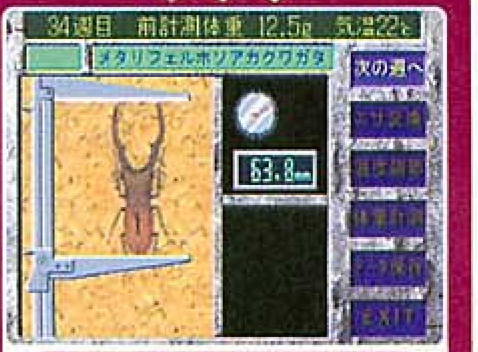
13人もの仮面ライダーが登場し、実際に操作できるのはファン的にうれしい。それぞれ能力が違い、個性があるのもいい。周回数と倒した戦闘員の数を競うバトルロイヤルモードは、おもしろい。しかし、レース時の風景が速度に合ってない気がする。また、コースが少ないのも残念。(ま)

3

仮面ライダーたちが乗ってるバイクを動かしているというだけで喜ぶような、低年齢層のユーザーにはこれでアリかもしれない。でも、ゲーム的はどこをどう見てもヘボイのひと言。ファミコンソフト並のデキに閉口。キャラクター商品なら、もっとファンが喜ぶ要素がないとね。(カ)

GAMETITLE

みんなの飼育教室 クワガタ編



ダイナ
9月6日発売
5800円
CD-ROM
育成
シミュレーション

世界中に生息するクワガタ14種類を成虫になるまで育てることができる。コバエ退治やダニ潰しなど、飼育中の手入れの方法がミニゲームになっているのだ。

4

最初の幼虫選びから個性の説明がなく、温度や餌等の効果も不明。それを辿るのがゲーム性でないだけに不親切さが際立つ。ミニゲームもなかなか発生せず、途中の演出や刺激も皆無で楽しませようという意図が見えない。ゲームというよりはマニア向けの大雑把な育成マニュアルの感。（大）

4

ゲームいうより純然たるシミュレーターと考えたほうがエエんかもしれませんなぁ。クワガタ飼育を緻密にシミュレートしとるにしても、手掛かりとなる情報がほぼ皆無の状態で、放り出されるんはツラ過ぎまっせ。画面演出のショボさもプレイ意欲がさらに減退する一因ですワ。（嵐）

4

飼育のノウハウの解説はないので、ある程度クワガタ飼育の知識に明るい人限定。成虫の世話などはできず、幼虫を選んで完全羽化させるだけの作業。生き物を育てるシミュレーターなのに、簡素で暖かみを感じない。大きさを見るだけでなく、深く世界を堪能させてほしかった。（奥）

4

データベースとしても貧弱と言わざるを得ない。いっぽうゲームらしいパートは幼虫がトラブったときの哀しいミニゲームのみで、とにかくプレイヤーが介入できる要素はあまりに少ない。不確定要素が昆虫ブリーディングと言えばそうかもしれないが。成虫のサイズ測ったら終了だし。（羽）

○×レビュー

私立鳳凰学園 1年純愛組

J・ウイング
1月25日発売
3800円
CD-ROM
麻雀・恋愛／テーブルゲーム

学園を舞台に、麻雀の勝負をくり広げる麻雀ゲーム。3人の女の子たちと麻雀を打っあ仲よくなろう。好きな女の子とふたりきりで麻雀が楽しめるモードもあるぞ。

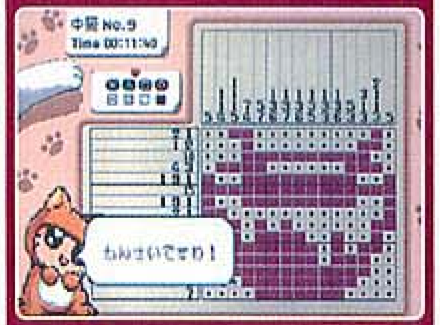
○ 低価格、思考が速い、純粋なアルゴリズムと好評価。さらにシナリオや勝敗でギャルやストーリーが変化。楽しい。

× ふたり打ちって点が、旧時代的。また、モードの少なさ、難易度やルール設定が出来ない点もやや物足りない。

value 1500 おーちゃんのお絵かきロジック3

サンソフト
2月15日発売
1500円
CD-ROM
パズル／パズル

縦と横の数字をヒントにマスを塗りつぶし、ひとつの絵を完成させよう。正方形だけでなく長方形のマス目を塗っていく問題など、全部で300の問題を収録しているぞ。



○ 初級から超上級まで300問収録されており、やりごたえ十分。ヒント機能を何度でも使えるので初心者にやさしい。

× マスが多くなると、数字の表示がスクロールしてかなり見づらい。完成しても何の絵かわからないことが多い。

天空のレストラン

メディアファクトリー
3月1日発売
4980円
CD-ROM
料理・タレント／ボードゲーム

ボード上を移動して食材を集め、さまざまな料理を作るボードゲームの特別仕様版。"ハロープロジェクト"がギャルソンとして登場。新たに4つのステージが用意された。

○ ギャルソンを戦略的に選べる要素がより熱い！イベントに合わせて発せられる音声の種類が多い。イラストも◎。

× 『天空のレストラン』のマップで遊べたらもっとよかった。欲を言えばおまけモードで全部の音声が聴きたかった。

SLOT! PRO2 ～爆裂大相撲・紅&紫～

日本テレネット
3月29日発売
4200円
CD-ROM
パチスロ／シミュレーター

パチスロ機「爆裂大相撲」の「紅」と、「紫」を収録したシミュレーター。パチスロのプロを目指し、つぎつぎに出される条件を満たすようにパチスロを打つモードもあるぞ。

84枚
17回
17回
BIG 0回
REG 1回
41枚

○ シミュレーターとして及第点以上。腕前を判定してくれる"スロプロ道場"モードは、課題が具体的で熱くなれる。

× ルールや基本的な打ちかたの解説がないのはさみしいところ。"スロプロ道場"モードの課題が少ないのも残念。

麻雀占いフォルトゥーナ ～月の女神たち～

アフェクト
2月1日発売
3800円
CD-ROM
麻雀・占い／テーブルゲーム

名前と生まれた月日を入力して麻雀を打てば、その結果から全体運や愛情運を判断するソフト。捨て牌や揃えた役などから、プレイヤーの運勢が占ってもらえるぞ。

加賀子
「あったかい紅茶が、運気の流れを回復させてくれたみたい！

○ 至極ふつうに麻雀を楽しみつつ、ご褒美にギャルのグラフィックを鑑賞。オプションを煩わしいと思わなければ。

× タイトルにある占いの説得力が希薄。ちゃんとプレイとシンクロすれば価値は高まる。操作系にややストレス。

ロジックプロ・アドベンチャー

アクアルージュ
3月1日発売
1980円
CD-ROM
パズル／パズル

縦と横の数字をヒントにマスを塗りつぶし、1枚の絵を完成させよう。プレイ中に現れるエメラルドを集める"魔王退治の冒険"や、全1000問の問題が遊べるモードがあるぞ。

SCORE
PUSH START
0002

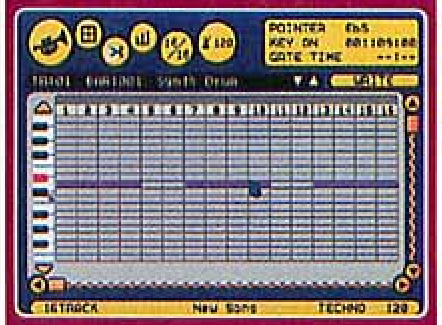
○ 1000にも及ぶ問題数は圧巻。淡々と解いていくのではなく、魔王を倒すという目的があるのでやりがいがある。

× 絵のレベルが低く、完成しても何の絵かわからないことが多い。自分で数字のチェックができないのは不便。

音楽ツクール3

エンターブレイン
3月8日発売
5800円
CD-ROM
音楽／コンストラクション

譜面に音符を置くことで、自分で作曲や演奏ができるソフトの第3弾。20以上のサンプル曲が用意されているぞ。作成した曲は『RPGツクール4』のBGMとして使用できる。



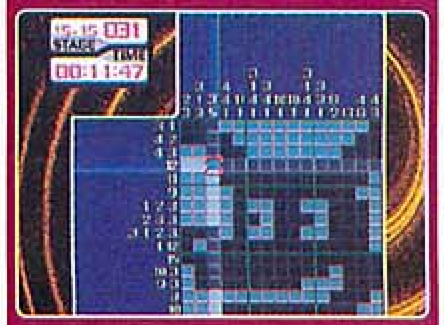
○ ピアノロール入力や自動伴奏機能が追加され、簡単に曲が作れる。サンプル曲に有名な曲が多く、参考になる。

× 前作で使いづらかった部分はほとんど改善されていない。1画面に1小節分しか表示できず、作業がしづらい。

SuperLite 1500 シリーズ おえかきパズル5

サクセス
4月26日発売
1500円
CD-ROM
パズル／パズル

『おえかきパズル』シリーズの第5弾。タテとヨコの数字をヒントにマスを塗りつぶし、ひとつの絵を完成させるのだ。全部で200の問題を楽しむことができるぞ。



○ 200問という問題数は魅力的。マスの大きさが3種類あり、自分のレベルに合わせてじっくりとプレイできる。

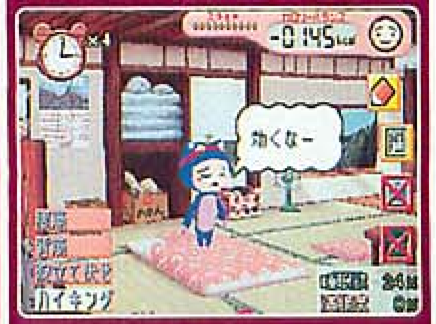
× カーソル速度を"遅い"にしても、反応がクイックすぎる印象。色づけされるまで何の絵か判別できないこと多し。

○×レビュー

ハッピーダイエット

トワイライトエクスプレス
4月26日発売
5800円
CD-ROM
コミュニケーション／その他

"まる"というキャラクターをダイエットさせるのが目的。食事を管理したり、専用のステッパーコントローラーを使っていっしょにジョギングしたりなどの協力をしよう。



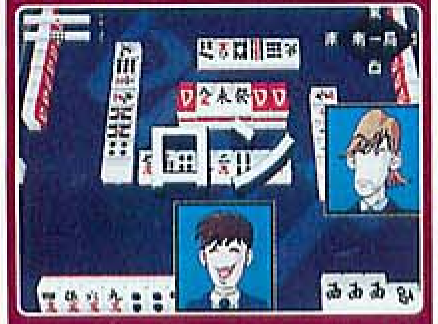
○ カロリー計算が容易にできて計画が立てやすい。かわいいキャラクターと楽しく、いっしょにダイエットできる。

× 1日の時間が長く、単調な作業になりがち。病気になると何もできなくなり、1日見ているだけになるのはつらい。

サラリーマン接待麻雀

ヴィジット
5月10日発売
4800円
CD-ROM
麻雀／テーブルゲーム

20人以上の対戦者を相手に、接待や出世などをかけ、1局ごとに指定される勝利条件を満たすように麻雀を打とう。勝負の結果によって、ストーリーが変化していくぞ。



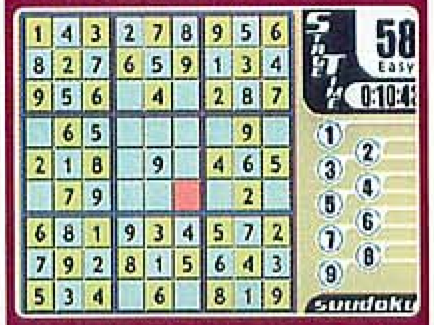
○ 麻雀ゲームとしては異質なプレイスタイルを要求される。本格仕様のゲーム性の中で折り合えば珍味から美味に。

× プレイを重ねてもストーリーは変化に乏しい。本格麻雀を楽しみ、乏しい褒美を自己評価で価値に換算してこそ。

SuperLite 1500 シリーズ 数独5

サクセス
5月24日発売
1500円
CD-ROM
パズル／パズル

シリーズ第5弾。ルールに従ってパズルの中に1から9までの数字を入れ、すべてのパネルを埋めるとステージクリアー。難易度の違う問題が198問収録されているのだ。



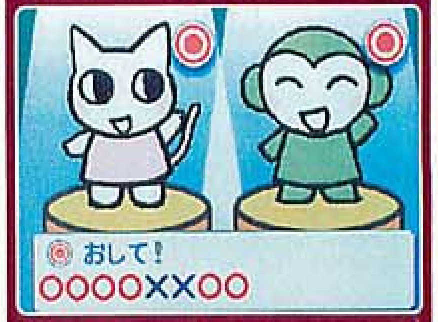
○ 1から9までの数字をパネルに埋めていく作業が心地よい。問題数も198問と多く、ボリュームのある作りがいい。

× 問題が変わった以外は、たいした変更点はないので、すでに前作を買った人のために、もうひと要素欲しかった。

キッズステーション やんちゃるモンちゃ

サンソフト
5月24日発売
3800円
CD-ROM
エデュケーション・キッズ／その他

モンちゃやその仲間たちといっしょに、かけっこやしりとり、はたあげなどをして遊ぼう。遊びをクリアーすると、達成率に応じてスタンプを押してもらえるぞ。



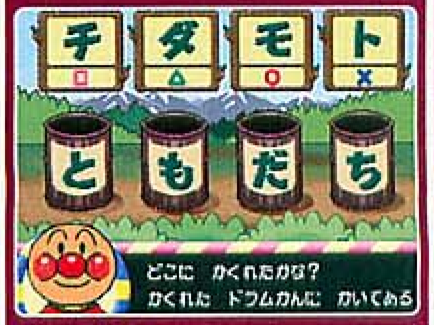
○ 豊富な遊びがあり、子供の興味を惹くように作られている。長時間プレイしないよう気を配っている点も好印象。

× 安心して子供に薦められると感じたため、とくに悪い部分は見られず。専用コントローラーの使用が理想的。

キッズステーションそれいけ！アンパンマン2 アンパンマンとだいぼうけん！

バンダイ
7月26日発売
3800円
CD-ROM
エデュケーション／その他

アニメ『それいけ！アンパンマン』の6つの物語が楽しめるぞ。ミニゲームに挑戦しながらストーリーを進めよう。ミニゲームは全部で24種類用意されているのだ。



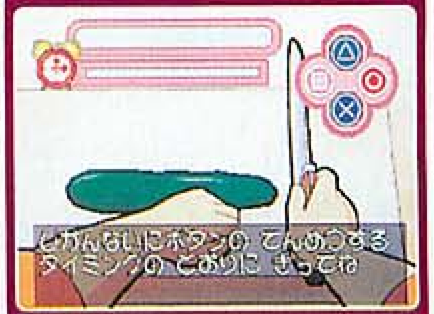
○ ストーリー仕立てで親しみやすく、学習内容も多彩。また、カード収集の要素がくり返しプレイの意欲をそそる。

× メッセージが自動的に送られるのはやや不便。また、連打系のミニゲームは少々冗長で、飽きがくる可能性も。

キッズステーション ひとりでできるもん！

バンダイ
4月26日発売
3800円
CD-ROM
キッズ・料理／アドベンチャー

人気テレビ番組『ひとりでできるもん！』が題材のアドベンチャー。お店にいって料理に足りない食材を手に入れ、指示されたとおりにボタンを押してメニューを作るのだ。


とかんないにボタンの てんめつする
タイミングの とおりに きってね

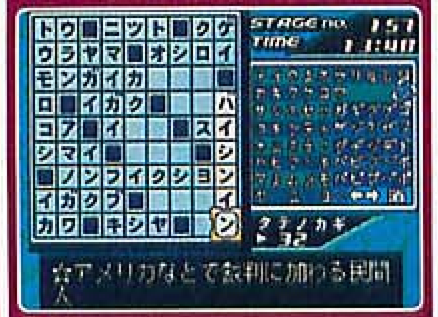
○ 実写を用いてドラマ仕立てにまとめてある点は、子供にもわかりやすい。手軽に料理の基礎的な部分を学べる。

× マップを移動するときの操作が少し煩雑なのは減点。キャラの動きの単調さとロード時間の長さも気になる。

SuperLite 1500 シリーズ クロスワード3

サクセス
5月24日発売
1500円
CD-ROM
パズル／パズル

シリーズ第3弾。ヒントを手がかりにして、タテとヨコのパネルに言葉をハメていこう。すべてのパネルを埋めればステージクリアーだ。全部で200の問題が用意されているぞ。



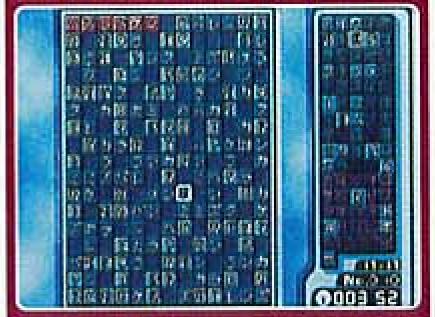
○ ヒントの幅が広く、初心者から上級者まで楽しむことができる。文字の入力がしやすいのもうれしいところ。

× 全体的に簡素で、クリアーしたときの演出が乏しいのが寂しい。ヒントは、単体だと不親切なものも少々ある。

SuperLite 1500 シリーズ ナンクロ4

サクセス
5月24日発売
1500円
CD-ROM
パズル／パズル

シリーズ第4弾。数字がふられたパネルの中に、ヒントをもとにカタカナ1字を入れて言葉を完成させ、すべてのパネルを埋めるのだ。同じ数字のパネルには同じ文字が入るぞ。



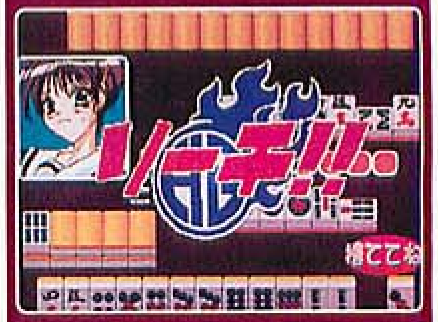
○ 問題数は全200問と、ボリューム満点。パズルの大きさが5種類あるので初心者でも安心。ルール説明があるのも親切。

× シリーズ第4弾とはいえ、問題の内容が変わっただけ。クリアーしても何のイベントもなく、達成感が感じられない。

私立鳳凰学園 2年純情組

J・ウイング
6月28日発売
3800円
CD-ROM
麻雀／恋愛／テーブルゲーム

女の子と麻雀をしながら学園生活を楽しむ麻雀ゲームの続編。3人のヒロインからひとりを選んで、麻雀で勝負をしよう。勝敗によってストーリーが変化するのだ。



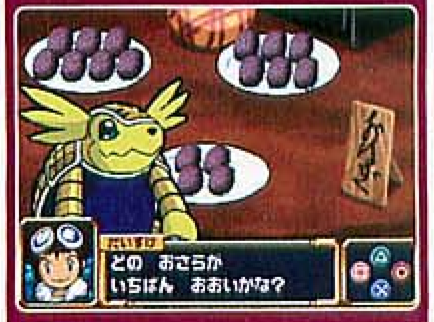
○ 勝敗によってのストーリー変化やフルボイスの演出など、麻雀を通してのギャルゲーテイストの提供が楽しい。

× 麻雀部分は大味で淡白。ストーリーもやや薄い感じ。腰を据えてではなく、軽いノリでプレイするぶんには……。

キッズステーション デジモンパーク

バンダイ
7月26日発売
3800円
CD-ROM
エデュケーション／その他

人気アニメ『デジモン アドベンチャー』シリーズが題材。主人公たちとミニゲームをして冒険しよう。デジモンと話したり、ミニゲームで遊んだりすると育成できるぞ。



○ 数から道徳まで、日々の生活に必要な知識を総合的に学べる。デジモンたちと一体感が感じられるのがうれしい。

× とりたてて悪い部分は感じられないので、安心して子供に薦められる。欲を言えば動画で進行するとよかったか。

○×レビュー

キッズステーションも～っと！おジャ魔女どれみ MAHO堂スマイルパーティー

バンダイ
7月26日発売
3800円
CD-ROM
エデュケーション／その他

アニメ『も～っと！おジャ魔女どれみ』の5人のキャラクターたちとミニゲームをプレイ。数字やひらがなが覚えられるぞ。英会話のワンポイントレッスンもあるのだ。

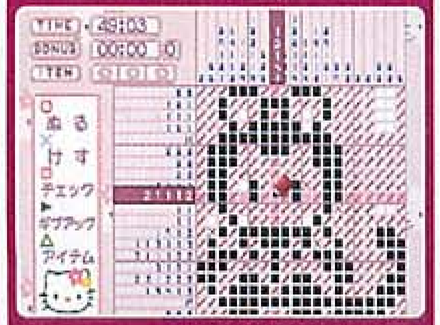
○ バラエティー豊かなミニゲームを通じて、数や形、一般常識など幅広い知識が身につく。簡単な英会話も修得可能。

× ミニゲームの導入時や終了時のデモが長い。同じミニゲームをプレイする際、何度も同じデモを見る必要がある。

SIMPLE 1500 シリーズ ハローキティ Vol.02 Hello Kitty イラストパズル

D3パブリッシャー
8月30日発売
1500円
CD-ROM
キッズ・パズル／パズル

マスの上と左に書かれた数字をヒントに、時間内にイラストを完成させよう。アイテムを使えば、部分的にマスが塗りつぶされて解きやすくなるぞ。全部で95問を収録。



○ 幅広いキティのファンに向け、初心者が簡単にプレイできる練習モードの充実はマル。ごほうびも機能も楽しい。

× エンピツが動くアニメーションがあるため、連続してマスを塗りつぶせないことがバツ。上級者には物足りない。

キッズステーション バーバパパ

サンソフト
10月4日発売
3800円
CD-ROM
アニメ／その他

バーバパパやその家族と遊びながら、計算能力やリズム感などを身につけることができる学習ソフト。雪合戦や絵合わせパズルなど、7種類のゲームを楽しむことができる。

○ 『バーバパパ』のキャラクターとさまざまなジャンルのゲームが楽しめ、知識や反射神経、芸術感覚などが磨ける。

× 数多くの種類のゲームが遊べる反面、個々のゲームが短く、すぐにエンディングになるので、遊びごたえがない。

ハローキティの おしゃべりABC

アトラス
10月11日発売
3800円
CD-ROM
エデュケーション／その他

キティちゃんといっしょに英語を勉強しよう。マイクつきのコントローラーを使って英語の歌を歌ったり、スロットで遊んだりできる。全部で11種類のゲームがあるぞ。

right
みぎ
ひだり

○ アイテム収集要素を入れるなど、飽きずに続けられる工夫が○。日本語と英語の対応のさせかたもわかりやすい。

× 目立つ欠点はないが、マイクつきのコントローラーで遊ばないと、楽しさが半減するゲームもあるのが残念。

SIMPLE キャラクター 2000 シリーズ Vol.01 機動戦士ガンダム THE 軍人将棋

バンダイ
10月25日発売
2000円
CD-ROM
アニメ・将棋／テーブルゲーム

アニメ『機動戦士ガンダム』に登場するモビルスーツを駒に見立てた軍人将棋。連邦軍かジオン軍のどちらかを選択し、ユニットを動かして敵の"大将"を倒せば勝ちだ。

○ 本来3人いないと遊べない軍人将棋を手軽に楽しめる。ユニットと階級を自由に設定できるのはおもしろい。

× 対人戦時、相手の手番で目をそらさねばならず、面倒。操作系がわかりづらいうえ、レスポンスも比較的遅め。

SIMPLE 1500 シリーズ Vol.67 THE サッカー ダイナマイトサッカー1500

D3パブリッシャー
8月9日発売
1500円
CD-ROM
サッカー／アクション

1998年に発売された『ダイナマイトサッカー98』がバージョンアップ。16ヵ国からひとつの国を選び、大会を制覇しよう。日韓代表の選手データやモーションが一新された。

○ グラフィックがさらに美しくなり、選手データも一新。低価格ながら、多彩なモードが搭載されているのも魅力。

× データが新しくなったのは日本と韓国のみで、ほかの国のデータは1998年のものと古い。育成要素もほしかった。

FAVORITE DEAR 円環の物語

NECインターチャネル
9月27日発売
4800円
CD-ROM
冒険・ファンタジー／シミュレーション

1999年に発売されたシミュレーション『FAVORITE DEAR』がパワーアップ。新しいキャラクターやイベント時の音声が追加されたほか、読み込み時間が大幅に短縮された。

○ イベントや音声、ミニゲームが追加。また、セーブデータの互換性も。ロード時間が短縮されたのもうれしい。

× ストーリーの大筋に変化がないのが残念。また、前作の発売から2年以上経っているので新鮮味に欠ける。

メモリアル☆シリーズ SUNSOFT vol.1

サンソフト
10月4日発売
1500円
CD-ROM
アクション／アクション

サンソフトが過去に発売したソフトを収録するシリーズ第1弾。今作は、ファミコンで人気を博した『スーパーアラビアン』と『いっき』の2本のゲームを収録している。

○ 当時の資料が見られるカタログや音楽鑑賞モード、収録ソフトに関するクイズなど、おまけが充実。移植度は完璧。

× 収録されているソフトが2本だけというのは少なすぎる。いまの時代ならではの新要素を追加してほしかった。

SIMPLE 1500 シリーズ ハローキティ Vol.04 Hello Kitty トランプ

D3パブリッシャー
10月25日発売
1500円
CD-ROM
トランプ／ボードゲーム

キティちゃんと"大富豪"や"ブラックジャック"など、8種類のゲームで遊ぼう。ゲームで勝つと手に入るリンゴを集めると、キティちゃんのコスチュームが増えるぞ。

Hello Kitty
の
大富豪

○ 多数のイラストやコスチュームなどを収集できる要素があるため遊びがいがある。8種類の定番ゲームもうれしい。

× ひとりでプレイしているとき、自分が先にあがっても、ほかのコンピューターのプレイを飛ばせないのが残念。

SIMPLE キャラクター 2000 シリーズ Vol.02 アフロ犬 THE パズル

バンダイ
10月25日発売
2000円
CD-ROM
パズル／パズル

人気キャラクターのアフロ犬をモチーフにしたパズルゲーム。アフロ犬を移動させてブロックを入れ替えよう。同色のブロックが4つ以上つながれば消すことができるぞ。

○ 操作が簡単で、短時間で気軽に楽しめるのがマル。ブロックの種類が少なく連鎖しやすいゲームバランスもいい。

× アフロ券を使って仲間を増やすのはおもしろいが、キャラごとの個性に乏しいのはバツ。収集意欲が沸いてこない。

○×レビュー

くまのプーさん 森のなかまと1・2・3

アトラス
11月15日発売
3800円
CD-ROM
キッズ・エデュケーション／その他

くまのプーさんといっしょに16種類のゲームを遊びながら、算数の勉強をしよう。ゲームを遊ぶともらえるくじびき券で当たりを出せば、新しいゲームが増えるのだ。

○ ほのぼの世界をみごとに再現。数遊びはもとより、マイクを使った遊びが楽しい。適度に休憩を促されるのもよい。

× 足し算のゲームは計算過程の解説を入れてほしかった。でも、親子でプレイするなら、まったく問題ありません。

SuperLite Gold シリーズ みんなのチェス

サクセス
11月29日発売
1800円
CD-ROM
チェス／テーブルゲーム

9人のキャラクターとチェスで対戦。相手に勝利すると新しい駒やチェス盤が手に入るぞ。また、チェスの歴史やルールを教えてくれるモードも搭載しているのだ。

○ 駒の動かしかたなどのルールや、チェスの歴史などがわかる初心者にやさしい作り。勝つともらえる盤や駒も○。

× 魅力のない対戦相手。セリフも少ないし、せめて名前くらいつけてほしかった。斜めからの視点は少し見づらい。

クレヨンしんちゃん オラとおもいでつくるゾ！

バンダイ
11月29日発売
3800円
CD-ROM
キッズ・エデュケーション／その他

クレヨンしんちゃんと遊びながら数や形について勉強しよう。相撲やダンスなど、28種類のゲームが遊べるほか、クリアー時の画面を集められる思い出アルバムを搭載。

○ 原作の雰囲気や絵のタッチを壊さずに、うまくゲーム化している。親子でいっしょにプレイするのに最適です。

× 教育用ソフトというより、しんちゃんと遊ぶソフト。低年齢の子どもにはちょうどよいが、教育色自体は押え気味。

ドラえもん ひみつのよじげんポケット

バンダイ
11月29日発売
3800円
CD-ROM
キッズ・バラエティー／その他

ドラえもんやのび太といっしょに、魚釣りやおつかい、着せ替えなど30種類以上のゲームで遊ぼう。ドラえもんのひみつ道具図鑑やカラオケも収録されているのだ。

しずかちゃん
だい
です。
スター
すき
こん
ふく
○ × △ □ ボタンで
きめるんだよ

○ それぞれのミニゲームに『ドラえもん』らしい道徳心あふれるストーリーがあり、子供にも安心して与えられる。

× とくに悪い点はない。ボタン連打かタイミングを計る単純なゲームがほとんどだが、対象年齢を考えると妥当。

くまのプーさん 森のともだち（マウスコントローラセット）

アトラス
12月6日発売
5800円
CD-ROM
エデュケーション／その他

人気キャラクター、くまのプーさんと学習できるソフト。友だちの誕生日パーティーを開くために、ぬりえやパズルをしたり、数を数えたりしてお手伝いをするのだ。

ABCDEFGHI
JKLMNOPQ
RSTUVWXYZ

○ 『クマのプーさん』の雰囲気を味わいながら、視覚、聴覚、記憶力などの能力をゲームを通して鍛えることができる。

× ミニゲームをクリアーするまでに時間がかかる。また、マウスの移動距離が年齢によって大きく感じられるかも。

ミッキーとなかまたち かずあそびいろいろ

アトラス
11月15日発売
3800円
CD-ROM
キッズ・エデュケーション／その他

ミッキーマウスとその仲間たちといっしょに数あそびができるぞ。ジャンプをして星を集めるものや、つみ木を組み合わせたりするものなど、10種類のゲームを収録。

○ にぎやかなミッキーワールドが堪能できる。それぞれの遊びには3段階の難度差が設定されていて長く楽しめる。

× 数字と遊びでアイコンを選択。一度選んでしまうとキャンセルは不可。内容確認後、遊ぶか否か決めたいところ。

ウルトラマンコスモス 勇者のちかい

バンダイ
11月29日発売
3800円
CD-ROM
キッズ・エデュケーション／その他

ウルトラマンコスモスといっしょに8種類の物語を楽しみながら、数や言葉についてさまざまな知識を身につけよう。ゲームを遊ぶと"ウルトラカード"がもらえるのだ。

○ ウルトラマンコスモスの世界がうまく再現されているうえ、ミニゲームの内容もバラエティー豊かで長く遊べる。

× とくに目立った欠点は見られないが、もう少したくさんの怪獣が登場すると、ファンはより喜ぶのかもしれない。

SIMPLE キャラクター 2000 シリーズ Vol.04 じゃりン子チエ THE 花札

バンダイ
11月29日発売
2000円
CD-ROM
花札・マンガ／テーブルゲーム

「じゃりン子チエ」のキャラクターたちと花札で勝負しよう。"こいこい"、"花合わせ"、"おいちょかぶ"の3種類のルールで遊べるぞ。さまざまなイカサマ技も使える。

小鉄
21文
チエ
34文

○ 操作性ヨシ。ギャラリーを埋める楽しさがある。3種類のルールで遊べておトク。ルールの説明も詳しくていい。

× 単調でループの早いBGMが眠気を誘う。イカサマ技は決め手になりにくい。西川のりおの声が聞きたかった。

美少女戦士セーラームーンワールド ちびうさとたのしいまいにち

バンダイ
11月29日発売
3800円
CD-ROM
キッズ・エデュケーション／その他

セーラームーンやちびうさといっしょに8種類の物語を楽しみながら、言葉や数が勉強できるのだ。そのほかシール集めや、登場キャラクターとのおしゃべりもできるぞ。

いちご 7こ
みかん 2こ

○ 複数のお話がありぬり絵や積み木など、物語ごとに違う遊びができる。フルボイスで、ゲーム説明も聞きやすい。

× 何度か敵と遭遇し、戦闘する機会があるのだが、いつも同じセーラー戦士が同じように戦う展開なのは寂しい。

メモリアル☆シリーズ SUNSOFT Vol.2

サンソフト
12月6日発売
1500円
CD-ROM
バラエティー／アクション

ファミコンで発売された名作2本を移植。悪の組織に奪われたお金を奪い返すカーアクション「ルート16ターボ」と、謎の島を冒険するアクション「アトランチスの謎」を収録。

○ 移植度は完璧。ファミコン版を完全に再現。当時のゲーム資料が見られたり、クイズモードが楽しめるのも○。

× たんなる移植にとどまっているのが残念。現代風にアレンジしたモードを追加するなど、新しさが欲しかった。

○×レビュー

ドキドキ★のりもの大冒険

サンソフト
12月13日発売
3800円
CD-ROM
キッズ・エデュケーション／その他

↓↓↓

消防車で消火するゲームや、のりものクイズなど、9種類ののりものに関する遊びに挑戦できる。のりものの解説が見られる図鑑も収録。さまざまな知識が身につくぞ。

○ ヒーローもの風の進行が手伝って、乗り物好きな男の子のよろこぶ仕上がりに。ゲームの種類が豊富でいい感じ。

× 休憩を促すメッセージの表示箇所に違和感を感じた。ゲームを選択したあとでなく、ゲーム終了後にあるべき。

シスタープリンセス ～ピュア・ストーリーズ～

メディアワークス
12月13日発売
4800円
CD-ROM
恋愛／アドベンチャー

↓↓↓

12人の妹たちと過ごす、バレンタインデーとクリスマスのふたつのショートストーリーが楽しめるぞ。さらに、CGギャラリーやミニゲームなども収録されているのだ。

○ 『シスプリ』の世界観を的確に補完するアナザーストーリーは秀逸。妹たちどうしの交流がよくわかる点も◎。

× 反面、前作のウリである"お気に入りの妹と甘い生活を送る"感は弱い。お祭り企画と考えれば妥当ではあるが……。

メモリアル☆シリーズ SUNSOFT Vol.3

サンソフト
12月27日発売
1500円
CD-ROM
アクション／アクション

↓↓↓

サンソフトの過去の名作ゲームを収録するシリーズの第3弾。今回はファミコンで好評を博した『東海道五十三次』と『マドゥーラの翼』の2本のソフトが遊べるのだ。

○ 何とも懐かしいタイトルが2本。マニアックなクイズも収録されていて、レトロゲームファンにはたまらない。

× ゲームの移植度は文句ナシなのですが、ロード時間の長さがやや気になります。もうちょっとサクッとできれば。

ポンキッキーズ21 ゲームのおもちゃ箱

サンソフト
12月13日発売
3800円
CD-ROM
キッズ・エデュケーション／その他

↓↓↓

ポンキッキーズ21の仲間たちといっしょにさまざまなゲームをして遊ぼう。アルペンスキーやジャカジャカジャンケンなど、14種類のゲームが収録されているぞ。

○ テレビ番組そのままの雰囲気が楽しい。さまざまなゲームで遊びながら、気づかぬうちに知育ができていい感じ。

× ゲーム性豊かで、ハイスコアを記録すると誉められるぶん、その記録をセーブできないのがちょっと残念かと。

実況パワフルプロ野球2001 決定版

コナミ
12月20日発売
5800円
CD-ROM
野球・育成／アクション・シミュレーション

↓↓↓

2001年の最新データを採用したプロ野球ゲーム。育成した選手に"プロ通算年数"などの数値を設定できるようになった。ちなみに前作の『パワプロ2001』は30点を獲得。

○ 選手データがシーズン終了時の最新版に！ また選手育成時に特殊能力が取りやすなっているのもうれしい。

× サクセスロードではバランス調整が行われているものの、ストーリーが変化するような新イベントがなくて残念。

飛んで！飛んで！ダイエット

トワイライトエクスプレス
12月27日発売
3500円
CD-ROM
ダイエット／アクション

↓↓↓

主人公を操り、町で流行している"まんまる病"を治す薬を手に入れるのだ。専用のステッパーコントローラでプレイすることで、遊びながらダイエットができるぞ。

○ ステッパーを踏むのに微妙な操作が必要。そのぶん前作に比べてゲーム性が増し、楽しくダイエットに取り組める。

× どのコースも比較的長いうえ、何度も同じコースをクリアーしないと新コースが出ないため、途中でダレ気味に。

そのほかに発売されたソフト

バーチャル飛龍の拳 ダッシュ

カルチャーブレーン　1980円／CD-ROM
1月14日発売
格闘／アクション

↓↓↓

1997年に発売された『バーチャル飛龍の拳』に、新システムが追加されているのだ。

ポケットデジモンワールド クール&ネイチャーバトルディスク

バンダイ　2800円／CD-ROM
3月29日発売
アニメ／アクション

↓↓↓

シリーズ続編。テレビアニメに登場する"ガルルモン"など、新しいデジモンを育成できる。

カラフルロジック2

アルトロン　1800円／CD-ROM
1月18日発売
パズル／パズル

↓↓↓

縦と横の数字をヒントにマスを塗り、ひとつの絵を完成させるパズル。全300問を収録。

パチスロ帝王 メーカー推奨マニュアル2 ～アイスストーリー～

メディアエンターテイメント　3200円／CD-ROM
3月1日発売
パチスロ／シミュレーター

↓↓↓

『パチスロ帝王』シリーズの続編。オリンピアのパチスロ機『アイスストーリー』が楽しめる。

SIMPLE 1500 実用シリーズ Vol.05 薬の辞典～ピルブック2001年版～

D3パブリッシャー　1500円／CD-ROM
1月18日発売
データ／その他

↓↓↓

薬の作用や副作用などの情報が検索できるデータベース。13000品目以上の医薬品データを収録。

FEVER4 SANKYO公式パチンコシミュレーション

ICS　4800円／CD-ROM
3月8日発売
パチンコ／シミュレーター

↓↓↓

シリーズ続編。『フィーバーストII』や『フィーバーポヨヨン星人』などの機種を収録。

SIMPLE 1500 実用シリーズ Vol.06 カクテルのレシピ

D3パブリッシャー　1500円／CD-ROM
1月18日発売
データ／その他

↓↓↓

約400種類のカクテルの作りかたを収録。簡単な質問に答えると自分に合ったカクテルがわかる。

シスター・プリンセス 初回限定版

メディアワークス　9800円／CD-ROM
3月8日発売
恋愛／アドベンチャー

↓↓↓

同名ソフトに、特製アラームクロックやオリジナル携帯ストラップなどが同梱されている。

ヒストリー オブ 北電子

マップジャパン　6800円／CD-ROM
1月18日発売
パチスロ／シミュレーター

↓↓↓

北電子の人気パチスロ台『アポロン』や『サーカスIII』など、全部で8機種が遊べる。

必殺パチンコステーションnow8 じゃりン子チエ

サンソフト　3800円／CD-ROM
3月15日発売
パチンコ／シミュレーター

↓↓↓

シリーズ続編。『CRじゃりン子チエF』と『CRじゃりン子チエR』の2機種を収録している。

山佐Digiガイド・ファウスト

ヤマサエンタテインメント　2500円／CD-ROM
1月18日発売
パチスロ／シミュレーター

↓↓↓

パチスロ機『ファウスト』を収録。設定別の当たり確率など、実戦に役立つ情報もあるぞ。

プレイで覚えるシリーズ7 プレイで覚えるTOEIC TEST 語句でるでる1700

ナガセ　2800円／CD-ROM
3月15日発売
クイズ／エデュケーション

↓↓↓

イルカといっしょに英語を勉強するゲーム。単語や会話文など、約1700の問題を収録。

鮑黎明監修 風水入門

サクセス　4800円／CD-ROM
1月25日発売
風水／占い

↓↓↓

風水の基本的な説明や利用方法が学べる。"アイテム別診断"などの占いができるのだ。

パズニック

アルトロン　4800円／CD-ROM
3月22日発売
パズル／パズル

↓↓↓

カラフルなブロックを動かし、同じ種類のブロックを隣接させて消すパズルゲーム。

アイシア 2000個限定デラックスパック

アトラス　12800円／CD-ROM
2月22日発売
恋愛・冒険／RPG

↓↓↓

同名のソフトに、設定資料集やオリジナルテレホンカード、置時計などが同梱された限定版。

ザ・心理ゲーム10

ヴィジット　4800円／CD-ROM
3月22日発売
心理／その他

↓↓↓

シリーズ第10弾。全8種類のモードを収録。選択肢を選ぶだけで心理が分析できるぞ。

そのほかに発売されたソフト

THE HEIWA お天気スタジオ
アクアルージュ　4800円／CD-ROM
3月29日発売
パチスロ／シミュレーター
↓↓↓
「CR・お天気スタジオ」シリーズを5機種収録。リーチアクションを鑑賞するモードもある。

センチメンタルグラフィティ ～約束～
NECインターチャネル　3800円／CD-ROM
3月29日発売
恋愛／その他
↓↓↓
12人の少女たちとの出会いと別れを描いた同タイトルの小説が、映像と音声で楽しめる。

beatmania:THE SOUND OF TOKYO -produced by KONISHI yasuharu-
コナミ　オープン価格／CD-ROM
3月29日発売
音楽／アクション
↓↓↓
小西康陽がプロデュースした曲が楽しめる続編。全部で13曲が収録されているのだ。

逮捕しちゃうぞ 初回限定版
パイオニアLDC　8800円／CD-ROM
3月29日発売
アニメ／アドベンチャー
↓↓↓
同ソフトに、「逮捕しちゃうぞ」の人形劇が収録されたDVDソフトとすごろくが同梱されてている。

仙界通録正史 ～TVアニメーション仙界伝封神演義より～
バンダイ　5800円／CD-ROM
3月29日発売
アニメ／その他
↓↓↓
アニメ「仙界伝封神演義」の原作やオリジナルのシナリオを自由に編集して物語を作るソフト。

スーパーロボット大戦α外伝 限定版
バンプレスト　9800円／CD-ROM
3月29日発売
ロボット／シミュレーション
↓↓↓
ソフトにイラストボード、メモリーカードケースとシール、バインダー、クリアケースを同梱。

みんなの漢字教室 挑戦!! 漢字検定
ダイナ　5800円／CD-ROM
4月26日発売
HOW TO／その他
↓↓↓
漢字検定で出題される問題を20000問以上収録。クイズ感覚で漢字の読み書きが覚えられる。

スロッターマニア 激熱沖スロ！シオサイスペシャル
ドラート　4800円／CD-ROM
4月26日発売
パチスロ／シミュレーター
↓↓↓
パチスロ機「シオサイ-30」と「ハイハイシオサイ-30」の2機種が収録されている。

キッズステーション ひとりでできるもん! キッズステーションコントローラセット
バンダイ　5800円／CD-ROM
4月26日発売
キッズ・料理／アドベンチャー
↓↓↓
テレビ番組「ひとりでできるもん」が題材のゲームに、専用コントローラーを同梱している。

パチスロ帝王 メーカー推奨マニュアル3 ～アイムエンジェルホワイト&ブルー2～
メディアエンターテイメント　4200円／CD-ROM
4月26日発売
パチスロ／シミュレーター
↓↓↓
パチスロシミュレーター。「アイムエンジェル」シリーズのパチスロ機を収録している。

SIMPLE 1500 実用シリーズ Vol.07 楽しく学ぶ運転免許
D3パブリッシャー　1500円／CD-ROM
5月2日発売
HOW TO／その他
↓↓↓
模擬テストや運転のシミュレーションを通じて普通免許や原付免許の試験勉強ができるソフト。

三洋パチンコパラダイス5 ウキウキ大漁旗
アイレムソフトウェアエンジニアリング　4800円／CD-ROM
5月10日発売
パチンコ／シミュレーター
↓↓↓
シリーズ続編。今作では「CRウキウキフィッシング」シリーズの3機種が収録されている。

クレオパトラ フォーチュン
アルトロン　5800円／CD-ROM
5月17日発売
パズル／パズル
↓↓↓
画面上から落ちてくるブロックを、横一列に並べたり囲んだりして消していくパズルゲーム。

実戦パチスロ必勝法！ DISC UP
サミー　2500円／CD-ROM
5月17日発売
パチスロ／シミュレーター
↓↓↓
パチスロ機「DISC UP」を収録。子役など、フラグ成立を知らせてくれる機能もついている。

キッズステーション やんちゃるモンちゃ キッズステーションコントローラ同梱版
サンソフト　5800円／CD-ROM
5月24日発売
エデュケーション／その他
↓↓↓
同名のソフトに、キッズステーションコントローラが同梱されているのだ。

パチスロ完全攻略 ～高砂スーパープロジェクト～
シスコンエンタテイメント　4800円／CD-ROM
5月24日発売
パチスロ／シミュレーター
↓↓↓
当時ホールで稼動前だったパチスロ機種を含めた、3種類が収録されている。

iモードもいっしょ ～どこでもいっしょ追加ディスク～
ソニー・コンピュータエンタテインメント　2800円／CD-ROM
5月24日発売
コミュニケーション／その他
↓↓↓
iモード対応携帯電話で、ポケピとのしりとりあそびやスケジュール管理ができるソフト。

iモードもいっしょ～携帯電話接続ケーブルもいっしょ～ （携帯電話接続ケーブル同梱）
ソニー・コンピュータエンタテインメント　4800円／CD-ROM
5月24日発売
コミュニケーション／その他
↓↓↓
ソフトを遊ぶために必要な、携帯電話接続ケーブルが同梱されているもの。

iモードもいっしょ ～デラックスパック～
ソニー・コンピュータエンタテインメント　5800円／CD-ROM
5月24日発売
コミュニケーション／その他
↓↓↓
「iモードもいっしょ」に「どこでもいっしょ」と携帯電話接続ケーブルがセットになっている。

山佐Digiワールド・テトラマスター
ヤマサエンタテインメント　6800円／CD-ROM
5月24日発売
パチスロ／シミュレーター
↓↓↓
「ニューパルサーT」など、山佐のパチスロ機10種類が収録されているのだ。

SuperLite Gold シリーズ おてなみ拝見
サクセス　2000円／CD-ROM
5月31日発売
麻雀／テーブルゲーム
↓↓↓
麻雀、将棋、囲碁、五目並べ、カード、リバーシの6種類のゲームが、1本のソフトで遊べる。

SuperLite Gold シリーズ みんなの麻雀
サクセス　2000円／CD-ROM
5月31日発売
麻雀／テーブルゲーム
↓↓↓
プロの雀士と対局できるモードのほか、丁寧に麻雀のルールを教えてくれるモードがある。

パチスロ帝王 メーカー推奨マニュアル4 エキゾースト・大江戸桜吹雪2
メディアエンターテイメント　4800円／CD-ROM
5月31日発売
スロット／シミュレーター
↓↓↓
スロット機、「大江戸桜吹雪2」と「エキゾースト」を収録したシミュレーターソフト。

Dance Dance Revolution EXTRA MIX
コナミ　5980円／CD-ROM
6月7日発売
音楽／アクション
↓↓↓
シリーズ続編。新曲のほか、多数の"EDIT DATA"を収録したモードもあるぞ。

Super1500 シリーズ Vol.21 THE 野球 プロ野球実名版
D3パブリッシャー　1500円／CD-ROM
6月7日発売
野球／シミュレーション
↓↓↓
2000年10月発売の「THE 野球」と同内容。選手名が実名になりデータが一新された。

SuperLite 1500 シリーズ 改訂版 マーク矢崎監修 四柱推命
サクセス　1500円／CD-ROM
6月28日発売
占い／その他
↓↓↓
生年月日などを入力するだけで、四柱推命で占える。対応期間が2003年にまで伸びた。

SuperLite 1500 シリーズ 改訂版 マーク矢崎監修 西洋占星術
サクセス　1500円／CD-ROM
6月28日発売
占い／その他
↓↓↓
西洋占星術で運命や運勢を占い、相性診断も行える。対応期間が2001年から2003年になった。

カラフルロジック3
アルトロン　2800円／CD-ROM
7月12日発売
パズル／パズル
↓↓↓
縦と横に表示されている数字をヒントに、マスを塗りつぶして絵を完成させるパズル。

スーパープライスシリーズ「麻雀」
セレン　950円／CD-ROM
7月12日発売
麻雀／テーブルゲーム
↓↓↓
"トリプル役満"など38項目もの詳細なルール設定ができる麻雀ソフト。3人打ち麻雀も可能。

元祖!動物占い＋恋愛占いパズル
カルチャーブレーン　4300円／CD-ROM
7月26日発売
占い・パズル／その他
↓↓↓
12種類の動物を細かく60種類に分けた動物占いと、恋愛占いができるパズルを収録している。

SIMPLE 1500 実用シリーズ Vol.08 1時間でわかる株式投資
D3パブリッシャー　1500円／CD-ROM
7月26日発売
HOW TO／その他
↓↓↓
株式投資を初歩から教えてくれる。手数料や税金を含めた損益をシミュレートする機能もある。

SIMPLE 1500 実用シリーズ Vol.09 わたしスタイルのアロマセラピー
D3パブリッシャー　1500円／CD-ROM
7月26日発売
HOW TO／その他
↓↓↓
個人情報や状態などのデータを入力すれば、自分にピッタリのアロマセラピーを提案してくれる。

ZOIDS バトルカードゲーム ～西方大陸戦記～ 初回限定版
トミー　5800円／CD-ROM
7月26日発売
トレーディングカード／カードゲーム・シミュレーション
↓↓↓
同名ソフトに、オリジナルカードケース、銀色のライガーゼロのカードなどがついている。

キッズステーション それいけ!アンパンマン2 アンパンマンとだいぼうけん! キッズステーションコントローラーセット
バンダイ　5800円／CD-ROM
7月26日発売
エデュケーション／その他
↓↓↓
アニメ「それいけ! アンパンマン」が題材のゲームに、専用のコントローラーが同梱されている。

キッズステーション デジモンパーク キッズステーションコントローラーセット
バンダイ　5800円／CD-ROM
7月26日発売
エデュケーション／その他
↓↓↓
キッズステーションコントローラー同梱。ミニゲームやデジモンを育成することができる。

キッズステーション も～っと!おじゃ魔女どれみ MAHO堂スマイルパーティー キッズステーションコントローラーセット
バンダイ　5800円／CD-ROM
7月26日発売
エデュケーション／その他
↓↓↓
同名の人気アニメが題材のソフトに、キッズステーションコントローラーが同梱されている。

From TV animation ONE PIECE とびだせ海賊団! ポケットステーション同梱版
コナミ　8800円／CD-ROM
8月2日発売
アニメ・冒険／RPG
↓↓↓
同名ソフトにポケットステーションが同梱されているのだ。

SIMPLE 1500 シリーズ Vol.68 THE RCカー
D3パブリッシャー　1500円／CD-ROM
8月9日発売
ラジコン・レースゲーム／アクション
↓↓↓
ラジコンメーカー京商が監修。80種以上のパーツを組み合わせて全14コースに挑める。

パチスロ帝王 ～バニーガールSP～
メディアエンターテイメント　4800円／CD-ROM
8月9日発売
パチスロ／シミュレーター
↓↓↓
往年の名機「バニーガール」、「スーパーバニーガール」、「ファイナルバニー」の3作を収録。

パチスロ帝王 メーカー推奨マニュアル5 ～レースクイーン2・トムキャット～
メディアエンターテイメント　4800円／CD-ROM
8月30日発売
パチスロ／シミュレーター
↓↓↓
人気機種「トムキャット」と「レースクイーン2」を収録。ポケットステーションにも対応。

そのほかに発売されたソフト

パチンコ帝王 ~CRそれ打て浜ちゃん2・CRそれゆけ松ちゃんS~
メディアエンターテイメント　4800円／CD-ROM
8月30日発売
パチンコ／シミュレーター
↓↓↓
人気の「CRそれ打て浜ちゃん2」、「CRそれいけ松ちゃんS」の2機種が攻略できる。

豊丸倶楽部vol.1 ～CRナナシー～
豊丸産業株式会社　3900円／CD-ROM
9月13日発売
パチンコ／シミュレーター
↓↓↓
大人気稼働中の「CRナナシー」と「CRナナシーF2」のほか、未発表スペック機種も収録。

FEVER5 SANKYO 公式パチンコシミュレーション
ICS　4800円／CD-ROM
9月20日発売
パチンコ／シミュレーター
↓↓↓
SANKYOのパチンコ台をリアルに再現したシリーズ第5弾。9種類のパチンコ台が収録されている。

Dance Dance Revolution 5th MIX
コナミ　5980円／CD-ROM
9月20日発売
音楽／アクション
↓↓↓
シリーズ続編。曲をクリアーするとさまざまな画像が見られるギャラリーモードを収録。

Memories Off 2nd 初回限定版
キッド　6800円／CD-ROM
9月27日発売
恋愛／アドベンチャー
↓↓↓
同名ソフトに、声優陣のアフレコ風景や座談会を収録したメイキングディスクを同梱。

EVE The Fatal Attraction 限定版
ゲームビレッジ　9800円／CD-ROM
9月27日発売
サスペンス／アドベンチャー
↓↓↓
オリジナルドラマCDや、64ページのプレミアムファンブックを同名ソフトに同梱した初回限定版。

HUNTER×HUNTER -奪われたオーラストーン-
コナミ　5980円／CD-ROM
9月27日発売
コミック／カードゲーム・シミュレーション
↓↓↓
人気コミックのカードバトルゲームにリアルタイムシミュレーション要素を加味。幻影旅団と戦うのだ。

キッズステーション バーバパパ キッズステーションコントローラー同梱版
サンソフト　5800円／CD-ROM
10月4日発売
アニメ／その他
↓↓↓
同名のソフトに、キッズステーションコントローラーが同梱されている。

ぐるぐるタウン はなまるくん
アトラス　3800円／CD-ROM
10月11日発売
エデュケーション／その他
↓↓↓
2000年に発売された同名ソフトが単体で発売。全部で16種類のミニゲームが用意されている。

ハローキティのおしゃべりABC （コントローラー同梱版）
アトラス　5800円／CD-ROM
10月11日発売
エデュケーション／その他
↓↓↓
同名のソフトに、キティちゃんとお話できるマイクつきの専用コントローラーを同梱した。

ハローキティのおしゃべりタウン
アトラス　3800円／CD-ROM
10月11日発売
エデュケーション／その他
↓↓↓
2000年に発売された同名ソフトの単体発売。キッズステーション専用コントローラーに対応。

西陣パチンコ徹底攻略 CR花満 速報 & CRおばけらんど
メディアリング　3800円／CD-ROM
10月11日発売
パチンコ／シミュレーション
↓↓↓
人気パチンコ台「CR花満」と「CRおばけらんど」を収録。予告、発展などを任意で確認できる。

新装開店!! わんわん海物語 ～三洋パチンコパラダイスDX～
アイレムソフトウェアエンジニアリング　4800円／CD-ROM
10月25日発売
パチンコ／シミュレーター
↓↓↓
人気機種「CR海物語」と「CRわんわんパラダイス」の2機種を完全収録しているぞ。

SuperLite Gold シリーズ みんなの囲碁
サクセス　1800円／CD-ROM
10月25日発売
囲碁／テーブルゲーム
↓↓↓
囲碁の基本から応用まで、梅沢由香里四段がムービーで教えてくれる囲碁ソフト。

実戦パチスロ必勝法！ 獣王
サミー　3800円／CD-ROM
10月25日発売
パチスロ／シミュレーター
↓↓↓
大人気パチスロ機種「獣王」をシミュレート。"ステイタス"や"フラグ成立"などの解析機能も収録。

実戦パチスロ必勝法！ 獣王 DXパック
サミー　6800円／CD-ROM
10月25日発売
パチスロ／シミュレーター
↓↓↓
「獣王」に、オリジナルサウンドコレクション、ライト、キーホルダーが同梱されている。

SIMPLE 1500 シリーズ Vol.75 THE ダブルシューティング ~レイストーム×レイクライシス~
D3パブリッシャー　1500円／CD-ROM
10月25日発売
SF／シューティング
↓↓↓
名作シューティングの「レイストーム」と「レイクライシス」の2作をカップリングしたもの。

SIMPLE 1500 実用シリーズ Vol.10 タロット占い
D3パブリッシャー　1500円／CD-ROM
10月25日発売
占い／その他
↓↓↓
占い師との対話形式で占いが進行するソフト。タロットカードの説明をしてくれるモードもある。

スロッターマニアcore 常夏の熱さ！ オアシス
ドラード　3300円／CD-ROM
11月8日発売
パチスロ／シミュレーター
↓↓↓
人気機種「オアシス」を収録。前作を持っていれば、「シオサイ」も遊べる。

くまのプーさん 森のなかまと1・2・3 （コントローラー同梱版）
アトラス　5800円／CD-ROM
11月15日発売
キッズ・エデュケーション／その他
↓↓↓
同名の教育ソフトに、くまのプーさんの形をした特製コントローラーが同梱されているのだ。

ミッキーとなかまたち かずあそびいろいろ （コントローラー同梱版）
アトラス　5800円／CD-ROM
11月15日発売
キッズ・エデュケーション／その他
↓↓↓
同名の教育ソフトに、ミッキーマウスの形をした特製コントローラーが同梱されているのだ。

パチスロ アルゼ王国5
アルゼ　5800円／CD-ROM
11月15日発売
パチスロ／シミュレーター
↓↓↓
シリーズ第5弾。現在ホールで稼働中の「コンチ4X」、「インターコンチ」など5機種を収録。

パチスロ帝王 メーカー推奨マニュアル6 ～宝船～
メディアエンターテイメント　3800円／CD-ROM
11月15日発売
パチスロ／シミュレーター
↓↓↓
液晶を搭載したパチスロ機「宝船」を収録。フリープレイモードなど4つのモードがある。

ポップンミュージック5
コナミ　4800円／CD-ROM
11月22日発売
音楽／アクション
↓↓↓
シリーズ続編。iモード対応の携帯電話をつなげば、パズルのピースをダウンロードできる。

ハッピー・ジョギング・イン・ハワイ
トワイライトエクスプレス　2600円／CD-ROM
11月29日発売
ダイエット／その他
↓↓↓
ハワイの街並みをバックにジョギングができる。走行距離や消費カロリーが表示されるのだ。

ウルトラマンコスモス 勇者のちかい （コントローラー同梱版）
バンダイ　5800円／CD-ROM
11月29日発売
キッズ・エデュケーション／その他
↓↓↓
同名の教育ソフトに、専用のキッズコントローラーが同梱されているもの。

クレヨンしんちゃん オラとおもいでつくるゾ！ （コントローラー同梱版）
バンダイ　5800円／CD-ROM
11月29日発売
キッズ・エデュケーション／その他
↓↓↓
同名の教育ソフトに、専用のキッズコントローラーが同梱されているもの。

ドラえもん ひみつのよじげんポケット （コントローラー同梱版）
バンダイ　5800円／CD-ROM
11月29日発売
キッズ・バラエティー／その他
↓↓↓
同名の教育ソフトに、専用のキッズコントローラーが同梱されているもの。

美少女戦士セーラームーンワールド ちびうさとたのしいまいにち（コントローラー同梱版）
バンダイ　5800円／CD-ROM
11月29日発売
キッズ・エデュケーション／その他
↓↓↓
同名の教育ソフトに、専用のキッズコントローラーが同梱されているもの。

DX百人一首
タカラ　2800円／CD-ROM
12月6日発売
百人一首／テーブルゲーム
↓↓↓
小倉百人一首の札を使う"競技かるた"、"散らし取り"、"坊主めくり"が遊べる。

今夜も千両箱!! 2001
イースリースタッフ　5800円／CD-ROM
12月13日発売
パチンコ／シミュレーション
↓↓↓
同テレビ番組を再現。「CRお天気スタジオ」、「CRキャットジラ」、「ゼロタイガー」を収録。

ポンキッキーズ21 ゲームのおもちゃ箱 （コントローラー同梱版）
サンソフト　5800円／CD-ROM
12月13日発売
キッズ・エデュケーション／その他
↓↓↓
同名のソフトに、ソフトを遊ぶのに必要なキッズステーションコントローラを同梱したもの。

SIMPLE 1500 実用シリーズ vol.11 家庭でできるツボ指圧
D3パブリッシャー　1500円／CD-ROM
12月13日発売
実用／その他
↓↓↓
肩、腰の疲れなどの症状に適したツボを検索できるソフト。指圧の基礎知識も収録している。

SIMPLE 1500 実用シリーズ vol.12 家庭の医学～診断事典～
D3パブリッシャー　1500円／CD-ROM
12月13日発売
実用／その他
↓↓↓
症状や部位を選択し、問診に答えていくことでかかっている可能性のある病名がわかるのだ。

SuperLite 3in1 シリーズ クイズ集
サクセス　2800円／CD-ROM
12月20日発売
クイズ／その他
↓↓↓
「SuperLite 1500 シリーズ クイズマスター」のレッド、ブルー、イエローを1本に収録した。

SuperLite 3in1 シリーズ ボードゲーム集
サクセス　2800円／CD-ROM
12月20日発売
バラエティー／ボードゲーム
↓↓↓
いままでに発売された「タワードリーム2」、「テナントウォーズα」、「ゲームで青春」を収録。

SuperLite 3in1 シリーズ 釣りゲーム集
サクセス　2800円／CD-ROM
12月20日発売
釣り／アクション
↓↓↓
「SuperLite 1500 シリーズ フィッシング倶楽部」の3作を1本にまとめたソフト。

必殺パチンコステーションSP3
サンソフト　4800円／CD-ROM
12月20日発売
パチンコ／シミュレーター
↓↓↓
人気機種の「CRモンスターハウス」やシリーズ未収録の「CR遊遊悟空」など5機種を収録。

ダイエット入門セット (ハッピージョギング イン ハワイ、ステッパー同梱)
トワイライトエクスプレス　9800円／CD-ROM
12月20日発売
ダイエット／シミュレーション
↓↓↓
ハワイの街並みをジョギングできる「ハッピージョギング・イン・ハワイ」にステッパーを同梱。

HEIWA Parlor！PRO ブンドリキングスペシャル
日本テレネット　5200円／CD-ROM
12月27日発売
パチンコ／シミュレーター
↓↓↓
クレイアニメが好評な「ブンドリキング」を収録している。

廉価版ソフト

value 1500
おーちゃんのお絵かきロジック
サンソフト　1500円／CD-ROM
1月11日発売

value 1500
おーちゃんのお絵かきロジック2
サンソフト　1500円／CD-ROM
1月11日発売

普及版1,500円シリーズ!
ZAP! SNOWBOARDING TRAX
メディアリング　1500円／CD-ROM
1月11日発売

MYCOM BEST 最強東大将棋
毎日コミュニケーションズ　2800円／CD-ROM
1月13日発売

本格花札(廉価版)
アルトロン　2800円／CD-ROM
1月18日発売

ときめきメモリアル2
(コナミ・ザ・ベスト)
コナミ　オープン価格／CD-ROM
1月18日発売

ジョジョの奇妙な冒険 カプコレ
カプコン　2800円／CD-ROM
1月25日発売

日本プロ麻雀連盟公認 道場破り2
naxat　2800円／CD-ROM
1月25日発売

Major Wave 1500シリーズ
ザ・コンビニ2 ~全国チェーン展開だ!~
ハムスター　1500円／CD-ROM
1月25日発売

Major Wave 1500シリーズ
ブループレイカーバースト ~笑顔の明日に~
ハムスター　1500円／CD-ROM
1月25日発売

スパイクライブラリー#004
サイフォン・フィルター
スパイク　2800円／CD-ROM
2月1日発売

キラーバス(廉価版)
魔法　1500円／CD-ROM
2月1日発売

将棋最強 プロに学ぶ(廉価版)
魔法　1500円／CD-ROM
2月1日発売

大江戸風水因果律 花火2(廉価版)
魔法　1500円／CD-ROM
2月1日発売

Best of the Best パチスロ帝王5
~コングダム・スーパースターダスト・フライングモモンガ~
メディアエンターテイメント　2800円／CD-ROM
2月1日発売

Best of the Best パチスロ帝王6
~カンフーレディー・バンバン・プレリュード2~
メディアエンターテイメント　2800円／CD-ROM
2月1日発売

普及版1,500円シリーズ!
探偵神宮寺三郎 Early Collection 普及版
メディアリング　1500円／CD-ROM
2月1日発売

ラーメン橋 トミコレ・ベスト
トミー　2800円／CD-ROM
2月8日発売

チエックメイト(廉価版)
アルトロン　2800円／CD-ROM
2月15日発売

筋肉番付 Vol.1 ~俺が最強の男だ!~
(コナミ・ザ・ベスト)
コナミ　オープン価格／CD-ROM
2月15日発売

筋肉番付 Vol.2 ~新たなる限界への挑戦~
(コナミ・ザ・ベスト)
コナミ　オープン価格／CD-ROM
2月15日発売

筋肉番付 ~ROAD TO SASUKE~
(コナミ・ザ・ベスト)
コナミ　オープン価格／CD-ROM
2月15日発売

実況ゴルフマスター2000
(コナミ・ザ・ベスト)
コナミ　オープン価格／CD-ROM
2月15日発売

アイディアファクトリーコレクション
スペクトラルフォース -愛しき邪悪-
アイディアファクトリー　2800円／CD-ROM
2月22日発売

アイディアファクトリーコレクション
スペクトラルブレイド
アイディアファクトリー　2800円／CD-ROM
2月22日発売

カプコンジェネレーション第1集
~撃墜王の時代~ カプコレ
カプコン　2800円／CD-ROM
2月22日発売

私立ジャスティス学園
熱血青春日記2 カプコレ
カプコン　2800円／CD-ROM
2月22日発売

SuperLite 1500 シリーズ
Screen
サクセス　1500円／CD-ROM
2月22日発売

SuperLite 1500 シリーズ
フランベルジュの精霊
サクセス　1500円／CD-ROM
2月22日発売

まぼろし月夜
~月夜野奇譚~(廉価版)
naxat　2800円／CD-ROM
2月22日発売

Major Wave 1500シリーズ
オーバー・ブラッド
ハムスター　1500円／CD-ROM
2月22日発売

Major Wave 1500シリーズ
リフレインラブ ~あなたに逢いたい~
ハムスター　1500円／CD-ROM
2月22日発売

閉鎖病院(廉価版)
ヴィジット　1980円／CD-ROM
3月1日発売

マジカルドロップIII+ワンダホー!
タイトー　2800円／CD-ROM
3月1日発売

Major Wave シリーズ
リトルラバーズ シーソーゲーム
エヌ・ティー・ティー出版　1500円／CD-ROM
3月8日発売

コーエー定番シリーズ
アンジェリーク Special
コーエー　1500円／CD-ROM
3月8日発売

コーエー定番シリーズ
エアーマネジメント
コーエー　1500円／CD-ROM
3月8日発売

コーエー定番シリーズ
太閤立志伝II
コーエー　1500円／CD-ROM
3月8日発売

コーエー定番シリーズ
提督の決断II
コーエー　1500円／CD-ROM
3月8日発売

Major Wave シリーズ
バロック 歪んだ妄想
スティング　1500円／CD-ROM
3月8日発売

カプコンジェネレーション第2集
~魔界と騎士~ カプコレ
カプコン　2800円／CD-ROM
3月15日発売

バイオハザード ガンサバイバー
カプコレ
カプコン　2800円／CD-ROM
3月22日発売

SuperLite 1500 シリーズ
上海 DYNASTY
サクセス　1500円／CD-ROM
3月22日発売

SNKベストコレクション
ザ・キング・オブ・ファイターズ'99
SNK　2800円／CD-ROM
3月29日発売

Major Wave 1500シリーズ
キャプテン・ラヴ
ハムスター　1500円／CD-ROM
3月29日発売

Major Wave 1500シリーズ
発車オーライ! ガタンゴトン
ハムスター　1500円／CD-ROM
3月29日発売

アスキーカジュアルコレクション Vol.9
パワードール2
アスキー　2000円／CD-ROM
4月5日発売

バスランディング(ザ・ベスト)
アスキー　2800円／CD-ROM
4月5日発売

ロックマンDASH2
(ザ・ベスト・フォー・ファミリー)
カプコン　2800円／CD-ROM
4月5日発売

ウンジャマ・ラミー(ザ・ベスト)
ソニー・コンピュータエンタテインメント　2800円／CD-ROM
4月5日発売

ポポロクロイス物語II
(ザ・ベスト)
ソニー・コンピュータエンタテインメント　2800円／CD-ROM
4月5日発売

ジェットでGO!(ザ・ベスト)
タイトー　2800円／CD-ROM
4月5日発売

サウンドノベル・エボリューション1
弟切草 蘇生篇(ザ・ベスト)
チュンソフト　2800円／CD-ROM
4月5日発売

ぷよぷよSUN決定盤(ザ・ベスト)
コンパイル　2800円／CD-ROM
4月12日発売

カプコンジェネレーション第3集
~ここに歴史はじまる~ カプコレ
カプコン　2800円／CD-ROM
4月19日発売

ビクター ホラーコレクション
バンパイアハンターD
ビクター インタラクティブ ソフトウエア　2500円／CD-ROM
4月19日発売

Major Wave シリーズ
バーガーバーガー2
ギャップス　1500円／CD-ROM
4月26日発売

Major Wave 1500シリーズ
マジカルドロップF ~大冒険もラクじゃない!~
ハムスター　1500円／CD-ROM
4月26日発売

Major Wave 1500シリーズ
マリオネットカンパニー
マイクロキャビン　1500円／CD-ROM
4月26日発売

value 1500 上海真的武勇
サンソフト　1500円／CD-ROM
5月2日発売

SDガンダム GGENERATION-0
(バンダイ ザ・ベスト)
バンダイ　3800円／CD-ROM
5月2日発売

スーパーブラックバスX2&ザ・ブルーマーリン
スターフィッシュ　2800円／CD-ROM
5月10日発売

ラングリッサーI&II 超廉価版
日本コンピュータシステム　1900円／CD-ROM
5月10日発売

アーク・ザ・ラッドIII
(ザ・ベスト)
ソニー・コンピュータエンタテインメント　2800円／CD-ROM
5月17日発売

I.Q.FINAL(ザ・ベスト)
ソニー・コンピュータエンタテインメント　2800円／CD-ROM
5月17日発売

クラッシュ・バンディクーレーシング
(ザ・ベスト)
ソニー・コンピュータエンタテインメント　2800円／CD-ROM
5月17日発売

XI[sái]JUMBO(ザ・ベスト)
ソニー・コンピュータエンタテインメント　2800円／CD-ROM
5月17日発売

デジモンワールド
(ザ・ベスト・フォー・ファミリー)
バンダイ　2800円／CD-ROM
5月17日発売

女流雀士に挑戦 BPV
カルチャーブレーン　1380円／CD-ROM
5月24日発売

ヴァンパイア セイヴァー EX エディション
カプコレ
カプコン　2800円／CD-ROM
5月31日発売

カプコンジェネレーション第4集
~孤高の英雄~ カプコレ
カプコン　2800円／CD-ROM
5月31日発売

ベストプライス Light Fantas外伝
ニャニャンがニャン
トンキンハウス　2500円／CD-ROM
6月7日発売

ベストプライス Lの季節
トンキンハウス　2500円／CD-ROM
6月7日発売

ベストプライス ブレンド×ブランド
おでかけ合成PRG
トンキンハウス　2500円／CD-ROM
6月7日発売

バックギャモン(廉価版)
アルトロン　2800円／CD-ROM
6月14日発売

ぼくのなつやすみ(ザ・ベスト)
ソニー・コンピュータエンタテインメント　2800円／CD-ROM
6月14日発売

宇宙戦艦ヤマト 遙かなる星イスカンダル
(バンダイ ザ・ベスト)
バンダイ　3800円／CD-ROM
6月21日発売

機動戦士Zガンダム
(バンダイ ザ・ベスト)
バンダイ　3800円／CD-ROM
6月21日発売

MYCOM BEST 最強東大将棋2
毎日コミュニケーションズ　2800円／CD-ROM
6月21日発売

コーエー定番シリーズ 三國無双
コーエー　1500円／CD-ROM
7月5日発売

廉価版ソフト

コーエー定番シリーズ 蒼き狼と白き牝鹿・元朝秘史	コーエー　1500円／CD-ROM	7月5日発売
ジーワンジョッキー (KOEI The BEST)	コーエー　2800円／CD-ROM	7月5日発売
スパイクライブラリー#005 トワイライトシンドローム ～再会～	スパイク　2800円／CD-ROM	7月5日発売
ボンバーマン (ハドソン・ザ・ベスト)	ハドソン　3800円／CD-ROM	7月5日発売
日本相撲協会 日本大相撲 (コナミ・ザ・ベスト)	コナミ　オープン価格／CD-ROM	7月12日発売
カウボーイビバップ (バンダイ ザ・ベスト)	バンダイ　2800円／CD-ROM	7月12日発売
機動戦士ガンダム 逆襲のシャア (バンダイ ザ・ベスト)	バンダイ　2800円／CD-ROM	7月12日発売
聖戦士ダンバイン 聖戦士伝説 (バンダイ ザ・ベスト)	バンダイ　2800円／CD-ROM	7月12日発売
稲川淳二 真夜中のタクシー (廉価版)	ヴィジット　1980円／CD-ROM	7月19日発売
四川風激辛麻雀 (サイクロンズベスト)	フォーウインズ　2000円／CD-ROM	7月19日発売
マリア2 -受胎告知の謎- (サイクロンズベスト)	フォーウインズ　2800円／CD-ROM	7月19日発売
グローランサー (アトラスベストコレクション)	アトラス　2800円／CD-ROM	7月26日発売
カプコンジェネレーション第5集 ～格闘家たち～ カプコレ	カプコン　2800円／CD-ROM	7月26日発売
三國志Ⅵ(ザ・ベスト)	コーエー　3800円／CD-ROM	7月26日発売
信長の野望 烈風伝(ザ・ベスト)	コーエー　3800円／CD-ROM	7月26日発売
SuperLite 1500 シリーズ -麻雀戦術- 安藤満プロの亜空間殺法	サクセス　1500円／CD-ROM	7月26日発売
ギャロップレーサー2000 (ザ・ベスト)	テクモ　2800円／CD-ROM	7月26日発売
免許をとろう(ザ・ベスト)	トワイライトエクスプレス　2800円／CD-ROM	7月26日発売
建設機械シミュレーターKENKIいっぱい! ～免許をとってビルを建てよう!!～(ザ・ベスト)	ファブコミュニケーションズ　2800円／CD-ROM	7月26日発売
バーガーバーガー (サイクロンズベスト)	フォーウインズ　2000円／CD-ROM	7月26日発売
あかずの間(廉価版)	ヴィジット　1980円／CD-ROM	8月2日発売
コーエー定番シリーズ 維新の嵐	コーエー　1500円／CD-ROM	8月2日発売
コーエー定番シリーズ 三国志孔明伝	コーエー　1500円／CD-ROM	8月2日発売
コーエー定番シリーズ 大航海時代外伝	コーエー　1500円／CD-ROM	8月2日発売
スパイクライブラリー#006 裏技麻雀 ～これって天和ってやつかい～	スパイク　2000円／CD-ROM	8月2日発売
おやじの時間 ～ねーちゃん、釣り行くで～ (廉価版)	ヴィジット　1500円／CD-ROM	8月9日発売
おやじの時間 ～ねーちゃん、花札で勝負や～ (廉価版)	ヴィジット　1500円／CD-ROM	8月9日発売
おやじの時間 ～ねーちゃん、麻雀で勝負や～ (廉価版)	ヴィジット　1500円／CD-ROM	8月9日発売
やるドラシリーズ ～季節を抱きしめて～ (ザ・ベスト)	ソニー・コンピュータエンタテインメント　2800円／CD-ROM	8月16日発売
やるドラシリーズ ～サンパギータ～ (ザ・ベスト)	ソニー・コンピュータエンタテインメント　2800円／CD-ROM	8月16日発売
やるドラシリーズ ～ダブルキャスト～ (ザ・ベスト)	ソニー・コンピュータエンタテインメント　2800円／CD-ROM	8月16日発売
やるドラシリーズ ～雪割りの花～ (ザ・ベスト)	ソニー・コンピュータエンタテインメント　2800円／CD-ROM	8月16日発売
レガイア伝説(ザ・ベスト)	ソニー・コンピュータエンタテインメント　2800円／CD-ROM	8月16日発売
蒼魔灯(ザ・ベスト)	テクモ　2800円／CD-ROM	8月16日発売
チョロQワンダフォー! (ベストフォーファミリー)	タカラ　2800円／CD-ROM	8月23日発売
ストリートファイターZERO3 カプコレ	カプコン　2800円／CD-ROM	8月30日発売
SuperLite 1500 シリーズ アポカリプス	サクセス　1500円／CD-ROM	8月30日発売
SuperLite Gold シリーズ Wizardly New Age of Liylgamyn	サクセス　1800円／CD-ROM	8月30日発売
value 1500 ハードエッジ	サンソフト　1500円／CD-ROM	8月30日発売
value 1500 ブラスターマスター	サンソフト　1500円／CD-ROM	8月30日発売
重装機兵ヴァルケン2 (サイクロンズベスト)	フォーウインズ　2000円／CD-ROM	8月30日発売
超兄貴 -究極無敵銀河最強男- (サイクロンズベスト)	フォーウインズ　2000円／CD-ROM	8月30日発売
首領蜂(サイクロンズベスト)	フォーウインズ　2000円／CD-ROM	8月30日発売
フェーダ2(サイクロンズベスト)	フォーウインズ　2000円／CD-ROM	8月30日発売
ランナバウト (サイクロンズベスト)	フォーウインズ　2000円／CD-ROM	8月30日発売
アイディアファクトリーコレクション 砂のエンブレイス	アイディアファクトリー　2800円／CD-ROM	9月6日発売
アフレイドギア(廉価版)	オフィスクリエイト　2000円／CD-ROM	9月6日発売
幻想水滸外伝 Vol.1 ハルモニアの剣士 (コナミ ザ・ベスト)	コナミ　2800円／CD-ROM	9月6日発売
ときめきメモリアル2 Substories ～Dancing Summer Vacation～(コナミ ザ・ベスト)	コナミ　2800円／CD-ROM	9月6日発売
スパイクライブラリー#007 DRIVER ～潜入!カーチェイス大作戦～	スパイク　2800円／CD-ROM	9月6日発売
スパイクライブラリー#008 コリン・マクレー ザ・ラリー2	スパイク　2800円／CD-ROM	9月6日発売
ファーストクイーン (サイクロンズベスト)	フォーウインズ　2000円／CD-ROM	9月6日発売
トゥームレイダーⅣ ザ ラスト レベレーション カプコレ	カプコン　2800円／CD-ROM	9月20日発売
value 1500 アウトライブ Be Eliminated Yesterday	サンソフト　1500円／CD-ROM	9月20日発売
value 1500 ククロセアトロ	サンソフト　1500円／CD-ROM	9月20日発売
value 1500 モンスターシード	サンソフト　1500円／CD-ROM	9月20日発売
所さんの大富豪 (コナミ・ザ・ベスト)	コナミ　2800円／CD-ROM	9月27日発売
beatmania BEST HITS (コナミ・ザ・ベスト)	コナミ　2800円／CD-ROM	9月27日発売
HUNTER×HUNTER ～幻のグリードアイランド～(コナミ・ザ・ベスト)	コナミ　2800円／CD-ROM	9月27日発売
ビシバシスペシャル (コナミ・ザ・ベスト)	コナミ　2800円／CD-ROM	9月27日発売
ビシバシスペシャル2 (コナミ・ザ・ベスト)	コナミ　2800円／CD-ROM	9月27日発売
サンコレBest ゲームの達人2	サンソフト　2800円／CD-ROM	10月4日発売
value 1500 ゲームの達人	サンソフト　1500円／CD-ROM	10月4日発売
value 1500 ストーンウォーカー	サンソフト　1500円／CD-ROM	10月4日発売
value 1500 モンキーマジック	サンソフト　1500円／CD-ROM	10月4日発売
value 1500 へべれけステーションポポイっと	サンソフト　1500円／CD-ROM	10月4日発売
value 1500 わんだービークルズ	サンソフト　1500円／CD-ROM	10月4日発売
スパイクライブラリー#009 WTC ～ワールド・ツーリングカー・チャンピオンシップ～	スパイク　2800円／CD-ROM	10月4日発売
アーク・ザ・ラッド (PSone Books)	ソニー・コンピュータエンタテインメント　1800円／CD-ROM	10月12日発売
クラッシュ・バンディクー (PSone Books)	ソニー・コンピュータエンタテインメント　1800円／CD-ROM	10月12日発売
グランツーリスモ (PSone Books)	ソニー・コンピュータエンタテインメント　1800円／CD-ROM	10月12日発売
XI[sái](PSone Books)	ソニー・コンピュータエンタテインメント　1800円／CD-ROM	10月12日発売
ポポロクロイス物語 (PSone Books)	ソニー・コンピュータエンタテインメント　1800円／CD-ROM	10月12日発売
ワイルドアームズ (PSone Books)	ソニー・コンピュータエンタテインメント　1800円／CD-ROM	10月12日発売
アイディアファクトリーコレクション イカサマ麻雀	アイディアファクトリー　1980円／CD-ROM	10月25日発売
～R's BEST～ R・TYPES	アイレムソフトウェアエンジニアリング　2800円／CD-ROM	10月25日発売
～R's BEST～ R・TYPEΔ	アイレムソフトウェアエンジニアリング　2800円／CD-ROM	10月25日発売
Major Wave シリーズ ジグソーアイランド ～Japan Graffiti～	ハムスター　1500円／CD-ROM	10月25日発売
Major Wave シリーズ 日本一麻雀 創龍	ハムスター　1500円／CD-ROM	10月25日発売
Victor BEST 学校をつくろう! 校長先生物語	ビクター インタラクティブ ソフトウエア　2800円／CD-ROM	10月25日発売

廉価版ソフト

Victor BEST
サブマリンハンター鯱（シャチ）
ビクター インタラクティブ ソフトウエア　2800円／CD-ROM
10月25日発売

Victor BEST
われら密林探検隊!!
ビクター インタラクティブ ソフトウエア　2800円／CD-ROM
10月25日発売

最終電車（再廉価版）
ヴィジット　800円／CD-ROM
11月1日発売

ウイニングポスト4
（KOEI THE BEST）
コーエー　2800円／CD-ROM
11月15日発売

コーエー定番シリーズ
麻雀大会Ⅱ Special
コーエー　1500円／CD-ROM
11月15日発売

コーエー定番シリーズ
毛利元就 誓いの三矢
コーエー　1500円／CD-ROM
11月15日発売

ARMORED CORE
（PSone Books）
フロム・ソフトウェア　1800円／CD-ROM
11月15日発売

ECHO NIGHT（PSone Books）
フロム・ソフトウェア　1800円／CD-ROM
11月15日発売

KING'S FIELD
（PSone Books）
フロム・ソフトウェア　1800円／CD-ROM
11月15日発売

アトラスベストコレクション
ペルソナ2 罰
アトラス　2800円／CD-ROM
11月22日発売

悪魔城年代記 悪魔城ドラキュラ
（コナミ・ザ・ベスト）
コナミ　2800円／CD-ROM
11月22日発売

エキサイティングバス3
（コナミ・ザ・ベスト）
コナミ　2800円／CD-ROM
11月22日発売

がんばれゴエモン 大江戸大回転
（コナミ・ザ・ベスト）
コナミ　2800円／CD-ROM
11月22日発売

筋肉番付 Vol.3 ～最強のチャレンジャー誕生!～
（コナミ・ザ・ベスト）
コナミ　2800円／CD-ROM
11月22日発売

幻想水滸外伝 Vol.2 クリスタルバレーの決闘
（コナミ・ザ・ベスト）
コナミ　2800円／CD-ROM
11月22日発売

ときめきメモリアル2 Substories
～Leaping School Festival～（コナミ・ザ・ベスト）
コナミ　2800円／CD-ROM
11月22日発売

ときめきメモリアル2 対戦ぱずるだま
（コナミ・ザ・ベスト）
コナミ　2800円／CD-ROM
11月22日発売

beatmania：THE SOUND OF TOKYO! -produced
by KONISHI yasuharu-（コナミ・ザ・ベスト）
コナミ　2800円／CD-ROM
11月22日発売

Major Wave シリーズ
BAROQUE▲SYNDROME
スティング　1500円／CD-ROM
11月22日発売

アーク・ザ・ラッドⅡ
（PSone Books）
ソニー・コンピュータエンタテインメント　1800円／CD-ROM
11月22日発売

I.Q.FINAL（PSone Books）
ソニー・コンピュータエンタテインメント　1800円／CD-ROM
11月22日発売

クラッシュ・バンディクー2
～コルテックスの逆襲!～（PSone Books）
ソニー・コンピュータエンタテインメント　2200円／CD-ROM
11月22日発売

パラッパラッパー
（PSone Books）
ソニー・コンピュータエンタテインメント　1800円／CD-ROM
11月22日発売

ビブリボン（PSone Books）
ソニー・コンピュータエンタテインメント　1800円／CD-ROM
11月22日発売

ポポローグ（PSone Books）
ソニー・コンピュータエンタテインメント　1800円／CD-ROM
11月22日発売

影牢～刻命館 真章～
（PSone Books）
テクモ　1800円／CD-ROM
11月22日発売

ギャロップレーサー3
（PSone Books）
テクモ　1800円／CD-ROM
11月22日発売

刻命館（PSone Books）
テクモ　1800円／CD-ROM
11月22日発売

スーパーロボット大戦α
（PSone Books）
バンプレスト　2200円／CD-ROM
11月22日発売

シミュレーションRPGツクール
（エンターブレインコレクション）
エンターブレイン　2800円／CD-ROM
11月29日発売

パンツァーフロント
（エンターブレインコレクション）
エンターブレイン　2800円／CD-ROM
11月29日発売

SuperLite 1500 シリーズ
Wu-Tang SHAOLIN STYLE
サクセス　1500円／CD-ROM
11月29日発売

SuperLite 1500 シリーズ
トニーホークのプロスケーター
サクセス　1500円／CD-ROM
11月29日発売

SuperLite 3in1 シリーズ
おえかきパズル1・2・3
サクセス　2800円／CD-ROM
11月29日発売

SuperLite 3in1 シリーズ
クロスワード1・2・3
サクセス　2800円／CD-ROM
11月29日発売

SuperLite 3in1 シリーズ
ナンクロ1・2・3
サクセス　2800円／CD-ROM
11月29日発売

SuperLite 3in1 シリーズ
数独1・2・3
サクセス　2800円／CD-ROM
11月29日発売

NICE PRICEシリーズVol.1
日本プロ麻雀連盟公認 本格プロ麻雀
デジキューブ　2200円／CD-ROM
11月29日発売

NICE PRICEシリーズVol.2
本格将棋指南
デジキューブ　2200円／CD-ROM
11月29日発売

ARMORED CORE PROJECT
PHANTASMA（PSone Books）
フロム・ソフトウェア　1800円／CD-ROM
11月29日発売

ECHO NIGHT#2 眠りの支配者
（PSone Books）
フロム・ソフトウェア　1800円／CD-ROM
11月29日発売

KING'S FIELD Ⅱ
（PSone Books）
フロム・ソフトウェア　1800円／CD-ROM
11月29日発売

ゲームビレッジ・ザ・ベスト
EVE ZERO
ゲームビレッジ　2800円／CD-ROM
12月6日発売

コーエー定番シリーズ
信長の野望・覇王伝
コーエー　1500円／CD-ROM
12月6日発売

コーエー定番シリーズ
水滸伝・天導一〇八星
コーエー　1500円／CD-ROM
12月6日発売

大航海時代Ⅳ PORTO ESTADO
（KOEI THE BEST）
コーエー　2800円／CD-ROM
12月6日発売

ぼっきり1400 アクションパズ
シスコンエンタテイメント　1400円／CD-ROM
12月6日発売

ぼっきり1400 ことぶきグランプリ
～めざせ!原チャリキング～
シスコンエンタテイメント　1400円／CD-ROM
12月6日発売

ウィザードリィ エンパイア
～古の王女～ Good Price
スターフィッシュ　2800円／CD-ROM
12月6日発売

アーク・ザ・ラッドⅢ
（PSone Books）
ソニー・コンピュータエンタテインメント　2100円／CD-ROM
12月6日発売

クラッシュ・バンディクー カ～ニバル
（PSone Books）
ソニー・コンピュータエンタテインメント　2200円／CD-ROM
12月6日発売

クラッシュ・バンディクー3 ～ブッとび!世界一周～
（PSone Books）
ソニー・コンピュータエンタテインメント　2200円／CD-ROM
12月6日発売

激突トマラルク（PSone Books）
ソニー・コンピュータエンタテインメント　1800円／CD-ROM
12月6日発売

ポポロクロイス物語Ⅱ
（PSone Books）
ソニー・コンピュータエンタテインメント　2400円／CD-ROM
12月6日発売

ワイルドアームズ 2ndイグニッション
（PSone Books）
ソニー・コンピュータエンタテインメント　2100円／CD-ROM
12月6日発売

太陽のしっぽ（PSone Books）
アートディンク　1800円／CD-ROM
12月13日発売

コリン・マクレー・ザ・ラリー
（PSone Books）
スパイク　1800円／CD-ROM
12月13日発売

全日本プロレス ～王者の魂～
（PSone Books）
スパイク　1800円／CD-ROM
12月13日発売

電光石火ミクロランナー ～マニアック博士の秘策～
（PSone Books）
スパイク　1800円／CD-ROM
12月13日発売

V-RALLY CHAMPIONSHIP EDITION
（PSone Books）
スパイク　1800円／CD-ROM
12月13日発売

グレイトラグビー ～ワールドカップへの道～
（PSone Books）
ダズ　1800円／CD-ROM
12月13日発売

政治を遊ぼう！ポテスタス
（PSone Books）
ダズ　1800円／CD-ROM
12月13日発売

戦略師団 トラ!トラ!トラ! 陸戦編
（PSone Books）
ダズ　1800円／CD-ROM
12月13日発売

トラ！トラ！トラ！
（PSone Books）
ダズ　1800円／CD-ROM
12月13日発売

20世紀ストライカー列伝
（PSone Books）
ダズ　1800円／CD-ROM
12月13日発売

めざせ! 名門野球部
（PSone Books）
ダズ　1800円／CD-ROM
12月13日発売

レイクマスターズ PRO 日本縦断
黒鱒紀行（PSone Books）
ダズ　1800円／CD-ROM
12月13日発売

トゥームレイダース
（PSone Books）
ビクター インタラクティブ ソフトウエア　1800円／CD-ROM
12月13日発売

トゥームレイダー2
（PSone Books）
ビクター インタラクティブ ソフトウエア　1800円／CD-ROM
12月13日発売

マール王国の人形姫
（PSone Books）
日本一ソフトウェア　1800円／CD-ROM
12月13日発売

リトルプリンセス
（PSone Books）
日本一ソフトウェア　1800円／CD-ROM
12月13日発売

SIMPLE 1500 シリーズ Vol.83
THE ウェイクボード～バーストリック ウェイクボーディング!!～
D3パブリッシャー　1500円／CD-ROM
12月20日発売

ゼノギアス（PSone Books）
スクウェア　2500円／CD-ROM
12月20日発売

チョコボの不思議なダンジョン
（PSone Books）
スクウェア　2500円／CD-ROM
12月20日発売

チョコボレーシング
（PSone Books）
スクウェア　2500円／CD-ROM
12月20日発売

ファイナルファンタジーⅦ インターナショナル
（PSone Books）
スクウェア　2500円／CD-ROM
12月20日発売

ファイナルファンタジータクティクス
（PSone Books）
スクウェア　2500円／CD-ROM
12月20日発売

Major Wave シリーズ
マリオネットカンパニー2chu！
マイクロキャビン　1500円／CD-ROM
12月20日発売

スマッシュコート
（PSone Books）
ナムコ　1800円／CD-ROM
12月27日発売

PlayStation2
プレイステーション2

クロスレビュー
182本

殿堂入り

グランツーリスモ3 A-spec

ソニー・コンピュータエンタテインメント
4月28日発売
6800円
DVD-ROM
レース・自動車
シミュレーター

実在のクルマをチューンアップしてさまざまなレースに挑むシリーズの第3弾。GTモードでは、国際A級やラリーなど6種類のライセンスに挑戦できるのだ。

9 名実ともにトップレベルの美しさ。ある意味、PCゲームでさえも凌駕している。ハンドル型コントローラーに対応したことで現実を超えたといってもイイだろう。路面状況、コーナリングでの荷重等々、手に伝わってくる情報をもとに運転する現実感とスリル。待った甲斐があるよ。(酒)

10 クルマが減っちゃって残念だなあ。中古車もないしモードも変わりばえしないし……との思いも、クルマを走らせた瞬間、光の速さで忘却の彼方へ。あとは、ずっと走っていたい、ただただプレイしていたい、そんなことしか頭に浮かびませんでした。最高、このひと言に尽きるね。(谷)

10 “他の追随を許さない”という言葉がピッタリ。夕陽のまぶしさ、舞い上がる砂ぼこり、エンジンの音。ステアリングコントローラを使うと、リアルさが極限まで追求されていることがひしひしと実感できる。モードも数多く用意されていて飽きが来ない。理屈抜きで楽しめるのがスゴイ。(奥)

10 寝起きに見たらゲームだということを理解できないのではなかろうか。そう思えるほどのクルマの実在感に、唖然とするばかり。もはやクルマの動きやコースレイアウトを前作と比較することは無意味。当初は秒間60フレームの描画に戸惑いを覚えたが、まもなく意識しなくなった。(羽)

殿堂入り

ファイナルファンタジーX

スクウェア
7月19日発売
8800円
DVD-ROM
冒険・ファンタジー
RPG

『シン』と呼ばれる災厄を断つため、冒険をくり広げる主人公たちを描く。“スフィア盤”を使ってアビリティを成長させ、キャラクターを強化するのだ。

10 美麗なグラフィックと秀逸なストーリー。それを押しつけることなく堪能させ、併せてゲームのプレイ感も満足させる凄みは、進化し完成を遂げたシステムの功績。主も副もなく、物語とゲーム性が絡み合い結晶化した本作は現段階でRPGの先頭に位置しており、その価値は必ずや実感。(大)

9 戦闘時の個体選択がしにくいとか、ムービーは“キレイ”やけど“カッコよさ”が足りんとか、突っ込みどころもありますけど、それを補って余りあるおもしろさがあるワケです。とくに声が入った点は好印象。ただ、これを“RPGらしいRPG”と言い切るんは多少抵抗感もあります。(嵐)

10 ハードの性能に差があるとはいえ、間違いなく飛躍的にパワーアップ！　育成や合成、収集など、しばらくはこれ1本でイケるほど遊びどころが盛りだくさん。サウンドやムービー、RPGの要であるシナリオが期待を裏切らないデキで、『FF』ファンのひとりとしてホッとしました。(奥)

10 プレイヤーに要求されるゲーム的要素は、大部分が本編とは無関係なパート。音声が加わりキャラクターイメージの固定化も免れず、“自分だけの物語”はあるべくもない。だがプレイしていて得られる心地よさはこの上なく、初めて味わう種類のもの。口パクと音声の一致に驚き二郎。(羽)

殿堂入り

メタルギア ソリッド2 サンズ・オブ・リバティ

コナミ
11月29日発売
6800円
DVD-ROM
ハードボイルド
アクション

武装集団に占拠された施設に潜入し、捕らわれた大統領を助け出すのだ。多彩なアクションとアイテムを駆使し、敵に見つからないように潜入行動しよう。

10 もったいないほど遊びの要素が凝縮。自由度の高さとは違うが、試せることが多く、それらがプレイ進行といくつかの解法に繋がる見事さ。物語部分は映画そのもので、作り込んだシナリオとムービーは鑑賞に耐え、プレイの意欲も後押し。遊興のアイテムなのに作品としても存在感。(大)

9 ゲームの隅々にまで製作者のこだわりと茶目っ気が感じられる点は非常に好印象ですな。もっとも、複雑なシステムをすべて使いこなすには相応の慣れと工夫が必要。難易度を下げれば、誰でもクリアー可能ですが……。全体的に前作より親切ですが、一部には激ムズな場面もアリ。(嵐)

10 大安定の楽しさ。要所要所で自分の知恵と行動選択の善し悪しを問われる作りは従来どおり。今作は、2倍にも3倍にもプレイヤーを楽しませてくれる仕上がりになっているのがスゴイ！　演出やグラフィックも文句ナシ。一瞬、ゲームをしていることを忘れるくらい没頭してました。(奥)

9 前提としての隠密行動で否が応にも盛り上がるが、モーションやグラフィックの描写力でさらにノリノリ状態に。フラットな質感の人工物が、執拗なまでにスローモーションを用いたムービーによく映えるし、水の表現にはただただ驚き。舞台がふたつで、ボリューム面でも納得。(羽)

殿堂入り

マッデンNFL スーパーボウル2001

エレクトロニック・アーツ・スクウェア
1月18日発売
6800円
CD-ROM
アメリカンフットボール
アクション

2000人以上のアメフト選手が実名で登場するスポーツゲーム。試合中に一定の条件を満たすと手に入る“トークン”でトレーディングカードを買い集めよう。

9 戦略性という面では、いままでになかったわけじゃないけど、なにしろグラフィックのデキが最高にいい。アクション自体はもちろん、選手の細かいアクセサリーで再現してるなんてね。カード集めも◎。使いかた次第でゲーム性も変化させるなんて。日本的芸の細かさもオーケーね。(浜)

9 グラフィック、動き、声、音、すべてがリアル。気持ちいいしカッコいい。選択できる作戦の多さもさることながら、好みや腕により変更できる要素も豊富。あまりに本格的すぎて、すべてを理解しようと思うと途方に暮れるが、そうしなくても楽しめる。アメフト好きになれる魅力あり。(水)

8 アメフトゆえに、ゲームシステムに目新しさはあまり感じられない。けれども、選手の動きやグラフィックはリアル。見ているだけでも楽しい。今シーズンのチームだけでなく、歴代のドリームチームなどが多く収録されていてボリュームたっぷり。ファンにはたまらないソフト。(ま)

9 数あるアメフトゲーム、いやスポーツゲームの中でもトップクラスのデキ。グラフィックやキャラの動きはもちろん、各種データのこだわりも相当なもの。そして、何よりトレカ集めが熱い。この手のゲームは対戦以外はいまいち盛り上がらないけど、これならひとりでも長く遊べる。(カ)

殿堂入り

鬼武者

カプコン
1月25日発売
7800円
DVD-ROM
歴史・ドラマ
アクション・アドベンチャー

若武者“左馬介”を操作し、さらわれた“雪姫”を救出するのが目的。敵を倒すと得られる“魂”を使い、武器や“戦術殻”という特殊攻撃を強化して戦おう。

9 圧倒的に美しいグラフィック。ムービーの迫力。敵を斬って斬りまくるアクション、和風の舞台設定、適度な緊張感。すべてがうまく融合して、良質なエンターテインメントへと昇華している。金城武そのものの主人公、質感とかすごい。家庭用ゲーム機の表現力の進歩を実感する。(本)

9 刀を振りまわしてガシガシ斬りまくるのが、ただひたすら快感。さすが老舗の仕事と言うべきか、土台は『バイオハザード』でありながら、ほとんど別物と言えるゲームに変貌を遂げている。ヘビーにもライトにもプレイできる懐の深さもあり。オープニングムービーには度肝を抜かれた。(谷)

9 敵を切りつけたときのバッサリ感、吹き出す血のドビシュ感がスゴイ。さらに、魂を吸い取るエフェクトが快感を倍にさせます。敵といっしょに背景の竹なんかまでサックリ切れて倒れたりして、思わず背筋がゾクゾク。金城武と、作品全体からにじみ出る妖しい魅力に釘づけです。(奥)

8 近寄らないと敵に届かないという、ごく当然な刀の性質を意識させられ、個人的にはへこみ傾向。痛快な殺陣を演じるにはプレイヤーの演技力も必要。背景がやけに貧弱に見えたのは、キャラクターの質が上がり過ぎた結果か。金城氏のプロモーションビデオという見かたも可能かと。(羽)

殿堂入り プラチナ

決戦Ⅱ

コーエー
3月29日発売
7800円
DVD-ROM
歴史・ドラマ
シミュレーション

『三國志』をモチーフにした、シミュレーションゲームの第2弾。今作では、ひとりの武将となって戦闘に直接介入し、妖術や計略といった特技を使うのだ。

9 プレイヤーを楽しませるためなら、史実も単なるモチーフでしかない。意外性に満ちた物語は、やがてファンタジーへと昇華されていく。戦略性を高くし、操作はより簡単でわかりやすく。RPG的育てる快感。画像の迫力。演出の凄み。戦闘時の駆け引き。すべてトップランクのスケール。(浜)

8 武将が空を飛ぶなど、ハッタリ効きすぎの演出が圧巻。戦闘時のビジュアルも非常に手間が掛けられている。戦略的には部隊の移動と特技の使いどころがキモで、細かいパラメーターなどはあまり気にしなくても大丈夫。そのぶん、『三國志』シリーズのファンは物足りなく感じるかも。(上)

9 硬派な印象だったけど、プレイしてて思わず笑ってしまったイベントがたくさん。ふつうの『三國志』じゃない。ここまで徹底して弾けてるとおもしろいです。細部まで丁寧に細かく作られてて、ムービーを見てるだけでもワクワクした。戦闘はかなり忙しくてやりがいあり。妖術最高。(モ)

9 コアなファン向け、というコーエーの歴史シミュレーションのイメージが払拭。歴史モノの映画が好きなライトユーザーにぜひプレイしてもらいたい。それでいてコアなゲームユーザーをも喜ばせるような演出と戦闘システムにも注目。独創的な衣装や武器など、目でも楽しめる!(内)

殿堂入り プラチナ

ZEONIC FRONT 機動戦士ガンダム0079

バンダイ
9月6日発売
6800円
DVD-ROM
アニメ・ロボット
アクション・シミュレーション

ジオン軍の兵士となり一年戦争を戦い抜くのだ。部隊を編成して作戦を指示し、モビルスーツを操りながら、さまざまなミッションをクリアーしていこう。

9 当たり前のように味方だったガンダムと敵対する恐怖。この作品がもたらす極限に肌がひりつく。テンパったジオン軍のミッションに本当の戦争を体験し、僚機&別行動チームの優秀なAIがあっても、緻密かつ大胆に行動しなければいけない難しさで渋い娯楽を満喫。いぶし銀のゲーム。(大)

9 基本操作からステップアップするんで、見かけよりとっつきやすいです。戦争のシビアな雰囲気が容赦なしに伝わってくるんもエエ感じ。直接操作と事前の作戦設定に基づくオートの併用は、かなり秀逸ですな。ただ、自分で操作できん僚機の扱いに釈然とせん部分も残りますが。(嵐)

8 グラフィックに説得力があって、戦闘の緊迫感や破壊の威力を肌で感じられる。ミッションをこなすごとに難度が上がってストイックになるが、クリアーを可能にするフォローもされている。連邦軍のことをこんなに憎らしいと思ったのは初めて。バリバリ感情移入できてしまいます。(奥)

9 ミノフスキー粒子の存在は偉大で、だからこそ3種のレーダーを使い分ける索敵要素が活きている。アクション性が高いのは確かだが、徐々に小手先だけでは通用しなくなる。ガンダムのヤバイ強さを実感できる点も貴重。「連邦のモビルスーツは化け物」は、心からの台詞なのであった。(羽)

殿堂入り プラチナ

CAOCOM VS. SNK 2 MILLIONAIRE FIGHTING 2001

カプコン
9月13日発売
6800円
DVD-ROM
格闘
アクション

アーケードで稼動中の格闘ゲームの移植作。選べる格闘スタイルが6種類に増えたほか、キャラクターの強さを表す"レシオ"を自分で決められるようになった。

9 ゲーム史的に見て、すっごーいことやってんだよね。家庭用ゲーム機における異機種間の交流。それをさ、なんともさりげなくやっている。実際、ネット対戦していると、相手がどのマシンを使っているか、ぜんぜんわからない。このストレスのないさりげなさがいちばんすごいトコ。(浜)

9 キャラのラインアップは選択画面で捜すのに苦労するほど豪華。システムに関しても、既存のものではあるが、ありとあらゆるものが盛り込まれている。しかも任意で選べるとあれば闘いの幅は広がりまくり。ファンなら納得の逸品。ただ、ここまでくると一から始めるのはツラいか。(谷)

8 グルーヴが6つになったり、レシオが決められたりと、自由度が高くなり戦略の幅が広がった。コアなファン層なら納得の内容だと思う。しかし、今作から始める人は最初戸惑うかもね。キャラクターが増えたのはいいが、選択画面の絵が小さすぎて見にくいのが欠点。それだけが残念。(ま)

9 カプコンとSNKの2D格闘の集大成と言って過言ではないデキ。新しい発明はないものの、いままでのシリーズで培ってきたノウハウを最大限に活かした職人的な仕事に感服。最大の魅力は、膨大なキャラ数とグルーヴ&レシオ選択で無限に広がる戦略性。家庭用ならではの追加要素も○。(カ)

殿堂入り ゴールド

首都高バトル0

元気
3月15日発売
6800円
DVD-ROM
レース
アクション

クルマをチューンアップし、首都高でライバルたちと速さを競うレースゲーム。ライバル車にパッシングをするとレース開始。相手よりも速く走り続けるのだ。

8 SPバトルはマジで燃えるです。でもクールに首都高を流しているのもそれなりにうれしいしいですな。やはり首都高の再現度が高いってのは、のめり込むよ。首都高のキャラクター商品って感じ。操作感の調整もストレスなしのハイレベル。CPためてグレードどんどん上げちゃいましょう。(野)

9 首都高を流してタイマン勝負をくり返す、いつもの独特なシステム。地道にチューンアップし、地道に勝負をくり返す。ストイックなクルマ好き向き。リアルな操作性や挙動など、レースゲーとしての基本的な作りは秀逸。クルマも景色も驚くほどキレイ。バランスは厳しめで難易度高い。(水)

8 基本的なシステムや走れるコースなどは『2』と変わっていない。だけどクルマやパーツ、グラフィック、演出が格段にアップしている。ストーリーも章ごとに区切られていて、進行がわかりやすくなったのがいいね。中には変な形のパーツがあったりするけど、それは好み次第で。(ま)

9 SPバトルは文句ナシにおもしろい。首都高の作り込みもさらに磨きがかかり、雰囲気満点。クエストを段階的にしたり、ドレスアップを充実させるなど、初心者から上級者まで対応した変更点も地味ながら○。チクチク育てるのが醍醐味なので、派手なレースゲー好きには不向き。(カ)

殿堂入り ゴールド

ワールドサッカー ウイニングイレブン5

コナミ
3月15日発売
オープン価格
CD-ROM
サッカー
アクション

『ウイニングイレブン』シリーズの続編。50以上のナショナルチームと32のマスターリーグのチームを収録。マルチタップを使えば、最大8人で同時対戦可能。

8 それにしても敵としても自分のチームとしてもコンピューターが頭がヨイのである。無駄がないのだ。プレイヤーにいかにストレスなく遊ばせるかへの追求、この点における心地よさは抜群。裏を返せばヘボやったときはほとんどが作戦ミスも含めてプレイヤーの自己責任ってことだな。(野)

9 シリーズのマイナーチェンジ版ではあるが、サッカーらしさをみごとに再現。サッカーシミュレーターと呼ぶべきリアルさ。完成度が高い。選手の動きもリアルゆえ、慣性が強いなど操作の難易度が高い面はある。だが、やればやるほど多彩でサッカーらしい戦いが可能に。奥が深い。(水)

8 選手の動きや演出、データなど細かいところでパワーアップ。とくに選手エディットの設定の項目が多く、より好みの選手を作ることができるのがうれしい。遊べるモードが多いのも○。ただ試合時のコマンドがまた少し増え、操作がより複雑になったので、初心者は困惑するかも。(ま)

9 ビジュアル、データ、システム、すべての面において順当にパワーアップ。個人的には、選手のモーションが増えたのと秒間60コマになったのがうれしい。もう前作には戻れません。プレイのバリエーション増加とクラブチームが使えるようになったのが玄人には受けそう。実名も○。(カ)

殿堂入り ゴールド

ARMORED CORE 2 ANOTHER AGE

フロム・ソフトウェア
4月12日発売
6800円
DVD-ROM
ロボット・SF
アクション・シューティング

全228種類のパーツを組み合わせてカスタマイズしたロボットを操り、与えられたミッションをクリアーしよう。モデムを使えば、オンライン対戦もできるぞ。

9
かなり!　かーなりのグレードアップ。ミッション数、3桁はスゴイ。パーツの種類も大幅に増えて、チューンアップのパターンも、数え切れないほど。さらにネット対戦。モデムを使った対戦でも、タイムラグはまったく感じられなかった。まさしくツボをついた進化。いい感じ。(浜)

8
基本システムは前作のまま。全体にボリュームをアップしたマイナーチェンジ版。初心者には敷居が高いが、入り込むと自由度の高い戦法により奥深さを味わえるタイプ。電話回線を使った通信対戦はタイムラグなし。ただ、電話番号を知っている相手としか対戦できないのは残念。(水)

8
去年発売された『2』のシステムに、新たなパーツや新ミッションが盛りだくさん。同じミッションをふたりでこなすなど、違った遊びかたが増えたのが○。通信対戦も難なく遊べ、かなり充実。しかし操作が難しく、間口が狭いのは相変わらず。ファンどうしで対戦するならいいかもね。(ま)

9
すでに完成されちゃってる感がある良質ゲームだけに、ヘタに変えるよりはシナリオやパーツの追加だけでいいというのがファンの心情。今回は100以上のシナリオと26のパーツが追加されてて十分満足。モードも増えてるし。内向的な通信対戦に不満はあるけど、遊べないよりマシ。(カ)

殿堂入り ゴールド

花と太陽と雨と

on air
やっと空港に行けそうだ

ビクター インタラクティブ ソフトウエア
5月2日発売
6800円
DVD-ROM
推理・サスペンス
アドベンチャー

“探し屋”となって空港に仕掛けられた爆弾を捜し出そう。情報を集めて謎を解く鍵となる対象物を捜し出し、万能暗号入力機を使って答えを導き出すのだ。

8
伏線張りまくりの展開、ひとつひとつこだわられたセリフ、センスのイイBGM。そう書くと誰でも楽しめそうだが、明らかに客を選ぶ。子供にはまず理解できない。不条理で不可思議な雰囲気の世界。そういうのをおもしろがる連中は好きじゃないけど、ハマっちまったオレも同類か。(酒)

8
重厚な雰囲気を漂わせつつ、どこかコミカルな絵柄と舞台設定。「マジでございます」といった奇妙なセリフ、やり取り。このミスマッチ具合が絶妙かつ笑える。伏線ありまくりのシナリオにも興味をそそられ、謎解きの手応えも十分。よし悪しは別として、製作者のセンスと熱意が伺える。(谷)

9
オシャレなくせに、おバカ。強烈なセンス。訳がわからないまま物語が進み、進んでも謎ばかり。そのため、怖いくらい「知りたい」という欲求にかられてコントローラーから手が放せない。数字の謎解きは、夢中になって解いてしまうほど。等身大のマップも不思議に嫌にならない。(奥)

9
ビジュアル面を中心とした、確固たる個性がありまくり。いや音楽だってテキストだって。プレイヤーに委ねられているのは、キャラクターを動かしてボタンを押すのと、推理した数字の入力のみ。なのになのになのに。カッコイイと素直に言えなくても、見とれてる事実は否めない。(羽)

殿堂入り ゴールド

Devil May Cry

カプコン
8月23日発売
6800円
DVD-ROM
ファンタジー
アクション・アドベンチャー

悪魔の血を引く主人公を操り、復活した悪魔を倒すのだ。多彩なアクションと悪魔の力を駆使して敵を倒し、アイテムを使って仕掛けを突破していこう。

9
同社のアクション作品群を超えたアクション性がすごい。抜群の迫力と併せて快感に近い感興。構築された世界観も緻密な演出で絶妙に凶々しく、ミッションごとに仕掛けてくる様々なクエストやギミックも知恵を絞る楽しさ。場面切り替え時の方向逆転は命取り。でも、慣れれば無問題。(大)

8
弾数気にせんと好きなだけ銃を撃てる感覚は問答無用の快感ですワ。空間を立体的に有効活用してる点にも素直に感心しました。イージーモードやアイテムでヌルゲーマー対策も万全。ただ、画面切り替えのタイミングによっては微妙に見づらい視点になるのんが引っかかります。(嵐)

9
ダンテの動きの縦横無尽さに感動。敵との戦闘は、映画的な見せかたもされていて迫力満点。剣の破壊力も爽快だけど、銃をぶっ放す感触も痛快。物語を追うごとに不気味になるステージも必見。アクションが苦手でも、オートで技が出せるよう配慮されているのでぜひ体験してみて。(奥)

8
いろんな映画の要素が見え隠れ。残弾を気にすることもなく、爽快感を伴う楽しいアクションゲームな内容。ただし、敵の種類の数だけ対処法が必要になるなど、『バイオ』シリーズよりもテクニカルな操作が必要(イージーモードがあるとはいえ)。ストーリーによる牽引力は弱いと思う。(羽)

殿堂入り ゴールド

真・三國無双2

コーエー
9月20日発売
6800円
DVD-ROM
歴史
アクション

シリーズ第2弾。『三國志』の武将を操り、広大な戦場を舞台に多彩なアクションを駆使して敵軍と戦う。今作では対戦やふたり協力プレイが可能になった。

8
シリーズの完成度は損なわれず、さらに楽しさの提供を追求した更新が随所に見られる。圧巻の個対衆の戦いにストレスがなく、さまざまな演出とシチュエーションで堪能できるのは高い技術力に支えられてと単純にわかるが、そのダイナミズムはもはや理屈ではなく、本能で感じる価値。(大)

9
前作プレイヤーの要望を可能な限り吸収した作り込み具合に、素直に脱帽ですワ。ステージや武将の追加など、量だけでも2倍以上なのに、画質の工夫向上、新要素の導入といった“質”面の強化にも力入りまくり。反面、大味で豪快な操作感覚は前作譲り。ま、そこがエエんですけど。(嵐)

8
よくもまあ、こんな大群を処理落ちもさせないで動かせるわ、と感心させられるほどの敵の数。それをぶった切りながら体ひとつで前進していく気持ちよさ!　戦に生き残るたびに、強くなる自分のキャラが愛しくなります。使うボタンも少なく、派手なアクションが出せてうれしい限り。(奥)

9
ゲーム序盤では、前作のほうが爽快感では上回る。武器の成長や装備アイテムが導入された弊害なのだが、成長を味わう楽しさが加わっているし、次第に前作以上の蹴散らし感が得られるように。“ピンチがチャンス”なので、否が応にもやる気メーター上昇で、日がな一日斬り続け。(羽)

殿堂入り ゴールド

サイレントヒル2

コナミ
9月27日発売
6980円
DVD-ROM
ホラー
アドベンチャー

武器やアイテムを駆使して、死んだはずの妻から届いた手紙の謎を解くのだ。敵の攻撃をいくら受けても死なない“ビギナーモード”が追加されている。

9
生理的に嫌悪感を覚えさせるクリーチャー、悪夢としか言いようのない世界感をここまでリアルに描けるとは。センスがいいとしか言いようがない。愛と恐怖の狭間での彷徨。ひしゃげそうな心に優しいBGMが限りなく切ない。間違いなく世界最高レベルのCGホラーだろう。ぜひ!(浜)

9
息を飲むほど美しく、描き込まれたグラフィック。さらに、それによって実現された、息をもつかせぬ恐怖の数々。いったい呼吸はいつ行えと?　謎解きも含め、難易度は高めに感じられたが、死なないモードもあってビギナーへの配慮も万全。ホラー好きもゲーム好きも楽しめる。(谷)

9
濃い霧の中でうごめくクリーチャーが不気味すぎ。主人公が血の足跡を残すなど、とくに演出面が◎。残虐な倒しかたとかも。しかし、あまりにも残忍すぎるために嫌悪感を抱く人もいるのでは。建物内の謎解きはおもしろい。視点が目まぐるしく変わるところもあり。3D酔い覚悟で。(ま)

9
ジワジワとまとわりつくような恐怖。視覚と聴覚を伝わってくるこの怖さは、前作の比じゃない。鳥肌立ちまくり!　どちらかと言うと謎解きに比重を置いたバランス。アクションを駆使する爽快感は薄いが、ホラーという観点で見れば、同系統のゲームの中でも1、2を争うデキ。(カ)

殿堂入り ゴールド

Jリーグ ウイニングイレブン5

コナミ
10月25日発売
6800円
CD-ROM
サッカー
アクション

シリーズ続編。選手のパラメーターが99段階で表されるようになったぞ。チームデータを入力すれば、試合の勝敗を予想するモードも新たに追加されたのだ。

9

新システムも追加されているが、楽しみかたとしてはバリエーション。注目すべきは、グラフィックのパワーアップ。動きがさらに滑らかでリアルに。データも細やかに。前作の評価ポイントと同じだけど、その正統進化型がどこまで上を目指せたか。シリーズのファンなら必見かな。（浜）

9

選手のリアルなモーションと、できるプレイの多さには、毎度のことながら衝撃を受ける。適当にプレイしているだけでも楽しいし、うまくなろうと思えばそれをガッシリ受け止めてくれる奥の深さも。小野や稲本がいるのは、データとして見れば古いけど、じつはうれしかったり。（谷）

8

選手の動きがさらに細かく、リアルになった。臨場感がグンと増したね。絶妙に決まったシュートのリプレイで見ているだけでも楽しい。また、実況も途切れることなく、雰囲気を盛り上げる。勝敗予想がすぐ見られるモードやデータなどが充実しているのもうれしい。玄人向け。（ま）

8

トラップ精度の低下や、足の裏でのボールコントロールなど、玄人がニヤリとする細かい変更がチラホラ。選手の能力を含めてのプレイ感覚はけっこう変わったね。唯一引っかかるのは、ファンがいまさらワールドからJに戻れるかという点。1stステージ時のデータってのもなぁ。（カ）

殿堂入り ゴールド

桃太郎電鉄X（ばってん）～九州編もあるばい～

物件駅　博多（はかた）
買う・増資
まとめ買い
カード
その他
やめる
きんたろ社長　持ち金　5070万円
物件を買ったり　増資できる
コマンドです！

ハドソン
12月13日発売
6800円
CD-ROM
鉄道
ボードゲーム

九州が舞台のマップを収録したシリーズ続編。サイコロを振って日本中を巡りながら物件を買い、指定年数内でいちばん資産を増やしたプレイヤーの勝ちだ。

8

ふざけたイベントと、地場産業で資産獲得等のオーソドックスなマスのコントラストがいい味。キングボンビーやカードの乱暴な展開も終盤まで緊張感を与え、プレイをだらけさせない。他者を攻撃できるゲーム性はまさに勝負で、遠慮ないほど無類の楽しさ。広大な九州編でお得感も。（大）

9

マイナーチェンジをくり返してきたこのシリーズも、ここへきて、かなり大幅な変更を試みとります。とくに、カードの効果を任意指定にしたことで、運より策略の面が強まった点が好印象。とはいえ、大筋は『桃鉄』そのものなんで、誰でも気楽に遊べる点は相変わらずです。（嵐）

8

嫌がらせに近いくらいに番狂わせなイベントやカードが満載で、トップを行く人間も安心していられない。コマの進めかたからカードの使用方法、物件の購入まで、多彩な戦略がたてられるのも楽しい。九州編はまた違ったニュアンスで遊べるので、1本でもボリュームは満点です。（奥）

9

ストレスを感じる部分がまったくない。つねに逆転要素がつきまとうので最後までダレないし、駆け引きも十分に発揮される。グラフィックの強化は、カード使用時にも活かされていて、アクション性を求めないパーティーゲームとして大安定。九州編はご当地モードということで。（羽）

殿堂入り ゴールド

ときめきメモリアル3 ～約束のあの場所で～

2003年 10月23日（木）
『いつか住みたいと思ってるでしょ？』
『あそこの風見鶏と交代すればずっと住めるね』
『洋館ってカッコいいもんね』

コナミ
12月20日発売
6980円
DVD-ROM
恋愛
シミュレーション

もえぎの高校で3年間を過ごし、卒業式に告白されるのが目的。デート時の服を選べるほか、喫茶店でのデートでは会話のジャンルを選択できるようになった。

9

なんだか新鮮なんだよね、このグラフィック。明らかに2Dキャラなのに、演技が妙にリアルに見えて。さらにしっかり自分の名前を呼んでもらえるわけで。ボクはかなりドキドキしました。システム的には従来どおりだけど、演出、イベントはさらに凝っている。よい進化だよね。（浜）

9

とにかくそのボリュームに圧倒。ポリゴンになっても女の子たちの魅力は損なわれず、仕草や表情などはむしろ新鮮。だが、高校3年間という期間はとても長く、かなり気合を入れてプレイしないとお目当ての女の子を射止めることはできない。シリーズ中、もっとも難しいかも。（針）

8

最初はポリゴンの女の子に抵抗があったけれど、ゲームを進めていくうちにしなやかな動きや表情に夢中に。女の子が自分の名前を呼んでくれるEVSシステムは今作も健在で、これでドキドキ感がさらにアップ。女の子を攻略する要素は難しいからこそ、やり込みがいは十分ある。（菅）

8

基本的なシステムは継承しつつ、さまざまな要素を追加してゲーム性をアップ。主人公の育成をいろんな角度からアプローチ可能に。女の子全員が名前を生声で呼んでくれるのは◎。生々しいポリゴンキャラにかなり違和感を覚えたが、プレイするうちに不思議とかわいく見えてくる。（カ）

殿堂入り ゴールド

ジャック×ダクスター 旧世界の遺産

ソニー・コンピュータエンタテインメント
12月20日発売
5800円
CD-ROM
冒険・ファンタジー
アクション・アドベンチャー

多彩なアクションを駆使し、各ステージの謎を解きながらクリアーに必要な"パワーセル"を集めていこう。シューティングや釣りを楽しむこともできるぞ。

9

キャラクターの演技に注目っ！よくもここまでこだわったよな。とくにイタチのダクスターの表情。これはある意味、発明だと思うよ。箱庭型アクション。見渡す限りが踏破可能な冒険のフィールドなんて。スケールのデカさも◎。この冬いちばんの大作アクション。もちろん中身も良質。（浜）

9

動かした感触はさすが『クラッシュ』でおなじみのノーティードッグが作っただけのことはある。ステージ上を動きまわるだけですごく楽しい。謎解きも易し過ぎず難し過ぎずでいい感じ。ゲームオーバーがないのも○。パッと見、皆無なキャラの魅力はプレイしてみればわかるはず。（針）

8

『クラッシュバンディクー』のアクション要素とグラフィックがパワーアップされた感じ。細部まで作り込まれたフィールド上を歩き回り、多彩なアクションを決めていく爽快さと、アイテムを発見して収集していく楽しさがある。テンポよく進むので、時間を忘れてプレイできます。（菅）

8

『マリオ64』もしくは『バンジョーとカズーイ』似。多彩なアクションを駆使してその場を乗り切るのも十分楽しいが、それ以上に仕掛けのギミックを使っての謎解きなどの要素が◎。合間の演出もよく作り込まれててイイ味出してる。ステージごとに少しずつ上がっていく難易度も○。（カ）

殿堂入り ゴールド

MotoGP2

ナムコ
12月20日発売
6800円
CD-ROM
バイク
アクション

好評を博したレースゲームの続編。"ル・マン"や"ザクセンリング"など5つのコースが新たに加わった。往年の名レーサーと戦えるモードも楽しめるのだ。

8

正統的なアッパーバージョン。前作を知る人はより深く満足し、初めて触れる人は驚きをかくせないだろう。初心者から上級者まで、すべてが楽しませようとする間口の広さはさすが。自然とやりこんでみたくなるバランスにハマること間違いなし。じっくり長くつき合える1本だよ。（酒）

9

インパクトはさすがに薄れたが、それでもグラフィックの美しさは感動的。コース倍増もうれしい限り。バイクの挙動を選べるのも親切で、難解さを排除しつつ適当では済まされないセッティングも○。ストイックに走り込み、タイムを削っていく行為には、間違いなく熱くなれる。（谷）

8

一段と迫力を増したグラフィック、モードの充実さはさすが。チャレンジモードはとくにやりがいがある。ウェットコンディション時のバイクの滑り具合とその演出は見物。ブレーキやコーナリングは繊細な操作が要求されるため、初心者は少し取っつきずらいのが唯一の難点かな。（ま）

9

キテます。おもしろい！　設定により初心者も楽しめる懐の広さが特筆すべき点。難易度を上げていくにつれ、よりバイク独特の操作感を体感できるので、ディープに長くも楽しめる。コース倍増、雨天でのレースなど、さまざまな追加要素は、前作をプレイしている人にはうれしい。（杉）

殿堂入り ゴールド

実況Jリーグ パーフェクトストライカー3

コナミ
3月22日発売
オープン価格
CD-ROM
サッカー
アクション

Jリーグの新規データを採用したシリーズ続編。全27のクラブを操作して優勝を目指すのだ。ゴールしたシーンを保存して鑑賞できるようになったぞ。

8 出来のよさはこれまでのシリーズ同様。ハードがプレイステーション2になったので、グラフィック面は言うまでもなく、大幅にパワーアップ。エディットも充実していて、移籍、選手作成も自由。J1、J2の全クラブをフォローしてあるし、これ1本あれば数年はオッケーかな。(国)

9 とことんまで突き詰めたくなる奥の深さと、ビギナーでもそれなりに恰好がつくやさしさを併せ持つ完成されたシステム。これにビジュアルの進化が上乗せされたとあっては、もう文句のつけどころなし。あえて不満を言えば、クラブデータの古さ。時期が時期だけにちょっと残念。(谷)

8 難易度や展開を左右する選手の調子が選べるため、初心者から手馴れた人までレベルを合わせたプレイができる。選手のモーションやグラフィックは、美しくてリアル。操作感がいいので、ソク熱くなれる。試合状況に応じた実況もバリエーション豊か。クオリティーの高さが光ります。(奥)

8 見た目では些細な部分がチラホラ気になる程度の高いレベルの実存感。肩を押されるモーションなど、新要素も確認。アナログボタン対応は正解のはずだが、個人的に感覚をつかむに至らなかった。コンピューター相手だと、あからさまに手を抜かれている瞬間が見えて腹立たしい。(羽)

殿堂入り ゴールド

風のクロノア2 ~世界が望んだ忘れもの~

ナムコ
3月22日発売
6800円
DVD-ROM
ファンタジー
アクション

敵をつかんだりジャンプしたりしながら、全24ステージをクリアーしよう。今作では、ふたりで協力してひとつのステージを攻略できるようになったのだ。

8 少ないボタンしか使用せず、気軽にアクションが楽しめるという思想はそのままに、内容は大幅パワーアップ。サポートモードによって協力して遊べるのも嬉しい。またグラフィックの進歩によって、クロノアのアクションも、格段に楽しくなった。そこそこ高めの難易度も良い。(国)

8 やさしい世界観に心癒されるのもつかの間、いざステージに突入するとバラエティーに富んだ仕掛けに圧倒される。横移動とジャンプがメインのわかりやすい操作形態ながら、さまざまなアクションが体験でき、ドキドキワクワクが果てしなく続く。難易度は低くもなく高くもなく。(谷)

8 操作感が抜群。ステージに散りばめられたパズル要素を解いていくのが脳ミソに心地いい。見上げたり見下ろしたりする視点や、奥行きを使ったアクションに3D感があおられる。遊園地は、まるでおもちゃ箱をひっくり返したよう。幻想的で美しい世界を、またナムコが作ってくれた。(奥)

9 前作とやってることはほぼ同じながら、ビジュアルクオリティーとドラマ性がアップ。滞空時の一所懸命なわずかな移動距離と、自由落下時のストンと落ちるスピードの落差が心地よい。全体の難易度はやや上がった印象で、頭を悩ませられる。クロノアはモニュモニュしてるなぁ。(羽)

殿堂入り ゴールド

東京バス案内(ガイド) 今日からキミも運転手

サクセス
5月10日発売
5800円
DVD-ROM
バス
アクション

バスの運転手となって、交通法規を守りながら運行コースを完走しよう。今作では、観光ガイドを見るモードや教習所を走行するモードが追加されているぞ。

8 ようするに『電車でGO!』バスバージョン。しかし、街をのんびり走るのがこんなに楽しいとは!? 与えられる課題の難度も絶妙で、クリアーしたときに心地よい疲労感と達成感が。そのため何回でも挑戦したくなる。乗客の会話はかなり余計な気がするが、それを楽しめる人もいると思う。(酒)

8 忠実に再現された都内各所。走っているだけで、じつに気持ちいい。だが、意外に忙しく、荒くれ乗用車に翻弄されたり、急カーブに苦労したりと、ある程度の緊張も持続。それゆえクリアー時の達成感も大きく、気持ちよさを求めさらに続けたくなる。新モードも挑戦しがいあり。(谷)

8 前作そのままの楽しさ。背景がリニューアルされていたりするのが、地味ながらうれしい。失敗に終わったときは、どこまで走行できたか見られるので励みになる。減点&ボーナスもバランスが優しくなっている。LRボタンで行うアクセルとブレーキの調節が、ややしづらいかと。(奥)

9 違和感を覚える部分がないわけではないが、ドリームキャスト版を踏襲した部分は、改めてマップの再現率の高さに驚いた次第。時速30キロのエクスタシーが味わえるのは、やはり貴重な存在なわけで。チャレンジモードは、絶妙な時間設定で、さらにバスの運転手さんへ敬意増大。(羽)

殿堂入り ゴールド

リリーのアトリエ ~ザールブルグの錬金術士3~

ガスト
6月21日発売
6800円
DVD-ROM
冒険・ファンタジー
RPG

シリーズ第3弾。アイテムを調合することで人々の依頼に応じたアイテムを作ったり、展覧会に出品したりしてお金を稼ぐ。アカデミーの設立を目指すのだ。

8 やることが多く、それが建設や成長などの達成に繋がり、プレイに無駄を感じさせない。しかも、いろんな事が起き、伏線や仕掛けも多く、自分の実人生より確実に楽しく充実した日常が展開。シリーズ原点の世界観も興味を煽る。丁寧に作られた印象で、シリーズの向上を果たした作品。(大)

9 シリーズ屈指のノンストレスで軽快なシステム。美麗なCGとフルボイスによる演出も上々。せやけど、それ以上に絶妙なんがゲームバランス。やってることは作業的なんですが、試行錯誤が苦にならんちゅうか、探求心を刺激されるっちゅうか……。初心者にも安心の1本ですワ。(嵐)

8 アイテムの合成や仲間を雇用しての冒険と戦闘などの作業が、どれをとってもおもしろい。さらに、アカデミーの建築や魔物の巣食うダンジョン攻略など、達成感が得られるイベントもいっぱい。苦労した分だけ可能性が増える点を、テンポの軽快さが後押しして止めどきを見失う。(奥)

8 ドコを見てもあらゆる要素が過剰なまでにテンコ盛り。複雑になりすぎて、初めてプレイする人には戸惑う要因だろうけど、シリーズ体験者は、まるで逆の印象を受けるはず。ほどよくイベントも挟まり、ルーチンプレイを回避するアクセントになっている。絵柄の好みでご判断を。(羽)

殿堂入り ゴールド

みんなのGOLF3

ソニー・コンピュータエンタテインメント
7月26日発売
4980円
DVD-ROM
ゴルフ
アクション

人気ゴルフゲームのシリーズ第3弾。プレイヤーのレベルを認定する段位認定システムが新たに搭載された。全部で28の大会を勝ち抜いていくモードもあるぞ。

8 操作感覚がよい。どういう風に打てば、コースのどの辺に落ちるのか。快適にチェックできる。もちろんコースは、季節感あふれる美しいグラフィック。グリーンの表現も感覚的にわかる。気持ちのよさ。それが今回いちばんの特徴。ネットで全国ランキングを見られるってのも◎だね。(浜)

9 グラフィックの強化が、これほど単純にうれしいケースもめずらしいかと。大自然の中でナイスショット! 気持ちいい。わかりやすさとリアルさを兼ね備えたシステムも見事。プレイ中は待たされる時間が皆無で、ストレスに感じられるようなところが、まったくないのもいい。(谷)

8 テンポよくサクッと遊べるゲーム性をそのままに、前作よりもリアルに、遊びやすくなっている。グリーンの起伏がわかりやすく表示されるようになり、ラインが読みやすくなったのがいいね。ランキングや段位認定システムなど新モードも充実。ゴルフの奥深さは存分に楽しめる。(ま)

8 基本的なシステムやプレイ感覚は変わらないものの、量的にも質的にもかゆいところに手が届く的なバージョンアップが施されている。あくまでもゲーム感覚を崩さずに、リアルさを追求したのがいいね。ひとりでやり込む。多人数でワイワイやる。この相反する面を併せ持つ秀作。(カ)

殿堂入り ゴールド

実況パワフルプロ野球8

コナミ
8月30日発売
6980円
CD-ROM
野球・育成
アクション・シミュレーション

2001年の選手データを採用した人気野球ゲームの続編。今作の"サクセスモード"では、プロ野球選手を育成する"ドラフ島"を巡り、鍛錬に励むのだ。

8

いつもの『パワプロ』。でも、操作感覚は若干アップ、テンポもよくなった感じ。最新データがうれしいよね。注目はサクセスモード。ボードゲームみたいな作りになっていてね。いままでの定番的攻略が通用しそうにない。どのルートをたどるか？　戦略性が高まり、やりこめそー。（浜）

9

目立った追加要素はないが、完成度の高さは相変わらず。野球が好きなら間違いなく楽しめる。全体的な感触は、『7』よりも64版に近づいたような。このへんは、喜びはしても悲しむ人はいないはず。サクセスモードは大きく様変わり。正直かなり戸惑ったが、解析のしがいはありそう。（谷）

8

注目は大きく変わったサクセスモード。ストーリーやシステムがいままでとまったく違うため、新たな心境で選手を育成に取り組める。やり込みがいがあるよ。また、ペナントモードや操作感覚などが変更され、細かいところでパワーアップしている。ファンなら間違いなく買い！（ま）

8

操作や打球感覚はさらに改善され、64版に慣れた人でも違和感を感じないレベルに。サクセスは内容が大幅に変更。攻略要素はもちろん、運の要素も増え、育成理論を一から構築する楽しみ半分、不安半分ってところか。オカルト情報をワイワイ話し合うのがいちばん楽しいんだけど。（カ）

殿堂入り ゴールド

実況ワールドサッカー2001

コナミ
9月6日発売
6980円
CD-ROM
サッカー
アクション

2001年度の選手データを搭載したシリーズ続編。選手の動きがよりなめらかになったほか、思いどおりの動きができるように操作系もパワーアップされた。

8

今作は選手の動きの滑らかさに真実味。結果、豊富なプレイの操作はシビアだが、その追求を煽ってくる刺激的な作り。各種エディットに対するチームのルーチンも頭のよい反応を見せ、興趣を削がない。ただ、ずば抜けて個が光る作りではないようで、団体戦を純粋に楽しむ感じかと。（大）

8

ビジュアル面はもちろん、実況と画面のマッチ具合や作戦設定などが、従来のシリーズに比べて、何気にパワーアップしとりますな。その他の演出面もいくぶん派手に。操作感覚そのものはシリーズ通じてほぼ引き継がれてますが、ある意味完成形なんで、これはこれでアリか、と。（嵐）

9

選手の動きやドラマチックな演出のせいで、グイグイ試合に引き込まれてしまう。実況とプレイがピタリと合っていて鳥肌が立ったり、実況に励まされたりすることも。テクニックを突き詰めていける操作性も○。シリーズを追うごとに、完成度が高くなっているのがすばらしい。（奥）

9

ゴール前での決定的瞬間とアナウンサーのテンションの高さがジャストのタイミングでリンクしていて驚いた。汎用フレーズの切れ目も目立たなく仕上がっていて、ビバ、実況。ボールキープの不安定さから、キャラクターとボールとがちゃんと別々に動いている感覚が得られる。（羽）

殿堂入り ゴールド

エースコンバット04 シャッタードスカイ

ナムコ
9月13日発売
6800円
DVD-ROM
戦闘機
シューティング・アクション

シリーズ第4弾。作戦に応じて機体や兵装を選択し、敵の戦闘機や目標物を撃墜していこう。対戦では、選んだステージによってルールが異なってくるぞ。

9

すさまじいまでの迫力。ドッグファイトものとしては、史上最強のリアルさ。無機質な機体と自然な風景との融合。飛行しているだけで気持ちいいなんて！　加えて、サウンド関係の演出にもいろんな仕掛けが施されているし。ゲームとしての戦略性もアップ。ヤルよなー。（浜）

8

フライトものとしての体裁に、これといった新味は見られずも、完成度の高さは抜群。操作感覚、グラフィック、効果音、すべての面において妥協なし。圧倒的な臨場感と迫力に、すぐさま引き込まれてしまった。リプレイと発射したミサイルを追いかけていく視点、カッコよすぎる。（谷）

8

戦闘機から眺める風景。とくに雲と海のきらめきに心が奪われる。そしてリアルな効果音に思わずうっとり。根本的なシステムは変わりないけど、ビジュアルや音の進化でさらにおもしろくなった。強敵もいてやりごたえもある。紙芝居調のストーリー展開は、好みが分かれると思う。（ま）

8

アニメの雰囲気はいいけど、ゲームシーンとの温度差があって、違和感を感じる。ブリーフィングでしっかり感情移入はできるんだけどね。グラフィックの質は高いが、大半が各種計器を見ているためか、恩恵はそれほど感じず。ミッションは内容的にもバリエーションがあって○。（カ）

殿堂入り ゴールド

太閤立志伝Ⅳ

コーエー
11月29日発売
6800円
CD-ROM
歴史
シミュレーション・RPG

木下藤吉郎となり、ミニゲーム形式の修行をこなして天下統一しよう。戦闘で使える特技などはカードで表され、主人公カードを入手すると新武将で遊べる。

8

王道のシミュレーションからのずらし加減が遊びの楽しさに影響。主流とは思えない道筋、別人生、どれを選んでも歴史の流れを中心に正解で、すべてに視点や帰結が用意されている緻密さ。ミニゲームやカードも手段でありながら、メイン的な存在にも据えたことで遊び度は多彩に上昇。（大）

9

従来の"秀吉の立場で、戦国を成り上がる"という姿勢から1歩踏み出したことによって、非常に優秀な戦国時代人生シミュレーションに仕上がっとります。技能その他をカードの形にしたことで、初心者にもとっつきやすい作りになり、それでいてやり込む手応えも十二分ですし。（嵐）

8

パッと見は小難しい歴史モノに見えるけど、じつは違う。登場する武将は、史実に沿って育てるのも、自分の好きに育てるのも自由。それに応じた膨大な数のイベントが収録されているのがスゴイです。カードバトルやミニゲームもおもしろく、ゲームテンポもよし。長く遊べます。（奥）

8

歴史的事件も一切お構いなしに、戦乱の世における秀吉捜しの旅などもできる、懐の深さがある。1000枚はあろうかというカード収集は、そのままカードバトルへの強さに繋がるため、右脳検査みたいなミニゲームにも俄然力が入る。ノリは軽いので重厚さを求める人には向かないかも。（羽）

殿堂入り ゴールド

ワールドサッカー ウイニングイレブン5 ファイナルエヴォリューション

コナミ
12月13日発売
6800円
CD-ROM
サッカー
アクション

2001年3月に発売され、好評を博した同名ソフトをバージョンアップ。選手のモーション数やコンピューターのAIを強化し、最新選手データを収録しているぞ。

8

確実に全体のデキが上がった感。操作系の向上、AIの強化で、展開を強力に進められることを確認。が、対するコンピューターも強くなり、嬉しいやっかいさ。団体戦の巧みさを楽しめるのはおなじみだが、細密に設定された選手能力で個人技の追求も可能。マンネリにさせない作りを評価。（大）

8

各種要素を従来よりも細やかに設定でけるようになったんは、好感触ですワ。セミオートによる簡略操作には、まだ多少改良の余地もありますが、トータルで見て着実に進化しとります。個人の技能よりチームワークを重視するスタイルが好きな人なら、不満はないでしょう。（嵐）

8

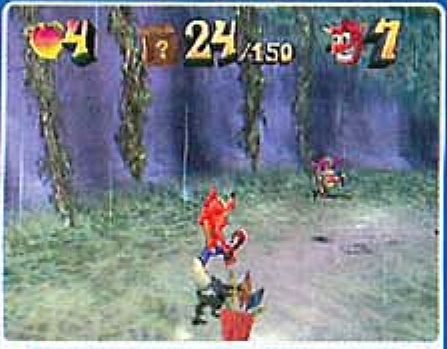
細かい部分までもがバージョンアップ。プレイすれば、確かにそれがひしひしと伝わってくる。サッカーゲームとして完成され、最高峰だと思うこのシリーズ。前作を買いそびれている人はいいけど、ここまでの作品ができるなら、短期間で続々発売しないでほしいと願ってみたりも。（奥）

9

デフォルトでも楽しく、こだわって突き詰めたければいくらでも応えてくれる懐の深さ。追加要素が単にデータ入れ替えに留まっていないのがポイントで、選手の能力を個別に際立たせ、より思惑どおりのボールコントロールが可能なシステムに。そして納得のいく攻防が展開される。（羽）

殿堂入り ゴールド

クラッシュ・バンディクー4 さくれつ！魔人パワー



コナミ
12月20日発売
6800円
CD-ROM
コミカル
アクション

通常のステージのほか、カプセルに入ってコロコロ転がっていくステージなどが用意されているぞ。また、新たに妹のココでもプレイできるようになったのだ。

8

開発元、販売元が変わろうがクラッシュはクラッシュ。がんばれば誰でも解ける難易度、スラップスティックな笑い等々。ハードのスペックが上がったぶん、よりアメリカンアニメに近くなったか。もちろん見た目重視で操作性にイラツクこともあるけど、それも魅力と言えば魅力。（酒）

8

正統派の3Dアクション。仕掛けはバラエティー豊かで、情けない落下死などを乗り越えつつ、少しずつ覚え、突き進んでいくのは快感。多彩な乗り物によるステージ、アクションの変化も楽しく、タイムアタックなどやり込める要素も大歓迎。大きな驚きはないけど安心感はある。（谷）

8

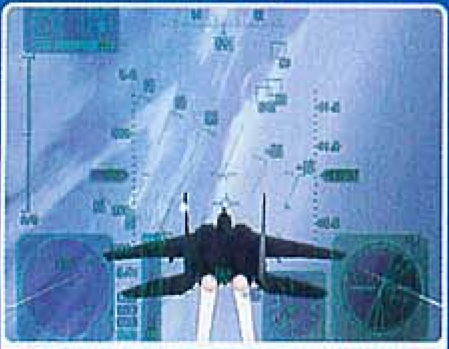
基本的なシステムや操作感覚は相変わらず。ギミックが施されたステージが多く用意され、何度でもくり返して遊べる仕組みになっている。どこかでプレイしたゲームに似ているな、と思うステージもあるけど、楽しいからいいか。視点によって距離感がつかみづらいのが少し残念。（ま）

9

カートゥーンアニメのように、コミカルなアクションを見ているだけでも楽しい。ステージ構成も手ごろな長さで、操作感もよし。失敗しても「さあもう一度」という気にさせられる難易度。ステージ数も豊富で、しかもバラエティーに富んでいて飽きさせない。ホント楽しいなぁ。（杉）

殿堂入り ゴールド

パイロットになろう！ 2



ビクター インタラクティブ ソフトウエア
3月8日発売
6800円
CD-ROM
飛行機
アクション

旅客機から戦闘機まで、さまざまな飛行機が操縦できる。与えられた依頼をこなし、その報酬で新しい飛行機を購入する“職業編”が新たに追加されたのだ。

8

グラフィックの美しさや、自分が機体を操っているという満足感はもちろんだが、やはり秀逸なのは教習のシステム。細かいレクチャーを受けながら徐々にレベルアップでき、知らず識らずのうちにいろんな事に対処できるようになる。難しいんだけど達成感は十分あるんだよね。（本）

7

基礎から応用と段階を踏んで操縦技術を教えてくれる。ビギナーでもこれなら大丈夫。機体のバリエーションも魅力的。過去から現在、戦闘機から旅客機まで、さまざまな“飛行機”を操縦することができる。それにともなう形でミッションも多種多様。いろいろできて長く遊べそう。（谷）

8

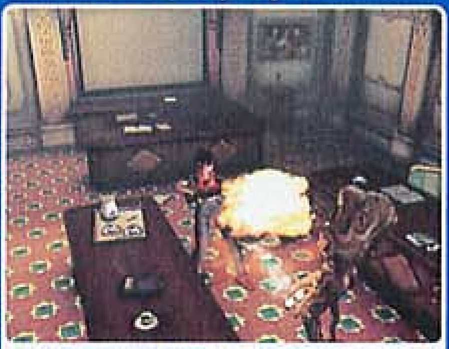
プロペラ機からジャンボ機までいろんな種類の飛行機が登場し、さらにドッグファイトもできて超おトク。飛行機の操縦は超デリケートだけど、計器の見やすさやボタン操作のしやすさに後押しされて専念できる。無線で入る教官の指示もありがたい限り。あるとなしでは大違いです。（奥）

9

旅客機と戦闘機に二極化しながら、自分がスキルアップしていくのがわかるし、多彩な収録機体にはそれぞれの存在感がある。LRボタンの感圧認識の鈍感さと、試験時の点数が極端すぎるのと、着地時の手応えのなさが気にはなったが、それ以上に魅惑な点がてんこ盛りで、うれしい悲鳴。（羽）

殿堂入り ゴールド

バイオハザード コード：ベロニカ 完全版



カプコン
3月22日発売
6800円
DVD-ROM
ホラー
アクション・アドベンチャー

2000年に発売された『バイオハザード コード：ベロニカ』の完全版。登場人物のひとりである“ウェスカー”に関するイベントが新しく追加されているのだ。

9

いつか移植されるに違いないと信じて待ってた人なら、当然買いです。ドリームキャストのオリジナル版にはなかったイベントなども追加されているのが嬉しい。ただし、ドリームキャスト版プレイ済みの人が、もう一度遊ぶほどの大きな変更点はないが、同梱の体験版は気になる。（国）

7

追加要素があるとはいえ、完全版というには少々物足りない。『ベロニカ』経験者にとって魅力になり得るのは、おまけの体験版くらいかと。ただ、良質ゲームであることに変わりはなし。ドリームキャストを持ってない人には待望のシリーズ最新作となるわけで、見逃す手はない。（谷）

7

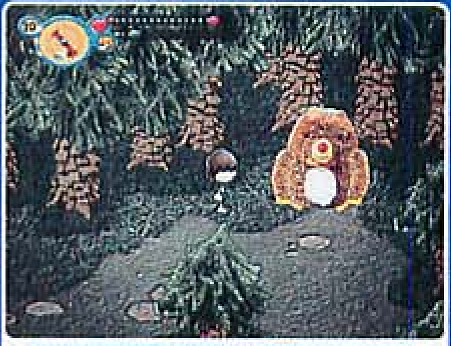
完全版と銘が打たれて追加点があるものの、印象としては以前ドリームキャスト版を遊んだときと変わらない。ただ、ハードのコントローラーによる操作感の違いは、こっちのほうがやりやすいと感じた。『ベロニカ』未体験で、付属の体験版に興味があるならこっちを選ぶでしょう。（奥）

9

『完全版』として手の加えられた要素は大きいとは言えず、他機種版を持っていないか未プレイであるか、今作の超スーパーヘビーファンなら買う動機づけが得られると思う。それとはべつに、ソフトの完成度はやっぱり高い。プレイステーション2のグラフィックらしくヌルッ感アリ。（羽）

殿堂入り ゴールド

エンドネシア



エニックス
5月31日発売
6800円
CD-ROM
冒険・ファンタジー
アドベンチャー・RPG

エンドネシアという島で、石像に封印されている神様全員を復活させるのが目的。主人公が強い感情を受けたときに発生する“エモ”を使って封印を解くのだ。

9

独特の世界観とグラフィック。激しい個性は、オリジナリティーの高いゲームシステムと相まって、哲学的なテイストさえ醸し出している。ボクはそう思う。実際プレイしてみると、むしろバカっぽい会話が、先に目立つだろうけど。発見する楽しさ。難度は高いが達成感も高い。（浜）

8

コミカルで暖かくて個性的。そんなグラフィックに、まず心奪われる。素直に楽しい多種多様なリアクション、意外な発見の連続。移動速度の遅さなど、気になるところもあるにはあるが、なにもかもひっくるめて、これで完成された世界ではないかと。のんびりゆっくりプレイすべし。（谷）

8

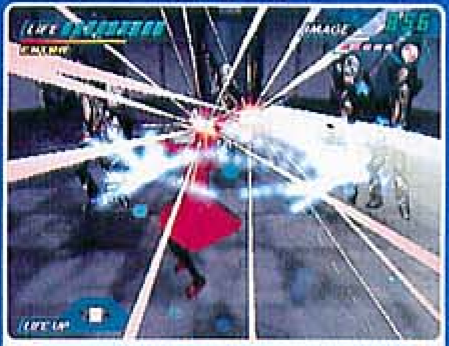
『MOON』や『UFO』を思わせるプレイ感覚と世界観。そしてこだわりを感じさせる繊細な音楽や効果音がゲームを盛り上げる。ヒントをもとにフィールド内を観察し、考えて謎を解明するというゲームシステムが斬新。個性的なキャラクターも魅力的。ちと難しいが、やりがいはある。（ま）

7

アドベンチャーゲームが、テイストの違いでここまで新鮮になるものなのかと驚いた。ラブデリックのファンはぜひお試しあれ。序盤のチュートリアル仕立ての展開は、すんなりゲームに入り込めて◎。攻略本必須のいじわるな謎解きもあるけど、それを許せちゃう魅力があるね。（カ）

殿堂入り ゴールド

魔剣 爻（シャオ）



アトラス
6月7日発売
6800円
DVD-ROM
SF
アクション

人の体を支配できる“魔剣”となり、支配したキャラクターの能力を駆使して戦うのだ。自分のとった行動によってシナリオが分岐し、目的が変化するぞ。

9

疾走感のあるアクションは小気味よく、力押しだけでは進めない仕掛けも楽しい。ムービーで提供される世界観は作り込まれ、選択で変化する緻密さ、映画的な完成度が秀逸。いいところでお預けを食らう感じで両方が交互に切り替わり、先に進む意欲は沸騰。止め時をついつい喪失。（大）

8

ドリームキャスト版より操作性、画面構成、音声演出の面で大幅向上。ボスに独特の攻略方法があり、それを見いだすと一挙に楽に倒せるんは、アクションゲームの正しい姿ですな。でも、ステージ中にマップが見られへんのが不便。経験値稼ぎ的な行動が可能なのも良し悪しかと。（嵐）

8

敵の攻撃を読んで戦うことや、ブレインジャックで使い分けられる自キャラの特性を駆使することがメチャ楽しい。新キャラが登場するたびに、その奇想天外さに思わず見入ってしまう。音響に対するこだわりは脱帽だが、人物のグラフィックは関節が人形っぽくて違和感を感じた。（奥）

7

キャラクターを自在に操る楽しさがまずある。そして1対1の戦いでは、攻撃パターンを見い出す楽しさを味わえるが、ボスザコを問わず、大勢相手ではタコ殴りされて攻撃がキャンセルもされたりで大きな無力感へ。ヘッドホン用の音声モードは率直に驚き。手軽さと効果が魅力的。（羽）

殿堂入り ゴールド

ESPN XGames Skateboarding

コナミ
9月20日発売
6800円
CD-ROM
スケートボード
アクション

アメリカで人気のスポーツイベント“XGames”を再現。実在のプロボーダー8人を操り、50以上のトリックを駆使してポイントを競い、メダルを獲得しよう。

8

キャラは滑らかに動き、操作にも過敏に反応。最初は画面に酔うが、自身の上達で風を感じられるほど快適で爽快になり、テクニカルな操作に従う小気味よさ。膨大なトリックの克服・修得、駆使しながらの条件達成はかなりの技巧とセンスが必要で、それは本作のゲーム性が骨太な証左。(大)

7

非常に複雑かつ繊細な操作を要求するソフトですなぁ。制限時間がかなりシビアなんで、できればオフに設定する機能がほしいところ。トレーニングモードの難易度がかなり高いんも、難しいという印象を強めとります。慣れれば多彩なトリックが出せるんですが……。全体に地味。(嵐)

8

トリックを決めるたびに観客の声援に励まされ、テンションがヒートアップ。アーケードモードでは街の暴走小僧に変身。どちらもボードが地面を滑る音と疾走感がたまらない。ボタン操作のタイミングはややシビアに感じるが、それでもこの気持ちよさ。上達するほどのめり込む。(奥)

9

ジャンプによる滞空時間と、技の所要時間とのバランスが絶妙すぎ。さらに、ガチガチの競技会モードと、ゲーム然としたモード、どちらも同じキャラクターを同じ操作方法で動かすのに、べつのゲームをプレイしているかのよう。しかも、どちらも楽しめた。時間をかけて遊べる。(羽)

殿堂入り ゴールド

タイムクライシス2+ガンコン2(同梱版)

ナムコ
10月4日発売
9800円
CD-ROM
ガン・アクション
シューティング

1997年にアーケードで好評を得た作品の移植。物陰に隠れて敵の攻撃を避けつつ、銃で敵を倒そう。早撃ちの腕や射撃の精密さを競うモードなどが追加された。

8

体が反応し、支配されてしまう楽しさと爽快感。ゲームの本分を果たしているのはピンポイントなシュートが可能なガンコンのデキのほか、感触が残るような撃たれた敵の倒れかた、驚きや緊張、躍動感を煽る演出や構成の絶妙さにもよる。作り込まれたステージの奥行き感もいい。(大)

8

リロード方法なども設定できる親切設計。難易度の面でもプレイヤーの腕前に応じてクリアー可能なように気を配っとるんが好印象ですワ。プレイするにつれて増えてくミニゲームなどの付加要素もうれしいところ。ムービーがあまり緻密やない点は評価が分かれそうですけど。(嵐)

8

ストーリーモードはただの銃撃戦に終始せず、至近距離や遠距離の銃撃戦とステージ中の仕掛けをうまく取り混ぜて変化のある仕上がりに。相方とのコース分岐もあってマンネリしません。やり込むほどに新しいモードが増えて達成感も得られます。アーケード版より親切でいい感じ。(奥)

8

アーケード版のリリースからかなりの歳月が経っており、いまさら感がないわけではない。それでも、魅惑の追加要素アリだし、映像部分にも手を入れたと思われる部分が随所に見られ、遊べる要素満載。遮蔽物から出たり引っ込んだりの、このシステムはやっぱり楽しいと再確認。(羽)

殿堂入り ゴールド

BUSIN ～Wizardry Alternative～

アトラス
11月15日発売
7800円
CD-ROM
冒険・ファンタジー
RPG

『Wizardry』を独自の解釈で再構築した作品。パーティーの信頼度に応じて連繋技が使えたり、アイテムを合成することで魔法を習得したりできるのだ。

9

パラメーターの数値がプレイで実感できる緻密さ、制約は多いが自主性を貫ける放っとかれ加減、斬新なシステムにやり応え。また奥深い物語もいい感じでしみこんでくる。副題のRPG作品が現れては消えるが、本作の個性は別物。馴染みのあるなしに関係なく骨太な本作に触れるべき。(大)

9

『WIZ』らしさと、オリジナル部分のバランスが絶妙ですワ。とくに“アレイド”の概念は、ある意味RPGの革命やないか、と感心。複雑なシステムが、導入部をプレイすることで無理なく覚えられる点も◎。強いてアラを捜せば、派手な演出に欠けるところくらいでしょうか。(嵐)

8

『WIZ』のイメージは一新され、まるで別物。初めて目にするものには説明がつくうえに、スタート時の難度の低さが手伝って非常にとっつきやすい。そして、そのうち敵もひとクセあるものに変わり、じわじわと戦略性が求められるように。思わず時間を忘れてプレイしちゃいます。(奥)

7

四角四面のダンジョンじゃないし、付随された要素は増えていたりするけど、これはまさしく『ウィザードリィ』。イラストが雰囲気ありすぎなので、こうなると3Dのモンスターが無粋に見えてしまったりも。ボイスなしの会話も、この場合正しい。エンカウントは多めだけど。(羽)

殿堂入り ゴールド

正義の味方

ソニー・コンピュータエンタテインメント
11月15日発売
5800円
CD-ROM
特撮
アドベンチャー

オリジナルのヒーローを作り、悪の秘密結社と戦おう。物語の進行は30分番組風になっており、戦闘やイベントをカッコよくこなすと視聴率が伸びていくのだ。

8

パーツごとのシステムは斬新ではないが、番組を模した構成が効果的でプレイにテンポが。やることも多彩で楽しく、総合的に新鮮。スラプスティックなテイストも好ましく、かなりベタだがプレイヤーを楽しませようという作り手の思いが随所に。通好みのカルトなネタ捜しも最高。(大)

8

“ヒーロー番組”をゲームで表現するという設定は斬新ですが、その設定がうまく機能してるとは言い難い面も。最良の解は厳として存在しますが、その人なりの“遊び”を許す余裕がある点は大いに評価しますワ。ボタン早押し型の戦闘については、賛否両論に分かれそうですが……。(嵐)

7

見覚えのある姿をしたヒーローが、お約束の展開で敵を倒していく。そのお約束ドコロの徹底した追求姿勢をほめてあげたい。毎回の構成がほぼ同じなので、作業になりがちな部分もある。でも、ゲーム部分の基礎がキッチリ作られていてストレスがないから、ズルズルやってしまう。(奥)

9

バカゲーのひと言では片づけてはならない。ボイスは感嘆詞のみだし、モーションはぎこちないけど、狙いなのか天然なのか微妙なところで、けっきょくどっちでもいい感じ。町にいる全員が好きになるし、オープニングテーマは歌えるようになるし、隠し要素も多いし、遊びやすい。(羽)

殿堂入り ゴールド

Rez

セガ
11月22日発売
6800円
CD-ROM
音楽
シューティング

バックで流れる曲に、敵を撃った音を重ねて音楽を作ろう。ボタンを押しながら敵にカーソルを合わせると最大8つまでロックオンでき、発生する音が変化する。

9

見た目は、尖ったワイヤーフレームのシューティング。刻まれるリズムからは、音ゲーとも認識できる。でも、快感の本質は、似て非なるもの。刺激されるのは右脳だ。音と光と震動と心がシンクロする瞬間。「楽しい」から「気持ちいい」の変化が起これば。新しい文法が完成する!(浜)

9

色鮮やかな光、ノリのいいサウンド、手もとから絶え間なく伝わってくる振動。3方向からつねに心地よい刺激を与えられている恰好。プレイを進めていくうちに、何かゲームとは違うものに触れているような、そんな感覚に。スコアアタックの熱さにも、心惹かれてしまいました。(谷)

7

テクノとワイヤーフレームの織成すサイバー世界との一体感が楽しめる。音に身を委ねて雰囲気を味わうという感じか。とはいっても戦略性が薄いわけではなく、隠しエリアやスコアアタックなど、やり込む要素もある。全エリアをとおして、もっと疾走感が感じられたら最高なのに。(斉)

8

ベースがシューティングなのは、あくまでもゲームとして成立させるための手段。制作者の狙いは、気持ちよく遊んでもらうこと。シューティングとしてはヌルめだとか、誰がやってもリズムが代わり映えしないなどの不満を、「どうでもいいや」と感じさせる不思議な魅力を感じた。(カ)

殿堂入り ゴールド

FIFA 2002 Road to FIFA WORLD CUP

エレクトロニック・アーツ・スクウェア
11月29日発売
6800円
DVD-ROM
サッカー
アクション

世界の選手データを収録したシリーズ続編。世界114ヵ国の中からチームを選んで勝ち抜き、世界一を目指すのだ。オリジナルの選手やチームも作成できる。

8 操作性の向上とそこから派生するゲーム性の充実に着目。コントローラーの微調整がかなえば、技が細密になり、シュートの軌道も操れ、展開が膨らむ。ただ、攻め上がる際のキレ、AI選手の展開など、団体戦の妙は、さきに発売のキューブ版と変わらない。とはいえ高レベルの維持は見事。(大)

8 システム面においては、さきに発売されたゲームキューブ版とほぼ同一ですな。もちろん、ノンストレスで自由自在という印象も相変わらずなんですが、コントローラー自体の違いか、操作時に薄皮1枚ぶんくらいのもどかしさも。選手作成時の操作にも再考の余地があるか、と。(嵐)

8 先日発売されたニンテンドーゲームキューブ版と、遊べる内容は同じ。操作性がよいうえ、パスがうまくつながるなど、終始気持ちのいいゲーム展開を約束させてくれます。実況も的を得ていていい感じ。現在持っているハードで、どっちのソフトを買うか決めていいと思います。(奥)

8 先日発売されたゲームキューブ版とほぼ同じ内容。ただ、若干動きが重たげなのと、気のせいか、チームメイトに肩透かしを食らうことがある気が。デュアルショック2の感圧ボタンに対応しており、ボールを蹴る強さに加え、弾道の高さをコントロールできることが可能な点は優位。(羽)

殿堂入り ゴールド

ギルティギア ゼクス Plus

サミー
11月29日発売
6800円
CD-ROM
格闘
アクション

アーケードやドリームキャストで好評を博した作品の移植版。新キャラクター2名やギャラリーモード、ストーリーモードなどが新たに追加されているのだ。

8 整った環境でトレーニングでき、誰でも修得できる簡潔なコマンド。それを利用し、複雑な戦術に組み替えられるシステム。両方の達成を実現させたゲームの厚みはすごい。表面的な華やさも充分に実力を伴ったもの。間口は広く、奥行きは狭まりながらもなかなか行き着かない深さ。(大)

8 アナログスティックをレバーの代用にしても、及第点をあげられる操作系に、ちょっと感心。純粋に2D格闘として見ると、独自性と汎用性のバランスはとれとります。追加された要素は、コアな『ギルティ』ファンが喜びそうな反面、一見さんには説明不足な感も多々ありますな。(嵐)

8 多彩な手段で対戦相手と駆け引きができる。すぐに実戦に活かせるような技の練習ができるように配慮されているのも、初心者にはうれしいところ。ただ対戦して腕を磨くだけでなく、課題をこなしてイラストを入手するモードなど、さまざまな種類のモードも揃っていていい感じ。(奥)

8 常軌を逸したようなコンボも、コマンドを見ながら練習可能なトレーニングモードはありがたい。当該機種版ならではのストーリーモードは、アーケードモードと大差ない感じのあっさりタイプ。新キャラクターのキワモノ的攻撃方法やルックスに惹かれるならもちろんそれもアリ。(羽)

殿堂入り ゴールド

トロと休日

いいコト
思いついたニャ～

ソニー・コンピュータエンタテインメント
11月29日発売
5800円
DVD-ROM
コミュニケーション
アドベンチャー

人間になるのが夢のネコ、トロといっしょに町を散歩しながら、会話したり写真を撮ったりして休日を過ごそう。1日の出来事はトロが絵日記にしてくれるぞ。

7 ロケ地のセンスや記念写真レベルのビジュアルはともかく、風景の中のトロは立派に命の存在感。膨らんだ言葉遊びの戯れも、愛らしさでつい、のめり込んだり。固定観念的なゲームの形状から、本作はどれぐらいずれているのかわからないが、楽しくて、貴重な時間を与えてくれるのは確か。(大)

8 室内から飛び出したポケピたちの日常を、活き活きと描けている点は好印象。トロの問答無用にキュートな言動を体験したい人にとっては、期待を裏切らんソフトですワ。ただし、背景内でタッチできるものが少なすぎるなど、ゲームとして見ればやや気になる点もありますが。(嵐)

8 トロとすごす毎日は、心の隙間を埋めるような時間。いじらしいトロの言葉には、誰もがメロメロになるはず。愛らしいしぐさも人間顔負け。港町の風景はノスタルジックで、絵になるものばかり。風や波の音に癒されながら散策すれば、発見の連続で、探求心をくすぐられます。(奥)

9 言葉遊びを楽しむ部分は従来作の延長だが、感情に訴えかける要素は多々追加。せつない声でニャーニャー鳴き、ピコピコ足音をさせ、うれしさを全身で表現してみせたりするトロは表情豊か。旅情と日常のはざまで、永遠に続くはずのない休日の残り時間を意識してみたり……。(羽)

殿堂入り ゴールド

ヴァンパイア ナイト

ナムコ
12月6日発売
6800円
DVD-ROM
ガン
シューティング

アーケードからの移植作。新たに、村人から受けた依頼を解決したり、17種類あるミニゲームをクリアーして腕前を上げたりするモードなどが追加されたのだ。

9 スタイルとしては、セガお得意のガンシューティング。その正統進化型。ゲームとしての進行、演出などを見ても、シリーズのファンなら納得のギミックがいっぱい。ビジュアルの進化は、ゲーム自体の臨場感、迫力と直結。単純明快、わかりやすい爽快感。パーティーに最適かもね。(浜)

7 基本的には撃つ→リロードのみ。システム的には昔ながらのスタイルだが、それでも長々とプレイしてしまうのは、テンポのよさ、巧みな演出、バリエーション豊かなボス戦の賜物か。追加モードは考えられる範囲のもの。とはいえ本編とはひと味違う楽しさがあり、十分ありがたい。(谷)

8 アーケード版の移植に止まらず、追加イベントやミニゲームなど、家庭用ならではの追加要素も充実。連射、狙撃、ルート分岐などがうまく盛り込まれ、飽きさせない作りなのは○。スペシャルモードは、アーケードと同じストーリーだけに、何回もくり返しプレイするのは、ちと難。(ま)

8 要求される撃ちまくり度はかなりのもの。適度にプレイヤーを休息させる演出が施されてはいるが、それでも上腕から人差し指にかけて乳酸たまりまくり。何度もくり返して遊ぶとお助けアイテムのおかげで展開が楽になるスペシャルモードが楽しい。キャラクターの造形もグッド。(田)

殿堂入り ゴールド

機動戦士ガンダム 連邦VS.ジオンDX

バンダイ
12月6日発売
6800円
DVD-ROM
アニメ・ロボット
アクション

アーケードで大人気のアクションゲームを移植。2対2のチームに分かれ、モビルスーツを操作して戦っていくのだ。ネット対戦では4人同時プレイができる。

9 3Dなのに扱いやすい。宇宙空間でもノンストレス操作。コレって、すごい。アーケードの迫力をそのままに。ミッションクリアー制で、扱える機体を増やせる。コンシューマーならではの機能も。多人数での協力プレイは、戦略性に厚みが。さすがカプコン。ツボを突いているよな。(浜)

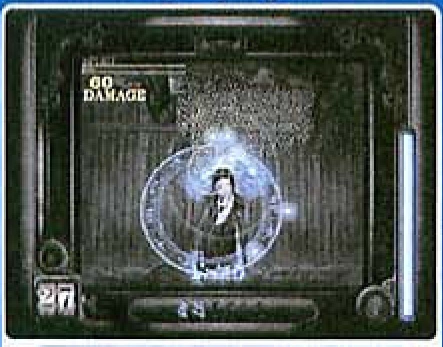
8 人間どうしで2対2というシチューエションが生む熱さは特筆もの。モビルスーツの性能差や組み合わせによって、戦略のバリエーションも多岐に渡り、それゆえネット対戦はこのうえなくありがたい存在に。ガンダムに深い思い入れはなくとも、ひとつの対戦ものとして楽しめる。(谷)

8 スピード、展開がともに早く、最初は戸惑う。しかし、慣れてきて戦略的に、協力して対戦できるようになると奥が深く、おもしろくなる。ただ、ひとりでプレイするモードが淡々とミッションをクリアーするだけなので、素っ気なくて残念。ネット対戦は思ったよりすんなりできる。(ま)

7 シミュレーションゲームが苦手なガンダムファンへの福音と言えそう。バトルの操作は撃つ、斬る、動くだけのシンプルさだが、グラフィックの質が高いため、得られる爽快感は大きい。原作の名場面の見せかたもうまい。反面、純粋な対戦ゲームファンには食いたりないかも。(田)

殿堂入り ゴールド

零 ~ZERO~



テクモ
12月13日発売
6800円
DVD-ROM
ホラー
アドベンチャー

霊が出現する屋敷に秘められた謎を解きつつ、そこで消息を絶った兄を捜し出そう。襲いかかってくる霊たちは、カメラで撮影することで攻撃できるのだ。

8 音、画面の動き、振動が絶妙に組み合わさり、いい具合にビビらせてくれる。攻撃時は霊の邪悪さを強調して別種の怖さを。シナリオやゲームのおもしろみだけでなく、力押しや恐さを蓄積させ、いろいろな角度からプレイヤーを揺さぶる演出は見事でいやらしいほどのデキのよさ。(大)

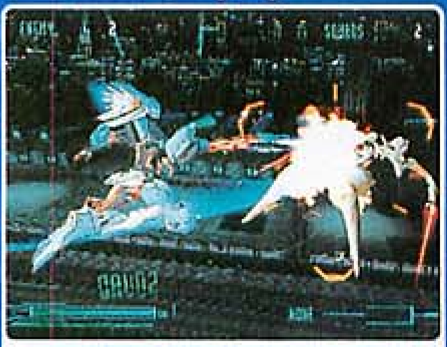
8 幽霊屋敷と心霊写真いう組み合わせ自体はありふれとりますが、それを幽霊撃退に直結させた点は新鮮。演出面でも、一瞬画面を横切る映像や、絶妙なタイミングの効果音など、ホラー探索物の基本を押さえてます。反面、アルバム作成などの操作がやや煩雑でわかりずらいのは減点。(嵐)

8 見るもの聞くもの、すべてが怖い。古い歴史フィルムのような映像、闇の中を懐中電灯ひとつで進んでいく心細さ、突然現れる霊の恐怖。心拍数が平常に戻る時間がひとときもない。カメラでのバトルもスリル満点。もちろんアルバムは恐ろしい形相の霊たちがぎっしり。ああ怖い。(奥)

8 銃の代わりにカメラを手にして『八つ墓村』っぽい舞台で展開する『バイオ』。怖さの演出としての、デュアルショックの効果大。霊の方々がひょっこり現れて物言わずガイドをしてくれるため、行き詰まり回避。扉が開くまえに、先の風景が読み込まれ、ロードを意識させないよう工夫も。(羽)

殿堂入り シルバー

Z.O.E



コナミ
3月1日発売
オープン価格
DVD-ROM
ロボット・SF
アクション

巨大ロボット"ジェフティ"を操縦し、さまざまなミッションをクリアーしよう。敵との間合いによって、攻撃方法が剣術や射撃に自動で切り替わるのだ。

8 迫力のバトルシーン。ロボ対戦モノの中でも上ランク。操作も簡単。コツさえ飲み込めば、初心者でもサクサク。注目は合間のムービー。物語のデキが違う。バランス的に、ゲームというよりも、テレビアニメに介入しているような、そんな錯覚さえ。新世代へのひとつの解答。(浜)

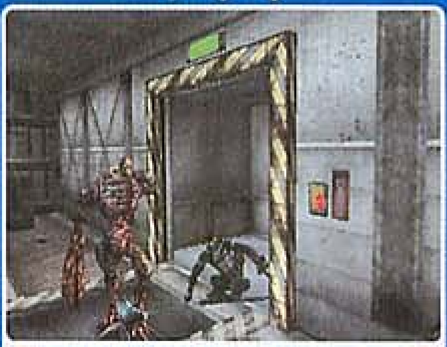
8 それらしい戦闘が手軽に味わえ、さらに自在な戦いかたも楽しめる。ボタンを多用するが、操縦法を身につけるのは比較的簡単。ステージ選択により、自分の意思で話を進めている気になれるのは○。呆れるほど美しいグラフィック、それっぽいロボとその動きは臨場感大。カッコいい。(水)

8 戦闘がとにかくスピーディーで迫力満点。空間を自由に駆け回る感覚が新しい。操作もわりと簡単で、遊びやすいのもいいね。ロボット物のアニメにありがちなストーリー展開だけど、ムービーや演出は○。ただ、同じようなミッションが続いてしまうのはちょっと。それだけが残念。(ま)

7 空間を自由に動き回りながら、複数の敵と戦うのが気持ちいい。これもすべて操作方法の賜かと。難しすぎず、それでいて上級者でも満足できるさじ加減が絶妙。『ガンダム』&『エヴァ』風な物語は◎だが、2 種類の敵とのワンパターンな戦闘が続くのが……。ヒントの少ないお使いも多いし。(カ)

殿堂入り シルバー

EXTERMINATION



ソニー・コンピュータエンタテインメント
3月8日発売
6800円
DVD-ROM
冒険・パニック
アクション

特殊部隊の隊員となり、南極の施設で謎のクリーチャーと戦うのだ。クリーチャーが発する侵蝕液を受けると免疫力が低下して、体力が奪われてしまうぞ。

8 おびただしい数のおぞましいクリーチャーと戦いながら、なんとか生き延びていくドキドキ感が堪能できる。適度なアクション要素と謎解きもいい感じ。侵蝕、緊迫感、そしてドラマ性。うまくミックスされている。操作性の部分では、慣れるまでにやや違和感があるかもしれない。(本)

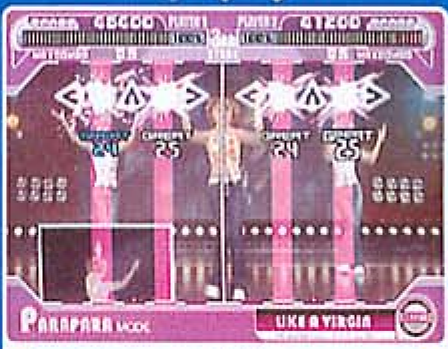
8 簡単に言ってしまえば、『バイオハザード』。だが、独自のシステムを織り込み、アクションを増やすことによって、進化とまではいかないが差別化には成功。単なる亜流と感じることはないはず。あまりにも敵から逃げ回れちゃうことと、違和感ありありの操作形態が、ちょっと残念。(谷)

7 物語冒頭から緊迫したムード。とにかく気持ち悪い敵と、"免疫力の低下"という状況にさいなまれながら、ずっとこのテンションが続いていく。自キャラの操作は簡単で、移動時の視点の切り替わりも見やすく設定されている。銃のカスタマイズも楽しい。いちばん怖いのは転落死か。(奥)

8 同じ動作をするにも、その場の地形などに応じて微妙に姿勢が変化するなど、きめ細やかな作りにノリノリ射撃。しかし、ところどころに用意された落下ポイントにことごとく落ちては死に、悲しい気持ちに。それでも親切なひとりごと効果で、行き先を見失わず、テンポよく進む。(羽)

殿堂入り シルバー

パラパラパラダイス



コナミ
3月15日発売
オープン価格
DVD-ROM
音楽
アクション

音楽に合わせて画面上を流れてくる矢印と同じ方向に、タイミングよく手を動かしてパラパラを踊るのだ。ふたりで対戦もできるぞ。全48曲の音楽を収録。

8 若干アーケードのと比較すると、コントローラーを並べてみたときに内周がやや小さい気がするけれど、家庭の諸事情を考えるとこれでいいんだなと納得。とりあえず完全な移植。好きな人は速攻買いだと思う。とりあえずこの体を動かす遊びは、かなりの快感。運動不足も解消。(野)

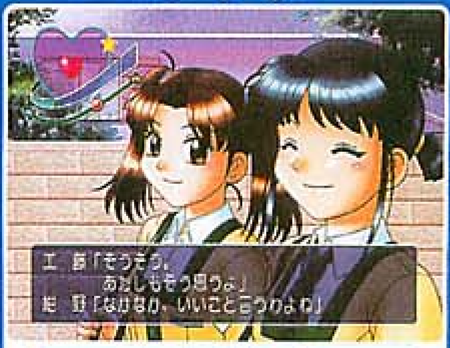
8 基本システムは過去の音ゲーと同じ。とはいえ、指示どおりに手を動かすだけで、それなりにパラパラを踊れるのがおもしろい。トレーニングモードで、正確な踊りを見られるのも親切。教則ビデオ感覚で練習をすれば、高得点につながるのが楽しい。専用コントローラーは絶対必須。(水)

7 専用コントローラーの反応がよく、アーケードと同じように遊べるところが○。設定によって初心者でも手軽にプレイできるのがいいね。トレーニングモードでパラパラの振り付けを練習できるのは、ちょっぴりうれしいかも。エンドレスでプレイすれば、いい腕の運動になるしね。(ま)

8 この手のゲームは、インターフェースのインパクト=ゲームの楽しさ、になりがち。確かに専用コントローラーでプレイしたほうが100倍楽しい。が、実際のパラパラの踊りが収録されてて、それを見て練習できるってのがポイント高い。ただ踊りを覚えたいって人でも買う価値あり。(カ)

殿堂入り シルバー

トゥルーラブストーリー3


工藤「そうそう。あたしもそう思うよ」
紀野「なかなか、いいこというわね」

エンターブレイン
4月5日発売
6800円
DVD-ROM
恋愛・学園
アドベンチャー

学校生活を通じて女の子と仲よくなり、卒業までの1年間で告白を成功させよう。下校時は友だちがいっしょになることもあり、恋の行方に影響を与えるぞ。

8 前作までは3ヵ月だったプレイ期間が1年に延びたが、テンポのよさはきっちり引き継がれている。女の子との会話では、最初に選べる話題の数が減っているものの、会話の発展性でフォロー。ほかにも細かい改良がこっそり加えられていて、正常進化版と言っていいと思う。(田)

7 期間が1年になり、各種イベントが大充実。そのぶんプレイ時間も長めになっているが、アイコンを頼りに無駄な行動を省ける、うれしい配慮あり。いっしょに下校できるようになるまではややヒマだが、それ以降は女の子の豊富なリアクションに一喜一憂させられる楽しい毎日。(谷)

8 カレンダーからプレイする日を自分で選べるので、じっくりプレイするのもサクッとプレイするのも自由。イベントも豊富で、複数回遊んでも飽きることはないはず。3人で下校する会話モードは新鮮。ふだん女の子の絵が小さめなので、本当に近くにいるという感じがしてうれしい。(奥)

8 衝撃の3人下校や、任意の日だけを過ごせるなど、変化は多数。地道な反復を重ねる必要があり、いかにも攻略を意識したプレイになりがち。下校時の会話内容には、希少性や具体性がもう少しほしい気もするが、努力が実を結べば手放しでうれしい。複数回プレイを前提とした作り。(羽)

殿堂入り シルバー

ピポサル2001

ソニー・コンピュータエンタテインメント
7月5日発売
5800円
CD-ROM
コミカル
アクション

多彩なアクションやアイテムを駆使してピポサルのパンツを集めよう。ステージ中のすべてのパンツを転送機から研究所へ送ればステージクリアーなのだ。

8 いいなぁ、猿。逃げまどう姿やパンツを取られる表情、動きは傑作で、アクションの熱を煽ってくれる。わらわらいて、何が何だかわからん慌ただしさも同様に狂気を。段階的なステージはそれぞれ小さくまとまっているが、仕掛けやアクションが異なり、全体を通したバランスは最高だね。(大)

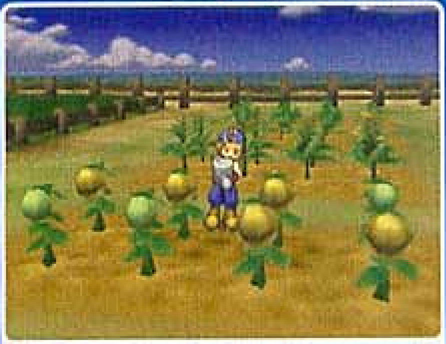
8 追う者と追われる者が徐々に入れ換わっていく感覚がメッチャ秀逸。ステージごとの仕掛けも多彩ですし、コメディーアニメ風の演出も上手くハマっとります。残り時間さえ気にせんかったらクリアーは比較的簡単なんも好感触。ただ、物語的な引きが弱いんは、少々残念ですな。(嵐)

8 ギミックたっぷりのステージと個々に特性を持った手強いピポサル。スポスポ吸い取るアクションや、わらわらと追いかけてくるピポサルの大群など、すべてがバランスよくコミカルに仕上がっている。操作は簡単でストレスなし。小さな子から大人まで楽しめる間口の広さに感動。(奥)

7 サルのパンツを脱がす、そのことのくり返しではあるが、ステージのひとつひとつにコンセプトがあり、飽きさせない。難易度のつけかたも、じんわりとしたもので、ゲーム初心者にもやさしい。サルの見分けにくさや遮蔽物の視覚効果を逆利用も。ミスの原因はほとんどが落下か。(羽)

殿堂入り シルバー

牧場物語3 ～ハートに火をつけて～



ビクター インタラクティブ ソフトウエア
7月5日発売
6800円
CD-ROM
育成
シミュレーション

人気シリーズ続編。牧場で作物や動物を育てながら生活しよう。今作は、村人と協力しながら1年後に迫る村のレジャーランド建設計画を阻止するのが目的だ。

8 忙しさと楽しさが等価で、腹いっぱいゲームをしてる満足感。目的とゴールが明確になったけれど辿り着くのが惜しく、ついつい日常の作業と育成と散策に没頭し、その結果の収穫や収入に満足。思い出したようにゲームを進行させるが身近の楽しさに溺れ、牧場引きこもりを誘発。(大)

8 3Dポリゴンの画面は、従来のシリーズとは印象が変わってますが、プレイの基本スタイルは同じ。毎日の作業で徐々に自分の牧場が充実していく楽しさは、相変わらずですな。イベント発生のタイミングも絶妙。難を言えば、ルーティンな部分での移動がややテンポ悪う感じました。(嵐)

8 野菜が3Dだったり、女の子のかわいさもアップしている。カレンダーで天気の予想ができるので、より計画的に仕事配分ができるように。もはや大安定の楽しさだけど、牧草を"刈る"のではなく、"消える"感じにリアルを感じられなかったりと、細かい部分で物足りなさを感じる。(奥)

7 過去のシリーズ作ともっとも異なるのは、すべてが3Dである点。明確な目的があるため、ほのぼの一辺倒では成り立たないが、プレイの方向性が多様なのは、従来作のまま。個人的には建物の位置関係を覚えるのが辛かったのと、集荷箱は欲しかったというところ。犬調教が楽しい。(羽)

殿堂入り シルバー

EVERBLUE

カプコン
8月9日発売
6800円
CD-ROM
冒険・スキューバダイビング
アドベンチャー・アクション

街で入手した情報をもとに海中で財宝を見つけるアドベンチャー。取りたいアイテムの種類に応じて"エレメント"を装備し、ソナーを頼りに捜し出すのだ。

8 暗闇の海底。ライトの明かりに何が浮かび上がるのか！　息が続かなくなる恐怖！　スリル、緊迫感がわかりやすく伝わるシチュエーション。映像的にも、水の中というのは、進化したグラフィックを見せつけるのにちょうどよい設定。なによりテーマが斬新。企画の勝利だと思うよ。(浜)

8 重量制限を越えるとエアが早く減る、といった足かせが絶妙に機能。行くか戻るかの選択をつねに強いられているような緊迫感。そのなかでソナーの音に神経を集中させつつ、お宝を引き上げたときの達成感は格別。アイテムや称号の収集など、いろんな楽しみかたがあるのもいい。(谷)

8 トレジャーハンター気分が存分に楽しめる！　宝物捜しは作業的で地味。だけど、空気の残量や宝物の重量などを気にしながら、船内を探索するのはスリルがあって楽しい。雰囲気も満点。ただアイテムがわかりずらかったり、少々強引な依頼があるのはちょっと。それだけが残念。(ま)

7 動きのない画面を行き来して情報収集するのは味気ないが、メインの潜水を楽しむにはシンプルのほうがいいのかも。潜水パートはいい感じでリアル。海中を迷うことも多いけど、コンパスと深さだけを目安に探索するのはやり甲斐があるね。依頼→潜水のくり返しは単調だけど。(カ)

殿堂入り シルバー

NBA STREET

エレクトロニック・アーツ・スクウェア
8月23日発売
6800円
CD-ROM
バスケットボール
アクション

NBA全29チームの選手が活躍する3on3。ダンクシュートなどの技を決めるとゲージに得点が加算され、満タンになると相手の得点を奪う攻撃が出せるぞ。

8 様々なトリックを実在選手の小気味いい動きで味わえるのが快感。攻防の熱さが希薄で、簡単な操作ゆえにやらされ感はあるが、作り手が願った楽しさの提供を高評価。ゲームの膨らみもそれに特化し、遊びの要素が多く、とくにエディット選手の活用はゲームに刺激を。攻防の妙は対戦で。(大)

8 リアルとデフォルメのバランスが絶妙ですな。簡単な操作で華麗なテクニックを再現でけるんは快適です。対戦相手の個性が明確で、多少強いチームにも戦法を工夫すれば勝てるんが好印象。選手を育てる楽しみも充実。ディフェンス時の操作選手切り替えだけは、イマイチですが。(嵐)

8 このゲームを通じて誰でも超人的なプレイができる。複雑な操作を省いているため、感覚的に遊べる。華麗なコンボを決めてポイントを稼ぎ、ゲームブレイカーをドカーンと発動させる。実力が同じ者どうしで対戦したときのシーソーゲームが熱い。ロードが長いのがタマにキズか。(奥)

7 デフォルメされた、かなりゲーム的なやりとりが、3on3という選手の少なさも手伝ってか、とてもわかりやすく展開される。平易な操作は諸刃の剣で、選手がやたら見栄えのする動きをし、遊び手を酔わせてくれるのは確か。反面、勝利への方程式だとか、攻防の構造はシンプルかも。(羽)

殿堂入り シルバー

玉繭物語2 ～滅びの蟲～

元気
8月30日発売
6800円
DVD-ROM
冒険・ファンタジー
RPG

幻想的な世界が舞台のRPGの続編。"聖魔"を4つの属性を持つ魔攻陣に配置して、敵と戦おう。聖魔に"タネ聖魔"を配合すれば、より強い聖魔が生まれるぞ。

8 キャラクターの完成度が高い。グラフィックの見せかたにも、斬新さを感じる。戦闘は突き詰めると既存のRPGの延長線上にあるけど。新しいチャンレンジがもうすぐ開花しそうな可能性をしっかり感じた。まだまだ荒削りだけど、ポテンシャルはとても高い。要チェックだよな。(浜)

8 まず、グラフィックとその独特の雰囲気に引き込まれた。まがまがしくもどこかコミカル、そんな印象。戦闘も手応えあり。フォーメーション、属性といった要素がうまく絡み合い、試行錯誤させられる。"聖魔"の配合についても同様。工夫できるところがいっぱいあるのがいいね。(谷)

7 魔攻陣を回して戦闘していくシステムは、終盤になるとより戦略的になり、おもしろさが増す。思わず聖魔の配合、育成に力が入ってしまう。しかし、フィールド上で起こるイベントや戦闘がパターン化しているため、飽きてしまうかも。登場するキャラは魅力的なんだけどな……。(ま)

8 聖魔の配置や使うタイミングを試行錯誤する戦略的な楽しさと、聖魔のレベルを上げたり、配合して強くしていく育成的な楽しさが味わえる。ストーリーに乗っかるのではなく、能動的に進んでいくストーリーも好感触。ダンジョンの構造が似たり寄ったりで、単調に感じるのが難点。(カ)

殿堂入り シルバー

パラッパラッパー2

パターのようにスムースに
GOOD

ソニー・コンピュータエンタテインメント
8月30日発売
5800円
DVD-ROM
音楽
アクション

人気リズムアクションのシリーズ第3弾。画面に表示されたボタンを音楽に合わせてリズムよく押そう。ボタンを押したタイミングを確認できるようになったぞ。

8 ノリもキャラも期待どおり。まさしく正統的な続編。ゲームシステムは、ほぼまんま。表示方法やチュートリアルに変更が加わり、さらに遊びやすくなった。物語の流れも、いままでのポップでかっこいい路線から、わかりやすくかわいい方向へ。低年齢層を意識した作りのような。(浜)

8 パラッパを始めとする登場キャラは、やはり魅力的。それに加え、曲も自然に体が揺れてしまうようなものばかり。ビジュアル、サウンドの両面から、これほどまで楽しい気分にさせてくれるリズムアクションは、ほかにはないかと。アドリブ重視でスコアを追い求めるのも熱いよ。(谷)

8 システムや曲のパターンなどはとくに変化なし。練習できるパートがあったり、ボタンを押した場所が明確に表示されるなど、初心者でもプレイしやすくなったのは○。ストーリーもおもしろい。ただ、採点項目が増えたのはいいけど、基準が曖昧でちとわかりにくいのが気になった。(ま)

7 システム的に大幅な変更はナシ。既存の音ゲーとは違った独自のファジーな採点方法は一長一短か。個人的には腑に落ちない点が多いけど。ビジュアルのクオリティーから見ても、ゲーム部分よりもストーリーが重視された作り。キャラ寄りのファンにはいいかも。BGMのノリは○。(カ)

殿堂入り シルバー

街ingメーカー（マッチングメーカー）

メディアファクトリー
9月27日発売
5800円
CD-ROM
コミュニケーション
シミュレーション

都市開発のプロデューサーとなり、道路の舗装や公共施設などを誘致して街を作っていこう。住民の要望や不満を解消し、街にたくさんの人を集めるのだ。

8 経済的な観点から街づくりをシミュレートした『シムシティ』とは、快感の原点が少し違う。街のみんなを気持ちよくすること。人口が増えることよりも、「ありがとう」のひと言がうれしい。心のつながりをポイントとして溜めていくこと。そういうゲームって、そういえば新しい。(浜)

7 街造りにおけるポイントを住人とのコミュニケーションに置いてあるのが新鮮。システムは簡潔ながら、どんな街でも造れる自由度の高さは魅力的で、実在する店舗が建ち並び、知り合いが増えていくのは単純に楽しい。住人たちの容姿にもっと個性が感じられれば、なおよかった。(谷)

8 道路を引くだけで街ができ、人が住む。簡単なシステムで、誰でもすんなり入り込めそう。ネズミ講的に増えていく住人たちに戸惑いを感じるが、それで発展させた大きな街を見れば、達成感がグッと湧いてくる。ただ序盤は情報がたらい回しにされることもある。それがイヤ。(ま)

8 『シムシティ』とはまったく違ったアプローチ。住民とコミュニケーションを取りながらの都市作りは、すごく地味で細かい作業。だけど、その成果がダイレクトに伝わってくるから、くり返しの作業が苦にならない。シミュレーションゲーム好きはこういうのにグッとくるんだよね。(カ)

殿堂入り シルバー

シーマン ～禁断のペット～ ガゼー博士の実験島（シーマイク・コントローラー同梱版）

アスキー
11月15日発売
8800円
DVD-ROM
育成・会話
シミュレーション

シーマンと音声で会話を楽しむソフトの続編。シーマンが認識する言葉や最終形態の種類などが増えている。ソフトにはシーマイク・コントローラが同梱。

7 会話が複雑で膨らんだとはいえ、スカしは健在。ストレスを覚えるところもゲーム性？　と疑問。異質なものを目にし触れる刺激も顕著だが、決して喜びに転換してくれない点もさすが。劇的に向上した本作は妙な気分度も上昇。ゲーム氾濫のいま、合間のアクセントとして、きっと重宝。(大)

8 野生のシーマンを捕えるプロセスが加わったことなどは、感情移入にはひと役買ってますな。とはいえ、小憎らしい怪魚と毒舌たたきあう楽しみ自体に本質的な変化はなし。声質によって音声認識の正確さにバラつきがあるのは、少々気になるところ。継続してプレイできる人向け。(嵐)

8 前作よりグロテスクさが減っていていい感じ。成長形態や生活環境も増えてます。シーマンは相変わらず仏頂面でコ憎たらしくてムカツク!　でも、色モノとして遊ぶにはもったいないくらいの会話が収録されています。中にはギョッとする発言があったり。このゲーム、じつは深い。(奥)

8 ドリームキャスト版との相違点はいろいろだが、大筋は同じだと思って差し支えないかと。ただ、会話文にはかなりのリニューアルが施されているようで、シーマンが長い語りを聞かせるシーンが目立った。音声認識の問題で、話しがかみ合ってないと感じることも、たまにあり。(羽)

殿堂入り シルバー

オールスター・プロレスリングⅡ

スクウェア
11月22日発売
6800円
CD-ROM
プロレス
アクション

実在するレスラーが所属団体の枠を超えて登場するプロレスゲーム。新たに"NOAH"の選手を操作できるようになった。レフェリーを含め、最大5人対戦も可能。

9 観客の声援で上がるレスラーのテンション。故障個所も自在に設定。間合い、体勢と技の絶妙な関係。すべてが感覚的に納得できる。なにより団体の垣根を超えたマッチメイク!　オープニングから武藤VS三沢だぞ!　評価ポイントは、グラフィックじゃなく、プロレスへのラブだ。(浜)

7 豪華レスラー陣には驚くばかり。モーションにも違和感はなく、こだわりの闘いやシチュエーションを思う存分満喫可能。試合に関しては、スピードを押さえ気味にし、肉体や技がぶつかり合う感覚を大切にしているような印象。ひととおりの動作を教えてくれるモードがあるのは○。(谷)

7 “NOAH”の参入により夢のマッチが実現。ファンはオープニングムービーの三沢VS武藤の対戦だけでも観る価値あり。抜群のグラフィックと操作性は変わらず、初心者でも簡単に技が出せるのもうれしい。その分狙った技が好きなときに出せないストレスも。入場シーンもなくなったし。(斉)

8 新日とNOAHの夢の対決。いくらゲームと言えども、これはかなりの大事件!!　モーションはリアルだし顔も似てるだけに、ファンはかなり盛り上がるかと。1試合が長く、なかなか決着がつかないので、対戦ゲームとしての楽しさは薄い。あくまでも見て楽しむというのがメイン。(カ)

殿堂入り シルバー

ウイニングポスト5

さあ　これから！
ここで先頭は
ビーエフヒロスエ

コーエー
12月22日発売
6800円
CD-ROM
競馬
シミュレーション

馬主となってGⅠ制覇を目指そう。種牡馬の能力因子が9種類表示され、視覚的にわかりやすくなった。馬主データを交換すれば、友だちがライバル馬主として登場。

9 ユーザーのハガキに書かれた要望を、すべて取り入れたんじゃないかと疑いたくなるくらい、懇切丁寧。偏執狂レベルにモードが充実してる。これだけマニアックに進化すると、初心者は置いてけぼりになりがちなんだけど。『5』からいきなりでも問題なしの敷居の低さ。降参です。(浜)

7 シリーズが増すにつれて、より完成度が高くなっている。必要な情報をすぐに引き出せる、かゆいところに手が届く作りは非常に好感が持てる。が、逆にそのへんが複雑になりすぎているのも事実。初心者向けの配慮も多いが、文章での表示だけなので、読ませる工夫が必要かと。(針)

7 とにかくやることが多い。馬の育成もさることながら、ほかの馬主や騎手たちと人間関係を築いていく作業に手間がかかる。でも、逐一丁寧な説明を聞けるし、馬の調教の“おまかせ”は秀逸で、初心者でも安心。ゲームの流れさえ掴めば、忙しいながらも充実したプレイができる。(菅)

8 新しい馬とレースが追加され、絵がリアルに、というだけの競馬ゲームが多い中、ファンが喜ぶ要素をこれでもかと追加&変更した姿勢に脱帽。とくに、経営が軌道に乗ると自分との戦いになるゲーム性を大幅に変えた、馬主データの導入は◎。シリーズのファンには一生モノかと。(カ)

殿堂入り シルバー

マキシモ

- カプコン
- 12月27日発売
- 6800円
- CD-ROM
- 冒険
- アクション

マキシモを操り、魔王に奪われた国と姫を取り戻そう。アビリティにより多彩に変化するアクションとアイテムを駆使し、ステージをクリアーしていくのだ。

8

ステージは奥行きがあり、仕掛けも多彩で作り込んである印象。短躯ながらキレのいいマキシモの動きに絶妙の刺激を与えてきたり、コンティニューのたびに装備や宝が変わるなど、本当に各ステージは興味が尽きない。シビアなタイミングの難所も多く、本格派のアクションを実感。(大)

8

『魔界村』の香りだけを残し、内容自体は完全にリファインされた、今風の秀逸なアクションですな。角度によって極端に敵が見づらくなったりと、問題がないワケやないんですが、基本となるシステムはすこぶる快適ですワ。ただ、コンティニュー方法のシビアさは厳し過ぎるかも。(嵐)

8

正統派アクションゲームの香り。全体的に丁寧に作られているのが伝わってきて、好感度大です。操作系が簡単なボタン操作に割り振られているのもいい感じ。コインを集めてコンティニュー&アイテム補給、ステージ攻略の達成度が表記されるなど、やり込み精神をかきたてられます。(奥)

7

とりあえず『魔界村』を知る人とそうでない人とではだいぶ印象が変わりそう。とりあえず距離感がつかみにくくてジャンプ幅とか敵との距離が測りにくいし。そして、コンティニューするにもひと苦労なのは、死んで死んで何度も死んで覚える『魔界村』の苦労と同列なのかもしれない。(羽)

殿堂入り シルバー

Shadow of Memories

- コナミ
- 2月22日発売
- オープン価格
- DVD-ROM
- ミステリー
- アドベンチャー

死を回避するため、過去に戻って未来を変える行動を起こすのだ。イベントなどで経過した時間が自分の死の時刻になってしまうと、死から逃れられないぞ。

7

自分が死ぬという運命を変えるための、時空を超えての旅に興味津々。タイムパラドックスはどうなるのか……というのはさておき、ドラマ性が高くストーリーに引き込まれる。まさしく映画的。謎解きは、ちゃんとお膳立てされた道を歩いていく印象。独特の雰囲気はいい感じ。(本)

8

序盤の印象は“取っつきにくい”。しかし、秀逸なストーリーにみるみる引き込まれてしまいました。ゲームは単なるお使い的要素の連続だが、単調さは皆無。つねにほどよい緊張感と、不思議な魅力が漂っています。ロードポイントが多く、現実世界に引き戻される機会が多いのは×。(池)

8

ありとあらゆる形で襲ってくる死が、“一寸先は闇”を暗示していてチト恐い。物語は、章を進めるごとにのめり込むおもしろさ。錬金術をはじめとした中世ヨーロッパのまがまがしいエッセンスにより、奇妙さが倍増。いつも時間との兼ね合いを考えなくてはならず、スリルも満点。(奥)

7

迫り来る死に対する運命を克服する、といういろんな意味で非常に困難であろうテーマを持ってきたところが目新しく感じた。タイムトラベルができるというシステムおもしろく、シナリオ的にも遊びごたえがある。ただ、主人公の死に対する感情が見えにくく、緊張感は薄いか……。(内)

殿堂入り シルバー

ボクと魔王

- ソニー・コンピュータエンタテインメント
- 3月15日発売
- 5800円
- CD-ROM
- 冒険・ファンタジー
- RPG

主人公の影に取り憑いた“魔王スタン”をうまく利用し、敵を倒したり謎を解いたりして冒険しよう。戦闘では、“LP”を消費すると、特殊能力が使えるのだ。

9

自称(!?)魔王のスタンがかわいくなってきたら、もうユーザーはこのゲームの世界観のとりこです。シナリオや会話のセンスも最高だと思う。大混戦バトルと言い放つ、戦闘システムはとてもわかりやすく、そのわりにはピンチ時のスタン頼みも含め戦略性に富んだ戦いを味わえる。(野)

7

しっかり作られた良質RPG。大きな不満がなく万人向き。手軽だが奥も深い。とぼけた登場キャラとストーリーが魅力。笑える。ほのぼの系のグラフィックはキレイ。会話したり調べることで、未探索場所を残したまま強制的にストーリーが進むことが多いのはストレス。テンポのんびり。(水)

7

ユーモアたっぷりの世界観。それに主人公と魔王のおかしな掛け合いが加わり、ストーリーを盛り上げていく。それを追って見ているのが楽しい。町などで発生するイベントは、お使いさせられている感が強いのがちと気になるけど。『FF』っぽい戦闘も少しシビアだけどおもしろい。(ま)

7

童話っぽい物語と人形劇に出てくるみたいな不格好なキャラに、馴染めない人も多いかと。でも、やってるうちに愛着が涌いてくる不思議な魅力がある。戦闘システムは可もなく不可もなく。マップはかなり作り込まれてるけど、見にくい視点もチラホラ。画面切り替えの間も気になるね。(カ)

殿堂入り シルバー

レスキューヘリ エアレンジャー

- アスク
- 3月29日発売
- 6800円
- CD-ROM
- ヘリコプター
- アクション

ヘリコプターに乗って、遭難者やケガ人の救出など、さまざまなミッションをクリアーしよう。操作性や機能の違う3種類のヘリコプターを乗りこなすのだ。

7

グラフィックレベルは高い。コクピットからの景色もいい感じ。フライトしている気分は、しっかり味わえます。ラジコン好きなかたにも、よいのではないでしょうか。ただ、ゲームとして見た場合、必ずしもその楽しさを最大限引き出しているとは思えない。もうひとひねりなぁ。(浜)

8

ヘリの操作がかなり難しいため、フライトシミュレーターが好き、あるいは得意な人向け。各ミッションの内容に工夫があり、くり返しプレイしても飽きがこないのは○。好き勝手に飛び回るのもまた楽しい。リアルに再現された街並や人間が、臨場感を高めるのにひと役買っている。(上)

7

ゲームというよりシミュレーター感がかなり強い。感覚操作なのでヘリがどこにぶつかったかわかりにくい。運転席の視点にしたら恐ろしく難度が上がるヨ。ミッションの内容も操作もリアルを追求した本格志向。間口はせまいが上手に救助できれば達成感あり。真のヘリ好き向きか。(モ)

8

ずばりヘリの操作が楽しいー! 触っている(操作している)だけで楽しいって感覚わかります? それです。箱庭内を自由に飛ぶ浮遊感覚も◎。インターフェイスや画面構成や演出など、丁寧に作られています。与えられるミッションも多彩で、目的もはっきりしていて遊びやすい。(内)

殿堂入り シルバー

実名実況競馬ドリームクラシック 2001 SPRING

- バンダイ
- 4月5日発売
- 5800円
- DVD-ROM
- 競馬・育成
- シミュレーション

競走馬の生産や調教を行い、レースで優勝を目指そう。携帯電話接続ケーブルを使ってiモードと接続すれば、競走馬の交換などをすることができるのだ。

7

グラフィックが格段にパワーアップ。すごい迫力。実況部分もがんばっている。遺伝情報をパズルのように表現する手法は、一度覚えればかなり深くまで楽しめる。反面、初心者には、楽しさを理解し、実感するまでに、若干時間はかかるかもな。iモードを使うアイデア、いいね。(浜)

8

競走馬育成シミュレーションとしては、基本に忠実。目新しさはない。ただそれだけに、安定したおもしろさが味わえるのは確か。チクチクと育てて勝利し、通信を使ってより上を目指すのは燃える。さらに美しいグラフィックとよどみない音声実況が、リアルさと感情移入度を高める。(水)

7

パズルのように馬の遺伝子を組み合わせて競走馬を配合。手軽に育成してレースへ。少し作業的だけど、初心者でも遊べる簡単なシステムは○。データも多く、登場する馬や騎手が実名なのはうれしい。実況もなかなか。レース中、たまに馬が変に横にずれるのが……支障はないけど。(ま)

8

馬や騎手だけでなく調教師も実名なんて、競馬ファンも納得かと。グラフィックは高レベル。カメラアングルがよりテレビ中継っぽく雰囲気が出てます。実況も◯。システムは『ダビスタ』ライク。やれることは増えてるし、通信機能を使ってレースできたりと、やり甲斐もかなりあるね。(カ)

殿堂入り シルバー

ノックアウトキング2001

エレクトロニック・アーツ・スクウェア
5月24日発売
6800円
CD-ROM
ボクシング
アクション

モハメッド・アリやホリフィールドなど、歴史に名を残すボクサーを操作して戦おう。自分でボクサーを育成し、チャンピオンを目指すモードもあるぞ。

8

往年の選手が使える時点で悶絶。なめらかな選手の動きでさらに悶絶し、操作に熱中。コマンドが複雑でないためコンビネーションを駆使でき、消耗させてフィニッシュに持ち込む王道のボクシングを満喫できる。レスポンスがやや不満だが、差異を肌に刻み、自身が上達すれば問題なし。(大)

8

操作がやや複雑なため最初はとまどいますが、慣れてくると爽快。ボクシングの各要素をうまく再現してるんがわかります。ただ、ある程度のボクシング知識がないと、そこまで到達するのがツラいかもしれまへんなぁ。また、リアル志向な分、試合が長引きがちなんもよし悪しかも。(嵐)

7

アクションの際に、ボクサーの胸筋が揺れるのが印象的。大ダメージ時には血しぶきが飛ぶなど、グラフィックはリアルを追求。ややクセのある操作も、トレーニングと試合をくり返して選手を育てるモードで、上達しながらより効果的な戦術を学んでいけるので、初心者でも安心。(奥)

7

使うボタンは多いが、システムとしてひとつの形になっていると思う。気になったのはゲーム全体のパンチスピード。相手のパンチを見て反応するには早すぎて、画面で見るやりとりとしては遅すぎて、中途半端な気が。ジムでエルボーやローブローといった反則技を教わる奇異さも。(羽)

殿堂入り シルバー

激写ボーイ2 特ダネ大国ニッポン

アイレムソフトウェアエンジニアリング
5月31日発売
5800円
CD-ROM
コミカル
アクション

ステージ内で起こるさまざまな事件を追いかけ、スクープ写真を撮るのだ。主人公の行く手を阻む"ジャマー"を撮影するとアイテムが手に入るぞ。

8

どこに隠されているかを推理する楽しさ。発見したときの快感。リアクションが基本的にギャグなので、見つけたら見つけたで、大笑い。アクションゲームとしてのスリルもしっかりある。テイストも新しい。プレイヤーを楽しませてくれる要素が満載。ゲームとして、とても優秀です。(浜)

8

主人公キャラが自機、ファインダーが照準のシューティング。プレイを進めるに連れ、こう思えてくるのは、丹念な作り込みの証明なのか。ただ、あくまでもノリや仕掛けを楽しませることに比重が置かれている印象。プレイヤーを限定しているようなところは、まったく見られず。(谷)

7

ステージ内に隠されているシャッターチャンスを瞬時に判断！　カシャカシャと写真を撮りまくるのが、単純だけどおもしろい。ありがちだけど、バカっぽい世界観と演出がうまくマッチしているのもいいね。ただ、コツを掴んでパターンが見えてきてしまうと物足りなさを感じるかも。(ま)

7

9年まえのPCエンジン版のバージョンアップ版。見た目はおちゃらけてるけど、作りはしっかりしてて、久々に出たやり甲斐のあるアクションゲーム。撮影ポイント捜しつつ、主人公とファインダーを操作し、さらに攻撃をよけたり、ズームしたりという忙しさがやる気をそそられる。(カ)

殿堂入り シルバー

CITY CRISIS (シティ クライシス)

シスコンエンタテイメント
6月28日発売
6800円
CD-ROM
ヘリコプター
アクション

ヘリコプターのパイロットとなり、市民を災害や犯罪から守るのだ。事故現場に到着したら救助隊を降下。市民を救助し、消火剤などで火災を食い止めよう。

8

人命救助と火事消火は、もとより緊迫感を増幅させるモチーフ。それだけに、うまく操作できると、達成感も倍増だ。フライト部分の操作性がよく、ストレスがないのはポイント高い。うまくできたときに、プレイヤーが自分をかっこよく思える。これって、よいゲームの必須条件だ。(浜)

7

ダイナミックにヘリを操り現場へ急行。到着後は迅速かつ繊細な操作で消火活動、人命救助を行う。時間に追われながら相反する行動の遂行を強いられるため、強い緊張感が持続。ゆえに任務達成後の喜びも増大。まれに建物との距離感がつかみにくくなることが難点だが要は慣れ。(谷)

7

性能の異なるヘリコプターを状況に応じて操作。ミッションも消火活動から犯人追跡など、さまざま。緊張感がある。トレーニングやタイムアタックなど、ほかのモードも充実しているのはうれしい。かなり練習して慣れればの話だけど、ヘリの操作も爽快感があっておもしろい。(ま)

8

ヘリの操作もさることながら、消火や救出活動がかなりおもしろい。まさにレスキュー気分満点だね。アクションゲームとしてのやり甲斐もあり、スコアを伸ばすためにくり返しやるのも苦じゃない。ミッションも消火活動だけじゃなく、犯人を追跡したりもでき、飽きさせない。(カ)

殿堂入り シルバー

リモココロン

名物コロコロッケ
DELICIOUS MEAT
とんちゃん
まいどあり
どうも

ソニー・コンピュータエンタテインメント
6月28日発売
5800円
CD-ROM
コミカル
アクション

ステージ内にいる人々を観察し、ちょっかいを出すゲーム。画面にあるさまざまなものを"イメージ"にして人々に送り、イメージに応じた行動を取らせよう。

9

一見、ライト系と思いきや。ゲームとしての文法はしっかりできている。与えられた環境のなかから類推をしてリアクションをつなぎ、ひとつの物語にする。あえて誤解を怖れずに言うなら、快感の芯は、『ゼルダ』に近い。しかも見せかたが斬新。育てればひとつのジャンルになるかも。(浜)

7

注意力、想像力働かせまくりで人々のリアクションをイメージ。うまくいっては素直に喜び、思わぬ発見には驚いたり。想像、喜び、発見、驚きのくり返し。リアクション数も膨大。達成率の低さを見るにつけ再挑戦の意欲も湧く。ただ、斬新すぎるゆえ性に合う合わないが顕著かも。(谷)

7

イベントを起こすためにはどうしたらいいか？　と試行錯誤しながら画面を見つめていると、まるで間違い捜しをしているよう気分に。撮って人に与えたイメージによってイベントが多彩に変化するので、何回も挑戦したくなる工夫があるのは○。ヒントが少なく、難易度は高め。(ま)

7

ステージ内のさまざまな風景を人間や動物に送ってイベントを発生させる。アドベンチャーのフラグ立てと似てるが、ほのぼのとした絵とイベントが作業だと感じさせない。全体的にイベント発生のプロセスが難解。ちょっとがんばって7割くらい見つけられる難易度じゃないと。(カ)

殿堂入り シルバー

ヤンヤ カバジスタ ~featuering Gawoo~

コーエー
7月5日発売
6800円
CD-ROM
スケートボード
アクション

専用の"ボードコントローラ"を使ってキャラクターを操り、トリックを決めて街を占拠した謎の生物を退治しよう。ひたすらトリックを極めるモードもある。

8

難しさではなく取っつきの悪さ。楽しむためには勤勉さが必要で、技量が高まれば世界は恐ろしく広がる。コントローラの加減が操れ、可能になった微妙な操作は、空で踊るような小気味よさや足下での小粋なトリックを導き出す。ガウーもゲーム性とトリックを楽しませるためと納得。(大)

7

アナログスティックを使った操作といい、技で敵を倒す設定といい、アイデア面の秀逸さは認めます。思い通りキャラを動かせたときの達成感もたいしたもの。せやけど……用意されたハードルが高過ぎやないですか？　指さばきに自信のある人、反復練習が苦にならん人はプラス1点。(嵐)

8

自分に課されたノルマを頭で理解していても、なかなか行動に移せなくてもどかしい。でも、それはコツをつかむまでの話。ステージ構造がトリッキーなうえ、トリック決めもひとクセあるので、かなり歯ごたえアリ。最小限のボタン操作で、キャラの多彩な動きを実現した意欲作。(奥)

7

同梱のコントローラーでの感覚的な操作になじめるかどうかが最大のカギで、思い通りに操作できるようになるまでの壁は高い。ただ、チュートリアル的なモードを経ることで、おおむね問題は解決。その後は広い空間を疾走しまくる爽快感を味わえる。ホントに慣れが必要で……。(羽)

殿堂入り シルバー

グローランサーⅡ

074 040 018
023 004 019

アトラス
7月26日発売
6800円
CD-ROM
ファンタジー
RPG

騎士となって王国の平和を守るRPG。レベルアップ後に得られる修得ポイントで特殊能力を覚え、"精霊石"などのアイテムを利用し、武器をカスタマイズする。

8

刻々と変わる状況を把握しつつのリアルタイム戦闘。実際の操作で手は動かさなくても、目が離せない状況。いい感じの緊迫感。物語もしっかり作りこまれている。設定の敷居は決して低くないが進めるうちについ引き込まれてしまった。なにしろキャラクターのデキがいいからな。(浜)

7

リアルタイムの戦闘は、突如イベントが発生したりと刻々と状況が変化。臨機応変に戦略を変えていく必要があり、飽きがこない。キャラの育成にも個性が出せるように工夫されており、自然と愛着も湧く。間違いなく完成されてはいるが、強烈に訴えかけられるところがなく残念。(谷)

7

ゆっくりだけどリアルタイムで進行する戦闘は、緊張感があって○。攻撃や魔法を唱えるタイミングなどが絶妙だと気分爽快。バランスも悪くない。武器をカスタマイズする楽しみもあり、やり込みがいがある。わかりやすいストーリー展開とキャラはお好み次第。無難に遊べる1本。(ま)

8

戦闘パートはリアルタイム。マップ上にマスなどはなく、自由にユニットを移動可能。戦略性は高いけど、取っ付きも悪い。でも、このジャンルが好きなら問題なく楽しめるかと。幕間の寸劇はテンポがよく、ボイスつきのキャラの絵が大きく表示されるので、感情移入もしやすい。(カ)

殿堂入り シルバー

ザ・フィアー

エニックス
7月26日発売
7800円
DVD-ROM
ホラー
アドベンチャー

閉じ込められてしまった館内を探索し、謎を解いて脱出するのが目的。"フラッシュバック"システムを使えば、少しさきの出来事を予知することができる。

8

B級ホラー映画のなかを、自由に歩き回っているような感覚。ただ受動的に見ているだけでも怖いのに、自分でそのシナリオの中に介入しなければいけない。出る出ると、わかっていても怖いんだよな。こうしてみると、実写という映像表現は、ホラーにはぴったり合うみたいね。(浜)

8

システムは、ありがちな総当たり式に近いものではあるが、そんなことを忘れさせてくれる圧倒的なビジュアルの質と量。実写が持つパワーをまざまざと見せつけられた思い。怖いゲームだとわかっているのに、ちゃんとビビらせてくれるし。女の子たちの初々しさにも釘づけヨ。(谷)

7

実写映像と3Dグラフィックが見事にマッチ。妙にリアル&グロテスクな世界観が、不気味さと恐怖をそそる。館の中を歩いているだけでもドキドキ。なんとなく先が読めても、どんな映像が飛び込んでくるかという期待感があったりする。ぜひヘッドホンで部屋を暗くしてプレイ!(ま)

7

とにかくそのビジュアルの量にはビックリ。場面と人物が同じでも会話パターンが複数用意されてるのがいい。こういう細かいところでの臨場感を増す工夫は◎です。実写だけに現場の怖さは十二分に伝わるし。フラッシュバックのあえて不鮮明な映像に想像力をかき立てられるね。(カ)

殿堂入り シルバー

ホースブレイカー

仕上がりはまずまず良さそうです。
馬体重はほぼベストといっていいと思います。

コーエー
8月2日発売
6800円
CD-ROM
育成・競馬
シミュレーション

調教師となって最強の競走馬を育てるのが目的。馬主や生産者、騎手たちと交流しながら、自分の厩舎の馬がレースで勝てるように調教に励むのだ。

8

同社の『ウイニングポスト』の楽しみを特化させたこだわりは凄く、まさに調教師シミュレータ。名伯楽を目指しての能力上げ作業は緻密でハマるが、それ以外に世界観をまるごとゲーム作業に。やること多すぎ。でもそれが娯楽になっているぶん、プレイヤーを選ばない間口の広さを実現。(大)

7

調教師という職業に特化してるゲームだけあって、"調教"に関わる部分は、非常に綿密にシミュレートされとります。システム自体は、最初の印象ほど初心者をつき放した作りではないんですが、難易度的に馬ゲー熟達者やないとキツいか、と。そのぶん勝利の味は格別ですけど。(嵐)

7

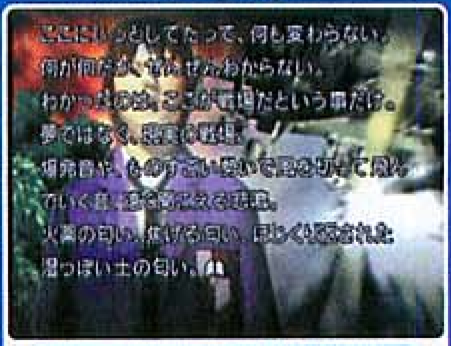
馬主、騎手ときて、ついに調教師をゲームにしてしまった試みがスゴイ。馬よりも、馬に関わる人間に気を使う姿を垣間見たり、レースに勝つよろこびを味わったり。ただ、知識に長けていないと、懇切丁寧な解説が説明書などに施されているものの、システムが難しく思えてしまう。(奥)

8

馬の状態や気性を、3Dモデルとモーションで表現する新しい試みと、その成功ぐあいを確認。馬の世話はある程度人任せにできるが、注意して見てないと失敗するイベントが突発的に起こるので、つねに一定の緊張感が得られる。こだわりの作りにはこだわりのプレイで応えるべし。(羽)

殿堂入り シルバー

五分後の世界



メディアファクトリー
8月2日発売
5800円
DVD-ROM
SF
アドベンチャー

現在も第2次大戦を続けている日本を舞台に、7人の主人公の物語を読み進めよう。選択肢や画像を選ぶことによって、登場人物の未来が複雑に変化するぞ。

8

圧倒的に長く、荒唐無稽なのに重いテーマ。プレイを躊躇させる憂鬱な印象も、迫力ある物語で真剣に向き合いたい気持ちになる。多くは決定ボタンで済むが、読むだけでも価値ある完成度のテキスト。7人が絡み合う複雑な仕組みも評価だし、緊張を煽るような画面上の演出もよい。(大)

7

読み物としての読みやすさと、ゲームとしての選択肢分岐が、絶妙なバランスを保っとります。物語面でのおもしろさは、さすが村上龍原作だけあって折り紙つき。とはいえ、ビュークリックや主人公チェンジができるタイミングが少ないんは、ちょっともったいないと思います。(嵐)

8

シナリオ分岐が非常に多く、まさに五分後は何が起きるかわからない。つねに死を感じながら、登場人物のエピソードを読み進めていける。飾りたてた言葉がないのに、すんなりと状況把握ができるのはさすが。突然現れる"ビュー・クリック・システム"は、緊迫感があってよかった。(奥)

7

淡々としていて簡潔な語り口調の文章と読みやすいフォントとで、気持ちよく読み進められる。主人公による選択肢決定は、結果的に別キャラクターを用いてより深く物語を堪能することにつながり、全容をつかむにはかなり骨が折れそう。なるほど原作の設定は、ゲーム向きだった。(羽)

殿堂入り シルバー

スターウォーズ・スターファイター

エレクトロニック・アーツ・スクウェア
10月4日発売
6800円
CD-ROM
映画・SF
シューティング

映画『スターウォーズ エピソード1』の世界が舞台。3種類の戦闘機を操り、地雷除去や戦艦の護衛などのミッションをこなして全14ステージを制覇しよう。

7

攻撃に終始だが、ミッションの内容や獲得条件が多彩で、変化したプレイの感触や難度で進められるのがうれしい。ドッグファイトは縦横に動かすテクニカルな楽しみも。ただ、思っているほどフィールドは広くなく、機体の大きさも把握しづらくて、プレイ中に小さくつまづくのが残念。(大)

8

実在の飛行機ではなく宇宙戦用戦闘機の挙動としては、なかなか"らしい"動きをしてくれますなぁ。けど、それやったら左右のロールも抑え気味にしてほしいところ。シューティング要素に比重がかかってるんは正解ですが、やや難易度は高めなんで操作に慣熟する必要はあります。(嵐)

7

このゲームはミッションクリアーは及第でしかなくて、ボーナスゴールを極めてこそ快感に。刻々と変化する戦況を無線で把握しながら、どんな行動をとっていくかに燃える。グラフィックやシステム、操作感ともに優れているけど、全体的に難度の高さが敷居の高さを感じさせる。(奥)

8

イージーモードでさえも高い難度と、映像面の緻密な作り込みが印象的。ストーリーについていけてない自分を発見したが、ラストステージではしっかりとカタルシスが得られるなど、音楽を始めとして、随所が『スターウォーズ』でありました。例のプロローグのフレーズは無敵です。(羽)

殿堂入り シルバー

KING'S FIELD Ⅳ

フロム・ソフトウェア
10月4日発売
6800円
DVD-ROM
ファンタジー
アクション・RPG

街や迷宮を冒険し、集めた情報やアイテムを駆使して厄災の地の謎を解くのだ。同じ武器や魔法で戦い続けると熟練度が上がり、攻撃力や効果が変化するぞ。

8

古典的だが腰を据えて取り組める完成度。ただし、苦行に近いムズさ。それをゲーム性と歓迎するか、恨めしく思うかは極端に分かれるはずだが、昨今の容易なRPGでは味わえない、剥き出しのゲームの本質が味わえる。遂げた成長、獲得した強さを心底実感できる希有な作品でもある。(大)

8

開始直後の即死ポイント、もっさりしたアクション戦闘など、よくも悪くも『キングス』テイストは健在。多少人を選ぶRPGではありますな。もっとも、ビジュアル面のクオリティーは大幅アップしとるし、謎解きの難易度も下がっとるんで、初心者にもとっつきようなりました。(嵐)

7

明確な道しるべがあるわけじゃなく、自分の死をもって経験してこそ前進できる。楽しみのベクトルは地道な自己強化に向いています。総じて、前作までを体験している人でないとついていけない。主観視点移動による3D酔いの対処もされていて、以前よりは随分緩和されています。(奥)

7

何をするにもモッサリ動作な点を味だと解釈できないと、序盤で轟沈する恐れあり。即死も珍しくなく、数少ないセーブポイントにこまめに通い、じんわりとレベルアップしていく過程を楽しめるかどうかで、評価は人によって極端に変わりそう。昔ながらのRPGファンなら、とか。(羽)

殿堂入り シルバー

峠3

アトラス
10月11日発売
6800円
CD-ROM
レース
アクション

人気シリーズ続編。実在するさまざまなクルマを操作して峠を疾走しよう。メインのモードで勝ち進めば、"ドリフトキング"こと土屋圭市氏に挑戦できるぞ。

8

レースゲームとして、グラフィックがいちばんスゴイというわけではない。でもなにしろ目的がハッキリしている。峠を攻めるのが大好きな走り屋限定。車種も総花的に盛り込んではいない。コース選定もマニアックだし、デザインも超リアル。これはある意味で、スゴイといえるよ。(浜)

8

峠のうねったコースをズリズリとドリフトさせながら疾走するのがひたすら快感。クルマに関する知識がなくてもこの感覚は味わえるだろうし、とことん追求しようと思えばそれに応えてくれる奥の深さも十分感じられる。これといった難点は見当たらず、完成度はかなり高いかと。(谷)

7

いかに速く、理想的のラインで回れるか?　とにかくコーナリングが命。微妙なテクニックが要求されるため、玄人好みの作りになっている。道幅が広いので、思い切ったドリフトができるのは爽快。ドリフトポイントの存在がプレイに拍車をかける。手慣れた作りの良質のゲーム。(ま)

7

衝突時の挙動は若干疑問が残るけど、通常の走行に関してはほぼ問題ナシの再現度。車種も少ないながら、しっかり的は押さえてあるね。峠が舞台だけに、ほかと比べるとマシンの操作はかなりストイック。そのぶん、やり応えはある。ステージクリアー時のご褒美が少々弱めかな。(カ)

殿堂入り シルバー

ブラボーミュージック

ソニー・コンピュータエンタテインメント
10月11日発売
4980円
CD-ROM
音楽
アクション

指揮者となってオーケストラの指揮を取るゲーム。音楽のテンポ、音の強弱に合わせてボタンを押すのだ。クラシックの名曲が34曲収録されているぞ。

8

アナログコントローラーを操作することで、曲調を変化させられる。強く、弱く。操作の仕方によっては、ぜんぜん違う曲に聞こえてしまうなぁ。んー、確かにこれはゲームの文法はいままでになかった。失敗すると変化するビジュアルも楽しい。音楽＋ゲームの新しい形だと思うな。(浜)

7

アナログ入力対応のボタンには、かような用途もあったのか、と思わず感心。"音の強弱＝ボタン入力の強弱"というシステムは、まさにタクトを強く振ったり弱く振ったりの感覚。いつのまにやら指揮者気分。やや単調すぎるきらいもあるが、曲の力は偉大なり。気分よくプレイできる。(谷)

8

ボタンひとつで、テンポや音の強弱を表現するアイデアがいいね。ボタンを押した加減で音もきちんと変化。まさに指揮者気分が味わえる。馴染みの曲目が多いのもいいね。ただ、1ステージが長く、テンポや強弱を覚えるのがたいへん。メーターの変動も激しいし。難易度は高め。(ま)

7

クラシック音楽の音ゲーは以前にあったけど、ゲーム全体のクオリティーは決して二番煎じなんかじゃない。タイミングだけでなく、ボタンを押す強さの要素を取り入れたのは◎。これだけで、指揮者という感覚がグッと増します。合間のストーリーもしっかり作り込まれているね。(カ)

殿堂入り シルバー

プロ野球JAPAN2001

コナミ
11月8日発売
6980円
CD-ROM
野球
アクション

2001年度のデータを採用したプロ野球ゲーム。全部で480人の選手が実名で登場。選手の顔や打撃フォーム、投球フォームなどがリアルに再現されているぞ。

8

『パワプロ』のグラフィックをリアルにした。ゲーム性をひと言で言えばそんな感じ。グラフィックのこだわりはかなり。遠目で見たときの画面は、テレビ中継と間違うかも。打席のモーションも楽しめる。細工もイロイロ。似てるか似てないか。そんなライトな楽しみかたが◎かな。(浜)

8

『パワプロ』の完成されたシステムに、リアルなビジュアルが見事融合。各種モーションにまったく違和感はなく、バッティングフォームなど選手ごとの特徴もしっかり。臨場感は抜群。新鮮味はないが間違いなく完成されている。時期が時期だけに選手データが中途半端なのが無念。(谷)

7

『パワプロ』のチームが制作しているだけあって、システムや選手データなどは類似している。各選手のクセが見た目にハッキリとわかり、ファン的にはうれしい。操作しているときは問題ないが、オートや観戦していると選手の動きや行動が変なときがあるのが気になる。ちと惜しい。(ま)

7

グラフィックは現時点で最高峰。顔もモーションもかなり似てるし、パターンも多い。でも、本物と見間違えるほどではない。野球好きであればあるほど、アラが目についてしまう。モードに関しても、どうしても『パワプロ』と比べてしまうわけで……。ペナントモードだけじゃ寂しい。(カ)

殿堂入り シルバー

ザ・警察官 新宿24時

コナミ
11月15日発売
6800円
CD-ROM
ガン
シューティング

警察官となり、敵の攻撃を避けながら暴力団の密輸を阻止しよう。別売りのキャプチャーアイを使えば、実際に体を動かして敵の弾を避けることができるぞ。

7

生々しい設定に気持ちが引くが、ナレーション等の遊びと刺激的なステージがそれを解決。キャプチャーアイがあれば効果的で、気恥ずかしい弾避けもいつしか没頭。照準が大きく敵を隠すのが気になったが、それでも精密で小気味いい射撃が可能。ミニゲームも違った味わいで楽しい。(大)

7

専用コントローラーによる、身体動作と直結した操作感覚は非常に新鮮ですなぁ。センサーの位置認識が甘いところがあるんは多少気になりますが、アイデアは十分合格点。では、そのほかの部分は……というと、比較的オーソドックス。親切設計なんで安心してプレイできますが。(嵐)

8

ガンシューティングとしては及第点の作品なのですが、キャプチャーアイの使用でドラマチックに変貌。アーケードならではの体感ゲームをそのまま自宅に持ち込むことができます。追加されたオマケも、どれをとってもおもしろいものばかり。このなりきり感は、クセになります。(奥)

8

キャプチャーアイの動作に多少のもたつきも感じ、ガンシューティングとして見れば、目新しい要素があるわけではない。だが番組改編期恒例『警視庁24時』的な演出で、気分は完全に踏み込みに参加する一警官。アーケード版は完全再現。ステージが少なめで遊び尽くすのは早そう。(羽)

殿堂入り シルバー

実況実名競馬ドリームクラシック 2001 AUTUMN

バンダイ
11月15日発売
6800円
CD-ROM
競馬・育成
シミュレーション

競走馬の生産や調教をして、レースを勝ち抜く最強馬を育成するのだ。2001年秋冬のレーシングプログラムが収録されているほか、iモードでもレースができる。

8

道筋を誤らない親切な導き。初心者が着手する作品として最適。無難に進むことで物足りなさもあるが、その分、ややこしいDNAパズルに傾着できるありがたさも。忠実再現の中で特殊なDNAパズルはゲーム性強調で興味深い。ビジュアルやシステムはいまさらではあるが価値ある完成度。（大）

7

多くの競馬育成ゲームとは異なる配合の理論は、斬新であるがゆえに少々なじみにくいものがありますな。反面、馬の育成方法自体は正統派ですし、配合理論以外の難易度もほどよいレベル。ただし、馬の状態など各種情報のチェックしづらい操作系は多少マイナスポイント。（嵐）

7

手放しでも調教ができるなど、競走馬の育成やゲームの進行に関しては王道の作り。何かと覚えることが多いゲームなので、必要な知識を順番に覚えていける説明書要らずなところが親切。望みの配合ができなかった場合のこともふまえて、セーブだけじゃなくロード機能もほしい。（奥）

8

グラフィック面では驚かなくなってる貪欲な自分を発見。遺伝子配合講座をひととおり見れば、血統への理解も深まる。強化部分はあるが、シリーズ作としての延長なので、そのへんは承知の上で。育成を人任せにはできないので、かなりの情熱を持っていないと続けていくのは辛い。（羽）

殿堂入り シルバー

クレイジータクシー

セガ
11月22日発売
5800円
CD-ROM
カーアクション
アクション

ドリームキャスト版を移植。タクシーの運転手となって、乗客を目的地まで運んでいこう。華麗なジャンプやドリフトをすれば、乗客からチップがもらえるぞ。

8

なんでもありで走り抜ける快感。爽快感は文句なし。自由度は高いけど、それでいてゲームとしての文法はしっかりしている。やり込み、競い、タイムを削る。ゲームの正統的楽しさ。さらに、プレイモードもいろいろ。遊びかたにもバリエーションが。デキのよいカーアクションゲーム。（浜）

7

街中を爆走して爽快感を得るのもよし、きっちりパターンを作り、テクニックを磨いて達成感を得るのもよし。ミニゲームもチャレンジのしがいがあり、楽しさを見出せる部分は多い。そのまんまの移植というのは少々残念だが、未経験者はこの機会に触れておいても損はないかと。（谷）

7

車線も対向車も通行人も海の中まで、お構いなしにぶっ飛ばしていくバカバカしさと爽快感が爆裂！　ミニゲームも充実しているので未体験の人はいいかも。でも正直なところ単なる移植に終らず新モードなどの追加要素が欲しかった。『2』の移植だったらもっとよかったのになあ～。（斉）

8

ノリのいい有名アーティストの曲をバックに、気の向くままに爆走できる爽快なレースゲーム。乗客を目的地へ運ぶだけという簡単なルールだけど、客の選別やルート選択など、やり込み要素は多い。ただし、ドリームキャスト版のまんま移植なので、持っている人は買う必要なし。（カ）

殿堂入り シルバー

ESPN Winter XGames Snowboarding 2002

コナミ
11月29日発売
6800円
DVD-ROM
スノーボード
アクション

実在のプロライダー13人からひとりを選び、スピードやトリックを競う4つの競技でメダル獲得を目指そう。オリジナルの選手を育てるモードもあるぞ。

7

滑らかさが曲者で、トリックを操るまえに慣れが必要。技術の修得は段階的にやっかいだが、習熟するほどレースの小気味よさが変化。育成モードは日常感も含み『パワプロ』のサクセス的感触。数値を積み、レースに反映させる楽しさ。シンプルだけどボリュームがあり、かなりの拾い物。（大）

7

プロとアマチュアの技量の差が如実にわかる作りですワ。プロを操るモードでは、オーソドックスな感はありますが、ストレスなく華麗なトリックを決められて快適です。いっぽう、1から育成するモードは全体的にシビアで、もどかしさが募ります。治療費など金銭拘束は不要か、と。（嵐）

8

操作感がいいです。おかげで、トリックを出したときの爽快感と雪原を滑る疾走感、そして、コンボ成功後の達成感を素直に体感できます。とくに、パイプの浮遊感が気持ちいいのでお試しあれ。ちくちくとオリジナルの選手を世界進出させていくスノーボーダーモードも楽しい。（奥）

8

何しろ楽しいのはエディットキャラクターを育てる“スノーボーダーモード”で、ウェア類でも能力が変わったりと、かなりRPG的。縛りがあることで、反復練習をすることになり、能力値とプレイヤーの腕とが併せて上がるうれしさを発見。コースは奇抜ではなく、素直なレイアウト中心。（羽）

殿堂入り シルバー

ひっぱリンダ

角川書店
12月6日発売
5800円
CD-ROM
コミカル
アクション

敵や地形など、なんでもひっぱれる不思議なマフラーを操って敵を攻撃しよう。敵の弱点をひっぱって弾けば、大ダメージを与えることができるのだ。

8

相手をつかんで引っ張る。ゲームの基本となるこの動作が、とてつもなく楽しい。ビニョーンと伸びた敵の顔。伸びきった爆弾を振り回す。すべてが新しい。新しい技術で可能になった動作が、快感を産む。よいゲームの基本だね。これでももう少し、操作に慣れやすければ……なぁ。（浜）

8

マフラーを伸ばしてつかんで引っ張って。このアクションがかなり新鮮。2本のスティックを駆使する必要があり、自在に動かせるようになるにはある程度の修錬を要するが、それを乗り越えようと思わせてくれる魅力がある。見た目以上にハードなので、そのへんは注意されたし。（谷）

7

敵や地面を引っ張って、ガンガン敵を倒す。距離感が掴みづらいけど、慣れると爽快に楽しめる。個性的な敵やボスたちが多く登場し、視覚的にも楽しめる。しかし、難易度が極端すぎて戸惑うこともあり。また欲を言えば、もっとボリュームがあればなおよかったのになぁ……。（ま）

7

登場するすべてのキャラがいま風のかわいくて変なテイスト。アナログコントローラーを使って、摘んで引っ張って弾くという新鮮な操作性との相乗効果で、中毒度は高い。惜しいのは、スティックの操作がけっこう難しいこと。自由自在に操るまでになるには、かなりの修行が必要。（田）

殿堂入り シルバー

ICO

ソニー・コンピュータエンタテインメント
12月6日発売
5800円
CD-ROM
冒険・ファンタジー
アクション・アドベンチャー

主人公のイコを操作して、謎の少女と城を脱出しよう。城に仕掛けられた数々の謎を解きながら、少女を追いかけてくる影に捕まらないように逃げるのだ。

8

限られた空間の中で、パズル的に仕掛けを解いていく快感。キャラクターのデザインはリアル系で、動きがなめらか。カメラのアングルも凝っている。映画のワンシーンを見ているようなビジュアルは◎かな。難度設定的には突き放し系。雰囲気的には洋ゲーっぽい印象だったり。（浜）

8

パッと見は地味だがグラフィックやモーションに粗はなく、独特の雰囲気と緊張感にジワリジワリと引き込まれる。少女を引き連れて進むという設定もうまく機能。それを利用したアクション、仕掛けが多彩かつ新鮮で飽きさせない。みずからの手で道を切り開いている感覚が○。（谷）

7

少女と協力して、ドキドキハラハラの探検。なかなか思いどおりについてこない少女にもどかしさを感じるが、苦難を乗り越えるうちにそれが解消される、不思議な雰囲気がある。世界観はグー。視点が変化すると、キャラを動かす方向が変化するのが難点。ヒントが少ないのもね。（ま）

7

走ってジャンプし、ぶら下がってよじ上る少年。このモチーフは往年の名作『プリンスオブペルシャ』を彷彿とさせる。が、こちらはアクション性を控えめにし、謎解きに重点を置いた作りだ。登場人物を最小限に絞り込んだ設定が城の広大さと寂寥感を効果的に表現している。（田）

殿堂入り シルバー

サイドワインダーF

ジェイク
ミサイルが切れた！

アスミック・エース エンタテインメント
12月13日発売
6800円
DVD-ROM
戦闘機
アクション

実在の戦闘機の操作や戦闘が楽しめるシリーズの続編。精鋭パイロットチームの一員として、敵戦闘機や船の破壊などのミッションをクリアーしていく。

8
硬派な作り。適当な操縦でどうにかなる代物ではなく、レーダーの把握、適正飛行、攻撃時の切り替えを覚える必要が。その段階の四苦八苦さは楽しく、適当にプレイヤーを遊ばせない本作の主張も張り合いになる。各ミッション中の容易＆難解な部分の作り分けもプレイの刺激に。（大）

7
実際の戦闘機による戦闘って、こういうものかも……と思わせる説得力は十分。ただし、おもに難易度の面で、初心者お断り的な敷居の高さはありますが。繊細なタッチと方向感覚は必須。ミッションクリアーに付随する報奨が明確だと、さらにプレイ意欲を高められたかも。惜しい。（嵐）

7
グラフィックに対する力の入れかたとこだわりは見事。スロットル全開で飛行機が雲を描くところなど、随所でグッとさせられます。そんな中、警告表示がやや見辛いのが残念。操作に不満はないけど、なにしろ難しい戦闘機の操縦。いきなりミッション突入なので、難度は高いかと。（奥）

8
ボス的な存在の敵が出てきたり、迷路風の谷底があったり、弾切れなしのバルカンがやけに当たりやすかったりと、ガチガチのシミュレーターではなく、かなりゲーム寄りなアレンジが。それにつけてもむずかしく、にっくきは空中給油。あまりのイラ立ちに卒倒するかと思った。（羽）

オススメ!

テクニクティクス

21
PERFORMANCE

アリカ
1月25日発売
6800円
CD-ROM
音楽
アクション

ステージ上の"波紋"に合わせてタイミングよくボタンを押し、曲を奏でよう。ゲームを進めると曲に合わせて振り付けをするモードなどが追加されるのだ。

7
なんとも言えない独特な雰囲気を持つリズムアクション。音それ自体の持つ気持ちよさを感じながら、それをうまくチェインしたり、ディレイしたり。最初はついていくのに必死、そして自分なりの組み立て。うまくいったときの達成感は○。こういうアプローチも正解だと思う。（本）

7
基本は音ゲーであることに間違いはないが、キャラを変えると性質がガラリと変化。音ゲーの文法でプレイできるキャラもいれば、テクニカルな操作が必要なキャラもおり、スコアを追い求め始めると、半ばパズルゲームと化す。曲はすべてテクノ調だが、万人に受け入れられそう。（谷）

8
かわいいキャラが水の上をクルクル動く。パッと花が咲く、キラキラと輝く。もう、見ているだけで楽しくなるし、収録曲もオシャレでニクイ。ゲームをしているというよりは、水の波紋で音楽を奏でる楽器をいじっている気分。クールな技を決めるのはひと苦労。絶妙でニクイ。（奥）

7
アクション性に重きを置いた音ゲーに、こんな方向性もあるのか、と。キャラクターごとの特徴が大きく付けられているので、キャラクターを変えることでべつのゲームを遊ぶようで、これは楽しい。ただ、好みの問題だとはいえ、曲としてのまとまりを感じられる曲が少なすぎかと。（羽）

オススメ!

NBAライブ 2001

エレクトロニック・アーツ・スクウェア
2月22日発売
6800円
CD-ROM
バスケットボール
アクション

NBAのチームを率いてレギュラーシーズンを楽しんだり、伝説の名選手と1on1で勝負したりできる。オリジナル選手の作成や選手のトレードもできるぞ。

7
おなじみのシリーズ。リアルな動き。実名。NBAファンなら見逃すわけにはいかない1本。これだけのボリュームはすごい。基本操作は簡単で、それでちゃんとゲームメイクできるのは○。ただ、細かい動作までちゃんと決めようとすると、かなり複雑な操作になって、面倒な点も。（本）

8
最新データで全部実名、顔もソックリでモーションもリアル。限りなく人間臭い演出に、試合を盛り上げるショートリプレイ。そしてジョーダンとの1on1が楽しめるモードなど、相変わらずの充実ぶり。操作は複雑でも、NBAファンにとっては文句なしの作品なのではないでしょうか。（池）

7
選手ひとりひとりの挙動が本当にリアル。要所にムービーも入っていて、演出面も○。操作性がよく、適確な指示が出せる。難易度設定もでき、初心者でも十分楽しめるように配慮されている。試合内容が充実していて、自由度も高い。それだけに覚えることがたくさんあるけれど。（奥）

7
これでもか！　というくらいのシステムのボリュームに圧巻。ロード時間も長く、ゲーム内容的にも複雑で重め、というネガティブな印象もあるが、NBAファンならそんなことさえ気にならないのかも。リアル志向を追求したバスケゲームのなかでも、上位にくい込む出来だと思う。（内）

オススメ!

BLOODY ROAR 3

CHALLENGER

ハドソン
3月1日発売
6800円
CD-ROM
格闘技
アクション

"獣人"に変身して戦えるのが特徴の格闘ゲーム第3弾。人間時に"獣化ゲージ"が満タンになると"超獣化"ができ、一撃必殺の技を何度も使えたりするのだ。

8
いかに派手なギミックを仕込めるかが勝負になりつつある、格闘モノ。さらに激しくなった獣化はポイント高いな。グラフィックはもちろんハイレベルに進化。獣化時の動きも、いかにもな感じ。コウモリとカメレオン、よかったっす。ただ、ゲームとしてはちょっぴり大味な感触も。（浜）

7
キレイなグラフィック、速い展開、獣化など、一見ハデ。だが、基本的にパンチとキックをより多く当てる戦い。堅実な見切りや読みが重要。ガチャプレイでもそれなりに形になりやすいが、勝つためには敵味方の多くのコンボを覚える必要あり。獣化使用の駆け引きもあって奥は深い。（水）

7
"超獣化"という要素が加わったことにより、よりスピーディーな試合展開に。つぎつぎと技をくり出し、連続して決めれば気分爽快。演出もかなり派手になった。ただ有名な格闘ゲームに似たキャラクターや技が目によくつくのはちょっと。ありがちなモードしかないのも寂しい。（ま）

7
確かにキレイだし、派手だし、移植も忠実なんだけど、格闘ゲームとしての個性がないというか。ウリの獣化システムは『2』から若干変わってはいるが、もはや個性と感じるほどではない。モードもありきたりなものばかり。ひとりで遊ぶための家庭用ならではのモードを希望します。（カ）

オススメ!

A列車で行こう2001

アートディンク
3月8日発売
6800円
DVD-ROM
鉄道・都市開発
シミュレーション

鉄道を施設して都市を発展させるシミュレーションの続編。チュートリアルを追加したり開発中の都市の発展状況を表示したりできるなど、システム面も強化。

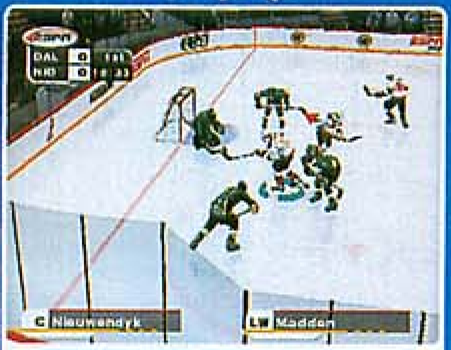
8
鉄道を作って町を発展させていく……という直感的なわかりやすさ。シミュレーション初心者にも敷居が高くならないような配慮がしてあるのはいい感じ。アレコレやることはたくさんあるけど、それが実って町の発展が目の前にくり広げられるのは、達成感があって、やはり楽しい。（本）

7
やってみると、じつは意外とわかりやすいシステム。チュートリアルも親切。あれこれ試行錯誤しつつ街を作り上げていく行程には、素直に楽しさを感じた。ただ、基本的には待ち（シャレにあらず）のゲーム。性に合わない人は、とことん合わないかも。車窓視点は心癒されるなあ……。（谷）

7
知りたい情報が即座に入手できるうえ、わかりやすい。シリーズを追うごとに親切になっていくのも好印象。でき上がってきた町をズームアップしていくと、細かいところまで作り込まれているのがわかっておもしろい。ゆったりと腰を落ち着けて町作りを楽しめる。鉄道ファンにも。（奥）

7
模式的に表された画面がいちばんゲームをしやすいという皮肉めいた現象はあるものの、カメラをズームさせればビジュアルパワーに圧倒される。ただし、鉄道網と都市の発展を促す行為は従来のシリーズから大きく変わった点はなく、車窓からの風景に癒されるユーザー向きかも。（羽）

ESPN NATIONAL HOCKEY NIGHT



コナミ
3月8日発売
オープン価格
CD-ROM
アイスホッケー
アクション

実在のNHLのチームを操作して、シーズンを戦い抜こう。試合中は、退場者などの人数に応じて作戦を変更できる。オリジナルの選手を作ることもできるぞ。

8

NFLやNBAと比べると、日本じゃそれほどメジャーじゃないアイスホッケーながら、そのスピード感、攻防の激しさ、迫力が十分楽しめる。もちろんファンにはたまらない実名。編成もいじれるし、ゲームメイキング、ルール等もリアル。本場の雰囲気のかっこよさに浸れるのは○。(本)

7

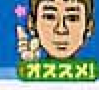
グラフィック、モーション、効果音など、あらゆるところがリアルで並々ならぬ臨場感。選手を動かすこと自体に気持ちよさが感じられ、アイスホッケー理解度が高ければ間違いなく楽しめる。たとえ知識がなくとも、思ったより簡潔な操作形態とルールで困惑はすぐさま消去可能。(谷)

7

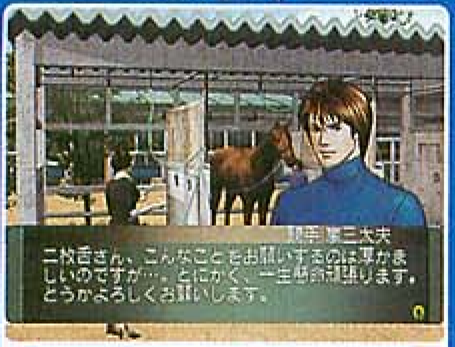
試合展開がかなり早いのに、試合状況がしっかり把握できる作り。観客の声援や、氷を削る音などが臨場感をあおり、テレビを見ているかのような映像の演出も随所に光る。正直、アイスホッケーはなじみがなかったけど、このゲームのおかげで楽しさがわかったような気がする。(奥)

7

ほどよい慣性が加えられているためか、ただ目まぐるしくなりがちなホッケーゲームにあっては、各選手の状況が把握しやすく思う。得点への常道が確立されてしまうと、とたんに攻防が一本調子になるのと、外見上、選手の個性が顔のテクスチャー程度なのは寂しいが仕方ないか。(羽)



ウイニングポスト4 マキシマム 2001



コーエー
3月22日発売
6800円
CD-ROM
競馬・育成
シミュレーション

馬主となって牧場を経営し、より強い競走馬を育てよう。今作では、2001年度春の競馬データを採用しているほか、オリジナルの種牡馬を作ることもできる。

8

種牡馬エディットでオリジナルの馬が作れる、オリジナル騎手のデータを『ジーワンジョッキー2』から移せるなど、データ更新以外のお楽しみもいっぱい。もちろん、シリーズのファンなら買い。お金持ち馬主の、優雅な生活が味わえます。ただし、基本的な部分は前作と同じです。(国)

7

自動的にゲームを進めてくれるオート機能、出走ローテーションのパターン作成機能などの追加要素で、より遊びやすく。テレビ中継を意識したレースシーンも迫力十分。1年目がチュートリアル的役割を担っており、ビギナーへの配慮も万全。深い競馬の知識がなくても大丈夫。(谷)

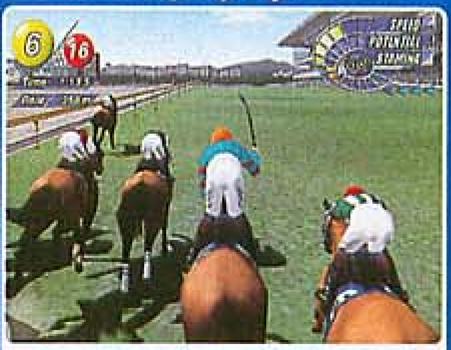
7

秘書や調教師に任せていれば、この手ゲームの初心者でもそこそこ楽しんでいける作りは相変わらず。やはり、いちばんの魅力は新しいデータでプレイできること。それから、新しく加わった年表は、自分の足跡が見られていい感じ。騎手や調教手のコメントも増えたように思う。(奥)

7

日程をオートスキップさせていると、愛馬の優駿ぶりもスキップしてて悲しい気分に。全体のゲーム内容変更は小さく、主としてデータ部に留まる。隣に並ぶ『ジーワンジョッキー』との連携は、好きな人にとってはついつい2本揃えたくなる魅惑アリ。いっそのこと1本にならないか?(羽)

ジーワンジョッキー2 2001



コーエー
3月22日発売
5800円
CD-ROM
競馬
アクション

騎手となって最多勝利騎手を目指そう。コースやレースが追加され、馬データも変更可能に。『ウイニングポスト 4 マキシマム 2001』とデータ交換ができる。

6

『ウイニングポスト4』などのタイトルとのデータ交換はファンにはうれしいところ。これまでのシリーズ同様に、とにかく騎手としての操作に慣れるまでがたいへん。初心者はスタート時とスパート時のタイミングを掴むのに苦労する。アクションゲームとしての難易度は高め。(国)

8

お隣の『ウイポ』同様、最新データ対応版。操作自体は簡潔ながら、馬の脚質や気性、折り合い、展開などの要素が絡み合い、ひと筋縄ではいかない難しさ。それだけに勝利の味は格別で、向上心をチクチクと刺激される。競馬の知識はある程度必要か。追い込みが気持ちよすぎるー。(谷)

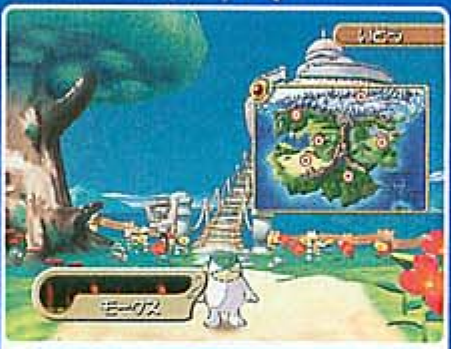
7

競馬の知識にそんなに詳しくなくても、すんなり入っていける親しみやすさ。もちろん、丁寧な手ほどきもある。最初のうちは悪夢かと思うほど勝てないが、一度コツを掴めば波に乗れ、楽しくプレイ。腕を上げて自分の好きなG。馬に騎乗する目標を持つから、さらにやめられない。(奥)

6

1勝するまでは雲をつかむような試行錯誤の連続になりがちなのは前作同様かつやることは単純。しかし見た目の引きは強く、見慣れてもなお驚くほどの実写感。単発のレースだけでなく、ストーリーモードが加わったことによって、少なくとも前作を楽しめた人が落胆する要素はない。(羽)

モンスター ファーム



テクモ
3月22日発売
6800円
DVD-ROM
ファンタジー・育成
シミュレーション

CDやDVDのデータから生まれたモンスターを育成し、格闘大会で優勝するのが目的。アクセサリーを装備させて、モンスターをカスタマイズできるのだ。

7

ハードが変わり、DVDソフトも円盤石として機能するが、基本はこれまでのシリーズとほとんど同じ。シリーズを体験済みの人には、新鮮味は薄い。ただし、グラフィックがアニメ調になり、見た目の印象は変わった。シリーズ初心者向けの遊びやすい工夫が随所にあるのはいい。(国)

7

アニメ調のグラフィックで雰囲気一新。さらにホンワカ。多種多様なモンスターはコミカルでかわいらしく、思わず感情移入。そうなれば育成にも力が入るし、大会で勝ったりすると、ますます愛着が湧く。劇的とまではいかないが着実な進化ぶりで、ファンも納得の安定した内容かと。(谷)

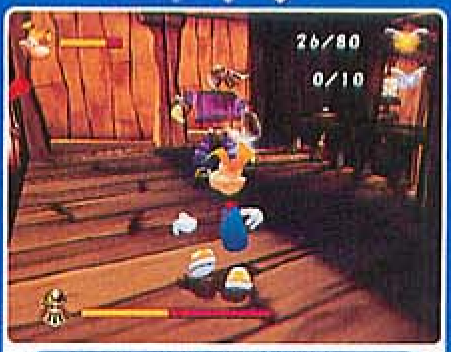
8

あらためて、「グラフィックが格段によくなった」と実感。キャラデザインも愛らしさと馴染みやすさが倍増。ゲームの根本はすでに完成されていたので、楽しさもそのまま。いや、それ以上かな。未体験の人はゼヒ。ファンタジックなファームの数も5つになって、じっくり遊べます。(奥)

7

開かれた雰囲気は感じられ、モーションのよさもあってモンスターの見栄えはする。しかし、ひとつひとつのコマンドに「時間がかかるなぁ」と思わされるのは確かだし、ゲーム性だけに着目した場合、けっきょくDVDディスクが読めるようになったことが最大の追加点のように思えた。(羽)

レイマン レボリューション!



ユービーアイ ソフト
5月31日発売
6800円
DVD-ROM
冒険・ファンタジー
アクション・アドベンチャー

人気キャラクター"レイマン"が主人公。手から発射されるマジックフィストやスーパーショットなどのアクションを駆使し、4つの伝説のマスクを集めよう。

8

グラフィックのデキのよさを、まず評価すべき。単純な絵としての美しさだけではなく、物語として見せる演出。そのクオリティーが高い。ゲームとしては、相変わらず突き放しがちな難易度だけど、前作よりは遥かに進化。洋ゲーという先入観を捨てて、一度挑戦する価値はある。(浜)

8

見た目は和やかムードで、誰でも楽しめる……といった感じだが、いい意味で裏切られた。じつは、かなりの手応え。微妙なタイミングの操作が必要とされたり、「なるほどね〜」と思わされる仕掛けがあちこちに。新鮮味はないが、丁寧に作り込まれていて、じっくりやり込める。(谷)

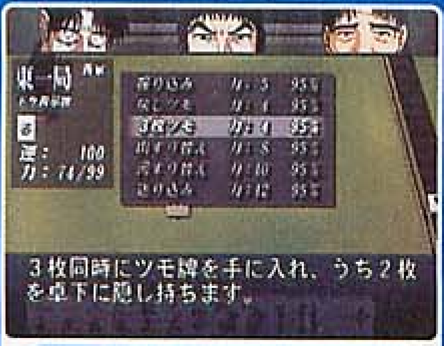
7

物語はドリームキャスト版とほぼ同じ。グラフィックは格段にアップしている。キャラクターのコミカルな動きと多彩な演出は目を引く。マップが広く、完璧にクリアーしようと思うと骨が折れるがやりがいはある。ただ視点がめまぐるしく動くため、混乱と3D酔いが……ちと辛い。(ま)

6

構造が複雑なステージが多く、どこへ行くのか迷うこともしばしば。もう少し感覚的にマップがわかるように工夫してほしかった。仕掛けを解く楽しさではなく、いろいろな場所に散らばっているキーアイテム(ラム)を捜す楽しさを味わう、限りなくアクション寄りのゲームです。(カ)

勝負師伝説 哲也



アテナ
6月21日発売
5800円
CD-ROM
麻雀
テーブルゲーム

同タイトルのマンガのキャラクターで麻雀が楽しめる。雀士に勝つと技ポイントが溜まり、イカサマ技が使えるようになる。勝負には運が強く作用するぞ。

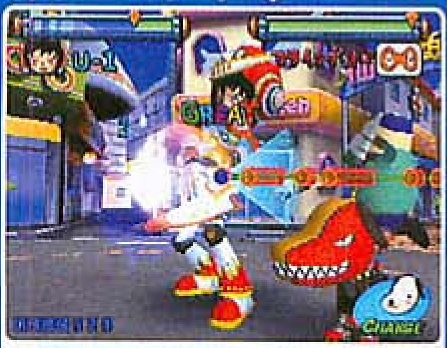
6 ストーリーは冗漫だが、イカサマがメインのマメな作りは意外にも新鮮だし、ポイント取得→成長の目標設定はプレイ意欲を煽る。積み込みなどの技で牌の流れがわかる部分はパズル的でもあり面白い。それらが活きるのも平打ちの麻雀のルーチンがしっかりと作られているからか。(大)

8 シナリオモードの演出に関しては、原作ファンは感涙のデキ。イカサマ技習得の自由度が高いんもうれしい点ですな。けど、互いのイカサマを防ぐ有効な手段がないのんは痛し痒し。勝負師バトルで強さに疑問が残るキャラもおりましたが、麻雀マンガゲームとしてはエエ出来です。(嵐)

7 アニメの風合いを遜色なしで再現。配牌を左右する運は、ギャンブル性をより豊かにしていると思う。やり込むほどに広がっていくイカサマ麻雀の世界はもとより、牌の見やすさや操作感、テンポのよさなどが手伝ってついつい止められない。一風変わった麻雀を打ちたい人にぜひ。(奥)

8 どちらかと言えばアニメ版に近い演出。ありがちなキャラクターグッズ的な生ぬるさは一切感じられず、ファンは大納得のはず。もともとがインチキ合戦みたいなものなので、その点を受け入れられるかどうかが分岐点か。サイコロの転がりと牌が並べられる一連の動きは芸術的。(羽)

ギタルマン



コーエー
6月21日発売
5800円
DVD-ROM
音楽
アクション

画面に表示される指示に合わせてボタンを押し、同時にアナログスティックを操作して楽器を演奏しよう。4つのボタンのみで演奏するパートもあるのだ。

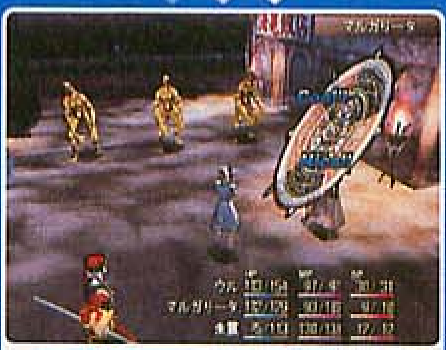
7 キャラクターのインパクトは◎。326ワールドで転がる物語を見たいがために、つい何回もチャレンジしてしまう。音ゲーの文法としても発明があるしね。なにより斬新。わかりやすいし、それでいて戦略性が高い。願わくば、これでもう少し、ゲームバランスがよかったらなーと。(浜)

7 ボタン+アナログスティックによる演奏が新鮮。慣れは必要になるが、リズムアクション全般に漂うマンネリ感打破を狙った試みとして評価。ビジュアルも個性的(326キャラだし)で、見た目でも楽しませてくれる。曲数は少な目だが、1曲のボリュームを考えれば、これが適正か。(谷)

7 アナログスティックを使ったシステムは斬新。操作に連動して動くキャラクターは、見ているだけでもおもしろい。一見簡単そうだけど、曲のテンポや表示されるコマンドのスピードが速く、難しいかも。対戦は勝ち負けでなく、ふたりで協力してセッションするような感覚になる。(ま)

8 上下左右から流れてくるフレーズを、スティックとボタンでなぞるように操作するのが心地いい。実際のギターとは違うけど、演奏してる雰囲気は十二分に味わえる。ゲームが単調にならないように、3つのパートに分けたのは正解。音ゲーには珍しく、ビジュアルを楽しめるのも◎。(カ)

シャドウ ハーツ



アルゼ
6月28日発売
6800円
DVD-ROM
冒険・ファンタジー
RPG

魔物の能力を引き出せる主人公、ウルとなって数々の事件を解決していくRPG。戦闘中に表示される"ジャッジメントリング"で攻撃や魔法の成否や効果が決まる。

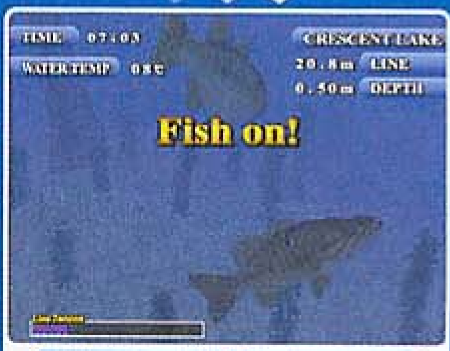
8 ジャッジメントリングは、よいアイデアだよ。後半、作業的になりがちな戦闘が、緊迫に満ちたものになる。それでいて作業をウザく感じることもなく、むしろテンポを楽しめる。初心者は初心者なりに、上級者は上級者なりに。自分の戦闘を組み立てられる。うん、よくできてる。(浜)

7 まっとうなRPGではあるが手抜かりは感じられず、全体的に底上げされたクオリティーに好印象。ジャッジメントリングは戦闘における作業感を解消する役割を十分担っており、キビキビとしたキャラの動きも気持ちいい。ストレスになるところが皆無に等しく快適に遊べるのがいいね。(谷)

7 物語の展開や作りはふつう。注目は戦闘。タイミングよくボタンを押すことで、攻撃の成否やダメージなどが決まるシステムは目新しい。しかもテンポよくプレイできる。ヒットエリアがキャラや、使用する魔法などによって変化するので、飽きずに戦闘が楽しめるのがいいね。(ま)

7 絵のクオリティーは相当高い。それだけに、戦闘中のヘボい動きが気になってしまう(全部が全部じゃないけど)。キャラは個性豊かだし、ストーリーも既存のRPGにはない感じで魅力的。攻撃やイベントの成否を目押しで決めるのは緊張感があっていいが、逆にウザいと感じるときも。(カ)

レイクマスターズEX Super



ダズ
7月19日発売
3800円
CD-ROM
釣り
アクション

釣り大会に出場し、魚の大きさや総重量を競って優勝を目指そう。釣りで得たポイントで自分だけの湖を作り、釣った魚を放流して育てることができるぞ。

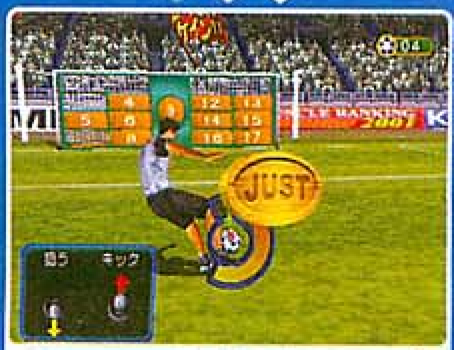
7 天候や環境に神経質になり、ルアー選択、キャスティング、ロッドさばきに凝るとのめり込み度上昇。しっかりと応えてくれる作り。ただ、ヒット後は忙しいが単純作業になる緩さも。釣り上げるまで不明な釣果は博打的で心が躍り、自分の湖の取得やレベル上げもプレイ意欲を煽る。(大)

8 エキサイティングモードは、ほんま魚の食いつきがエエんで、気分爽快でっせ〜。従来よりビジュアルが向上しとるうえに、このお値段なんは、かなりおトクやないか、と。スペシャルレイクを育てていく楽しみも健在です。まぁ、確かに大きな変更点がない、とも言えますが。(嵐)

8 入れ食い状態のエキサイティングモード、シミュレーター風のリアルモードと2面性があっていい。大会で優勝するのも楽しいが、自分の湖を立派にしていく達成感が心地よい。何よりも、水中の様子を見ながら移動できるのが画期的。バスは微妙な違いまで表現されていて好感度大。(奥)

6 単に「大物を釣り上げろ!」ではなく、条件を満たしてステージクリアーを重ねていくモードの存在にテンションが高まる。釣り上げに対するわずらわしい要素は一切ないが、ポリゴンの隙間に挟まっちゃう魚が多数。魚が好む場所=ストラクチャー周辺なわけで、偶然よく挟まる。(羽)

筋肉番付 マッスルウォーズ21



コナミ
8月9日発売
6980円
CD-ROM
スポーツ
アクション

テレビ番組『筋肉番付』が題材。"ストラックアウト"や"キックターゲット"など、全7種目に挑戦して1位を目指そう。最大8人で対戦できるモードもある。

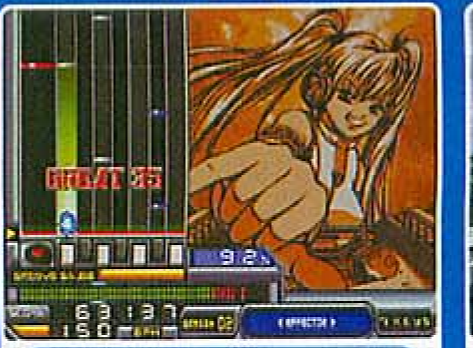
8 操作は簡単。わかりやすい。ビジュアルの質も高いので、周りで見ている人がいっしょに楽しむことができる。良質なスポーツ系ゲームのツボをしっかり押さえているね。高い技術を持っているから可能な作品だと思う。冠のついたグッズの域を超え、ゲームとしてよくできているよ。(浜)

7 いままでのシリーズとは明らかに一線を画す、左右のスティックを駆使する操作形態。熟練度が色濃く成績に反映されるようになり、やり込み甲斐が数段アップ。単なるミニゲーム集という先入観を持っているならポイッと捨てるべし。特典映像にも思わず見入ってしまいました。(谷)

7 アナログスティックを使った操作方法は一新されているけど、基本的なシステムに大きな変化はない。連打とタイミング重視のシビアな競技が多い。番組に登場するお馴染みの有名人が多く登場するのは超豪華でグー。新競技や隠し要素が豊富なので、やり込みがいがあるのはいいね。(ま)

7 もとがテレビ番組だけにビジュアルの進化は大歓迎。番組に近いイメージでゲームが楽しめる。種目自体の大幅なリニューアルはないけど、操作形態が変わったことでプレイ感覚はまったく別物に。アナログスティックを酷使する操作は○。連打系のような操作の種目もほしいところ。(カ)

beatmania Ⅱ DX 5th style -new songs collection-



コナミ
8月30日発売
6800円
DVD-ROM
音楽
アクション

アーケード版の移植作。画面上から落ちてくるバーにタイミングを合わせて、ボタンを押そう。さまざまな課題をクリアーしていくモードが追加されたのだ。

8

ゲームシステム的には、従来と変わったところはない。注目すべきは、グラフィック。ハイクオリティーな演出は、アートな雰囲気さえ漂わせている。もともとうまくプレイできるところを人に見せたくなるゲーム。自分のかっこよさに、さらにナルシスティックに盛り上がれる!?(浜)

7

そろそろマンネリな感じは否めないが、驚きの曲数とモードの多彩さで十分補われている。難易度の高さも含め、やりがいは相当なもの。やさしい譜面のビギナー向けモードもあり、その難易度についていけなくなった人へのフォローも万全。専用コントローラーは必須のアイテム。(谷)

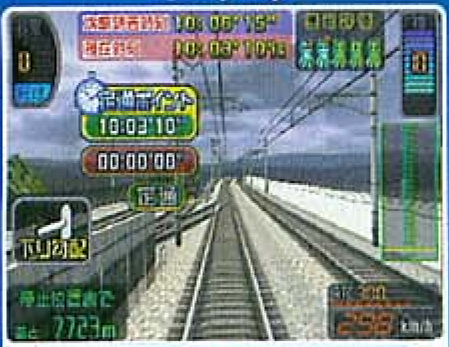
7

すでに完成されたシステムなだけに、大きな変化はない。だけど、初心者でも手軽にステップアップできる“ドリルモード”があるのはうれしい。問題をクリアーしていけば、いつの間にかうまくなる、そんな喜びが味わえる。いままでのファンにも、初心者にもおすすめできる。(ま)

7

前作に引き続き音ゲーっていうよりは、すでに楽器の演奏になってるけど、新モードの追加でファン以外の入り込む余地ができたのはいい感じ。とくにドリルモードは○。鍵盤が増えてから取り残されたような人も、これなら楽しみながら再起できる。専用コントローラーは必須だね。(カ)

電車でGO! 新幹線 山陽新幹線編



タイトー
9月20日発売
6800円
DVD-ROM
電車
シミュレーター

電車の運転をリアルに再現したシリーズ続編。今作は新大阪から博多を走る山陽新幹線が運転できるぞ。運行ダイヤや標識に注意し、目的の駅を目指そう。

7

メカニズムは単純、作業も地味、光速マシンなのに爽快感も無縁。それなのに、重ねる経験が達成させる渋い成功が小気味よくてハマる。プレイをくり返すたびに発見するのは新幹線の頑固な再現。濃密なゲームをやってる実感はあとからだし、車窓の景色の緻密さも遅れてしみじみと。(大)

7

在来線とは異なるスピードのインフレ感覚は、さすがは新幹線って感じですワ。その分、操作がやや大味な気はしますが、機械制御に頼る部分の多い新幹線のシミュレーターとしてはむしろ適切。ただ、データベースの収集要素は、鉄道ファンにしてもあまり魅力的とは思えません。(嵐)

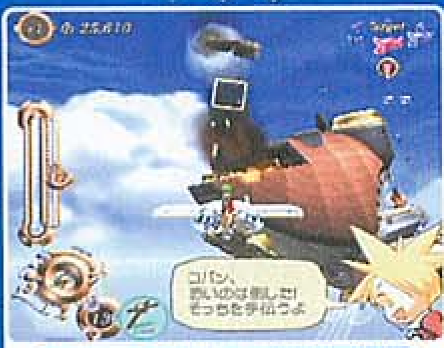
7

もはや語るまでもなく、楽しいのは確定。画面のアイコン表示が見やすく、ナビゲーターの存在もありがたい。全体的にあまり速度を体感できなくて残念。既発の専用コントローラーでも遊べるのですが、やはり新幹線専用のものを。雰囲気次第でゲームは何倍も楽しくなるからね。(奥)

8

専用コントローラー(スゴイ)でプレイすることで、制帽を被りたくなるほどになりきり度アップ。在来線(過去作)が惰性を多用して運行するのに対して、新幹線(今作)は、パワーで引っ張ってF1のような速度域を維持するという、その差が実感できた。1区間ずつ、長くてしんどいが。(羽)

スカイガンナー



ソニー・コンピュータエンタテインメント
9月27日発売
5800円
CD-ROM
戦闘機
シューティング

賞金稼ぎのガンナーとなって戦闘艇を操作し、敵を倒すのだ。複数の敵を同時に倒したり、敵を倒したときの爆風で誘爆させたりすればボーナスが手に入るぞ。

7

3Dシューティングとしては、かなり操作性がいい。難易度設定も甘め。シューティングの合間に入る物語は、作りこみが本格的。キャラクターもかわいい路線。低年齢層も視野に入れつつ、かわいい系アニメ好きな人たち、このチャンスにいかがでしょうか? ってなコンセプト。(浜)

8

フライトシミュレーターとシューティングの面白味だけを抽出してうまく融合。さらにアニメ的な物語性を持たせ心地よい世界観を演出。武器の使用量などに応じて加減されるスコアシステムと、撃墜されても連打で復活可能なシステムには思わず感心。意外や意外、よくできてる。(谷)

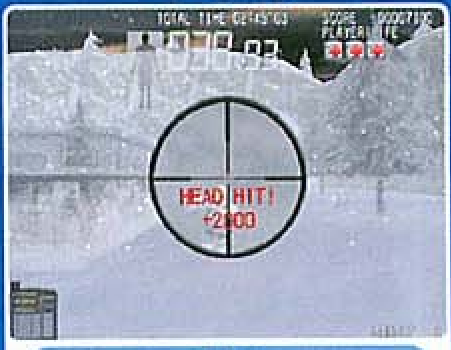
7

変わった操作感覚のシューティング。敵を連続して撃ち落とせば爽快。おまけにボーナスがもらえるので、やりがいがある。壁ぎわで自動的に回避してくれるので、初心者でも遊びやすい。ただ、敵やターゲットが多くてどこを狙えばいいか、わかりにくい。処理落ちするのは惜しい。(ま)

7

3Dシューティングの中でも、ステージの中を自由に移動できるタイプ。難易度の高いこの系統を取っつきやすく、それでいてやり応えもあるようにした工夫は認める。でも、けっきょくは余計に難しくなったみたい。敵が多いうえに、敵の位置がわかりにくく、慣れるまでがたいへん。(カ)

サイレントスコープ2 INNOCENT SWEEPER



コナミ
10月18日発売
6800円
CD-ROM
ガン
シューティング

アーケードで人気を博した作品の移植版。遠くにいるターゲットをスコープを使用して捜し、狙撃するのだ。i.LINKケーブルを使えば通信プレイができるぞ。

8

眼前に迫る標的の存在感とともに各種ゲーム性を突きつけてくるスコープの仕掛けが秀逸。高い精度の射撃にシンクロする緻密さと併せて、厳しい条件の任務でも最後まで楽しませてくれる。歯がみする標的の動き、やっかいな空間の構成も練られてるようで、総合的な完成度もよし。(大)

7

オリジナルモードの充実や追加要素の多彩さは、さすがですワ。ただ、かなり難易度が高めなんで初心者は注意。できればマウス使用を推奨します。サーモセンサーによる狙撃は多少新鮮な感覚。リロードの“間”が気になりますが、それはライフル狙撃としてのリアルさでしょうな。(嵐)

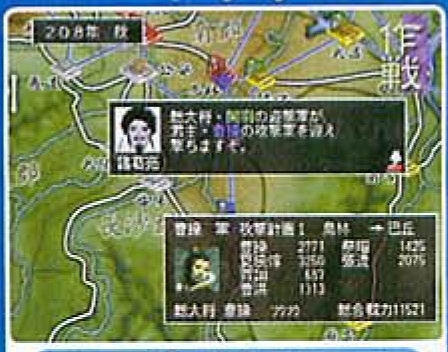
7

スコープを覗く行為がないため、アーケード版とは似て非なるもの。でも、本質は同じで追加要素も満載。時間制限に胃をキリキリさせながら敵の頭を撃ち抜く精密射撃には強い中毒性が。また、スコープの速度や表示を自由に設定できたり、マウスを使用できたりするのもうれしい。(奥)

7

コントローラー問題がネックな気はするが、別のゲームだと思えばさしたる問題にはならない。付加要素はクリアー状況に応じて小出しにされ、かつ高難度だったりで、必然的にくり返し遊べる体裁。ただ、基本的にストイックなゲーム性なので、折れない心とゴルゴ魂を持つ人向き。(羽)

鄭問之三國誌



ゲームアーツ
11月1日発売
7800円
CD-ROM
歴史
シミュレーション

三国志に登場する君主のひとりとなり、武将に命令を出したり国力を増強したりしながらほかの君主を攻め、領土を広げよう。年代の違う5つのシナリオがある。

8

我慢の内政や軍事で国力を高めたあとは、目まぐるしい国盗り合戦が熱い。基本的に戦闘は能力有利のぶつかり合いだが、単調にしない戦略の幅もある。版図の拡大とともに頻繁に局地戦が起こるマップは油断できず、既存のシミュレーションとは手触りも忙しさも緊張感も違う作品。(大)

7

コンピューターの思考の速さは確かに特筆物。CGも独特の雰囲気があります。ただ、各データを参照する際の操作にはひと工夫ほしいところ。『演義』ファンは、有名イベントがほとんど発生せん点も物足りんでしょうな。序盤の難易度がかなり高いんで、覚悟と忍耐力は必需品ですワ。(嵐)

7

武将の能力差がはっきり出ており、難度が高くて硬派なシミュレーションに仕上がっている。形勢不利になったからといって、即リセットするってことが望ましくない作りでもある。だから、うーんと悩んで戦略を練り、適確な采配を振らなくてはならないという緊張感が生まれている。(奥)

7

戦闘はヘックス不使用で観念的、さらに一騎討ちはカードバトルという、微妙な体裁。武将イラストはパワー溢れまくりだが、それも含めて、終始画面に驚くほど動きがない。しかし、道と水路の存在など戦略要素は十分。徐々にワビサビを漂わせるに至り、オリジナリティーを感じた。(羽)

オススメ!

グローランサーIII

アトラス
12月6日発売
6800円
CD-ROM
ファンタジー・冒険
RPG

入るたびに構造が変化する“ダンジョン自動生成システム”が新たに採用されている。戦闘時に仲間と協力して魔法をくり出せば、威力がパワーアップするのだ。

8
とっても丁寧に作ってあるよな。イラスト、台詞まわし、難易度。どれも熟練された匠の香りさえする。個々にクオリティーが高い。操作性にもストレスはなく、初心者でも安心してオススメできる。味わえる快感に新鮮みはないけれど。慣れ親しんだ正統派のファンタジーを味わい人に。（浜）

7
まっすぐな進化。シリーズのファンなら安心して楽しめる。もちろん、予備知識が必要なほど凝り固まったところはない。戦闘はきちっとした戦略が必要。キャラ育成、武具強化の自由度の高さも手伝ってか、かなりの手応え。インパクトには欠けるが、丁寧な作りに好感が持てる。（谷）

7
前作を知らなくても、すんなり入り込めるシナリオとシステムは好印象。中盤に差し掛かると、戦闘がより戦略的になり、おもしろみが増す。選択肢によって、性格や仲間の好感度が変化するのはおもしろい。ダンジョンの形が変化するのはいいが、どれもワンパターンなのが残念。（ま）

7
じつにオーソドックスかつ誠実な作りのRPG。斬新な要素を無理に詰め込んでバランスを崩すこともなく、かと言って古臭いわけでもない。シリーズのファンを喜ばせる設定の複雑さを持ちつつ、新規ユーザーに対する敷居の低さも合わせて持っている。誰でも安心して遊べる1本だ。（田）

GAMETITLE

探しに行こうよ

斬る
連続斬り
受け流し

ソニー・コンピュータエンタテインメント
1月11日発売
5800円
CD-ROM
冒険・ファンタジー
RPG

“目的”を見つけて仲間と冒険し、友情を深めよう。障害は、特殊能力を持つ仲間に“任せる”ことで突破できるぞ。友情値が高いと、特別なイベントが発生する。

7
なにをすべきか、を明確にしながらプレイするスタイルはわかりやすい。ほぼ総当り的に町の人と話していくのは、面倒くさく感じる場面も。目的達成のための要素を考えてパーティーを組み、仲間を使って謎解きをするのは単純ながらもおもしろい。ロード回数は多く、時間は長め。（本）

7
仲間の入れ替えと会話でのイベント捜しをクローズアップしたシステム。難解さはなく、ほんわかムードとあいまって、のんびりプレイできる。“仲間＝道具”になると一気に興ざめする可能性もあるが、微笑ましい会話や友情値システムで愛着も湧く。読み込みが長いのが無念すぎ。（谷）

7
噴水の音や人々のざわめきなど、音の演出が効果的で、同じような見た目の町中でも実際の町を歩いているみたいに感じた。正義感に溢れるキャラクターの瞳に妙にそそられ、数々の目的を達成するのにもハマった。ただ、戦闘シーンのモーションや演出だけはショボくて、チト興冷め。（奥）

7
戦闘が二次的行為なことが多かったり、各イベントごとに引き連れるべき仲間がある程度決まっているのは個人的には意外。自由を与えられた冒険にはせず、敢えて各所に制限や正解を設けることで、遊びやすくなっているのは確か。それとは無関係に、僕は道に迷い続けるのですが。（羽）

GAMETITLE

スカイオデッセイ

ソニー・コンピュータエンタテインメント
1月25日発売
6800円
DVD-ROM
飛行機
シミュレーター・アドベンチャー

さまざまな条件を飛行機を操作しながらクリアーして、伝説の地を目指すのだ。飛行機雲で空に絵や文字を描くモードなども収録されているぞ。

7
簡易ながらもやっぱり飛行機の操縦、イージーモードでも難易度は高めかな。決して間口は広いとは言えないけど、じっくりやればやるほど味わい深くなってくる。飛行機を操っている感覚十分。ポイントチェックモードは、これまたやりがいタップリ。派手さがないのは惜しい感じ。（本）

7
ミッションは多種多様で、低空飛行でスコアがアップするなどやり込める要素もあり、挑戦意欲が湧く。ただ、これといって突出した点は見当たらず、教科書どおりの内容といった印象。リプレイにおいて視点が変えられないのは少し寂しい。グラフィックは、もはや並レベルか。（谷）

7
プレイには正確かつ繊細な操作が必要不可欠。ギミックがたっぷり施されたステージを、ただ飛ぶだけで大緊張。でも、それが心地よかったりして。アドベンチャーモード、すっごく難しい！　ああ、“ヴィルドバル”。夢のまた夢……。でも、挫折にまみれながらも挑戦したい作品。（奥）

7
ドッグファイトはナシ、計器類も少なくて、ボーナス得点用のマークをたどることで、それとなくルートを知らせてくれたりと、初心者を意識した作り。ときとして無茶な曲芸飛行を求められるが、「ま、冒険だし」のひとことで片づく設定で問題なし。シミュレーター色はだいぶ薄め。（羽）

オススメ!

tsugunai ～つぐない～

ソニー・コンピュータエンタテインメント
2月22日発売
5800円
CD-ROM
冒険・ファンタジー
RPG

傭兵や商人などに乗り移り、事件や厄介事を解決しよう。“ルゥン”という魔法の源をアミュレットに組み込むと、魔法を使ったりモンスターを召喚したりできる。

8
パッと見は、どこにでもあるオーソドックスなRPG風。でも、遊んでみると意外と斬新。他人に乗り移ったり、ドアをすり抜けたりと、いろいろなことができる。戦闘時における4種類のガードの使い分けもおもしろい。グラフィックのレベルも高い。映画音楽風の壮大なBGMもよい。（国）

7
人に乗り移って行動するという設定はおもしろいが、やることは似たり寄ったり。ただ、決して単調とは感じられず、コツコツと目的を達成していく楽しさがある。戦闘もガードの要素が効果的に機能。あちこちと走り回ることが多いだけに、読み込みの回数と長さはやや気になる。（谷）

6
さまざまなキャラに乗り移ってショートストーリーが楽しめる。が、マップがちょっと切り替わるたびにロードするのがうっとうしいことこの上ない!!　マップ移動中に視点が変えられないところも不満。タイミングによって多彩にガードできる戦闘はおもしろいんだけど。惜しい。（斉）

7
戦闘が起きているあいだは、ガードシステムに特徴のあるRPGとして楽しめる。いっぽう、乗り移り行為で町を漂っている間は、アドベンチャーゲームとしての、ドコに行きゃいいんだかわからん時間が過ぎて行く。完全に誰にでも乗り移れるわけではなく、そうした意味では制限つき霊魂。（羽）

オススメ!

F1チャンピオンシップ シーズン2000

BARRICHELLO
M. SCHUMACHER
1
7

エレクトロニック・アーツ・スクウェア
3月1日発売
6800円
CD-ROM
F1
アクション

F1の2000年シーズンのデータを搭載したレースゲーム。公式ルールに基づいたレースが遊べるぞ。またコースや天候に合わせたマシンセッティングもできる。

7
F1モノって、衝突やコースアウトにシビアで、微妙な運転テクニックを要求されるタイプのものが多いけど。どっちかというと公道レースものに近い。F1テイストは残しながら、ガンガン飛ばせる爽快感、もちろんチューンも楽しめる。ま、人によっては大雑把に映るかもなぁ。（浜）

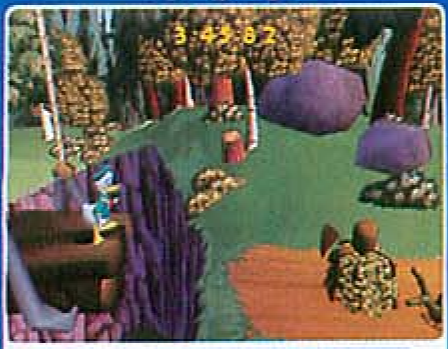
6
既存のF1シミュレーターと同系統。消耗や故障の有無なども設定可能な本格派。グラフィックもリアルなんだけど、操作感のホンモノっぽさがやや薄いのが難点。ステアリング操作に対するレスポンスが急すぎて、思いどおりに走るのは非常に難しい。ブレーキの効きにも違和感あり。（水）

7
わりと手軽に、だけど設定次第で本格的なF1レースを楽しめるので、幅広い層で受け入れられそう。ドライバーの癖やカラーリング、ピットなど、細かいところでこだわりを感じる。テレビ中継のような順位表示なども、ファンにはうれしかったりする。ただ対戦は少ししにくいのが難点。（ま）

8
コースやマシンを忠実に再現したゲームを数多く見てきたけど、それでも驚いてしまうほどのクオリティーの高さ。マジでレーサーになりきれます。シミュレーターとしての完成度だけを追求するのではなく、初心者が気軽に遊べるように、アシスト機能などを充実させた配慮が◎。（カ）

GAMETITLE

ドナルドダック レスキュー大作戦!!



ユービーアイ ソフト
3月8日発売
6800円
CD-ROM
アニメ
アクション

ジャンプやアタックなどを駆使してステージをクリアーし、デイジーを助けよう。ドナルドは、感情によってパワーアップしたり無敵状態になったりするぞ。

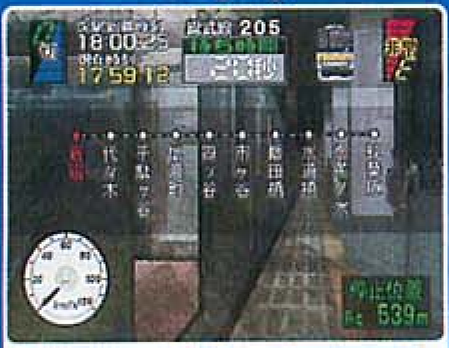
7
キャラの可愛らしさはさすがです。童心に返るっていうか、とにかく、この世界に入り込んで楽しむ感覚。感情の要素など細かい部分はあるけど、基本はオーソドックスなアクションだけに、安心してプレイできる。小さいお子さまといっしょに楽しむのに、ちょうどいいゲーム。(本)

7
基本はシンプルなジャンプアクションだが、ステージによりスクロール方向が異なるなど性質が変化し、飽きさせない。アイテム収集やタイムアタックといった、1度クリアーしても再度やり込める要素があるのもうれしいところ。緻密さには欠けるがノリが楽しめれば気にならず。(谷)

7
説明書いらずの正統派アクション。ドナルドの動きがかわいく作られているのがいい感じです。ハイスコアやタイムアタックに挑戦できるのも楽しいところ。ただ、奥行きのあるステージで、宙に浮かぶアイテムの位置が把握できないのが残念。スペシャルムーブの演出はチト地味かな。(奥)

7
画面の手前と奥を行くタイプのステージでは、奥行きの距離感がつかめず苦労させられるが、かわいいモーションでチャラになったりして。シンプルな操作体系で遊びやすいが、ボス戦となると攻略が求められるし、所要時間もそれなりに必要で、こう見えてもかなりハードな作り。(羽)

電車でGO!3 通勤編



タイトー
3月15日発売
6800円
CD-ROM
電車
シミュレーター

電車の運転を忠実に再現した、『電車でGO!』シリーズの続編。総武線や鹿児島本線など、全6路線を収録。朝から夜まで、さまざまな時間帯で運行できる。

7
鉄人モードはおいておいて、すっかり国民総運転手化計画は定着した感がある。戦略的にはファミリーモードでさらなる浸透を狙っていこうというところだろうか。実際、難易度は自分で調整できるにしても間口が広いよ。拘束時間も短いし。おまけの体験版もうれしい。(野)

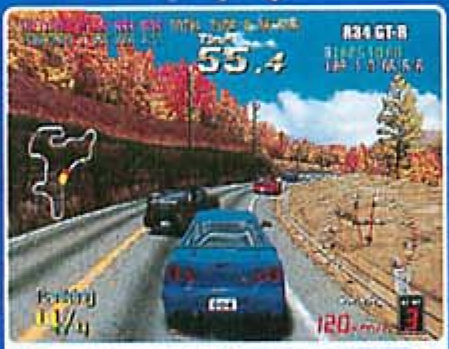
8
他のシリーズ同様、大きな変化はなし。とはいえ今作は、細かい演出やイベントが設定されているのがおもしろい。グラフィックはプレイステーション2なりにキレイだが、特出するほどの美しさでないのが残念。先々の標識が見られる機能がなくなったのは、初心者にはツラいとこ。(水)

7
基本的なシステムやモードはとくに変化はない。だけどグラフィックが断然きれいに、よりリアルになったので、電車を運転している雰囲気がグーンとアップ。またやり込んでいる人から、初心者まで幅広く遊べるようになっているのがうれしい。走れる路線や車両が多いのもね。(ま)

6
映像のさらなる向上を期待してたけど、それほどでもなかった。キレイにはなってるんだけどね。踏切手前で緊急停止するイベントなどをたまに入れて、単調にならないようにしているけど、それでも作業感は拭えない。当初のインパクトはなく、もはや鉄道マニアのためのソフトか。(カ)

GAMETITLE

BATTLE GEAR2 (バトルギア2)



タイトー
3月22日発売
6800円
CD-ROM
レース
アクション

アーケード版の移植。実在のクルマを操作し、公道に似たコースでレースをしよう。USBモデムを使ってインターネットに接続するとランキングなどが見られる。

7
計30種類の実車が登場するが、操作はリアル系ではなくて、レースゲームとしての爽快感が味わえるものになっているので、初心者でも楽に走れます。逆に本格志向の人には物足りないかもしれない。せっかく華やかな公道レースなのに、同時バトルが4台だけというのは、寂しい。(国)

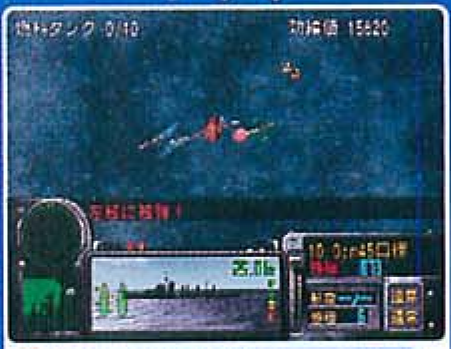
7
チューンやパーツ交換といった要素はなく、好みのクルマを選んで純粋に走りを楽しむタイプ。美麗グラフィックの峠コースは新鮮に感じられ、ハチロクを操れば気分はすっかり某マンガの主人公。間違いなくクオリティーは高いが、じっくり走り込めるモードがあればなおよかった。(谷)

7
数多く用意された車種から、とっかえひっかえ選んで走り込める。フリー走行は、コースの形状を見ながらプレイできないうえ、1周走ると終了。できればその名のとおり自由にコース攻略させてほしいところ。熱いノリの歌がすごくキャッチーで、プレイした後も余韻が残ります。(奥)

7
アーケード版の移植のはずなのに、アーケード版よりも好印象なのはナゼ？　全車、軽めのハンドリングか。あからさまな壁際でのポリゴン欠けなど見苦しい部分があるいっぽうで、クルマのモデルはテラテラしてキレイだったりする。なによりも、BGMの熱唱っぷりが耳に残った。(羽)

GAMETITLE

鋼鉄(くろがね)の咆哮～ウォーシップコマンダー



コーエー
4月5日発売
6800円
DVD-ROM
戦争・戦艦
アクション

戦況に応じた戦艦を設計し、味方の護衛や敵艦の撃沈などの作戦を遂行しよう。作戦成功後に得られる資金で新しい兵器を生産して艦隊の戦力を上げるのだ。

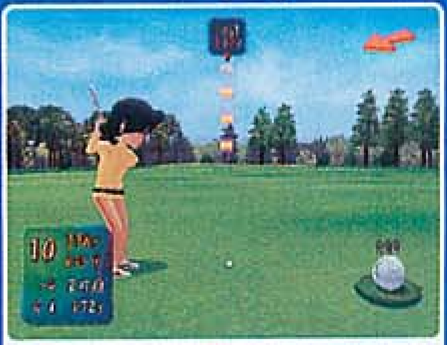
7
コーエーの戦艦ものと聞いたときには反射的に構えてしまったが、いい意味での肩すかし。能天気なテイストが散りばめられていて、思わずニヤリ。艦船の設計・完成まではマニアも納得の本格派だが、海戦シーンがアクションゲームっぽくて楽しい。開放感のある明かるいゲーム。(田)

7
ものすごい量の部品に圧倒されるが、戦艦作成は案外お手軽。外観を眺めつつ、あれこれ手を加えていくのは単純に楽しい。戦闘も見た目はチマチマとしているが、派手な撃ち合いが展開され、部品交換による性能の違いがはっきり感じられて○。ミッションも豊富で長く遊べる。(谷)

7
タイトルからして小難しい感じがするけど、やってみると意外に簡単。船の設計は手引きつき。難しいことは抜きなので、まるでバイキングで好きな料理を皿に盛るような感じで兵装を積める。作戦はサクサク進行していけるので、船のパワーアップに十分時間がかけられて楽しい。(奥)

7
艦船のカスタマイズはパーツ数が多く、ステップアップのしがいがあるし、完成した船を眺めるだけで楽しい。いっぽう戦闘パートはグラフィック二の次なアクションゲーム。イマドキ感はないものの、思い入れのある艦船を操るにつれ、テンポのよさも手伝って延々とプレイ……。(羽)

ゴルフルGOLF



アートディンク
5月17日発売
6800円
DVD-ROM
ゴルフ・育成
アクション・シミュレーション

アナログスティックを使ってのショットを可能にしたゴルフゲーム。練習をしたり大会に出場したりして、キャラクターを育成していくモードもあるのだ。

8
ゴルフクラブを振るアクション自体が楽しい。これは絶対に新しい。発明だ。育成もじっくり楽しめるし。かなりイケてると思うんだけど。惜しいのは演出まわり。コースグラフック、キャラクターと、なんだか無機質。この辺のテイストだけで勝負している作品と比較すると。んー。(浜)

7
ゴルフゲームとしての要素の詰めかたは標準的。育成モードにしても、既存の枠内のもの。と、ふつうに感想を述べればこう落ち着くところだが、アナログスティックを使用するショットの感覚がすべてを吹き飛ばす。とにかく新鮮。ボールを打つこと自体が楽しく思えるんだもの。(谷)

7
アナログコントローラーを使った微妙な操作が新鮮。確実にショットを打てるまで、かなり練習しなきゃいけないけどね。繊細な操作感覚が“ゴルフをしている”という雰囲気をうまく出している。しかし、キャラの動きがちと変だったりパットが打ちにくかったりするのは……残念。(ま)

6
従来の目押し型ではなくて、スティックの倒し加減で飛距離を、倒す方向で打球方向を決める操作は、スポーツが持つ特有のアナログ性が出てて○。やりにくいのは確かだけど、スコアがインフレ気味の従来作品よりもゴルフっぽい。育成モードはそこそこ遊べる。グラフィックは並。(カ)

GAMETITLE

フェイズパラドックス

無人になったカプセル……焼けてたのか
ヘッドギアが放り出されている

- ソニー・コンピュータエンタテインメント
- 5月24日発売
- 6800円
- DVD-ROM
- SF
- アドベンチャー

事故で被害を受けた宇宙船内を探索し、事故の原因を究明しよう。ストーリーは時間軸で区切られ、それぞれの時間に割り当てられたキャラクターを操作する。

7

見せるパートは置き去りの感覚。移動＆選択時はゲームに向き合うが、あとはコントローラーをただ、持つ。ゲーム主導は高い作品性ゆえ。それを尊重し、早い段階で“見るやる”の意識切り替えを修得すべき。作品を堪能しつつゲームを通したエンターテイメントの現状を認識。各種感慨。(大)

7

ビジュアル演出はキレイやし、ストーリーもスリリング。けど、ザッピングがどうも有効に機能してへん気がします。選択肢も物語分岐というより、デッドオアアライブなタイプが大半で、けっきょくは一本道に近いのが残念。SF好きなら、推理する楽しみを加味してプラス1点。(嵐)

7

CGで描かれた人物のしぐさが、かなり人間っぽい。ありがちな設定だが、物語もハマる。時間制限つきの行動選択は、場面をかき乱してヒヤッとさせる。画期的だと思ったのは、半透明になったマップを見ながら移動できること。船内は同じような背景が多いのでかなり重宝します。(奥)

7

『バイオ』的な体裁ながら、アクション要素は移動のみ。ただしラジコン的ではないため、画面の切り替わり時には戸惑いを覚えた。マップ機能の充実や、リトライ時のみ有効なスキップなど、ノンストレスなプレイができた。芝居中のヘンな間や、字幕の舌足らずさは気になった。(羽)

GAMETITLE

エヴァーグレイス2

- フロム・ソフトウェア
- 6月21日発売
- 6800円
- DVD-ROM
- 冒険・ファンタジー
- アクション・RPG

前作から数年まえの物語がくり広げられるシリーズ第2弾。3人のキャラクターを切り替えながら敵と戦い、主人公たちに呪いをかけた呪術師を捜し出すのだ。

7

独特の世界観といい意味でややこしいシステムはなじみ深い前作テイストで、同社の真骨頂炸裂。でも、激ムズ。3人の命がじつはひとつであるもどかしさと敵の強さと癖のある操作性ゆえか。ただ、見づらい視点、操作切り替え&PAアクションのめまぐるしさも慣れれば、逆に強烈な存在感。(大)

7

前作と違って3人パーティーなんで、戦闘や会話の幅が広がりました。そのぶん操作が多少煩雑になっとりますが、1時間もすれば慣熟でける程度の難しさやし。ただ、HPの共有化いうシステムは、理不尽に感じる局面が多いです。仲間の動きを指示できんのも、歯がゆい感じ。(嵐)

7

3人によるコンボで、より歯ごたえが増したパルミラアクション。着せ替えは、見た目の変化はもちろん、パラメーターが攻略に大きく影響するのがおもしろい。これがいい! と思えるアングルがなかなかない視点設定にやや不満。マップは多重構造も一括表示されてわかりづらい。(奥)

7

展開が早く、目まぐるしく風景が変わるため豪勢な印象も受けるし、極端な色使いのステージも、ファンタジーならと受け入れられる。敵の倒しかたにこだわれば漫然とした戦闘にならないシステムで、見た目にも派手。飛んだり跳ねたりの縦横無尽さがあればさらに爽快だったか。(羽)

GAMETITLE

鉄1(テツワン)～電車でバトル!～

- シスコンエンタテイメント
- 7月5日発売
- 5980円
- CD-ROM
- 電車
- レース

コースアウトしないように荷重移動しながら電車を走らせ、電車日本一決定戦“鉄1”で優勝するのだ。課題をクリアーしていくモードや対戦モードもあるぞ。

7

鉄の箱を走らせる重厚な感触がモニターから返ってこず、あとひとつ演出があればなぁ的物足りなさ。テクニカルな微調整でコースアウトを回避する仕組みも欲しかった。ただ、それは欲張りで、シミュレーターではない楽しさの提供を評価。マニアな演出に支えられての走行は爽快。(大)

7

誰もが一度は夢想するアイデア。とはいえ、レールというかせに縛られた鉄道でいかにレースゲームとして成立させるかいう部分は、真っ当に作られとります。列車が片輪走行したり、車体をぶつけてせりあったりする現実にはないシュールさは一見の価値アリ。列車にも親近感大です。(嵐)

7

荷重移動のコツを覚えたら、あとはひたすら猛烈なスピードで前進。他車と張り合う動作は、ある種格闘技に似たものを感じる。勝負の決め手はゴールのまえの停車ホーム捜し。コンピューター戦はスピードが勝因に、友だちとの対戦はじゃまのし合いになる。どちらも思わず白熱。(奥)

7

溢れ出るオリジナリティーで人目は引く。内容は、ホームに停車できない段階をなんとか乗り越えてもなお、その場のノリと雰囲気で勝てなかったりする不安定さアリ。コースアウトさせられると本当に腹立たしい。往年の名曲『TRAIN-TRAIN』が、デモの絵と見事にマッチで失禁。(羽)

GAMETITLE

Missing Blue

その瞬間……どうしてだろう……
目眩が……頭が、くらっとした。
目の前の光景が……
春日の笑顔が見えた……気がした。
だけど……

- トンキンハウス
- 7月26日発売
- 6800円
- DVD-ROM
- 恋愛
- アドベンチャー

ふつうの学園生活を送る主人公が、不思議な体験に巻き込まれていくアドベンチャー。通常の選択肢のほか、3択になる“IPSモード”で物語は多彩に分岐する。

7

小説を読み進めるように、ゲームを進行。膨大なストーリー。さまざまに分岐させながら、物語を紡ぐ。登場する少女たちは、とても魅力的。グラフィックのクオリティーも高い。彼女たちとの不思議な物語をいく通りも楽しんでいくうちに、好感度が上がっていく自分に気づいた。(浜)

7

任意で選択肢を出現させられるシステムが特徴的。より深くストーリーに関わっていけるシステムとして評価。ストーリーと、どこか儚げな女の子の絵柄もマッチしており、いつしか心地よい気分に。フローチャートが見られるのはうれしい機能。テキストの読みやすさは抜群だわ。(谷)

7

いきなり不思議な世界観に引き込まれ、小説を読んでいくような感覚で物語が進行。選択肢もどれにするか、思わず迷ってしまうものが多い。分岐ルートがひと目でわかるなど、やり込みがいがあるのも○。特定の女の子のストーリーをひたすら追う楽しさもあっておもしろいかも。(ま)

7

好評だった『Lの季節』の制作陣が手掛けただけあって、至るところにスムーズにプレイできる工夫が見られる。とくに分岐やルートが視覚的にわかるマップが○。完全クリアーを目指す人にはいい刺激になるかと。ギャルゲーっぽさがあまりない、小説風のストーリーもなかなか。(カ)

GAMETITLE

栄冠は君に甲子園の覇者

- アートディンク
- 8月2日発売
- 6800円
- DVD-ROM
- 野球・育成
- シミュレーション

高校野球の監督となり、10年のあいだに甲子園制覇を目指す。練習で選手たちを育成し、試合ではサインや選手交代などを駆使してチームを勝利に導こう。

7

イベントの追加、システムの整備など前作よりもゲーム性が膨らんだ感はあるが、長時間プレイは前作同様。主要な場面以外を飛ばしても長く、こだわりの采配を行うとなると、向き合う覚悟が必要。それに応えるだけの骨太な作りではあり、地道な10年の興趣はプレイヤー次第か。(大)

7

導入部のチュートリアルはかなり親切ですな。データ面から高校野球の監督をシミュレートした作品としては優秀。けど、長時間プレイしてると、試合スピードのモッタリ感にどうもイライラさせられます。かといって短縮スキップするんは、本末転倒やし……。根気のある人なら。(嵐)

7

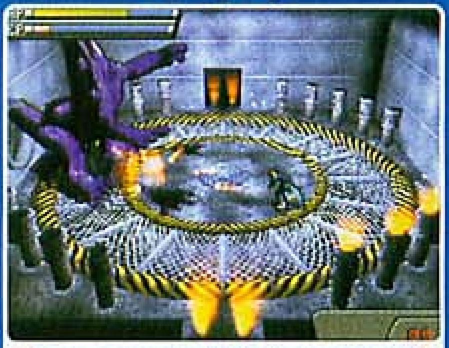
自信ポイントのおかげで采配が下しやすい。試合の指示が簡単なうえ、十分な効果が得られるのもいい感じ。地区大会優勝まではわりとすんなり進めるけど、甲子園優勝の壁は厚くて……。他校どうしの戦いは、優良クラスがそれ以下に負けることが多多あって、違和感を覚えた。(奥)

7

シリーズ作として大きなシステム変更はかけられていないが、監督による“指示”と“サイン”との2本立てで、選手に対しての働きかけが容易で密に行えるようになっている。試合は、どれだけスキップさせようと、かなり時間がかかってしまう印象。説得力はあるけどテンポは鈍る。(羽)

GAMETITLE

D.N.A. ~Dark Native Apostle~



ハドソン
9月6日発売
6800円
CD-ROM
SF
アクション・アドベンチャー

爆弾を生み出す能力を持つ主人公となり、研究所の謎を解こう。状況に応じてバイオチップを組み合わせ、爆弾やダッシュ力など自分の能力を変化させるのだ。

7

進めるほど『ボンバーマン』を強く実感。やってることは同じなのに、テイストを変えた本作の醍醐味はシビアなアクション・アドベンチャー。えげつない難度、広範囲で関連するやっかいなトリック、とナメるとえらい目に。操作ボタン系での違和感は頻繁に感じるが、完成度に概ね満足。（大）

7

トゥーンシェイドのグラフィックが人を選びそうですな。爆弾という時間差のある攻撃方法が主体なんは、なかなか新鮮です。特殊技能に関するアイデアは悪ぅないんですが、使い勝手はいまひとつ。基本操作自体は非常に軽快。ただ、落ちとるアイテムが見づらいんは減点要素かも。（嵐）

7

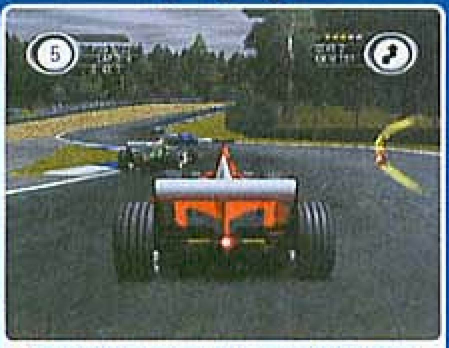
チップを見つけては組み合わせ、新たな能力を発揮するという行為が楽しい。入り組んだマップと数々の謎とき。マップの切り替えで敵が復活するのは厳しい場合も。巨大な敵もしくは、複数の敵との戦いはすぐに処理落ちする。スムーズな描画処理がなされないせいで迫力に欠ける。（奥）

7

謎解きを伴う点から点への移動に終始するが、アイテム捜しにカメラ操作が求められ、個人的には迷いまくり。戦闘では敵ごとの対応が必要だが、ボス戦だけやけに高難度かも。固定式セーブポイントの数が少ないのも手伝って、かなりストイック。派手さを期待しなければアリか。（羽）

GAMETITLE

F1 2001



エレクトロニック・アーツ・スクウェア
9月20日発売
6800円
CD-ROM
F1
アクション

2001年のデータを採用したF1ゲーム。さまざまな規定をクリアーして、マシン操作の基本的なテクニックをマスターしていくモードが新たに追加された。

7

F1のシミュレーターというよりも、F1風レースゲーム。ゲームとして成立させるために、シビアな運転感覚をあえて排除。心地よくレースができるようにバランスを取り直している。となると一般公道を走るレースゲームと比較したくなるわけで。最終的には好みが分かれるかな。（浜）

7

特筆すべき点は見当たらぬも、グラフィックを始めすべてが水準以上。衝撃度は低いが安心感あり。各種設定をいじれば、ビギナーも上級者も実力に合わせた難易度に変更できる親切設計も○。ひとり用から対戦まで、モードが豊富なのもいい。エンジン音が全車同じで少々残念。（谷）

7

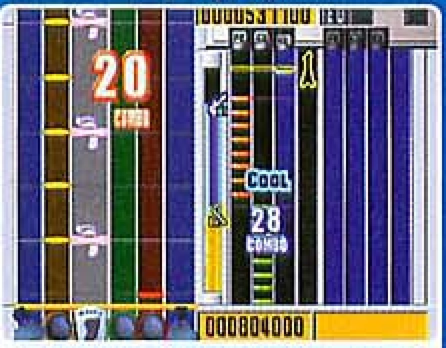
マシンやコースがリアル。無線でレース情報が聞けるのは、雰囲気が出ていい。メインとなるチャレンジやグランプリモードはシビア。デモ画面で理想の走行を見られるけど、実際にどう走っていいか戸惑う。ある程度コースの知識がないと辛いかも。ロード時間が長いのは難点。（ま）

7

見た目や操作感は既出のF1モノとそれほど変わらない。各種設定をイジれば、ゲーム寄りにもシュミレーター寄りにもできるので、幅広い層が楽しめる。運転技術を学ぶチャレンジモードは、レースゲー好きならかなり燃えるかと。レース中のピットとの通信は雰囲気があって○。（カ）

GAMETITLE

ギタドラ! GUITER FREAKS 4thMIX & drum mania 3rdMIX



コナミ
9月20日発売
6800円
DVD-ROM
音楽
アクション

画面の表示に合わせてギターやドラムを奏でよう。マルチタップを使い、ギターふたりとドラムひとりのセッションもできる。実際の電子ドラムでの演奏も可能。

7

両方のプレイができてお買い得。セッションが可能な恵まれた環境の人はぜひ。大きな変化はないが、クオリティーの維持に安堵し、曲が変われば楽しみかたも変化する本作の賢さを実感。初心者対応から上級者用の超難解モードまで恐ろしく広いプレイの幅は、無謀でも挑戦し甲斐あり。（大）

7

人気音楽ゲームふたつを、これ1本でプレイできる……いうだけで、おトク感は十二分。とはいえ、それも単体のゲームとしてのデキのよさがあってこそ。ロングバージョンやらエンドレスやらの追加要素も、やり込む人間にはうれしいでしょうなぁ。初心者には多少垣根高めですが。（嵐）

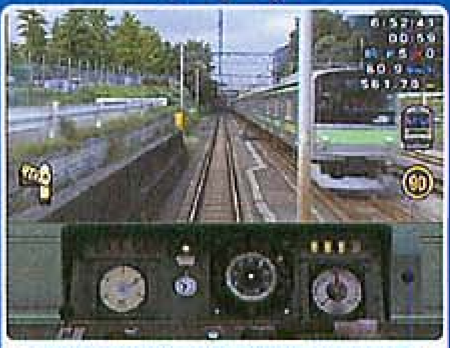
7

1枚のディスクでふたつのゲームが遊べるのがおトク。すでに発売されている専用コントローラーをふたつとも持っていれば出費も抑えられて、なおうれしいです。収録曲はヒットチャートに上がった耳なじみの曲ばかり。ドラムは本物の練習をしているかのように楽しめますぞ。（奥）

7

「だったらホントの楽器やったほうがいいのでは？」と思える仕様は、ある意味贅沢なのか。確かなのは、専用のコントローラーは必須だが、インターフェースが違う時点で、アーケード版と同じ感覚ではプレイできないということ。これはこれ、と割り切ればノリノリでイエ～イ。（羽）

THE 山手線 ~Train Simulator Real



ソニー・コンピュータエンタテインメント
10月4日発売
5800円
DVD-ROM
電車
シミュレーター

実在の景色や音を使用した電車シミュレーター。JR山手線の外回りをダイヤどおりに1周させるモードや、自分の腕前が評価される運転試験モードがあるぞ。

7

実写映像の車窓の景色は見応え十分で本当に運転している気分。だが、見やすさとは別で情報認識が難しく画面から気が抜けない。内容もシビアで無茶としか思えない条件。何回も走って達成すればわかるが、すべては再現にこだわった結果の高難度。プレイ意欲を刺激してくる作品。（大）

6

都内に在住する人間にとっては、実写によるビジュアルのリアルさは確かに特筆物ですな。運転教習や各駅データなどの充実っぷりもなかなかのもの。ただ、リアルさを追求したあまりか、非常に高度な運転技術が要求され、結果的にプレイ感覚の点で爽快感に欠けるのが少々残念。（嵐）

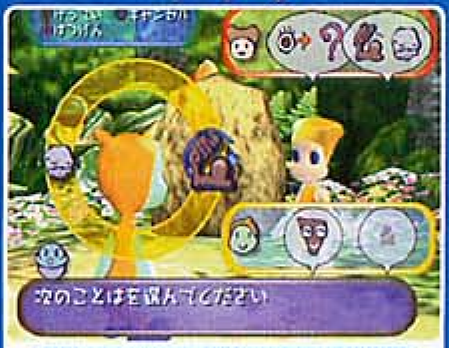
7

実写の車窓は、この手の作品のファンには涙モノでは。路線も、微妙な運転テクニックが明暗を分ける山手線が収録され、やり応えアリ。その正確さを評価される運転試験にも熱が入ります。ガチガチに制限された条件下で、より正確な運行を成し遂げることによろこびを感じる人はゼヒ。（奥）

8

どうせ亜流でしょ、的な範疇に留まっていない。外回り線限定とはいえ、これに座席が揺れたりしたら、もう博物館なんかで体験できる運転シミュレーターそのものなんじゃあ？　サスペンションの動きも、カーブでのバンク角も映像で確認できるくらい、再現度はかなりの高さ。（羽）

げんしのことば



ソニー・コンピュータエンタテインメント
10月18日発売
5800円
DVD-ROM
冒険・絵文字
アドベンチャー

惑星探査の任務を遂行するため、異星人と絵文字で会話してコミュニケーションを図ろう。みごと会話に成功すれば、新たな探索ができるようになるのだ。

6

アクセントというべきイベントやクエストは豊富だが、絵文字での会話達成が主で、進めるほど作業の印象。会話も流れで、選択できる絵文字に制限。しかも話が逸れても終了に至り、テンポに影響。新機軸のゲーム性は部分的に光っているが、全体的には地味にくすんだ感じ。残念。（大）

7

一見画期的に見えるものの、本質は会話＆コマンド選択のオーソドックスなアドベンチャーと同じですな。多少頭は使いますが。会話時の読み込みやマップ移動の冗長さが、微妙なストレスを感じさせます。ビジュアルやらBGMは、物語の雰囲気とよう合ってるんですけど……。（嵐）

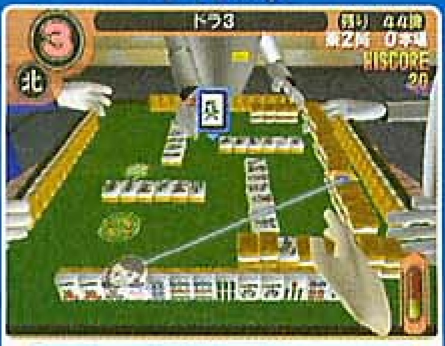
8

基本はおつかいゲームなんだけど、コミュニケーションからして謎解きの連続で新鮮。絵文字が持つ複数の意味を考えながらプレイしていると、いつしか知恵熱が。でも、のんきに流れるBGMに癒されたりもして。行き詰まってしまうことを考えると、強制セーブなのはチト辛いかな。（奥）

7

ナビゲーションが役立ちすぎるのも作用してか、要求されている会話はつぎつぎとこなせていく。意思の伝達がスムーズに行えた瞬間などは、素直に喜びもした。しかし、なんだろう、会話を成功に導くための道筋がハッキリ見えすぎている気がして、次第に冷めていく自分を発見し。（羽）

牌チェンジャン



アジェンダ
11月22日発売
4800円
CD-ROM
麻雀
テーブルゲーム

イカサマを駆使してノルマを達成していく麻雀ゲーム。手持ちの牌と欲しい牌を対戦相手に見つからないようにラインで結べば、すり替えることができるぞ。

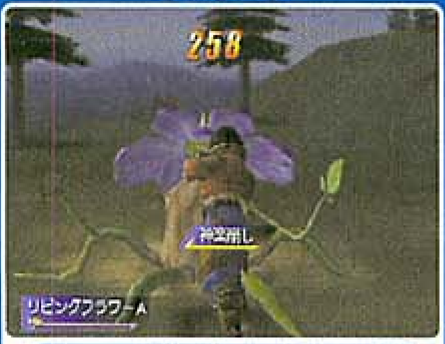
6 ふつうの麻雀じゃ飽き足らない人のために、麻雀をベースに新しい楽しさを産み出そうとした。その心意気はよい！　ただ、その方法論として、麻雀好きなひとが、必ずしも好きじゃない手法に手を出している気がしないでもない。おもしろんだけどね。せわしない。進化の途中かも。（浜）

7 アイデアが秀逸、というか笑った。まさかイカサマをこのような形で表現するとは。最初はどうすればいいか見当もつかないが、コツをつかめば役満は当たり前。大三元四暗刻単騎ツモ！　なんてこともできて、そんな手を作った自分に酔いしれてみたり。麻雀ゲームの新境地、かも。（谷）

7 ふつうの麻雀十ズル麻雀が楽しめるのでお徳。難易度は割と低めで、サクサクあがれる痛快さで麻雀初心者にも親切。テンポよい進行はいいが、視点を変えても相手の捨て牌が見えにくいのは致命的。ズル麻雀はアクション性が高く、とにかく忙しい。腕に自信がある人はお試しあれ。（斉）

8 イカサマしまくりのズルモードがいい感じ。洗牌中の積み込みからサイの目の操作、対局中のすり替えまであらゆるイカサマができてやり甲斐も◎。この手のゲームには珍しく、す速い的確な操作が必要なので、慣れるまではストレスが溜まる。通常の麻雀モードは少々物足りない。（カ）

レガイア デュエルサーガ



ソニー・コンピュータエンタテインメント
11月29日発売
5800円
DVD-ROM
ファンタジー・冒険
RPG

オリジンと呼ばれる不思議な力を持つ主人公となり、闇に襲われた世界を救うのだ。戦闘では、コマンドを組み合わせると発動する必殺技を駆使して戦おう。

8 映像の適度な主張とプレイヤーが窮屈にならない余地が好バランス。やり込んだ人ほど賛否を唱えた前作のシステムと新システムも相当量ながら整理され絡み合い、本当にきれいな完成度を実現。キャラも万人向けの正統派RPG。無駄に力を入れなくてもいいやり応えはありがたい。（大）

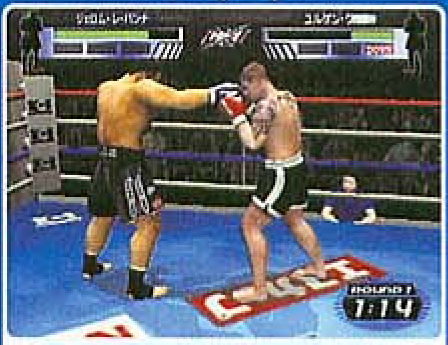
7 ストーリー、操作系、演出など、いずれもていねいに作られた佳作。シリーズ独自のコマンド入力システムは、後半にいくにつれ面倒になる傾向があるんですが、一発指定できる救済措置が設けられた点は評価。反面、新要素のオリジンが意外に使い勝手がよくないのは問題かも。（嵐）

7 コマンド入力で、敵に連続してダメージが与えられるのが気持ちいい。キャラのカスタマイズは自由度が高く、やり込みのしがいもアリ。物語はRPGの王道的ノリで、システムはいろいろなRPGのいいトコ取りといった感じ。戦闘のカメラワークは、もっと迫力が感じられるとよかった。（奥）

6 壮大なスケールのストーリーが見え隠れ。イベント（ムービー）シーンでは、カット割りとかカメラワークが練られているのを感じた。しかし、それらを持ってしても、モーションのぎこちなさとオブジェクトの寂しさは目立ちすぎ。両者が物語の没入度にこれほどの影響があるとは。（羽）

GAMETITLE

K-1 WORLD GRAND PRIX 2001



コナミ
12月6日発売
6800円
DVD-ROM
K-1
アクション

18名のK-1選手の中から好きな選手を選んでさまざまな技を駆使し、トーナメントを勝ち抜いて王者を目指そう。選手の情報や映像を見られるモードもある。

7 木偶のようなキャラが、コマンドを入れると肉の質感。あっさりまとめた感の今作だが、再現したリアルバウトの感触はやってみないとわからない厚み。選手の個性がバランスよく絡み合い、1発で決まるカウンターも狙えるセッションは、ローひとつ入れるにも心地いい緊張感を提供。（大）

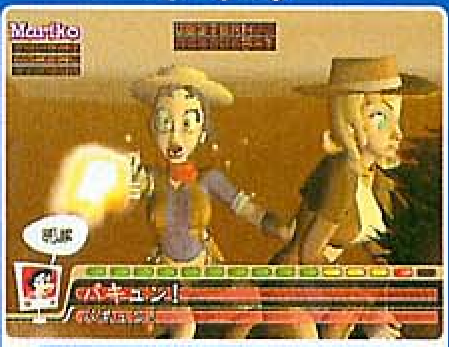
7 ハードヒットをくらうとしばらく視界がブレる演出はなかなかリアルですな。“格闘ゲーム”とは一線を画したK-1らしさが、随所に見られるんは、ファンにとってはうれしいところでしょう。多彩な技があるわりに、有効パターンがある程度限られるのを、リアルと見るかゲームと見るか。（嵐）

7 試合中の実況のリアルさもさることながら、ラウンド間にくり広げられる言葉のやりとりが新鮮。エンターテイメント性高いK-1の雰囲気をうまく表現していると思う。相手に適確なダメージを与えることができるコンディションゲージが秀逸。試合展開がひっくり返るバランスも○。（奥）

7 格闘ゲームとして攻防に選択肢を設けるため、だとは思うけど、ダッキングとスウェーのモーションにかなりの違和感が。また、技がヒットした感触が希薄なのも、大きなマイナスかも。演出はテレビ中継と同じなので、見たことあるなら盛り上がる。実況は少し遅れることが多いけど。（羽）

GAMETITLE

夜明けのマリコ



ソニー・コンピュータエンタテインメント
12月6日発売
5800円
CD-ROM
コミカル
アクション

画面の下に表示される演技指示と字幕に合わせて、マイクに向かい指示どおりにセリフを語ろう。“ウェスタンステージ”など全部で6つのステージが楽しめる。

7 マイクで演技させるという、企画自体が斬新。年末年始、仲間とカラオケボックスにゲームを持ちこんで、宴会でもすれば、大爆笑の連続、間違いなし。ただし、判定基準が微妙に納得いかなかったり。結果に不服な人も出るかもしれないけど。激怒する人は無粋とつーことで。ね。（浜）

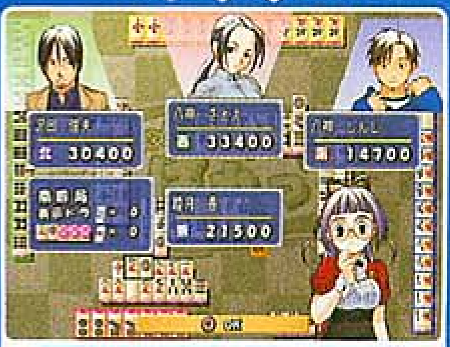
7 それっぽく演技してみると、ちゃんと“エクセレント”と判断してくれて、単純にすごいと感じた。リプレイにはその演技が反映されており、自分の声を聞いた瞬間思わず爆笑。コントローラーを使ったり、ひとりでプレイすると盛り上がりに欠けるので、マイクと観衆はぜひ用意。（谷）

7 役になりきって、セリフを言うのは、かなり恥ずかしいうえに意外と難しい。アクセントの判定は厳しいしね。でも、完璧に演技できると、ちょっと快感。身ぶり、手振りで演技しながらゲームをすると、パーティーなどで盛り上がると思う。マイクを使った新しい感覚のゲーム。（ま）

7 指示されたコマンドを正確に入力するとご褒美としてムービーが見られるというシステムは、『TVDJ』の延長線上。が、USBマイクを使っての音声入力は気恥ずかしささえ吹っ切ればとても楽しい。シナリオにクセはあるが、パーティーの盛り上げグッズとしては大活躍すると思う。（田）

GAMETITLE

対局麻雀 ネットでロン！



アリカ
12月20日発売
6800円
CD-ROM
麻雀
テーブルゲーム

4人打ちのネット対戦ができる麻雀ゲーム。パートナーと組んで“コンビ打ち”もできる。“麻雀喫茶”を舞台に問題をクリアーしていくモードもあるぞ。

7 ストーリーモードは駆出しの麻雀初級者に。慣れたらネットワーク対戦へ。チャットしながらの対戦は◎。段位システムもあってヤリ甲斐あり。さらにコンビ対局はお互いの思惑がズレたりしてスリリング。ただしネットワークにつなげるには、それなりの知識とお金が必要だけど。（酒）

7 ネット対戦はストレス皆無で快適三昧。チャット十麻雀、盛り上がらないわけがない。ひとり用の相手の牌が透けて見えるという設定での対局、ネットでのコンビ打ちはアレンジ麻雀の類いとしてはかなりのデキ。ひと味違った楽しさ。麻雀が好きなら体験してみても損はないかと。（谷）

7 いままでの麻雀ゲームにないパズル的な要素や初心者に超やさしいヘルプ機能が充実。ネットワークならではのコンビ打ちは、夢のような手を作る過程がおもしろく、にわか玄人気分になれる。好みが分かれると思うけどね。タイムラグも感じられず、すんなり遊べる良質麻雀ゲーム。（ま）

7 実力に応じて段位がもらえたり、パートナーと組んで2対2の対局ができたりとネットならではの要素があり○。ひとり用ではコンピューター対局以外、牌を透視できるため、麻雀というよりパズル感覚。新鮮ではあるが微妙。ストーリーモードはそれだけでもなかなか楽しめるデキ。（杉）

GAMETITLE

サンライズ英雄譚2

サンライズインタラクティブ
12月20日発売
7800円
DVD-ROM
アニメ・ロボット
シミュレーション

初登場となる『機動戦士Zガンダム』ほか、28作品以上のアニメのロボットやキャラが登場。ロボットの大きさをなど考慮して部隊を編成し、戦い抜こう。

7

前作から比べると、とにかくボリュームアップ。お腹いっぱいでもう食べられません。もう少し味付けに変化があったら、お代わりもいけたかもしれないけど。原作、ロボット、キャラの豪華さにゲームそのものが負けているというのは意地悪すぎるか。悪くはないがハマれない。（酒）

7

戦闘システムは意外なほどシンプル。だが、戦略を練ったぶんの成果は得られ、追加要素もうまく機能。メカ＆キャラ増により、部隊作成にも力が入る。それに比べると、街中を移動するパートの味気なさが目立つ。ビジュアルも迫力には欠ける印象。素材が豪華なだけに、チト残念。（谷）

7

各アニメの名シーンになぞらえたイベントが盛りだくさん。そして声優陣も超豪華。ファンにはたまらない作り。部隊の編成や対戦も楽しい。しかし、強引で一本道なストーリー展開なだけに、どうしても作業的になってしまうのが残念。突然現れる敵に戸惑ってしまうのもね。（ま）

7

1話1話で構成され小気味よく進むシナリオは、収録作品と登場するロボットの増加によって厚みを増し、満足度は高い。ただ、戦闘パートは戦略性に乏しく、適当にユニットを配置しても勝ててしまい、単調な作業になりがち。そのため、物語が進むにつれ戦闘が退屈に。惜しい。（杉）

GAMETITLE

実況Jリーグ パーフェクトストライカー4

コナミ
12月27日発売
6800円
CD-ROM
サッカー
アクション

Jリーグの2001年度データを収録したシリーズ続編。プレシーズン戦など多彩な試合形式が楽しめるほか、選手データをもとに試合結果をシミュレートできる。

7

現実を意識できる作りで操作系や選手の動きなど、同種のゲームとの区別化が難しくなった印象だが、個人よりもチーム全体を見てプレイする奥行きが出たかと。シミュレーションモードは実際の各節の試合が予想でき、いいデキ。選手能力の再現や絞り込みの細かな設定で説得力も。（大）

7

ナビスコカップが加わっただけでなく、かなりいろいろな部分に手が加えられとります。ビジュアル面も『3』とは違った印象。操作感覚的に正統な続編なのは確かなんで、シリーズファンは受け入れるでしょう。総合点では一長一短というか、劇的に進化したとは言い難いか、と。（嵐）

7

選手の実際の動きに先立って指示が与えられる、そのタイミングと、ボタンの押す長さによるパスの強弱のつけかたが身につくまでにチト苦労。やり込めるモードのほか、Jリーグ公認なる選手データで試合の予想もできるので、いろいろな角度でサッカーを楽しめていい感じかと。（奥）

7

ボールキープが弱いようなのと、全体にチャカチャカと動きが軽く見えたことと選手データを除けば、『ウイニングイレブン』と大きな違いは見られず、存在意義を問われそう。ただ、選手全員の顔を模しているのは試みとしては絶対にアリで、表情によって本人に見える瞬間もあった。（羽）

GAMETITLE

LUNATIC DAWN TEMPEST

アートディンク
2月8日発売
6800円
GD-ROM
冒険・ファンタジー
RPG

プレイヤーが自由に目的を決めて冒険を進めるRPGの続編。画面に現れる表示を目標にして剣や盾を巧みに操り、敵との戦闘を勝ち抜いていくのだ。

7

戦闘に少々アクション要素があるものの、基本的にはオーソドックスなRPG。コツコツとレベルを上げたり、各家庭の悩みや欲求を解決してあげてお金を稼いだり。各闘技場のクリアーも含めて目的ははっきりしている。狩猟のミニゲームはかなりドキドキ。これにはハマりました。（本）

7

地道にイベントをこなし、コツコツとキャラを成長させていく。派手さはないし、グラフィックなど、正直、稚拙に思えるようなところはあるが、RPGの楽しさがストレートに味わえる。戦闘システムもひとヒネリあり、ただの足かせに成り下がることはない。気長にプレイしたいね。（谷）

7

ふんだんに盛り込まれた細かいイベント。けっこう地道な努力が要るものが多いんだけど、冒険の大筋をたどりながら、いろいろと達成させていくことがおもしろい。ボーイッシュで快活な主人公。彼女に好きな名前がつけられたら、より感情移入できてこの冒険を楽しめると思う。（奥）

6

パソコン版の同名シリーズとは別モノ。構成要素はいろいろあるが、それらは散在しているわけではなく、かなり筋道の立てられたもの。ひとつの地域に1種類ずつ置かれているミニゲームの比重がかなり大きい。それがストーリー進行にも絡むのと、平面的な戦闘システムに疑問。（羽）

GAMETITLE

beatmania ⅡDX 4th style -new songs collection-

コナミ
3月29日発売
オープン価格
DVD-ROM
音楽
アクション

アーケード版の移植作。画面上から流れてくるバーに対応したボタンをタイミングよく押そう。すべての曲を連続してプレイできるモードが追加されたのだ。

7

基本は過去のシリーズと同じ。ただ、曲の難易度が非情に高く、やり込んでるファン向けという意味合い強し。初心者が手を出すと痛い目にあう。5鍵の専用コントローラーにも対応してるが、選べるモードが減るなどの障害あり。練習モードさえ選べないのはツライ。プレイはぜひ7鍵で。（水）

7

システム的な新しさはないが完成されたゲーム性に安心感。プレイ環境は整備されつつ相変わらずの難度でプレイ欲をそそり、上達や達成感が口惜しいほど感興を呼ぶ。音楽にシンクロした実写映像はおしゃれで演出として成功。新曲とともにつねに楽しめる、いい意味での定番商品か。（大）

7

鍵盤が増え、さらに難易度の高い曲が多いので、このシリーズをやり込んでいるファンなら納得のいく内容なのでは。実写映像が使われるなど、演出も○。もちろん初心者向けの曲もあるけど、徐々にステップアップするには、それにあった曲が少なく、ちょっと難しいかもね。（ま）

6

鍵盤増やせばいいってもんじゃないだろう？　なんて疑問がよぎったけど、やり込んでるユーザーには待望のバージョンアップなんでしょう。ここまでいくと、リズムに合わせてボタンを押すのを通り越して、楽器を演奏するゲーム。実写の映像が入ったのはいいが、見る暇ないって。（カ）

GAMETITLE

タイガー・ウッズ PGA TOUR 2001

エレクトロニック・アーツ・スクウェア
6月21日発売
6800円
CD-ROM
ゴルフ
アクション

タイガー・ウッズ公認のゴルフゲーム。対戦やツアーを始め、与えられたノルマをクリアーしていくシナリオなどぜんぶで7種類のモードに挑戦できるのだ。

7

ショット後のボール操作は驚き。だが、バカスカ入れられないし、ちょうどいいバランス。刻むのに四苦八苦するゲームではなく、リアルな画像で存分に爽快感を味わうゲームかと。実際、多彩なカメラアングルが追うボールの軌道は気持ちよすぎ。ラインが読みづらいのは困りものだが。（大）

6

すでに先達があるとはいえ、ショットをアナログスティックに対応させた方式は爽快。風と芝の状態による影響が大きい点は難易度高めやけど、スピンを簡単にかけられるぶん相殺されとります。でも、ホール全体をスクロールして見渡す方法がないんは、多少ストレス感じますな。（嵐）

7

演出や操作感覚がよい。しかし、カメラアングル次第でボールの落ちた場所がわからなかったり、打ち筋を考えているうちに風向きが変わってしまうのはちょっと。とくに、フレームを出すのと出さないのでは傾斜が違って見えるグリーンのグラフィックは謎。リアルだけど難度は高め。（奥）

7

タイミングがさほど重視されない代わりに、正確なスティック操作でショットの精度が左右される。これが感覚的に理解しやすく、プレイヤーの癖も出ておもしろい。一部ショットでは、空中のボールの軌道を若干操作できるなど、やけにゲーム然とした面もあり、割り切りは必要。（羽）

GAMETITLE

蚊

ソニー・コンピュータエンタテインメント
6月21日発売
5800円
CD-ROM
蚊
アクション

蚊を操作して、ステージごとに決められた量の血を人間から吸うのが目的。ステージの中には蚊取り線香の煙など、さまざまな障害物があるので注意しよう。

7

見つからないように接近し吸血する緊張感が最高。バトルのアクションは真っ当にゲームしてて発生も楽しみ。女の子のロケーションはウハウハだけど、じつはオヤジ最強。バトルはとことん熱く楽しめます。プレイを充実させる仕掛けやアイテムも完備。ノリだけじゃない佳作だね。(大)

7

発想はユニークですが、要は隠密接敵型の飛行機シミュレーター的な感覚ですな。操作は多少煩雑。上下移動に関してややもどかしさを感じました。ステージごとに多彩なシチュエーションが設定されてるんはおもろいんですが、やるべきことは同じなんで、飽きがくる可能性も。(嵐)

7

山田家の所帯じみた会話や、尋常じゃない行動がおもしろい。ロックオンすれば、ボタンひとつでアタックできる点はいい感じ。タンスやテーブルなど、障害物に近寄ると遠近感が失われ、やたらとぶつかってしまうことが多いのでストレスに感じる。プレイ中は、まるで覗きの感覚。(奥)

6

吸血中の油断から至る一発死は、人間に挑む蚊の宿命をうまく表現していると思う。だが、ゲームとして成立させるためには仕方ないとは思われるが、刺せる場所やタイミングが限られている点には限界を感じる。初期のインパクトが圧倒的なだけに、その反動も大きいのは仕方なく。(羽)

GAMETITLE

フォーミュラワン 2001

ソニー・コンピュータエンタテインメント
10月11日発売
5800円
DVD-ROM
F1
アクション

2001年度のデータを収録したF1レースゲーム。コースの特徴に合わせてセッティングを変え、17のサーキットを疾走してチャンピオンを目指すのだ。

7

レースとしてのテイストを、どこまで忠実に出せるか。公道レースゲームのつもりで走っていると、がんがんスピンアウト。この微妙な操作感覚の違いがポイント。実況、BGMもいい感じ。もちろん各種設定の細かさも。このへんのマニアックさ加減が、ファンにはたまらないところな。(浜)

7

操作感覚に戸惑いを覚えつつも、それを自分のものにしていく過程には十分に熱くなれる。最新のデータが反映されているのもうれしい限りで、全17戦を走り抜くメインのモードも本格的すぎるほど。目新しさはないが隙のない内容。川井ちゃんが突然絶叫するのには参りましたが。(谷)

7

リアル指向なF1レースゲームならではのモードが充実。細かくセッティングできるのはいいが、解説がないため、知識がないといじるのは難しい。少しでもコースからはずれると車体がグラつく感覚、エンジン音などは○。テレビ中継感覚で聞ける解説は途切れて中途半端。惜しい。(ま)

6

見た目もモードも及第点レベルだけど、いまとなってはありきたりで物足りない。挙動はかなりゲーム寄りなので、シビアな操作に魅力を感じる人よりも、初心者向け。テレビでおなじみの実況&解説陣はぶつ切りでしかしゃべらない。ファンにとっては最新データが唯一の救いか。(カ)

オススメ!

ガンサバイバー2 バイオハザード コード:ベロニカ

カプコン
11月8日発売
6800円
DVD-ROM
ホラー・ガン
シューティング

アーケードで人気のガンシューティングを移植。“ステージ内の宝石をすべて集めよ”など、さまざまなミッションをクリアーしていくオリジナルモードを追加。

8

ハイクオリティーのグラフィック。すごいド迫力。追っかけられたり、襲われたり。ドキドキするギミックがいっぱい。オリジナルステージも奥が深く、やり込めばキリがないくらい遊べてしまう。欲を言えば、もう少し操作性がよければなあ……。大画面プレイをぜひオススメ。(浜)

6

ガンシューというよりはアクション要素を色濃くした自分視点の『バイオ』。ゾンビを撃ちまくるのは単純に快感。が、移動のみに費やす時間と、読み込み回数が多めとあっては、その快感も途切れがち。オリジナルモードも含め、やり込める余地は多いだけに、もったいないな、と。(谷)

7

アクション要素が強まり、移動しながらスピーディーにクリーチャーを倒していくのはおもしろい。オリジナルのダンジョンモードはマップが広く、やりごたえが十分にあるのはうれしい。ガンコン2の場合、左右の回転が若干操作しにくいのと、ふたりでプレイができないのが残念。(ま)

6

プレイ感覚は限りなくアクション寄りだけど、内容はガンシューそのもの。大味というか、かなりアッサリしてる。やはり本家の『バイオ』と比べると作り込み不足な感じ。アーケード版でのウリだったふたり同時プレイができないのは残念。ガンコンでのプレイはストレスを感じる。(カ)

GAMETITLE

日本相撲協會公認 日本大相撲 格闘編

コナミ
11月15日発売
6800円
CD-ROM
相撲
アクション

好きな力士を選び、トーナメント戦を勝ち抜こう。取り組みでは、相手の重心を崩すことで技が決まりやすくなる。登場するのは全員実名の現役力士だぞ。

6

特徴的なボタン操作は一見複雑だが、意外と簡単に取り組みが可能。まわしを取ってからはじっくり攻める展開が多く、焦れつつも、渋い楽しみかたができる。ただ、力士の状態を画面隅のゲージで確認するため、取り組みから目を離すことが多く、プレイに水を差す小さなつまずきに。(大)

7

まずはビジュアル、サウンドのインパクトに衝撃。重心の移動をアナログスティックに、さし手をL、Rボタンに対応させた操作設定も、感覚的に理解しやすいですな。けど、力士の得意技が設定されとるわりに、ただの下手投げとかで勝つケースが多いのは、少々気になります。(嵐)

7

世の大半の人が、ボタンバチバチに慣れていると思うので、この特殊なボタン操作に戸惑うかも。でも、体得してみると、重心やスタミナの残し具合などの駆け引きに熱中。ビジュアル面はディテールまで凝って再現されているため、雰囲気もバッチリ。力士のプリプリお尻も必見。(奥)

7

攻防は技の応酬というより、体勢の崩しあい。そのため力士ではなく、ゲージを凝視していることのほうが多い。操作するには適しているのかもしれないが、力士たちの動きが緩慢に見えたりも。遠くから見ると、ほぼ相撲中継。近くで見れば、尻だけでも5分間くらいは爆笑可能。(羽)

GAMETITLE

暴れん坊プリンセス

角川書店
11月29日発売
6800円
DVD-ROM
冒険・ファンタジー
RPG

竜の力を持つ王女を始めとする仲間とともに国の平和を守るのだ。会話の選択結果によって、仲間のやる気がそれぞれ変化し、戦闘中の行動力に影響するぞ。

7

各章の大部分はストーリーを追うドラマで、もはやアドベンチャーかと。緻密な構造の建造物にも冒険の途次にもギミックは少なく残念だが、弾むようなドラマで納得のデキ。ポリゴンのアニメも力作。章の終わりにやっと登場する複雑な戦闘もいいアクセント。高い作品性に好感。(大)

6

システム、作劇両面で、作り手の意図するところは十二分にわかるんですが……その“意図”を詰め込み過ぎて、全体のテンポを悪ぅしとるんが残念ですワ。移動速度の遅さとスキップできんムービーにも欲求不満気味。けれんの効いた演出やお約束な笑いは、人によってはツボかも。(嵐)

7

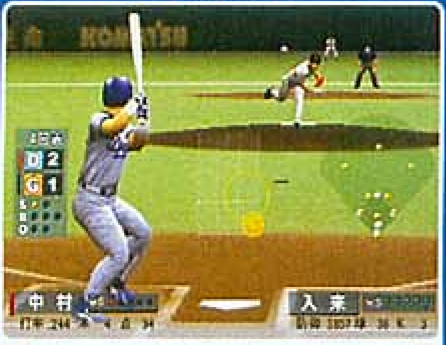
ポリゴン化されたキャラがいい感じにアニメチック。寸劇のできがよくて、思わず笑いがそそられます。仲間のやる気を大前提に、戦闘の法則を念頭において敵の行動を予測。1回攻撃をするだけでも長時間悩んだりして。全体的に、いまいちサクサク感に欠けるのがすごく残念。(奥)

7

章の冒頭で、クリアの所用時間が示されるいまっぽさ。戦闘は水戸黄門の立ち回りのような頻度で、重要度は小。ゲーム単体をみると、テレビ番組的構成の、ストーリー重視のRPG。2Dの絵柄を3Dにしたときのギャップ、これを感じるかで、絵柄のファンが楽しめるかどうかも変わる。(羽)

GAMETITLE

セ・パ2001



コーエー
12月6日発売
6800円
CD-ROM
野球
アクション

相手投手の球種の予測に成功すると、ミートカーソルがボールを追跡し、打ちやすくなるシステムを導入。選手の顔やモーションもリアルに再現されている。

打者と投手の駆け引きに特化したゲーム性。球種の読みあいに楽しさを見いだすわけで。プレイした感覚は、ジャンケンとかカードゲームに近いものさえ感じる。従来の野球ゲームとは微妙に違うテイスト。新しい。進化が止まりつつある最近の野球ゲームだけに。意外といいかも。(浜)

7

読みを重視したバッティングのシステムなど、新たな試みがチラホラ。どれもゲーム的でありながら、野球における駆け引きを表現したシステムとして評価。選手の顔や特徴的なフォームもうまく再現されている。とはいえ、大枠は既存の野球ゲームと変わらず。大きな衝撃はない。(谷)

7

リアル指向だけでなく、新たな要素でプロ野球を表現。球種を絞ると、痛烈なヒットが打てたりするなど、駆け引きがあっておもしろいと思う。難しいけどね。選手や球場を似せている努力が感じられるが、ちと厳しいものもいくつかあるのは残念。ありふれたモードしかないのも。(ま)

6

投高打低の感あり。ストライクゾーンにボール半分の出し入れができるピッチングは快感。これに反してバッティングは難度が高い。球種の絞り込みなんて新要素は大歓迎だけど、ミート自体がこうも難しいとストレスが溜まる。別画面になるクロスプレイは新鮮でよかった。(田)

7

GAMETITLE

ディジタル・ホームズ

病院にいたのは
身内が事件に巻き込まれたからさ…。

アークシステムワークス
12月20日発売
6800円
CD-ROM
サスペンス
アドベンチャー

ワトソンやホームズの子孫が活躍するアドベンチャーゲーム。会話中は、相手の信頼ゲージを満タンにすることで、新たな情報を聞き出すことができるのだ。

一見、至極オーソドックスな人形芝居。演出面での盛り上がりは、確かにちょっと寂しい気もするけどね。キモは、シナリオだから。物語のバリエーションはなかなかのもの。極めるにはそうとう深くまで潜れそう。キャラクターもなかなかに魅力的。テイストが合えば満足度は高い。(浜)

7

人物にキチンと話を聞いていけばサクサクとストーリーは進んでいく。が、その行為がただのフラグ立ての作業としか思えないことも。キャラとストーリーに魅力を感じる人なら。相手を説得させるタクティカル・トーク・バトルは新しいことをやろうとしているけど消化不良か。(針)

7

つぎにやるべきこと、行くべき場所がわかりやすい親切設計。論破して相手の感情を動かすという独特のシステムも、失敗しても何度もやり直しができるのでラクに進められる。ゲームとしては少々物足りなさを感じるけれど、その分キャラクターはバッチリ作り込まれててイイ。(菅)

7

見た目はギャルゲー路線だけど、内容は捜査モノのアドベンチャー。交渉相手の出方を見て有効なコマンドを捜していくバトルは、緊張感があって○。それに比べると、物語が進むたびにたらい回しにされる捜査シーンがかなりダルい。自分でキャラを操作する意味も感じられないし。(カ)

6

アドベンチャー オブ 東京ディズニーシー ～失われた宝石の秘密～

コナミ
12月20日発売
6800円
CD-ROM
キッズ
アクション

テーマパーク"東京ディズニーシー"をモチーフにしたアクションゲーム。7つのテーマポートにあるアトラクションで、アイテムを捜しながら敵を倒していこう。

アクションアドベンチャーとしては、わりとオーソドックスな箱庭型。ゲームとしての新しさはそれほど感じないけど。しなやかに、表現力豊かに動きまわる3Dディズニーキャラ。まずはこれが見モノ。とっても丁寧に作られているのだ。キャラのファンにはかなりうれしいかもよ。(浜)

8

トゥーンシェードを使って魅力あるディズニーキャラが忠実に再現されている。が、ジャンプした感覚や物を持った感覚など、基本動作の作りが雑で動かしていて楽しくない。さらに、声優によるセリフの有無があるのと、口パクとメッセージの同期のズレにはかなり違和感を感じた。(針)

7

ディズニーの夢の世界を、本当に冒険しているかのような感覚。ストーリーもアクション要素も明解で受け入れやすい。ただ、会話などで急にキャラクター名を出されても、誰のことなのか、キャラクターに精通していないとわかりづらい。マップも見にくく、戸惑うことが多い。(菅)

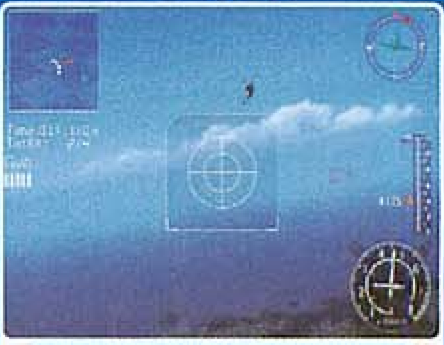
7

東京ディズニーシーのキャラが総出演のアクションアドベンチャー。敵を捕まえて投げる攻撃方法はそれなりに新鮮だが、使う機会はボス戦くらい。メインはフラグ立てのためのマップ移動。どこに行くべきか迷う場面も多々あり、低年齢層にはツライかと。全体的に作り込み不足。(カ)

5

GAMETITLE

空戦



角川書店
2月22日発売
6800円
CD-ROM
飛行機
アクション

数々の戦闘機を操縦し、爆撃や護衛などの任務をこなそう。ゲームを進めると新たな戦闘機が手に入る。その機体を使ってドッグファイトが楽しめるぞ。

ゲームで遊びながら、戦闘機の進化の過程も学べる。軍事マニアの育成には欠かせないソフト。零戦のようなレシプロ機から、最新鋭のジェット戦闘機までいろいろ操作できるので、長く遊べる。ただ、ミッション間の戦闘機関係の解説が文字だけなので、ちょっと味気ない印象も。(国)

7

操作方法を始めシミュレーターというほどの小難しさはなく、あくまでもゲーム的な調整。敷居は低め。ミッションはドッグファイトあり護衛ありとバリエーション豊かで、ゼロ戦時代からの多種多彩な戦闘機が操れるのもうれしい。これといって突出した部分はないが安心の内容。(谷)

7

天空へのロマン溢れる1本。プレイするだけで戦闘機の歴史がわかり興味深い。サクサクプレイできるので快適&爽快感でいっぱいに。とはいうものの、ミッション内容がさほど変わらないので淡々とした印象を受ける。ミッションは多いがモードがふたつしかないのももの足りない。(斉)

6

機銃数発で墜落する敵機に憐憫の情を禁じ得ず。機体ごとの特徴づけがかなりきつめな点からも、アクションゲームと割り切る必要がある。新旧入り交じった戦闘機が同一空域で戦うのは醍醐味だが、僕のなかでは「ミサイル最高」に落ち着いた。大型爆撃機が失速し、落ちる様は豪快。(羽)

6

ギャロップレーサー5

テクモ
3月29日発売
6800円
DVD-ROM
競馬・レース
アクション

ジョッキーとなって騎乗し、レースで優勝しよう。GⅠレースに登場する過去の名馬に勝つと、その馬を購入できるぞ。また、競走馬の育成や配合もできるのだ。

シリーズの正常進化。基本は同じ。各馬の能力に合わせて、それを引き出した走りをするのがおもしろい。騎乗の善し悪しによって馬の能力が上下するのは、緊張感があるし燃える。グラフィックはプレイステーション2なりの美しいものに。あいかわらず淡々とした進行はストイック。(水)

8

長いシリーズの到達点は、目立った進化形ではないものの、いろいろな工夫で騎乗感の向上を達成。著しく進化するのもいいが、新要素を入れての品質とゲーム性の維持も大事。そして、勝つための騎乗は何度もトライし、経験を塗り重ねていくプロセスで、骨太なゲームを感じる。(大)

6

システムは前作とあまり変わりないけど、グラフィックは格段にアップ。データも充実。iモードで馬をダウンロードしたり、丹誠込めて育てた馬を大会に出場させたりすることができるのはいいね。ただ、レースに勝つためのコツがつかみにくい。もう少しヒント的なものがあれば。(ま)

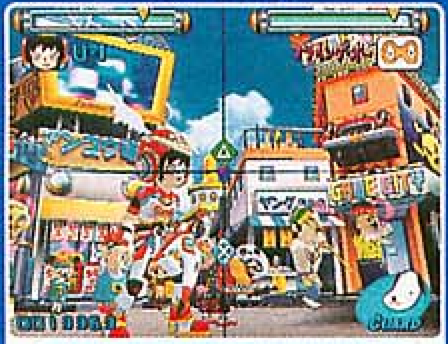
6

ハードが変わって、ビジュアル面は大幅にパワーアップしたけど、システムは前作とほとんどいっしょ。相変わらずレースに勝つコツをつかむまで時間がかかるので、初心者には辛いかも。携帯電話(iモード)を使って自分の馬を大会に参加させられるのは、育て甲斐があっていいね。(カ)

6

GAMETITLE

ギタルマン ワン



コーエー
4月5日発売
1500円
CD-ROM
音楽
アクション

画面の指示に沿ってタイミングよくボタンを押し、楽器を演奏して敵を倒そう。本作はステージをひとつ収録したもの。取得したアイテムは本編で使用できる。

7

『パラッパラッパー』系のリズムゲーム。タイミングの判定はなかなかシビアで、ステージクリアーまでには手こずらされた。が、くり返し挑戦してコツを覚える過程が楽しい。326さんという方の絵はかなりアクが強いが、3Dモデル化されたキャラクターはポップで親しみがもてる。（田）

6

アナログスティック＋ワンボタンで演奏するシステムは新鮮。合間合間にボタン4つで演奏するパートが出現する構成で、さらにバリエーションが豊かに。曲と絵柄は好みの問題になるが、拒絶反応を示す人は少ないかと。とはいえ1500円でワンステージ。お試し料としては、少々割高か。（谷）

7

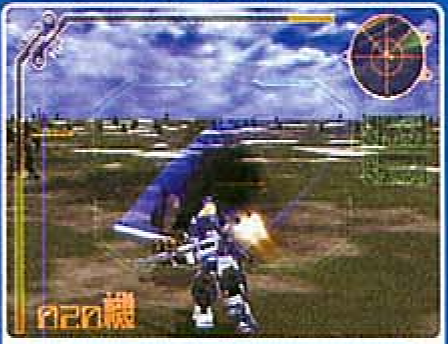
326氏の描いたイラストを愛らしく3Dポリゴン化し、音楽もキャッチー。1曲は長いけど、パートによって意味合いが違うのがおもしろい。タイミングよくボタンを押すだけでなく、アナログスティックもグリグリと操作するのが快感に。本編に期待。もっとたくさんの曲で遊びたい。（奥）

6

収録内容から言って、音ゲー本編に対しては、チョーキング連発の曲だと楽しそうだと思ったのと、パート分けの意義がわからなかったという漠然とした感想を持った。いかにも一部を切り取ったものなので、パッケージとしては中途半端な印象は否めないが、ゲーム内容は伝わる。（羽）

GAMETITLE

機甲兵団 J-PHOENIX



タカラ
6月28日発売
6800円
DVD-ROM
ロボット・SF
アクション・シミュレーション

新兵器やパーツを開発してロボットをカスタマイズし、さまざまなミッションに挑もう。友だちと対戦できるほか、『序章篇』のデータを使うこともできるぞ。

8

ガンダムライクな世界観。メールで展開される物語は、無機質で取っつきが悪い。文字と表中心のチューンアップシーンは、無限に組み替えられる。初心者には難しすぎるかも。でも、このへんのマニアックさ加減が、じつはファンにはたまらない魅力。戦闘シーンのド迫力も◎！（浜）

6

操作感覚は気持ちいいほど軽快。演出は人物を前面に押し出し、やり取りを強調したアニメ風。どうしても『ARMORD CORE』の二番煎じというイメージは拭えないが、独自の工夫も見られマイナスイメージは徐々に薄らいでいく。短所らしい短所がないのも、似ているがゆえの産物か。（谷）

6

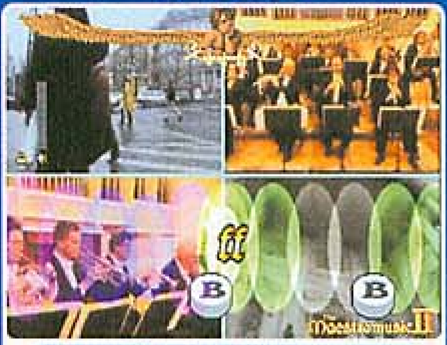
『ARMORD CORE』似だけど、こちらのほうが簡単でお手軽に遊べる。間口は広め。何でもありのアニメ的な派手な演出は○。戦略に合わせて、ロボットをカスタマイズしていく楽しさがあるのはグー。キーコンフィグが追加されるなど、システムが若干変更されているのがよかった。（ま）

6

ノリは『ARMORD CORE』。ストーリー展開がロボットアニメ風なので、とっつきやすい印象。敵弾が多く避けにくいためか、どうしても力押しの勝負になりがち。この手のゲームの醍醐味である、“ロボットを操作して敵を倒す快感”は薄いなぁ。序盤のキツい展開を乗り越えられれば。（カ）

GAMETITLE

ザ・マエストロムジーク ツヴァイ



グローバル・A・エンタテインメント
8月2日発売
4800円
CD-ROM
音楽
アクション

指揮者となってオーケストラや合唱、独唱の指揮ができるぞ。画面に表示されるテンポや音量、音楽記号などに注意しながら、全18曲の完奏を目指すのだ。

6

タイミングのシビアさは前作とほとんど変わらない気が。やっと獲得したタイミング死守は、結果、機械的な動きに落着。その維持は曲の長さ分、腕に負担が。楽曲の種類的にプレイの抑揚も乏しい。ただ、エポックな作品であり、プレイせずにはいられないオーラも。音色は豊かに進化。（大）

6

前作に比べると難易度がかなり下がって、プレイしやすうなったんは確かですワ。画面構成はシンプルにして明解。選曲もクラシックの中では比較的ポピュラー……と書くとエエことづくめみたいですが、やるコトがずっと同じなんで7、8曲目で飽きがきます。もうひとヒネリ！（嵐）

7

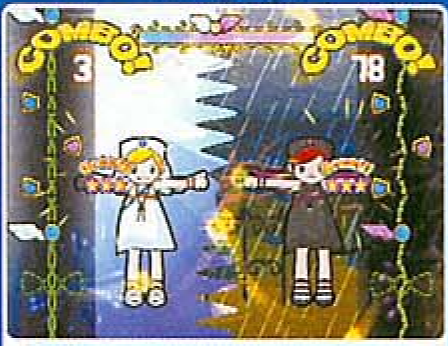
画面に現れる楕円の記号が、音楽のテンポや音の強弱を表現していて、画面にクギづけにならずにフィーリングでプレイできるのがいい感じ。調子の違う曲が前作よりも多く収録されているのもうれしい。画面上部に鎮座する天使の羽根が伸びたり縮んだりする様がシュールです。（奥）

7

前作がゲージとにらめっこだったのに対して、今回はより感覚的に指揮ができて遊びやすかった。ムービーの効果も出てると思う。ただ、どう考えてもボリューム不足。1曲成功すれば、同様に全曲こなせてしまうゲーム性だけに、余計にそう感じさせられる。右手鍛えゲーの側面も。（羽）

GAMETITLE

タムタム パラダイス



グローバル・A・エンタテインメント
8月9日発売
7800円
CD-ROM
音楽
アクション

画面の上から降りてくる天使の羽根に合わせ、世界各国の打楽器を奏でよう。途中に挿入されるミニゲームで高得点を出せば、プレイできる曲が増えるぞ。

6

初っ端から何気にムズいし、馴染みのない曲は興味を得るまで耳に慣れさせる必要も。途中のイベントゲームはクリアーに影響する重要さだが得体が知れず、どんな願いで入れたのか、？的存在。変なゲームだが爽快感があり、どっちかと言えば楽しい。キャラの動きもかわいくて好感。（大）

7

専用コントローラーも含めリズムゲーとしては非常にオーソドックスな作り。表示タイミングのズレとかもないし、快適にプレイでけると思います。ただ、ステージ途中のミニゲームをクリアーせんといかん作りには疑問大。ミニゲーム自体の操作性も良好とはいえませんし……。（嵐）

6

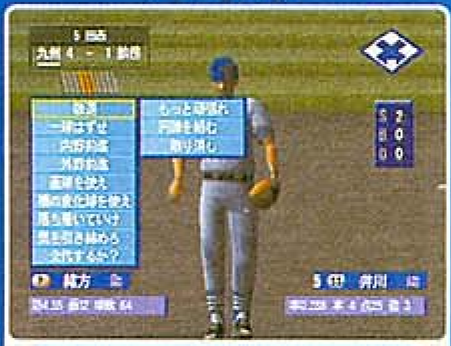
リズムに乗ることよりも、イベントの成功がゲームを左右。そのイベントが演奏途中に挿入されるという構成が、純粋に演奏を楽しむことを壊しているようで戸惑いを覚える。専用のコントローラーを使うか使わないかで楽しさの差は歴然。叩く音がわりと耳ざわりなのが残念かな。（奥）

7

ノーマルモードとエキスパートモードとで両者のゲーム性がかなり異なるのに対して、最初からエキスパートモードを遊べない点と、ノーマルモードの曲中に挟まるミニゲームの難易度の高さに疑問を感じた。打楽器を叩く強さを打ち分ける感覚は得られずじまい。キレイな曲多数。（羽）

GAMETITLE

めざせ! 名門野球部2



ダズ
8月23日発売
6800円
CD-ROM
野球・育成
シミュレーション

高校野球の監督となって選手の育成や試合の采配を行い、甲子園や国体に出場して名を上げよう。試合で作戦を成功させると、展開が有利になるぞ。

7

閃きのように選手の能力が花開き、同種のゲームでは珍しく、数字の上昇にご褒美が与えられる感じ。楽しんで育てられるが、名門度とともになかなか成長せず、腰を据えて向き合う覚悟が必要。相変わらず長時間の試合。それを刺激的にする指示や流れシステムの活用は選手を育ててから。（大）

7

最初指示できるコマンドの少なさに「なんじゃ、コリャ」と驚きましたが、経験を積むにつれて項目が増える作りに納得。ステップアップの間隔も適切ですな。ただ、練習の指示が不可欠やのにその操作が煩雑なシステムはどうか、と。チームを育てとる感覚はたっぷりあるんですが。（嵐）

6

とにかく軌道に乗らないとツライ。パラメータをひとりずつ選択して見なくてはならなかったり、成長結果がすぐにわからなかったりすることにストレスを感じた。数値とにらめっこするのが多いぶん、試合のグラフィックはゲームの華に。でも、ワンパターンな映像が多くて残念。（奥）

6

試合は、眺めているにはツライため簡易モード中心となるが、画面はあまりに寂しい。ならば条件設定をしてアラームで知らせてくれるなどしてほしい気も。試合中に出せる指示の種類が徐々に増えていくRPG的足かせには抵抗を感じた。部員を強制退部できない監督の苦悩を体験。（羽）

GAMETITLE

うちゅ～じんってなぁに？

タイトー
9月27日発売
4800円
CD-ROM
コミュニケーション
その他

地球に来た"うちゅ～じん"が欲しがる物を調査して渡そう。検査をしたり、コミュニケーションを取って生態を明らかにすれば、言葉がわかるようになるぞ。

7

コミュニケーションをして目的を達成することではなく、コミュニケーションを取れるようになることが目的。キモになる宇宙人のリアクションが、これまたかわいい。ゲームの文法としては、まだまだ未完成だとは思う。でも、だからこそ抜群に新鮮。ぜひ、つぎを見てみたいな。（浜）

6

リアクションは楽しめるし、会話の内容も多彩。バカげたノリに笑ってしまうこともしばしば。ただ、プレイヤーができることが単調で少なく、コミュニケーションというよりは、好みのアイテムを捜しているだけのような印象。キャラへの愛着しだいで、すべて消し飛ぶ問題だけど。（谷）

7

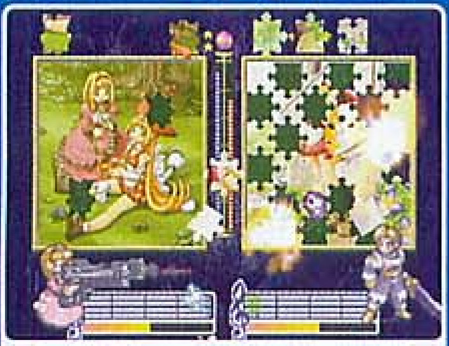
"うちゅーじん"のリアクションがおもしろくってかわいい。それに特異な世界観がうまくマッチして、全体的にうまくまとまっている。しかし、コミュニケーションを取って言葉を解明し、それを推測して選択肢を選ぶ、という流れが、プレイしていくうちに作業的になるのが難点。（ま）

6

宇宙人にアイテムを与えるとどんな反応するのか？　という観点で見てるうちは楽しい。が、それがゲームを進めることに直結してない。制限時間があるおかげで、コミュニケーションがないがしろになり、単にクリアー条件を捜す作業に。ゲーム性を重視したのはわかるけど……。（カ）

GAMETITLE

マールDEジグソー



日本一ソフトウェア
11月15日発売
5800円
CD-ROM
ファンタジー
パズル

『マール王国』シリーズのイラストでジグソーパズルが楽しめる。ふつうにパズルを完成させるモードを始め、対戦モードやストーリーモードが収録されている。

6

最初に感じるチープ感は、なごやかな世界観と、シンプルだけど意外とハマるゲーム性で相殺。沸騰する競い合いの材料は複雑でないほど妥当で、本作の意外と楽しい部分はそこかと。おなじみのミュージカルに初めての人は戸惑うだろうが不愉快でもなく、ファンならばうれしいはず。（大）

6

ジグソーパズルとしての操作性を見れば中の上。キャラ固有の"技"に有効なものが少ないんで、地道にピース埋めるのが、けっきょく得策か、と。ミュージカル的演出が少ないのんは減点要素ですが、シリーズのこれまでのイラストを一覧できる点だけでも、ファンには買う価値大。（嵐）

7

完全にファンを狙った作品。かわいさで定評のあるキャラクターイラストが全面に出されてます。対戦モードではスピード性や相手のじゃま合戦に白熱。特筆すべき点は、ピースをフィールドに置く際に感触があること。ラインの引っかかりがあるかないかで操作感覚はまるで違うよ。（奥）

7

ピースの形状にバリエーションがあり、それが対戦にもうまく作用している。キャラクター数は多く、対戦時の攻撃パターンも豊富。ただ、白バックの絵柄がやたらと多いのは寂しく、対戦メインで遊ぼうとすると黄昏てしまう恐れ大。ピースの回転をアリにすると難易度急上昇。（羽）

GAMETITLE

シード

アートディンク
12月6日発売
6800円
CD-ROM
SF・戦争
シミュレーション

レーザーやエネルギータンクなどのパーツを組み合わせて戦艦を設計し、さまざまなミッションをクリアーしていこう。ふたりでネット対戦ができるのだ。

7

自分の設計した艦船をとばすことができる！　これだけでも、わりとうれしいんだけど。それをリアルタイムで生産、編成、出撃させての攻防戦。敵と遭遇するまでの緊張感がたまらないんだな。とくにネット対戦。できれば、もう少しシステムに慣れるまでの敷居が低くできたら。（浜）

6

戦艦設計は手間いらず。とりあえずパーツを置いていけば完成するが、そこから個性を持たせ、強くしようとすると、俄然、悩まされる。ただ、戦闘シーンでは性能の違いがそれほど実感できず、ビジュアルも迫力不足。戦艦の外見も、そう大きくは変えられないし……もったいない。（谷）

6

戦艦を作るのに何かと制限があり、最初かなり戸惑う。しかし、カスタマイズした戦艦が、実戦で活躍する姿を見るのは楽しい。ミサイルが飛び交う戦闘シーンは迫力あり。ちと変なシーンをたまに見かけるのが難点だけど。ネット対戦は少しタイムラグがあるけど、許容範囲内かな。（ま）

7

膨大なパーツを組み合わせて戦艦を設計することの楽しさにはまれば至福の喜びが。ただし、楽しみかたのコツをつかむためのハードルはちょいと高め。システムにもグラフィックにも、うわついた部分がひとつもない、渋くて深いゲーム。『カルネージハート』が好きな人ならぜひ。（田）

GAMETITLE

ヘルミーナとクルス ～リリーのアトリエ もう一つの物語～

ヘルミーナ あ、クルスにはまだ教えてなかったっけ。錬金術っていうのは…

ガスト
12月20日発売
3980円
CD-ROM
コミュニケーション
アドベンチャー

ヘルミーナによって創られた生命体"クルス"となって、知識を得てボキャブラリーを増やそう。覚えた言葉でヘルミーナと会話し、仲よくなるのだ。

6

『アトリエ』シリーズはシステムが秀逸でお気入りの一本。このゲームのシステムにも期待していたぶん肩透かしの感が。言葉を覚えて組み合わせるというシステムが意外にシンプルでやりこむほど退屈。ボイスとアニメが充実してるからしようがないんだろうけど。もっと語彙を!!（酒）

7

会話シーンのアニメーションは美しく、会話の内容も多彩。ちょっとずつ変化していくヘルミーナの様子に、思わずドキマギ。街に出て言葉を覚えるパートはルーチンワーク気味だが、この会話シーンのためにがんばれる。シリーズのファン向けではあるが、敷居の高さは感じられず。（谷）

6

覚えた言葉を組み合わせて会話し、ヘルミーナの好感度を上げていくというシステムは、目新しく感じる。しかし、それ以外は単なるアドベンチャー。行き先、イベントを選択するだけなので、どうしても作業的になってしまうのが残念。ストーリー重視なのは、わかるんけどね。（ま）

7

ほのぼのとして幸せな気持ちになれるシナリオ。それでいてジ～ンときたりも。アドベンチャー的には"イベント"と表示される箇所を中心に巡ることになるため、単調な作業になりがち。イベント自体も小粒で食い足りなさが残るが、価格を含め気軽に楽しめるという点で納得かと。（杉）

GAMETITLE

スーパーギャルデリックアワー

エニックス
3月29日発売
6800円
DVD-ROM
コミカル
アクション

テレビ番組に出演し、尻相撲やボクシングなど全11種類の競技で賞金と視聴率を獲得しよう。お金を貯めて女の子たちの服を買えば、着せ替えができるぞ。

7

基本はミニゲームの集合体。とはいえ、楽しみのメインは登場する女のコの動きを眺めること。女のコはアクが強いが、どのコもグラフィックや動きがリアルで生々しさを感じさせる。着せ替えや撮影ができるなど、さらなる下心に応えてくれるのも○。衣装がさほど多くないのは残念。（水）

6

大多数意見でキャラは痛すぎると思われるけど、単純操作で勝敗が決まるゲーム性は、イカれたワイドショーの味つけの中では小気味よく、燃える。褒美のお金も目的が明確になり、意欲に繋がる。飽きるけど、それとなくやりたくなり、すぐにやれる安易さも価値。侮れないバカゲー。（大）

6

女の子の胸がぷりんと揺れたり、色っぽい恰好をする動作が妙にリアルだったりする。単純なミニゲームをこなしてお金を貯め、コスチュームを買って着せ替えをするというシステムは悪くない。きわどいアングルで撮影できたりするのもね。あとはこのバカっぽい世界観が合うかどうか。（ま）

6

胸やら尻やらが揺れまくりです。ミニゲームをこなしてお金を稼ぎ、ギャルのコスチュームを買う、という一連の流れは悪くない。問題はそれをやる気になれるかどうか。キャラの好みは個人差があるので何とも言えないが、コスチュームのバリエーションが少ないのはかなり痛いね。（カ）

GAMETITLE

F1 Racing Championship

ユービーアイ ソフト
7月26日発売
6800円
CD-ROM
F1
シミュレーター

1999年度の公式データを採用したF1ゲーム。予選を走り、セッティングを変え、グランプリ制覇を目指そう。実際に行われたレースを体験できるモードもある。

6

レースゲームの命、グラフィックのデキは、そこそこ。臨場感もある。でも、実際プレイした感じは、F1というよりもレースゲームぽいな。確かに操作も楽で、運転はしやすい。爽快感もしっかりあるけど。F1の、あのシビアなストイックさとは、目指すテイストが少し違うぞ。(浜)

6

グラフィックはもはや並レベルだが、スピード感はある。オートブレーキ、走行ラインの表示といった各種アシスト機能は充実。セッティングも変更後の効果がひと目でわかるようになっていて○。ただ、チームデータが古すぎるのが悲しい。これじゃあファンは納得できないよ。(谷)

6

F1の臨場感が存分に味わえる。コーナーでの追い越しはシビアだけど、リアル感があっておもしろい。またアイコンやベストコースラインなど、そのコースのポイントが表示されるのはうれしいね。ただデータが99年のものなのがちょっと。ナレーションが棒読みなのも。惜しい。(ま)

7

データは古めでも、見た目のクオリティーは高レベル。挙動はかなりゲーム寄りなので、違和感あるかも。初心者向けの各種アシスト機能は充実。マシンセッティングは細かくできるけど、モードによってイジれなかったりするのは残念。各種モードを段階を経て遊ばせる仕様は○。(カ)

GAMETITLE

QUAKEⅢ レボリューション

エレクトロニック・アーツ・スクウェア
8月30日発売
6800円
CD-ROM
バイオレンス
アクション・シューティング

パソコンで人気を博した3Dシューティングの移植。"キャンペーンモード"で好成績を収めるとメダルが獲得でき、報酬として武器やアーマーが手に入るぞ。

7

この作品は、本来的にネットワーク上で楽しむものだと思う。言ってしまえば殺しあいの場とルールを設定しただけのゲーム。もちろんソロでプレイしても、迫力のあるグラフィックがかなりのスリルを与えてくれるけど。せめて多人数プレイモードじゃないと、本領は発揮できないね。(浜)

7

3Dシューティングの最高峰であることは疑う余地もなく。確かに操作は難しいが、それを乗り越えれば、極めて高濃度の緊張感と爽快感が体験できる。ただ、しょうがないこととはいえ、画面分割対戦しかできないのは悲しすぎ。読み込み時間が長いのも難。ああ、もったいない。(谷)

6

臨場感や操作感覚はそのまま。さらに新キャラなどがいるのはうれしい。ひとりプレイでも十分楽しめる。もちろん、対戦も盛り上がるけど、画面が分割されるため見にくいし、相手に自分の位置が知られるし。やっぱネット対戦にはかなわない。よくできているだけに残念だな。(ま)

5

対戦がウリのゲームとはいえ、こんな仕様にしなくても……。ステージや勝利条件、敵の強さなどをいくら変えても、所詮はコンピューター相手なわけで。対人戦も可能だけど、画面分割だし。メインにストーリー的なモードがあっての、サブ的な存在だったらよかったんだけど。(カ)

GAMETITLE

WTA TOUR TENNIS

コナミ
9月27日発売
6800円
CD-ROM
テニス
アクション

20名の女子プロテニスプレイヤーが実名で登場。8種類のトレーニングに励んでキャラクターのパラメーターを上げ、一流選手を目指すモードがあるのだ。

7

ゲームとしては、奇をてらうことなく、王道の路線。選手の動きは、当然のごとくよい。モーションの完成度は高い。技術的にはハイレベル。とまぁ、ここまでは他のゲームでもできているものもある。大きな差別化は、実名が使えること。ここにどれだけの価値観を見いだすか、だ。(浜)

7

選手のモーションはリアルで違和感は感じられず、疑問に思えるような判定の甘さもない。選手育成モードもシンプルではあるものの、完成した選手が対戦でも使えるとなれば意欲も湧く。高い水準でまとまっているのは疑いようのないところ。腕を競える対戦相手が近くにいれば。(谷)

6

実名の選手が登場し、データが揃っていたりするのはうれしい。リアルにできているけど、選手の動きがぎこちなく、ダイナミックさに欠ける。爽快感があまりない。キャラを育てるモードも試合以外は作業的で単調。ロードが長いし、毎日大会の結果を見なきゃいけないのはつらい。(ま)

5

選手データが充実してるというのは、スポーツゲームの魅力のひとつ。だけど、それはあくまでもゲームとしてのデキがいいことが前提。確かにデータも充実してるし、見た目も本物っぽいけど、テニスゲームとしての爽快感が絶対的に足りない。育成モードもおざなりな感じだね。(カ)

GAMETITLE

フライング サーカス

シスコンエンタテイメント
11月15日発売
6800円
CD-ROM
ラジコンヘリコプター
アクション

ラジコンヘリコプターを操作し、大会や、さまざまなライセンス競技に挑戦しよう。各モードで貯めたポイントを使って、新しい機体やパーツを購入できるぞ。

6

ラジコンヘリのやっかいさを痛感。学習＆訓練なしにはまず無理で、くり返しプレイで修得した技術があって、初めて自在な飛行が可能に。そこに至るまでの積み上げていくような過程が魅力の本作は、爽快さとは無縁で、テクニカルな操作の成就が快感。プロポは絶対に必要かと。(大)

6

最初のとっつきの悪さはありますけど、操作に慣れること自体は、比較的容易やないか、と。ステージが進むにつれ、機体制御に手慣れていく自分を実感。ゴールするまでの自由度が高いのはエエんですが、演出やらヒントやらの不足が、いまひとつ熱うなれん原因でしょうな。(嵐)

6

変化に富んだコースで速さを競い、ライセンスモードで腕だめし。遊びの豊富さに好感が持てます。ぶつかっても止まらないプロペラなど、実際より操作の難度は下がっているものの、やっぱりムズイ!　丁寧な解説が収録されてるけど、手本を見ながら練習できないのもチト残念。(奥)

7

気を失うかと思うほどに操縦は難しい。とくに横方向への慣性の働きが憎らしく、ミニゲーム的な競技で無難にこなせるのは、限りなく1競技だけでブルーに。アドベンチャーモードはまさに夢冒険。なんにせよフィールドの作りは粗いけど、ラジコンヘリの練習として見るなら無関係。(羽)

GAMETITLE

ボンバーマン カート

ハドソン
12月20日発売
5800円
CD-ROM
レース
アクション

性能が違うカートを選んでレースに参加。コース上に現れるアイテムで敵の邪魔をし、優勝を目指そう。カートを使ったサッカーなどのゲームもあるぞ。

6

操作性は悪くなく、難易度的にも子供向けとしてなら良好。だがあまりにも没個性。また、なぜボンバーマンなのかという必然性がまるで感じられない。せっかくの爆弾も既存のカートゲームの某アイテム同様の使われかたでガッカリ。このソフトでなければという理由が希薄過ぎ。(酒)

6

コースは広めで、スピードも抑え目。アイテムもやたら強力なわけではなく、のんびり走りや対戦に興じることができる。が、同時に物足りなさも募る。各種ミニゲームは多彩でやり込みがいあり。むしろこちらがメインと思えるほど。対戦『ボンバーマン』は大サービスのおまけですな。(谷)

6

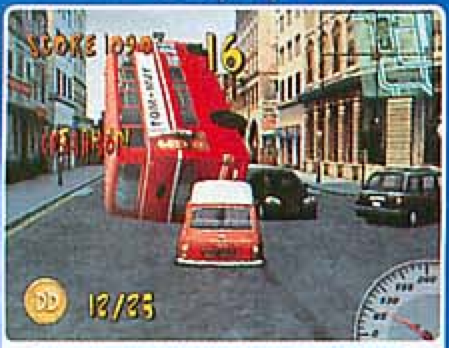
メインのカートレースだけでなく、ミニゲームや元祖『ボンバーマン』まで遊べちゃう。ボリュームがあっていいね。でも、全体的にレースものによくある作りなだけに、新鮮さがあまり感じられないのが残念。変わったミニゲームがあるけど、それだけじゃ、ちょっと物足りない。(ま)

7

某カートレース似と言えば、およその想像はつくかと。せっかくのボンバーマンキャラなのに、それが活かされていない印象。そのため、一時的には熱くはなれるのだが、いまさら感が拭えず、すぐ冷める。残念。ミニゲームも豊富に揃っているので、場を盛り上げる効果はあるかも。(杉)

GAMETITLE

トップギア・デアデビル



ケムコ
1月18日発売
6800円
CD-ROM
カーアクション
アクション

クルマに乗って都市を疾走し、制限時間内に指定された数のコインを集めるのだ。各ステージですべてのコインを集めれば、選択できるクルマが増えていくぞ。

6

快感の原点は、『RUNABOUT』系。ぶつけて、ぶっ壊していく快感。クルマを増やしていく楽しさ。マシンパワーによるグラフィックのデキがいいので、かなり楽しめます。できればもう少しナビがよくできていれば、リアクションが凝っていれば。快感はさらに倍増したかも。(浜)

5

グラフィックはリアルだが、挙動は軽い。おもちゃっぽい。それを許容しても、操作が難しく難儀。街の中でコインを集めるのが目的なため、チマチマした操作が必要で爽快感は薄い。他車や障害物を壊せるけど、どれも軽く吹っ飛んでいくのはどうか。モードが少なく飽きは早い。(水)

6

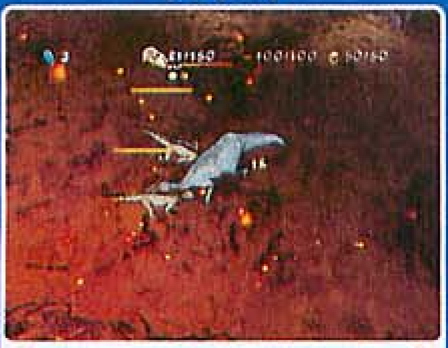
『RUNABOUT』的なノリのレースゲーム。クルマや電柱などを壊しながら、目標を達成するのは少し爽快感がある。ただクルマが操作しにくいし、それで狭い町の中を確実に走行するのは難しい。クルマが増える要素があるのは○。遊べるステージやモードが少ないのはちと残念。(ま)

7

システムは『RUNABOUT』風。ミッションの内容がコインを集めるだけと毎回同じ(ボーナスミッション以外)で、飽きが早い。爆走して建造物やクルマを破壊する楽しさも味わいにくいしね。入手できるクルマが低排気量なのが多いのも×。グラフィックがいいだけに、もったいない。(カ)

GAMETITLE

DINOSAUR(ダイナソー)



ユービーアイ ソフト
2月15日発売
6800円
DVD-ROM
冒険
アクション・RPG

映画『ダイナソー』が題材のアクション。イグアノドン、キツネザル、プテラノドンの3匹が持つ能力を使い分け、敵を倒し、与えられた目標を達成するのだ。

6

キャラ変更型パズル解きアクション。ただ、バランス的には突き放し風。原作ものとしての制約もあってか、進行に若干の無理が感じられることも。言い変えればそのぶん、達成感が高いわけだけれど。合間に映画の映像。ここが見たくて合間を進めているという印象もなくはない。(浜)

6

3キャラそれぞれの役割を踏まえ、パズルを解くように障害を取り除いていくのは楽しい。ただ、各シーンで各キャラができることが把握しにくく、自分で考えて解いている感覚に乏しいのは残念。敵との戦闘はバランスが厳しく難易度高め。映画をそのまま用いたムービーは美麗。(水)

6

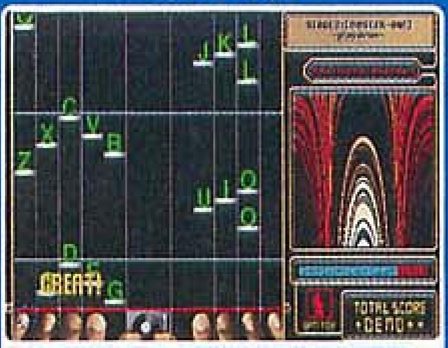
特徴を持った3匹の恐竜と動物を操って、協力しながら謎を解いていくのが楽しい。意外と自由度が高く、隠し要素もあってやりがいがある。ただ、たまにヒントが乏しかったり、タイミングがわかりづらいのが難点。ムービーシーンでロードがチョクチョク入るのも。ちと残念。(ま)

6

ユニットを使い分けて仕掛けを解くというシステムは、さほど珍しくない。が、このゲームの場合、3体のユニットが同時に出てくる。これらの操作を切り替えながら行うのがじつに新鮮。仲間と協力している雰囲気も味わえて○です。難易度のバランスが若干悪いのが気になるけど。(カ)

GAMETITLE

beatmania打打打!!(コナミUSB対応キーボード同梱)



ハンズオン・エンタテインメント
3月29日発売
6800円
CD-ROM
音楽
アクション

DJ気分が味わえる『beatmania』がタイピングゲームとして楽しめる。画面上から流れてくる文字をタイミングよく、かつ正確に入力しよう。全25曲を収録。

6

『beatmania』でタイプという発想自体が斬新。やってみると、熱中! アリだね! ただ、キーボードでピアノ的ブラインドタッチ。それと、降ってくる文字をタイプする要素。ゲームとしては別物。いっしょにする必要あったかな。ゲームとして見れば、後者だけのほうが楽しかった。(浜)

7

タイピングソフトと音ゲーを合体させたアイデアに拍手。だが、いざ曲を弾こうとしたらあまりに難しくてビックリ。つまりはキーを26個使う『ビートマニア』なわけで、難しいのは当然かも。じつは音ゲーを極めた人への挑戦状と見たがどうか。もちろん初心者向けの曲もあるんだけど。(上)

6

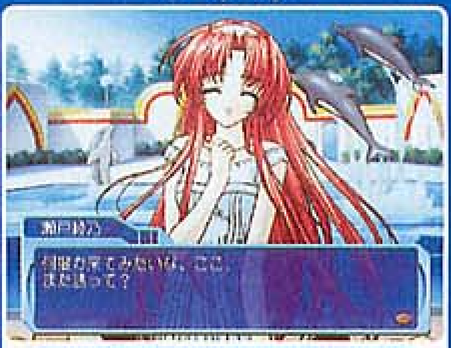
文字をリズムに合わせて打たねばならないので難しい。難度の高い曲だと立て続けに文字が落ちてきて手元を見る余裕がない。曲をクリアーしたかったらタッチタイピングを極めないと。このテのゲームをやると、ついキーボードを盗み見しちゃう……なんて人には絶対いいよ、コレ。(モ)

5

パソコン版の移植なんですが、他のタイピングソフトと大きく異なる点はキーボードを打つという操作に加え、音楽に合わせるという動作が必要。そのぶんちょいと難易度高いなあ、なんて思うんですが。あと入力がローマ字(そのうえ設定した入力方法限定)なのもキツかった。(内)

GAMETITLE

Love Songs アイドルがクラスメ〜ト



D3パブリッシャー
4月26日発売
6800円
DVD-ROM
学園・恋愛
アドベンチャー

3年間の学園生活の中で、学力を上げたりデートを重ねたりして女の子と仲よくなろう。会話は"はい"や"いいえ"などの答えに対応したボタンを押して行う。

6

自分のパラメーターを上げていくタイプ。『ときめき』似。デート時の女のコの問いかけに対し、○×△で答えるのは目新しい。ただ、会話がどうしても単調なものに。各イベントのつながりが薄く、展開もあっさり。フル音声再生は○。女のコがアイドルという設定にグッとくるなら。(水)

6

各種コマンド選択に機械的作業感はあるが、パラメーター調整に直結と納得。ただ、その際の行為→結果→代償がシビアで調整はやっかいか。単純な物語だが、自分のアプローチ次第で何度もドラマ性を高められるのは評価。キャラも萌え〜でよいが隠しパラメーターがこれまたやっかい。(大)

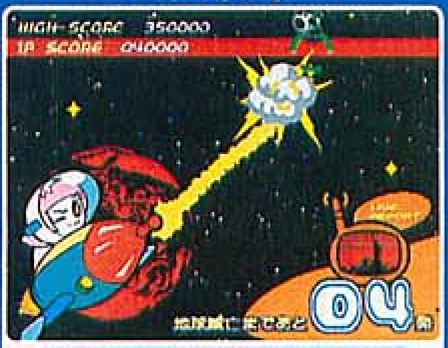
5

『ときめき』っぽいシステム。簡略化されて遊びやすいのはいいね。デート中、女の子の質問の受け答えがボタンで行うシステムも○。ただ、パラメーター上げと女の子のデートが作業的。デート中に同じ質問をされるのはちょっと……。学校では一方的なイベントを見るだけだしね。(ま)

7

システムは『ときめき』系。3年間という期間はこの手のゲームにしては長いが、やり応えはある。メールを使ったアプローチは新鮮。使い勝手が悪いけど。絵はキレイで、静止画ながら相手の表情が頻繁に変わるので感情移入しやすい。唐突なイベントの挿入に多少違和感を覚える。(カ)

スーパーマイクチャン



パシフィック・センチュリー・サイバーワークス・ジャパン
4月26日発売
5800円
CD-ROM
コミカル
アクション・バラエティー

15種類のミニゲームが収録されたソフト。マイクに向かって叫んだり、タイミングよく声を出したりしてゲームをプレイするのだ。最高4人で対戦ができるぞ。

8

「バッカみたいなゲームだ」と誉めるつもりで断言したい。いかに恥ずかしいシチュエーションを作れるか。そこが制作のポイントだったと思う。多人数プレイで、友だちの恥ずかしい声を聞いて大盛り上がり。ゲームとしては単純なミニゲーム。それだけにわかりやすく盛り上がる。(浜)

5

この手のゲームは、ミニゲームがたくさん詰まっていてナンボでは。15種類ってのは少なすぎだし、どれも単純すぎ。コントローラーだけでのプレイも可能なせいか、声でプレイする必要性を感じないものも多い。各ミニゲームの画面デザインに統一感がなく見づらいのも気になる。(上)

6

みんなでプレイすると盛り上がって楽しい。ひとりプレイだとかなりムナシイ。喉が疲れて長時間はできない。瞬間的な発声ならまだしも、何十秒もずっと叫び続けるミニゲームがあり、応援団員か、素潜り名人でもない限りクリアーできないんじゃないかと思うほどつらかった。(モ)

5

おバカな(いい意味で!)ミニゲームの幕の内弁当的作品。注目すべきはマイクコントローラーですべてのミニゲームが遊べるというバカバカしさ。そんなテイストが好きな人なら。なぜマイク? って部分とテンポの悪さが少し気になりましたが、それをひっくるめてバカバカしい。(内)

GAMETITLE

マジカルスポーツ 2001甲子園

魔法
5月31日発売
5800円
CD-ROM
野球
アクション・シミュレーション

全国4210校の高校の中から1校を選び、甲子園に出場して優勝するのが目的。マネージャーの意見を聞きながら、練習や試合に励み、選手を育成しよう。

7

大進化したグラフィックのリアルさ! 誉めるべき点だし、実際、見事なクオリティーだけど。リアルだからこそ目立つ粗もある。実況も含め、あと少し、もう少し。でも、甲子園の熱狂。ある種、悲壮感にさえ満ちた雰囲気は、しっかり楽しめた。暑い夏の、あの切なさをもう一度。(浜)

6

打撃、守備、投球に関するシステム、操作は極めてシンプル。選手とチームの育成に重きが置かれた調整。野球自体の醍醐味、が楽しめるとは言い難いが、見知った高校を選び、分身となる選手を作れば、自然と育成にも力が入る。選手のモーションがぎこちなく感じられるのが残念。(谷)

6

作りやシステムがとても簡易。コツを掴めば誰でも簡単にサクッとプレイできそう。豊富なデータも○。ユニホームや体型などが細かく設定することができるようになったのもいいね。しかし毎試合選手の顔やリアクションが同じだとちょっとね。ぎこちない動きも気になるところ。(ま)

5

1+1=2にならなかった感じ。育成シミュレーションとしても、野球アクションとしても中途半端なデキ。ダラダラと特訓して試合をこなすだけの育成、ファジーすぎる打撃と守備、打球の飛びかた、視点の動きなど不満点多し。せめて監督として指示だけ与えられるモードがあれば。(カ)

GAMETITLE

ジェネレーション オブカオス

アイディアファクトリー
8月9日発売
6800円
CD-ROM
ファンタジー
シミュレーション・RPG

5ヵ国の中から好きな国家を選び、ネバーランドを統一しよう。内政をしながら国力を強化し、拠点を増やすのだ。特定の拠点では財宝や武将を探索できるぞ。

7

戦国シミュレーション的国家運営の醍醐味。RPG的探索の楽しさ。しっかり立ったキャラクターが織りなす濃いめのストーリー。ターゲットを絞り込んでいるため、操作も含め、世界観に溶け込むまでにひと苦労するけど。複合化された楽しみは確かにある。ノリに乗ればハマる。(浜)

7

シミュレーションパートは、システム的にはあっさりめで少々物足りないが、RPGパートの存在がそれをフォロー。リアルタイムの戦闘は意外なほど手応えがあり、新たに発見し、育てたキャラが内政や戦場でも活躍。物語を見せるシーンが豊富なこともあり、感情移入させられた。(谷)

5

RPGとシミュレーションパートに分かれているのだが、どちらも中途半端。シミュレーションでは、やることが単調で作業的になってしまう。RPGパートは場所によるが、敵との遭遇率が高く、読み込み多いのが難点。魅力的なキャラが登場するが、多くて感情移入しにくい。ちとつらい。(ま)

5

『スペクトラルフォース』をベースに内政などのコマンドを増やし、より戦略シミュレーション寄りに。が、同ジャンルの作品と比べるとまだまだやり応えが薄いね。情報の見せかたが悪く、いちいち画面を開く必要があるのも×。RPG風の移動&戦闘パートは物珍しいだけの存在だし。(カ)

GAMETITLE

マジカルスポーツ 2001プロ野球

魔法
8月16日発売
5800円
CD-ROM
野球
アクション

自作の選手をチームに投入して試合ができるぞ。選手データは2001年度のものを収録。なお、自作の選手の顔はデジタルカメラで撮った画像を撮り込めるのだ。

6

プロ野球の要素を徹底的に提供してくれているが、欠点ではないもののやりすぎか。再現の演出は見事だが微妙に試合の流れに水を差す印象。また、操作を戸惑わせないオートも親切だが戦略の興を削ぐ。しかし、遊ぶ要素が多いのはうれしく、とくにエディット&キャプチャーは楽しい。(大)

6

操作を極力オート化し、初心者でも簡単にプレイできる点は、確かに長所ですワ。けど、そのオート部分の思考が基本に忠実過ぎてイラつくこともしばしば。せっかくキャラを作っても、自軍を全員操作するため影は薄め。トレーニングモードも、もう少し種類が欲しかったところ。(嵐)

7

野球初心者でもすぐに楽しめる敷居の低さ。ボタン操作も単純ですぐ覚えられ、アバウト感覚で試合を楽しめる。グラフィックは美しく、選手のクセを取り入れたり実況を流すなど、臨場感をかもし出す演出があっていい。エキシビジョンでエディットキャラが使えないのは寂しい。(奥)

5

試合中、終始つきまとう違和感。打球の弾道とその処理に数パターンしか見られないように感じたのは、選手のモーションがそう思わせただけなのか。やたら2塁打ばかり出たり、バットカーソルの移動可能範囲が狭すぎるのも謎。球場の雰囲気とカメラアングルの中のいくつかは好き。(羽)

GAMETITLE

マイト アンド マジック ~デイ・オブ・ザ・デストロイヤー~

イマジニア
9月6日発売
6800円
DVD-ROM
冒険・ファンタジー
RPG

職業や特殊能力、顔などを自由に選んで主人公を作れるRPGの続編。さまざまな依頼をこなしながら、ジャデイム大陸に起こった事件を解決しよう。

6

パソコンゲームの再現は、今時でない手数が多くなるシステムの感触。自分の目なのに融通の利かない視点ももどかしく、戦闘も爽快さとは無縁。かなりのクセ。しかし、自由度が高く、王道の世界観と設定は濃密で、クセをねじ伏せれば、流れるように進むRPGとは対極にあるやり応えか。(大)

6

もともとマウス&キーボードのゲームを無理矢理コントローラーで代替してるんで、操作性が劣悪ですな。断片的な情報と自由度の高さにシリーズ初心者は戸惑うこと必至。探索で得た情報をメモとして参照できるなど、見習うべき点も多いんですが……。常人の3倍根気のある人なら。(嵐)

6

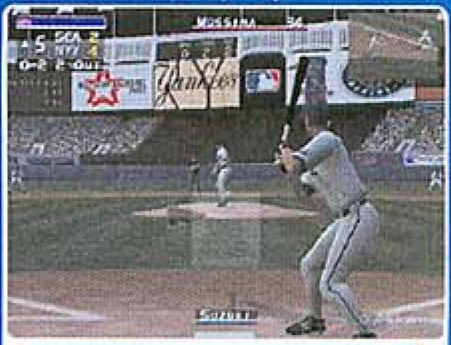
1歩進むにはその何倍もの準備をする忍耐力がいるので、現在ありふれているRPGを楽しんでいる人には硬派すぎてツライ部分が多い。コントローラーのボタンを全部使うので、操作も慣れるまでたいへん。でも、物品の解説やすべきことを記憶してくれていたりと親切な部分も多い。(奥)

6

マウス操作をメインとしたパソコンゲームの流れをそのまま再現しているためか、コントローラーでのカーソル操作にストレスを感じてしまった。本当にあっけなく死が訪れ所持金はゼロに。そうしたくり返しにめげずに、死体から金品を得るなどする行為に、次第に意志は揺らぐ。(羽)

GAMETITLE

オールスター ベースボール2002



アクレイムジャパン
10月4日発売
2800円
CD-ROM
野球
アクション

2000年度のメジャーリーグの選手データにイチローと新庄を追加。ワールドシリーズモードでは、シーズン中にトレードやFAで選手を獲得することができる。

6

親切すぎ、かもしれない設定。簡単な操作で攻守ともに無難にこなせ、試合展開は力強くてスピーディーだが、大味。たしかにメジャーリーグテイストかもしれないが、プログラムに導かれている感触でプレイ感は希薄。もう少し、投打に技術と工夫が要求されるやっかいさが欲しい。(大)

6

ミートカーソル外して振ってもツーベースになったり、大味と言うか、大らかと言うか……。緻密で正確な野球ゲームとは、ふた味くらい違う感覚。反面、セミオートバッティングやコース予想など、ユニークなシステムも満載。あまり似とらん選手のモーションは減点要素ですが。(嵐)

6

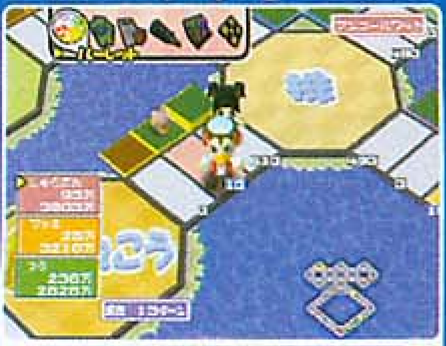
イチローや新庄が登場するのはうれしいのですが、アバウトすぎてぜんぜん似てません。データだけの参加といったところでしょうか。試合バランスや挙動も大味だけど、オールスター戦をはじめ、ホームラン競争からオリジナル選手の作成までと、モードは豊富に揃っています。(奥)

6

淡々とした実況と球場の作りからメジャーリーグを感じ取れるものの、ボールを打つ感覚と、捕る感覚が乏しいのは大問題。さらに、選手のモデルとモーションも、パターンが少なすぎるかと。打った直後にカメラアングルが大胆に変わりすぎて、状況がつかめない場面も多かった。(羽)

GAMETITLE

EX億万長者ゲーム



タカラ
12月27日発売
5800円
CD-ROM
コミカル
ボードゲーム

ルーレットを回してマップを周回し、都市や株の売買や対戦相手との交渉などで資産を増やそう。はじめに目標金額に達したプレイヤーの勝ちだぞ。

6 戦略的な効果も期待できる株は興味深いが、ほとんどは収支がハデに推移しても中盤の差を覆せないまま終わる印象。とはいえ、たまにあるデッドヒートもお金に終始で物足りない。完成されたゲーム性だが、テレビゲームならではのイベントや演出を増やしてもよかったのでは。(大)

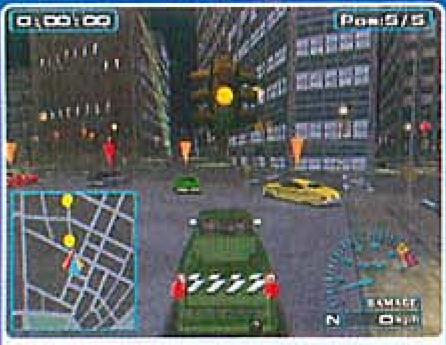
6 基本的なルールや方向性自体は決して間違っとらんと思うんですが、いかんせん地味。進行の妨げになる過剰な演出をしろとは言いませんが……。各情報を参照する手順も面倒だったりと、いまひとつ操作面もこなれとりません。初心者にもやさしいルールは、比較的好印象です。(嵐)

6 都市や株を増やしながら、着々と自分の所持金を増やしていくという、ゲームの本質は楽しい。しかし、情報面を示す表示文字がほかと比べて小さくて見づらいことや、災難が起こった都市と、それによって誰がどれだけの損害を受けることになるかなどの状況が把握しづらいのが難。(奥)

6 『モノポリー』ベースの、駆け引き楽しいボードゲームのはずなのに、それが前面に出てこない。画面から情報がつかみにくく、何かが起こったときの演出がすごく地味なのが原因か。モンタージュで作るキャラクターメイクも、3Dがかえってあだに。そしてスパイの風貌が田代まさし。(羽)

GAMETITLE

MIDNIGHT CLUB



シスコンエンタテイメント
3月1日発売
5800円
CD-ROM
レース
アクション

ストリート最速の走り屋を目指し、ライバルとレースで勝負しよう。旗を奪い合いながらゴールを目指すモードや、ドライブを楽しむモードなどがあるぞ。

6 グラフィックのレベルは平均点以上。生きて動いている町のなかを走るのって、なかなかエキサイティング。ブーとか鳴らされたりして、ドキッ。そのへんのリアルとひきかえに、スピード感はさほど感じない。あと、ゲームとしてバランスがよいかと聞かれたら……難しいところ。(浜)

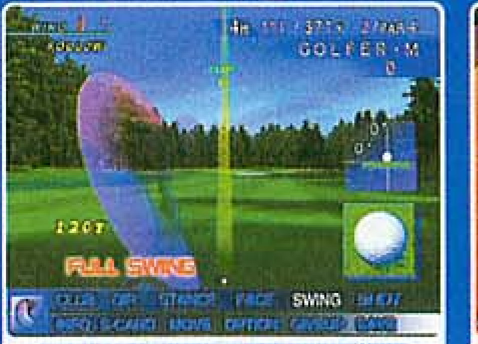
5 町中が舞台のリアル系。道を自由に選べるが、敵に勝つことを考えると選択肢が少ないのは残念。にしても敵が強い!! つねにギリギリの勝負なのは、緊張感よりもイライラのほうが強い。運も味方につけねばならないバランスは、理不尽ささえ感じる。読み込みが長く頻繁なのは閉口。(水)

6 都市を舞台に対向車を回避しながら猛スピードでカーチェイスしていく。そんな爽快感が味わえる。抜け道やジャンプ台で格好よくフィニッシュできる場所を発見するのが楽しみ。ただ、レースがパターン化して、単調になってしまいがち。もう少し変化がほしかった。惜しい。(ま)

6 街中を自由に走り回ってゴールを目指す、『RUNABOUT』的な内容。箱庭のデキもよく、操作感もいい意味でゲームっぽい。街を徘徊するクルマを追跡してレースを斡旋させるなど、ゲームの進行に工夫を凝らしているが、そのおかげで行き詰まってしまうことが多々あるのが残念。(カ)

GAMETITLE

ゴルフ・ナビゲーター VOL.1/VOL.2



スパイク
6月28日発売
各3800円
DVD-ROM
ゴルフ
シミュレーター・アクション

実在するふたつのコースが収録されているゴルフシミュレーター。自分の体格や飛距離などのデータを入力すれば、コース攻略のシミュレートも可能なのだ。

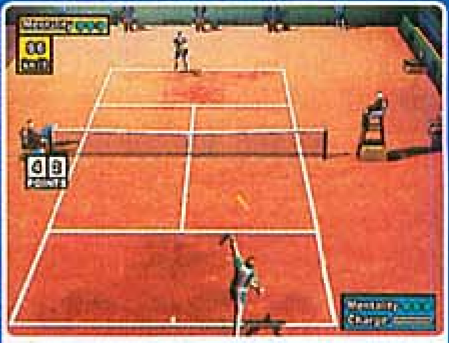
7 コンセプトがハッキリしている。ゴルフ場に出るまえの参考書だ。コース別のガイダンスを見たうえで、ポリゴンで描かれたコースを廻ってみる。そんな疑似体験がいちばんの目的。ゴルフゲームとしては、いわゆるふつうのレベル。でも目的がはっきりしているから、おすすめもしやすい。(浜)

5 ボールの落下地点がわかりずらい。パットが簡単すぎ? といった不平不満もゲームとして見た場合の話。実用シミュレーターとして見れば、コースを自在に移動できて隅々まで確認可能といった、各種機能のありがたみが増してくる。収録コース数は……少ないよなあ、やっぱり。(谷)

6 実在のコースが忠実に再現されている、純粋なゴルフシミュレーター。コース上を歩き回って、細かい起伏や状況を確認できるのがいい。データを入力して、自分に合った理想のプレイを模索できるのもね。タイミングを計ってショットするモードは、よくあるシステムだけにふつう。(ま)

5 ゴルフゲームとして見ると、システム的に物足りない面が多い。が、実際にこのコースを回るゴルファーにとっては、いろいろなシミュレートをして攻略法をイメージできるのはうれしいかと。現地のキャディー並とは言わないけど、もう少しコースの攻略法をナビゲートしてほしい。(カ)

マジカルスポーツ Hard Hitter



魔法
6月28日発売
5800円
CD-ROM
テニス
アクション

オリジナルの選手を作成し、8人のテニスプレイヤーと対戦させよう。アーケードモードでは、試合中のプレイによって選手の成長のしかたが変化するのだ。

8 ボールをうまくはじき返す。その原始的でわかりやすい達成感には、あえて目をつむると。だって誰でもそこまでは簡単にできるようにしてあるから。それより、どんな風な作戦で相手を追い込んでいくか。たしかに対戦はこのほうがおもしろくなった。これはひとつの発明かもな。(浜)

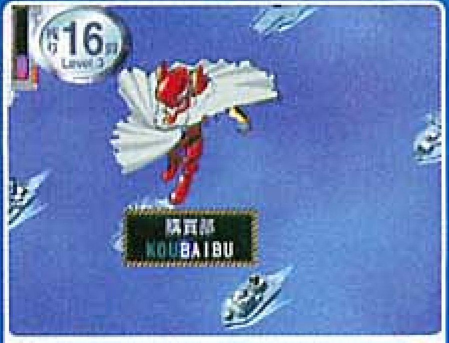
5 既存のテニスゲームの範疇からは脱しきれてない。ほぼリスクがないショットの先行入力システムなど、どちらかというとビギナー向けの作り。選手との一体感に欠けるきらいはあるが、キチンとやれば強烈ショットも打て、向上心は煽られる。モーションが雑に感じられるのが難。(谷)

6 プレイ感覚は『マリオテニス』。ボールが飛んでくる方向に自動的に動いてくれるなど、アクションが苦手な人でも、お手軽にラリーを楽しめる作りになっている。プレイヤーの成長が目に見えてわかるのは、楽しいけど、それ以外はテニスゲームのよくあるシステム。ちと物足りない。(ま)

4 ボールの打ち分けは基本的に、コートの左右と中央、そして手前、奥の6方向。打つタイミングである程度は細かく調整できるけど、システム的に無理があるし(溜め打ちがあるため)、何より感覚的にわかりづらい。ひとり用のアーケードモードが、かなり味気ない作りなのも×。(カ)

GAMETITLE

TVware 情報革命シリーズ 新世紀エヴァンゲリオン タイピング-E計画



アートディンク
8月2日発売
4800円
DVD-ROM
アニメ
アクション

『新世紀エヴァンゲリオン』を題材にしたタイピング練習ソフト。内容の異なる7種類のレッスンをクリアーすることで、タイピング技術が磨けるのだ。

6 オペレーションルームにいる感覚。画面レイアウトがとてもしっくりする。同種のゲームでは、タイプする環境の設定が最適かもしれない。教学ソフト的な効果は長いプレイで確認するしかないのでわからないが、単純な遊び部分はバリエーション&難易度がそれなりに豊富で楽しめる。(大)

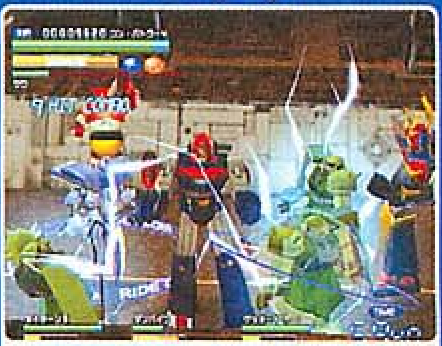
5 レッスン1の実用性はそれなりですが、レッスン2以降の簡素きわまりない演出は、さすがにマヤさんのアナウンスでもごまかせません。『エヴァ』ファンであればあるほど、退屈で平板な作りに落胆するでしょうなぁ。また、カーソルがアイコンに自動移動せんのにもストレス気味。(嵐)

6 レッスン内容は他機種で発売されているものとまったく差はない。あえてドリームキャストで発売されたものと比較するなら、こちらのほうが俄然フォントが見やすいのでプレイしやすい。MAGIのハッキングを食い止めるレッスン6は、ワープロ検定での腕前が試されるので燃える。(奥)

6 ステージ構成やその内容は、ドリームキャスト版のまま。しかし、同作と比較してなによりうれしいのは、文字がツブレていたりせず、読み取れること。やたら画面がシャープに見えた。ただ、純粋なタイピングソフトとしてみると気になる部分が多数で、ファンならどうぞ、か。(羽)

GAMETITLE

リアルロボット レジメント



バンプレスト
8月9日発売
6800円
CD-ROM
アニメ・ロボット
アクション

『スーパーロボット大戦』シリーズに登場したロボットを操作して、敵を倒していくアクション。戦闘中に、近くにいる味方ロボットに乗り換えることもできる。

6

キャラクターのビジュアルは、いい感じ。CGを観ているだけでもファン垂涎。設定も含め、企画自体はかなりイケてるんだけど。ゲームとして苦しい箇所が随所にある。闘うべき敵が視野からはみ出たり、回避不能な集中攻撃を浴びたり。もう少し詰めに時間を掛けて欲しかった。(浜)

6

好きなロボットを操ってバンバン撃ちまくれば、ああもう愉快。綿密なプレイは要求されず、大味と取れなくもないが、ロボットの魅力がすべてに勝る。必殺技のデモとか見ると、俄然、盛り上がるし。ただ、このノリが受け入れられないと、ただのアクションゲームと化す可能性大。(谷)

6

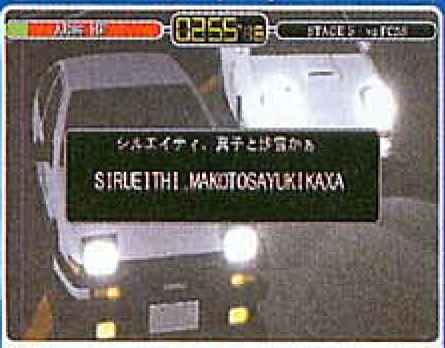
簡単操作でサクッと遊べる。迫力ある必殺技などで敵をなぎ倒すのは爽快!　各ロボットの技が多くてどれも見たくなるし、演出がとにかく派手!!　分岐もあり、何度も楽しめるのはいい。でも、逆にボタン連打でガンガン敵が倒せるわけで。操作するロボット次第なんだけどね。(ま)

5

SDじゃないのはうれしいけど、やはりゲームの内容が第一なわけで、そういう意味では物足りなさを随所に感じる。最大のネックはロボットを使い分ける楽しさが感じられないこと。ボタン連打の戦闘じゃどのロボットを使っても同じだよ。ステージまえのやたら長いイベントも×。(カ)

GAMETITLE

頭文字D 高橋涼介のタイピング最速理論



サンソフト
10月4日発売
4800円
CD-ROM
アニメ
アクション

同名アニメのエピソードを振り返りながらタイピングの練習ができるぞ。左手のみでタイプするステージなど、難易度の異なる5つのステージがあるのだ。

6

同作とタイピングのミスマッチぶりに心配したが、ハチロクの挙動をタイプで維持する設定のハマり具合はなかなか。HPが削られる状況でのスピーディーな展開は、熱っぽく煽ってくる。ボリューム的に教学&ゲームソフト、どちらの膨らみにも乏しいが、のめり込ませてくれる点を評価。(大)

7

アニメ版に忠実なムービー、音楽、レース展開。練習モードが少々貧弱ですが、徐々に打つ単語の難易度が上がるなど、タイピングの基本は押えとります。後半はファンならニヤリとする文のオンパレード。ただ、演出の比重が大きいだけに、くり返しプレイにはやや不向きか、と。(嵐)

5

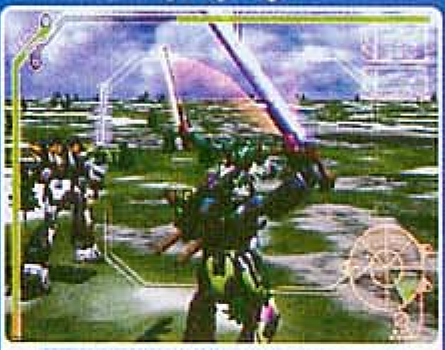
バトルにはアニメのムービーをそのまま使用。ならば、ステージ5のように『頭文字D』らしい文章をほかのステージでも多く登場させてほしいところ。運指練習はできるが、それに即した単語の打ち込みの練習はできない。基礎からタイピングを練習するには、チト事足りてないかも。(奥)

5

ユーロビートに乗せてタイピング、という感覚は新鮮だったが、タイピングとドライビングとの絡みは薄いところに留まっているよう。また、例題に「〜だぜ」などの口語文が多く収録されているのも特徴。ステージ数は少なく、くり返し練習したくなるかどうかは微妙なところかと。(羽)

GAMETITLE

機甲兵団 J-PHOENIX 「序章篇」



タカラ
2月15日発売
1800円
CD-ROM
ロボット・SF
アクション・シミュレーション

パーツを開発しながらロボットを強化し、さまざまなミッションをクリアーしていこう。カスタマイズしたロボットどうしで対戦することもできるのだ。

7

『ガンダム』的世界観が、リアルに味わえてしまえる。兵器、武装をチューンアップさせる楽しさ。さらに、迫力のロボット白兵戦。アクションゲームとしての迫力は◎。操作性もかなり高い。グラフィックのレベルも平均点以上。新しい風こそ感じないが、よくまとまった秀作だな。(浜)

5

『ARMORED CORE』似。ロボのパーツを開発し、組み替え、チクチク高性能にしていく楽しさ。本編発売まえの体験版という作りだけに、他のゲームと比較するのは酷だがさすがにタイニー。クリアーはあっという間。操作性はややトリッキー。上下2分割の対戦は視界が狭く戦いにくい。(水)

6

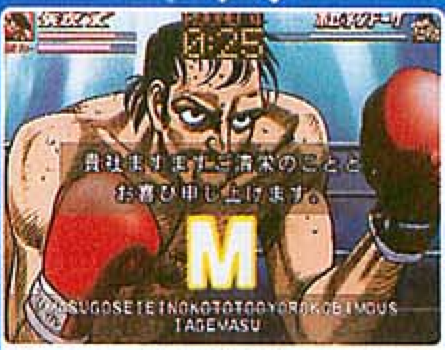
『ARMORED CORE』のようなシステムのアクションゲーム。難易度は低め。戦闘やパーツの開発に重点を置いて、手軽にプレイできるのがいいね。カスタマイズする楽しさがある。『序章篇』だけに、ボリュームはない。だけど世界観が好みであれば、十分に楽しめそう。本編に期待。(ま)

4

4月発売予定の本編の体験版だったりするのでお間違えなく!『ARMORED CORE』似だけど、ミッションは3つかしなく、登場パーツも少ないので遊び応えはない。本編を心待ちにしていてゲームショウなどの展示会に来られない人なら。いくら安くても体験版にお金を出すのはなぁ。(カ)

GAMETITLE

タイピング泪橋 あしたのジョー 闘打



サンソフト
3月29日発売
4300円
CD-ROM
アニメ
アクション

『あしたのジョー』が題材のタイピングゲーム。画面上に表示される文字をタイプして対戦者を倒すのだ。正確な入力をし続けると、必殺パンチが打てるぞ。

6

単純明快だからこそ、熱くなれるというのは、ホントなわけで。正直なところ、時間を忘れて熱中してしまったのは確か。予想の2倍くらいおもしろい。ただ、ジョーのファンとして言わせてもらえば、もっとツボをついた演出はできたと思う。シーン流用、説明過多は気になりました。(浜)

5

パソコン版をほぼそのまま移植。グラフィックはすべて止め絵だわ音質もよくないわで、プレイステーション2の機能をまるで使っていないのには閉口。タイピングソフトとしてのデキは並だが、『THE TYPING OF THE DEAD』という名作を目の当たりにしたあとでは単調に感じる。(上)

5

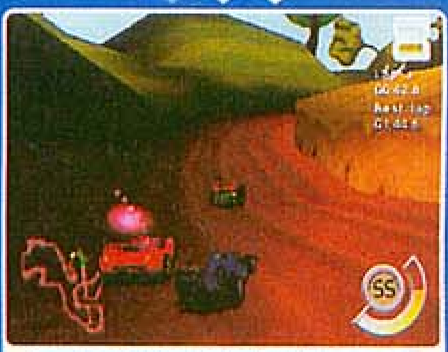
グラフィックはアニメ調なのに止め絵で、口パクすらしないのは残念。セコンドアウトや勝利シーンもセリフが違うだけで毎回同じだし、実況も似たセリフパターンばかり。タイピング練習ソフトとしてはよいけれど、『あしたのジョー』が目当てな人には物足りなさを感じるかも。(モ)

6

原作ファンならば、涙ものの演出に注目。声優さんもテレビ版のまま。タイムアタックが楽しめたり、必殺パンチがあったり、ゲームとしての楽しさのギミックがあるのも◎。さらにいま以上にグラフィック的にも構成的にも面白くなる要素を秘めているので、次作が出るなら期待!(内)

GAMETITLE

RCリベンジ Pro



アクレイムジャパン
6月28日発売
2800円
CD-ROM
ラジコン
アクション

RCカーやRCボートに乗り、8つの大会で優勝を目指す。コース上で入手できるアイテムを使って相手を邪魔しよう。オリジナルコースを作れるモードもあるぞ。

6

ラジコンと銘打たれていますが。ラジコン特有の操作感覚があるわけではない。プレイした感じは『マリオカート』だよね。グラフィック的には、けっこうがんばってるけど。アイテム使って相手の邪魔して……なんて戦略性のパートは、どうしても、大味気味。比較しちゃうからかな。(浜)

5

RCカーだからこその大げさな挙動が特徴的。コース中の仕掛けやアイテムの数も豊富で、ドタバタ感たっぷりのレースが楽しめる。敵車が7台と多いのも歓迎。ただ、アイテムが乱れ飛ぶ状況になることが多く、激しい憤りを感じてしまうこともしばしば。読み込み時間、長〜い。(谷)

6

アイテムで相手を邪魔しながらレースする感覚は『マリオカート』っぽい。ゲートを通過してクルマ(陸路)からボート(水路)に変化させて走行するコースなどがあり、少し変わった感覚のレース展開が楽しめるのはいいね。細かい演出にこだわりが感じられるが……ちと物足りない。(ま)

5

ラジコンカーという題材のためか、グラフィックの向上はそれほど実感できない。レイアウトは奇抜で仕掛けが豊富なコースは、走り込むというよりはバトル向き。とはいえ、速くてイジワルなコンピューターとのバトルはストレス溜まりまくり。この価格は十分評価できますが。(カ)

GAMETITLE

グローバル フォークテイル

アイディアファクトリー
10月25日発売
6800円
CD-ROM
ファンタジー
シミュレーション・RPG

味方に指示を出し、魔法や必殺技を駆使して敵の本拠地を制圧するのだ。戦闘はリアルタイムで進行し、好きなキャラクターを自分で操作することもできるぞ。

7

物語としてよくできている。間口の広い中世ファンタジーでありながら、斬新な設定。意表を突く展開。演出のクオリティーも高く、感情移入を誘う。ただ、システムは受動的にすぎたかも。簡単操作はいいんだけど、結果、多発的に起きる戦闘を把握しきれず、達成感も低くなったな。(浜)

5

キャラをみずから操作できるシステムは新鮮味あり。感情移入を助長し、戦術にも深みを与える試みとして評価したい。ただ、攻撃モーションなどビジュアル面のインパクト不足は、ちょっと気になるところ。戦闘の状況が把握しづらいのも困る。手堅くまとまってはいるんだけど。(谷)

5

武器や宝石を組み合わせて、キャラに合った必殺技を作るのは楽しい。操作も簡単だしね。だけど、戦闘パートで指示を与えにくいのが欠点。場合によっては戦略を考える間もないぐらい、何もしないで戦闘が速攻で終わることもある。物語を読んでいる時間のほうが長く感じる。(ま)

5

戦闘中にアクションゲームっぽく主人公を操作できる要素は○。が、実際はゲームバランスが崩れてるし、何よりそのデキ自体がヘボイ。リアルタイムのバトルも、戦術をじっくり考えるほど奥は深くなく、行き当たりばったり気味。ストーリーの合間にやらされてる感じがするなぁ。(カ)

GAMETITLE

SIMPLE 2000 シリーズ Vol.2 THE パーティーゲーム

Hit数
Hit数
Hit数
Hit数

D3パブリッシャー
11月8日発売
2000円
CD-ROM
その他
バラエティー

神経衰弱や4人で対戦できるリバーシなど、40種類のミニゲームを収録。連打やスティックを回すゲームが中心の"体力"など5つのコースを選んでプレイできる。

5

ジャストアイデア的なミニゲームがいっぱい。仲間が集まったときにちょっと遊ぶにはいいかも。ただ、このコストパフォーマンスのよさには、それなりの理由はある。目の肥えたファンには、ツライかもしれないね。トータルのコンセプトで、も少し盛りあがる仕掛けがあればな。(浜)

5

連打系、思考型、トランプなどバラエティーは豊か。どれも単純ながら、アイデア賞をあげたくなるようなものもあり、4人で対戦すればそこそこ盛り上がる。とはいえ、やはり単なるミニゲーム集であり、早々に飽きてしまう可能性大。たまーにプレイするぶんにはいいんだけど。(谷)

5

ペンギン叩きや100メートル競争や漢字の読みクイズなど、40種類の超絶シンプルなミニゲーム集。ひとりプレイは非常に味気ないので、やはり友だちとワイワイ遊んでこそか。パーティープレイ時に、ビリの人への罰ゲームの有無を選べるなど、いろんな意味で準備&手間いらず。(斉)

5

ひとつひとつのクオリティーは低いけど、量の多さとパーティーゲーム用という用途を考えると、あながちナシとは言い切れない。内容も連打系ばかりじゃなく、パズルがあったり、スティックを使ったり、ボタンを押す強さを加減したりなど、バリエーションはそれなりにあるし。(カ)

○×レビュー

「スペースヴィーナス」starring モーニング娘。

ソニー・ミュージックエンタテインメント
1月11日発売
5800円
DVD-ROM
映像・音楽／その他

人気グループモーニング娘。が登場する音楽映像ソフト。『LOVEマシーン』などのライブ映像を360度の視点で楽しんだり、自由にビデオ編集したりできるモードなどがあるぞ。

○ カメラアングルを変えられたり、モー娘。たちのプライベート映像が満載されていたりと、ファン垂涎の内容。

× 目当ての子を大きく見たいときの画像の粗さが気になる。とくにビデオの編集時の画像拡大は、もう少し美しく!

ヴェルベット ファイル Plus

ダズ
3月29日発売
4800円
DVD-ROM
戦争・ロボット／シミュレーション

カスタマイズしたパレットと呼ばれるロボットに乗り、与えられたミッションをクリアーしよう。プリンター"popegg"を使えば、パレットのペーパークラフトが作れる。

攻撃目標を指定してください
○ボタンで敵ユニットを順番に選択します

○ ロボットの細かい設定、攻撃シーンといった描写のこだわりはすごい。ペーパークラフトでロボットも作れる。

× 戦闘で相変わらず攻撃が当たっているのか不明瞭。設定などが細かすぎるゆえ、あらゆる部分に時間がかかる面も。

愛蔵版 アンジェリーク トロワ

コーエー
7月26日発売
8800円
DVD-ROM
恋愛／アドベンチャー・シミュレーション

2000年に発売された同名ソフトがパワーアップ。恋愛イベント時の音声が大幅に追加されたほか、上級者向けのモードや、イベントをカットする機能が加わったのだ。

何をお話しようかしら…
大陸の思い出はありますか?
少年時代のお話をしてください
愛について教えてください

○ グラフィックがさらに美しくなり、収録されている音声も増加。上級者向けのモードが追加されたのもうれしい。

× 欲を言えばイベントだけでなく、アニメーションをもっと追加して欲しかった。価格が少し上がったのも残念。

GAME SELECT 5 洋

悠紀エンタープライズ
1月25日発売
3800円
CD-ROM
バラエティー／テーブルゲーム

チェスやバックギャモンなどの5種類のテーブルゲームが楽しめる。さまざまなゲームを勝ち抜きながら5つの城を攻略していくロールプレイングモードも収録されているぞ。

○ これ1本でメジャーなゲームからなじみの薄いゲームまで堪能。ひとりでじっくり、ふたりでワイワイ楽しい。

× ロールプレイングモードのマップ上の操作感が悪い。また、マニュアルは動画だともっと理解できたと思う。

SIMPLE 2000 シリーズ Vol.1 THE テーブルゲーム ～麻雀・囲碁・将棋・カード・花札・リバーシ・五目ならべ～

D3パブリッシャー
5月31日発売
2000円
CD-ROM
その他／テーブルゲーム

麻雀やリバーシなど、定番のテーブルゲームが7種類楽しめる。対局やトーナメントに参加して稼いだお金で、城のパーツを買い、お城を建てていくモードもあるぞ。

○ この値段で7系統、11種類ものゲームが収録されてるのは、かなりお買い得。ルール解説もあり、初心者も安心。

× ストーリーモードがあるのはいいが、内容が少々単調。どのゲームでも内容がまったく同じなので、飽きも早い。

ブラボーミュージック クリスマスエディション

ソニー・コンピュータエンタテインメント
11月22日発売
2800円
CD-ROM
音楽／アクション

10月11日に発売された音楽ゲームの第2弾。タイミングよくボタンを押し、指揮を取って完奏しよう。「ジングルベル」や「第九」など、クリスマス、年末関連の曲を収録。

○ 追加ディスクではなく、新たなストーリー展開や曲が収録されているのがうれしい。価格が安く、お手頃なのも○。

× 完成されたシステムなのでとくに問題なし。欲を言えば、多人数で対戦して楽しめるような新モードがほしかった。

○×レビュー

VISUAL MIX

エイベックス/ソニー・ミュージックエンターテインメント
12月13日発売
6800円
DVD-ROM
映像・音楽／その他
↓↓↓

浜崎あゆみのドームツアーの映像や音楽を自由にアレンジできるぞ。カメラの配置やエフェクトでライブ映像を作れるモードと、音楽をリミックスできるモードがあるぞ。

manual change

○ あゆのライブを自分の手でリミックスできる感動がここに。インターフェイスがよく、映像もキレイで二重マル。

× メイキング映像なども入っていて、悪いところはありません。欲張って言うなら、収録曲を多くしてほしいかと。

実況パワフルプロ野球8 決定版

コナミ
12月20日発売
6800円
CD-ROM
野球・育成／アクション・シミュレーション
↓↓↓

2001年度のペナントレース終了時のデータを採用。"サクセス"では、イベントが追加され、伝説最強OBチームのメンバーが変わったぞ。なお、『パワプロ8』は33点を獲得。

○ 選手データが最新版になり、ペナントやシナリオなどの各モードがプレイしやすいように調整されている。

× サクセスモードのイベントが追加され、試合中に得られる特殊能力も増えたが、新しい要素にやや欠ける。

そのほかに発売されたソフト

超高速囲碁
サクセス　2000円／CD-ROM
2月15日発売
囲碁／テーブルゲーム
↓↓↓
本格的な囲碁が楽しめるソフト。盤面編集機能を収録しており、詰め碁の研究やハンデ戦ができる。

超高速将棋
サクセス　2000円／CD-ROM
2月15日発売
将棋／テーブルゲーム
↓↓↓
待ち時間や思考時間を自由に設定して将棋が打てる。5段階のレベル設定や秒読み機能があるぞ。

光速谷川将棋
セタ　6800円／CD-ROM
2月22日発売
将棋／シミュレーター
↓↓↓
プロ棋士谷川浩司が監修。棋風の違う相手と対戦できるほか、全30問の詰将棋に挑戦できる。

Z.O.E プレミアムパッケージ
コナミ 13800円／DVD-ROM
3月1日発売
ロボット／アクション
↓↓↓
ソフトと同タイトル作品のアニメDVDソフト、オープニング曲が入ったCD、設定資料集を同梱。

バイオハザード5周年記念スペシャルパッケージ ナイトメア リターンズ
カプコン　28000円
3月22日発売
ホラー／アクション・アドベンチャー
↓↓↓
プレイステーション版「バイオハザード」シリーズのソフトと、DVDや豪華グッズなどを同梱。

スーパーバリューセット ウイニングポスト4 マキシマム2001 & ジーワンジョッキー2 2001
コーエー　10800円／CD-ROM
3月22日発売
競馬／アクション・シミュレーション
↓↓↓
「ウイニングポスト4 マキシマム2001」と「ジーワンジョッキー2 2001」が同梱されている。

スーパーバリューセット 決戦&決戦II
コーエー　12800円／DVD-ROM
3月29日発売
歴史／シミュレーション
↓↓↓
三国志が題材の「決戦II」に、戦国時代の日本が舞台となっている「決戦」が同梱されている。

永世名人V
コナミ　オープン価格／CD-ROM
3月29日発売
将棋／テーブルゲーム
↓↓↓
「永世名人」シリーズの第5弾。スピーディーな対局が楽しめるほか、ハンデ戦なども楽しめるぞ。

タイピング泪橋 あしたのジョー 闘打 USBキーボード同梱版
サンソフト　6800円／CD-ROM
3月29日発売
アニメ／アクション
↓↓↓
タイピング練習ソフトに、プレイステーション2に対応したキーボードが同梱されている。

EGBROWSER (イージーブラウザー)
エルゴソフト　3800円／CD-ROM
4月12日発売
ブラウザー／その他
↓↓↓
プレイステーション2で簡単にインターネット接続ができるようになるウェブブラウザーソフト。

BASIC STUDIO パワフルゲーム工房
アートディンク　9800円／CD-ROM
4月26日発売
HOW TO／その他
↓↓↓
BASIC言語を基本に、画像や作曲ツールを併用してゲームが作れるコンストラクションソフト。

チェキッティービー
ソニー・コンピュータエンタテインメント　2800円／DVD-ROM
4月26日発売
その他／その他
↓↓↓
携帯電話を接続して意見を交換することで、その意見が反映されたテレビ番組を見られるのだ。

チェキッティービー きょうから「チェキッ!」パック(携帯電話接続ケーブル同梱)
ソニー・コンピュータエンタテインメント　4800円／DVD-ROM
4月26日発売
その他／その他
↓↓↓
ソフトに、プレイステーション2と携帯電話をつなぐために必要な接続ケーブルが同梱されたもの。

Love Songs アイドルがクラスメ～ト 初回限定版 【タイプA 瀬戸、観月バージョン】
D3パブリッシャー　9800円／DVD-ROM
4月26日発売
学園・恋愛／アドベンチャー
↓↓↓
ソフトに、瀬戸、観月のふたりが描かれた化粧箱と時計、彼女たちが出演するCDを同梱されている。

Love Songs アイドルがクラスメ～ト 初回限定版 【タイプB 双葉、桜井、神楽バージョン】
D3パブリッシャー　9800円／DVD-ROM
4月26日発売
学園・恋愛／アドベンチャー
↓↓↓
ソフトに、双葉、桜井、神楽の3人が描かれた化粧箱と時計、彼女たち3人が出演するCDを同梱。

Love Songs アイドルがクラスメ～ト 初回限定版 【タイプC 橘、桃園、天城バージョン】
D3パブリッシャー　9800円／DVD-ROM
4月26日発売
学園・恋愛／アドベンチャー
↓↓↓
ソフトに、橘、桃園、天城の3人が描かれた化粧箱と時計、彼女たち3人が出演するCDを同梱。

最強東大将棋3
毎日コミュニケーションズ　6900円／CD-ROM
5月31日発売
囲碁／テーブルゲーム
↓↓↓
東大将棋シリーズ第3弾。7人の相手に戦いを挑むモードや大道詰将棋のモードが追加された。

必殺パチンコステーションV 炎の爆笑軍団
サンソフト　5800円／CD-ROM
6月7日発売
パチンコ／シミュレーター
↓↓↓
ホールで人気の「CR炎の爆笑軍団」を収録したパチンコシミュレーター。

魔剣 爻(シャオ) 初回限定版
アトラス　6800円／DVD-ROM
6月7日発売
SF／アクション
↓↓↓
ジャケットやレーベルのイラストが限定の特別仕様。ステッカーもついてくるぞ。

北方謙三 三国志
メディアファクトリー　7800円／DVD-ROM
6月14日発売
サウンドノベル・歴史／その他
↓↓↓
「北方謙三 三国志」が原作のサウンドノベル。地名や人名を網羅したデータベースもあるぞ。

リリーのアトリエ ～ザールブルグの錬金術士3～ プレミアムボックス(コンビニ専売)
ガスト　9500円／DVD-ROM
6月21日発売
冒険・ファンタジー／RPG
↓↓↓
ゲームソフトに特製ダイヤリーとアトリエカードゲーム、ランチョンマットが同梱されている。

三洋パチンコパラダイス6 ～ギンパニ大水族館～
アイレムソフトウェアエンジニアリング　5800円／CD-ROM
6月28日発売
パチンコ／シミュレーター
↓↓↓
人気機種「CRギンギラパニック」の「L5」、「L6」、「M7」が攻略できるパチンコシミュレーター。

ドリームオーディション3
パシフィック・センチュリー・サイバーワークス・ジャパン　6800円／CD-ROM
7月5日発売
音楽／アクション
↓↓↓
収録曲を一新したシリーズ第3弾。2000年末～2001年上半期にヒットした全50曲を収録。

必殺パチンコステーションV2 天才バカボン
サンソフト　5800円／CD-ROM
7月12日発売
パチンコ／シミュレーター
↓↓↓
「天才バカボン」シリーズ全3機種を収録。対戦モードではマンガの登場人物とパチンコ勝負ができる。

本格的パチンコ実機攻略シリーズ ミルキーバー&キラークイーン 永久保存版
アンバランス　5800円／CD-ROM
7月19日発売
パチンコ／シミュレーター
↓↓↓
パチンコホールで人気の機種、「ミルキーバー」と「キラークイーン」を忠実に再現したソフト。

トレインキット for A列車で行こう2001 (通信販売限定)
アートディンク　2800円／CD-ROM
7月26日発売
鉄道／シミュレーション
↓↓↓
「A列車で行こう2001」の追加ディスク。新たに63種類の車両を登場させることができる。

グローランサーII 限定デラックスパック
アトラス　12800円／CD-ROM
7月26日発売
ファンタジー／RPG
↓↓↓
同名ソフトに、プレミアムテレホンカード、ポストカード、バンダナなどが同梱された限定版。

愛蔵版 アンジェリーク トロワ 初回限定パッケージ
コーエー　8800円／DVD-ROM
7月26日発売
恋愛／アドベンチャー
↓↓↓
ピクチャーレーベル仕様やプレミアムトレカ、特製カードが同名ソフトについた初回限定版。

MissingBlue 初回限定版
トンキンハウス　6800円／DVD-ROM
7月26日発売
恋愛／アドベンチャー
↓↓↓
ポストカードサイズカレンダーとトレーディングカードが同名ソフトに同梱されている。

ザ・マエストロムジーク ツヴァイ (コントローラー同梱版)
グローバル・A・エンタテインメント　7800円／CD-ROM
8月2日発売
音楽／アクション
↓↓↓
指揮棒を模した、専用のバトン型コントローラーが同梱されている。

ジェネレーションオブカオス (限定版)
アイディアファクトリー　8800円／CD-ROM
8月9日発売
ファンタジー／シミュレーションRPG
↓↓↓
同名ソフトに、オリジナルアニメーションDVDとトレーディングカードが同梱されている。

HUNTER×HUNTER 龍脈の祭壇
コナミ　6800円／CD-ROM
8月30日発売
コミック／アクション・アドベンチャー
↓↓↓
人気コミックが原作。好きなキャラクターとコンビが組めるシステムを採用。オリジナルキャラも登場。

そのほかに発売されたソフト

アニメ英会話 十五少年漂流記～瞳のなかの少年

サクセス　3800円／DVD-ROM

8月30日発売

アニメ／エデュケーション

↓↓↓

『十五少年漂流記』のアニメを観て英語の勉強をしよう。英語と日本語の字幕の切り替え可能。

ガンサバイバー2 バイオハザードコード:ベロニカ ウィズ ガンコン2

カプコン　9800円／DVD-ROM

11月8日発売

ホラー・ガン／シューティング

↓↓↓

同名のソフトに、ナムコ社製の銃型コントローラー、ガンコン2が同梱されている限定版。

メタルギア ソリッド2 サンズ・オブ・リバティ プレミアムパッケージ

コナミ　9800円／DVD-ROM

11月29日発売

ハードボイルド／アクション

↓↓↓

同名のソフトに、パンフレットや開発映像などを収録したDVD、フィギュアを同梱した限定版。

夜明けのマリコ パフォーマンスセット（USBマイク同梱版）

ソニー・コンピュータエンタテインメント　7980円／CD-ROM

12月16日発売

コミカル／アクション

↓↓↓

同名のソフトに、自分の演技を認識させるためのUSBマイクが同梱されている。

アニメ英会話 トトイ

サクセス　3800円／DVD-ROM

8月30日発売

エデュケーション／その他

↓↓↓

少年とアザラシの交流を描く英会話学習ソフト。その場で巻き戻しや早送りができるぞ。

タイムクライシス2

ナムコ　6800円／CD-ROM

11月8日発売

ガン／シューティング

↓↓↓

同年10月に発売された同名の人気ガンシューティングゲームのソフト単品版。

ギルティギア ゼクス Plus DXパック

サミー　9800円／CD-ROM

11月29日発売

格闘／アクション

↓↓↓

同名ソフトに、DVDやクリスタルフィギュア、キーチェーン、ペンダントなどを同梱したもの。

ときめきメモリアル3 ～約束のあの場所で～ 限定版

コナミ　9800円／DVD-ROM

12月20日発売

恋愛／シミュレーション

↓↓↓

同名ソフトにボトルキャップ、ボトルケース、サウンドトラック、設定資料集を同梱。

アニメ英会話 トンデモネズミ大活躍

サクセス　3800円／DVD-ROM

8月30日発売

エデュケーション／その他

↓↓↓

アニメを観ながら英語の勉強ができる。セリフを反復させて憶えるモードもある。

シーマン ～禁断のペット～ ガゼー博士の実験島（シーマイク・コントローラ・オリジナル同梱版）

アスキー　8800円／DVD-ROM

11月15日発売

コミュニケーション／その他

↓↓↓

"シーマイク・コントローラ"の石版仕様バージョンを同梱したもの。初回予約のみの限定品。

グローランサーⅢ（萌え萌えラッキーパック）

アトラス　9800円／CD-ROM

12月6日発売

ファンタジー・冒険／RPG

↓↓↓

同名ソフトに、"ラミィのメッセージ入り特製目覚まし時計"を同梱している。

CR熱闘パワプロクン パチってちょんまげ達人

ハックベリー　5800円／CD-ROM

12月20日発売

パチンコ／シミュレーター

↓↓↓

パワプロクンをモチーフにしたパチンコ台を完全シミュレート。攻略モードも楽しめる。

遊戯王 真デュエルモンスターズⅡ 継承されし記憶

コナミ　6800円／DVD-ROM

9月6日発売

コミック／カードゲーム・シミュレーション

↓↓↓

人気コミックが原作のカードバトルゲーム。ゲーム上でデュエルにおける"運命の引き"を再現。

フライングサーカス（プロポ型コントローラ同梱版）

シスコンエンタテイメント　9800円／CD-ROM

11月15日発売

ラジコンヘリコプター／アクション

↓↓↓

同名のソフトに、実際のラジコンで使うプロポを模したコントローラーを同梱したもの。

シーマン ～禁断のペット～ ガゼー博士の実験島

アスキー　6800円／DVD-ROM

12月13日発売

育成・会話／シミュレーション

↓↓↓

同名のソフトを単体で発売。プレイするためには専用のシーマイク・コントローラが必要だ。

TVware 情報革命シリーズ プロアトラス for TV 近畿・首都圏・全国・東海

アートディンク　各4800円（全国のみ7800円）／CD-ROM

12月27日発売

地図／その他

↓↓↓

全国と3つの都市圏地域の詳細な地図情報を収録した実用ソフト。

ゴルフ・ナビゲーター VOL.3

スパイク　3800円／DVD-ROM

9月6日発売

ゴルフ／シミュレーション

↓↓↓

実在するゴルフコースがリアルに再現されており、研究や攻略ができるソフトの第3弾。

マールDEジグソー（限定版）

日本一ソフトウェア　8800円／CD-ROM

11月15日発売

ファンタジー／パズル

↓↓↓

同名ソフトに『マール王国』シリーズ全使用楽曲を収録したサウンドトラック4枚を同梱。

パチスロ アルゼ王国6

アルゼ　5800円／CD-ROM

12月13日発売

パチンコ／シミュレーター

↓↓↓

ホールで人気の『ドンチャン2』、『デカドンチャン2』、『ヘラクレス』の3機種を収録。

超!楽しいインターネット"ともだちのわ" TypeOS・TypePG

サンソフト　各8800円／CD-ROM

12月27日発売

アプリケーション／その他

↓↓↓

同名ソフトにアナログモデムを同梱している。モデムのタイプによって2タイプを発売。

CAPCOM VS. SNK 2 MILLIONAIRE FIGHTING 2001（通信ユニット同梱版）

カプコン　9800円／CD-ROM

9月13日発売

格闘／アクション

↓↓↓

同名ソフトに、ネット対戦に必要なプレイステーション2対応モデムが同梱されている。

Rez トランスバイブレーター同梱版

セガ 8800円／CD-ROM

11月22日発売

音楽／シューティング

↓↓↓

同名のソフトに、ゲームに合わせて振動する"トランスバイブレーター"が同梱されている。

TVware 情報革命シリーズ 家庭の医学

アートディンク　4800円／CD-ROM

12月16日発売

データベース／その他

↓↓↓

現代医学や漢方薬など、6つの治療方法をわかりやすい図、写真などで紹介している。

超!楽しいインターネット "ともだちのわ"ブロードバンド

サンソフト　3800円／CD-ROM

12月27日発売

アプリケーション／その他

↓↓↓

プレイステーション2でインターネットができる機能を収めたブラウザソフト。

ゴルフ・ナビゲーター VOL.4

スパイク　3800円／DVD-ROM

9月20日発売

ゴルフ／シミュレーション

↓↓↓

入力したデータをもとに、実在のゴルフ場でのプレイをシミュレートできるソフトの第4弾。

ドリームオーディション スーパーヒットdisc1

パシフィック・センチュリー・サイバーワークス・ジャパン　2900円／CD-ROM

11月22日発売

音楽／その他

↓↓↓

正しい音程とリズムで歌いあげる音楽ゲーム。GLAYとモーニング娘。の歌を10曲ずつ収録。

TVware 情報革命シリーズ 現代用語の基礎知識2001

アートディンク　4800円／CD-ROM

12月16日発売

データベース／その他

↓↓↓

政治、産業、国際情勢、流行など、多彩な分野の情報を収録。図や写真で見ることもできる。

シネマサーフィン洋画大全

ビクター インタラクティブ ソフトウエア　4800円／DVD-ROM

12月27日発売

映画／その他

↓↓↓

日本で過去に公開された洋画、3万本以上を収録した一大データベース。

頭文字D 高橋涼介のタイピング最速理論（キーボード同梱版）

サンソフト　7300円／CD-ROM

10月4日発売

アニメ／その他

↓↓↓

同名のタイピングソフトに、USB端子対応のキーボードがセットされている。

ドリームオーディション スーパーヒットdisc2

パシフィック・センチュリー・サイバーワークス・ジャパン　2900円／CD-ROM

11月22日発売

音楽／その他

↓↓↓

浜崎あゆみとB'zの曲をフルコーラスで収録。パートごとに評価してくれるモードが追加された。

TVware 情報革命シリーズ 日本語大辞典

アートディンク　4800円／CD-ROM

12月16日発売

データベース／その他

↓↓↓

最新の日本語20万語を収録。ほかに草書体や楷書体など、さまざまな字画画像が見られる。

麻雀覇王 雀荘バトル

毎日コミュニケーションズ　2800円／CD-ROM

12月27日発売

麻雀／テーブル

↓↓↓

ルールの異なる8つの雀荘を巡って、12人の雀士と対局できる麻雀ソフト。

廉価版ソフト

グラディウスⅢ&Ⅳ ～復活の神話～（コナミ・ザ・ベスト）

コナミ　2800円／CD-ROM

9月6日発売

麻雀やろうぜ！2（コナミ・ザ・ベスト）

コナミ　2800円／CD-ROM

9月6日発売

サイレントスコープ（コナミ・ザ・ベスト）

コナミ　2800円／CD-ROM

9月27日発売

7Blades（コナミ・ザ・ベスト）

コナミ　2800／DVD-ROM

9月27日発売

Ring of Red（コナミ・ザ・ベスト）

コナミ　2800円／CD-ROM

9月27日発売

Super value 2800 上海フォーエレメント

サンソフト　2800円／CD-ROM

9月28日発売

Super value 2800 ストリート麻雀トランス 麻神2

サンソフト　2800円／CD-ROM

10月4日発売

プロ麻雀 極 NEXT（廉価版）

アテナ　2800円／CD-ROM

11月1日発売

Shadow of Memories（コナミ・ザ・ベスト）

コナミ　2800円／DVD-ROM

11月22日発売

冒険時代活劇 ゴエモン（コナミ・ザ・ベスト）

コナミ　2800円／DVD-ROM

11月22日発売

グランツーリスモ3 A-spec（MEGA HITS！）

ソニー・コンピュータエンタテインメント　4200円／DVD-ROM

12月13日発売

鉄拳タッグトーナメント（MEGA HITS！）

ナムコ　3800円／CD-ROM

12月13日発売

鬼武者（MEGA HITS！）

カプコン　3980円／DVD-ROM

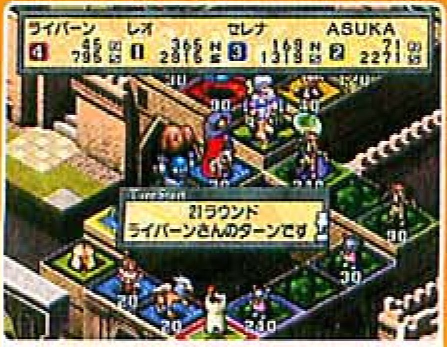
12月20日発売

Dreamcast
ドリームキャスト

クロスレビュー 96本

殿堂入り プラチナ

カルドセプト セカンド



メディアファクトリー
7月12日発売
6800円
GD-ROM
ファンタジー・カードバトル
ボードゲーム・カードゲーム

シリーズ続編。クリーチャーを召喚して土地を入手し、魔力を高めていこう。今作ではカードが100枚以上追加されたほか、ネット対戦が可能になった。

9

カードゲームとボードゲームの絶妙のバランス。土地とモンスターを強化する楽しさは、RPGの育成感覚にも近い。高い戦略性。カードの数だけ作戦がある。敵を出し抜いてパーフェクトに地域制圧ができたときの快感！　グラフィック強化、ネット対応。シリーズのファンなら絶対買い。（浜）

10

もとよりシステムやバランスは完璧と言ってもいいほどで、大量の新カードや“全体能力”といった追加要素は、その完璧さを崩すことなく、さらに奥深いものにしている。戦術はまさに無限大。対戦相手も、いつでも見つけられる。待ち望んでいたものはすべて入った。文句なし。（谷）

9

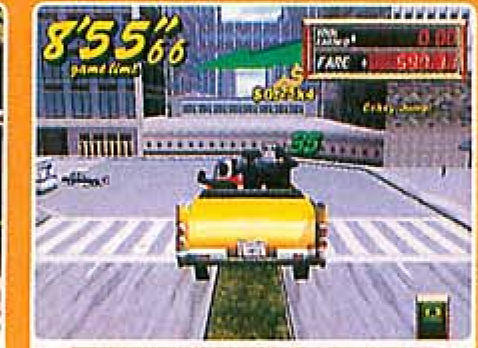
カードはもちろん、ルールも若干変わっており、前作をやり込んだ人は納得する内容。絶妙なバランスと、高い戦略性でプレイヤーをゲームに引き込む魅力がある。ただ、前作を知らない人を引き離している傾向はある。ボード、カードゲームの際どさを周知している人ならおすすめ。（ま）

9

カードが追加されたというよりは、ほぼすべて一新されたと言っていい。より遊びやすく、より戦術を考えるのが楽しくなった。通常の通信対戦だけでも満足なのに、自分の分身のAIキャラを作って対戦できるなんて、まさにいたれり尽くせり。もちろん、ひとりで遊んでも楽しい。（カ）

殿堂入り プラチナ

CRAZY TAXI 2



セガ
5月31日発売
5800円
GD-ROM
カーアクション
アクション

タクシーの運転手となり、乗客を目的地まで届けるカーアクションの第2弾。マップが新しくなり、高くジャンプできるクレイジーホップが追加されたのだ。

9

ハチャメチャ。ムチャクチャ。歴史の長いクルマゲームに、新たに編み出されたカーアクションの爽快感。第2作でさらに磨きがかかってきた。新機能ホッピングは、ルートどりをさらに自由に。ギャラリーへの見せ技も自由自在。キモともいえるバカ度をスケールアップしたのだ。（浜）

9

新アクションの追加により、クレイジーさはますます増加。マシンを大暴れさせながら街中を爆走する爽快感、意のままに操作できたときの征服感は、明らかにこのゲーム特有の感覚。ただひたすら気持ちいい。ミニゲームも、相変わらずバカバカしくもやり込みがいのあるデキ。（谷）

8

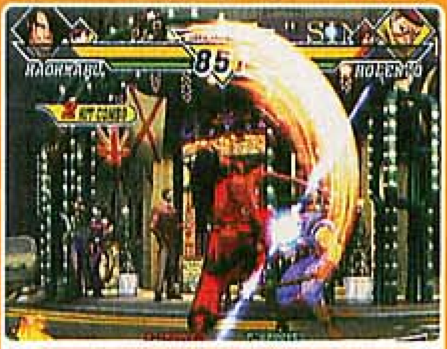
前作のスピードと爽快感をそのままに、新要素をプラス。団体客を乗せて走ったり、ジャンプしてショートカットしたり、コンボでチップを稼いだり……とにかくさらにテクニックを要する要素が増えたわけ。おまけにミニゲームやリプレイ機能まで充実。ファンなら納得の1本。（ま）

9

前作が完成されていたので、今回は単なるバージョンアップ版と思いきや、いやいやどうして。任意にジャンプできるホッピングが楽しすぎ！　コースも一新されて、やり甲斐も格段にアップ。BGMのノリやミッション的なモードも相変わらずグー。これと言った欠点が見あたらない。（カ）

殿堂入り プラチナ

CAOCOM VS. SNK 2 MILLIONAIRE FIGHTING 2001



カプコン
9月13日発売
6800円
GD-ROM
格闘
アクション

カプコンとSNKのキャラクターが戦う格闘ゲームの続編。覇王丸などの新キャラクターが追加された。プレイステーション2版と同様にネット対戦もできる。

9

使える人気キャラがさらに増えた。ゲームモードが増えたことで、遊びにバリエーションが出た。もちろん格闘ゲームとしての文法も文句のつけようがない。ユーザーが望むだろうことを、さりげなく、至極ふつうに見せながらできてしまえる。理想が高い職人だからできるんだと思う。（浜）

9

プレイステーション2版と同内容。所有ハードやスティックの有無など、環境に合わせて購入すべし。ただ、ソフトだけでネット対戦ができるのは大きなアドバンテージか。そのネット対戦は、やはりうれしい機能。タイムラグが感じられなくもないが、興ざめするほどではない。（谷）

8

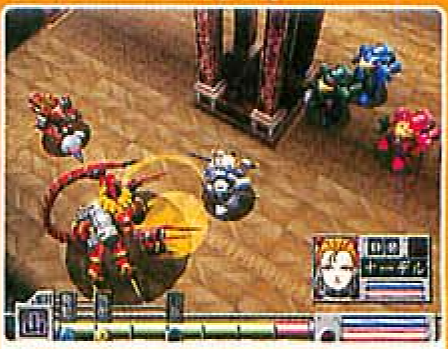
グラフィックや操作感覚はプレイステーション2版と変わりない。通信対戦はタイムラグがあまり感じられず、いい感じ。モデムがいらない分、通信対戦するなら、こちらのほうが手軽でお得。モードが充実しているので、練習やチーム編成などがじっくりできるのがうれしいね。（ま）

9

機種による違いはほとんど感じられない。両ハード版とも読み込みは短く、心地よいテンポで楽しめる。通信対戦は、両者違うハードでもまったく違和感ナシ。タイムラグも気にならないレベル。とにもかくにも、メーカーの垣根だけでなく、ハードの垣根まで超えた努力に感謝。（カ）

殿堂入り ゴールド

サクラ大戦3 ～巴里は燃えているか～



セガ
3月22日発売
7800円
GD-ROM
恋愛・ドラマ
アドベンチャー・シミュレーション

巴里華撃団を率いて悪の組織から巴里の平和を守るのだ。会話の選択時に細かい感情表現が可能に。戦闘ではボタン連打で相手へのダメージが増加するぞ。

9

ドリームキャストを買ったみんなが待ってた作品。出来はかなりよし。とくにグラフィックレベルの高さは特筆モノ。巴里に舞台が移って作品の世界観がどうなるか心配だったが、むしろ巴里のほうが自然な印象すらある。会話時の感情表現など、新たに加わったシステムもよい。（国）

8

これはもう、ゲーム仕立てのアニメ。そう思えるほど、ビジュアル面へのこだわりが感じられる。もちろん、ゲームの部分も抜かりなし。多種多様な形式の選択肢に悩まされ、豊富なリアクションに一喜一憂。戦闘パートも行動力とゲージのシステムが新しく、歯ごたえもバッチリ。（谷）

8

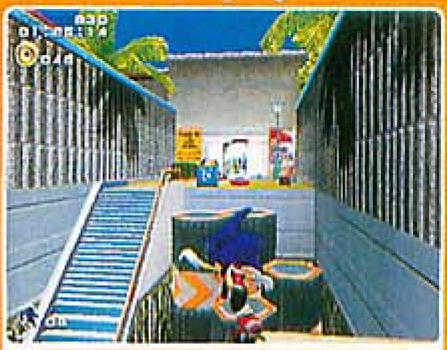
アドベンチャーパートや戦闘システム、グラフィックなど、すべてにおいてキメ細かで妥協のない作り。ビジュアルメモリの特性を考えて活用した携帯キネマトロンは必見。新メンバーも魅力的な娘ばかり。『サクラ』ファンのみならず、すべてのゲームユーザーに楽しんでほしい。（奥）

9

デジタルアニメのムービーのクオリティーは激高。止め絵からそのままアニメムービーへと移行するシーン（逆もあり）が多数で目を引くが、基本的にシステムは踏襲され、知る人にはいい。でもそれより、登場人物がほぼ入れ替えで、新ユーザーも入って行きやすい部分のほうが大事。（羽）

殿堂入り ゴールド

ソニック アドベンチャー2



セガ
6月23日発売
5800円
GD-ROM
コミカル・ファンタジー
アクション

1998年に発売されたアクションゲームの第2弾。今作はストーリーが異なるHEROサイドとDARKサイドに分かれているのだ。ふたり対戦も可能になったぞ。

9

面白すぎ！　Gを感じる疾走感＆落下感がモニターに向かっているだけで味わえる。仕掛けも凝ってて飽きさせない。大胆にプレイできたかと思うと、繊細な操作を要求されるステージ構成は刺激的。魅力を説明するほど説得力がなくなる。やれば面白さが体で感じられるよ、きっと。（大）

8

そのスピード感に圧倒されて怖じ気づく人間には向いてませんが、いったんその敷居を越えたら、すこぶる快適ですワ。善悪2サイドに主要キャラを分けて、ステージごとに操作キャラを強制切り替えするようにしたんも、物語性の面からは正解。せやけど、やっぱり難易度高めです～。（嵐）

7

ふたつのシナリオを体験できるうえ、キャラによって操作感覚が違うので1本で何倍もおいしい。ステージ攻略はちょっぴり難しめ。でも、縦横無尽に駆けまわるソニックになりきることができれば、気分は最高。スピード感もピカイチ。新キャラのシャドウ、クールでカッコイイ。（奥）

9

ヒーローとダークの2モードはそのまま2タイトルのゲームが収録されていると言えるほど個別に作り込まれている。マップのスケールも巨大で、心地よい空間の連続。どうしても見づらいカメラも出てくるが、軽く目をつぶりたくなる。この極彩色がハードにマッチしててキレイ。（羽）

殿堂入り ゴールド

アウトトリガー

セガ
8月2日発売
5800円
GD-ROM
シューティング
アクション

アーケードで人気を博したアクションシューティングの移植。15のミッションをクリアーしていくオリジナルモードがあるぞ。最大6人でネット対戦もできる。

9
狭くて立体的なステージは撃ち合うしかなく、必死で楽しい。シビアな判定はこちらもやられるが、一部分しか見えない遠くの敵を撃ち抜くのが快感。操作も動きもテンポがよく、ネットワークも含め、対戦こそ盛り上がる。倒され、メダルを取りに来た相手が横を通る時の悔しさも一興。(大)

8
ひとりでプレイしていると、目立つ欠点こそないものの、地味で平凡な印象。反面、対戦とくに通信対戦でプレイしたときの爽快さは、同趣旨の作品の中で頭ひとつ抜けとる感じがしますな。コントローラーで複雑な操作を再現しとるのには脱帽。マウス併用するほうが快適ですが。(嵐)

8
オフラインでワイワイ対戦するにぎやかさ、オンライン対戦のドキドキ感、そしてひとりプレイの充実した内容。さまざまな楽しみかたができて満足できる1本。操作方法が身につくまでややこしいけど、すぐに夢中になれます。最後の最後までドンデン返しで、メチャ白熱。(奥)

8
アーケード版と錯覚するほどのクオリティーで操作形態が違うのはフッ飛ぶが、ボタン単位のキーアサインができないのは残念。ひとりで遊ぶ用のモードの充実は図られており、オリジナル用素も満載。ただ、真骨頂は対戦にある点を考慮すると、通信対戦での違和感は気になった。(羽)

殿堂入り ゴールド

ULTIMATE FIGHTING CHAMPIONSHIP

カプコン
1月25日発売
5800円
GD-ROM
格闘
アクション

同名ソフトのドリームキャスト版。UFC大会のルールに従って、多彩な技で相手選手と戦えるぞ。また、大会に優勝した選手で防衛戦を戦うこともできるのだ。

8
プレイステーション版よりは、グラフィック、動きなど数段上の出来。臨場感、選手の躍動感も感じられる。こういう部分って大事だと思うし、これなら納得のファンも多いんじゃないかな。真剣勝負だけに、気を抜けない闘いは緊張感あり。エディット等、こだわれる要素も多い。(本)

9
モーションの美しさと迫力は目を見張るものあり。臨場感は抜群。コマンドが極めてシンプルで覚えやすいうえに、入力技術のあるなしが問われないのも、うれしいところ。システムさえ理解してしまえば、純度の高い駆け引きと読み合いが堪能できる。対戦相手の確保は必須項目。(谷)

8
グラフィックのなめらかさや演出など、リアルさはプレイステーション版より断然こちらの勝ちだと思う。マウントポジションや関節技の掛け合いに白熱しつつ、相手の動きを読み合いながら多彩な応戦ができる。単純で奥深いとはこのこと。友だちとの対戦はさらに盛り上がるよ。(奥)

8
対戦相手のモーションを見て反応したり、つねに2択を迫り迫られ続ける攻防は、床でゴロゴロしててもまさしく格闘ゲーム。エディットモードで、もじり系ファイターが作成可能なのはうれしいが、外見は似せられても使用技がマッチしない悲劇のファイター誕生に至って残念至極。(羽)

殿堂入り ゴールド

バイオハザード コード：ベロニカ 完全版

カプコン
3月22日発売
5800円
GD-ROM
ホラー
アクション・アドベンチャー

同名ソフトが完全版としてリニューアル。敵と戦いながら南海の孤島から脱出しよう。オリジナル版のおまけゲームが、初めから楽しめるようになっている。

9
プレイステーション2版同様に、完全版として登場。でも、こちらも基本的には、まだ遊んでない人向けです。3月の値下げを契機にドリームキャストを購入したという人なら、まずこのソフトがオススメ。価格もプレイステーション2版より安く、ある意味こっちのほうがお得かも。(国)

7
違いは2枚組であることと、体験版の有無。内容はプレイステーション2版と同じ。知らないことがあるのが許せない熱烈なファンならともかく、経験者にとっては、やはり魅力薄。とはいえ、名作は名作。値下げを機にハードを購入したか購入予定があるなら、見逃す手はない。(谷)

7
内容を知っていながらものめり込んでしまうのは、このシリーズが秀逸な証。ファンにとって、『バイオ』の壮大なストーリーを漏らさず体験するため、追加イベントを押さえておくのも重要なのでは。プレイステーション2版と迷うなら、持っているハードのものを買って間違いなし。(奥)

9
プレイステーション2版よりも、新鮮味の面ではかなりマイナスな印象になってしまうか。しかし主だったゲーム内容はどちらも同じと言って差し支えないレベルだと思うし、未プレイなら楽しく遊べるのは確か。こちらのほうがアイテムと背景との溶け込みが少なくて視認しやすい。(羽)

殿堂入り ゴールド

NFL2K1

セガ
3月29日発売
5800円
GD-ROM
アメリカンフットボール
アクション

NFLの全31チームが収録されたアメリカンフットボールゲームの第2弾。オフェンスやディフェンスのフォーメーションや技のバリエーションが増えたのだ。

9
前作のリニューアル。選手のグラフィックも動きもリアルでカッコいい。フォーメーションをフィールド上で確認しながら選択できるのは◎。電話回線を使った通信対戦は、タイムラグを感じずに楽しめる。全体に英語表示なのはもちろん、チャット時も日本語が打てないのは残念。(水)

7
レンスポンスも動きもよく、それに対応するカメラワークも秀逸で、操作する快感が当たり前のように得られる。ゲーム中に封入されたフットボールの世界はリアルでデータも豊富だが、日本語表記でない点は操作系にも影響が出て残念。ネットワーク対戦はノンストレスで評価。(大)

8
このシリーズならではのリアルさをそのままに、フォーメーションなどがさらに増えてちょこっとパワーアップ。モードも充実していて、やりごたえがある。ネット対戦はフォーメーションを表示させてプレイできるだけに、やりやすいかも。英語の表示に慣れればの話だけどね。(ま)

8
ゲーム中の表記はほぼすべて英語。モードを選ぶときでさえ、一瞬悩みます。前作からの最大の変更点はネットワーク対戦。タイムラグなしなのは驚き。フランチャイズモードで試合＆選手獲得しながらチームを育てるのが好きなアメフトファンなら、言葉の壁を乗り越えられるかも。(カ)

殿堂入り ゴールド

プロ野球チームをつくろう！＆あそぼう！

セガ
8月30日発売
3800円
GD-ROM
野球・育成
アクション・シミュレーション

最新の選手データを採用した『プロ野球チームをつくろう！』と『あそぼう！』を収録。『つくろう！』で育成したチームを、『あそぼう！』で使用できる。

9
ただのペナントシミュレーションじゃない。どん底のチームを再建するという、ゲームならではのカタルシスがたまらんのだ。「こんなはずじゃ……」的巨人ファンもいっしょにつくろう！『つくろう！』と『あそぼう！』でこのお値段。価格破壊的にお買い得。未体験のかたは、この際是非に。(浜)

8
オーナーとして辣腕を振るえる『つくろう！』は、まさに野球ファンの夢をかなえてくれるゲーム。対して『あそぼう！』は、カメラアングルが激しく変わりすぎるなど、少々残念な部分も目立つ。とはいえ、最新データの『つくろう！』がこの価格で楽しめると考えれば、そんな不満も忘却の彼方へ。(谷)

7
システムは変わらないんだけど、『つくろう！』で懸命に立て直したチームが、そのまま『あそぼう！』で遊べるのが、何よりもうれしい。『あそぼう！』は視点が目まぐるしく変わるため、プレイしにくいけど。それでもこのお値段はお得。まだプレイしていない人は、ぜひ試してみて！(ま)

8
『つくろう！』はもともと完成度が高いだけに、選手データを変更しただけでも一から遊ばせるパワーがある。『あそぼう！』はビジュアルメモリを見ながらのプレイへの違和感が解消されていないだけに、ウエイトは断然『つくろう！』側。でも、この値段で文句なんて言ったらバチが当たるね。(カ)

殿堂入り ゴールド

シェンムーII

SEGA-AM2
9月6日発売
7800円
GD-ROM
冒険
アドベンチャー

父の仇を捜す主人公となって、香港を探索し、情報を集めて物語を進めよう。前作のクリアーデータがあれば、覚えた技やアイテムを引き継げるぞ。

9

何でも出来る世界で楽しみは無数。それをプレイヤーに委ねているが、関わりかたで価値は変化。前作よりも親切に道を示しているので安心して寄り道をし、自分にとっての価値の確認を。異色作の醍醐味はそれでしか味わえない。クセがある分、小さなストレスはあるが、この際無視。（大）

8

恐ろしく評価に悩むソフトですワ。シナリオに沿って進むだけなら、凡庸と言わんまでも佳作止まり。けど、この作品の本領は、むしろ主人公の周囲に広がる緻密な“もうひとつの世界”。どこまでのめり込めるかで、評価は正反対に分かれる気がします。職人芸として素直に評価。（嵐）

9

生活臭漂う香港の街並みは、どこもかしこも作り込まれていて探索行動を作業に終わらせない。つねに資金入手の足かせがつきまとうけど、攻略の難度は低い。操作もわかりやすく、誰もが今作の物語を楽しめる。でも、物語の内容を重視して評価するなら、この点数より低くなるかも。（奥）

9

圧倒的な物量はそのままに、ガイドが徹底されて、遊びやすさは大向上。衝撃の問題作たらしめるラストシーンをどう捉えるかは個々の受け取りかた次第だが、断行の影は見える。すべてひっくるめてシェンムーワールド。愛なくしてプレイはできず。町ではおもしろ顔面大会開催中。（羽）

殿堂入り シルバー

ゴルフしようよ2 新たなる挑戦

103
POWER
NORMAL

ソフトマックス
1月25日発売
5800円
GD-ROM
ゴルフ
アクション

ネットワークを介してゴルフが楽しめるソフト。ゲームを進めることで得られるポイントで、アイテムを購入したりスロットなどを遊んだりできるのだ。

7

簡単お手軽系ゴルフ。ストレスを感じることなく、軽快にゴルフを楽しめるのはいい。グリーンのアンジュレーションがややわかりづらいという点もあって、パットの感覚はイマイチか。コースレベルもいろいろと設定でき、飽きがこない。通信対戦も、ウデを競うにはいい刺激になる。（本）

8

オーソドックスなスタイルながら、作りが丁寧で好感度大。コース、キャラも豊富。起伏の激しさが自由に変えられるのは、長く遊ばせるための工夫として評価できる。通信対戦の存在も間違いなくプラスアルファー。あえて不満を言えば視点の移動が遅く感じられることくらいか。（谷）

9

使用するクラブによるボールの行き先やコースの全体像など、そのときどきで必要な情報が画面内に補われていてプレイが快適。通信対戦は、さまざまな試合条件が選べるうえ、チャットも可能。おまけのスロットなどもよくできていて楽しい。これ1本でじっくり遊べていい感じ。（奥）

8

本編とは別に用意されているアレンジの効いたスロットマシンとブラックジャックの存在が光りすぎ。ゴルフで稼いだ賞金が使えるというだけで、やる気マンマン状態に。ゴルフ部分は無難な仕上がり。難易度設定も広く調整可能。グリーン上の起伏がやたらと把握しにくく感じた。（羽）

殿堂入り シルバー

エアロダンシングi

CRI
2月15日発売
6800円
GD-ROM
戦闘機
アクション

戦闘機を操作してミッションをクリアーしていくゲームの第5弾。ドッグファイトのほか、対地攻撃が可能になった。最高4人までネットで対戦できるぞ。

8

ネットでの多人数対戦が、メチャ熱い。機種、兵器を好みで選んで、仮想空間の中で、爽快、ドッグファイトだもんな。「バックいただき！」なんて、チャットでメッセージを送りながら、ハイパーリアル空間で銃撃戦なんて。ちょっとまえまでは小説の中の話だったよなー。うん。（浜）

8

基本システムは前作までと同じ。美しいグラフィックとリアルな操作が楽しめるシミュレーター。本格派。ミッションはどれも難しく、かなりの慣れを要する。演出の簡素さはシリーズに共通する難点。キモのネットワークを使った4人でのドッグファイトは熱い。敷居は高いが魅力大。（水）

7

もう完成されているゲームだけに、システムはあまり変わらない。しかし、新しいミッションや機体がドーンと増えて、ファンにはかなりお得な作り。4人でネット対戦しながらチャットするのは、たいへんだけど前作よりちょっと楽しい。チュートリアルも充実。初心者でも安心です。（ま）

8

ゲーム自体の完成度はいつもどおり。驚くほどのパワーアップはナシ。肝は各種モード。ファンの心をくすぐる充実した内容です。とくに、4人同時のネット対戦は熱すぎ！　ふたり対戦の数倍おもしろい。トレーニングモードはあるけど、全体的な難易度は高いので初心者は覚悟。（カ）

殿堂入り シルバー

ハンドレッドソード

セガ
2月15日発売
5800円
GD-ROM
冒険・ファンタジー
シミュレーション・アドベンチャー

最大8つの部隊に、資源の確保や攻撃などの指示を与えて敵軍を倒そう。物語中に現れる選択肢で主人公や仲間が成長するぞ。最大4人でネット対戦も可能だ。

8

リアルタイムであることの緊迫感。刻一刻と変わる状況の判断には、高度な戦略性が必要。物語を追うだけでも楽しいアドベンチャーモード。でも、誤解を怖れずに言うなら、これはチュートリアル。ネットワークの多人数対戦、最高にエキサイティング！　楽しみかたイロイロ。（浜）

8

戦略が重要な本格派。重厚なストーリーにグイグイ引き込まれる。システムを理解しにくいがすぐに慣れる。展開が速く、リアルタイムの指示出しがかなり慌ただしいが、それも魅力のひとつ。ネットワーク対戦はより駆け引きが楽しめて燃えるけど、チャットのシステムに不満あり。（水）

8

資源を貯めながら徴兵、相手に攻め込むという、わりと単純なシステム。だけどリアルタイムで進行するので、スリルがあって、やりごたえがある。ネット対戦はとてもスムーズ。チャットしながらプレイすれば、おもしろさ倍増。いろんな遊びかたができるのも○。ぜひ4人で！（ま）

7

資源を集め、それを使ってユニットを作り、敵と戦うタイプのシミュレーション。リアルタイムなのはいいが、コマンド選択時も時間は止まらないので、かなり忙しい。コツをつかむまで何度もやり直すハメになるので、スピード調整が欲しいところ。『オウガ』似の絵や物語は魅力的。（カ）

殿堂入り シルバー

セガガガ

セガ
3月29日発売
5800円
GD-ROM
経営・コミカル
シミュレーション・RPG

セガの開発室を探索し、正気を失ったスタッフを説得してチームを編成。チームに指示を与えてソフトを作らせ、ゲーム業界シェア100パーセントを目指そう。

7

ゲームとして、文法が崩れているところはたくさんある。ストレスを感じた箇所もけっこうあった。自虐的で内輪ウケで、すべてを理解できない人のほうが多いと思うけど。でも。そんなことよりも、実際に大爆笑し、思い切り楽しんでいる自分は、現実として否定できないからね。（浜）

8

イロモノであることは間違いないが、意外にも基本システムはしっかり作られている。じつは難易度も高め。ゲーム業界やセガ自身を揶揄したギャグが満載で、ゲーム歴の長い人ほど楽しめる。ただ脇キャラのデザインはクドすぎか。「萌え」という単語がバンバン出てくるのに驚き。（上）

8

バカゲー!!　統一感のない濃いキャラにマニアックな会話、あちこちに散りばめられたギャグテイスト。かなり人を選ぶゲームだけどツボにハマれば最高におもしろいかも。かくいう私も見事にハマって、終始笑いっぱなし!!　よくこんなゲーム作ったなスゴイ!!　と素直に感心。（モ）

8

諸刃の剣的な内容ですが、セガファンおよびコアなゲームファンなら確実に楽しめる、めちゃくちゃぶりが最高です。ただ、ゲーム業界をしらないライトユーザーがプレイして嫌悪感を抱かれるかなあ、なんて大きなお世話なんですけど、そんな人はプレイしないですよね。はい。（内）

殿堂入り シルバー

es

テレビ朝日
4月5日発売
6800円
GD-ROM
サスペンス
アドベンチャー

実写ムービーで展開するドラマ仕立てのゲーム。人の精神世界に潜入して情報を集め、連続誘拐殺人に巻き込まれた行方不明の女性を捜し出すのが目的だ。

7
実写のアドベンチャーゲームとなれば、プレイヤーをいかにゲームの世界観に引き込むかが勝負。その点を重視してインターフェイスを練り上げた努力の跡がちゃんと見える。評価したい。推理ものとしての手応えも大あり。しっかりメモを取りながら、腰を据えて取り組みたい大作。(田)

8
実写ムービーの偉大さを思い知らされた。驚きの豪華キャストも手伝ってか、ケタ外れの臨場感と迫力。グイグイと引き込まれる。人の精神に入り込むという設定が、うまい具合に障壁として利用され、基本的にはコマンド総当たりで進行するも、決して虚しいと思うことはない。(谷)

8
過去を断片的にたどっていくことで、その全貌が徐々に明らかになるという展開に釘づけ。他人の記憶を覗くという行為をうまく画像で表現している。手元のビジュアルメモリが現実世界で、画面の中が記憶という作りもおもしろい。“振り返る”ことが超コワイ。食欲なくなります。(奥)

8
完全なムービーだけかと思いきや、半分程度は紙芝居ふうで若干拍子抜け。得られる情報は断片的、かつ唐突で戸惑うが、これは狙いだったか。『Dの食卓』の実写ムービー版、と言えばそれまでだが、微妙っぽくもある豪華なキャスティングと、仰天ストーリーで、しっかり楽しめた。(羽)

殿堂入り シルバー

コンフィデンシャルミッション

セガ
6月14日発売
5800円
GD-ROM
ガン・アクション
シューティング

アーケードからの移植作。プレイ中に発生するイベントを成功させれば、ゲーム展開が有利になるぞ。また、射撃の練習ができるモードが追加されたのだ。

8
まず、物語をしっかり楽しむことができる。物語に合わせてシチュエーションが変化。バリエーションに富んだゲーム性を楽しむこともできる。さらに演出のうまさ。その気にさせてくれるんだよね。ひとりでも、たくさんでも。気軽に爽快感を味わうというときにはピッタリかも。(浜)

8
同社のガンシューティングのおいしいとこ取り、そんな印象。もちろん、ただの寄せ集めではなく、演出やスコアシステムなどすべてがこなれており、完成度高し。トリッキーなボス戦、合間合間のイベントで緊張感も持続。練習モードも、練習であることを忘れてしまうほど熱い。(谷)

8
展開や敵が出現する間合いがお決まりっぽく、手慣れた感じ。しかし演出やイベント、ミニゲームがゲームを盛り上げる。イベントの成功、失敗によって難易度が変化するのはグー。練習するモードも実戦的になると真剣に。狙いを定めて撃っている感覚がたまらない。緊張感あり。(ま)

7
ただのアーケード版の移植にとどまらず、家庭用ならではのモードを追加したのは○。既存の協力プレイとはひと味違う味つけがいいね。主人公は工作員というありがちなシチュエーションも、ガンシューの原点とも言える、“狙って撃つ”感覚を強くしたおかげで、何気に燃える。(カ)

殿堂入り シルバー

ダビつく2

セガ
8月9日発売
6800円
GD-ROM
競走馬育成・経営
シミュレーション

牧場の経営者となって競走馬を育成し、レースに出場させてＧⅠを制覇しよう。3つの競馬場が新たに追加されたほか、2001年の競馬プログラムに対応したのだ。

8
競馬初心者でも問題なし。面倒なことはおまかせにして、馬主気分を楽しむことができる。サクサク進めるし、グラフィックもそうとうリアル。ライトに馬主気分を楽しみたい人には、ちょうどいい感じかな。最新データ採用。ネット対応ってのも、ファンにはポイント高いよね。(浜)

8
グラフィックは美しく、新装された新潟競馬場も再現され、大井などの地方競馬のレースにも参戦可。豪華な作りに満足満足。生産の奥深さとなると、正直、自信はないけど、それなりの考えを持って生産に臨めば、きっちり手応えは返ってくる。ネット対戦もうれしすぎる機能だね。(谷)

8
競馬場や施設、海外レースなどが大幅に増え、さらにやり込みがアップ。スケールがさらに大きくなった。競走馬育成のシステムや流れに変化はないものの、データや理論が更新しただけに、また違った感覚でプレイできる。お遊び的な要素とイベント、ミニゲームが、いい息抜きになる。(ま)

7
この系統のゲームとしてはビジュアル面もシステム面も高レベル。続編としてはお決まりの各種データの変更や、システムの若干の手直しや追加程度のバージョンアップなのは正直寂しい。とはいえ、最大のウリであるネットワーク機能があるわけで、これにやり甲斐を感じるなら。(カ)

殿堂入り シルバー

POWER SMASH 2

セガ
11月15日発売
5800円
GD-ROM
テニス
アクション

アーケードで好評を博したシリーズの第2弾。今作では新たに女子プレイヤー8人が登場するのだ。また、オリジナルの選手を作成できるモードもあるぞ。

7
リアルさに目を奪われるが、じつはプレイの爽快感を追求した違うタイプのリアルさ。追いつけば簡単に打ち返せてしまう緩さは、筋肉不在のスピーディー＆パワフルなテニスを実現。新鮮なのが育成のミニゲーム。テクニックが必要で容易ではないが、遊ばせてくれる作りがうれしい。(大)

7
テニスゲームとしては、硬派というかハードですな。プロ選手の動きはシビアですが、反応でけるギリギリの難易度に押さえられとります。反面、オリジナルキャラの育成には、ミニゲームを利用しとるんがやや意外。とはいえ、長く遊べるという点で価値は高いと言えますやろな。(嵐)

8
リアル感は言うまでもないうえ、操作感がすこぶるよく、効果音も手伝って気分爽快。初心者でもヘタクソちゃんでも、簡単に魅せるプレイができるのがいい。ワールドツアーのトレーニングはどれも熱中。クリアーに至らなくても、功労がパラメーターアップにつながるのもうれしい。(奥)

9
女子選手がいるだけで華やか！ でも選手を育てるワールドツアーモードは地道一直線で、テニスの練習をしていることを忘れさせてくれるようなミニゲームを淡々とこなす必要アリ。選手が無表情なのが、真剣に試合をしているように見えたのは収穫。前作から完成度は高かったし。(羽)

殿堂入り シルバー

Rez

セガ
11月22日発売
6800円
GD-ROM
音楽
シューティング

敵を倒すと発生する音色を鳴らすことによって、リズムが映像とともに変化していくシューティングゲーム。アイテムを貯めれば自機のレベルが上がるのだ。

9
シューティングの要領でターゲットを追う。さほど難易度は高くない。ロックオンするテンポに合わせてリズムが変化。気がつくと好みのリズムに刻んでいる自分がいた。やがて無意識に近い状態でボタンを連打。流れだす光。震動。ボス戦のあたりでわかった。確かに快感がある。(浜)

7
内容はプレイステーション2版と同じ。光、音、振動の刺激3点セットに時を忘れて身を委ねてしまうはず。ただ、ぷるぷるパックがないと振動しない点と、コントローラーの使い勝手の差でマイナス1点。選択できる余地があるなら、余程のことがない限りあちらを選ぶべきかと。(谷)

7
内容はプレイステーション2版と同じ。簡単操作で電脳世界へダイブ！　難易度は低めなのでライトユーザーにもピッタリだが、テクノサウンドの好き嫌いによって、評価が分かれるところか。プレイのシンクロ率を高めるには振動するヘッドホンなどが必須だがコストがかかるし。(斉)

8
ワイヤーフレームの持つ、懐かしさとカッコよさを活かたセンスのよさを感じさせるビジュアルは一見の価値アリ。バックに刻まれるリズムと相俟って、かなり気持ちよくなれます。そういう意味では、環境ソフトとして使えるようなプレイデータを再生できる機能がほしいところ。(カ)

殿堂入り シルバー

FIGHTING VIPERS 2

セガ
1月18日発売
5800円
GD-ROM
格闘
アクション

アーケード版の移植。金網や壁に囲まれたステージの中で、アーマーに身を固めたキャラどうしで戦うのだ。新しくふたりのキャラが追加されているぞ。

9

3D格闘ゲームとしてのバランスが、じつに絶妙。なにしろ基本がしっかりできている。そのうえで、バカバカしすぎる武器、攻撃パターン、やられっぷりを見せつけられるわけで。もはやプレイヤー自体が、自分をどこまで表現できるか。見せプレイはエンタテイメントの域に入る。(浜)

7

お手軽で爽快。ガード&アタックの存在により、やり込まなくてもそれなりの心理戦が味わえる。とはいえ、やられると一方的になることも多々あるシステムなので鍛錬は重要。スーパーKOで2ラウンド勝利したことになるのは斬新だが、さほど難しくないため腑に落ちない感あり。(水)

7

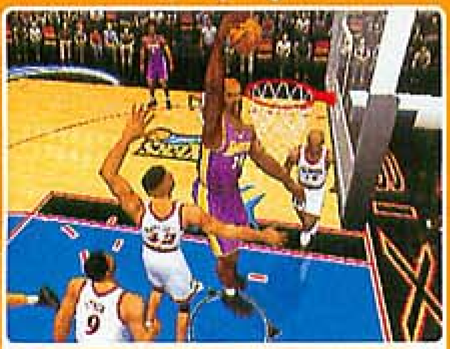
かつてアーケードを湧かせたゲームだけあって、デキは◎。忠実に移植されている。キャラの動きはもちろん、グラフィック、バランスともにほどよく、なんなく遊べる。ただ格闘ゲームによくある、ありふれたモードしかないのは、ファンにとってちょっと寂しい。それだけが残念。(ま)

7

よほどのファンでも、違いを見つけるのは困難なくらいの移植度の高さ。セガの格ゲーは久々なんで個人的にはうれしいけど、2年以上もまえのゲームだからなー。コレと言った家庭用ならではの要素がないのも寂しい限り。1作目のトレーニングモードはかなり好きだったのに……。(カ)

殿堂入り シルバー

NBA2K1



セガ
3月29日発売
5800円
GD-ROM
バスケットボール・経営
アクション

NBAの選手が実名で登場するバスケットボールゲームの続編。ストリートバスケットが遊べるモードや、インターネットに接続して対戦するモードが増えた。

9

前作のリニューアル。選手のグラフィックも動きもリアルでカッコいい。お手軽にプレイできるが、やり込みに応えてくれる奥深さもあり。電話回線を使った通信対戦は、タイムラグを感じずに楽しめる。チームを運営するモードもすべて英語表示なので、理解するまでは難儀する。(水)

7

前作より向上した操作性が小気味いいレスポンスと滑らかな動きを際立たせ、テクニカルに動かせる実名選手の存在感は説得力を持ちゲームは白熱。楽しみかたも豊富なモードでいくつも保証され、買い得の1本。試して損のないネットワーク対戦が可能な環境なら対戦すべき。楽し。(大)

7

前作とさほど変わらないものの、キャラの動き、演出、リプレイ時のカメラアングルなどはさすが。相変わらずリアルでかっこいい。今作では2on2などもできるようになり、さらに選手がラフな恰好で登場！ファンは少しだけ必見かも。これでモード名だけでも日本語ならなぁ……。(ま)

7

システムや見た目はほとんど変わりナシ。3on3や2on2ができるようになったのはうれしいが、やはりネットワーク対戦が最大のウリか。ある程度選手を制御してくれるのは初心者にはありがたい。でも、自分以外の動きで勝敗が左右されるように感じて嫌がる人がいるかもね。(カ)

殿堂入り シルバー

WWF ROYAL RUMBLE

ユークス
4月26日発売
3800円
GD-ROM
プロレス
アクション

アメリカで人気のプロレス団体"WWF"のレスラーが登場するアクション。画面上に表示されたスペシャルゲージが満タンになると強力な攻撃をくり出せるぞ。

8

日本のみたいなスポーツライクは目指さない。ガチンコで勝ち負けを競うというよりも、乱入も、場外乱闘も、雰囲気から丸ごと飲み込んで楽しむ。格闘ゲームとしての駆け引きはいまいち。でも、見た目の派手さ、演出には力が。多人数入り乱れてのランブルモードは必見だよね。(浜)

7

『闘魂烈伝』シリーズを世に送り出したユークスが製作しただけあって、デキは良好。WWFに関する知識はあったほうがいいが、なくても楽しめる。試合中に突然、駐車場や厨房にワープするなどバカバカしい演出が笑える。技数は少なめだが、試合の流れを組み立てるのに不自由はない。(上)

7

乱入者はいるし、クルマに跳ねられるし、凶器が落ちていて使えるし。笑えます!! システムはタッグ技、スペシャル必殺技のほかに返し技などがあり、駆け引きも十分楽しめる。もとは海外で発売されたアーケードゲームだからモードが少ないのはしかたないか。価格はウレシイ。(モ)

8

乱入、場外、凶器なんでもあり、WWF特有の大騒ぎっぷりがゲームにもにじみ出ています。プロレスファンはもちろんなのですが、そうでない人にも楽しめるところがミソ。簡単操作で迫力かつ爽快感溢れるプレイが味わえる。観客としてダレかのプレイを見ているだけでも楽しい。(内)

殿堂入り シルバー

CAPCOM VS. SNK
MILLENNIUM FIGHT 2000 PRO

カプコン
6月14日発売
3800円
GD-ROM
格闘
アクション

カプコンとSNKの人気キャラクターが登場する格闘ゲームの最新作。新キャラクターが追加されたほか、前作の隠し要素を最初から遊ぶことができるのだ。

9

勢揃いしたキャラクターは、もはやゴージャスとしか言いようがない。4番を張れる選手がいっぱいで、まるで読売巨人軍。ゲームバランスも絶妙だし、なにしろ格闘ゲームとしての戦略性の高さは申し分なし。2D格闘ゲームとしては、まさに極まっている感があるよね。うん。(浜)

7

すでにオールスターが出揃っていただけに、新キャラがジョーとダンでは、さほどありがたみはないか。むしろ注目すべきは、技の追加や性能の調整。キャラの勢力図も若干変わり、新たな戦いが楽しめるかと。システムは比較的シンプル。ビギナーでも、なんとかついていけるはず。(谷)

7

両社の人気キャラクターが相まって、微妙なバランスを保っている。キャラが増えただけでなく、技なども調整され、前作とはちと違った感覚でプレイできる。システム的に従来の2D格闘ゲームのパワーアップ版といったところ。最初から前作の隠し要素が使えるのはうれしいね。(ま)

7

ファン的に気になるのは、やはり新キャラの追加とバランス調整。見かたによっては単なるバージョンアップとも取れるが、アーケード版が稼働したばかりのこの時期では、かなり魅力的な存在。前作に引き続き通信対戦も可能だし、ゲーセンで対戦をする人には必須アイテムかと。(カ)

殿堂入り シルバー

火焔聖母
~The Virgin on Megiddo~

広美
8月2日発売
6800円
GD-ROM
ミステリー
アドベンチャー

探偵見習いの高校生となり、いざなみ市で起こる怪事件を解決しよう。さまざまな場所を探索し、事件解決に必要な情報やアイテムを入手していくのだ。

8

練り込まれたシナリオに引き寄せられる。それで勝負できるのに、きわどく艶やかなビジュアルと乾いた演出をいい案配で加味。全てのユーザーを拾わない硬質で難解な作品性の主張も小気味よく、ゲーム主導も許す。プレイ感を満たす作りは無理も生じ小さな不満はあるが、試みを評価。(大)

8

オカルトサスペンス系を許容できる人にとっては、秀逸なストーリーですな。絵柄もクセのないタイプできれいです。せやけど、3Dマップ移動時の滑るような挙動をはじめとする、システム的な不備はやや気になるところ。事件解決のための手順が意外と限られとるんは少々残念ですワ。(嵐)

7

時間制限つきの会話や謎解きイベント、ムービーなどが静止画で淡々と進行する中に組み込まれていてハッとする。物語もミステリアスでぐいぐいと引き込まれる。女の子が登場するカットは、むやみに色っぽくていいですな。館内の移動を3Dにする必要性はないように思えた。(奥)

7

コマンド選択式のシステムだが、ヘンにクドイ展開にならず、テンポよくストーリーが進む。そのためか、突飛なはずの物語に引き込まれた。セーブは常時可能ながら、思いがけないゲームオーバーに遭遇も。「セーブはこまめに」を実践できていない自分を反省しきり。絵は静止画多用。(羽)

殿堂入り シルバー

カナリア ～この想いを歌に乗せて～

ごめんな……本当に……迷惑かけちゃったな
8月23日

NECインターチャネル
8月23日発売
6800円
GD-ROM
恋愛
アドベンチャー

2000年にパソコンで発売されたソフトに新ヒロインを追加。田舎町を舞台に、バンド活動を通じて女の子と仲よくしながら、軽音楽部を盛り上げていこう。

8

グラフィックはそこそこで女の子の情緒表現には役不足だが、補うテキストが巧みで少しエッチなのもうれしい。さらにセリフが生きてる印象。活き活きという形容で物語が弾むように進み楽ししめる。好きな子と緩やかに感情が絡み、劇的に結ばれる感動。いい後味と暖かさをくれるよ。(大)

7

新キャラ以外は、基本的にパソコン版の展開をなぞってますな。ゲーム内で2ヵ月以上過ごすワリに、イベントの発生が散漫で中弛み気味。何度もくり返し流用される妹との会話もテンポの悪さを助長。会話のノリや声の演技、エンディング付近の雰囲気がエエぶん非常に残念ですが。(嵐)

7

ゲームと言うよりは、物語を読み進めているといった感じ。さきの展開がなんとなく予測できちゃうけど、それはお約束ということで。妹の性格や話しかたにクセが。ほかの子よりも接する時間が多いので、このゲームを受け入れられるかどうかを分ける要素になっていると思う。(奥)

8

ストーリーを重視した作りで、選択肢はパラパラと出てくる程度。ただ声優さんたちの演技に嫌味さがなくて引っ張られるし、反復の会話も少なくて、後味の悪い裏切りもされない。お約束な展開といえばそれまでだが、心地よく終われるのは正しいと思う。攻略のしがいはないけど。(羽)

殿堂入り シルバー

スーパーロボット大戦α for Dreamcast

バンプレスト
8月30日発売
7800円
GD-ROM
ロボット・アニメ
シミュレーション・RPG

プレイステーションで発売された同名ソフトがパワーアップ。特定のロボットのみ使用できる"合体攻撃"や、エンディングまでの新たなルートが追加された。

9

グラフィックも3Dになり迫力倍増。ツボを突いた演出。ちょっと強引なストーリーも、ファンにはテイストとしてオーケーなのだ。ムービー、シナリオ、エンディングからシステムまで、微妙に追加。まんまでもボリュームたっぷりだったのに。もう、正直おなかいっぱい。大満足。(浜)

7

キャラの魅力を差し引いても十分のめり込めるデキのよさ。シミュレーションRPGが好きなら、アニメとかの知識がなくとも大丈夫。ただ、基本的には『α』と同じ。戦闘シーンの3D化、合体攻撃の追加など単なる移植に留まっていないが、『外伝』までプレイした人にとっては魅力薄か。(谷)

7

ビジュアルやシナリオの一部がリニューアル。戦闘シーンが3Dになり、視点が変わったり、演出が派手になったのはいい。だけど、ロード時間が長いのが難点。新要素の合体攻撃があるせいか、ゲームバランスも調整されていて、少し違う感覚でプレイできる。難易度は高めかな。(ま)

7

ポリゴンの戦闘シーンは、ハッキリ言って期待外れ。読み込みは長いし、テンポも悪い。見た目はソコソコだけど、各ユニットの技を1回見るだけで十分。ルートや合体攻撃の追加は、それだけで体験者を動かすパワーはないかも。デキ自体はいいので、未体験者は試す価値アリ。(カ)

殿堂入り シルバー

ゼロガンナー2

彩京
9月6日発売
5800円
GD-ROM
SF
シューティング

360度自由に機体を向けることができる自機を操り、全7面のクリアーを目指そう。敵を倒すと出現するアイテムを取ってゲージを溜めると特殊攻撃が使えるぞ。

6

ステージ構成は多彩なのに演出はシンプル。過度な煽りがないのに好感。全方位での交戦は戦術の妙を楽しませてくれるが、ターンマーカーが若干扱いづらく、下手をすれば命取りに。また、敵機のパターンも前後左右に展開し、認識を難しくしてくれる。いろんな意味で刺激的かつ硬派。(大)

8

自機を自在に回頭でける操作系に、まずカルチャーショック。敵機自体と接触しても、直接ダメージにはならんシステムも快適。画面演出自体は、いまどきにしてはかなり地味めですが、この2点のおかげで十分新鮮な気分でプレイでけますワ。シューター以外もプレイする価値大。(嵐)

8

360度機体を向けられるだけあって、敵機の出現方向や動きがトリッキー。難度が選べるほか、操作感覚もよく、ノンストレスで没頭できます。エネルギーアイテムをジャラジャラ集めて、ドカンとかますオプションアタックが痛快。なにげに背景が美しいこともポイント高いです。(奥)

8

移植度は高く、使うモニターによってはアーケード版よりもキレイに見えた。何かと隠し要素が小出しにされていき、くり返し遊べるような仕様。模範プレイも収録されていて、プレイの指針も得られる。これまでの流れとは一線を画すにもかかわらず、メーカー色は垣間見える。(羽)

殿堂入り シルバー

AIR

それはあたかも、空を飛んでいるような

NECインターチャネル
9月20日発売
6800円
GD-ROM
恋愛
アドベンチャー

2000年にパソコンで発売されたソフトの移植。海辺の町で3人の少女たちと交流を深めよう。途中の選択肢の選びかたでストーリーの展開が変化するのだ。

7

ゲーム性は皆無と言っていいほど、ドラマばかりが流れていく。決して劇的ではなく、変な日常観の中でもどかしく進み、情緒を蓄積していく巧みさ。任意の女性をなかなか追い込めない恨みは感じるが、なんかいいなぁ、と思いながら進めてしまう本作の魅力は、もはや感覚的なもの。(大)

8

システム自体は、陳腐といってよいくらいオーソドックス。けど、ハイクオリティーな音楽や、ツボを心得た演出のおかげで、大人の童話的物語への没入度は高いです。文章をいじってパソコン版よりシナリオの難解さを下げてあるのも好印象。声の演技も、まぁ合格点やと思います。(嵐)

8

女の子の奇天烈ぶりや設定等にいっぱいツッコミたくなるけど、物語を進めていくうちに不思議と惹かれてしまう。ビジュアルがなく、文章だけで済まされることが多いのも残念。でも……最後に涙。極上の主題歌のメロディーとともに、彼女たちのけなげな姿がいまでもリフレイン。(奥)

7

システム面だけを見れば、快適なアドベンチャー。ところが、取説を見てプレイする程度では、ストーリーのごく一部しか引き出せない。最初から、本当にいろいろな面で壁を感じたが、異色な作品で、ステレオタイプではないことは確か。ボイスがフラットなのも、演出の一環か。(羽)

殿堂入り シルバー

サカつく特大号2 J.LEAGUE プロサッカークラブをつくろう!

前にパスが出ます。
そのまま、ドリブルで持っていきます。
なんとっ！

セガ
12月13日発売
4800円
GD-ROM
サッカー
シミュレーション

サッカークラブの代表兼監督となってクラブを運営し、最強の座を目指すゲームの続編。今作では、2001年度のJリーグのデータを収録しているのだ。

8

考え、実践することが多く、プレイは煩雑を極めるが、クラブを中心に展開する徹底したリアリティーは見事。基本である強いチーム育成の片手間でいいアクセントに。序盤はなかなか勝てず、経営にまで影響。これを切り抜けた時の達成感は格別で、以降の楽しさもスケールアップする。(大)

8

出来不出来、おもしろいか否かで考えると、まちがいなく前者と断言してもよいソフトですな。定評のあるシステムと新たなデータの組み合わせは、安心して遊べます。ただ、新鮮味という点においては、多少見劣りする点も。下手な冒険してバランス崩すよりはエエんですが……。(嵐)

7

多角的にコツコツとサッカークラブを育てていくことに、従来どおりの安定した楽しさを感じます。選手データを一新したり、劇的なイベントの頻度も増えていたりと、前作をやった人ならうれしいことしきり。女性秘書が、全員誰かしらのアイドルに似ているのもひとつの愛嬌かと。(奥)

7

前作との違いがわからなかったのですが、チームや選手のデータ入れ替えのみ、と考えていいのでしょうか。チーム運営の未来予想図を描く楽しさ主体。サッカーはあくまで題材。ゲームとしての操作はすぐに作業化してしまうので、よほど思い入れたっぷりにプレイしないと辛い。(羽)

echo THE DOLPHIN ~Defender of the future~

スゴイじゃないか、エコー！
尻尾に乗って、水切りダンスでも
したい気分だろう！

セガ
1月25日発売
5800円
GD-ROM
動物
アクション・アドベンチャー

イルカの"エコー"を操作して、全36ステージを冒険するのだ。冒険中に出現する謎を"歌"や"スキル"を習得しながら解き明かし、ストーリーを進めよう。

8

なんか懐かしいタイトルが久々に帰ってきた感じ。海中を泳ぎ回る浮遊感覚、気持ちよさ、それらをサポートしているグラフィックの美しさは抜群。イルカのイメージもあるんだろうけど、癒される気さえする。謎解きはちょっぴり難しく、歯ごたえは十分あり。海っていいよな～。(本)

7

生物などを捜す→ソナー発射、のくり返しが基本だが、意外にもリアクションや仕掛けが豊富で、まったく苦にならない。ただ、マップがなく道(?)に迷うことが多いのは困る。そのぶん、発見の喜びは増しているとも言えるが。視点移動が激しいので3D酔いする人は注意が必要かも。(谷)

7

さまざまな表情を持つ海を冒険する1匹のイルカ。遊んでいるうちにやさしい気持ちになれそうな作品。ただ、海は広く、マップがないため、形状を覚えることに四苦八苦。泳いでいるときは上下の感覚が無くなる場合があるので、自分がどこを泳いでいるのかわからなくなることも。(奥)

7

ともあれイルカが泳ぐそのさまは、まったく愛らしい。なんて言っていられるのも初めだけ。謎解きにはことごとく悩ませられた。水上ジャンプするたびに進行方向を見失いがちなカメラの動きは、もっと気を配ってほしかった。水中って迷いやすいし。SF調は違和感、だったなぁ。(羽)

LE MANS 24 HOURS

セガ
3月15日発売
5800円
GD-ROM
レース・自動車
アクション

ル・マン24時間耐久レースを再現したレースゲーム。最大4人で遊べるモードや、リアルタイムで24時間耐久レースができるモードなどを搭載している。

7

まさか本当に24時間レースをさせるモードを実現させてしまうとは。途中でセーブできるのはうれしいというか、ないとつらいよねえ。でもひたすら走るってのは飽きるかと思いつつも、天候とか時間に応じて状況が変わっていく。孤独かつストイックな気分を味わえる演出の勝利。(野)

8

シミュレーター。走行ライン上を一定の速度以下でキチンと走ると速い本格派。タイトルどおり、ル・マン24時間耐久レースのファンにピンポイント。シブい。実際に24時間かけてレースもできるのは脱帽。もちろん途中セーブ可。耐久のほかシーズン戦など、ひととおりのモードあり。(水)

7

コースやピット、レースのポイントなど、わりとリアルに再現。24時間耐久レースが実際にできるというのはすごい。時間の移り変わりも見事。アシスト機能などもあり、初心者でも少しだけ手軽にプレイできるのもうれしい。ル・マンだけでなく、ほかのコースが用意されているのも。(ま)

7

題材からして玄人好みなのに、実時間で24時間の耐久レースができるなんてマニアックすぎ。マシントラブルがないのは残念だけど。挙動がリアルなのはもちろん、隠しカーを含めた登場車種がマニア心をくすぐる。初心者用のアシスト機能もあるが、それだけで乗り切るのは辛いね。(カ)

パワージェットレーシング2001

TIME 117
15/15
NEXT
TOTAL TIME
1
54km/h

CRI
3月22日発売
5800円
GD-ROM
水上バイク・レース
アクション

水上バイクを操縦して、世界各地でレースをくり広げよう。コマンドを入力すれば、レース展開を有利にする技がだせるのだ。また、ミニゲームも楽しめるぞ。

8

水上バイクの操作はとてもシンプルだが、この爽快感とスピード感は凄い。世界各国の名所を無理矢理水没させたり、フェンスで区切ったりしてデザインされたコースも素晴らしく美しい。レースの単純明快さにくらべると、テクニカルチャレンジは、ちょっと難易度高め。(国)

6

水上をバウンバウンと疾走する感覚は新鮮。ジャンプや回転などのアクションも簡単操作で出すことができる。気持ちいい。ミニゲーム的なモードの豊富さも、うれしいのひと言。速さを競うメインのモードよりも、やり込み甲斐あり。ただ、逆を言えばメインのモードが弱い、と。(谷)

7

波の青さと空の青さが美しい。コースはギミックたっぷりで、さらに波の荒さの障害もあったり。クルマのレースより変化に富んでいる。スピード感や臨場感もあってかなり気持ちいい。テクニカルチャレンジはチト難しい。でも、何度も挑戦したくなる難易度設定が絶妙だと思う。(奥)

8

リプレイシーンを見る限り、あまり楽しそうなゲームに映らないのだが、それは波の上下の振幅が伝わらないためだろうか。簡単操作で洋上を跳ねるレースが楽しめ、イルカに乗った中年、くらいにはなれる。単発競技も種類が豊富で、サービス精神も忘れていない。理屈抜きのよさ。(羽)

エアロダンシングi 次回作まで待てませ～ん

TIME
SCORE
旋回中は少しずつ機体が傾いてくる
HUDに注目して、機体を水平に保て

CRI
8月23日発売
3800円
GD-ROM
飛行機
シミュレーター

垂直離着陸機の操縦訓練や数々の指令をこなすモードを始め、リプレイ集やシリーズのセーブデータを収録。前作やパソコン版とインターネット対戦が可能。

7

目立った進化は通信環境の拡充。ほかはシリーズ同様のマニアックな更新と追加のみだが、密度は凄い。難しい操作を克服してのミッションの達成はそのまま自分の厚みになる感覚で気持ちよく、取っつきの悪いシミュレーターでのプレイ熱もそこで高まるかと。リプレイ集も興味深い。(大)

8

安定した操作システムとグラフィックの美麗さは、相変わらず健在です。ステップアップするミッションの難易度の変化も◎。とはいえ、上級ミッションのハードさには、一朝一夕ではとても歯が立ちまへんが。ファン感激のオマケ要素満載でこの値段は、かなりリーズナブルです。(嵐)

7

機体の操縦方法が詳しく説明。肩こりと戦いながらコツコツと精進するのも一興です。フリーフライトのランダムミッションやキャットサバイバルがけっこう燃える。作品のターゲットがファンなので、簡素に感じる部分もあるが、ファンにとってはリプレイを拝めるだけで満足。(奥)

7

垂直離着陸機を操る驚異の難しさと、補給のありがたさを感じられるモードのほかは、ユーザーの投稿(変態飛行)を含めて、データ集なわけで、今シリーズのファンのための作品。インターネット対戦用のツールとして割り切るならかなりの値ごろ感。サブタイトルが公募と知り安心。(羽)

タイピング OF THE デート

俺も君が好きだ
ORE MO KIMI GA SUKI DA
特に無い
TOKUNINAI
俺は何色にも染まらない黒だな
ORE HA NANIIRO NIMO SOMARANAI KURODANA
ねえ
あんたの　好きな色は？

ハドソン
9月27日発売
4800円
GD-ROM
タイピング・恋愛
アドベンチャー

デート中の女の子との会話に、す速いタイピングで答えていこう。タイピングの成否や選んだ会話の内容によって、女の子との仲が変化していくのだ。

8

ただ単純にキャラもののメッセージを載せただけなんて、そんなグッズ的商品ではない。恋愛シミュレーション的ドキドキ感覚。どの選択肢を選ぶべきか。自分の感情にピッタリなものか、タイプで打てる長さのものか。その狭間で焦る心がゲーム的にナイス。これは一種の発明だよ。(浜)

7

女の子との会話をタイピングで、というアイデア自体にシビれますな。とかく作業的になりがちなタイピングゲームの欠点を覆い尽くし、プレイ感覚はもはやリアルな恋愛アドベンチャー。もちろん、タイピングの練習にもなる。今年度のタイトルパクリ大賞にもノミネートしたい。(谷)

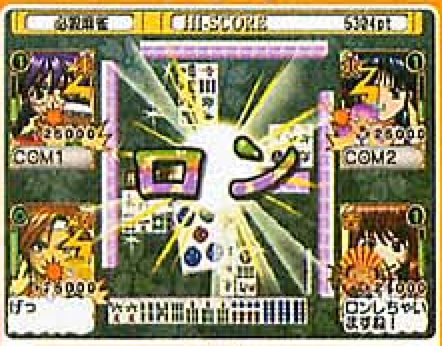
7

正確に文字や文章を打って完成させることは、ほかのタイピングソフトと同じ。だけど、選択肢を瞬時に判断して、タイピングするのが新鮮でおもしろい。女の子との会話を楽しみながら、「思いを早く伝えなきゃ」となぜか焦って打ってしまう。そんな心理がなぜか働く。アイデアが○。(ま)

7

アイデアの勝利。やってることは既存のタイピングソフトと変わらないんだけど、恋愛アドベンチャーの選択肢をタイピングして決めるというシチュエーションが、意表をついてて妙に燃えます。ミニゲーム風なイベントなども入れて、単調にならないように工夫してるのもいいね。(カ)

サクラ大戦オンライン ～帝都の長い日々～



セガ
12月20日発売
5800円
GD-ROM
コミュニケーション
バラエティー

帝都の外観を持つネット上の仮想都市の住人となって、ほかのプレイヤーとポーカーや大富豪で勝負しよう。対戦中にはチャットすることもできるのだ。

8

ベースの『ぐるぐる温泉』は、ゲームというよりも、コミュニケーションツール。単純だけど、しっかり評価されている作品。それにキャラクターを乗っけて、台詞を言ってくれるだけでも、ファンサービス的にはありなんだけど。エライね。ちゃーんと『サクラ』しているんだよ、これ。（浜）

7

『サクラ2』のエッセンスをドバッとまぶした『ぐるぐる温泉』。4つあるゲームはどれもテンポよく遊べ好感が持てる。だが、『サクラ2』ファン以外にアピールする点がまったくないのも事実。逆に言えば『ぐるぐる温泉』を持っていない『サクラ2』ファンなら必携のアイテムなのでは。（針）

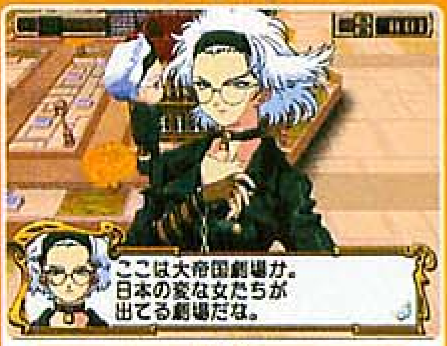
7

オフラインは、ひとりで黙々とミニゲームをプレイするしか楽しむ要素がなくて寂しい。オンラインでは、キャラクターとのイベントが発生したり、レアアイテムを入手できるけれど、どれもゲームとしては味気ない。チャットで情報交換もできるし、ファンにはうれしい作品かも。（管）

7

『ぐるぐる温泉』に『サクラ大戦』のキャラクターをプラス。基本的にはミニゲームの集まりで、ゲーム性が大幅に変わるような要素はナシ。意外なキャラとデートできるなど、『サクラ』ファンがグッとくる要素があるのは○。収録されているゲームを知らないと楽しみも半減だけど。（カ）

サクラ大戦オンライン ～巴里の優雅な日々～



ここは大帝国劇場か。日本の変な女たちが出てる劇場だな。

セガ
12月20日発売
5800円
GD-ROM
コミュニケーション
バラエティー

巴里に似たネット上の仮想都市で『サクラ大戦』シリーズに登場するキャラクターとデートしよう。会話によってキャラクターの機嫌と信頼度が変化する。

8

キャラとの会話を通じて、信頼関係を築ける。しかもデートできるキャラクターやアイテムを、どんどん増やしていける。ファンのツボ突きまくり。さらに、『温泉』のベースとなるコミュニケーションをさらに盛り上げるギミックさえある。キャラクターゲームの正しいありかただよ。（浜）

7

こちらは『サクラ3』のエッセンスがまぶしてある。内容はキャラクター関係が『サクラ3』になっている以外『帝都の長い日々』と変わらない。ネット上にファンどうしのコミュニティを作るソフトとして考えると新しい試みかと。定期的にトークショウが行われるというのも興味深い。（針）

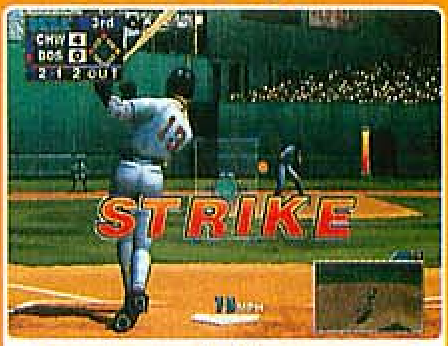
7

『帝都』と『巴里』の違いは、始めに選べるキャラクターが違うくらいで、ゲーム内容は同じ。最終的に帝都と巴里、全員のキャラクターが揃えられるので、どちらを買っても損はない。ミニゲームはシリーズに即した内容になっているけど、『ぐるぐる温泉』とあまり大差がなく寂しい。（管）

7

2作の『ぐるぐる温泉』から選りすぐりのゲームを収録。しかも花札も追加。ペアこいこいや必殺麻雀という特殊ルールもあり、キャラと協力してる雰囲気が味わえて○。ただゲームをやるだけのオフラインは今作の醍醐味を感じられず。ネット環境が整っているファンのためのゲーム。（カ）

WORLD SERIES BASEBALL 2K1



セガ
3月22日発売
7800円
GD-ROM
野球
アクション

実在のメジャーリーグのチームを操作してシーズンを戦い抜こう。トレードをしたりオリジナル選手を作成したりして、自由にチームを作ることができる。

7

完全に外国市場向けのソフトといった印象だが、メジャーリーグが大好きという人にはオススメ。個性溢れる無茶なバッティングフォームなどもメジャーっぽいが、中身はふつうの野球ゲーム。実況はともかく、ゲーム画面の文字が、すべて英語表記なのは、あまりに不親切です。（国）

6

とにかくリアル。モーションも美しく、見た目に関しては非の打ちどころなし。ただ、システムは旧態依然としたもので、とくに球種やコースが判別しにくいバッティングは少々不満。凡打快打にかかわらず釈然としないものが残る。気軽にプレイするぶんには問題ないんだけど。（谷）

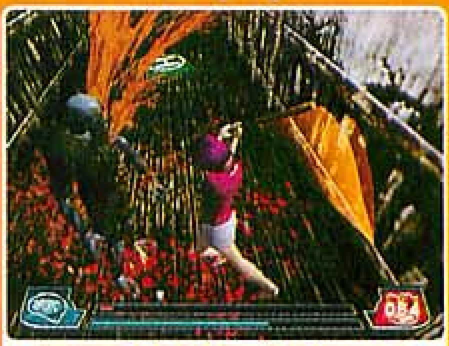
7

選手の動きから細かな表情までが、リアルに表現されている。Rトリガーを使ったバッティングは楽しい。しかし、投球はどこに投げているのいまひとつわかり辛い。登場する言語はすべて英語。実況や歓声は、なんだか控えめ。わりとアバウトな作りで、かえってそれっぽい感じ。（奥）

8

ゲーム内に日本語表記が一切ない、カット割りが細かすぎてひとつの球場で試合が行われているのか不安になる、といったシビアな指摘はいくらでも可能。しかし今作の美点は選手個々の動作や顔面だし、ともかくすべてを受け入れざるを得ないパワーは感じた。旬だし問題なし。（羽）

ILLBLEED （イルブリード）



クレイジーゲーム
3月29日発売
5800円
GD-ROM
ホラー
アクション

モンスターを倒したり、警戒や調査を行って仕掛けを解いたりしながら、殺人アトラクションのお化け屋敷を脱出するのだ。6つのステージが用意されている。

6

魅かれるものはある……。ゲームとしての文法は、破綻していると思う。バランスも厳しく、ストレスも溜まる。それはないでしょ！　的な厳しいイベントも随所に。それでも魅かれる。平均点のモノにはない、突き抜けた主張が、いま、かえって新鮮に映ってしまうからなのかな。（浜）

6

トラップを避けないと死ぬが、いざ避けるとトラップのギミックが見られず、楽しくも何ともない。ゲーム性に矛盾を感じる。ストーリーをはじめ、全体に漂うB級バカホラー（誉め言葉）のテイストは愉快。アクションを要求されるわりに、操作性があまりよくないのが気になった。（上）

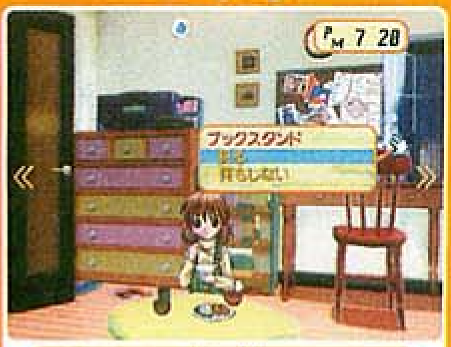
8

ホラーモニターで罠を見つけるのが楽しくて。でも発見しちゃうとどんな罠なのかわからないのが残念。戦闘中に回復アイテムが使えないのはつらい。ストーリーは二転三転し、かなり常識を破った感じ。その意外性がまたいい。おもしろくて、そしてちゃんと恐怖を感じました！（モ）

8

設定からしてオモシロイ！　ボクのなかではバカゲー（もちろんいい意味で）なんですが、このセンスは洋ゲーに通じるものがあります（でも国内のゲーム）。細かな不満点もあるけどそれを吹き飛ばすくらいのパワーが魅力。社名のごとくかなりクレイジーな内容に拍手！　血ドバー。（内）

Close to ～祈りの丘～



キッド
4月19日発売
6800円
GD-ROM
恋愛
アドベンチャー

事故で幽体離脱した主人公となり、もとの体と彼女を取り戻すのだ。念力を駆使して記憶喪失の恋人の記憶を呼び覚ませば、彼女ともとの関係に戻れるぞ。

7

キャラ絵が出ず、背景だけ表示されることがあり、手抜きか演出か迷うこと多々あり。人の生死を題材にしているので切ないストーリーが展開するけれど安易なようにも思えるかも。不思議ちゃん系、元気系、ネクラ系、ロリ系と取り揃えたヒロインは類型的ではあるが安心感ありか。（酒）

7

ヒロインの部屋での行動が重視されたシステムが特徴的。切なくなるほどの設定、シナリオ展開も手伝ってか、うまくいけばうれしい、ダメだったら悲しいとストレートに感情を揺さぶられた。移動先で出現する人物が事前にわかるのは親切で○。プロローグ以降はテンポもよし。（谷）

7

いわゆるテキストアドベンチャーかと思いきや、恋人の部屋をいじるパートは所要時間で結果が変わったりして。そこが緊張感があっておもしろい。テキスト送りのレスポンスはスムーズ。イラストは綺麗で、登場する女の子はかわいい。誰に落ち着いても許せちゃう不思議な作品。（奥）

7

恐ろしいほどに少ないストーリー分岐なのに、気がつけば、キャラクター個別のストーリーが展開しているとは。安直な結末にはせず、最後の最後までストーリーが語られていて好印象。ただ、読み進めるという行為がほとんどなので、ゲームをプレイするという感覚には希薄かも。（羽）

GAMETITLE

エルドラドゲート 第5巻

ラドー
「やいやい、この町は、オレたち、デビル団の縄張りだ。

- カプコン
- 6月6日発売
- 2800円
- GD-ROM
- 冒険・ファンタジー
- RPG

隔月発売の連作シリーズ第5巻。それぞれの宿命を背負った12人の主人公のうち3人が活躍。今作だけでも遊べるうえ、アイテムデータをほかの巻と共有できる。

しっかり作られた基本システムの傍らで毎回違う試み。飛び抜けた作品はないが、ダメな作品もない佳作のシリーズ5作目は、着手しやすい新登場キャラで、序盤からわかりやすい楽しさを提供。行動、戦闘の目的のひとつが資金を増やすことに繋がる面白味。その熱で問題なく終劇まで。(大) **7**

システム的な面は従来のシリーズどおりやけど、キャラクターが増えるにつれ、特技その他のバリエーションが増えるんは素直にうれしいもんです。ただし、今作の導入部である12話では、主人公が終盤を除きひとりで冒険を続けるので、単調になりがちでややとっつきが悪いかも。(嵐) **7**

属性の影響力を考慮しつつ戦闘し、魔晶石と武器の合成でキャラを強化。ザコからして敵が強いが、コツをつかめば比較的楽に話が進められる。個性的な登場人物もずいぶんと増えてにぎやか。全話プレイしていなくても、話の絡み合いがわかるあらすじつきなのがうれしいところ。(奥) **7**

『第1巻』で感じたエンカウントの頻発すぎからくるストレスは軽減されている。それでも属性の影響は極端で、きつめのバランス。アイテム合成に失敗した状態でセーブしてしまうととんでもない事態に陥ったりもする。途中からプレイする人のことはある程度のフォローー、な印象。(羽) **7**

GAMETITLE

Piaキャロットへようこそ!! 2.5

いらっしゃいませぇ～！！お一人様ですかぁ～？？

- NECインターチャネル
- 6月21日発売
- 7200円
- GD-ROM
- 恋愛
- シミュレーション

他機種で発売されていた『2』と『2.2』を、グラフィックを強化して移植。ファミリーレストランでアルバイトをしながら自分を磨き、女の子と仲よくなるのだ。

懐かしさでプレイはもったいない。とはいえ、当たり前のシステム。何を推すかと言えば、女性キャラに情緒が感じられる点。さらにのめり込めるかも大事で、その部分でも体温の感じられる存在感キャラで及第。イベントも刺激的でよし。両方のディスクでデータ交換が出来ないのが残念。(大) **7**

メインモードは、ビジュアルの向上以外はサターン版をほぼそのまんま移植。一方、ゲームボーイ版から移植した部分は、声やCGによる演出がついたぶん、明らかによくなっとります。操作性には文句なし。反面、シミュレーション部分の難易度は微妙。他機種版を未経験なら買い。(嵐) **7**

イベントが豊富で、するべきこともいっぱい。つい先日発売されたばかりのゲームボーイ版がボイスつきで移植され、サターン版もセットとあってけっこうおトクです。改めて作品を比べてみると、あずさの態度の違いや、きわどい会話シーンの有無などが見て取れて新鮮でした。(奥) **7**

2タイトルがワンパッケージに！なのは確かながら、そのボリュームは値段に比例しており微妙。選択肢の誤選択の恐れがある点を除いては、ゲームのシステム面もこなれていて遊びやすい。登場するキャラクター数は多くはないが、全員が活き活きしてる。『1』とはべつのピュア路線で。(羽) **7**

GAMETITLE

MAGIC：The Gathering

インフェルノ
Instant

- セガ
- 6月28日発売
- 6800円
- GD-ROM
- トレーディングカード
- カードゲーム

世界中で大人気のカードゲームが題材。敵と対戦してカードを手に入れたら、デッキを強化していこう。初心者でも安心のルール講座も用意されているのだ。

『マジック』にインスパイアされて作られ、ヒット作になったビデオゲームは数多い。でも、いま考えるとそんなヒット作は、ビデオゲームならではの要素をしっかり盛り込んだ上で名作になったのだ。本作品はあくまでカードゲームのシミュレーター。それ以上でも、以下でもない。(浜) **7**

「もったいねー！」という思いがコンピューターとの戦いを終えるたびに募る。ルールは思ったよりわかりやすく、すぐ理解可能。カードゲームとしての完成度は言わずもがな。なのになのに、ネット対戦ができないなんて……もったいねー！ビギナーの入門編としては最適だけど。(谷) **7**

基本的なルールやカードの種類はそのまま。システムはカードゲームによくあるパターンな作り。カードを入手＆デッキを組む→敵と対戦のくり返し。カードを集めていく楽しさはあるんだけど、対戦できないのが痛い。ネット上で対戦できれば、もっとよかったのにね。とても残念。(奥) **7**

ストーリー性はほとんどなく、対戦をくり返してカードを集めていくという、ゲームというよりシミュレーター的な内容。面倒な配置や判定は自動だし(当たり前だけど)、解説つきのチュートリアルもあるので、いままで手を出さなかったカードゲーム好きの入門書としては最適かと。(羽) **7**

オススメ!

ぐるぐる温泉2

やられた
おかえし
まじっすか

- セガ
- 8月9日発売
- 5800円
- GD-ROM
- コミュニケーション
- テーブルゲーム・ボードゲーム

ネットに繋いで麻雀、ポーカー、UNOの対戦が楽しめるぞ。捜査員となって同室のプレイヤーとともに犯人を捜し出す、オリジナルのボードゲームもあるのだ。

個々のゲームとしてみれば、よくあるタイプだけど。ストレスなく人が集まれて、楽しく自己表現ができる。そのための工夫がいっぱい詰まっているのだ。ネットワーク上で楽しく集まって遊べる場を作ろうというコンセプト。簡単にできそうでできない。ありそうでないんだよね。(浜) **8**

ウノなどの定番中の定番ゲームも、おしゃべりをしながらだと、やはりひと味違うおもしろさ。知る人ぞ知るボードゲーム、『スコットランドヤード』を彷彿とさせる“温泉捜査課”も、多人数プレイなら確実に白熱。これからの展開も含め、1本あればチャットにゲームにと長～く遊べそう。(谷) **7**

遊べるゲームは4種類と少な目。だけど、アレンジされていたり、ルールを細かく設定できるのはうれしい。チャットしながらだと、さらにゲームが盛り上がるしね。また、状況やセリフによってキャラの表情や動作が変化するのは、見ているだけでも楽しい。何にせよ、チャットが命。(ま) **6**

チャット目当てでネットに繋げてプレイする人が多かったゲームだけに、今作はそれを踏まえた進化が(部屋のバリエーションの増加)。モンタージュのパーツが増えたのも◎。ゲームはあくまでもチャットへのきっかけ。ネット上の友だちの有無で、このソフトのおもしろさが決まる。(カ) **7**

オススメ!

SEGA EXTREME SPORTS

- セガ
- 9月6日発売
- 5800円
- GD-ROM
- スポーツ
- アクション

スノーボードやマウンテンバイク、スピードグライディングなどの競技に挑戦しよう。複数の競技を連続してプレイし、タイムを競ってメダル獲得を目指す。

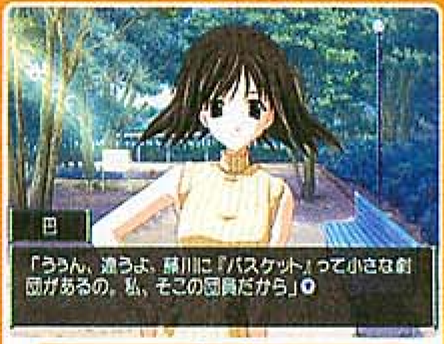
疾走感を始め、各種競技の空気感の再現は、大味だが本能に近い部分がはしゃぐ水準。決して美麗でも滑らかでもないビジュアルだが、うねりや流れを強調するエフェクトが巧み。難儀なコントロールを会得し、トリックを極め、理想の走りに近づけていく行為はさらに熱中を誘う。(大) **6**

最初は時間制限がシビアに感じるものの、すぐに順応して順位上げやタイム短縮に熱うなれるんは、優秀なスポーツゲームの証拠でしょうな。全競技で操作の多くが共通しとるんも○。プレイヤーキャラの差異が不明確なんは残念ですが。ロード時間の長さも、多少気になります。(嵐) **8**

競技によって操るものが違っても、ボタン操作が変わらないのがありがたい。コースにはさまざまな仕掛けが施されていて、攻略のしがいがある。レース自体に支障がないことだけど、遠目に平地だったところが描画の関係で近くにきて急に隆起したりするのが少し気になるところ。(奥) **7**

レースは単体でも十分楽しめるレベル。どの競技も疾走感が高く、色使いがキレイな背景を駆け抜けるのは気分がいい。ただ、操作体系が異質なのはグライダーのみで、操縦に関しては、残りの競技はどれも似た印象。随時トリックを決めなければならず、のどかさはなくシビアだが。(羽) **7**

Memories Off 2nd



「ううん、違うよ。藤川に『バスケット』って小さな劇団があるの。私、そこの団員だから」

キッド
9月27日発売
6800円
GD-ROM
恋愛
アドベンチャー

選択肢を選んで、ストーリーを進めていく恋愛アドベンチャー。6人のヒロインから意中の子と仲よくなっていこう。追加シナリオのダウンロードもできるぞ。

8

微妙な表情の変化。メッセージのはしばしにまで、作家の砕かれた心がちりばめられている。読みとるほどにしみじみと切なさが募っていく。物語として、じっくりと腰を落ちつけて浸りたい気分になった。派手なテクノロジーじゃなく、いかに心を揺さぶるか。基本だよな、コレ。(浜)

7

本編はプレイステーション版と同じ。プレイ中に感じられる違いは、気持ちグラフィックが綺麗に見えることと、フォントくらい。ただ、サポート機能の充実に関しては完全勝利。とくにシナリオをダウンロードできるのは大きい要素かと。選択の余地があるなら、断然こっちかな。(谷)

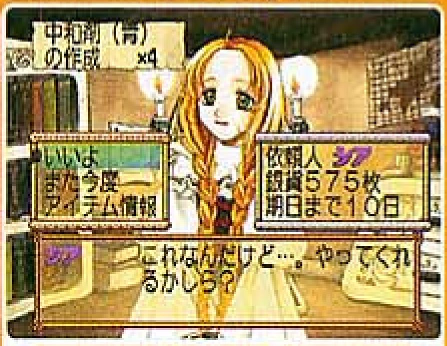
6

サクッと選択肢を選んで、女の子との関係を楽しむ。キャラの表情が豊かで、見ているだけで和みそう。読み飛ばしなど、テキストアドベンチャーで便利な機能が充実しているのは○。データのダウンロードができるなど、こちらのほうが楽しみがあっていいかもね。無難なソフト。(ま)

7

ドリームキャスト版はキャラの輪郭がスッキリしてて、多少見栄えがいい。プレイに影響するほどではないけど。1プレイの時間は長く、対象となる女の子も6人と多め。コストパフォーマンスは○でしょう。いちばん印象に残ったのは声優の質の高さ。感情移入にひと役買ってる。(カ)

マリー&エリーのアトリエ ～ザールブルグの錬金術士 1・2～



これなんだけど…。やってくれるかしら？

クールキッズ
11月15日発売
7800円
GD-ROM
冒険・ファンタジー
RPG

『アトリエ』シリーズの『マリー』と『エリー』の2作品をまとめて収録。アイテムを集めて調合し、さまざまな依頼をこなしつつ、立派な錬金術士を目指そう。

6

あいかわらずジャンル指定が愚かしいほど、遊びの密度が高い連作。やることが多い楽しさを再確認。『リリーのアトリエ』を経たいまは、時間軸で繋がった物語世界の魅力も実感。お得さが価値の本作は、さすがに連続プレイは満腹。手元に保存して、思い出すたびにプレイがいいかと。(大)

6

プレイステーション版のままでも十分おもしろいのは確かなんですが、移植ならではの要素がもうひと声欲しいところ。システムまわりも、『リリー』をプレイしたあとだと物足りなく感じるでしょうな。逆に、シリーズ未経験者にとっては、ほどよいシンプルさとも言えますやろな。(嵐)

8

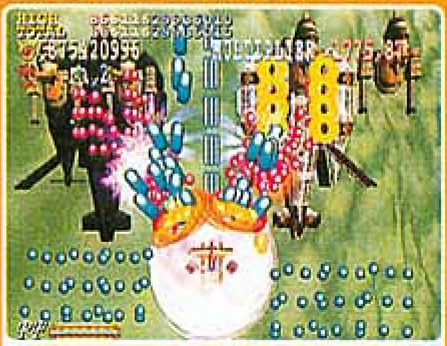
2作品収録プラスうれしいオマケつきなら、ファンはもちろん、未体験者にもおトク感アリ。ロード時間は以前よりも短くて快適。作品本来のサクサク感も手伝って、止めどきを見失います。体験済みの人には新鮮さは薄れるけれど、良作ということをあらためて実感させてくれます。(奥)

8

『マリー』をやって不満に思えたことが『エリー』で解消されていたり、また逆の点もあることを発見。ビジュアル面に寂しさは感じるものの、イベントは頻繁に起こって、ダレた展開にはならない。おまけディスクにどれだけの価値を見出せるかによって既存ユーザーも購入を検討か。(羽)

GAMETITLE

ギガウイング2



カプコン
1月18日発売
5800円
GD-ROM
SF
シューティング

アーケードで稼働中のシューティングゲームの移植。飛行機に乗って弾を弾き返したり、ボムやショットで敵を撃破しよう。最高4人まで同時にプレイできる。

7

シューティングは、マシンの進化につれて、演出も大盛り上がり。ドが10個くらいつきそうな派手さは、つまりは画面いっぱいの敵弾と味方弾を意味する。コツを掴まないと瞬殺の嵐。ただし、うまく避けられる人間には、爽快！　この世界、ちょっと経験してみても損はない。(浜)

7

2Dシューティングの延長線上。グラフィックがド派手。画面に大量の敵弾がまかれるが、それを弾き返す特殊攻撃を頻繁に駆使して対処。弾避けの腕より、特殊攻撃を有効に使うことを求められる。それゆえプレイ感覚が大味に感じられるが、高得点を目指すとストイックさが増す。(水)

6

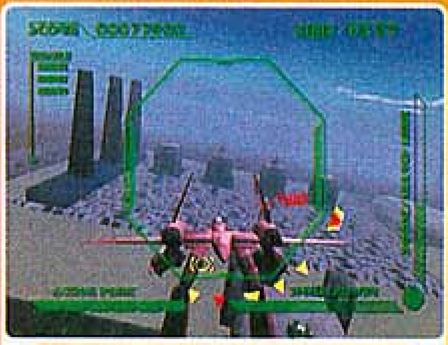
弾を巧みに避けながら敵を倒していくという、2Dシューティングの集大成的な作り。規則的に撃たれる敵の弾がきれいだったりする。しかし、あまりにも敵の弾が多すぎたり、隙がなかったりして、常人ではかわしきれない難しさがある。派手な演出はちょっと見物なんだけどもね。(ま)

7

これはもうシューティングというより、スコアアタックゲーム。敵弾を跳ね返せるから、弾避けの醍醐味はいまいち薄いし、ゲーム中はアイテムを追ってる時間のほうが長いしね。まあ、ボス戦はそれなりにワクワクするけど。昔ながらのシューティングを予想してたら痛い目を見る。(カ)

GAMETITLE

マクロスM3



翔泳社
2月22日発売
6800円
GD-ROM
アニメ
シューティング

可変戦闘機"バルキリー"を操作して、さまざまなミッションをクリアーしよう。機体にチップを装備することで、機体をカスタマイズすることができるのだ。

7

オープニング、イベントシーンなどのムービーのクオリティーは高く、カッコよく、美しい。けっこう気分は盛り上がるし、こういう要素は大事。さらにシューティング部分がキモになるわけだけど、ちょっとシビアで撃墜の爽快感はイマイチな気もする。あくまでファン向けかな。(本)

6

演出面は及第点だが、戦闘のシステムが微妙。マップがないので敵との位置関係が掴みづらく、コマンド入力でミサイルを出すシステムもミスマッチ。背景の描写がシンプルだからなのかスピード感が乏しく、爽快感にも欠ける。戦闘以外のシステムが悪くないだけに惜しいデキです。(池)

7

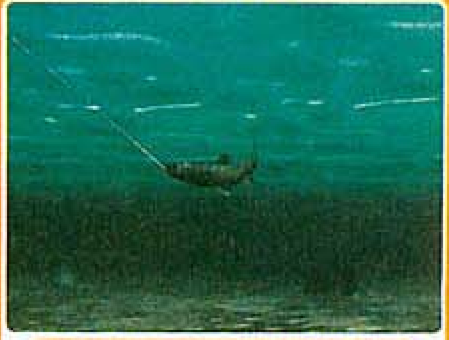
オリジナルシナリオに沿った展開で、挿入されるグラフィックも美麗。コマンド入力でさまざまなアクションが。そのたびに派手な演出が施されて気分爽快。敵機を捕らえ辛いぶん、爆撃が確実なところでバランスが取れてるかなと。時間制限は絶妙だけど、難易度は少し高めの印象。(奥)

7

3Dシューティングにおける気持ちよさや爽快感は一般的なクオリティー。シューティング作品としてひとつ抜け出した感は薄いのだが、それをグラフィックやストーリー、キャラクターなどでカバーしているという印象。しかしトータルバランス的には非常によくファンなら納得かも。(内)

GAMETITLE

FISH EYES Ⅰ Wild



ビクター インタラクティブ ソフトウエア
2月22日発売
5800円
GD-ROM
釣り
アクション

シリーズ続編。世界各地の釣り場ごとに設定された条件をクリアーするのが目的だ。ピラルクやヤマメなど、全24種類の魚を釣り上げることができるぞ。

7

魚のグラフィックや釣り場の美しさは、さらにパワーアップ。魚の食いつきが、かなりいいので、釣りに詳しくない人でもどんどん釣り上げ、サクサクとつぎの釣り場に行ける。魚を飼っておく水槽がないのは残念だが、陸に釣り上げられ、もがく姿はいつでも釣果一覧で鑑賞可能。(国)

7

ゲージやメッセージの類をいっさい排除し、魚の動きと振動を頼りにリールを巻き上げてロッドを動かすシステム。これが、かなり成功。目と手元から伝わってくる感覚が、"釣りらしさ"を見事に演出している。背景の美しさもポイント高し。釣りコンは間違いなく必須のアイテム。(谷)

6

従来どおり、テンションメーターも厳しいルアー操作もないので、初心者も簡単に楽しめる。が、お目当ての魚以外が接近してきたときに、水中画面からキャスティングまえの状態に一瞬で戻れないのが辛い。ラインブレイク時の音の切なさは絶品！　リゾート気分も満喫できます。(斉)

7

超入れ食い。糸が切れてもそれを交換する手順は不要で、とにかく魚を釣る動作に集中できて、テンポのいい釣りができる。外道の悪役ぶりは目に余るほどで、魚影が見えた瞬間に切なくなることしきり。魚の体に厚みがない点が、大きい魚ほど気になった。あと、糸の動きはキレイ。(羽)

ファイヤープロレスリングD

スパイク
3月1日発売
6800円
GD-ROM
プロレス
アクション

シリーズ続編。今作は登場選手が220人、技数が1400種類と大幅に増えたぞ。また、選手のほかに団体やレフェリー、ベルトのエディットが可能になった。

8
グラフィックの進化とか、もうしてないよね。16ビットのころと、大幅には変わってない。でも、そんなのどうでもいいんだ。ツヤツヤしてなくても、ツボを押さえてデティールに凝ってれば。しっかり心は捕まった。選手、技の多彩さ。ネットで月例興行なんてシビレル。出たい!(浜)

6
基本システムは過去のものを踏襲。まさに『ファイプロ』。キャラや技数の増加など、よりキメ細かいフォロー。ただし、いま、このグラフィック。過去のシリーズを知らないと驚きさえ感じかねない。基本的にはシリーズのファン向き。ファンならその不変ぶりによさを感じられるか。(水)

6
基本的なシステムは変わりないものの、プロレス以外の格闘技団体も取り入れてボリュームアップ。とくにエディット機能が充実しているので、好みでいろんな選手が作れるのがうれしい。いろんな試合ができるのもいいね。ただ操作がかなり複雑なため、初心者は戸惑うかも……。(ま)

7
リアル路線に走る傾向のあるプロレスゲームの中で、昔ながらの2Dの手法にこだわる作りは、一見古くさく感じる。が、実際やってみるとその奥深さに驚く。かゆいところに手が届く的な改良が施された点もファンには◎。マニアックになりすぎて、初心者を突き放した感じはあるけど。(カ)

GAMETITLE

EVE ZERO 完全版 ～ark of the matter～

ネットビレッジ
3月22日発売
7800円
GD-ROM
サスペンス
アドベンチャー

ふたりの主人公を切り替えながら、連続殺人事件を解決するのが目的。今作では、ゲームの進めかたによって、さまざまにエンディングが変化していくぞ。

7
1年まえに発売されたプレイステーション版と、印象はそれほど大きく変わらない。もちろんグラフィックはいっそう美しくなり、シナリオも改良されている。コマンド総当り的な部分も、もうちょっと改良してくれれば、なおよかった。もちろん、シリーズのファンにはオススメ。(国)

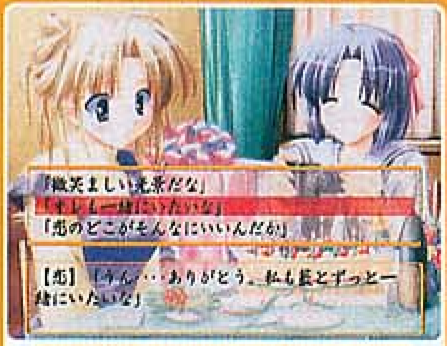
6
グラフィック向上、シナリオの追加、マルチエンディング化と単なる移植にはとどまらず。システムはいままでと同様。ある程度の推理、推測は求められるものの、基本的にはシナリオを追い続ける形。ゆえに待ち時間皆無といった、快適プレイ環境が整っているのはありがたい。(谷)

7
テキストの量が膨大。現れた事柄をとことん追求することで事件が進展。ふたりのパートを行き来することである程度の煮詰まりは解消できるが、それ以前に相当の根気が必要。すでにプレイした人が、マルチエンディングを楽しむために再プレイするスタイルが望ましいのかも。(奥)

7
アドベンチャーとしてのシステムはそのままなので、フラグが立つまで連打会話しなければならない点もオリジナル版と同様。ビジュアル面のパワーアップとマルチエンディングといった要素が、既にプレイしたことのある人にとってどの程度魅力的か。未プレイ者は前述部分を覚悟を。(羽)

GAMETITLE

Canvas(キャンバス) ～セピア色のモチーフ～



NECインターチャネル
4月5日発売
7200円
GD-ROM
恋愛・学園
アドベンチャー・シミュレーション

2000年に発売されたパソコン版の移植。絵の才能に長けた主人公となって選択肢で行動を選び、学園の女の子と交流を深めよう。新しい女の子が追加されたぞ。

7
全体に甘～いロリテイスト。おさななじみ、義理の妹、部活の後輩などなど、美少女がどひゃどひゃ出てくる。セリフまわしが冗長なのが気になったが、キャラクターに惚れ込める人なら逆にうれしいのかも。上の画面写真の女の子を見て脈拍数が増える人なら楽しめると思う。(田)

7
基本的には選択肢を選んで女の子を追いかけていくタイプ。居場所がかなりわかりやすく、会えなくてガッカリということは皆無で、テンション下がらず。読み込みと描画が速く、快適にプレイできるのもうれしいところ。セリフ巻き戻し機能で選択肢まで選び直せるのは驚いた。(谷)

7
テキスト送りが秒刻みで設定できるのがうれしい。女の子はかわいいし、あまいフォーカスのイラストも美しい。ひとりの攻略にかかる時間は手ごろで、何度もくり返しプレイできる。ただ、うまくいっているつもりなのにそうじゃなかったり。その基準が明確でないように感じた。(奥)

6
くり返しの会話が一切なしのフルボイスと、1枚絵の切り替えながらぼかしを使ってじわっと表情を変える手法は新鮮。プレイ中は、会話だけを追っていると調子よさそうに聞こえても、最後に拍子抜けの結末を迎えたりする。自動ページ送り機能により、くり返しプレイは快適だが。(羽)

GAMETITLE

SPORTS JAM

セガ
4月12日発売
5800円
GD-ROM
バラエティー・スポーツ
アクション

ゴルフやサッカーなどをモチーフにしたミニゲームが全12種目も楽しめる。4種目を連続してクリアーすると得られるメダルで、アイテムなどを入手していこう。

7
スポーツをモチーフにはしているけど、じつは単純明快なミニゲーム集。バスケが好きとか野球が好きとか。始めてしまうとそのへんの好みは、あまり関係ない。わかりやすいルールで点数を競う。そんな原始的なアクションゲームの楽しさに汗をかく。ん、これがスポーツって?(浜)

6
大雑把に言うと、『ハイパーオリンピック』の各種スポーツバージョン。システムとしてはミニゲームの集合体なんだけど、演出のしかたがウマい。グラフィックの美しさが感情移入度をより高める。連打速度重視だったりタイミング重視だったりと、バラエティーに富んでいるのも○。(水)

7
ゴルフやバスケなどのスポーツをモチーフにしたミニゲーム集。システムはきわめて単純。ボタン連打など、すごく簡単なものから、テクニックを必要とするものまで、いろいろ用意されているのがいいね。欲を言えばオリジナルのミニゲームなど、もう少しボリュームがあればなぁ。(ま)

7
プレイ感覚は『ハイパーオリンピック』。要はミニゲーム集なんだけど、どれも既存のスポーツゲームのワンシーンを抜き出したものなので、すんなり入っていける。内容も操作方法もいい感じに簡素化して、かなり熱くなれる。みんなでワイワイ得点を競い合うのが断然楽しい。(カ)

エクソダス ギルティー ネオス

アーベル
5月31日発売
6800円
GD-ROM
冒険
アドベンチャー

プレイステーションで好評だったアドベンチャーの移植。過去、現代、未来の3つの時間軸で起こる物語の謎を解き明かせ。今作ではフルボイスになったぞ。

8
ドラマの完成度の高さ。それがすべて。ザッピングシステムがゲームとしての厚みを倍増させているものの、通常の進行は旧型のコマンド選択式アドベンチャーゲーム。行ったり来たりで、ともすれば飽きるリスクのある展開で、プレイヤーを見事にひきつけるテクニック。サスガ。(浜)

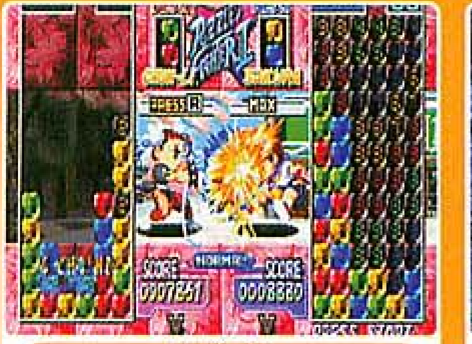
7
まったく趣が異なる3つのストーリー。伏線らしきものが見え隠れするたびに、グイッと引き込まれる。基本的には、歩き回ってイベントや人物と遭遇するのを期待するタイプだが、アイテム使用など、考えなしでは突破できないところも。音声、グラフィックに関しては不満なし。(谷)

6
音声が増えたり、ムービーやグラフィックが大幅に増えているものの、内容にあまり変化なし。3つの話が交差して、徐々に謎が解けていくストーリー展開は、ボリュームがあってかなり楽しめる。話を進めていくうちに、脇役が妙に際立っていたりするのはちと気になるが……。好みで。(ま)

6
シナリオの評価が高かった作品だけに、ボイスが追加されたのは大きい。文字も見やすくなったし。ザッピング自体は目新しくないけど、物語に引き込まれて楽しく感じてしまう。謎解きも手応えがあり(理不尽と感じる人も)、既存のアドベンチャーとはひと味違う感覚が味わえる。(カ)

GAMETITLE

スーパーパズルファイターⅡX for Matching Service



カプコン
7月5日発売
3800円
GD-ROM
パズル
パズル・アクション

1996年に発売されたパズルゲームが、ネットワーク対戦の機能を搭載して移植された。今作では通常のルールで遊べるほか、新たなふたつのルールを追加。

7

カプコンのスターキャラ集合は豪華で、攻撃パターンの個性が一興。ジェムの種類で戦況が変化するのも好ましいアクセント。X、Y、Zでそれなりに違う思考を働かせるため、さまざまな興趣を味わえる。全体的に微妙に新しく、プレイ熱は長く持続するはず。対戦ならば、なおさら。(大)

7

対戦落ちゲーとしては、非常にバランスのとれた作りですし、オリジナリティーもありますワ。キャラのアクションもさすが秀逸。もうちょっと会話とかがあるとさらによかったと思いますけど。追加されたYやZのモードは正直いまひとつ。悪うはないんですが平々凡々な気が……。(嵐)

7

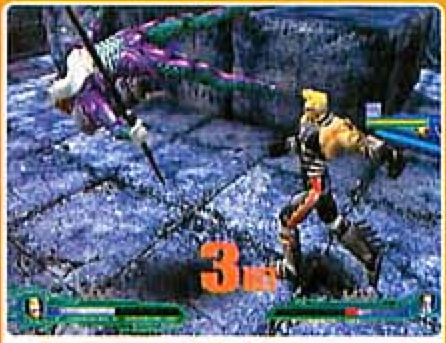
この手のゲームは中毒性があり、楽しい。大連鎖が決まるとメチャ気持ちよく、ヤミツキに。3つ収録されたルールは、それぞれが確立したゲームのよう。まったく違った趣きで対戦できる。ネット対戦もできてうれしいが、対戦最中にメッセージが送れるともっと盛り上がれるかと思う。(奥)

6

ロビーでチャットができる、という以外に、マッチングサービスを用いての遊びに変化はなし。ゲームが始まってしまうと繋がっているのかどうか不安に。ゲーム内容はモードごとでかなり趣が違うし、キャラクター単位の攻撃法の違いアリで、多様な遊びかたが可能なのは確かだが。(羽)

GAMETITLE

ヘビーメタル ジオマトリックス



カプコン
7月12日発売
5800円
GD-ROM
コミック・バイオレンス
アクション

アメリカで大人気のコミック、『HEAVY METAL』が題材の対戦アクション。ステージに落ちている武器などを駆使して敵を倒せ。ネットで4人対戦ができる。

7

緻密に攻撃と受けを予想して戦うというタイプではない。とにかくガーッと。落ちている武器を装備して、勢いでガーッと攻めまくる。メチャ、ノリのいいサウンドにノリまくって、ガーッとね。大味だけど、そのめちゃくちゃな感じが愉快。だから人数は多いほど楽しいのだ。(浜)

7

地上や空中で激しく動くことができ、攻撃回避が楽に行える代わりにガードがない、といった感じ。硬直時間を狙い合う展開になりがちだが、それゆえ攻めに攻めまくりド派手な攻撃をブチ当てて勝ったときの爽快感は極上。単なる勝利ではなくカッコいい勝利を追及したくなるね。(谷)

7

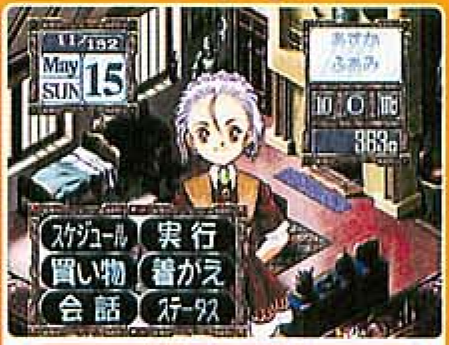
とにかくフィールド内で敵を撃ち、倒していくアクションゲーム。爽快感はある。ただ、武器を取って移動しながら撃っていれば、何となく勝てる……という感じで、戦略性はあまりなかったりする。通信対戦は難なく遊べるけど。それだけではちと物足りない。いいゲームだけど。(ま)

6

武器がたくさん出る『パワーストーン』って感じ。遠くから武器でガンガン撃ちつつ、接近したら打撃で応戦。武器の種類は多く、それぞれ特徴があるので、使い分けは楽しい。そのぶん打撃はワンパターンだけど。防御の概念がなく、やられるまえにやるというわりと大雑把な作り。やり込み派には物足りないかも。(カ)

GAMETITLE

プリンセスメーカー コレクション



ジェネックス
7月19日発売
5800円
GD-ROM
育成
シミュレーション

『プリンセスメーカー2』と『プリンセスメーカー ゆめみる妖精』を忠実に移植。父親となって娘を8年間育てよう。教育方法によって娘の将来が変化する。

6

2作も入ってるのは豪勢だけれど、『2』はPCゲームそのままで画面が不親切。ゲームの膨らみも乏しく、可能性が見えた職業に向けて地道な数値上げに終始。『ゆめみる妖精』も同様だが、画面は見やすく好演出。いまでは地味な作品。しかし、手間暇かけた分の感興が得られるのも事実。(大)

7

往年の名作『2』も、さすがにいまとなっては操作性その他に古臭さが目立ちますなぁ。その点、『夢みる〜』のほうは、プレイしやすさの向上を目指しとるんが、ようわかります。それでもなお、かなりの手間暇と時間が必要ですが。育成物好きな人にとっては、お値打ち品やないか、と。(嵐)

7

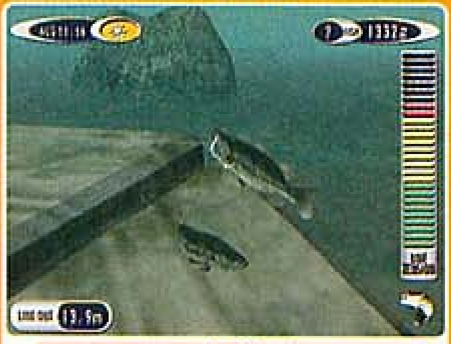
育成シミュレーションの王道が、1枚で2作遊べる。昔を懐かしんで遊ぶのによし。でも、『2』の文字が残念ながらつぶれて読みづらいことなど、移植の際に改善してほしかった部分もチラホラ。一度作品を選ぶと、リセットするしか最初の選択画面に戻れないのもなんとなくストレス。(奥)

7

『2』は時代物で、パソコン版を忠実に移植しようとするあまり招いたと見られる弊害アリ。パラメーターの変動も極端。『夢見る妖精』は表情豊かだし、快適プレイが可能。両者を比較することでシリーズの変遷を見ることもでき、そうした意味では『1』の収録もほしかった気はするが。(羽)

オススメ!

GetBass2



セガ
8月30日発売
5800円
GD-ROM
バスフィッシング
シミュレーション

人気バスフィッシングゲームの第2弾。釣ったバスの総重量を競って大会で優勝を目指すモードや、エリアや天候を自由に選んで釣りをするモードがあるぞ。

8

持ち味である、アーケード感覚。サクサク進めて、バスとのダイナミックなファイトを楽しむ。そんなダイレクトな楽しさは生かしながらも、実際の釣りに行っているような雰囲気もしっかり演出。互いに殺し合うことない、絶妙のバランス。ゲームとして、とてもいい塩梅なんだな。(浜)

7

入れ食いに近かった前作とは違い、だいぶ魚が用心深くなった。ルアーをそれらしく動かさないと食いついてこない。水中を漂う魚は、心情が読み取れるほど細かく奇麗に動き、騙し騙されの駆け引きを行っている感覚に襲われる。それだけに、釣り上げたときの達成感もひとしお。(谷)

6

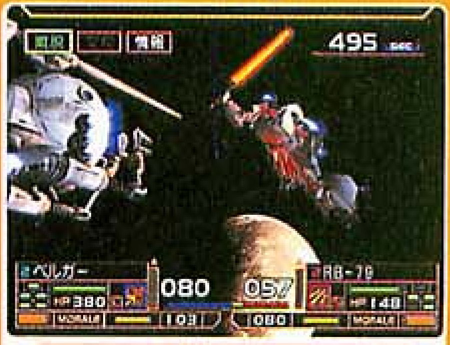
アクション要素が強く、スピーディーで手応えがあるブラックバスとの戦い。釣り上げたときの爽快感はたまらない。また、水面下のルアーやバスの動きが見られるので、食らいつかせるための駆け引きも楽しい。ただ、ルアーや釣り場の情報があまりなく、初心者は戸惑うかもね。(ま)

6

ルアーを警戒しながら様子を見ているバスが見た目でわかるので、釣りゲーの醍醐味のひとつであるルアーアクションのやり甲斐もひとしお。ただし、ルアーの特徴や釣りのコツなどの解説がまったくないので、初心者は楽しみも半減です。モードにもう少し工夫がほしいところ。(カ)

GAMETITLE

ガンダム バトルオンライン



バンダイ
6月28日発売
6800円
GD-ROM
アニメ・ロボット
シミュレーション

アニメ『機動戦士ガンダム』が題材。ジオンまたは連邦軍の艦隊指揮官となり、モビルスーツや戦艦に指示を出して戦おう。4人までのネット対戦も可能だ。

7

実戦の操作をするわけじゃないけど。司令官もハラハラするぞ。育て上げたスタッフが撃破されたときのショック！　そのリスクのなかで生き残った最強のチームでネットデビュー。サイバーワールドの英雄なんて、ワクワクしない？　若干、力押し気味。バランス、もうちょっとね。(浜)

6

ひとり用モードは、一貫した大胆戦術で勝ててしまうケースが多く見られ、物足りなさが残った。ただ、あくまでも本番はネット対戦。部隊育成モードと割り切れば、俄然熱を帯びてくる。対人戦の緊迫感は上記モードの比にあらず。戦闘中にチャットができれば、なおよかったが。(谷)

7

操作はフィールド上で艦隊を、戦闘中はモビルスーツに指示するだけ。しかしゲームがいきなり始まるため、最初は大混乱。チュートリアルが欲しかった。戦闘シーンは迫力があって、かなりいい。ネット対戦は戦闘のみ。育てたキャラをなどを見せ合って楽しむにはいいと思う。(ま)

6

マップ上を戦艦を動かして敵を見つけ、モビルスーツに戦艦を撃墜させるというふたつのパート。どちらもシミュレーションとしては簡素すぎるシステムで、戦術の立て甲斐がない。戦闘シーンもワンパターンだし。新しい機体が配備されたときのような、ワクワク感がもっとほしい。(カ)

GAMETITLE

夢のつばさ ～Fate of Heart～

キッド
7月26日発売
6800円
GD-ROM
恋愛
アドベンチャー

複葉機で空を飛ぶことを夢みる主人公と女の子がくり広げる恋愛アドベンチャー。移植にあたり、イベントCGが追加された。シナリオのダウンロードも可能。

7 淡々と静かなトーンで物語が進む。自動的に、流れるように映し出されるメッセージ、画面。そのテンポ、間合いが心地よい。選択肢が出てこなければ、まるでアニメビデオを見ているような錯覚に陥るかも。ノスタルジックで、どこか切ない。ジュブナイルを読んでいるような気分に。（浜）

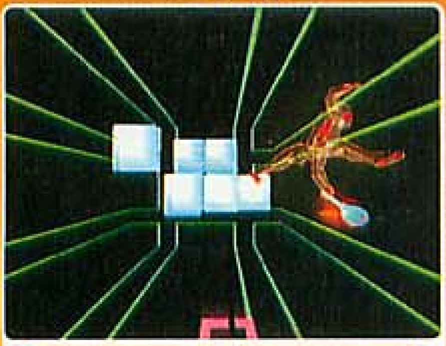
7 青春恋愛モノにファンタジーを少々。わりと現実離れ。だけどイヤじゃない。十分、胸に染み込んでくる。ただ、文字を読んでいるだけの時間が多く、ゲームをしているという感覚は薄い。それだけに、くり返しや長時間プレイを前提とした各種便利機能の充実は○。老舗の仕事だね。（谷）

6 ちょっと変わったストーリーのギャルゲー。序盤の説明文がくどいけど、それを乗り切れば難なく楽しめる。キャラのシルエットのみを表示させ高速でスキップさせるなど、くり返しプレイするための機能が充実しているのがうれしい。シナリオを自分で評価したりするおまけもね。（ま）

6 オーソドックスな静止画とテキストタイプのギャルゲー。キッド特有のくり返し遊ぶための機能（スキップなど）が充実してて遊びやすい。物語はかなりSF寄り。少々取っつきにくいけど、その系統の小説好きならいけるでしょう。序盤に説明的なシーンが多くてダレるのが難点だね。（カ）

GAMETITLE

コズミック スマッシュ



セガ
9月13日発売
2800円
GD-ROM
スポーツ
アクション・パズル

ボールを打って壁からの跳ね返りなどを利用し、時間内にブロックを全部消そう。コマンドを入力することにより、28種類の強力なスマッシュが打てるぞ。

7 無機質で単調な印象。プレイしていくウチに、なんだかこのグラフィックが、とってもかっこよく見えてきてしまった。ゲームとして大マジにやれば、ハードなアクションゲームだけど。無理に得点とかを狙わなくても、打ち返していくだけで気持ちよくなる。右脳にキちゃうゲーム。（浜）

7 スカッシュ＋ブロック崩し。ルールも操作も簡単。手軽に楽しめるが、スコアを追い求めると的確なボールの打ち分けが必要になったり、壊れないブロックに手を焼かされたりと、かなりのやり応え。各種スマッシュを決めるのも爽快でスコアに結びつくのも○。低価格もうれしい。（谷）

6 ルールやシステムが非常にシンプル。トリックスマッシュなどが連続して決めれば、気分は爽快。ハイスコアを狙うため、思わず力が入る。だけど、遊べるモードがひとつしかないのはちと寂しい。欲を言えば、じっくり練習できるモードがあれば、もっとよかったのになぁ……。（ま）

6 見た目的にはカッコいい。でも、どうもパネルやボールの位置が把握しにくくて……。慣れればなんとかなるレベルとはいえ、ゲーム的に単純だからこそ目立つ。ほとんどの特殊スマッシュが、点数を稼ぐだけに使い分ける存在というのも不満。まんま移植だけど、安いからいいか。（カ）

GAMETITLE

21 -TwoOne-

プリンセスソフト
12月27日発売
6800円
GD-ROM
恋愛・サスペンス
アドベンチャー

外科医となってヒロインたちと交流を深めながら、病院で起こった殺人事件を解決しよう。登場人物の誰を信用するかにより、ストーリーが変化していくのだ。

7 テーマをふたつ並べた無理。性質上、主と副が生まれ、転換し、ドラマの空気を変えてしまうが、終劇まで興味は牽引。冗長気味だが練った物語の中で万人向けのキャラと声優が熱演し、物語を辿る以外にも行動や収穫があるから。欠点は多いが、すべてを一生懸命作っている熱意が勝った。（大）

6 声の力は偉大ですな。パソコン版でややステレオタイプにも思えたセリフが、それなりに真に迫って聞こえますワ。ただ、唐突な場面転換が多い点などのマイナス面もフォローしてほしかったところ。全ヒロインクリアーせんと話の全貌が見えん点については、評価が難しいですが。（嵐）

6 事件の真相が見えるまでにかかる膨大な時間。それでも、フローチャートがあるぶん攻略しやすいのかも。残念なのは、初登場キャラの印象づけが希薄なものがあること。それを確認する意味での人物相関図のキャラ絵など、アイコン類が見づらい。せめて名前が表示されていれば。（奥）

7 すべてを知るにはくり返しプレイが必須だが、その点では快適なプレイが可能。反面、手動設定可能な信頼度メーターがもっと活かされてもいいと思うし、時間の省略を意味するカットがわかりにくかったり、やけに突飛な部分も。それはそれとして、秀逸なデザインのコスチューム。（羽）

GAMETITLE

ぼくドラえもん

すごいじゃないか！
おもしろいぞ　これ！

セガトイズ
1月25日発売
5800円
GD-ROM
コミック
シミュレーション・アドベンチャー

ドラえもんとなって1年間のび太の手助けをし、しずかちゃんと結婚させるのが目的。さまざまな場所に移動するとイベントが発生し、ストーリーが進むぞ。

6 ゲームとしてどうのこうのと言うより、小さいお子さまの『ドラえもん』ファンのためのアイテムといった感じでいいかと。ミニゲーム、数多くのエピソードなど、じんわりとこの世界を楽しめばオーケー。正直、操作性などがよくなればもっといいと思うけど。とにかく世界に浸ろう。（本）

6 おもな行動は人捜しと選択肢、秘密道具を選ぶこと。ゲームとして見れば単調であることは否めない。ただ、ファン層が幅広いことを考えると、これでいいのかも。アニメの雰囲気はそのまんま出てるし。音声が一部しか再現されてないのは、仕方ないんだろうけど、やはり残念。（谷）

6 原作を忠実にゲームにアレンジ。それによって、原作を熟知していれば、ほぼ問題なくのび太がよろこぶ選択ができる。イベントは紙芝居的。テキスト量に対するグラフィックの演出が少なく、物足りない気持ちに。路地などの3Dのマップは広すぎて、むしろ無意味に感じてしまう。（奥）

7 明暗に関わる3択は、いわば国民的選択や道徳的選択をすることで正解に至る。もうひとつの攻略要素どらやきは、補充するタイミングがシビアだが、こまめなセーブで対処。F氏の筆致は味わえないが、セリフやグラフィックのディテールから新鮮な発見も。野比家の廊下、細すぎ！（羽）

GAMETITLE

エルドラドゲート 第3巻

アインの「Wヒートン」

ゴメス 153
アイン 109

カプコン
2月2日発売
2800円
GD-ROM
冒険・ファンタジー
RPG

隔月で発売され、ストーリーが連鎖していくRPGの第3弾。"運命の大地"に集結した仲間でパーティーを組み、"魔晶石"と"鬼神の力"を駆使して戦うぞ。

7 超大作ではないけれど、比較的短時間でさくっと楽しめる。だからといってシナリオが浅いわけではない。良質の短編集を楽しむ感覚に近いね。忙しい合間を縫ってRPG、なんてライフスタイルの人にはちょうどよい。キャラやノリが気に入ったら、前作も。違和感なくプレイ可能。（浜）

6 前作まで同様、連作という新しさはあるがプレイ感覚は古い。チクチクお金を稼いで、武具を買ったり合成したりするのは楽しい。今作から話がより深いものに。また本格的なパーティープレイが可能になったが、RPGとしてはふつうか。バランス的に『第3巻』から始めるのはツライ。（水）

7 シリーズ初の長編ということで、やりごたえはある。モンスターギャラリーなど、今作から追加されたちょっとした要素があるのは、ファンにはうれしい。でも、話が途中からだったり、戦闘がすごくシビアだったりするので、初めてプレイする人にはキツイかも。それだけがネック。（ま）

5 今回から始めることもできなくはないけど、あらすじも知らずにいきなりやるには重すぎるようなストーリーかと。戦闘のバランスも前作のアイテムがなければかなり辛いし。RPGとしてはふつう。個人的には戦闘で得られるのが、ほとんどアイテムだけなのは空しく感じるけど。（カ）

GAMETITLE

春雨曜日

「そうね。じゃ祐くんは、誰に言ってもらおうかし
・百合子さんに言う。
・蛍さんに言う。
・ライラに言う。
・誰でもいいかな?

NECインターチャネル
3月22日発売
6800円
GD-ROM
恋愛
アドベンチャー

3週間の温泉旅館滞在中に、6人の女の子と仲よくなるのが目的。インターネットでデータをダウンロードすることで、新しいシナリオがプレイできるのだ。

6 シナリオも短めで、選択肢もほとんどない。あくまでもギャルが多数登場する物語を読ませて、楽しませようというアドベンチャー。女の子たちのグラフィックは魅力的だが、田舎の温泉旅館という舞台設定には、あまりに似合わず残念。言動もエキセントリック過ぎて、怖かった。(国)

6 女性キャラの謎めいた部分がチラホラ見え隠れ。先の展開が非常に気になるが、"背景+テキスト+女の子の絵"という定型フォーマットで進行する時間が長すぎ。1回のプレイ時間は短めではあるものの、ダレてしまう。そのぶん、たまのサービスカットにハッとさせられてしまうが。(谷)

6 1日1イベントでサクッと進行。だから、女の子の謎を追ったり、何度もプレイするにはいい感じ。スケジュール確認で、どの子にどれだけ接したか把握できるのもいい。女の子のグラフィックのバリエーションは少なめ。ココ! という場面で見たい1枚絵がなかったりするのがチト不満。(奥)

7 読み進める行為がゲームのほとんどを占めるし、ゲームシステム面に新しさがあるわけではないので、絵柄を受け入れストーリーを楽しめるかどうかが鍵。単一のプレイでは思い通りになるべくもない。女の子の隠された設定は小出しにされるので、新たな発見の連続、にはなる。(羽)

GAMETITLE

スピリット オブ スピード1937

LAP 1/6
5/5
RACE 00:43:35
191

アクレイムジャパン
4月5日発売
3800円
GD-ROM
レース
アクション

1930年代に活躍したレースカーを運転してレースに挑もう。ガソリンの残量やタイヤの磨耗の度合いなど、クルマの状態に注意して走行し、優勝を目指す。

7 1930年代のレースシーンをシミュレートしようという企画じたいが渋くて好き。グラフィックは鮮明できれいなんだけど、モノクロ時代の洋画を見てるような雰囲気があるのは60年まえの景色のせいか。速いクルマなら時速300キロ以上出るので、とろとろした展開にはならない。(田)

6 ズラリ居並ぶ古風なクルマ。ここまでくると逆に新鮮。ただ、実際に走ってみると、それほど挙動などに特徴的なところは見られず、燃費が悪いことを除けば、ふつうのレースゲーム。可もなく不可もなく。グラフィックも並。壁激突時の吹っ飛びかたは、やや大雑把で違和感あり。(谷)

5 これで200キロ以上出してるのかなあ? って思うくらいにスピード感がない。ピットが地味すぎるうえに停車しづらく、うっかり燃料切れや炎上を起こすとにっちもさっちもいかなくて寂しいかぎり。1レースが長くて中だるみするし、何よりロード時間が長すぎてやる気を失う。(奥)

7 同じコースでも描画がひどく重たくなるところがあるのは、背景を作り込みすぎた結果の弊害か。田園風景になごむが、1レースを走り切るのに20分程度の時間を要するなど手軽さには欠けるし、200キロ出てるように感じられなかったりも。それらを踏まえれば楽しく走れるのだが。(羽)

GAMETITLE

エルドラドゲート 第4巻

エリシンの「リーフ」
エリシン 158
マンマ 276
パール 200

カプコン
4月12日発売
2800円
GD-ROM
ファンタジー・冒険
RPG

隔月で発売される連作RPGの第4弾。今作では9話から11話までの物語が収録されているぞ。12人の主人公のうち、ミーマ、マンマ、ギギの3人が登場するのだ。

7 このシナリオの完成度の高さで、よくこの価格で出せるなと、毎回感心する。見てくれはオーソドックス。でもグラフィックにも手を抜いていない。安価で短時間にRPGの楽しさ! 忙しい今時の人たちにRPGを覚えてもらうための、いわば戦略商品。未体験者は『4』からでもいいかが。(浜)

6 前作までのシステムに、異なるストーリー。連作であることは新しいが、それゆえ当初から感じるシステムの古さがそのままなのは残念。町やフィールドは広すぎ。とはいえ、武具を強化する楽しさなどは健在。ファンを裏切らない作り。未体験者はどうせなら『第1巻』からどうぞ。(水)

6 これまでのシリーズのクオリティーをそのまま維持。テンポがよく、練り込まれたストーリーはさすが。今作は短編でサクッと遊べるのもいいね。しかし戦闘がよりシビアになったり、ほかの巻の主人公が登場することなどを考えると、『4』から始めるのはちょっとキツイかもね。(ま)

6 今回の序盤の主人公は初登場キャラなので、戦闘のバランスは悪くない。前作のデータがない人でもそれなりにプレイできるかと。もちろん、ストーリーはブツ切りになっちゃうので、これまでのシリーズをやってきた人じゃないと楽しさは半減します。システムはいままでと同じ。(カ)

GAMETITLE

KONOHANA : True Report

「あたち、この事件の捜査をしてるんですけど、先生が殺された原因に何か心当たりはありませんか?」

サクセス
4月26日発売
2800円
GD-ROM
ミステリー
アドベンチャー

物語中に現れる選択肢を選びながらストーリーを読み進めていき、殺人事件の真相を解明しよう。選んだ選択肢によって、物語やエンディングが変化するぞ。

7 プレイステーション版とグラフィック的に大きな差はない。テレビの特番学園ミステリーものを見ているような感覚で、サクサクと話を進めていける。操作系統もよくあるタイプなので戸惑うことはない。このへんのお手軽さとコストパフォーマンスがいちばんのポイントだろうな。(浜)

7 プレイステーション版に比べて、グラフィックのキメが細かい。このキャラクターデザインが好きな人にとっては重要なポイントかと。それ以外の違いはほとんどなし。音質にも違いは感じられなかった。というわけで、両ハードを持っているならドリームキャスト版をおすすめです。(上)

6 プレイステーション版と内容は同じ。グラフィックの質が、少しだけこちらのほうがよいかな。みずから推理して選ぶ選択肢はなく、うまく進めていけばポンポン話が進んで自然と犯人に行きつくので謎を解いている感はイマイチ。本格的というよりアニメのような展開。低価格は○。(モ)

5 プレイステーション版にも言えることなんですが、物語が分岐するきっかけとなる選択肢がドキドキしたり考え込むほど重要に思えにくいのと、選択肢による伏線もなくいきなりバッドエンディングになってしまうのがちょっと……でしたが安価だし手軽に遊べるしまあいいかなと。(内)

GAMETITLE

HAPPY★ LESSON

食卓には、ホクホクのサクサクに揚げられた黄金色のコロッケが並んだ。

データム・ポリスター
4月26日発売
6800円
GD-ROM
恋愛
アドベンチャー

母親のように世話をしてくれる5人の先生と会話やデートが楽しめる。街や学校などを自由に移動して出会った女の子と、選択肢を選びながら会話をしていこう。

6 非現実的な設定&モテモテぶり。同居の5人の美人教師は、みな必要以上に優しい。一部マニア向けの色が濃い。うまく馴染めるなら。選択肢や移動場所を選ぶことで多くの分岐があるがプレイ感覚は物語を読み進める感じ。フル音声再生は○だが、静止画&文章での状況説明はさみしい。(水)

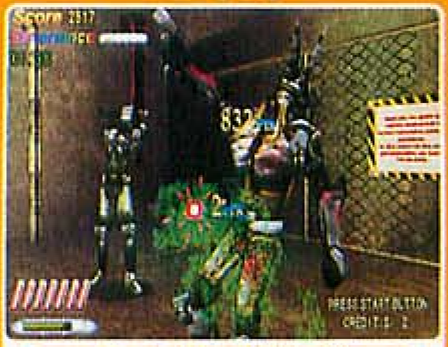
7 妄想欲望カーニバル。絶対にあり得ない設定の超現実ながら、意外と真剣に選択を吟味。設定、キャラの魔力もあるが、まともなゲーム性と込められた優しさゆえ。テーマと願いは真摯なのだ。でも、すべては男性固有の嗜好で形成されてるから、女性には単なるスラプスティックゲームか。(大)

6 ハチャメチャな設定と世界観を持つギャルゲーだね。お決まりのキャラ&ストーリー展開だけど、それなりに楽しめる。お目当ての先生との親密度によって、物語が変化するのもね。フルボイスなのもうれしい。先生の年齢設定が若いためか、行動が先生と思えないのがなぁ……。(ま)

6 ひとり暮らしの主人公の世話をしてくれる5人のママ(学校の先生)がいるという設定は、現実離れしすぎ。でも、ユーザーの欲望を刺激する意味では、これでいいのかも。静止画はキレイだけど、動画がオープニングだけなのは少々寂しい気が。システム的には可もなく不可もなく。(カ)

GAMETITLE

デスクリムゾンOX



エコールソフトウェア
5月10日発売
5800円
GD-ROM
ホラー
シューティング

アーケード版の移植。つぎつぎと襲いかかってくる敵を銃で倒し、ステージをクリアーするのだ。今作では、限られた弾数でクリアーに挑むモードを追加。

6
サターン版の誰も真似できないヘッポコ具合も、『2』のわざとらしい媚もどこへやら……。極めてふつうのゲームに成り上がってます。一般の続編ゲームなら喜ぶべきだろうけど『デス』に限ればファンへの裏切りではないかと。セリフとキャラには残り香は感じられるんだけどさぁ。（酒）

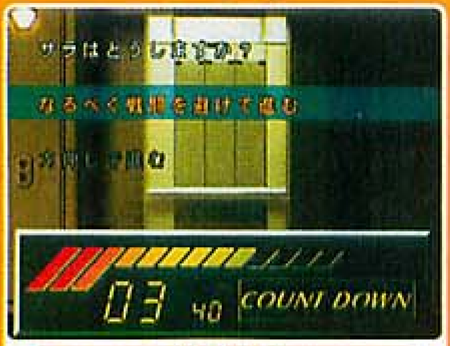
7
前作を匂わせる部分は随所に見られるも、奇跡的とも言えるテイストは鳴りを潜め、よくも悪くもオーソドックス化。この点において前作体験者は口惜しい思いをするかも。ただ、ガンシューとしての完成度は決して低くはない。パターン作成、スコア稼ぎが楽しめ、爽快感も上々。（谷）

6
敵やガラスなどを、指がつるほど撃ちまくる。目まぐるしく動くカメラアングルに翻弄されながらも展開に没頭。場面の切り替えで暗転するのがやや長いので、流れるように移動していないように感じる。アーケードでクリアーできなかった人などには、うれしい移植なのでは。（奥）

6
突発的に現れては消えてゆく敵に元祖のサターン版と似通ったテイストを発見。恐ろしいほどに動かない人物や、場面ごとのつながりが感じられないブツ切りさも、なんとなく納得させられる思い。10発装填で連射による爽快感は増しているが、らしさの面では煮え切らない印象。（羽）

GAMETITLE

バウンティハンターサラ ホーリーマウンテンの帝王


サラはどうしますか？
なるべく戦闘を避けて進む

カプコン
5月24日発売
5800円
GD-ROM
ハードボイルド
アドベンチャー

同名タイトルのドリームキャスト版。行動を選ぶ選択肢には、思考時間が制限されているものなどがあり、的確な判断をしたかどうか、のちに評価が下される。

5
PS版と同評価。ただ、ビジュアルはこちらのほうが僅かに鮮明。物語性は低いが、クールな各エピソードのラストでの感慨はそれなりに味わい深いことを附記。決定ボタンを押し続けることが多い同ジャンルへの刺激的な試みに好感。今作があるゆえの次作とすれば何らかの進化に期待。（大）

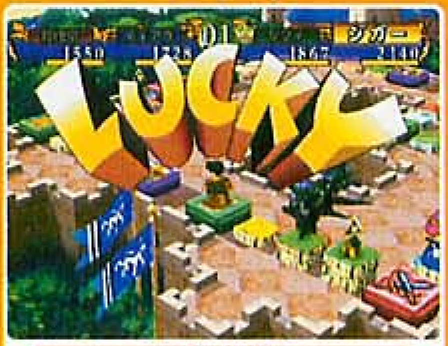
7
プレイステーション版とストーリーや選択肢などゲーム内容自体は同じ。ただし、CGのクオリティーやボタン反応のよさといった、細かいけど気になる部分の質が全体に底上げされとりますな。その分でプラス1点。ハードを両方持ってるなら、断然こちらをオススメしますわ。（嵐）

6
バッドエンドを迎えても、敗因要素を生んだ選択肢から選び直せるのはうれしいが、評価はマイナスなしで、アレ？　みたいな気も。内容的な部分はプレイステーション版と同じだけど、ハードの描画性能がいいので、どちらかというとドリームキャスト版のほうを推したくなります。（奥）

7
物語の世界観をイメージさせてくれるのが注釈の存在で、ボタンを押せば別ウインドウで表示される。読み飛ばしても構わず、その控えめな存在が好ましく思えた。プレイステーション版と違うのは、この注釈を表示する画面のデザインと、フォントが3つから選択可能な点くらい。（羽）

GAMETITLE

ガイアマスター 決戦！ 世紀王伝説



カプコン
6月28日発売
5800円
GD-ROM
トレーディングカード
ボードゲーム

ダイスを振ってマップを回り、土地を購入して資産を増やしていくボードゲーム。自分の土地にお店を建てれば、通行税が倍になるなどの特典があるのだ。

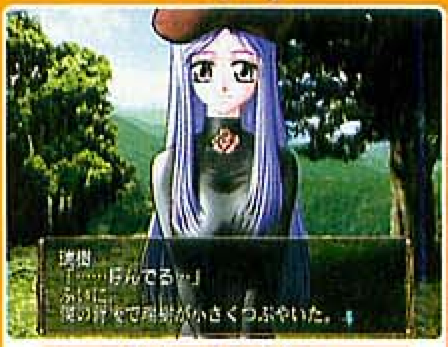
7
ベースはしっかりモノポリー。ルールをさらにわかりやすくし、ストーリー性を盛り込んだうえで、キャラクターの個性でもって楽しませると。そこに発明はないんだけど。演出のうまさ、なによりテイストが飲み込みやすい。人が集まれば、わりと気楽に無難に始められるのが特徴。（浜）

6
土地購入、施設設置、カードによる戦闘と、定番とも言える要素はもれなく存在。これに、武器の成長とキャラの特殊能力という要素をプラス。新鮮さは感じられないが破綻はなく、運だけ、戦略だけで勝てるほどの甘さも見られない。何かひとつ、個性と言えるところがあれば。（谷）

6
土地とカードを使って資産を増やすタイプのボードゲーム。カードで戦略的に土地を奪えるのは○。キャラの能力で劣勢を跳ね返し、さらに逆転！　という爽快感はある。戦略性と運のバランスが絶妙だね。ただ、1ターンが場合によって、長時間かかってしまうのが気になるかな。（ま）

6
移動系のカードを頻繁に入手できたり、キャラに性能差があるので、戦術の立てる楽しさが味わえる。ランダムイベントなどの運の要素もあるが、どちらかと言えば戦術寄り。ダイスの目勝負にならないのが○。ルールが簡単で初心者でもすんなり入れる。そのぶん奥は浅めだけど。（カ）

秘密 ～唯がいた夏～



スターフィッシュ
7月26日発売
5800円
GD-ROM
ミステリー・恋愛
アドベンチャー

幻の森を捜しにいった7人が、おかしな出来事につぎつぎと遭遇していくアドベンチャー。会話中の選択肢によって、ストーリーは大きく変化していくのだ。

8
物語の流れは、むしろお決まりのもの。あとの展開が見えてしまう伏線も多い。それでも、ついつぎのシーンへと進めてしまう。芯の部分ともいえる唯の秘密。この謎の提示があまりにショッキングだから。ネタをバラすテンポもいい感じ。数値を上げ下げする美少女ものとはひと味違う。（浜）

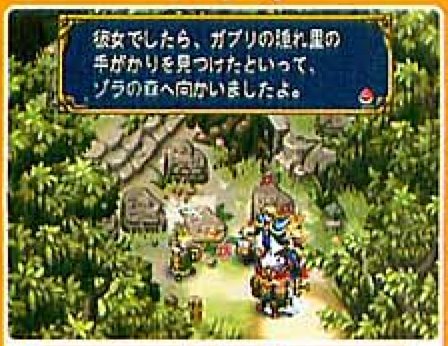
6
ひねったシステムはなく、じつにストレートなアドベンチャー。女の子との関係を描きつつ、ストーリーはサスペンスタッチで進行。徐々に徐々に引き込まれていく。通常会話時は、女の子の表情などにあまり変化が感じられず少々寂しい。が、イベントシーンはかなり大胆だったり。（谷）

6
隠された真実が判明されていくストーリー展開は、読み応えはある。だけど、何となく進めていけば、その秘密が判明してしまったりするのはちょっとね。プレイヤーを悩ませるような選択肢が、もっとあったらよかったと思う。女の子や絵は好みがかなり分かれると思うけど。（ま）

5
謎が次第に解明していくサスペンス調の物語で、女の子の機嫌を伺うだけの単調さはそれほど感じない。が、逆に言えばどっちつかずで中途ハンパなところも多い。選択肢を含め、プレイヤーに謎を解かせるようなシステムがあればよかった。文字の早送り機能しかないのも寂しいね。（カ）

GAMETITLE

エルドラドゲート 第6巻


彼女でしたら、ガブリの隠れ里の手がかりを見つけたといって、ソラの丘へ向かいましたよ。

カプコン
8月8日発売
2800円
GD-ROM
冒険・ファンタジー
RPG

12人の主人公たちの冒険を描くRPG。今作は第15話と16話を収録しているぞ。武器や防具は、合成すれば強化可能。敵の属性に合わせて装備していこう。

7
物語は佳境に。といっても、当初のコンセプトどおり、単品としてもしっかり遊べる作りになっている。オムニバス形式にして忙しい人にもタイニーに遊んでもらおうという企画。グラフィックの作り込み、遊び込めるシステムは、けしてタイニーじゃない。RPG初心者にオススメ。（浜）

6
すごくシンプルで、オーソドックス。複雑なシステムはなく、誰もが遊べるお手軽さ。とはいえ、雑に思えるような部分はなく、価格なりの満足感は得られるはず。シリーズをとおしてのファンならなおさら。ストーリーやキャラの解説など、途中からプレイする人のための配慮も○。（谷）

6
一連の物語が核心に迫り、だんだん謎が明らかになってきた。泣けるイベントが多くなり、物語がさらに盛り上がる。気になる場面で終わるだけに、次回作が楽しみ。独特な戦闘は相変わらずシビア。やはり1巻からプレイして、装備を持ち越さないと、ちょっとつらいかもね。（ま）

6
同じシステムが6巻も続くと、さすがに飽きや不満が募るかと。通してやってきた人はストーリーが佳境という盛り上がりが、かろうじで歯止めになるけどね。一見、オムニバス形式でお手軽な感じがするけど、じつはシビアな戦闘バランスだったり。戦術をちゃんと考えられる人向け。（カ）

GAMETITLE

こみっくパーティー

「それって、あんたお得意の悪質なじょーだんってやつじゃなかったのっ！！」

アクアプラス
8月9日発売
6800円
GD-ROM
恋愛・育成
シミュレーション・アドベンチャー

同人誌の即売会を題材にした恋愛シミュレーション。即売会に向けて同人誌を作り、女の子と仲よくなろう。締切を守れなかったらゲームオーバーになるぞ。

6

コミックマーケットを舞台に、キテレツなキャラが集合。テーマの特異性から、内輪な爆笑エピソードをつぎつぎと披露。ドタバタギャグの連続。わかる人にはメチャおもしろい。設定上、強引な設定、物語の流れもありなんだけど。1度乗り損ねた人には、ちょっとつらいかもなー。（浜）

7

同人誌の世界をあくまで明るくコミカルに。ありそうでなかったこの舞台設定は、かなり新鮮。恋愛アドベンチャーと同人誌を作る作業の2本柱。飽きることなく話を追いかけていける。女の子の絵柄も嫌味なところはなく、カワイイ。ギャルゲーってだけで敬遠するのは間違いか。（谷）

6

同人誌の即売会で巻き起こるドタバタコメディー。個性的で奇抜な女の子が多く登場するのはいいが、ノリが過激過ぎちゃって、逆に引いてしまう人がいると思う。シミュレーションパートでは、ちょっとしたアクション要素が入り、飽きさせないシステムは○。新キャラもいい感じ。（ま）

6

メインはテキスト。同人誌を作るパートを入れて単調にならないように工夫してるのはいいね。まあ、それでもギャルゲー特有の説明口調が多くてダレるけど。同人誌を作る際に、ミニゲーム的なコマンド入力が必要になったのはゲーム的にはいいが、逆に煩わしく感じる人もいるかと。（カ）

GAMETITLE

デ・ジ・キャラット ファンタジー

何だかぼくは嬉しくなった。
この世界に来てから、でじこちゃんのこんな笑顔を見ることは少なかったから・・・。

ブロッコリー
9月6日発売
5800円
GD-ROM
冒険・ファンタジー
アドベンチャー

2001年2月にパソコンで発売されたソフトの移植。記憶を失ったでじことともに異世界を冒険しよう。選択肢で行動を選び、さまざまな情報を入手するのだ。

6

情緒的なファンタジーに終始。悪い意味ではなくイメージの意外な裏切り。設定上、でじこの活躍は希薄で残念だが、はかなげなでじこは新鮮。ゲーム性は低いが練った物語を辿るのは苦ではなく、小気味よいアクセントの演出は弾み、でじこの別個性にも引きずられて、終劇まですぐ。（大）

6

『デ・ジ・キャラット』ファン的基礎知識を要求するにも関わらず、でじこほかおなじみのキャラの影が薄過ぎるんは、二律背反やないですか？　2時間程度で1エピソード終わる作り＆マルチシナリオな構成の組み合わせは正解。内容的には、“ちょっといい話”レベルでまとまってます。（嵐）

7

本来の元気さはなく、別人のようなでじこが見られる。また、コゲどんぼ氏の描く透明感ある美少女も登場。作りはいわゆるふつうのテキストアドベンチャー。ひとつの話はわりと短かい時間で終わり、選択肢も少ないので、サクッといろいろなエピソードを楽しむことができます。（奥）

6

ゲーム的な要素はおよそないに等しく、序盤の女の子選択に関わる部分と、一部連続する選択肢以外は、完全にストーリーをなぞるだけの内容。原作に親しんでいないと置いて行かれる恐れアリ。絵も止め絵だけなので、紙芝居感覚か。セーブポイントが決まっている不自由さもある。（羽）

GAMETITLE

餓狼 MARKS OF THE WOLVES

DEFEATED
CHALLENGER
49
RUSH
3 HITS

SNK
9月27日発売
5800円
GD-ROM
格闘
アクション

テリー以外のキャラクターが一新された『餓狼伝説』シリーズ続編。対戦モードで連勝するたびに、さまざまなハンディが課される“リスクシステム”が復活。

7

ゲームセンターのまんま。元がNEOGEO版。つまりはその世代のマシンにおけるパフォーマンスで移植されているわけで。いま世代のマシンの他の作品と比べると、グラフィック的なハンデは否めないところ。ゲームの完成度は高いから、ファンなら、すべて飲み込めるとは思うけど。（浜）

6

ひとつの作品として見れば、異彩を放つシステムもあり、完成はされているように思う。ただ、“アーケード版稼動→即移植”が当たり前のこのご時世。稼動から1年以上経っているのに、追加要素がありがちなモードだけでは……。お安くするなりセットにするなりの配慮があればね。（谷）

6

プレイ感覚はアーケード版とあまり変わらず。格闘ゲームによくあるモードは充実。ギャラリーモードはファン的にうれしいかな。しかし、いまの格闘ゲームに比べるとキャラが少し小さく感じたり、見劣りしたり。でもゲームの完成度は高いから、それなりに遊べるんじゃないかな。（ま）

6

アーケード版を忠実に移植してるし、いまっぽいシステムもいろいろあって、それなりにやり甲斐はあるんだけど……。最新の格闘ゲームと比べるとさすがに見劣りする。いまとなっては稼働しているゲーセンも少ないし。ギャラリーもあるし、ファンソフトとして見ればいいかも。（カ）

GAMETITLE

エルドラドゲート 第7巻

なんだいアンタたち、
あの大蛇を退治するつもりなのかい！
それならちょうどいいや。

カプコン
10月10日発売
2800円
GD-ROM
冒険・ファンタジー
RPG

12人の主人公が活躍するRPGの最終巻。17話と18話が収録されているぞ。ほかの巻で入手したあるアイテムを持っていくと発生する特別なイベントがあるの

7

オムニバス形式でRPGを楽しめる、このシリーズ。さすがに最終話だけに、最後にプレイして欲しいね。ちょこっとずつしかゲームに時間を割けないだとか、RPGってどんなもんかわかんない人を、無理なくゲームファンの世界に引きずり込めるチャンス。そんな人にもオススメを！（浜）

6

いよいよ最終巻。変わらぬシステムにホッとする反面、変わってないことが残念にも思えたり。戦闘のバランスはキツめだが、アイテムの持ち越しを前提とした調整であることは明白で、むしろ手応えとして認識できる範囲。さすがに「この巻から始めても大丈夫」とは言えないけども。（谷）

6

いままでのシリーズのクオリティーをそのまま保ち、ついに最終巻へ。最強武器の製作やモンスター辞典の完成など、通してプレイした人ならやりがいあり。達成感もあるしね。でも、やっぱりお金に苦労し、それを得るための戦闘をくり返し行うのは、ちとつらい。シビアだしね。（ま）

6

7巻でひとつのゲームとみるとコスト的にちょっと……。7巻通してのやり甲斐は、ほかのソフトと比較にならないけど。今回は最終巻だけに、バランス的にも物語的にも途中から入るのはかなりキツイ。システム等の変更がないだけに、ファンには戦闘は足枷と感じてしまうかも。（カ）

GAMETITLE

てんたま -1st Sunny Side-

双葉「さっき一人になった時……すごく不安だったの。もう死ぬんじゃないかって……」

キッド
10月25日発売
6800円
GD-ROM
恋愛
アドベンチャー

人間と見習い天使の女の子との奇妙な関係を描いたアドベンチャー。選択肢を選んでストーリーを進めていこう。女の子の視点で物語が進む場面もあるぞ。

7

ゲームとしての斬新さは、ほとんどない。でも、定番とも思えるアプローチの中で、どこまで丁寧に作れるか。ファンの期待に応える完成度を誇れるか。それはとても重要な問題。ビジュアルも、セリフも。テイストを大事に守る姿勢が、ファンの支持を集める秘訣なんだろうな。（浜）

7

グラフィック強化やフルボイスなど贅沢すぎる仕様変更。衝撃のプロローグがツボに入れば、あれよあれよと引き込まれてしまう確率高し。女の子視点への切り替わりも変化があって楽しく、おなじみの快適なプレイ環境も健在。シナリオの進展具合を教えてくれるのも親切で○。（谷）

6

キッド定番のノベルタイプのアドベンチャー。女の子の視点で物語が進むという要素があるものの、目新しいわけではない。でも、女の子の気持ちが覗けるのは、ちょっと親近感が湧いていいかも。セリフやビジュアルのクオリティーはさすが。何度もプレイしやすいものもね。（ま）

5

キッドおなじみのシステムだけにプレイ環境は○。ギャルゲーのわりに後味の悪いシナリオが多いのと、わかりにくい分岐が多くてエンディング収集が困難な点で評価が分かれるかと。キャラの魅力はギャルゲーの中でもトップクラス。そういう意味でもキャラ増加が唯一の魅力か。（カ）

GAMETITLE

D+VINE[LUV]（ディヴァイン ラヴ）

プリンセスソフト
10月25日発売
6800円
GD-ROM
冒険・ファンタジー
アクション・RPG

街で情報を入手して、ダンジョン内を冒険するアクションRPG。武器や魔法を使い分けて、モンスターと戦っていこう。アイテムは800種類以上も登場するぞ。

6

とてもオーソドックスアクションRPGに、美少女ゲームの要素。といっても融合しているわけではない。別物のゲームをふたつ楽しめるというノリ。サクサクと敵を倒していくのは快適で、アイテム集めがまたうれしかったりもするんだけど。もう少し操作性がよかったらなぁ。(浜)

7

昔懐かしい2Dタイプ。いまとなっては逆に新鮮と思える人も多いかと。キャラはこぢんまりとしているものの、武器、魔法の性質の違いは顕著で、敵にもしっかり個性がつけられており、戦闘の手応えは十分。アイテム収集の要素もいいアクセント。突出した点はないが手堅いデキ。(谷)

6

性質がそれぞれ違う武器や魔法を駆使して、個性的なモンスターと戦っていくのは、手応えがあっておもしろい。アイテムが多く、収集していくのも楽しいしね。システム面はしっかりしている。ただ、キャラやダンジョンなどがこぢんまりと見えてしまうのが非常に残念です。(ま)

6

PCのゲームの移植だけど、もちろんHシーンはナシ。それだけに、ゲーム中のイベントはかなり中途半端な存在に。本編は『ディアブロ』似。見た目は地味ながら、武器は豊富で幅広い戦闘が可能。ひとりで淡々と街と洞窟を往復する場面が多く、かなり作業に感じるのがネック。(カ)

GAMETITLE

プリズム・ハート

キッド
11月29日発売
6800円
GD-ROM
恋愛・育成
シミュレーション

騎士を目指す青年となり、平日は修行、休日は女の子とデートしながら1年間を過ごそう。パラメータを上げ、大会で高い成績を修めると好感度が上がるぞ。

6

舞台設定が新鮮。システムはお定まりなのでプレイはサクサクと進めそうだが、価値観を認識するまで選択に戸惑い。典型的なラブコメなのですぐに慣れるし、居心地もよくなってくるが。任意の女性で難易度は微妙に違い、誤ると寄り切れない。シビアだけど、引き締めの効果はあり。(大)

7

ムービーや新キャラなどの変更点はあるものの、基本的な流れやバランスはパソコン版と同様。メインヒロイン攻略時は1年という期間も長く感じないんですが、それ以外の娘を狙うとイベント発生がやや少なめで単調なプレイになりがち。追加要素が違和感ない点は評価できます。(嵐)

6

自己を鍛えながら女の子とデートするという、この手の作品では王道の展開。このサクサク感は全員クリアーを目指すときにうれしいけど、ボイスが入る箇所でテキストの表示速度が落ちるのがいちいち気になります。女の子の絵柄を好きになれれば、このゲームも倍盛り上がるはず。(奥)

6

学校生活か騎士修行かの違いはあるものの、随所に『ときめき』との共通部分が。数値上げに関しては、疲労のパラメーターがなく比較的ラク。さらに、最高値に達した数字は下がらないことを知ったあとは、レアなイベント発生条件に興味を向けるしかなく。対戦相手は見たような人。(羽)

GAMETITLE

吉亜の丘で寝ころんで…

naxat
12月20日発売
6800円
GD-ROM
恋愛
アドベンチャー

吉亜の丘と呼ばれる不思議な名所を舞台に、7人の女の子とくり広げる恋愛アドベンチャー。ゲーム中に選んだ選択肢によって、シナリオが変化していくのだ。

7

もとはパソコンの18禁ゲームということで扇情的な絵もあるが、全体的におとなしめ&純愛路線。あるシナリオでの行動が他のシナリオに影響を与えるようで、難易度はそれなりに高い。シナリオを数本解いただけでは作品の全容はつかめないので、不思議な雰囲気をかもし出すことに。(酒)

6

1度のプレイではシナリオの核心には迫れず、くり返しプレイが前提の仕様。ひとつのシナリオは短めにまとめられ、かつ女の子は多種多様&サービスカットも満載なので、そのへんが肌に合えば、サクッとプレイできてしまうかと。際立った特徴はないが、極端なマイナス面もなく。(谷)

6

もとがパソコンゲームだけに、際どいショットのグラフィックが多いのが特徴。ドキマギするシチュエーションもあり、終盤までわりと楽しめる。個性的なキャラクターが好みであればだけどね。システム自体に特徴はないものの、オーソドックスに遊べるソフトじゃないかな。(ま)

6

ひとつのシナリオのボリュームは少な目で、それぞれの女の子とのエンディングまでをサクッと楽しませてくれる。が、ひとつひとつのシナリオにモノ足りなさも感じるかも。選択肢の数は少い。それゆえ分岐でストーリーが大きく変化し、飽きはこない。少しエッチなピュア路線。(杉)

GAMETITLE

新世紀エヴァンゲリオン タイピングE計画

WORD
Level 3

ガイナックス
4月19日発売
6800円
GD-ROM
アニメ
その他

アニメ『新世紀エヴァンゲリオン』の名場面をもとにしたレッスンを通じてタイピングを学習。インターネットにつなげば、自分の全国ランキングが見られる。

6

カナ入力できない、ローマ字の入力も融通が利かない。タイピングを初歩から学べるが、その最初のレッスンが機械的な作業で辛い。ナビゲーターが伊吹マヤというのもマイナー臭い。名場面をモチーフにしたとはいえ、番組後半のダークさは皆無。明るい『エヴァ』好きはプラス2点。(酒)

7

原作を知っているなら、アニメを題材にした作りと、『エヴァ』用語の数々にニヤリとしてしまうはず。とくにレッスン6は、まさに"使徒、侵入"。思わず白熱。タイピング練習ソフトとして見ても大きな不満はないが、同じ言葉の出現頻度が高く感じられるのが、ちょっと気になる。(谷)

6

単語が『エヴァ』のキーワードだったり、伊吹マヤの手引きでレッスンできるのは、ファンのツボをついたところ。しかし、文字の表示の小ささも手伝って、全体的にフォントが見辛い。単語の収録数も少ないのか、何度かプレイしていると単語も見慣れてくる。ゆえに飽きも早そう。(奥)

5

画面レイアウトと登場キャラクターは『エヴァ』ながら、単語のバリエーションは少なく、何より文字がつぶれて判読不能ではタイプが不能。ローマ字の練習をしてたかと思えば、いきなり英単語が出てきたりと疑問点は多い。原作の押し出しも弱めで、これは切ない存在感としか……。(羽)

GAMETITLE

RUN=DIM as Black Soul

アイディアファクトリー
9月6日発売
5800円
GD-ROM
アニメ・ロボット
シミュレーション

巨大人型ロボットを操り、護衛や破壊活動などの依頼を遂行していこう。依頼に成功すれば、報奨金が入り、機体の性能を上げたり武器を強化したりできる。

6

力の入ったシリアスな未来設定と人物関係に好感。ミッションによってゲーム性の幅が広がり、勝ち抜くことは正解のひとつでしかない価値観の変化も刺激的。また、様々に状況を考えるためプレイが活性化。機体に華はないが、意外と奥深いゲーム性の前では気にならなかったりする。(大)

6

ロボット戦闘物としてはごくオーソドックスな作りのシミュレーションですな。アニメとの繋がりも、世界観を借りただけという印象が否めませんワ。マップが比較的狭いぶん、1ステージが短時間で決着がつくんが特徴でしょうが、力押しでカタがつくのは物足りん感じもします。(嵐)

6

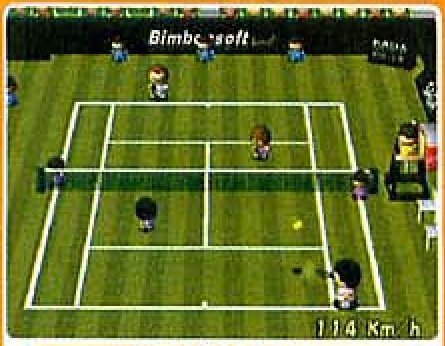
アニメとは異なるストーリー展開。グラフィックは地味。シミュレーション部分はオーソドックス。依頼を受ける時点でマップの地形や護衛対象の移動ルートなどの詳細が見られない。このため、何を重点的にパワーアップすれば効率よく戦えるかわからなくて、ジレンマを感じた。(奥)

6

デモの迫力とは裏腹に、戦闘中のロボのモーションがやけにもっさりとしていて、全体のテンポに影響する。パワーアップ関連のアイテムが充実しており、機体育てや武器の強化はしがいがある。戦闘がくり返される構成だが、もっとキャラクターが前面に出て来てもよかったかも。(羽)

GAMETITLE

ぼくのテニス人生



びんぼうソフト
9月20日発売
5800円
GD-ROM
育成・テニス
アクション

テニス選手を育て、1年間に4つのトーナメントを勝ち抜きながら、世界一を目指す。トーナメントで入手できるポイントやアイテムで選手を強化しよう。

6
テニスの力強さとは無縁な試合を延々とくり返し、勝利の褒美でキャラを強化する作業はRPG的レベル上げ。単調で飽きるかと思えば、意外と楽しい。地味ながら試合のテンポはよく、精細のなかったキャラの成長確認で、作業にも張りが。ただ、入手済みアイテムのランダム登場には落胆。(大)

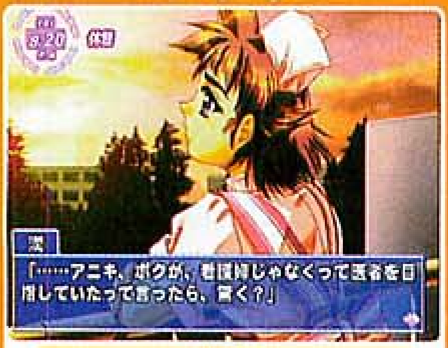
5
率直に言うて、いまどきのテニスゲームとは思えん、簡素きわまりないデキ。過剰な修飾が必要とは言いませんが、もう少し演出に力をいれてもエエんとちゃいます？ラケットとボールの位置関係や、アウト判定のアバウトさも納得いかんところ。お手軽さの部分は評価します。(嵐)

6
いまのは絶対返せてないと見えても返ったり、設定した難度よりも絶対に弱く感じるコンピューターキャラなど、かなり大味なバランス。育成は1年で区切られるメリットがよくわからず。と言っても楽しめないわけじゃない。見覚えのある博士の登場はマニアにはちょっとにんまり。(奥)

7
スタッフロールを見れば、ほぼひとりで制作(すでにお約束)。極端にパラメーターを上げることで魔球めいた球が打てたり、パワーを備えるとそのぶん扱いは難しくなったりと、もちろんゲーム的ではあるが、バランスは取れているように思えた。疑惑の判定がやけに目立った印象。(羽)

GAMETITLE

Candy Stripe
～みならい天使～



「……アニキ、ボクが、看護婦じゃなくって医者を目指していたって言ったら、驚く？」

セガ
10月25日発売
6800円
GD-ROM
恋愛
アドベンチャー

病院の研修医となって看護婦や患者との交流を深めていく恋愛アドベンチャー。会話中の選択肢や行動によって、女の子たちの好感度が変化していくのだ。

6
システムはとてもオーソドックス。登場キャラも超王道的で、体の弱い女の子から超積極的タイプまで、ひととおり。もちろん物語として、しっかり読ませる仕掛けはあるけど。病院の研修医という主人公の設定とかわいい女の子たちのグラフィックが好みに合うかどうかがすべて。(浜)

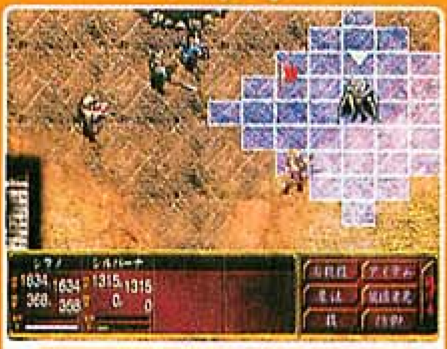
7
女の子との交流を深めることと、パラメーターアップの両立が必要。女の子と出会うこと自体は超簡単な仕様だが、安易な猪突猛進プレイは徒労に終わる可能性が高く、このへんに工夫のしがいがあるのがいい。医療関係に従事する女性に惹かれてしまう人は、なお楽しく思えるかと。(谷)

6
ギャグ的なイベントが満載のドタバタコメディ。最初からテンションが高いので、戸惑う人もいるのでは？　イベントの展開の仕方によっては、ドキッとする場面もあるのは○。奇抜な女の子たち以外、とくに目立つ要素はないものの、世界観が好みならば、安定して遊べる1本。(ま)

5
お目当てのキャラがいる場所へ行ってイベントを見るという、『同級生』風のシステム。ゲーム上の期間は短くサクサク進む反面、1プレイあたりのボリュームに不満が残る。イベントもやけにアッサリしてる。対象キャラの大半が病院職員だけに、シナリオは変わり映えしない印象。(カ)

GAMETITLE

西風の狂詩曲
(ラプソディー)



ソフトマックス
2月22日発売
5800円
GD-ROM
冒険・ファンタジー
RPG

パソコン版からの移植。主人公の復讐を達成するため、魔法や必殺技などを駆使して敵を倒そう。ムービーやキャラクターのアニメーションなどが追加された。

6
パソコンでマウスを使うことを前提に作られているようで、入力とキャラの動きのギャップにはイライラ。インターフェースの問題は、ちょっとした気遣いだけにもったいない。ストーリーのダイナミックな展開とか、いいところが目立つだけに、ね。濃厚なRPGを楽しみたい人向け。(本)

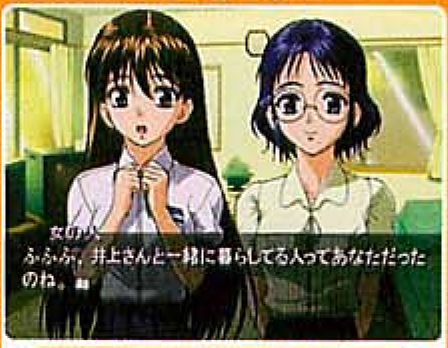
5
物語を楽しむ系で、見ているだけの時間が長い。しかし戦闘の頻度やシステムなどは、バランスも含め及第点。パソコンからの移植とのことだが、画面の文字が読みづらい、マップが無駄に広い、コマンド選択時にアナログスティックが使えないなど、全体的に困った移植具合。残念。(池)

6
悲劇的な主人公と、それを取り巻く仲間たちの動向は、この手の物語が好きな人ならドップリとはまってしまう魅力あり。しかし、歩いている人物に話し掛け辛かったり、戦闘時のアナログ操作がまわりくどかったり。テキストが小さく、字がつぶれて判読できないものもストレス。(奥)

6
お世辞にも操作性はよいとは言いにくいが、特出すべき点はコマンド系統の使いやすさと、興味を持たせるようなストーリーの持っていきかた。先はどうなるのか？　を知りたいがためにある意味時間稼ぎともいえる戦闘も楽しくこなせる。このサクサク感って非常に大事だと思う。(内)

GAMETITLE

井上涼子
～ルームメイト～



女の人
ふふふ、井上さんと一緒に暮らしてる人ってあなただったのね。

データム・ポリスター
7月5日発売
6800円
GD-ROM
恋愛
アドベンチャー

家族が海外赴任してしまった女子高生の家の下宿人となって、共同生活を送るのだ。物語中に現われる選択肢の選びかたによって、話の展開が変化するぞ。

6
井上涼子と向き合う長時間。彼女に軟禁され啓蒙と洗脳を受けている気になるが、我慢するうち、体温を伴った彼女が実際に身近にいる錯覚を。本編の多くを占める雑談を彼女と交わしていくのは、ゲームの興趣とは別に心ぬくまる気分。仕掛けは少ないが「何かいい」と思わせる作品。(大)

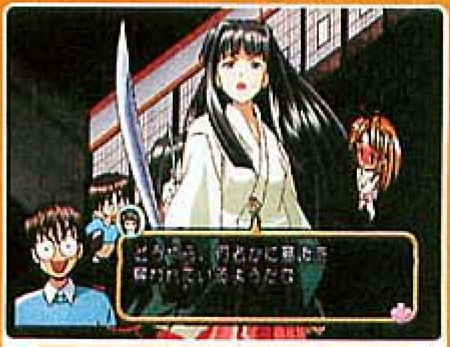
5
時間同調型のコミュニケーションゲームから、ごくふつうのアドベンチャー形式へ。気になるんは、そのテンポのかったるさ。ボイスと同調させたヒロインとの会話をひたすら見せられるんで、短気な人には不向きですな。声の演技自体は悪うないんですが……。涼子ファン限定品かと。(嵐)

6
名前を入れられたり、容姿に特徴がないなど、主人公への感情移入をあおっているものの、無個性に徹されていない部分が多くて妙な違和感を覚えた。涼子ちゃんの長々としたおしゃべりもテキストを消せばただの静止画。対話の時間が長いので、クチパクやまばたきが欲しかった。(奥)

6
画面全体にほとんど動きがない。その代わりといってはナンだが、涼子ちゃんは饒舌すぎるほどに語りまくり。プレイに際しては、セリフを飛ばせないのが気になった程度だが、冷静に涼子ちゃんのパーソナリティーを分析するにつけ、清廉潔白すぎるってのもコワイなぁなんて思ったり。(羽)

GAMETITLE

ラブひな
スマイル・アゲイン



セガ
3月30日発売
8800円
GD-ROM
アニメ
アドベンチャー

アニメ『ラブひな』のオリジナルストーリーが楽しめるぞ。主人公の景太郎となって、女の子と会話したりルーレットで行動を選択したりして物語を進めるのだ。

6
チビキャラの演技と静止画で話が展開。セリフがすべて音声再生なのは○。ファンなら外伝的なストーリーに感情移入できるはず。自分の意思で移動をするし、ルーレットの結果によって分岐もあるが、基本的には話を読み進めるプレイ感覚。✚ボタン使用時の操作性が悪いのは難。(水)

5
主人公をスムーズに動かせない操作性の悪さは徐々にストレスを蓄積。その悪条件の中、ストーリーを進めるための作業的プレイや偶発的な結果が重なるため、オリジナル尊重の価値ある世界観も魅力減。原作ファンなら……とはあまり言いたくないが、思い入れのみがプレイを支える？(大)

6
ルーレットで行動が決まるなど、システムは前作と同じような作り。キャラの音声が聞けるメッセージカードを集める要素が増え、ファン的には○。ストーリーも『ラブひな』らしく、ハチャメチャで急展開するしね。ただ主人公が操作しにくかったり、作業的になるのはちと難かな。(ま)

5
アドベンチャー仕立てだけど、じつはフラグ立てに走り回ってるだけ。けっきょくはルーレットの出目で結末が決まってしまい、そのせいでやり直しになるのは納得いかない。マップ上のキャラのレスポンスはイマイチ。ボイスつきのメッセージカードはアニメファンには○でしょう。(カ)

GAMETITLE

ミス・ムーンライト

加賀テック
6月21日発売
6800円
GD-ROM
恋愛
アドベンチャー

某国の姫といっしょに生活し、交流を深めて彼女の心を開くのだ。選択肢で行動を決めることで物語が進み、登場する女の子たちとの関係が変化するぞ。

5

このジャンルでは決して驚かないブッ飛んだ設定。今回もいい夢見させてくれます。ただ、残念なのが止め絵に配慮がなく、延々と1枚のそれを見せられること。決定ボタン連打、刺激のなさにプレイ意欲低下。テキストで素敵な世界に運んでくれるにしても画面上の演出はすべきかと。（大）

5

よいところ。選択肢がわかりやすく難易度低め。声優の演技もグッド。システムもシンプルやけど大きな不備はなし。反面、立ち絵とイベントCGではキャラが別人、デッサンが狂っている絵が多い、サンディ以外の話では設定がほとんど活かされていない……などの欠点も多数。（嵐）

6

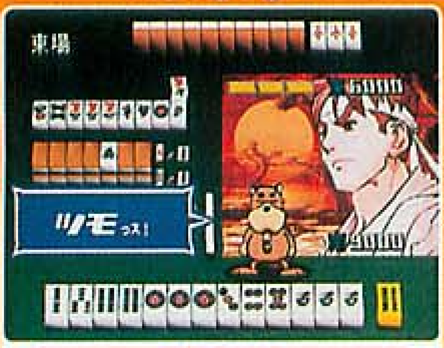
電脳少女からウエイトレスまで、個人の好みのツボをつく女の子が登場。本筋である健気なプリンセスとのシナリオは、劇的な盛り上がりを見せておもしろい。ボイス入りの場面や一枚絵に切り替わるときなどに、テキストの送りがやや遅くなる。慣れれば気にならない程度なんだけど。（奥）

6

ときおり入る執拗なエロ描写と、メインストーリーとの温度差が激しい。会話シーンのキャラクターイラストはヒロインとそれ以外のキャラクターとで扱いに差が見られた。いっそ、いろんな女の子を出さないほうが、まとまりはあったのではなかろうか。選択肢はさほど多くない。（羽）

GAMETITLE

対戦ネットギミック カプコン&彩京オールスターズ



カプコン
6月28日発売
5800円
GD-ROM
麻雀
テーブルゲーム

カプコンと彩京のキャラクターが登場する麻雀ゲーム。牌をツモると貯まるジャンパワーで、イカサマアイテムを購入できるぞ。ネット対戦もできるのだ。

6

キャラクターが載っているということは、ファンとしては、そこに好きなキャラの個性をリアクションとして期待するんじゃないかな。たしかにグラフィックはとっても美しい。麻雀ゲームとしても仕掛けもしっかりしているけど。せっかくオールスターなんだから、も少し、ねぇ。（浜）

5

オーソドックス（？）なイカサマふたり麻雀。サクサクとテンポよし。カプコン、彩京のキャラと対戦できるのはいいが、しゃべりも動きも少なく、打ち筋も変化が感じにくく悲しい。ネット対戦にしても、“4翻DDT”とおバカな演出が挟まるのは楽しいが、やはりふたり打ちじゃ……。（谷）

6

ちょっとイカサマができるだけで、あとはごくふつうの麻雀ゲーム。演出面で人気キャラが多く登場し、楽しませてくれるのは○。グラフィックを集めていく要素はあるものの、それだけではだんだん物足りなさを感じてしまうかも……。ネット対戦は難なく遊べていいんだけどね。（ま）

5

いまどき珍しいインチキありのふたり麻雀。カプコンと彩京のキャラが出ると言っても、大半が静止画の表示だけで、「だからどうしたの？」って感じ。まあ、メインはネット対戦だし、ひとり用はオマケと考えればいいか。対局中は、登録した4つの言葉でしか発言できないのは寂しい。（カ）

GAMETITLE

エンジェル プレゼント

NECインターチャネル
4月12日発売
6800円
GD-ROM
恋愛・ファンタジー
アドベンチャー

現実と心の世界"レイヤー世界"を行き来し、女の子たちの悩みを解決しよう。レイヤー世界で起きる戦闘は、箱を投げるなどのアクションを駆使して戦おう。

6

町を歩き回ってイベント捜し。ありがち。その合間に突然、異質なノリのアドベンチャーが。ふつうの美少女ものにはしたくない。そんな心意気がハッキリ。斬新さに思わずドッキリ。ついつい引き込まれた。できれば後者の完成度が、前者に追いついていればよかったんだけどな。（浜）

5

一定の時間に決められた場所に移動し、イベントを見つけるタイプ。町が広く情報が少ないため、攻略は根気のいる作業になる。プレイ途中でアクションゲームになるのは、いままでにないと言えばないけど。魅力にはなりえてない。チグハグ。世界観は特異。ユーザーを選びそう。（水）

5

イベントが盛りだくさんのギャルゲー。町の中を歩き回ってイベントを発生させ、お話を進めるんだけど、どこに行っていいのかわかりにくく、お使いをされている感が強い。物語が急展開して戸惑ってしまうことも。簡単なアクション風の戦闘もいまひとつ盛り上がらない。辛め。（ま）

5

これまでのギャル系アドベンチャーとは若干違うシステムなので、戸惑う人も多いかと。基本は町中を移動しながらのフラグ立て。ヒントもなく、総当たりでもないのは腑に落ちないところ。異世界ではお使いイベントがメイン。時折挿入されるミニゲームには拍子抜けしました。（カ）

GAMETITLE

新世紀エヴァンゲリオン タイピング補完計画

もう離さないよ
もうはな

ガイナックス
8月30日発売
6800円
GD-ROM
アニメ
その他

人気アニメ『新世紀エヴァンゲリオン』が題材。テレビや映画でおなじみのシーンでタイピングの練習ができる。全部で7つのレッスンが用意されているのだ。

6

いわゆるタイピング学習ソフト。アプローチの方法を変えているので、いろんなミニゲームを楽しむ感覚で遊べる。デートで彼女を口説くモードは笑えました。必死になれました。とはいうものの、ゲーム的に『エヴァ』ならではの要素はそんなに多くなかった。ファンは納得できるか？（浜）

5

どのレッスンも変わり映えしないなあ、というのが終始つきまとった印象。確かに難度に差はあるし、タイピングの練習にはなるんだけど、基本的には例文にならって打っていくだけ。絵と音も寂しげで、せっかくの題材がうまく活かされてないような。もうひとひねりほしかった。（谷）

6

『エヴァ』のキャラと世界観を使って、見せかたを工夫。女性キャラを口説くミッションは、変わった感覚でプレイできてよかった。ただ全体的にグラフィックの変化が乏しいのはちょっと残念。ファンとしては、アニメや原作の名シーンを再現して欲しかったなぁ。かっこよくね。（ま）

4

表示された語句を時間内に打ち込み、正解率などで成否が決まるミッションクリアー形式。ゲーム中の画面は動きも少なく、かなり単調。タイピングソフトとしてのレベルは低い。ファンがニヤリとするような原作の名シーンもそれほどないし……。ナビがミサトなのがウリなの？（カ）

GAMETITLE

フレグランステイル

TAKUYO
7月26日発売
5800円
GD-ROM
恋愛
アドベンチャー

奇跡の香薬を作って、仲の悪い天使族と悪魔族を和解させるのが目的。香水を作るのに必要なアイテムをくれる天使や悪魔と、恋愛することもできるのだ。

6

キャラクター設定、世界観の構築は悪くないと思うんですよ。でもゲームとして進める過程が、なんだかとても段取りっぽく感じられる。唐突＆大量に流れてくる情報にも閉口気味。ゲームでは、プレイヤーはみんな作業を強いられている。でも、もっとうまくだましてほしいんだな。（浜）

5

わお。男どうしとは、ずいぶんと大胆な設定で。相手が男とはいえ、モテモテの日々はそれなりにいい気分。会話の量もかなりのもの。ただ、やるべきことのバリエーションが少なく、いつしか作業的なプレイになってしまいがち。コマンド入力後に待ち時間があってイライライラ。（谷）

5

世界観やキャラ、ゲームの作りなど、新しいことに挑戦しているというのはわかる。ただ、会話の受け答えや香水の調合などで、相手の機嫌を取ったりするのが、だんだん作業的になっていくのがちょっとね。また、自由度が高くてどうしたらいいか、迷うことも。惜しいんだけどな。（ま）

4

男どうしの恋愛なんて、新鮮というより奇抜。会話シーンがメインで、その合間の香水合成パートがある。が、香水を作るのは相性を上げるため。言うなれば相手の機嫌を取ってるのと同じと知ってガックシ。画面に動きが乏しく、作業感をより感じてしまうのが最大のネックか。（カ）

GAMETITLE

バトルビースター

スタジオワンダーエフェクト
3月15日発売
5800円
GD-ROM
育成
シミュレーション

人を雇って"ビースト"と呼ばれる動物を育成し、大会に出場させて優勝を目指そう。大会ではマイクデバイスを使って、必殺技などを叫んで戦っていくのだ。

7

マイクデバイスを使ったバトルシステムは、とても新鮮。というかちょっと恥ずかしいかなあって気もしたけれど。指示を出している状態から、白熱してくるとコマンドなのか声援なのかわからなくなる自分。賞金を獲得して、さらなる経営戦略を持てていく広がりもバランスよし。(野)

4

基本システムは『モンスターファーム』に激似。その洗練度を低くした感じ。育成担当の人物にビーストを預けたら、あとは手出し無用。肩透かし。戦闘のバランスが悪いのも盛り上がりに欠ける。ボタンを押して何かコマンドを決定するたび、読み込み時間で待たされるのはイライラ。(水)

5

ゲームの流れが『モンスターファーム』にそっくり。ビーストの育成はお任せで手間がかからい。ゆえに苦労がなく、感情移入しにくい。戦闘では応援することで、ビーストのHPが回復したりするのはいいが、けっきょく勝敗はパラメーターと技次第。アイデアがいいだけに惜しい。(ま)

3

システムは簡易版の『モンスターファーム』。育成はトレーナーを決定して週を送るだけで自動的に能力が上がる仕組み。プレイヤーのおもな仕事は、試合時に指示を出す程度。頻繁に読み込みが入り、やるせなさに拍車がかかる。ボイスデバイスも取ってつけた感じで非常に味気ない。(カ)

○×レビュー

デ・ラ・ジェット セット ラジオ（ドリームキャストダイレクト専売）

セガ
1月1日発売
5800円
GD-ROM
インラインスケート／アクション

インラインスケートで街を走り、壁やクルマなどにグラフィックを描くアクションゲームの欧米版。ふたつのステージのほか、ストーリーや刺客なども追加されている。

○ 新規マップの追加はもちろん○。けっこう難易度の高いゲームなので練習モードの追加は初心者にはありがたい。

✕ せっかくの新ステージをすぐに遊べるようにしてほしかった。前作のセーブデータが使えればよかったのに……。

ファンタシースターオンラインVer.2

セガ
6月7日発売
7800円
GD-ROM
SF・冒険／RPG

ネットワークを通じていろいろな人とチームを組み、敵を倒していくRPGのバージョンアップ版。ユーザーどうしで戦えるモードや、レアアイテムなどが追加されたぞ。

○ アイテムロストをなくすなど、ユーザーの要望を取り入れた追加要素がうれしい。チャレンジモードが燃えまくり。

✕ 最高難易度のアルティメットは、敵にダメージを与えることすら困難。そのバランスを楽しめるかどうか……。

アドバンスド大戦略2001

セガ
4月26日発売
4800円
GD-ROM
戦争／シミュレーション

シミュレーションゲーム、『アドバンスド大戦略』のリニューアル版。戦闘マップが自由に作れるようになった。インターネットに接続してマップのダウンロードもできる。

○ 新シナリオやマップの編集機能の追加、インターネットによる対戦が可能になるなど遊びの広がる改良点が多い。

✕ ゲームのわかりやすさの改善に向け、さまざまな改良が加えられているが、まだとっつきにくい感は否めない。

そのほかに発売されたソフト

超鋼戦記キカイオー for Matching Service

カプコン 3800円／GD-ROM
1月18日発売
格闘／アクション

人気の格闘アクションゲーム「超鋼戦記キカイオー」で、通信対戦ができるようになった。

ザ・心理ゲーム

ヴィジット 4800円／GD-ROM
2月1日発売
心理／その他

簡単な質問に答えるだけで心理分析が行える。最高で4人まで対戦可能なミニゲームもある。

ハンドレッドソード＠barai版（ドリームキャストダイレクト、イサオ・ドット・ネット専売）

セガ 9800円／GD-ROM
2月8日発売
ファンタジー／シミュレーション

通信対戦で陣地を取りあうゲームの一部が遊べる。代金を払えば続きのパートができる。

ストリートファイターZERO3 サイキョー流道場 for Matching Service（ドリームキャストダイレクト専売）

カプコン 3800円／GD-ROM
2月15日発売
格闘／アクション

1999年発売のアクションゲームの通信対戦対応版。育てたキャラクターのエディットができる。

ネッパチⅥ ＠VPACHI ～CRお宝探検隊～

ダイコク電機 4800円／GD-ROM
2月15日発売
パチンコ／シミュレーター

ネットに接続してプレイすれば、実際に景品がもらえるパチンコシミュレーターの第6弾。

マクロスM3 キャンペーンリミティッドBOX

翔泳社 6800円／GD-ROM
2月22日発売
アニメ／シューティング

同名ソフトにラミネートカードを同梱。カードの番号をもとに景品が当たる抽選会が開かれた。

サクラ大戦3 オリジナル携帯キネマトロン型ビジュアルメモリセット

セガ 9800円／GD-ROM
3月22日発売
恋愛・ドラマ／アドベンチャー・シミュレーション

ゲーム中に登場する、携帯キネマトロンの形をしたビジュアルメモリが同梱されている。

サクラ大戦3 オリジナルシャノワール複製オルゴールセット

セガ 9800円／GD-ROM
3月22日発売
恋愛・ドラマ／アドベンチャー・シミュレーション

同名ソフトに、ゲーム中に登場するものと同じデザインのオルゴールが同梱された限定版。

セガガガ 初回限定版（ドリームキャストダイレクト専売）

セガ 9800円／GD-ROM
3月29日発売
経営・コミカル／シミュレーション・RPG

「セガガガ」のソフトのほか、Tシャツ、ピンズ6個セット、システム手帳がついてきたのだ。

NET VERSUS 囲碁・将棋・チェス・花札・麻雀・リバーシ・連珠・五目並べ

アットマーク 各1900円／GD-ROM
5月24日発売
囲碁・将棋・チェス・花札・麻雀・リバーシ・連珠・五目並べ／テーブルゲーム

囲碁や将棋、チェスなどのゲームがネットワークを利用した通信対戦で楽しむことができる。

セガガガ（一般販売店用）

セガ 5800円／GD-ROM
5月31日発売
経営・コミカル／シミュレーション・RPG

セガに入社して、ゲーム業界のシェア100パーセント獲得を目指すシミュレーションRPG。

クレオパトラ フォーチュン

アルトロン 5800円／GD-ROM
6月7日発売
パズル／パズル

画面の上から落ちてくるさまざまな形のブロックを並べて消していくパズルゲーム。

スーパーランナバウト ～サンフランシスコエディション～

クライマックス 3800円／GD-ROM
6月23日発売
カーアクション／アクション

2000年5月に発売された同タイトルのマイナーチェンジ版。クルマの挙動や車種などが変更された。

ソニックアドベンチャー2 バースデイパック

セガ 5800円／GD-ROM
6月23日発売
冒険／アクション

ソニック生誕10周年を記念して6月23、24日のみ発売された。音楽CDやメダルなどを同梱。

US Shenmue

CRI 3000円／GD-ROM
7月5日発売
冒険／アドベンチャー

『シェンムー 一章 横須賀』の海外バージョン。キャラクターの声や文字の表記が英語に。

夢のつばさ ～Fate of Heart～ 初回限定版

キッド 6800円／GD-ROM
7月26日発売
恋愛／アドベンチャー

同名ソフトに『Memories Off 2nd』のプロモーションディスクがついた初回限定版。

パチスロ帝王 ドリームスロット ～平和SP～

メディアエンターテイメント 5800円／GD-ROM
7月26日発売
パチスロ／シミュレーター

人気スロット「ルパン三世」、「大江戸桜吹雪」、最新機種の「エキゾースト」を収録。

CR必殺仕事人 パチってちょんまげ ＠VPACHI

ハックベリー 5800円／GD-ROM
8月2日発売
パチンコ／シミュレーター

パチンコシミュレーター。ネットワークを使った大会モードでは、実際に景品がもらえたのだ。

そのほかに発売されたソフト

こみっくパーティー 限定版

アクアプラス　7800円／GD-ROM

8月9日発売
恋愛・育成／シミュレーション・アドベンチャー

↓↓↓

同名ソフトに、描き下ろしテレホンカードや彩色済みのフィギュアなどが同梱されている。

プリズム・ハート 初回限定版

キッド　6800円／GD-ROM

11月29日発売
恋愛・育成／シミュレーション

↓↓↓

同名のソフトに、本編の外伝シナリオ「剣にこめた想い」が収められたGD-ROMを同梱したもの。

シェンムーII 初回限定版

SEGA-AM2　7800円／GD-ROM

9月6日発売
冒険／アドベンチャー

↓↓↓

同名ソフトに「バーチャファイター特製プレミアムディスク」2枚組を同梱した限定版。

サクラ大戦オンライン ～帝都の長い日々～ 初回限定版

セガ　6800円／GD-ROM

12月20日発売
コミュニケーション／バラエティー

↓↓↓

同名ソフトに、サクラ大戦オリジナルドリームキャスト用キーボードが同梱されているのだ。

デ・ジ・キャラットファンタジー 限定版

ブロッコリー　7800円／GD-ROM

9月6日発売
冒険・ファンタジー／アドベンチャー

↓↓↓

特製ビジュアルメモリと、ゲーム中の音楽のサウンドトラック2002年度のカレンダーを同梱。

サクラ大戦オンライン ～巴里の優雅な日々～ 初回限定版

セガ　6800円／GD-ROM

12月20日発売
コミュニケーション／バラエティー

↓↓↓

同名ソフトに、パッケージイラストをあしらった巴里花組のパネルクロックがついているぞ。

Memories Off 2nd 初回限定版

キッド　6800円／GD-ROM

9月27日発売
恋愛／アドベンチャー

↓↓↓

同名ソフトに、オープニング曲などのレコーディング風景が見られるディスクを同梱した。

21 -TwoOne- 初回限定版

プリンセスソフト　6800円／GD-ROM

12月27日発売
恋愛／アドベンチャー

↓↓↓

同名ソフトに、2002年度用の卓上カレンダーを同梱している。

パチスロ帝王 ドリームスロット ～OLYMPIA SP～

メディアエンターテイメント　5800円／GD-ROM

9月27日発売
スロット／シミュレーター

↓↓↓

名機「ホットロード」など3機種が収録されている。ネット上で実際に景品を獲得できたのだ。

デ・ラ・ジェット セット ラジオ

セガ　4800円／GD-ROM

10月18日発売
インラインスケート／アクション

↓↓↓

2001年1月にドリームキャストダイレクトで発売されたアクションゲームを一般で販売。

Candy Stripe ～みならい天使～ 初回限定版

セガ　9800円／GD-ROM

10月25日発売
恋愛／アドベンチャー

↓↓↓

同名ソフトに救急セット、ペンライト、メモ、バインダー、キーホルダーが同梱されている。

井上涼子 ～ラストシーン～

データム・ポリスター　4800円／GD-ROM

11月8日発売
コミュニケーション／その他

↓↓↓

「井上涼子」シリーズのファンディスク。性格判断などが楽しめる。

廉価版ソフト

徹萬 免許皆伝 廉価版

加賀テック　2800円／GD-ROM

5月31日発売

機動戦士ガンダム外伝 コロニーの落ちた地で… 特別版(バンダイ ザ・ベスト)

バンダイ　2800円／GD-ROM

6月28日発売

特コレ 電幻天使対戦麻雀シャングリラ

マーベラスエンターテイメント　2800円／GD-ROM

8月2日発売

SNK BEST BUY ザ・キング・オブ・ファイターズ '99 EVOLUTION

SNK　2800円／GD-ROM

10月25日発売

はみだしコラム

2001.1.31
セガの決断

数多くのできごとがあった2001年のゲーム業界。なかでも大きな衝撃だったのが、セガがドリームキャストの製造を中止し、ハード事業からの撤退を発表したことだろう。

製造中止が発表されたのは、2001年の1月31日。それは、2002年の3月末をもってドリームキャストの製造を中止し、他社ハードへのソフト提供事業に専念するという内容のものだった。

ドリームキャストが発売されたのは、1998年の11月27日。ゲームのための豊かな性能はもちろん、モデムを標準搭載したネットワーク対応への意欲的な機能など、セガの意気込みはかなりのものだった。また、湯川専務のCMに代表される、ライトユーザーを意識したイメージ戦略を展開し、"対プレイステーション"のノロシを上げたのだ。事実、29800円で発売されたドリームキャストは、ひと月で40万台を販売する好調な滑り出しを見せている。

しかし、その後セガに収益難が襲いかかる。「1台売るごとに1万円の赤字が出る」(大川会長・当時)や、「高性能なハードを低価格でユーザーに提供し、1台のハードに対してソフトを多数供給することで収益を上げていくビジネスモデルが成り立たなくなった」(佐藤副社長・当時)というように、本体のコストの高さとソフトの装着率の低さがセガを苦しめた。さらにプレイステーション2の発売(2000年3月。39800円)に先駆け、本体を値下げ(1999年6月。19900円)。こうした負担増と、ソフトの大作化による制作費高騰などが、全世界で700万台以上を販売したドリームキャストを結果的に幕引きへと向かわせたのだ。

しかし、セガがドリームキャスト事業を行ったことで業界にもたらされた資産は大きい。顕著な例が、家庭用ゲーム機として初めてネットワークゲームというゲームの"未来系"をユーザーに提示し、そのプレイ人口を増やしたことだろう。

現在のセガは、撤退発表時に打ち出されたプランにより、他社ハードへのソフト供給を行っている。セガの看板タイトル『バーチャファイター4』のプレイステーション2版が、大ヒットを飛ばしているのはご承知のとおり。セガハードのファンにとっては万感の思いだろうが、より多くのユーザーがセガの良質なソフトを楽しめるようになったことは、ゲーム業界全体にとって明るい材料である。

↑2001年1月31日に行われた会見の模様。セガの大きな転換点となった1日ともいえる。

どうでした？
わたしの気持ち、
わかってもらえましたか？

↑本体は製造を終えても、対応ソフトの販売はまだまだ継続されている。中には『サクラ大戦3』のようなセガの看板タイトルも含まれている。

HP 888/888
TP 1010/1572
Lv 144 GODZILLA
Lv 110
Lv 108
Lv 101
33
ギルチッチ
属性：Machine

➡家庭用ゲーム機でのネットワークゲームの可能性を切り開いた名作、『ファンタシースター オンライン』。その資産は、他ハードで継承されていく。

NINTENDO64

ニンテンドウ64

クロスレビュー

5本

そのほかに発売されたソフト

ハムスター物語64

カルチャーブレーン　6480円／バックアップカートリッジ

3月30日発売
動物・育成／シミュレーション

↓↓↓

ハムスターの調教やしつけができるぞ。かわいさを競うコンテストなどで優勝を目指すのだ。

どうぶつの森（コントローラパック同梱版）

任天堂　6800円／バックアップカートリッジ

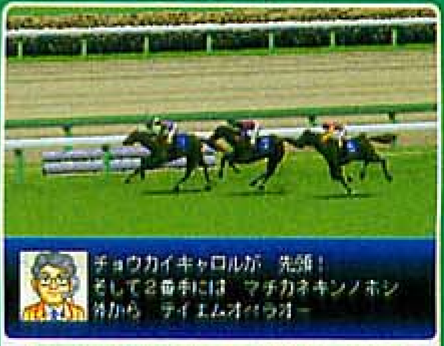
4月14日発売
コミュニケーション／その他

↓↓↓

同梱のコントローラパックに、ゲーム内で遊べるファミコンゲームや音楽などのデータを収録。

殿堂入り ゴールド

ダービースタリオン64


チョウカイキャロルが 先頭!
そして2番手には マチカネキンノホシ
外から テイエムオペラオー

メディアファクトリー
8月10日発売
6800円
バックアップカートリッジ
競走馬育成・経営
シミュレーション

シリーズ最新作。競走馬を生産、育成してＧⅠレースを勝ち抜いていこう。2000年の成績を反映した競走馬データが採用され、騎手も実名で登場するのだ。

9

ゲームバランスを変えると言うことは、こんなにもゲーム性を変化させるのか？　いままでの理論が通用しない。タカをくくって定石どおりに作っても、勝てない。血統とはそういうものだと言われれば、確かにそうなんだけど。作者、薗部氏からの新たな挑戦状。やりごたえあり!（浜）

9

グラフィックだけを比べるなら、同等以上の競馬ゲームはたくさんある。ただ、本質とも言える生産の部分で、「今回はどんな理論が?」などとワクワクさせてくれるのは、いまだ『ダビスタ』だけなんだよなあ。その感覚と奥の深さに加え、サクッと遊べるお手軽さ。改めてすごさを実感。（谷）

8

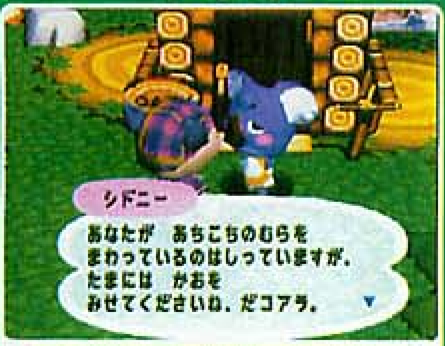
操作方法やシステム、配合理論が変わったので、前作をやり込んだ人は、最初戸惑うと思う。あれこれと試行錯誤して配合するものの、答えは馬を育成しないとわからない。そこでジレンマを感じる人がいるかもね。海外のレースが少なくなったのは、ちょっと寂しかったなぁ。残念。（ま）

7

カートリッジということに過剰な期待があっただけに、日にちの送りや牧場間の移動など、テンポの悪い箇所が余計に目立つ。見た目はお世辞にもよくないし。種付けのシステム変更は○。配合の理論がかなり変わってるみたいだし、ファンにとってはまた眠れない日々が続くのかも。（カ）

殿堂入り ゴールド

どうぶつの森


シドニー
あなたが あちこちのむらを
まわっているのはしっていますが、
たまには かおを
みせてくださいね、だコアラ。

任天堂
4月14日発売
5800円
バックアップカートリッジ
コミュニケーション
その他

部屋の模様替えをしたり、手紙を書いて送るなど、架空世界での生活が楽しめる。村で困っている人たちのお手伝いをすればいろいろなものがもらえるぞ。

8

このままこの森に住み続けたいような。そんな気になった。従来のゲームの文法とは違うので、戸惑いはあった。大きな使命を持ち、物語を進めるわけではない。小さな出来ごとの積み重ね。日々の発見と環境の変化。そんな小さく気ままな暮らしの連続に、意外にも充実感があった。（浜）

10

新しい楽しさの発明。箱庭の中で生活してる感覚がたまらなく心地よい。既存の“ゲーム”としてのくくりで見れば、おつかいイベントやミニゲームの集合体。だが、個性豊かなキャラやユーザーどうしのコミュニケーションで、別次元の魅力を生んでいる。1日少しずつ。長く楽しめる。（水）

7

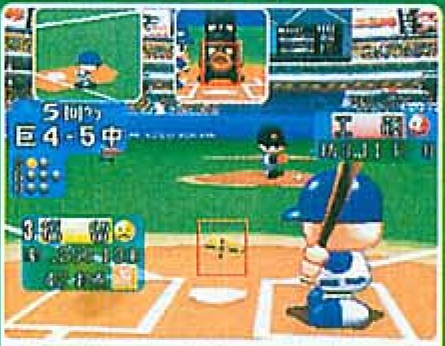
ほのぼのした世界観。それにキャラの動作や言葉がかわいらしい。どんどんイベントをこなしたり、行動をしていくことで、村の景観が変わったり、自分の部屋の家具が増えたり……プレイするたびに楽しみが増えていく。1日に1回、少しずつプレイしていきたくなる魅力がある。（ま）

7

『牧場物語』や『ぬし釣り』風。序盤の目的は家具集めだけど、自由度が高く、自分のペースでプレイできる。やり込むのではなく、行動に対してのリアクションを楽しむ感じで。日記を書く感覚で楽しむのが正解。1本のカセットを、友だちと交換日記みたいにして使うといいかも。（カ）

GAMETITLE

実況パワフルプロ野球Basic版2001



コナミ
3月29日発売
6800円
バックアップカートリッジ
野球
アクション

2001年ペナントレース開幕の予想データを搭載した野球ゲーム。ゲームボーイアドバンス版『パワプロクンポケット3』で育成した選手を使うことができるぞ。

7

基本システムやプレイ感覚は、ニンテンドウ64版の前作までと同じ。細部にまで渡った野球らしさを存分に味わえるデキ。今作の大きな違いはサクセスモードがないということ。『パワプロクンポケット3』との連動が救いだが、選手を作れないのは寂しい。どの選手もデータは辛口!?（水）

7

プロ野球の最新データバンクであり、緻密な動きで飽きさせない完成度は、望むままプレイに埋没できる。細かくプレイ環境を設定できるのもそれに一役。また、カートリッジゆえ、読み込みが速く、ストレスも感じない。惜しむらくは価値を高めていたサクセスモードがない点。あぁ!（大）

7

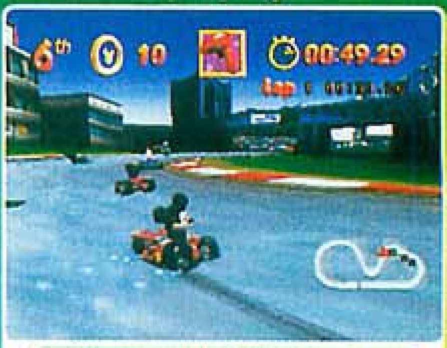
操作性がよく、完成されたゲームシステムはさすが。今作で変わったのは今年のプロ野球選手のデータが更新されたこと。選手を育成するモードがないのも、ちょっと寂しい。『パワプロクンポケット3』で育成した選手が使えたとしてもね。最新データで遊びたいコアなファン向け。（ま）

7

最大のウリのサクセスがないなんて非常に残念。リメイク版でも入れてほしかったなぁ。ゲーム自体のデキは前作と同じ。まあ、このハードではもう完成形というぐらいのデキなんで仕方ないか。選手の能力が全体的に低くなってたり、ルーキーがほとんど入ってないのが気になる。（カ）

GAMETITLE

ミッキーのレーシングチャレンジUSA



任天堂
1月21日発売
6800円
バックアップカートリッジ
レース
アクション

ミッキーやドナルドなどのお馴染みのキャラクターが登場するレースゲーム。コース上にあるウェポンを入手すると、加速や相手を妨害することができるぞ。

7

まったくもって『マリオカート』。アイテムの種類は違っても、効果はほとんど変わらないし。つまりはゲームの戦略性は同じだ。ここまでいったら、キャラゲーとして、思いっきり楽しんだほうがいい。ドナルドやミッキーのリアクションでどうなるか。ファンなら、気になるよねー。（浜）

7

基本は『マリオカート』。お子様向けに、システムをよりシェイプアップした感じ。安定したおもしろさを味わえる。ただ、あえて新作として登場させるほど魅力があるかと言われれば“？”。全体的に淡白な感覚。キャラを載せ替えたことで、ミッキーのファンにはアピール度が高いか。（水）

6

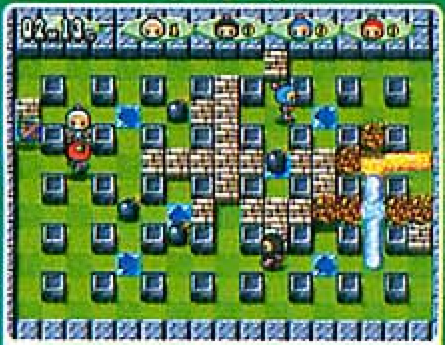
『マリオカート』をそのままディズニーキャラクターに置き換えたような作り。難易度的にはこっちのほうが低めかな。コースやミニゲーム、隠し要素も豊富にあり、なかなか楽しめる。ゲームバランスや戦略性など、ともに○。たまに少し見にくいコースがあるのが唯一の難点か。（ま）

6

まんま『マリオカート』。モードもほぼ同じ。低年齢層への配慮でドリフト関係の操作を若干簡単にしたが故に、底が浅くなった感じ。勝敗もアイテム運やキャラ性能で決まりがちで、テクニックの駆使し甲斐がない。コースのバリエーションも物足りず、全体的にこじんまりした印象。（カ）

GAMETITLE

ボンバーマン64



ハドソン
12月20日発売
5800円
バックアップカートリッジ
パズル
アクション

爆弾を仕掛けて敵を倒していこう。対戦モードのほか、同じ絵をふたつ以上つなげて消していく“さめがめ”や、落ちモノパズルゲームも収録されているのだ。

7

シリーズの集大成的な作品。元祖『ボンバーマン』には新しい要素もあるが、全体的に目新しさは感じず。まとまって遊べるお得感よりも、それぞれの作品がボリューム不足という印象が大きい。シリーズを通じてのファンに向けたソフトというより、遊んだことがない人にオススメ。（浜）

6

『ボンバーマン』シリーズを一挙収録。対戦はいまもって白熱できちゃうし、ふたつのパズルゲームは息抜きにピッタリ。ただ、基本的には過去のゲームの寄せ集め。これ1本ですべて遊べるというメリットは大きいし、多少のアレンジは施されているものの、やっぱり物足りなさは残る。（針）

6

従来のボンバーマンに『さめがめ』などミニゲームが盛りだくさん。いろいろ詰め込まれているのはいいが、どれもよくあるゲームばかりなので、目新しさがないのが残念。ボンバーマンパークでの移動時に、全体的に少しぶれるのが気になるしね。もっと丁寧に作ってほしかった。（菅）

7

『ボンバーマン』という食材をメインに、いろんなネタを入れたお鍋のようなソフト。新鮮味はないが安心できる味。複数で囲む鍋はやはり美味しく、ふたり以上の対戦は熱い。モノ足りなさが残るミニゲームの集合はお口直しと考えると○。『ボンバーマン』未購入者はこれを機に。（カ）

NINTENDO GAMECUBE

ニンテンドー ゲームキューブ

NINTENDO
GAMECUBE

クロスレビュー

10本

そのほかに発売されたソフト

どうぶつの森＋DXパック（ローソン専売）

任天堂　9800円／8センチ光ディスク

12月14日発売

コミュニケーション／その他

↓↓↓

同名ソフトに、特製ブリキ缶ボックス入りぴんせんセットと特製シャーペン、特製シールを同梱。

殿堂入り プラチナ

大乱闘スマッシュブラザーズ DX

00:15
16% 114% 53% 78%

任天堂
11月21日発売
6800円
8センチ光ディスク
対戦
アクション

任天堂のキャラクターたちがバトルをくり広げる人気アクションゲームの第2弾。制限時間内に取ったコインの数を競う"コインバトル"などが追加されたぞ。

9

遊び尽くせないほどのボリュームなんて、セールスコピーはよく聞くけど。今回は文字どおり半端じゃない！　キャラクター、コースの増強は、戦いのバリエーションを倍増。モードが増えて、ひとりプレイが大幅に楽しくなった。さらにフィギュア収集！　ここまでやっちゃうか〜。(浜)

10

新キャラ、新ステージなど追加要素てんこ盛り。増えた要素の量に比例する形で、対戦のおもしろさもすさまじくアップ。ひとり用、おまけのモードの充実も◎。プレイヤーを楽しませようとする工夫、姿勢があちこちに見られ、そのどれもが素直に楽しく、うれしい！　大満足!!(谷)

9

キャラの滑らかな動き、抜群の操作性、対戦の確固たる戦略性、ひとり用・対戦用のモードの超充実など大パワーアップ。最初から14キャラが使用可能、フィギュアコレクションの要素が追加など、新たな楽しみかたが増えた。ただ複数プレイでキャラが小さくて見えにくいのが残念。(斉)

9

すんなり入っていける間口の広さと上級者がやり込める奥の深さを持つ、任天堂らしいゲーム。前作体験者は、そのスピードの速さとカメラワークに戸惑うだろうけど、慣れたら最後、もうあと戻りできないよ。メインは4人対戦だけど、ひとり用モードも充実しててやり甲斐アリ！(カ)

殿堂入り プラチナ

どうぶつの森＋

もってるおかね
18547ベル
きぬよ

じぶんでデザインしたふくを
きることができたら
どんなに　ステキやろか・・・

任天堂
12月14日発売
6800円
8センチ光ディスク
コミュニケーション
その他

どうぶつが住む村で日々の生活が楽しめるソフトの新作。GBAケーブルを使ってゲームボーイアドバンスと接続することで、"どうぶつの島"にも遊びに行けるぞ。

9

新要素が膨らませた世界は見える広がりだけではなく、遊びのそれでもある。毎日毎年何かに没頭できる喜びの膨らみ。心の温かさや豊かさがゲーム性の本作。でも、押しつけがましくない楽しさを捜して、村を歩き回る。今日は何が起こるんだろう的期待に満ちた生活がとても新鮮。(大)

9

基本的なシステムはニンテンドウ64版と変わりないんですが、それでも"田舎で気ままにひとり暮らしをする"ことが、あいかわらず非常に快適なソフトですワ。ゲームボーイアドバンスを使った要素は小技ではありますが、アイデア賞。のんびりとした環境に浸りたい人なら買いです。(嵐)

10

目的がなく、なんとなくプレイ。それが、こんなにも楽しくて幸せ。子供から大人まで、ライトユーザーからコアユーザーまでが、いっしょになって夢中になれる魅力があるのもこの作品ならでは。今作は、カートリッジ要らずでゲームボーイアドバンスが遊べる仕組みにビックリ。(奥)

9

その広さはニンテンドウ64版と同じながら、より深い森に。目的もなければ目的捜しの生活をする必要もないが、何かを目指さなければ不安な人には収集要素も満載。走ってるだけで楽しい。電源問題に一抹の不安を覚えつつも、ゲームボーイアドバンスとの連携は素直に驚いた。(羽)

殿堂入り ゴールド

ルイージマンション

任天堂
9月14日発売
6800円
8センチ光ディスク
冒険
アクション

ルイージを操作して屋敷の中を探険し、行方不明になったマリオを捜そう。立ちふさがるオバケは、ライトでびっくりさせてから掃除機で吸い取るのだ。

9

ひとつのボタン入力が実現する動きは、とくに美麗でも映像的でもないが、滑らかさを超えた暖かい躍動。初めての手触り。全編、どこかで見た風景ながら緻密に作り込まれ、息を飲む演出、難度の高い仕掛けとともに、新しい感触も加わって楽しみの厚みが増幅。プレイは胸が高鳴る感じ。(大)

9

文句のつけどころがほとんどない、非常にスキのないソフトですな。最初は少々複雑に思える操作系が、すぐに合理的に思えてくるから不思議。謎解き要素もバランスが絶妙。強いて重箱の隅をつつけば、ルイージの足が遅めなのと、せっかくのギャラリーが観づらいことくらい!?(嵐)

8

謎解きがむずかしすぎず、やさしすぎずで心地いい。暗闇にぼうっと浮かび上がるオバケの姿や、逃げるお化けを吸い取るときの動きの表現がピカイチ。ルイージの歩く姿や、マリオを呼ぶ声もカワイイ！　すべての面でベストを尽くされていて、操作を学習していくほどハマるよ。(奥)

8

ルイージである必然性は、この怖がりにあったか。自分だけが解けたに違いないと思わせてくれるような、絶妙に高難度の謎解きの連続は、ニューハード1発目の伝統的お家芸。Cスティックを多用する操作系は難しく感じたが、感覚的に訴えるアクションで、操作していて楽しい。(羽)

殿堂入り ゴールド

ピクミン

任天堂
10月26日発売
6800円
8センチ光ディスク
ファンタジー・育成
アクション・シミュレーション

遭難した宇宙航海士となり、ロケットのパーツを集めて星から脱出するのだ。"ピクミン"という生物の力を借り、パーツを運んだり敵を倒したりしよう。

9

いかにも、という感じの同社のクエストとパズル。ふつうの楽しさで完結する娯楽が、絵的にもの凄い集団のピクミンをツールにすることで魅力が増幅。生殺与奪の行為がゲームに重なるぶん集団に愛着。楽しみを追求しながらも判断や実践は真剣に。すべての感触も不思議な新鮮さ。(大)

9

いずれのゲームにもたとえづらい斬新なアイデア。そして具体的にゲーム化した際のプレイアビリティーには脱帽しますワ。ピクミンのほどよい万能ぶりに好感度大。もっとも、日数制限に加えてパズル的要素もあるんで、初回プレイでクリアーするんは少々頭を使いますが……。(嵐)

8

言葉にするのがむずかしい、不思議な魅力を持った作品。歩けば必ず何かが見つかる喜び、パーツの運びかたや敵の倒しかたがわかったときの喜び。ひとつだと弱いのに、いっぱいだと強いことへの喜び。作品に息づくすべてのものの完成度が高いせいで、どっぷりと浸ってしまう。(奥)

8

目的へ向けてステップアップを重ねる過程は楽しく、プレイに際しては快適ざんまい。ポイントは生理的な部分に訴えかける要素多数で、中毒性の秘密もそのへんに。小さいのが大勢ワラワラ〜。捕食されるはかない命。繁栄し仕事効率最優先。ピクミンと蟻がダブって見えて怖い〜。(羽)

殿堂入り ゴールド

FIFA 2002 Road to FIFA WORLD CUP

エレクトロニック・アーツ・スクウェア
11月15日発売
6800円
8センチ光ディスク
サッカー
アクション

世界の選手データを収録したシリーズ続編。世界114ヵ国の中からチームを選び、ワールドカップを目指そう。オリジナルの選手やチームも作成可能なのだ。

8

シリーズの向上は、操作の小気味よさと団体戦の楽しみの強調。細密に役割分化されたボタンはおなじみだが操作感がまるで違う。引いた画面ながら、操る小さな選手の動きは明瞭でキレがよく、技術的な連携もたやすい。受け入れるプレイヤーの幅は広いはず。豊富にあるモードも魅力。(大)

9

ややキャラが小さめな印象もありますが、それを除けば反応といい操作感覚といい、非常に快適なゲームですワ。カメラの切り替えもスムーズやし、ストレスを感じることなくプレイに没頭でけます。ただし、オリジナルキャラやチームの作成に関する操作は、こなれてない印象も。(嵐)

8

操作が簡単なので、すぐにゲームに馴染めて自分のプレイがしやすい。友だちと対戦をすれば、すぐに興奮のるつぼに入れます。もちろん、おなじみの日本代表選手が登場するのもうれしい。この手のゲームは得てしてロード時間が長いのが玉にキズだけど、この作品は気にならないよ。(奥)

9

かゆいところに選手が走る、そんな感じの頭のよさ。ボーッと突っ立ってる選手はいない。ボールの奪い合いが、モーションでちゃんと表現されている点も驚きだし、実況もあまりに自然に耳に入ってきて、しっくりなじみすぎ。モデルの数が少なくて、選手の作り分けはないが。(羽)

殿堂入り ゴールド

ソニックアドベンチャー2 バトル

セガ
12月20日発売
6800円
8センチ光ディスク
ファンタジー
アクション・アドベンチャー

ドリームキャスト版の移植作。"バトルモード"で使えるキャラクターが6人増えたほか、『ソニックアドバンス』と連動させれば、チャオを育てることができる。

9

このスピード感、この爽快感は、もはやジャンルとして『ソニック』と呼んでもよいくらいだね。アクションゲームとしての完成度は、もとより高かったんだけど。さらにいろんな遊びができるような仕掛けがいっぱい。アドバンス版とのリンクだってできるわけで。サービス満点。（浜）

8

異なるジャンルのゲームを丁寧に作り、ひとつに詰め込んだユーザーをもてなす心には脱帽。が、ヒントの表示など初心者向けの配慮が多いわりに難易度は高く、何度もやり直すことになりがち。ウリである爽快感が、難しく作られたステージにより喪失してしまいがちなのも残念。（針）

8

すっごいスピード感。流れるサウンドに乗って、変化に富んだステージを駿足で駆け回るのはやっぱり気持ちいい。ただ、カメラワークが不親切なのが難点かな。チャオを育てていくシステムは、チャオのかわいらしさや、育成の楽しみが存分に味わえる。これはすごくハマります。（菅）

8

メインはバトルモード。スピードを競ったり、撃ち合ったりとさまざまな対戦方法が用意されており、ひとりプレイとはまったく違う楽しさが味わえる。ひとり用のモードの基本的な部分は変わらないものの、ハードのユーザー層を見据えた調整が○。アドバンスとの連動もいいね。（カ）

殿堂入り ゴールド

スーパーモンキーボール

セガ
9月14日発売
5800円
8センチ光ディスク
コミカル
アクション・パズル

宙に浮いたステージの上でボールに入ったおサルを転がし、バナナを取りながらゴールを目指すのだ。ステージから落ちたり、タイムが0になるとミスだぞ。

8

えげつないステージ構成、シビアな条件。ゆえに、確かな質感のボールを大胆に、あるいは神経質な操作で転がすことが面白味。ミニゲームもシンプルながら整った出来で、とくにレースの臨場感は秀逸。難度に影響を与える、ボールの中にいるおサルの無節操さも楽しさの隠し味に。（大）

8

気軽に遊べて、自然と熱ぅなっとる中毒性もあるソフトですな。メインモードに関しては、操作感もボリュームも過不足は感じません。ただ、それ以外のパーティーゲームやミニゲームに関しては、ゲームごとの出来不出来がクッキリ。あくまでオマケと割り切ればエエんでしょうが。（嵐）

8

おサルとバナナでなんともキャッチー。見た目のかわいさと理解のしやすさから、子供から大人まで、誰でも幅広くウケること間違いない作品になっています。しかも、テクニックを要する場面も数多く、ちゃんと風呂敷の広さもアピール。操作感覚がいいのが何よりいい感じ。（奥）

8

「高いところから落ちそうでハラハラ」を前提に、移植に留まることのない豪華な追加モードの数々。ひとつひとつは意外とシンプルだったりするが、それを補って余るバラエティーさ。さらに、ひとり用、多人数用とでアレンジも加えてみたり。ホームパーティーを成功へ導く効能アリ。（羽）

殿堂入り ゴールド

ウェーブレース ブルーストーム

任天堂
9月14日発売
6800円
8センチ光ディスク
レース
アクション

水上バイクを操り、スタントを駆使してレースに優勝しよう。天候によって波の高さが変わり、同じコースでも難易度が変化するのだ。最大4人で対戦が可能。

8

疾走感や浮遊感は体が疼くほどリアル。さまざまなうねりを見せる波の再現も絶妙で、戯れるだけでも気持ちいいが、速く走るために波を読む試みはたまらないやり応え。スタントを楽しむのもシリーズの醍醐味で、物理法則無視のキレ味は爽快だし、波を利用する楽しみも格別。（大）

9

まず目を奪われるんが、鮮やかな海のビジュアル。現実そのままの"リアル"とは違うんですが、雰囲気は満点。プレイヤーの適性に応じて、スピードとスタントの2方向の楽しみかたがでける点も秀逸。キャラの個性も明確なんで、自分に合ったスタイルのプレイがでけまっせ〜。（嵐）

8

本当に水がキレイ。それだけでも遊んでみる価値アリ。チュートリアルが丁寧なので誰でも安心してレースに挑めます。同じコースでも天候が違うと見た目や水位が変わり、まったくの別物になっておもしろい。マップ上の相手の位置や対戦時の全体マップが表示されないのが残念。（奥）

7

湖と海との違いはもちろん、天候でまったく違う顔を見せる水の表現は特筆モノで、収録コース数以上のバリエーションを感じた。スタント時のコマンド入力のタイミングにコツが必要だが、それはスタントの難易度そのものと考えるべきか。難易度で言えば、全体的に高めだが。（羽）

殿堂入り ゴールド

SSXトリッキー

エレクトロニック・アーツ・スクウェア
12月27日発売
5800円
8センチ光ディスク
スノーボード
アクション

多彩なトリックを成功させ、世界一のスノーボーダーを目指そう。トリックを決めて"アドレナリンメーター"を上昇させると、ターボが使えるようになるのだ。

8

四次元的な膨らみで設計されたゲレンデの複雑な切れ込み、そこで可能な物理法則無視のトリック。興奮が夢のように持続する。そのために完璧すぎるプラクティスでコマンド修得に没頭。プログラムの補助を受けているプレイ感であっても、存分に風になり、華麗に暴れる快感はただ評価。（大）

7

操作性はすこぶる快適で、プレイヤーの無茶な注文にも応えてくれる、いい意味でのゲーム的な融通もありますな。トリックブーストというギミックはアイデア賞ですが、実戦では使いどころがやや難しいか、と。エネミーの存在も、いまひとつ有効に機能しとらんのが残念です。（嵐）

8

前作よりハチャメチャ度がアップしてる印象。ステージ中のいたるところに進路が隠されていて、冒険心をくすぐられます。キャラクター間に怒りの感情が盛り込まれ、ケンカ魂があおられたり。困ったときのリセットボタンは、うまく使えば優位に立てる。便利だけどズルイ？（奥）

9

日本語化がしっかりとされてるのに加えて、とにかくよく喋るのが印象的。1コースが長いのも手伝って、めくるめく疾走感で、基本的に心地よい滑りが楽しめる。モーションのつなぎもキレイ。処理落ちがなくなったときの落差に備えながら入力しなければならないクセだけは注意。（羽）

ユニバーサル・スタジオ・ジャパン™・アドベンチャー

ケムコ
12月7日発売
6800円
8センチ光ディスク
バラエティー
アドベンチャー・アクション

"ユニバーサル・スタジオ・ジャパン"のアトラクションがモチーフ。『ジュラシック・パーク』など、有名な映画の主人公となって、ゲームをクリアーしていこう。

5

グラフィック的には、力が入っているわけで。ミニゲームも、元映画の雰囲気がよく出ていて。それはそれで楽しいんだけど。広いマップのつながりかたがわかりにくかったり。無意味な会話が多すぎたり。本筋とは違う部分でストレスを感じることが多い。基本的部分なんだけどな。（浜）

5

テーマパークを再現してアトラクションをミニゲームに、というコンセプトはいい。子供のころに戻ったかのようなドキドキワクワク感。が、いかんせんゲームとしての味つけ、調整が不足している印象。ミニゲームはどれもシンプルすぎ。マップが広すぎて移動時間が長いのも難。（谷）

5

ミニゲームが豊富に用意され、映画の雰囲気が出ているのはいいね。グラフィックは遠近感があり、かなり凝っている。また、随所にミニイベントがあるのも○。園内を歩き回る楽しみがある。しかし、道のつながりがわかりにくく、迷ってしまうのが難点。素っ気ない会話が多いのも。（ま）

5

遊園地のシミュレーターではなく、遊園地のアトラクションをモチーフとしたミニゲーム集。各ゲームごとのテイストや難易度がばらばらで驚いた。アトラクションの入場待ちの行列をゲームの要素とした着眼点はよいと思うが遊び手のストレスを増す効果しかあげてないのが残念。（田）

よくわかる クロスレビューの基礎知識

この本のもとになっている週刊ファミ通掲載のクロスレビュー。毎号、堪能するためのアレやコレについてこの場を借りて伝授しましょう。

そもそもクロスレビューって何？

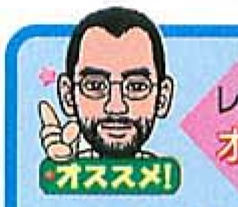
クロスレビューとは、発売間近のゲームソフトを、4人のレビュアーがプレイし、内容を文章と点数で解説、評価するというもの。この方式の利点は、レビュアーが複数存在するため、各ソフトに対して多角的な評価ができる点なのだ。自分の好みにあったレビュアーを見つけることで、自分がプレイしたときの感覚に近い評価がわかるという寸法だ。ちなみにクロスレビューが始まったのは、1986年の10月31日号から。16年以上の歴史を持つ由緒正しきコーナーなのだ。

新作ゲーム クロスレビュー
8
8
9
9
8
6
7
6
5
6
7
6

⬅これが初掲載時の誌面（ファミコン通信10月31日号）。当然レビュアーの顔ぶれもぜんぜん違う！

気になるマークの意味は？

各ゲームのレビューの上、目立った位置に置かれている2系統のマーク。これらは、各レビュアーやファミ通がオススメするソフトにつける取っておきのマークなのだ。どのソフトがオモシロそうなのか迷ったら、まずはマークを参考に読み進めてみるといいだろう。



レビュアーイチ押し
オススメマーク

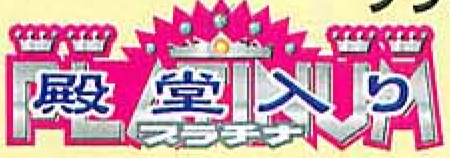
レビュアーがとくにオススメするソフトにつけられる。具体的には8点以上のソフトってことだ。

高得点の栄誉を讃える

殿堂入りマーク

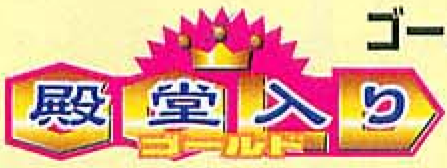
4人の合計点数が30点以上になると、この殿堂入りマークがつけられる。マークは点数によって右の3色に分かれているぞ。そのうちゴールド以上の点を獲得したソフトは、そのさきひと月、殿堂入りと称して本誌の殿堂のコーナーに記事が連載されるしくみなのだ。

プラチナ殿堂



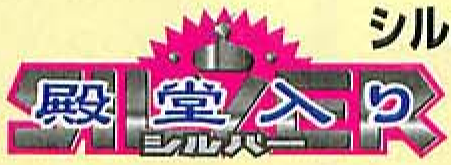
35点以上

ゴールド殿堂



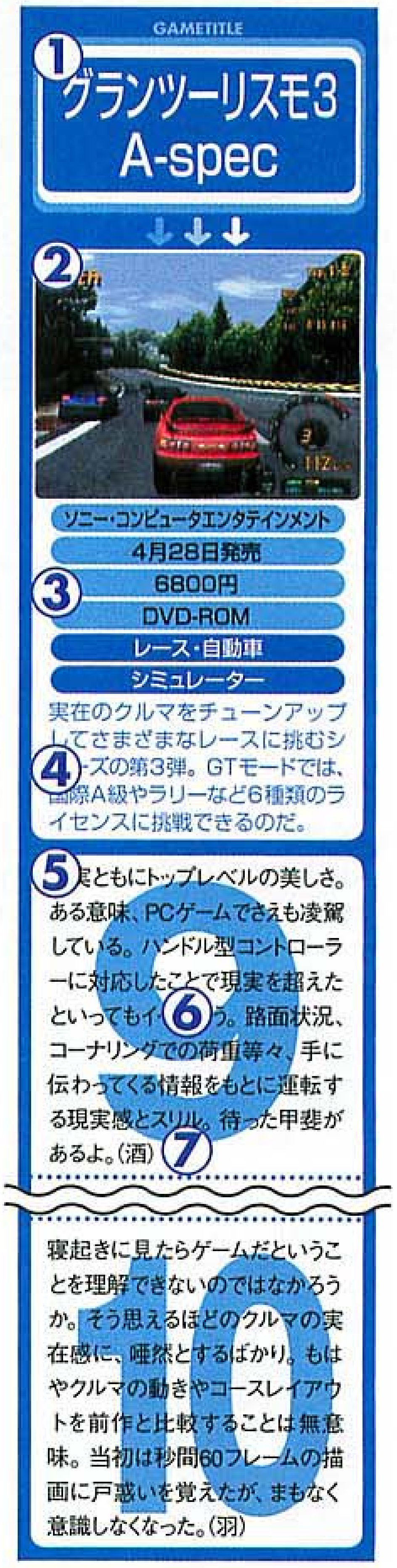
32〜34点

シルバー殿堂



30〜31点

完全図解!! レビューの見かた!



グランツーリスモ3 A-spec

ソニー・コンピュータエンタテインメント
4月28日発売
6800円
DVD-ROM
レース・自動車
シミュレーター

実在のクルマをチューンアップしてさまざまなレースに挑むシリーズの第3弾。GTモードでは、国際A級やラリーなど6種類のライセンスに挑戦できるのだ。

実ともにトップレベルの美しさ。ある意味、PCゲームでさえも凌駕している。ハンドル型コントローラーに対応したことで現実を超えたといってもイイだろう。路面状況、コーナリングでの荷重等々、手に伝わってくる情報をもとに運転する現実感とスリル。待った甲斐があるよ。（酒）

寝起きに見たらゲームだということを理解できないのではなかろうか。そう思えるほどのクルマの実在感に、唖然とするばかり。もはやクルマの動きやコースレイアウトを前作と比較することは無意味。当初は秒間60フレームの描画に戸惑いを覚えたが、まもなく意識しなくなった。（羽）

① タイトル

ゲームのタイトル。どんなに長いタイトルでもみごと収めているのは、デザイナー陣の努力のタマモノだ。

② 画面写真

ソフトの画面写真。ひと目でゲームの雰囲気がつかめるような写真を撮影すべく、細心の注意を払っている。

③ 諸元

そのソフトの詳細データだ。上から、メーカー、発売日、価格、メディア、そしてファミ通が独自に分類したテイストとジャンルを順に載せているぞ。買い物などに役立てよう。

④ ゲーム解説

そのソフトの概要を説明。ゲームの目的やシステム、特徴などをわかりやすく記載。シリーズ続編タイトルでは、変更点などを明記している。

⑤ レビューコメント

レビュアーが、ソフトを評価した文章。評価のポイントは各人ごとにまちまちだけど、約120文字という字数制限の中、できるだけ正確に伝えようとする気持ちはみんな同じだぞ。

⑥ レビュー評価点

10点を満点としたときの、そのソフトの評価を点数で表している。コメントと合わせて読むとよくわかるぞ。

⑦ レビュアー名

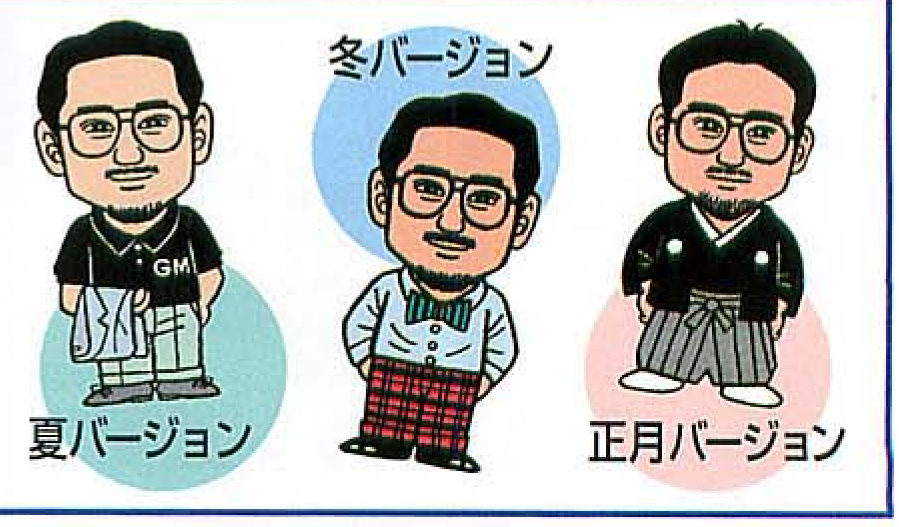
省略記号で表示している。誰を指しているかは18ページを参照しよう。

レビューで扱うソフトは？

毎週数多く発売されるソフトの中には、クロスレビューの対象外となるソフトもある。具体的には、ゲーム性が確立されている麻雀や将棋、ゲーム性を追求したものではない、コンストラクションツールや占い、予想ソフト、マルチメディアソフトなど。これらは○×形式のレビューや、欄外での紹介をしている。

知って得する!? レビュー豆知識

定例のコーナーだけに見落としがちだけど、年に1度はより見やすいデザインにリニューアルされているのを知ってる？　また、レビュアーのイラストも季節に合わせて3パターンが用意されているのだ。細かい！


冬バージョン
夏バージョン
正月バージョン
GM

GAME BOY

ゲームボーイ

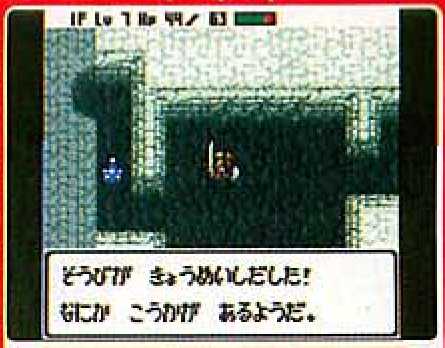
GAME BOY COLOR

クロスレビュー

92本

殿堂入り プラチナ

不思議のダンジョン 風来のシレンGB2 ～砂漠の魔城～


そうびが きょうめいしだした!
なにか こうかが あるようだ。

チュンソフト
7月19日発売
4500円
カラー専用バックアップカートリッジ
冒険
RPG

入るたびに地形が変わるダンジョンを冒険するシリーズの続編。今作ではプレイヤーがダンジョン内で倒れても、通信ケーブルを使えば救助に行けるのだ。

10
ゲームボーイならでは、の通信性を意外な形で導入。なるほど、の風来救助隊。呪いもヤバイ。かさたぬきもヤバイ。期待以上の進化かも。ある意味で、いやらしく、意地悪に。そしてもっと楽しく。ここまで毎回貪欲におもしろくなり続けるゲームって、ほかにないと思う。最高。(加)

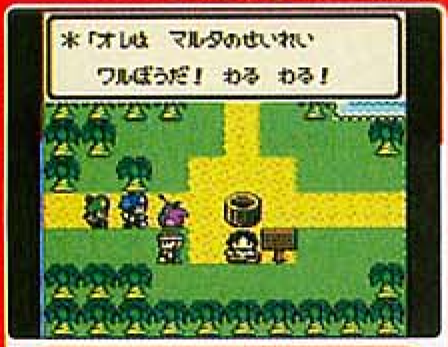
9
毎回やっていることはほぼ同じなんだけど、物語やダンジョンが違うだけで夢中になれるんだよね。グラフィックも携帯ゲーム機ということを忘れるほどキレイ。通信ケーブルを使った新要素は、アイデアしだいで楽しみかたは無限に広がる可能性大。お約束ですが、一生遊べます!!(藤)

9
安定した完成度。目玉は通信でアイテム交換はもちろん、ほかのプレイヤーを救助したり、自分が力尽きたら復活してもらえるトコ。力尽きたら水の泡という緊張感が薄くなり、シリーズの常識を破った感じ。楽しいけど。パスワードを利用すれば遠方でもやりとりできるのはイイ!(モ)

10
『不思議のダンジョン』シリーズのなかでも最高傑作といっていい。これまでのいいトコ取り十新要素満載で大満足。作り手の、センスとゲーム作りのうまさをまじまじと感じさせられる。多少の操作の難はあるが、気になるレベルではない。ゲームボーイカラーでのプレイがオススメ。(石)

殿堂入り ゴールド

ドラゴンクエストモンスターズ2 マルタのふしぎな鍵・ルカの旅立ち


＊「オレは マルタのせいれい
ワルぼうだ! わる わる!

エニックス
3月9日発売
6400円
バックアップカートリッジ
冒険・ファンタジー
RPG

シリーズ続編。"ふしぎなかぎ"を使って異世界を旅し、モンスターを集めて育成しよう。通信ケーブルを使ってのふたり対戦や協力プレイができるのだ。

9
『ドラクエ』のモンスターが総登場、という事実はやはり偉大。見知ったモンスターを仲間にしたり、育成したり、配合したり。いやがうえにも盛り上がる。フィールドを旅するストーリー進行は、わかりやすいおもしろさ。好みに応じて、いろんな遊びかたができる奥深さがあるのは◎。(水)

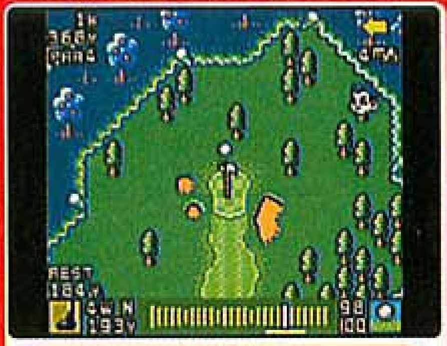
8
完成したシステムが今作も高レベルの楽しさを提供。しかもボリュームアップ。ただ、楽しさの本質は変わらないものの偶然が関与する展開が増え、喜びの度合いは天と地の開き。祝福されたプレイヤーは極上の満足で耽溺、逆の立場も祝福を求めて埋没。不公平が招いた奇跡の効果か。(大)

8
前作と違い、今作は決められた形のマップ探索。これにより物語性がより強くなったのは○。モンスターや特技の種類などがかなり増え、前作や『ドラクエ』を知り尽くしているファンなら納得のボリューム。ただあまりにも数が多すぎるため、初心者は困惑するかも。おもしろいけど。(ま)

9
基本システムはふつうのRPGと変わらないんだけど、プレイ感覚が絶妙にいい。イベントや戦闘のテンポとか。『ドラクエ』をやりなれているっていうのもあるけど、いまだマンネリを感じさせないのはスゴイ。序盤はスローテンポだけど、配合可能後から飛躍的におもしろくなる。(カ)

殿堂入り ゴールド

モバイルゴルフ



任天堂
5月11日発売
5800円
カラー専用バックアップカートリッジ
ゴルフ
アクション

携帯電話を介してネットワーク対戦が楽しめる"モバイルアダプタGB"が同梱されている。プレイして得た経験値で、自分のキャラクターを成長させられるぞ。

8
ゴルフが上手になっていく自分、というものを感じられるソフト。バランスのよさ、爽快感は職人芸とも言えるかも。モバイル機能の要素は自分を磨く励みにもなるが、ライバルが強すぎて無力感も……。ダウンロードサービスも充実。任天堂のソフトにしてはキャラがちと地味な印象。(酒)

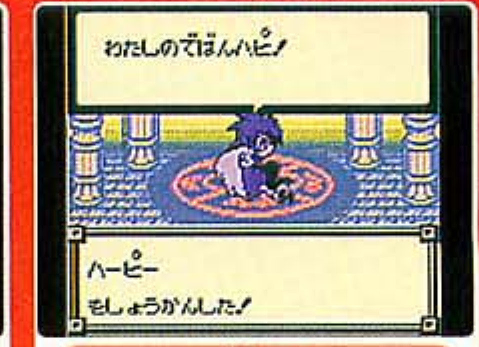
7
携帯機のゴルフゲームとしては、お手本と言ってもいいほどのデキ。お手軽かつ本格派。コースも多種多彩で、キチッとした戦略も必要とされる。モバイルアダプタの機能もうれしい限り。つねに何人ものライバルが目の前にいるような感覚。何気ないショットにも思わず力が入る。(谷)

8
画面表示が見やすく、ボールの動きがじつにリアル。ベストポジションで、最適なクラブの選択がなされるのもユーザーフレンドリーです。モバイルを用いた通信は、コメントの交換や友だちのキャラ捜しがすごく楽しい。ネットワーク対戦だというのにこの手軽さがうれしい。(奥)

9
ゴルフゲームとしての作りは、もはや古典的かつ伝統的。なのに、次世代ゴルフとも言える感動が得られた。ひとえにモバイルアダプタGBの威力なわけで、単体で遊んだ場合は、冒頭のような感想に留まるはず。ツアーに参戦し、他者と競う付加価値が、かようにも大きかったとは。(羽)

殿堂入り シルバー

ポケットキング


わたしのでばんハピ!
ハーピー
をしょうかんした!

ナムコ
2月23日発売
4500円
バックアップカートリッジ
ファンタジー
シミュレーション・RPG

キャラクターを召喚して戦いに加え、条件を満たして数々のステージをクリアーしよう。キャラはレベルアップや一定の条件でクラスチェンジして強くなる。

8
ファンタジー世界の王道を行くシミュレーションRPG。オーソドックスで、とても遊びやすく初心者でもすんなり入り込める作り。ユニットの召喚、配置、戦闘、町の占領をしながら、コツコツとユニットを育てる。愛着が涌いてくる。気軽だけどじっくりプレイできるのがいいね。(本)

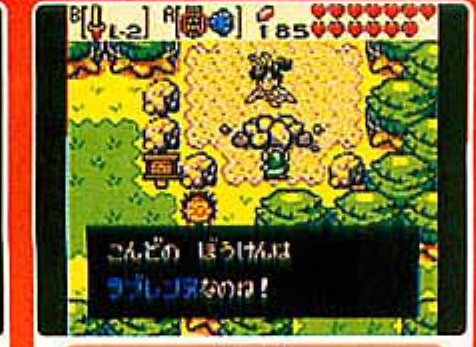
7
ほどよい難易度で戦略性もタップリ。気長にジワジワ攻めていく楽しさと、攻められたときの自分のアセり具合にバランスのよさを感じました。時間が経つほど手遅れになるが、降伏してやり直すのも苦ではない作り。電車の中でというよりは、腰を据えてじっくり挑みたいゲーム。(池)

8
こまごまとしたキャラの描き分けがキチンとされており、とても見やすい。全体マップや戦況など、必要な情報がサッと把握できてストレス知らず。ユニットのクラスチェンジやレベルアップでの成長バランスが絶妙。物語も段階を追って興味深くなり、いつのまにかドップリ……。(奥)

8
美麗グラフィックやマシン性能に関係なくゲームはおもしろい、ということを代弁してくれるような作品。モンスター召喚、街占領、パーティー編成などのさまざまな要素がバランスよく上手に組み合わされバランスよい内容に仕上がっている。戦略性が高く将棋や囲碁に通じる楽しさ。(内)

殿堂入り シルバー

ゼルダの伝説 ふしぎの木の実 大地の章


こんどの ぼうけんは
ラブレンヌなのね!

任天堂
2月27日発売
3800円
カラー専用バックアップカートリッジ
冒険・ファンタジー
アクション・アドベンチャー

主人公リンクが持つ"四季のロッド"で季節を変化させ、冒険を進めよう。『時空の章』でもらえる"あいことば"を使うと、イベントなどが変化するのだ。

8
ファミコン時代の『ゼルダ』をベースに。シナリオや仕掛けの類に膨らみを。季節を活かしたギミックがおもしろい。考えてみれば、システム自体は古いモンなんだけど。むしろテンポの速さに追いつくのがたいへんだったりした。懐かしい、なんてのじゃなくて、実際、いま楽しい。(浜)

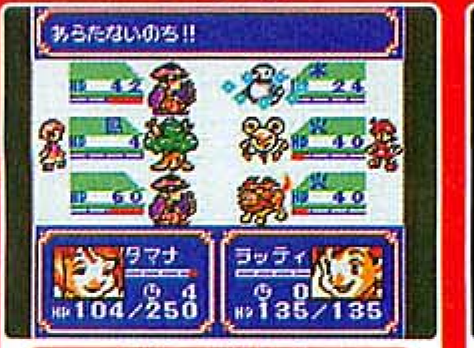
7
前作と違うのは当然のこと、『時空の章』ともまったく違うシナリオ。システムも異なる。「かたほう遊んだから、もうかたほうはいいや」というレベルの差じゃない。両ソフトでのリンクの恩恵は大きくないが、セットで考えるのが得策。『大地の章』は四季を操作しての謎解きが楽しい。(水)

8
季節の変化でガラッと変わるマップが印象的。このシリーズならではの隠し要素やイベントが多く、ついついのめり込んでしまう。また、おなじみのキャラクターたちがたくさん登場するので、ファン的にちとうれしかったりする。まったく違う物語が楽しめるのがすごくいいね。(ま)

8
タイトルは似ているが、『時空の章』とは内容はまったく違う。四季の変化による地形の変化を利用して謎を解く醍醐味は、いままでのシリーズの中でもトップクラス。ゲーム展開も、こっちのほうがより『ゼルダ』っぽい感じが。物語の側面を垣間見られるリンク機能は興味深い。(カ)

殿堂入り シルバー

コトバトル



アルファドリーム
3月9日発売
4500円
カラー専用バックアップカートリッジ
冒険
RPG

力を持った言葉"コトダマ"からモンスターや魔法などのカードを作り、それを使って戦うRPG。コトダマの組み合わせしだいで強力なカードが作れるぞ。

7

オーソドックスなRPGで、カードバトルを基本にしながら、システムに"言葉"をうまく組み込んでいる。このおかげで戦闘の選択肢が広がって工夫の余地が生まれ、駆け引きのおもしろさが増している。バランスいい仕上がり。コトダマ収集の要素も合わせ、内容的に盛りだくさん。(本)

8

こりゃ新鮮。熟語を完成させるとコンボが使用可能になるシステムはおもしろい。これを含めたすべてのシステムが、ルールを形成する要素として効果的に働いているように感じられる。運と戦略のバランスも、いいさじ加減で、ふと気づけば、コトダマ構成に悩んでいる自分が。(谷)

8

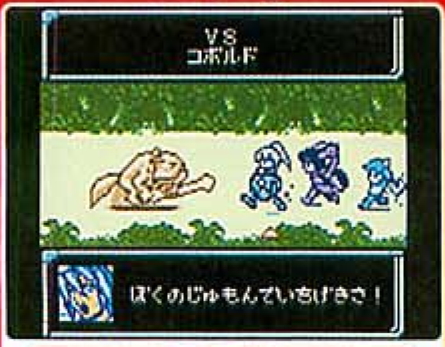
コトダマの種類を集めていくのが楽しい。さらに、組み合わせで効力が変わったり、威力が増すところもおもしろい。バトルは頭を使い、遊んでいると夢中になって時間を忘れてしまう。グラフィックは丁寧に描かれており、キャラも魅力的。アジアを彷彿とさせる世界もいい感じ。(奥)

8

『カードヒーロー』のストーリー性を高めて、難易度を一段下げた印象。カードバトルを基調としながらも、アイテムに応用性を持たせて、シンプルで奥が深いバトルが成立している。アイテム収集ぐあいや戦績が綴られたりと、収集欲もくすぐられる。言葉遊びは小さな要素のひとつ。(羽)

殿堂入り シルバー

スターオーシャン ブルースフィア



ぼくのじゅもんでいちげきさ！

エニックス
6月28日発売
5800円
バックアップカートリッジ
冒険・ファンタジー
RPG

『スターオーシャン セカンドストーリー』の続編。各キャラクターが持つ特技を使い、ガケを飛び越えたり邪魔な障害物を壊したりして冒険を進めよう。

8

多くのキャラの中からメンバーを選び、好みに応じて成長させられる。自由度の高い育成の奥深さがおもしろい。アクションによる戦闘は力押しのコンボ狙いだと単調なものの、工夫した戦いをすればそれに応えてくれる作り。マップの広さは閉口だがじっくり楽しむつもりなら○。(水)

8

携帯ゲーム機であることを忘れてハマれる逸品。シリーズおなじみの要素が詰め込まれているため、盛りだくさんな印象。だが、アイテムクリエイトをミニゲーム形式にしたのは余計かと。ストーリーも上質だが、より戦闘や育成に重きを置いた作りが、らしさをアピールしている。(井)

7

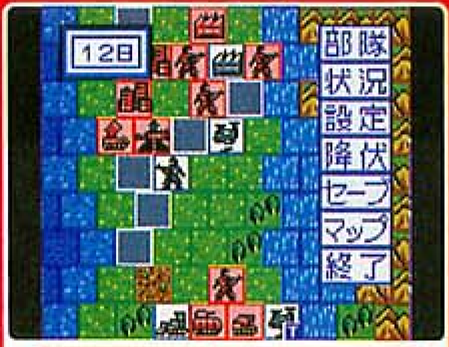
数多くの仲間にさまざまなスキルを覚えさせたり、料理や武器加工ができるなど、てんこ盛りの内容。戦闘は、少しくらい弱くても自分のテクニックで切り抜けられて、手に汗握る戦いが楽しめて○。いつでもセーブできたり、最初から一瞬で仲間のいる宇宙船に戻れるのはイイ。(吉)

8

メインとなる育成システムは敷居がやや高い。だが、じっくり取り組めば、試行錯誤の過程とその奥深さがどんどん楽しくなっていく。ボリュームも満点で、長く遊べる1本。ただ、ミニゲーム仕立てになったクリエイト特技は、どれも似ているうえに単調で、すぐに飽きてしまった。(秋)

殿堂入り シルバー

ゲームボーイウォーズ3



ハドソン
8月30日発売
3800円
カラー専用バックアップカートリッジ
戦争
シミュレーション

シリーズ続編。軍の司令官となり、敵を全滅させるのが目的だ。モバイルアダプタGBを使えば、さらに50面のマップをダウンロードすることができる。

7

地味ながら戦略性が高くやりごたえ十分。各ユニットの性能差や相性など、奥深い要素が多い。チクチクとプレイしたくなる魅力がある。やや複雑なきらいはあるが、初心者モードをプレイしながら覚えられるので安心。通信を使って増える楽しみは、ありがちながらもうれしい要素。(水)

8

ゲーム自体、もはや定番の感もあり安心して遊べる。注目すべきは思考速度の上昇で、従来のシリーズにあったストレスが激減。モバイルアダプタGBを使ったおまけ要素も魅力的。携帯ゲームならではのゲームだが、それゆえに長時間プレイはつらい。1日1マップでゆっくりと。(井)

8

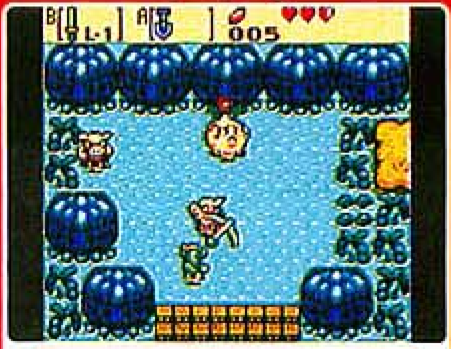
覚えることは数多くあるが、ビギナーモードで難なく理解できるので問題なし。戦略性が高く、さまざまな作戦を立てるのがこの上なく楽しい。また進行が速いので、ストレスなく遊べるのは好感。用意されたミッションが多くて、さらに自分でマップが作れ、長く遊べるのもイイ。(吉)

8

コンピューターの思考の速さにビックリ。操作も快適でサクサク遊べる。戦闘や生産のシステムが大幅に変更され、場当たり的な生産や物量作戦では勝てないなど、より本格的な戦略が楽しめるようになった。反面、複雑になった部分も増えたため、多少プレイヤーが限定されるかも。(秋)

殿堂入り シルバー

ゼルダの伝説 ふしぎの木の実 時空の章



任天堂
2月27日発売
3800円
カラー専用バックアップカートリッジ
冒険・ファンタジー
アクション・アドベンチャー

シリーズ続編。剣や爆弾で敵を倒したり、アクションを駆使したりして冒険を進めよう。"時のたてごと"を使い、現在と過去を行き来して謎を解くのだ。

8

こちらは時間の経過をギミックの基礎に。ノリは同じくファミコン版パワーアップ。グラフィックに進化はないけど、ゲームとしては十分に楽しい。物語が変われば、『ゼルダ』はいくらでも生まれ変われることが証明できた。中にはこういうソフトがあってもいいよ。つぎにも期待。(浜)

7

まぎれもなく『ゼルダ』。プレイ時の感覚やおもしろさは、前作『夢を見る島』に非常に似ている。それゆえ新鮮味に欠けるのは事実だが、シナリオはまったくの新作。『時空の章』は過去の世界でのできごとが、現代に影響を及ぼすのが楽しい。難易度は高いが、やめられない魅力は健在。(水)

8

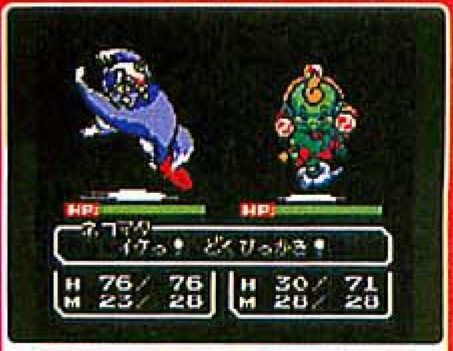
以前発売されたゲームボーイ版の『セルダ』をベースに、さまざまなアレンジが施されている。アクションや謎解きに目新しさはあまりない。しかし過去と現在を行き来することでマップが変化するしたり、パスワードによるリンクなど、楽しませてくれる要素がたっぷり。おもしろい。(ま)

7

やはり2Dでも『ゼルダ』のおもしろさは普遍。ありきたりだけど、過去と未来を行き来して謎を解き、先に進んでいくのは純粋に楽しい。が、舞台がふたつの世界だけなので、謎解きがワンパターンになりがち。アイテムもゲームボーイ版の前作とさほど変わらなく、新鮮味は薄い。(カ)

殿堂入り シルバー

真・女神転生 デビルチルドレン 白の書



ネコマタ—
イケッ！ どくひっかき！

アトラス
7月27日発売
4500円
バックアップカートリッジ
冒険・ファンタジー
RPG

シリーズ第3弾。『黒の書』、『赤の書』の両方の合体システムが使えるようになった。合体中にリモコンなどの赤外線を当てると、合体の結果が変化するのだ。

7

収集・交換・対戦といった基本要素に合体をプラスした『黒の書』&『赤の書』のバージョン違いではなく、続編となる新作といった作り。新要素や改良点が多数。それらによってゲームをより奥深く、より長く楽しめるようになっている。ファンなら◎。前作未体験者はこの作品からでも。(水)

7

ストーリー的には、安定した楽しさはあるが、独特の世界観が若干薄れた印象。移動、戦闘、展開、すべてにおいてテンポがいい。ただし、戦闘のバランスはきつめ。頻繁に仲魔を合体していかないとかなりツライ。赤外線通信で、意図的に合体事故を引き起こせるのはおもしろい。(井)

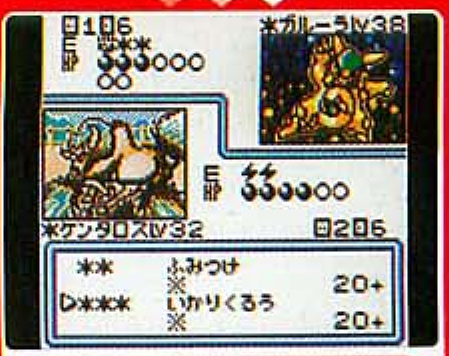
8

序盤からわりと敵が強く、デビルと契約してドンドン仲魔合体しないと、最初の町から出ることも不可能。でも、どんなデビルができるかが楽しみで、それが苦にならない。デビルとの交渉は、お願いの方法が数パターン選択できるようになったので、前作よりも交渉のし甲斐がある。(吉)

8

シリーズを重ねているだけあって、操作性やゲームのテンポが非常によく、ストレスなくプレイできる。そうした安定感の反面、斬新さがないのも否めない。合体システムは相変わらず本格的だが、どんな悪魔が生まれるかという方程式を自力で見つけるのはちょっと難しすぎ。(秋)

ポケモンカードGB2 -GR団参上!-



ポケモン
3月28日発売
3900円
カラー専用バックアップカートリッジ
トレーディングカード
カードゲーム

人気カードゲームの第2弾。60枚のカードでひとつのデッキを作り、90人の対戦者とカードバトルをくり広げよう。440種類以上のカードが収録されているぞ。

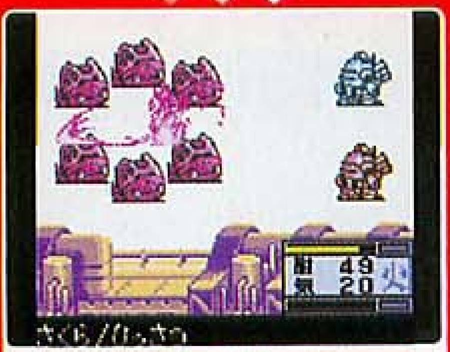
8 カードゲームとしての戦略性は、もとよりかなり高いんだけど。見事に再現されている。デッキごとの駆け引き。ツボがわかれば、ハマり度高し。カードもぐんと増え、コレクター心をビンビン刺激。プレイのコツを徹底的に教えてくれるイベントも仕込まれている。初心者でも安心。(浜)

7 基本的なルールはレクチャーしてくれるが、応用の幅が果てしなく広い。奥深さがある反面、慣れていない人には厳しいバランスかも。カードの種類と、カード集めの手段が増えたのはうれしい。勧善懲悪のストーリーも入り込みやすくてよい。1試合に時間がかかりすぎるのは難。(上)

7 ゲームセンターができ、ひとりプレイの楽しみが増した。カードの種類が増えて戦略のバリエーションが豊富に。属性の違いやオリジナル技がついてたりして『ポケモン』の知識がある人は少し戸惑うかも。カードゲームとしては本格的。1回の戦闘時間が長くなりがちなのが少し不満。(モ)

7 多種類のカードを使用し、ある意味複雑なルールのカードゲームをよくもまあ、この小さな画面内に上手におさめたなあ、というのが正直な感想。カードゲーム自体がおもしろいので当然楽しさはそのまま。評価すべきはインターフェースのよさと遊びやすさ!　よく練られている。(内)

サクラ大戦GB2 サンダーボルト作戦



セガ
12月6日発売
5800円
バックアップカートリッジ
冒険
RPG

シリーズ初のRPG。花組の一員となり、サクラたちとともに帝都に襲いかかる敵を倒す。主人公が搭乗する光武・改をカスタマイズしてパワーアップさせよう。

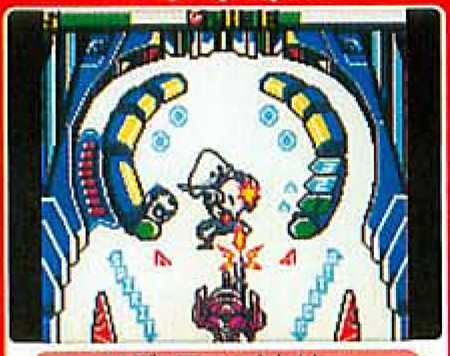
7 世界観やキャラの魅力が活かされているのは○。アドベンチャーシーンでの時間制限つきの選択肢など、"らしさ"が多いのもファンにはうれしい。RPGとしてはまっとうな作り。サクサク進むが、謎解きがシンプルなので物足りなさを感じる部分も。チープな作りが目につくのは残念。(水)

7 作りは細かい。シリーズをプレイしてきた人がニヤリとできる要素を入れつつ、初心者でもすんなり遊べるバランスはさすが。パートナーの選択に重きを置いたシステムにもこだわりを感じる。ただ、あまりにオーソドックスすぎる戦闘は、作業化を通り越して、倦怠感が強くなる。(井)

8 戦闘がメインで、さくらたちとの会話はやや少なめ。誰をパートナーにしたかでイベントが変化するのは○。ミカサ内にいる人々をすべて救出し、"救出リスト"を埋めることに夢中になる。また光武のカスタマイズができるのは、新鮮で楽しい。もう少しパーツが多ければよかったな。(吉)

7 ゲームのテンポは良好。フィールド移動や戦闘のグラフィックは寂しいが、帝劇内での会話シーンなどでの画面のクオリティーは高い。隊員たちとの会話で微妙にニヤリとさせられる場面もあるが、ゲーム全体で大きく琴線に触れる部分が少なく、全体的にやや物足りなく感じられた。(秋)

スーパーロボット ピンボール



メディアファクトリー
2月23日発売
4500円
バックアップカートリッジ
アニメ・ロボット
アクション

マジンガーZやガンダムなど、40種類ものロボットが活躍する。敵が現れたら味方ロボットを召喚し、必殺攻撃や精神コマンドなどの強力な技を使って敵を倒す。

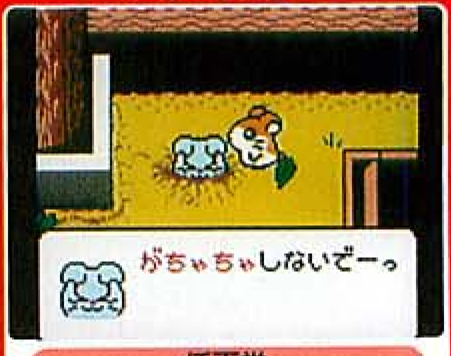
7 『スパロボ』のキャラとピンボールの融合。ピンボール自体の出来もいいんだけど、アニメシーンがカットインするなど、さまざまな仕掛けやステージが用意されていて飽きがこない。時間を忘れて熱中してしまう楽しさがあるのだ。ちょっとした時間で手軽に楽しめるのがいいね。(本)

6 簡単、お手軽なピンボールに、シリーズの要素を加えてうまく消化。純粋なピンボールゲームとしてのクオリティーも高く、目的もシンプル。それでいて細かいルールまで抜かりなく、くり返しプレイで極めていくタイプ。キャラの個性が薄まってしまったことと、台の少なさは×。(池)

7 やりこめばやりこむほど登場ロボットが増え、その必殺技を出すことに快感を覚える。歯切れよい弾の動きに効果音がマッチ。ロボットごとにテーマ曲が流れるのもファンにはたまらない要素。サクッと遊びたいときにも、じっくり遊びたいときにもいい感じ。スコア稼ぎに熱くなる。(奥)

8 『ポケモンピンボール』を作った開発会社が制作しているというだけあって、ピンボールの肝は押さえてある。役モノを順番に狙っていくピンボールの楽しさと、ゲームならではのギミックが上手に融合され、ミニマル的にハマれる内容になっています。『スパロボ』ファンでなくとも◎。(内)

とっとこハム太郎2 ハムちゃんず大集合でちゅ



がちゃちゃしないでーっ

任天堂
4月21日発売
3800円
カラー専用バックアップカートリッジ
アニメ・動物
アドベンチャー

町にいるハムスターと会話をしてハムスターの言葉"ハムご"を覚え、仲間を家に連れてこよう。ひまわりのたねを集めれば衣装を買って着せ替えもできるぞ。

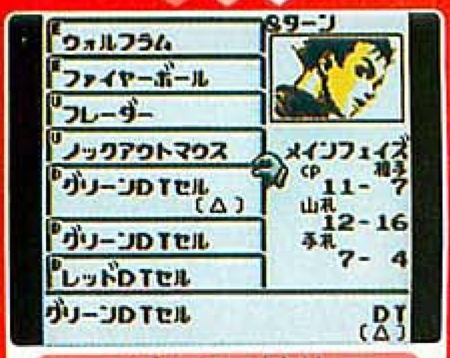
7 メッセージの量が多い。『ハム太郎』好きの子供は、字が読めないような幼児も意外と多いんじゃないかと余計な心配。総当たり的なアドベンチャーゲームだが勘をそれなりに働かせれば、スムーズにゲームは進行。着せ替え、ダンスの振りつけは字が読めない幼児でも十分に楽しめる。(酒)

7 ハム太郎がかわいすぎ。想像を遥かに超える多彩かつ愛嬌ありまくりのアクションにホホが緩みっぱなし。このアクションを利用して解き進めていく謎解き、仕掛けも手応え十分。意外な解法に驚かされることもしばしば。逆に手応えがありすぎて、お子さまにはややツラい難易度かも。(谷)

8 動きが豊富。キュートさを保ちながら、キレもいいところにとにかく感心。ハム太郎たちのステータスでもある"ちっちゃくてかわいい"をみごとに表現し、冒険が楽しくなるようなエッセンスも盛だくさん。ハムごは、自分の働きかけに意外な反応が返ってくることも。おもしろい!(奥)

6 息もつかせぬ勢いで、"ハムご"を覚え続け、そのまま即実践。そうしたくり返しで、このソフトが持つペースに乗せられる感じ。"ハムご"に抵抗があったらダメだろうけど、足を使い、"ハムご"を駆使すればゲームは展開するし、低年齢層への配慮も。仕草の種類はありすぎなほど。(羽)

DT Lords of Genomes



メディアファクトリー
5月25日発売
4500円
バックアップカートリッジ
トレーディングカード
カードゲーム

収集したデータを物質化することのできる"DTマスター"となり、敵を倒して数々の謎を解き明かすのだ。敵との戦いはカードバトルでくり広げられるぞ。

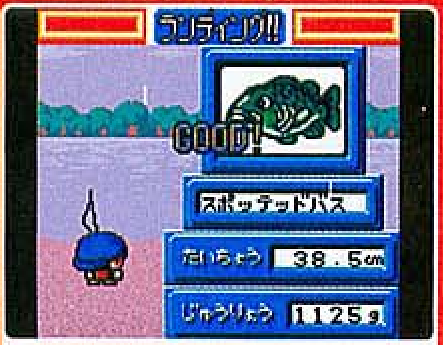
8 これだけ大量の文章をゲームボーイに入れ込んだこと自体に驚愕する。カードバトルはシンプルかつ楽しい。セルの種類の選定など、自分なりの戦略を組める奥の深さもかなり。1回のバトルが短時間で終わるのもグー。ただ設定が超マニアックなので、人を選びまくり。作品性ゆえに。(加)

7 既存のカードゲームのおいしい要素を昇華しきったバトルは絶品。サクサク進むのでテンポもいい。バトルの合間に流れる小説は、いわゆる伝奇モノ。舞台が頻繁に変化するうえ、情景描写の書き込みが不足がちなので、ある程度の読解力が必要。プレイする人を選ぶゲームです。(藤)

6 戦闘はカードに設定された数字の足し算や引き算。属性もなくシンプルでわかりやすい。運や一発逆転などバクチ要素は薄め。じっくり型。カードのバックストーリーは濃密だが、ドット絵に特徴が出ておらず長時間プレイしていると味気がなくなる。物語は独特でさきが気になる。(モ)

7 カードゲームながらアドベンチャー色が強い。既存のカードゲームにありがちなルール面でのとっつきにくさは、懇切丁寧なチュートリアルで解消される。ただ、一種独特の薄暗い世界観と、生物学等の専門用語の羅列は間口を狭くしてしまう恐れも。圧倒的なテキスト量には驚嘆。(石)

つりいこっ!



アスキー
7月19日発売
4500円
カラー専用バックアップカートリッジ
釣り
RPG

主人公の少年になり、釣り大会へ参加しよう。魚は画面に示されるコマンドをうまく入力すると釣れるぞ。通信ケーブルを使えばルアー交換や対戦ができる。

8

ノリが軽〜くて、テンポが超いい。音ゲー的方向入力を釣りに応用？　このアイデアには脱帽。“簡単に、楽しく”というコンセプトのもと、釣りゲーを根本から見直したことがスゴイ。ただ、“やめる”を選ばないとストーリーが進まないのに気づかなかった。あとドラム缶が大漁（笑）。（加）

7

音ゲーの要素を取り入れたシステムは、独自性があって○。小さい魚をよけて大物をおびき寄せることができたりと、従来の釣りゲームでは運まかせだった部分に介入できる点もお見事　ルアーや魚の図鑑製作は安易な要素だけどゲーム自体のデキがいいと、やはり楽しいもんです。（藤）

5

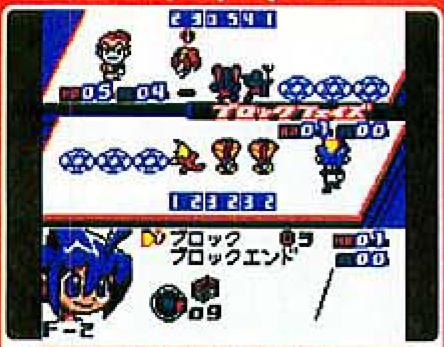
ルアーを自分の好きなように能力値を振り分けて、性能を上げていくシステムはおもしろい。釣り部分は音ゲーっぽいので、魚釣りと言うより音ゲーを楽しんでる感覚。慣れてくると簡単に魚が釣れるようになってくるうえ、釣り上げるパターンも毎回似ているので飽きが早いよ〜。（モ）

8

メインの釣り部分のシステムがかなり熱い。連射とコマンド入力という、アクション性を要求されるが、そんなに難しくなくすっと入り込める。初心者にもわかりやすく、くだけたシナリオのストーリーモードもいい感じ。スムーズに釣りや道具の知識が吸収されていく作りがよい。（石）

GAMETITLE

真・女神転生 トレーディングカード カードサマナー



エンターブレイン
7月27日発売
5200円
カラー専用バックアップカートリッジ
トレーディングカード
カードゲーム

『真・女神転生』シリーズの仲魔が登場するカードゲーム。仲魔どうしを合体させ、強力な仲魔を召喚してバトルに勝利するのだ。カードは450種類以上もある。

7

ルールが非常に複雑。とはいえ、ストーリーを進めることでていねいにルールを教えてくれ、少しずつ覚えられる作りなのは◎。苦労しつつも理解は可能。プレイするほどに奥深さを実感し、戦略性の高さにハマっていく。移動やデッキ作りのときの操作性が、あまりよくないのは残念。（水）

7

チュートリアル部分があまりにも長く、うんざりするが、結果的には複雑なルールを迷いなく受け入れることができる。デッキを自由に組めるようになってからが本番。カードゲーム自体、戦略性は高いが、若干運の要素が強く、デッキをいくら調整しても、確実に勝つのは難しい。（井）

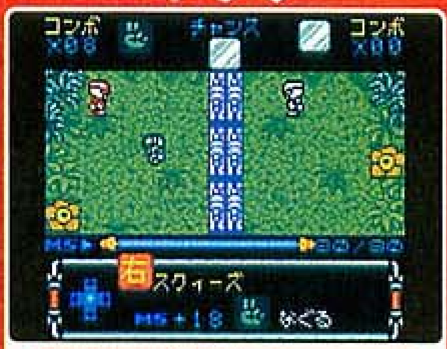
7

親切なチュートリアルのおかげで、すぐルールは覚えられる。飛行能力を持つ仲魔や、マシンガンのカードなど、“使える”ものが集まると俄然楽しくなるが、そこに到達するまでがかなり長く、何度も途中で投げ出したくなった。飛行能力を持つ仲魔があまりにも強すぎる気がします。（吉）

7

“敵の攻撃をいかに防御するか”という要素が、戦術に幅を持たせている。システムもわかりやすいうえに、序盤で懇切丁寧なチュートリアルが組み込まれているので、カードゲームが苦手でもついていける。ゲームのテンポはあまりよくないが、ギリギリで目をつぶれるレベルか。（秋）

メダロット5 すすたけ村の転校生 （カブトバージョン・クワガタバージョン）



イマジニア
12月14日発売
各4800円
カラー専用バックアップカートリッジ
冒険
RPG

村に転校してきた主人公となり、メダロットどうしを戦わせて対戦相手に勝ち抜こう。ふたつのバージョンは最初に持っているメダロットなどが異なるぞ。

8

いきなりウ○コまみれに!!　と、かなりギャグ路線が強まった印象。戦闘やメダロットの育成や収集などの基本は踏襲しつつ、全体的な味つけが変わり、テンポもかなりよくなっている。この軽快なストーリーと本格的な戦闘＆カスタマイズの取り合わせは絶妙。ファンならずとも。（加）

6

物語からメダロットのデザインまで、すべてが新しくなっているので、新鮮な気持ちで遊べる。戦闘は前作までと比べると難度は高いがオートバトル機能があるので初心者も安心。コンボ捜しも熱くなる。コミカルタッチな物語とキャラクターのデザインは、好みが分かれるところ。（藤）

8

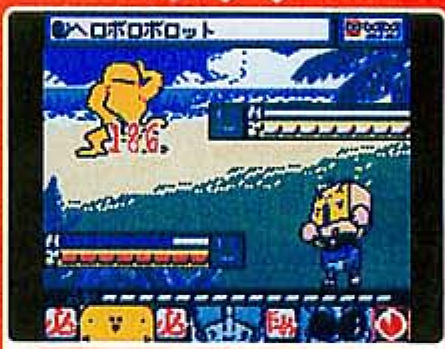
登場メダロットがすべて一新していて魅力的。メダコンボを捜したり、成功させるためにパーツの組み合わせを考えたりするのが楽しい。メダスキルのおかげで一発逆転性も高くなって爽快感もある。物語もサクサク進んでいくので、新しくこのシリーズを遊びたい人にもオススメ。（モ）

6

アレコレとパーツのつけ替えで悩み、コンボのつなぎを考えたりと楽しむ要素は多数。ストーリー的に詰まる部分はなし。ちょいエンカウントが多いが、進行的なバランス調整と考えれば。ザコ戦でも3対3になると、1試合が長い。システムとはいえ、任意で攻撃対象を選べればなあ。（石）

GAMETITLE

へろへろくん



イマジニア
2月8日発売
4800円
カラー専用バックアップカートリッジ
コミック
RPG

眠った友だちを起こすため、“へろへろくん”といっしょに夢の中を冒険しよう。戦闘は3人でチームを組み、キャラクターを交代させながら敵と戦うのだ。

7

キャラの個性がよく描かれていて、いろんなエピソードがけっこう楽しかったり。もちろん原作のファン向けなので、知らないとついていけない感じはするけど、プレイしていくうちに解消。戦闘はアクティブタイムバトル風でわかりやすい。この世界は、小さい子供にピッタリ。（本）

7

腰砕けのギャグが満載。原作は明らかに低年齢層向けであることが垣間見えるが、作り自体に子供だましと思えるところはない。大枠はありふれたものではあるが、リアルタイムの戦闘は意外なほど思考を反映させられ、謎や仕掛けの質も決して低くはない。セーブ場所限定は×か。（谷）

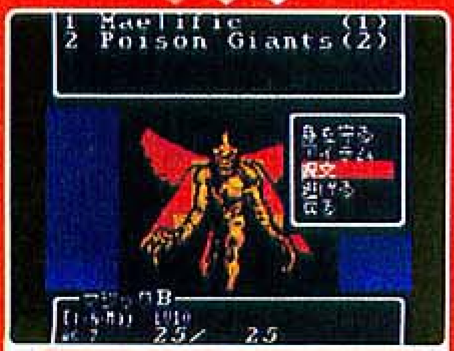
7

キャラものというだけじゃなく、ゲーム的にしっかり作られていて好感が持てる作品。ギャグもがんばってるけど、キャラの表情パターンが多彩なのが楽しい。友だちの夢もそれぞれおもしろいし、何よりキャラをとっかえて戦う戦闘がいい。みんなで力を合わせて戦ってるって感じ。（奥）

6

一貫して擬態語を用いたネーミングに象徴される独自のテイスト。親切な導きによって迷いなく進めるが、敵との戦闘をある程度回避できるため、あとで自分の首を絞めるような状況に陥る危険アリ。セーブポイントが固定なのと、体力回復をアイテムに頼りっきりになる心細さ。（羽）

ウィザードリィ



アスキー
2月23日発売
4500円
カラー専用バックアップカートリッジ
冒険・ファンタジー
RPG

ファミコン版1作目のリメイク。転職などでキャラクターを強化し、悪の魔法使いを倒す。通信ケーブルを使えば『Ⅱ』や『Ⅲ』とキャラのやりとりができる。

8

ファミコン版死ぬほど遊んだよ。グレーターデーモンも呼びまくった。超懐かしいです。ハードに合わせて、ダンジョンのサイズがやや小型化しているのに、違和感なく遊べるのはうれしい。『外伝』シリーズのキャラクターを転送させることができるというのもいい。新鮮味はないけど。（国）

7

遥か昔に発売されたファミコン版とほぼ同じ。悲しくなるほどシンプルながら、いまでも十分楽しめるのは、キャラの成長、ダンジョン探索、アイテム発見といった要素がRPGのキモであることの証明か。万人向けのゲームではないけど、この機会に知っておくのも悪くないと思う。（谷）

5

ファミコン版同様、難易度が高くよくも悪くも変わらぬ『ウィズ』の世界が展開。ダンジョンのサイズが16×16にリデザインされているので、マッパーには堪らない!?　新規モンスターも登場するので、昔遊んだ人も新たな発見があるかも。元祖RPGを押さえておきたい人向け。（奥）

7

なぜかダンジョンがひとまわり小さく作られているなど若干の手は加わっているが、ほぼファミコン版の同名作のままと考えていい。出現アイテムのランダム性は、並ぶ3作中ではもっとも大人しく感じた。シナリオを越えたキャラクター転送ができるが、裸一貫の条件つきにて消沈。（羽）

GAMETITLE

ウィザードリィⅢ・ダイヤモンドの騎士

1 Magic Armor (1)

アスキー
2月23日発売
4500円
カラー専用バックアップカートリッジ
冒険・ファンタジー
RPG

3Dダンジョンを冒険するRPG第3弾のリメイク。今作ではオートマッピング機能が追加されている。各階の“KOD'S”の装備を集め、“ニルダの杖”を取り戻せ。

7

同時発売の前2作とまったく同じ移植レベル。ダンジョンの小型化や画面レイアウトも違和感ない。近作に合わせたシステムのマイナーチェンジもよくできている。フロアごとに伝説の防具を倒していくというシナリオは、物語があまりないこのシリーズで、もっともRPG的。(国)

7

変更点は初代から『Ⅱ』のときと同様だが、ここへきてようやく若干の進化が。途中に中ボスともいえる敵が出現し、山場的な役割を果たしている。ただ、倒すと入手できるアイテムが強すぎて、興ざめに思える人もいるかも。いきなりプレイするとしたら、『Ⅱ』よりもこっちかな。(谷)

6

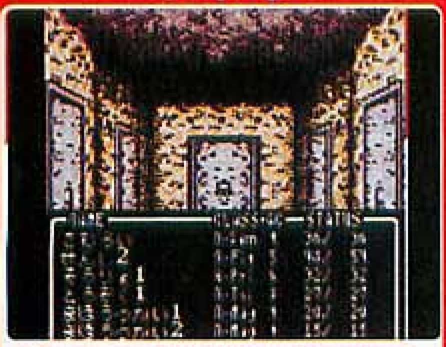
基本的にリニューアル内容はほかの2作と変わらず。敵から逃げやすかったり、アイテムが入手しやすかったりと比較的難易度は低め。シリーズ初心者も遊びやすいかも。でも、使用回数が限られた呪文、敵の出現数の多さなど、昨今のやさしいゲームに慣れた人はキツイんだろうな。(奥)

7

強力なアイテムが序盤から入手可能だったのは運なのか。3作に共通した総評を言えば、こうして3作同時リリースならば、相互でリンクさせて遊べる要素は、より濃いものを期待してしまったし、携帯機という観点で、書き込み済みのマップは、常時閲覧できるのがふさわしいような。(羽)

GAMETITLE

ウィザードリィⅡ・リルガミンの遺産



アスキー
2月23日発売
4500円
カラー専用バックアップカートリッジ
冒険・ファンタジー
RPG

ファミコン版2作目のリメイクで、シナリオの一部が新しくなっている。善と悪のパーティーを交互に使ってダンジョンを冒険し、“宝珠”を入手しよう。

7

やはり同時発売の『ウィザードリィ』をクリアーしたあと、同じキャラで遊びたい。シナリオの関係上、パーティーのメンバーをフロアごとに属性で多少入れ換えなければならないのは、好みが別れるかも。3作共通で、オリジナルにはないコマンドがあり、セーブ方法も充実してる。(国)

7

システムは初代を継承。ファミコン版とほぼ同内容であることもいっしょ。マップ、敵、アイテム、魔法に追加変更があり、イベントなどが多少強化されているとはいえ、シンプルさも相変わらず。初代をプレイしてみて性に合ったら、キャラを転送して冒険開始。これが無難か。(谷)

5

『Ⅰ』同様、昔のテイストのままフロアやイベントの追加など、細かい部分でリニューアル。高いボーナスポイントが出るまでひたすらキャラメイクし、やっと作ったキャラを『Ⅰ』、『Ⅱ』、『Ⅲ』にそれぞれ引継げるようになったのはとてもうれしい。とはいえ古臭い感は否めない。(奥)

7

下から上へ最上階を目指すというだけで、両脇に位置する2作とは異なった趣を感じられるのは興味深い。しかし、基本的には『Ⅰ』と同様の作りなわけで、プレイに際してはダンジョンの形が違う、というくらいの認識が正しい。ボルダック商店の品揃えが、3作中ではもっとも豊富。(羽)

ちっちゃいエイリアン

ROUND 2
アタック
いあいぎり
ドジ
ドジ
ドジ
ドジ
ドジ
ひっさつ

クリーチャーズ
2月27日発売
4800円
カラー専用バックアップカートリッジ
SF・コミカル
バラエティー

蛍光灯やリモコンなどの光から“ちゃいリアン”を集め、体についた“暗黒物質”を払ってあげよう。赤外線通信を使えば、ちゃいリアンの交換や対戦が可能。

8

センサーが反応したときの喜びと緊張。必然、捕獲時の連打にも力が入る。捕まえた瞬間の感動！　この一連の作業がとっても新鮮。集めたキャラと遊べたり、進化させたり。これがまた新キャラゲットへのモティベーションをあげる。友だちに自慢したり、交換したくもなるよなー。(浜)

6

端的に言えば、ミニゲームの集合体。だが、斬新な設定と演出により、新しいテイストを生み出している。とはいえ、やはりミニゲーム。同じ作業のくり返しになってくるのはツラい。光の中からちゃいリアンを捕まえるキモの部分も、開始当初の楽しさがそれほど長くは持続しない。(水)

6

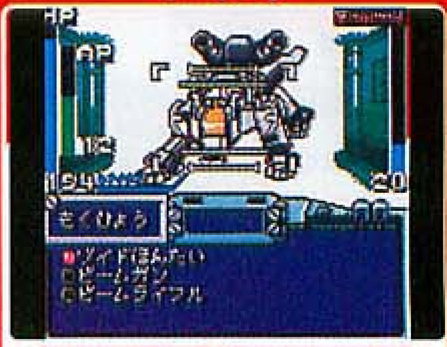
強い光やリモコンを使って、いろんな種類のちゃいリアンを集めていくシステムは斬新。ちゃいリアンの種類が多く、集めがいがある。またちゃいリアンごとにいろんな特徴があるのも○。だけど、ミニゲームをこなしてダークマターを集めるのが、作業的になってしまうのが難点。(ま)

6

赤外線センサーを使ってキャラを捕獲するという発想は斬新。実生活の中で光源を捜す行為が、おもしろさに拍車をかけている。バカゲー的なテイストも馴染みやすく、ファーストインプレッションは◎。ひととおりの過程を体験後は、作業的な感覚だけが残り、とたんに空しくなるけど。(カ)

GAMETITLE

ZOIDS ～白銀の獣機神ライガーゼロ～



トミー
6月15日発売
4500円
カラー専用バックアップカートリッジ
アニメ・ロボット
RPG

アニメ『ゾイド』が題材のRPG。敵として出現するゾイドを倒し、武器を奪ったり仲間にしたりしよう。装備した武器の組み合わせによって特殊攻撃もできるぞ。

6

戦闘で敵のゾイドを仲間にしたり、新たなパーツを入手。それをカスタマイズすることで、新たな戦闘方法を発見する。その工程が単純に楽しい。つい戦闘に夢中になる。とはいえ、RPGとしての作りはシンプル。街やイベントなどの作りがそっけないのはさみしい。バランス厳しめ。(水)

7

『ポケモン』ライクな作り。敵ゾイドを捕獲したり、武器を奪うことで図鑑を埋めていくのが微妙に楽しい。敵とのエンカウント率は高めながらも、テンポは悪くない。が、後半になると、うんざりしてくるかも。ストーリーはオーソドックス。安心して遊べるが、新鮮な驚きはない。(井)

6

回復アイテムを死ぬほど買い占めてから冒険に出ないと、絶対に後悔します。遺跡の仕掛けを解くのは簡単だが、戦闘はゾイドの特性を理解していないと、かなりレベルを上げていても苦戦は必至。攻撃に必要な“AP”が少なすぎ、戦闘がダラダラと長く続いてダレ気味になることも。(吉)

7

オーソドックスなRPGだが、戦闘シーンでのグラフィックや操作性がよく、攻撃方法と防御の相性がわかりやすいなど、システム面の細かい部分での親切設計に好感が持てる。それだけに、ゲーム中盤からの戦闘の単調さと、イマイチ盛り上がりに欠けるストーリー展開は残念だった。(秋)

GAMETITLE

ロックマンX2 ソウルレイザー

カプコン
7月19日発売
3980円
カラー専用バックアップカートリッジ
SF
アクション

主人公のエックスとゼロを操り、ラグズランドの謎を暴こう。ボスを倒して特殊武器や必殺技を入手し、それらを駆使してステージをクリアーしていくのだ。

7

携帯機用としては無類の本格派。アクションとしてのレスポンス等、申し分ない。ゼロとエックスを使い分けたり、武器のカスタマイズも楽しい。もちろん難易度は相当高いが、それが『ロックマン』なわけで。ストーリーはGBオリジナルなので、『X』シリーズ経験者でも楽しめる内容。(加)

6

いつもどおりの『ロックマン』。攻撃を連射やオートチャージに切り換えることで多少ラクになるが、やはり難しい。失敗しても何度も挑戦して解法を見つける根気強さが必要だね。ファンには無条件で薦められるが、初心者は素直に前作をプレイして馴れてからのほうがいいかも。(藤)

6

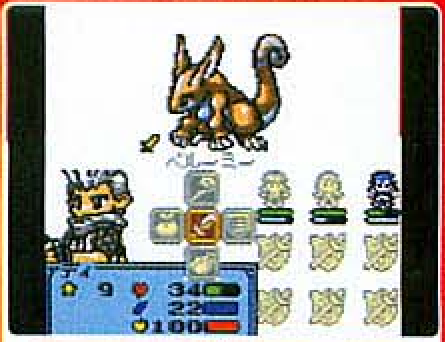
ムズい!!　アクションは1面からかなり高い難度。イヤラシイ位置に配置されたザコ敵がすぐ復活したりする。敵の攻撃や弾もパッと見てわかりにくいものが多いし、キャラの当たり判定も大きいので攻撃を受けやすい。ただ、難しいぶんクリアーできたときのよろこびも大きい。(モ)

7

よくも悪くも『ロックマン』を貫き通した一作。キャラに武器などをカスタマイズしてレベルアップしていくのは楽しい。けっきょくキモとなるのは、その極悪な難易度に心が折られるか、折られないか。ハイレベルなアクション野郎はやるべきだし、初心者にはオススメしません。(石)

GAMETITLE

エストポリス伝記 ～よみがえる伝説～



タイトー

9月7日発売

4800円

カラー専用バックアップカートリッジ

冒険・ファンタジー

RPG

シリーズの続編。仲間と協力しながら、四狂神を倒す旅へと出よう。隊列を変更するとキャラクターのパラメーターが変化し、数々の恩恵が受けられるのだ。

7

ストーリーはやや古臭いけど、キャラは魅力的。溜め打ちや最大9人で隊列を組む戦闘システムはかなりユニーク。だけど、自動生成ダンジョンの意味はあまり感じられない。古きよさと斬新さが同居する点がある意味魅力であり、意欲作の証でも。序盤のチュートリアルも親切。(加)

7

システム面で前作(といっても6年まえのゲーム)と違うところはあるが、笑いあり、涙ありの魅力的なシナリオは、まさに『エスト』。戦闘のバランスも良く、ストレスなく物語に没頭できる。パラメータ画面の表記がほとんど英語なので、多少プレイしにくいと感じることもあるけどね。(藤)

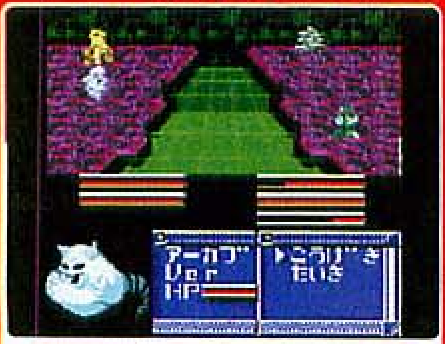
6

グラフィックが古びた印象で、なんだかひと昔まえのRPGみたいに感じられた。ダンジョンは階段を昇り降りすれば宝箱からアイテムが取り放題だし、敵からも逃げやすいので戦闘の難度はライトユーザー向けかな。つぎに行くべき場所の明確な指示がないので行き詰まりやすいね。(モ)

6

全体的にオーソドックスな作りで、昔のRPG風味。戦闘シーンは、技を覚えるシステムとリンクしているためしょうがないとはいえ、ちょっと地味すぎる気も。そのシステム自体はおもしろいけど。主人公の言葉づかいが、口が悪いというより、あまりに汚く乱暴すぎて閉口する。(石)

バグサイト アルファ・ベータ



スマイルソフト

11月2日発売

各4800円

カラー専用バックアップカートリッジ

冒険

RPG

現実で起きた事件をインターネット上の"バグサイト"で解決しよう。"バグ"という生命体を操り敵と戦うのだ。アルファとベータでは出現するバグが違うぞ。

7

ネット世界を冒険するっていう流行りのテーマながら、全体に画面がカッコよくて新鮮。中身は『ポケモン』ライクだけど、全然違う世界を構築。練り込まれた作りに好感。テンポもよく、チュートリアルも親切。同梱のバグセンサーも、サイバー気分を盛り上げてくれる。いい感じ。(加)

5

収集系RPG。ストーリーは、どこかで見たことのあるようなネット世界が舞台。いたるところにある画面切り換え時間の遅さにはイライラ。ゲーム自体のバランスはそこそこだけど、同系RPGとの決定的な差別化を感じられなかったのは非常に残念。2バージョンも出す意味も薄い。(藤)

6

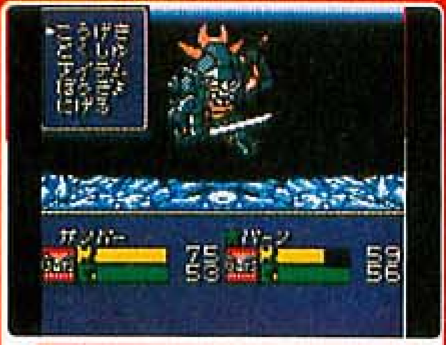
バグ集めやレベルアップなど、やることが多いので飽きない。全体的にキレイにまとまっている。原作好きなら満足かと。不満点はバグの特徴がつかみづらいトコ。数が多いのでこんがらがる～。あと、バグセンサーがダンジョン内でのランダムバトルでは反応しないのね。残念。(モ)

8

タイプ的には『ポケモン』スタイルのRPG。でもコンピューター世界が題材で、独特の世界観、システム等はよく練られている。付属のセンサーを使ったバグの捕獲も、音の臨場感がある。少々こだわりすぎたグラフィックで、視覚的にわかりにくい部分もあったりするが、許せる範囲。(石)

GAMETITLE

ブレイブサーガ 新章 アスタリア



タカラ

1月26日発売

4800円

カラー専用バックアップカートリッジ

アニメ・ロボット

RPG

魔人を倒すため、数々のダンジョンを冒険。"ガオガイガー"や"ゴーグ"などのロボットでふたつまでパーティーを組み、敵に応じて切り替えて戦うのだ。

7

ターゲットはわりと低い年齢層の原作ファンながら、それ以外の人でも導入部のていねいな作りのおかげか、ストーリーに引き込まれる。システム的にはオーソドックスなRPG。戦闘時にパーティーを選べるなどの工夫は好感。ダンジョンも適度なボリュームで、手ごろな感じです。(本)

6

パーティーが2組編成可能で、敵に合わせてどちらを出すか決定できるのはいいアイデア。戦闘でのやり取り自体に新鮮味はないが、アイテムの作成にも悩まされ、原作知らずの人でもこのへんに楽しさを見出せそう。ダンジョン自動生成システムは、うまく活かされてないような。(谷)

6

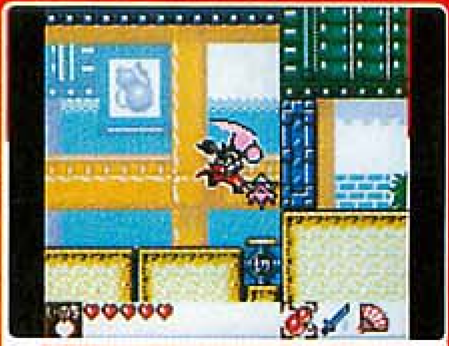
デフォルメされたヒーローアニメのロボットが続々と仲間に。いろんなパーツでカスタマイズできるのも楽しい。レベルアップのたびに体力が全回復したり、ダンジョン内の階段の位置が把握できたりと比較的難易度は低い。敵のエンカウントが頻繁なのが、ややじれったく感じた。(奥)

6

属性相互の優位劣位が露骨に戦闘結果として表されるため、自然と属性を強く意識させられる。なるほど、これだけ属性に意味を持たせれば、パーティーを使い分ける意味もあるなと。ダンジョンはあっさり仕立てだし、レベルアップ時は体力フル回復だしで、難易度は低めの部類。(羽)

GAMETITLE

サムライキッド



コーエー

2月2日発売

3980円

カラー専用バックアップカートリッジ

冒険

アクション・パズル

3種類の武器と多彩なアクションを使い分け、敵を倒したり仕掛けを解いたりしよう。ステージクリアー後は、小判集めやタイムアタックなどに挑戦できる。

7

最近少なめの本格派アクション。武器やアイテムの特性を活かして、パズルを解いていく感覚。見た目は違うが、ゲームとしての根っこの部分は、『ゼルダ』に近い。キャラデザインは子供っぽいけど、それぞれのギミックは良質。とてもよくできている。ハードなファンも納得できる。(浜)

6

パズル要素に富んだアクション。適度に悩み、適度に試行錯誤したのちに先に進めるようになる、ちょうどよいバランス。ついついやめられなくなる魅力はある。サイドビューのアクションということで、全体のテイストが古く感じるのは難。『ロックマン』風のボス戦は突然難易度が高い。(水)

6

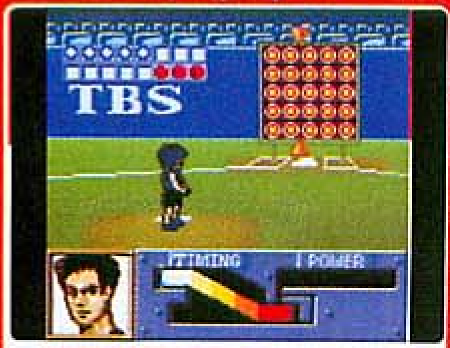
さまざまな仕掛けを利用しながらステージを進んでいく、パズル要素が非常に強いアクションゲーム。3つの武器を巧みに使い分けながら、あれこれと試行錯誤し、ステージをクリアーしていくのが楽しい。難易度もそれほど高くないので、アクションがちと下手な人でもいけるのでは。(ま)

6

パズル要素がかなり高めのアクションゲーム。道中は敵を利用したりしてスイッチを起動させて進むのがメイン。ボス戦はアクションゲームらしく、パターンを見極め攻撃していくタイプ。どちらも趣向がハッキリ分かれすぎて単調に感じる。両者ミックスして展開してほしかった。(カ)

GAMETITLE

筋肉番付GB3 ～新世紀サバイバル列伝!～



コナミ

2月22日発売

4800円

カラー専用バックアップカートリッジ

スポーツ

アクション

ケインやおさるなどを操作して数々の競技に挑もう。今作ではパワーフォースやSASUKE2000などの新競技を追加。通信ケーブルを使えば友だちと対戦できる。

6

当然のごとくSASUKEも最新バージョンなってます。キャラクター数が増えて、強いキャラが最初から使えるのもうれしいところ。そのせいか、前2作よりも、難易度が下がっている印象あり。タイミング勝負、連打勝負と、あい変わらず熱くなるミニゲーム満載。番組ファン向けです。(国)

6

競技自体はうまく再現されている。見事射抜いたときは素直にうれしく、フレームに弾かれたときは素直に悔しい。SASUKEも、単純ながら技術向上が実感でき、タイムアタックはそれなりに熱い。とはいえ、すべての競技はタイミング&連打重視のミニゲーム。冷めるのも早いか。(谷)

6

タイミングと連打が命のミニゲーム集。操作性がいいのでタイミングを微調整でき、比較的簡単にハイスコアが出せる。隠し競技も含め種目は多いが、けっきょく内容が単調なため飽きやすい。"SASUKE2000"の最新バージョンが遊べるのはうれしい。通信対戦モードの充実も魅力か。(斉)

7

連打一辺倒ではなく、ボタン押しのタイミングが問われる競技が多い点に好感。メインのサスケモードは単純な競技の連続ながら、制限時間の存在によって、一大プレッシャーが味わえる。好意的に取ればプレイヤーの探究心をあおる効果はあろうが、競技解説は不親切な表記が多い。(羽)

GAMETITLE

メダロット4（カブトバージョン・クワガタバージョン）

脚部パーツは　こわれた！

イマジニア
3月23日発売
各4500円
カラー専用バックアップカートリッジ
アニメ・ロボット
RPG

シリーズの続編。戦闘で集めたパーツでロボットを強化して"メダマスター"を目指すのだ。対戦相手とは、ミニゲームで勝負を決めたりすることもあるぞ。

5

新メダロットやパーツが多数追加されて、ますます長く遊べるソフトになった。シリーズや原作のファンなら買い。ただ、本作で初めて『メダロット』の世界に触れるというユーザーには、ちょと敷居が高いかも。メダロット同士の戦闘シーンが、相変わらず地味で、とっても残念。（国）

6

とんでもない数のパーツが追加され大ボリュームアップ。戦闘システムに大きな変更点はないが、異なる能力が必要とされる3つのミニゲームは存在価値十分。シリーズのファンであっても、また新たな気分でプレイできそう。ここまでくるとRPG風の味付けは逆に邪魔かなあ……。（谷）

7

美しい発音でキャラがしゃべるのがとても新鮮。いままで、たくさんのタイトルが出ているけど、これから始めても十分仲間に入っていける親切な作り。集める、組み合わせる、勝負するという楽しみの根本は不変だけど、回を増すごとにシステムや付加価値が充実してていい感じ。（奥）

7

ある一定の閉塞感は拭いようもないが、今作から導入されたアレコレの要素は多岐に渡っていて、ひとことで言うなら意欲作とでも言うべき仕上がり。シリーズを経るごとにこなれた感じになっているのは、見ていて気持ちいい。根本的なことだけど、ロボがも少し魅力的ならなぁ。（羽）

GAMETITLE

花より男子 ～ANOTHER LOVE STORY～

ど…道明寺……落ち着いて、
話を聞いてよ。お願い…！

TDKコア
7月27日発売
4500円
カラー専用バックアップカートリッジ
コミック・恋愛
アドベンチャー

同名のマンガが題材のアドベンチャーゲーム。主人公の牧野つくしとなり、学園生活を送るのだ。原作にはないオリジナルストーリーも楽しめるぞ。

6

選択肢が少なく、物語を読み進める感じ。変哲のない作りだが、原作の魅力により惹き込まれる。文章量を押さえ、テンポよく軽快に話が進むのは○。ファンでなくても楽しめる。ファンなら分岐による原作と異なる話に魅力を感じるはず。グラフィックの種類が非常に少ないのは残念。（水）

6

原作を凝縮してまとめました的作品。ほぼ忠実にストーリーを再現しつつ、選択肢しだいで、別の展開が生まれるのは、原作ファンにはたまらないかも。ただし、行く場所を決めたら、あとはストーリーを読んでいくだなので、序盤でこの世界に共感できないとかなり退屈になる。（井）

6

『花より男子』のアニメやマンガのストーリーを追体験できる。マンガを読んでいる感覚でプレイし、できることといえばメールの送受信と、選択肢を選ぶことだけなので単調に思える。でも、いじれることが少ないぶん、原作の雰囲気を壊すことなくイイ形で仕上がっているかなと。（吉）

7

雰囲気やグラフィックは良好。原作のマンガやアニメの知識が多少でもあればすんなり進められる。セーブのブロック数も多いので、攻略も比較的楽。ただ、外伝という位置づけゆえか、登場人物の設定などがかなりはしょられているため、描かれかたには物足りなさを感じるかも。（秋）

GAMETITLE

バッドばつ丸 ロボバトル

204
ばつまるロボの　こうげき！

イマジニア
8月10日発売
4500円
カラー専用バックアップカートリッジ
ロボット・育成
ボードゲーム

バッドばつ丸が登場するボードゲーム。ロボバトル大会で優勝を目指そう。敵とのバトルでは、振ったサイコロの目によって、与えるダメージが決まるのだ。

7

形態はボードゲームだが、楽しさはRPG的。経験値を稼いだり武器防具を入手して、キャラをより強くしていくのがおもしろい。年少者のレベルに合わせた戦略性の高さと難易度のバランスも良好。適度な歯ごたえと、自分で勝ち進んでいるという楽しさを味わえる。テンポのよさも○。（水）

6

ボードゲーム自体はオーソドックスだが、装備や属性など多彩な味つけがしてあり、楽しめる。目押しが可能なロボバトルも、微妙なバランスが取れている感じ。だが、やはり奥は深くないため、長く遊ぶほど惰性化してくる。育てたロボットどうしでの対戦も、楽しいが飽きは早い。（井）

6

自分のコマとなるロボットが最初から強く、難易度は低め。武具には属性があり、属性に適した場所で戦えば有利に戦闘が進められる。そのため、どんな武具をつけようかといろいろ悩むのは楽しい。戦闘は決着がつくまでではなく、1回の攻防で終了するのはテンポが悪いかと。（吉）

6

三すくみのみでシンプルに設定された属性どうしの相性、良好な操作性、親切なチュートリアルなど、好感が持てる点は多い。だが、サイコロを振って相手を攻撃するという戦闘システムがゲームのテンポを損ねており、ステージクリアーまでにかなり時間がかかってしまうのは残念。（秋）

GAMETITLE

ミニー&フレンズ ～夢の国をさがして～

ミニー
えっ　じゃあ　ゆきのくには
しあわせな　ところ

ハドソン
12月13日発売
4800円
カラー専用バックアップカートリッジ
冒険
アドベンチャー

ミニーを操作し、5つの国の謎を解きながら夢の国を捜し出そう。ミッキーやグーフィーなどとメールをやり取りすることで、冒険のヒントが得られるぞ。

7

難度が低く、初心者でも十分楽しめる。メールをやり取りしながら、ヒントが得られるようにしてるのがうまいね。グラフィックもキレイで見やすく、大作ではないが、いい仕事してる感じ。ストーリーもほのぼのしつつ、いい話。女の子にぜひ遊んでほしい。メーラー機能も○。（加）

6

物語やシステムはわかりやすくシンプル。いつでもどこでもヒントを得られるメール機能も○。本編は短時間でクリアー可能で、ミニゲームも簡単。ボリュームの薄さは否めないが、絵本を読む感覚で遊ぶならちょうどいい。子供やファンなら、間違いなく楽しめるていねいな作りです。（藤）

5

ゲーム中で使うメールは、ヒントを聞いたりアイテムのやりとりだけ。内容もいくつかある中から選ぶので自由度低し。ミニゲームやイベントは、失敗しても何回もやり直しできるしペナルティーもない。のんびりほのぼの。お話も単純でわかりやすく難度も低いので低年齢層向け。（モ）

7

アドベンチャーだが、ミッキーたちにメールでヒントを聞けるので謎で迷うことはない。ファン向けとはいえ、ゲームの難易度的にはお子さまが対象。多数あるミニゲームもすごく簡単。ほとんど一本道なので、やり応えを求めるならば微妙。でも優しい世界観だしていねいな作り。（石）

GAMETITLE

ルーニー・テューンズコレクター マーシャンクエスト！

カセイじんの　マービン・ザ・
マーシャンには　ちきゅうを　はかい
する　けいかくが　あるのかな？

シスコンエンタテイメント
12月14日発売
6700円
カラー専用バックアップカートリッジ
アニメ
アクション・RPG

バックス・バニーやトゥイティーなど14体のキャラクターを操り、地球を救おう。冒険は、ジャンプや水中移動など各キャラクターの特技を駆使して進むのだ。

7

さまざまな特性を持つキャラを使い分けて、マップをクリアーしていくのは、ある意味『ゼルダ』的。ガンガン仲間が増えるので、把握しきれないくらい！　マップの構成等に不親切なところなどが若干あるが、アクションアドベンチャーとして楽しめた。ただのキャラゲーじゃないね。（加）

6

『ゼルダ』ライク。謎解き要素よりもアクション要素が強く、適度にフィールドをさまよっているうちに先に進めることが多い。グラフィックは全体的にちまちましているが、キャラの特徴はしっかり描かれている。低価格のわりに収集や通信対戦などの要素が多彩。お買い得感はあり。（藤）

5

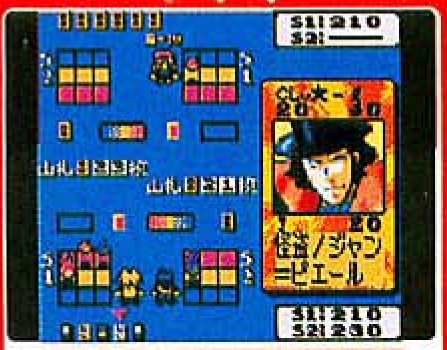
仲間の性能を考えつつ、道中でキャラを切り替えながら進んでいく部分が楽しい。でも、肝心のアクション部分が大雑把でストレスが溜まる。ジャンプの軌道も攻撃の当たり判定も慣れるまでわかりにくい。マップでも跳び越せそうで行けない場所があったりと見にくい所があるし。（モ）

7

ルーニーの有名キャラが総登場。仲間にしたキャラクターの特技を、適材適所で使いながら進めていくというアイデアはいい。その特技もキャラクターの特徴を捉えている。ゲームのテンポもまあまあだし、難しくてつまるところもほとんどない。アクションの難易度はちょっと微妙。（石）

GAMETITLE

シャーマンキング 超・占事略決 ふんばり編／メラメラ編



キングレコード
12月21日発売
各3980円
カラー専用バックアップカートリッジ
マンガ・カードゲーム
シミュレーション

人気マンガ『シャーマンキング』が題材。"シャーマン"となって霊を召喚して戦うのだ。相手の攻撃を無効にする"秘技カード"など多彩なカードがあるぞ。

7

やや複雑ながらカードゲームとしてよく練られている。各ソフトで異なる3人のキャラを主人公として選べ、それぞれのストーリーが展開するのもおもしろい。ルールを知っている原作ファンなら楽しめること請け合い。プレイしながらルールや定石を把握していくのが難しいのは残念。（水）

6

ルールが複雑なうえ、チュートリアルらしきものも一切ないため、確実に間口は狭まる。攻防の鍵を握るカードどうしの相関関係がわかりづらいのはかなり厳しい。細かい戦略よりも強いカードの有無が勝敗を分けることも多いため、慣れればカードゲーム初心者でも楽しめるはず。（井）

6

『シャーマンキング』のキャラクターは、カードとしてのみ登場し、物語自体はほのぼのとしたカードバトル。戦略が立てやすく、難易度は低めではある。が、特殊なルールを持つカードゲームは、やはり最初に基本的な遊びかたを教えてくれるチュートリアル的な戦闘が欲しいところ。（吉）

6

チュートリアルや、プレイヤーの戦いかたに対する評価などのシステムが皆無。自分なりの戦術を組み立てたり、カードの関連性を模索する楽しさもたしかにあるが、初心者にはやや敷居が高く感じられる。グラフィックのクオリティーが高く雰囲気もよかっただけに、この点は残念。（秋）

GAMETITLE

ドンキーコング2001

任天堂
1月21日発売
3800円
カラー専用カートリッジ
コミカル
アクション

ドンキーとディディーを操ってさまざまなアクションを駆使し、敵を倒してバナナを集めよう。"アニマルトークン"を取れば、仲間が冒険を助けてくれるぞ。

6

スーパーファミコンであのグラフィックは、当時、ビックリしたよね。今回も同じ。ゲームボーイでここまでできるとは。ここがいちばんのポイント。もちろんゲームとしておもしろさもかわんないわけで。本で言えば文庫版。斬新さはないけど、よく練られたバランスをどう見るか。（浜）

6

『スーパードンキーコング』の移植だけあって、ゲームボーイ版といえどもしっかりしたデキ。ごくふつうに楽しめる。根気が必要なほどに難易度が高いが、何度もチャレンジして先に進みたくなる。画面比率の影響でステージの先が見にくく、突然敵や罠が出てくる感覚なのは難点。（水）

6

あのキャラの動きやアクション性をそのままに、スーパーファミコン版の『ドンキー』をゲームボーイに見事に再現。シール集めやミニゲームなど、オマケ要素が充実しているのもいいね。グラフィックが細かく、とてもきれいなんだけど、敵が見づらいのが欠点。それだけ残念だね。（ま）

6

グラフィックや動きはゲームボーイにしては高水準。ストレスはほとんどありません。ボリュームも十分のよくデキたアクションゲームですが、内容自体はスーパーファミコン版の移植。シール集めやミニゲームなど、プラスαはあるものの、やはり体験者には少々物足りないかと。（カ）

GAMETITLE

スペースネット コスモブルー／コスモレッド

P M
SM
PS
152 152

イマジニア
3月16日発売
各4800円
カラー専用バックアップカートリッジ
SF・冒険
RPG

7つの惑星を舞台に、探査マシンに乗ってさまざまな謎を解くRPG。戦闘では、3ターンのあいだパラメーターを強化できる"モードチェンジ"を使うのだ。

6

こういうちょっと少年向けっぽいサイバーSFな設定はとてもお好みだ。惑星単位での冒険、エージェント、探査船などなど、ヒーロー気分を味わいました。レギュラーおよびひかえでの6人体制でのチーム一体感は感情移入度大幅アップ。昔少年だった人たちにぜひ遊んでほしい。（野）

6

大局的に見て『ポケモン』系。収集、育成、開発といった楽しみは網羅されている。戦闘に参加したキャラしか経験値がもらえなかったり、戦闘中の交代が不自由なため、育成の難易度は高い。アイテムの値段設定も高めでバランスは厳しい。ていねいな作りでクセになる魅力はある。（水）

6

いま売れているゲームボーイのRPGのいいとこ取り。宇宙人を仲間にしたり、アイテムを開発したりするなど、やり込む要素がふんだんに盛り込まれているのは○。パラメーターが変化する"モード"などが戦闘を盛り上げる。戦闘中、全滅しないとチームの交代ができないのが少し不便。（ま）

6

『ポケモン』的な戦闘システムをアレンジして、独自の戦略性を作ろうとしている点を評価。実際、そこそこ成功してるし。メニューまわりを初め、さまざまな箇所での雰囲気作りをキチンとしてるのも好感が持てる。宇宙をまたにかける調査員という設定が、違和感なく楽しめます。（カ）

GAMETITLE

ドラえもん きみとペットの物語

ジャイアン
ドラえもん
しおちゃ
133 38
124 94
75 93

エポック社
3月16日発売
4300円
バックアップカートリッジ
アニメ・冒険
RPG

ドラえもんやおなじみのキャラたちが活躍するRPG。戦闘中に一定の条件を満たして"友情ポイント"を3つ貯めると、友情合体攻撃を使うことができるのだ。

7

テーマは、"人間と動物"かなあ。くさくならずに藤子不二雄というかドラえもんらしい仕上がりになっています。RPGとしてはかなりシンプルなんだけれど、原作のキャラクターが本当に泣けるくらいに生き生きと描かれている。遊んでいて大人のボクもなんだか懐かしい気分に……。（野）

6

お子様に焦点を絞ったていねいな作り。ゲーム初心者に合わせてシステムはシンプル。戦闘はオーソドックスなコマンド選択。とはいえ、パーティーメンバーの選択や合体攻撃、カード集めなど、単調にならない工夫もある。友情をメインに据えたストーリーが展開するのは心温まる。（水）

6

作りはちと大雑把だけど、難なく遊べるRPG。ドラえもんの世界観がいい具合に凝縮。各キャラが覚える技が、妙にフィットしていておもしろい。友情合体攻撃もキャラの組み合わせによって変化し、いろんな効果があって○。ただ何でイベントが発生するのかがわかりづらいのが欠点。（ま）

5

のび太やジャイアンなどマンガ登場キャラではなく、第三者として参加する設定は○。仲間がおなじみのキャラだけに、能力を見極めつつ戦闘メンバーを入れ替えていくのがより楽しくなる。RPGとして突出した点はナシ。エンカウントの高さと敵の強さのバランスに少々不満あり。（カ）

GAMETITLE

おしゃれ日記

まぎスカート
ブリティッシュ
ノースリーブニット
ホワイトドレス
ロマンチックリボン
ページきりかえ／セレクトボタン

ビクター インタラクティブ ソフトウエア
3月23日発売
4200円
カラー専用バックアップカートリッジ
おしゃれ・恋愛
アドベンチャー

クラブ活動やデートをしたりしながら、高校卒業までの1年間を過ごそう。アルバイトをすると新しい服や化粧品が買え、さまざまなおしゃれが楽しめるのだ。

6

おしゃれを人生の中心に据えたピチカート的な発想は最高。おしゃれに関心なくても笑って楽しめます。とにかくいろんな情報を入手して、服もメイクも決めまくり。でも、ゲームボーイの画面だと、肝心のコーディネイトも、キラメキ感が感じられず。グラフィックが最重要です。（国）

5

恋愛アドベンチャーの要素が若干見られるも、やはりメインは、おしゃれの楽しさ。服を選び、メイクを施し、アクセサリーをつけ、いざ街へ出発。ばったり出会った人にほめられると、ちょっとうれしかったりして。完全に女の子向けの内容だが、男子禁制といった感じはしない。（谷）

6

毎日ループする日常が楽しいのはおしゃれのせい。自分を磨けば恋人ができるし、友だちにも愛される。そこがリアルでおもしろい。デート時のおしゃれは、完了したらソク出発しちゃうのが不安でした。あと、髪型を変えても、ウインドウ左のキャライラストが不変なのが残念です。（奥）

7

かなりのおしゃれさん。あまりにあっけなく過ぎていく平日と楽しいあれこれが待ってる週末との対比がおしゃれだし、男が言い寄ってくるのをいなすのもおしゃれ。服に留まらず、いじれる箇所が多くて楽しい！　ギャル服も着れらます。唯一、フォントがおしゃれじゃないかと。（羽）

GAMETITLE

アニマスターGB

どうしますか?
Dとくいわざ　しらべる　おわる

メディアファクトリー
3月30日発売
3980円
カラー専用バックアップカートリッジ
レース
ボードゲーム

アニマというデータ生物をコマにしたレース風のボードゲーム。アニマの持つスピードで1ターンに進む距離が決定。カードを使って相手の邪魔などができる。

6

ターン制でボードゲーム風に進むタイマンレース。カードや特殊能力がカギを握るなど、単調にならない工夫が見られる。それゆえルールや定石を把握するのがやや難しいが、順を追った説明あり。ていねいな作り。携帯機のゲームらしい機能が多いのは○。1回の対戦が長いのは難。(水)

6

ゲーム自体は単純だが、そこで試せるアクションやパーツが多く、その集合が戦略や駆け引きといった面白味を引き出している。部分的に何かのゲームに似てる印象はあっても、いい案配で構築されたゲーム性はすでにオリジナルで、コツコツとやり込める。楽しさの提供の好例。(大)

6

ちょっと『もんすたあ★レース』に似たような作り。こちらのほうはターンごとに進めるマスが決まっていたり、カードで邪魔をするなど、戦略的な要素が強いけどね。アニマを収集したり、パワーアップして弱点を克服するなど、やり込める要素があるのは○。話はやや単調だけど。(ま)

6

要は運動会のリレー。お互いの走者を交互に走らせ、アイテム(カード)を駆使しながらゴールを目指す。稼いだお金でユニットを入手したり、強化したりしてゲームを進めていく点はRPGっぽいか。コースに合わせたユニット選びが戦略の大半を占めるので、わりと飽きやすいね。(カ)

GAMETITLE

きせかえハムスター

HEAD
BODY
AKSESSORY
END

ビクター インタラクティブ ソフトウエア
12月21日発売
4200円
バックアップカートリッジ
キッズ
シミュレーション・ボードゲーム

ハムスターの服を集め、帽子や小物などを組み合わせて着せ替えを楽しもう。3年間の学生生活が題材のボードゲームや、性格占いをすることもできるぞ。

6

小学生以下向き。複数人でプレイして、データのやりとりをすると楽しめる。メインとなるモードはライバルのいないひとりスゴロク形式。学生生活を送るという設定は楽しいが、基本的に先を急がないと有利という底の浅さがネック。テンポも悪い。ハムスターである必然性はなし。(水)

6

スゴロク形式のハムタウンは、サイコロを振る以外ほとんど見ているだけなので退屈。洋服やアクセサリーの種類は豊富だが、その組み合わせに対する評価の基準がいまいち判然としない。キャラクターは生き生きとしていて好感が持てるが、ハムスターである必然性はないかと。(井)

6

“ハムスターを飼育する”のではなく、ボードゲームで学園生活をエンジョイさせたり、いろんな服を着せられるという一風変わったテイストが新鮮。さまざまなイベントが用意されているものの、卒業するまでの3年間が長くて、同じ場面を重複して見ることが多々あるのは残念。(吉)

6

すごろくタイプの学生生活ゲーム“ハムライフ”は、テンポの遅さ展開の単調さが気になるが、なかなか楽しませてくれる。通信できる相手が多ければ、掲示板を使っての遊びもおもしろそう。ただ、全体的にあっさりした作りで、淡々と進む。コミュニケーションツールとしてなら。(秋)

GAMETITLE

Dance Dance Revolution GB ディズニーミックス

コナミ
3月29日発売
4800円
バックアップカートリッジ
音楽・アニメ
アクション

人気のダンスアクションゲームが、ディズニーの曲で楽しめる。ステージをクリアーして入手したアクセサリーを、ミニーちゃんの身につけるモードもあるぞ。

7

ダンサブルにアレンジされているので、聞き慣れたはずのディズニーの名曲も、とても新鮮に。いつのまにか身体を揺らしていることに気づき、まわりを見回してしまった。なにしろとてもノリがいい。ゲームとしても、しっかり成り立っている。キャラグッズにしてはデキがよいよね。(浜)

6

もはやダンスとは無関係なわけだが、それさえ割り切ってしまえば違和感なく遊べる。あと、チープな音質を許せるかどうか。有名な曲が多いのはうれしいところ。上級者向けの激ムズモードもあって、やりこみも可能。個人的には、指コントローラを使わないほうがプレイしやすい。(上)

6

トリックモードでもそう難しくないし、聞きなれた曲ばかりなので初心者にいいかも。やり慣れた人には味気ないかな。ノンストップコンボは緊張感たっぷりで燃えた。ミニーのドレスアップは、曲出しのために手当たりしだい組み合わせるって感じで、あまり楽しさを見出だせず。(モ)

4

システムは同じ、収録曲が違うだけの内容。ようは好きなアーティストの音楽CDを買うかどうかって話に近いと思んです。そのわりには曲少なめ。オマケ要素にミニーの着せ替え。子ども向きとはいえ、ダンスが楽しいという「DDR」の本質からずれてきたカンジを受けました。(内)

GAMETITLE

ハローキティとディアダニエルのドリームアドベンチャー

POINT 000000
TIME 190
×05

イマジニア
4月14日発売
4500円
カラー専用バックアップカートリッジ
キッズ
アクション

人気キャラクター、ハローキティのアクションゲーム。さまざまなコスチュームを着ると、特殊なアクションが使えるぞ。ダニエルでもプレイできるのだ。

6

お気に入りのキャラが勢揃いで、ファンシーな物語を進める。しかも着せ替えつき。おそらくファンは、それだけでオッケーかも。アクション部分は『マリオ』的。簡単さが、ともすれば単調さにすり替わる瞬間があちこちに。ターゲットが低いだけに、判定のシビアも気になったな。(浜)

6

前作と同じ作り。キティまたはダニエル、操作キャラがどちらかによってゲーム性が異なるが、基本はどちらも横スクロールのアクション。2作品に分かれていたものが1本に。その意味ではお得。難易度がやや低くなり、よりお子様向けになった感じ。ストーリー仕立てなのは善し悪し。(水)

6

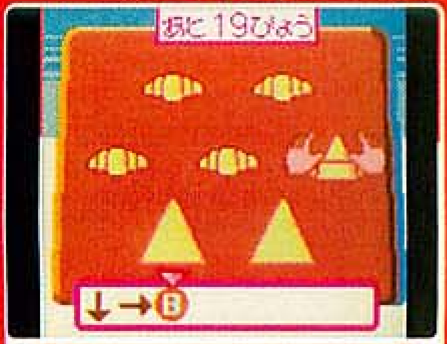
システムやプレイ感覚、難易度は前作とあまり変わらず。ステージをクリアーしていくのは簡単だけど、ハイスコアを狙ってプレイすると難易度アップ。やりごたえがある。ステージが進んで着せ替えができるようになると、さらにおもしろくなってくるしね。お手軽に楽しめる1本。(ま)

5

2種類出た前作を1本にまとめた感じ。もちろん、ステージは一新。『スーパーマリオ』タイプだけど、ゴールを捜すのがメインでアクション性は低め。敵も少なく、地形は前作よりも緩やか。難易度も低くなった感じなので、お子様は安心。各種収集要素は既存のものと変わりなし。(カ)

GAMETITLE

なかよしクッキングシリーズ② おいしいパン屋さん



エム・ティー・オー
4月20日発売
4200円
カラー専用バックアップカートリッジ
料理
アドベンチャー・アクション

町の人に情報を聞きながら材料を集め、レシピに従ってパンを焼き上げよう。料理の過程はミニゲームになっていて、成績によっておいしさが決まるのだ。

6

主人公の歩行速度がかなり遅くイライラ。しかも移動中のスクロールが1画面ずつなので余計にストレスが溜まる。ほのぼのとした世界のなかで、パン作りに勤しむというのは子供にとっては○。台所を汚されずに、子供が満足してくれるのは親にとっては◎。清潔な料理“ごっこ”。(酒)

6

町を巡って食材を集め、お手軽なミニゲームをこなせばパンが完成。パン作りやお料理に興味津々の小さな女の子でも難なく進められる難易度。シンプルすぎてゲームとしては物足りなさが残るものの、食材の分量から手順まで教えてくれるレシピ集と考えれば、この調整は正解。(谷)

6

料理の創作意欲をそそる作品。しかも、パンなんてふだんから作らないとレシピもお目にかかれないから珍しい。ゲームとしては前作のケーキ屋さんと内容をそっくりすげ替えた感じ。まぜる作業だけは相変わらずのむずかしさ。このシリーズが気になる人は、レシピ内容で選んで。(奥)

5

レシピ入手まえの何気ないメッセージを見逃しちゃうと難儀。細分化された調理行程はミニゲームのたたみかけで楽しい。しかしパンばかりを作るとなると、似たような材料を用いるわけで、くり返しを重ねるごとに、変化に乏しい印象に。最後に、こむぎちゃん、もっと早く歩いて!(羽)

GAMETITLE

なかよしペットシリーズ⑤ かわいいハムスター2

エム・ティー・オー
4月27日発売
4200円
カラー専用バックアップカートリッジ
動物・育成
シミュレーション

エサを与えたり遊んであげたりしながら、ハムスターの世話をしよう。世話をして仲よくなっていくと、見られるかわいい仕草がどんどん増えていくぞ。

6

リアル系の動物育成モノ。徐々にコマンドやアイテムが増えていくのは敷居が低く入りやすい。短期的な目標が設定されるのもわかりやすくて○。ただ、効率のよいプレイを目指すと、淡々としていて味気ない。やはり、感情移入してハムスターのしぐさややり取りを楽しむつもりで。(水)

6

リアルな対象で、かわいさを誇張しないところに好感。目標を目指しつつ、無駄にかまってもポイントアップし、ささやかにイベントも発生。放っておいても何かする。本作は、無駄こそ楽しみのコツかと。行為に対する反応と褒美と罰で心が動く構造は、立派にゲームしてる印象。(大)

6

最初からハムスターが継続して飼えるようになった。それにより、ハムスターに対する愛着がアップ。芸やおもちゃ、行ける場所が増えていくと、ますます親身になって育ててしまう。ただほかのハムスターを飼うとき、いま飼っているハムスターと別れなきゃいけないのは切ない。(ま)

5

このシリーズのいいとこ取りのシステムだけに、いい感じにシェイプアップされている。が、それだけに対象となる動物が変わっただけでプレイ感覚は変わらないという見かたも。ハムスターならではという点もないので、単にペットとして淡々と育成をこなしていく感じになる。(カ)

GAMETITLE

From TV animation ONE PIECE 夢のルフィ海賊団誕生！

バンプレスト
4月27日発売
4500円
バックアップカートリッジ
アニメ・コミック
RPG

人気アニメを題材にしたアドベンチャー。マップ上を船で移動し、イベントや戦闘をこなして自分だけの地図を作ろう。進んだ航路によって物語が変わるぞ。

6

オリジナルの世界観を大切に。多彩なキャラを仲間にできたり、オリジナルストーリーを変化させられたり。ファンが喜ぶ仕掛けはしっかり押さえてますが。肝心のフィールドシーン、戦闘シーンがかなり旧式。レスポンスとかバランスとか、もう少し丁寧に仕上げられたのでは。(浜)

6

とんでもない数のキャラクターを仲間にできるのは、なかなか魅力的。コレクション性もあり。オリジナルのエピソードが多数収録されているが、原作のイメージは壊しておらず、イベント自体もテンポよく進む。ただ戦闘に時間がかかりすぎるため、プレイするには少々根気が必要。(上)

6

空白の地図を自分で埋めていく達成感あり。全体的にやさしい作りになっていて、イベントや戦闘もサクサク進む。不満なのは戦闘時間が長めなこと。マス目を移動して戦うならコンビ技の発動だけでなく、敵の横や背後を取るとダメージが増加するなんて要素もあればよかったな。(モ)

5

イベントクリア型のゲームシステムが非常にテンポがよく、短期集中なカンジで原作のターゲットである低年齢層にもマッチしていると思います。航路によってストーリーが変化し、何回も楽しめるのもファンならうれしいところか。しかしながら爆発的な楽しさの核が見えにくい。(内)

GAMETITLE

名探偵コナン ～呪われた航路～

じゃあ じけんのげんばの
だい3そうこも
しらべたんだよね?

バンプレスト
6月1日発売
4500円
バックアップカートリッジ
コミック・ミステリー
アドベンチャー

同名の人気コミックが題材。コナンとなって蘭、平次、園子からひとりをパートナーに選び事件を解決しよう。パートナーによってイベントが変化するぞ。

5

マップ内を移動し、会話でヒントを集めて謎を解く。パートナーを変えることで展開が変化するのはおもしろい。ただ、パートナーを変えるたびに同じ行動を試さなければならないのはやや面倒。マップが広く、細かく分割されているため、位置関係や現在地がわかりにくいのは難。(水)

6

序盤のもたついた展開にフラストレーションが溜まるが、中盤以降は一直線。ボリューム的にも適当かと。それほど高くない難易度ゆえに、自分で推理している感覚が楽しめるが、キーワードシステムが親切すぎて、ある意味プレイヤーの思考の余地をなくしている気もする。(井)

6

狙いをつけたキーワードを入手して推理が当たったときは、「わたしって名探偵！」という達成感があって気持ちいい。選択したパートナーによってイベントが変化するので何度もプレイしたくなるのも○。ただ、核となる殺人事件にいくまでのストーリーが長く、緊張感に欠ける。(吉)

6

シナリオの内容や客船の広さなどは、携帯ゲーム機にはちょうどいい感じ。キーワードをチェックして推理を進めるシステムは楽しめた。ただ、シナリオの分量にはちょっと物足りなさも。また、人と話がしにくいなど操作性がいま一歩だったり、同じ会話が何度も出てくる点は残念。(秋)

GAMETITLE

ガイアマスター DUEL カードアタッカーズ

カプコン
6月29日発売
4300円
バックアップカートリッジ
トレーディングカード
ボードゲーム

ダイスを振ってマスを移動し、土地を買って資産を増やそう。戦闘で勝てばほかのプレイヤーの土地を奪えるぞ。通信ケーブルを使えばカードの交換もできる。

5

ボードゲームとカードゲーム、両方の要素を取り入れているが、どちらの魅力も十分に出ているとは言えず。戦闘時はカードの攻撃力が重視されすぎていて単調に感じる。基本ルールはそれほど難しくはないのだが、導入部分の説明不足により敷居が高くなってしまっているのは残念。(水)

6

プレイステーション版の楽しさはそのままだが、携帯ゲーム向けのアレンジが、オリジナリティーの減少に繋がったような気がする。カードカタログも、もう少し収集欲をかき立てるような作りにしてほしかった。ボードゲームの醍醐味である対戦が気軽に楽しめるのはうれしい。(井)

6

演出部分がカットできたり、相手のターンがす速く進むのでストレスを感じない。相手の土地を奪う手段であるカードバトルは、とにかく強いカードを持っている者の勝ちって感じで、勇気と頭脳では太刀打ちできません。お金を貯めてカードを集めていく過程は、純粋に楽しい。(吉)

6

一見ボードゲームのようだが、じつはカードゲーム。面倒な駆け引きはない。サイコロの出目に展開が左右される部分はあるものの、イベントカードの使いかたや建物のこまめな建て替えなどでフォロー可能。ただし、戦略的な奥深さはあまりない。また、進行が全体的にやや単調。(秋)

GAMETITLE

水木しげるの 新・妖怪伝

プライムシステム
7月27日発売
4800円
カラー専用バックアップカートリッジ
トレーディングカード・コミック
カードゲーム

同名のカードゲームが題材。妖怪ワールドでバトルをくり返し、最強のデッキを作ろう。通信ケーブルを使えば、カードの交換や対戦をすることもできるのだ。

6

オーソドックスなカードゲーム。ルールはそれほど複雑ではないが、手助けがないので理解にはやや苦労。各フェイズで何ができるのかわかりにくいのも難点。カードの種類が多く能力を把握するのはたいへんだが、わかれば奥深い戦いが楽しめる。バトル中にセーブできないのは困る。(水)

6

ゲーム中に見ることができる説明だけでルールを把握するのは至難の業。複雑なルールだけにチュートリアルがほしかった。デッキの組みかたしだいで、序盤でも勝てるゲームバランスはいい。Bボタンでフェイズを進めるシステムは、後戻りができないことを考えると、不親切。(井)

6

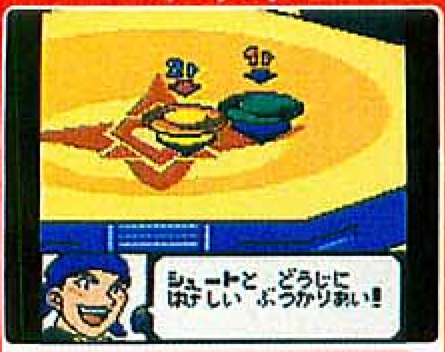
チュートリアルがつらい。文字だけで説明されても、特殊なルールを持つカードゲームは理解しづらい。対戦で、すでに勝敗が決しているのに、攻撃した妖怪全員が攻撃終了するまで待たなくてはいけないのはイライラする。ねこ娘など、おなじみの妖怪を集めるのは楽しいのに。(吉)

5

水木先生の描くイラストや、ゲーム全般に漂うおどろおどろしい雰囲気がいい。ただ、最初から60枚ものデッキを渡されるのは厳しい。初心者がデッキの構築や戦略の組み立てかたを覚えるまでには、けっこうキツい思いをするだろう。また、バトルのテンポが悪いのもマイナス。(秋)

GAMETITLE

爆転シュート ベイブレード



ブロッコリー
7月27日発売
4800円
カラー専用バックアップカートリッジ
アニメ
アドベンチャー・アクション

アニメ『爆転シュート ベイブレード』が題材。バトルに勝利し、パーツを手に入れてベイブレードをカスタマイズしよう。対戦やパーツの交換もできるぞ。

6

最近では珍しくプレイヤーを突き放した作り。どこで何をすべきか自分で見つけなければならないため、難易度は高く感じる。少しずつパーツを入手し、カスタマイズしていく過程は燃える。バトル中のベイブレードの動きがわかりにくいのは、いちばんのキモとなる部分だけに悲しい。(水)

6

ストーリーはあってないようなもの。メインはベイブレードのチューンアップとバトル。パーツを少しずつ集め、オリジナルのベイブレードを作り上げる喜びはある。だが、バトル中のシーンが分割されているため、臨場感がないうえ、勝敗の決まりかたに腑に落ちない部分も多い。(井)

5

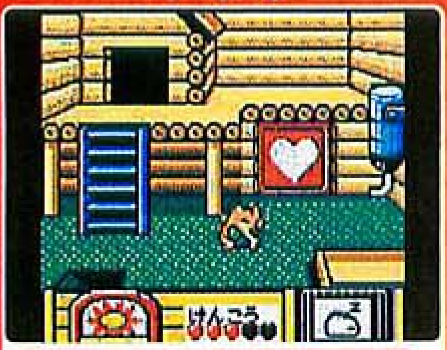
さまざまな性能や形のベイブレードを作るのはおもしろい。単調な対戦を、アニメでおなじみの"DJ"が熱く盛り上げてくれるのはイイ。が、DJの解説パターン数が少なく、やっぱりすぐダレる。ストーリー部分が薄くて、物語を楽しむと言うより純粋にバトルを遊びたい人向けかな。(吉)

6

とにかくアツい! ストーリー展開や、「それはウソだろう!」と言いたくなるほど大げさなベイブレードの動きなど、熱血少年マンガの王道的で楽しませてくれる。だが、カスタマイズは数値バランスの調整に終始しているし、イベントも少ないため、早い段階で飽きがきてしまった。(秋)

GAMETITLE

ハムスターパラダイス4



アトラス
9月28日発売
4500円
バックアップカートリッジ
育成
シミュレーション

ミニゲームで遊んだりしながらハムスターを育てよう。2匹同時に飼えるようになったぞ。通信ケーブルを使えば、友だちのハムスターと結婚させられるのだ。

6

基本システムは前作を踏襲。エサや水を与え、適度にかまいつつ、イベント時の3択の選びかたによってパラメーターを育成。2匹のハムスターを同時に飼えるようになったため、同時に面倒を見るとそれなりに忙しく、よりゲーム性が増した感覚。ミニゲームはお子様に適した難度。(水)

5

1日の長さのわりに選べるコマンドが少なく、個人的には時間を持て余した。けっきょくは毎日同じことのくり返しになるので飽きも早い。ハムスターの仕草は愛らしいし、結婚や収集、ミニゲームなど要素は多彩だが、ゲーム性はほとんどない。純粋にハムスターが好きな人向け。(井)

6

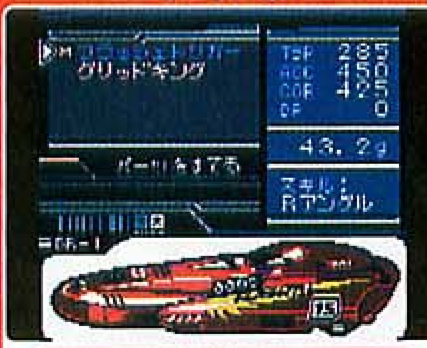
いろんな種類のハムスターが飼えるのは○。2匹同時に育てられ、いっしょに遊ばせることができるのもうれしい。ただ、2匹がいっしょのときはカラオケなど遊んでいる姿を見るばかりで、同時にかわいがったり、エサをあげたりといったアクションができないのが非常に残念。(吉)

6

ハムスターのかわいい仕草に和みつつ、ゆっくりと過ぎる時間を楽しむ。そういう淡々とした部分に喜びを見出せる人なら、このソフトとは長くつき合える。育成やイベントに刺激を求めると、物足りなさを感じてしまうが、環境ソフト的なアプローチをすれば、大人でも楽しめそう。(秋)

GAMETITLE

激走! ダンガンレーサー 音速バスターDANGUN弾



イマジニア
10月12日発売
4600円
カラー専用バックアップカートリッジ
コミック・レース
シミュレーション

大人気のホビー"ダンガンレーサー"が題材。マシンやパーツを購入し、カスタマイズして大会で優勝を目指そう。ゲームボーイ版オリジナルパーツもあるぞ。

6

ボタンの連打が重要など、ゲームとして稚拙さを感じる部分もあるが、ダンガンレーサー好きが楽しめるのは何よりも○。マシンをカスタマイズしたり、レース中にスキルを使用したりと、単純ながら感情移入により燃えられる作り。ただ、徐々に作業的になってくるのはツラいとこ。(水)

6

舞台となる世界が狭いため、作業色が極めて強い。レース自体は、細かい操作がいらないかわりに徹底的な連打を要し、疲れる。瞬間的な入力を要求される場面では、多彩なスキルの存在価値を疑う。カスタマイズによる変化は大雑把だが、想像力を働かすことができる点で楽しい。(井)

6

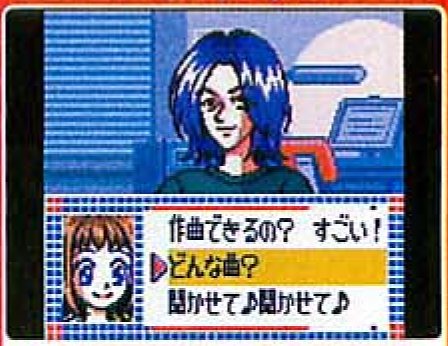
技を選んだり、ボタン連打でエネルギーを溜めているあいだも、マシンはガンガン走るため、緊張感のあるレースが楽しめる。1回のレースごとにバッテリーがなくなってしまい、いちいち購入しなくてはいけないのは面倒。パーツを買うときにもっと詳しく特性が見られればよかった。(吉)

5

コーナーや直線など、コースのどのポイントでどんなスキルを使うかを組み立てるのが楽しい。セッティングのおもしろさもそれなりにある。だが、レース展開は単調で、コースの距離が長くなるとつらい。実況やライバルが似たようなリアクションしかしてくれないのも気になった。(秋)

GAMETITLE

ドキ×ドキさせて!!



ビクター インタラクティブ ソフトウエア
10月26日発売
4200円
カートリッジ
恋愛
アドベンチャー

男子アイドルグループに新加入した女の子が主人公。1年後に控えたドームコンサートを成功させるのが目的だ。選択肢によってメンバーとの仲が変化するぞ。

6

美少年が相手とあって、当然女のコ向き。恋愛アドベンチャーとしてはシンプル。テンポよく進みイベントも少なくないが、プレイヤーの関わるポイントが少ないため淡白に感じるのは難。男のコたちは個性があり感情移入しやすいが、その個性に合わせた対応が必要なのは善し悪し。(水)

5

プレイヤーが介入できる余地があまりにも少なく、メッセージを読んでいるだけの時間がほとんど。平坦な流れはエンディングまで続く。主人公の行動により変化するイベントも大差なし。コマンド選択時の時間制限も効果的とは思えない。一貫したポジティブな世界観は好印象。(井)

6

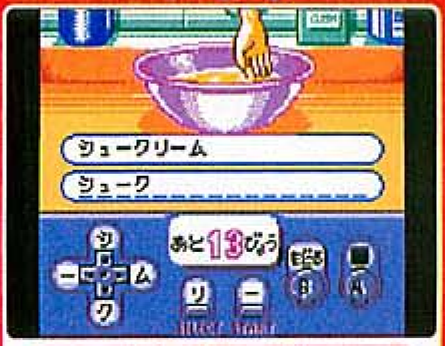
好みの男の子だけを追うのではなく、5人のメンバーすべてと一定値まで仲よくなる必要がある。そのわりに1週間が短すぎてできることが非常に少ない。あまり仲よくない男の子の機嫌をとるだけで1週間が終わってしまい、お目当ての子となかなかいっしょにいられないなぁ。(吉)

6

アドベンチャーゲームとしては非常にオーソドックスな作りで、難易度も低い。ただ、設定された対象年齢層のことを考えれば、出来は悪くない。イベントが週に一度だけで突発的なものも少ないのと、この手のゲームにしては男の子たちの魅力や個性がイマイチ乏しい点は残念だった。(秋)

GAMETITLE

なかよしクッキングシリーズ④ たのしいデザート



エム・ティー・オー
11月16日発売
4200円
カラー専用バックアップカートリッジ
料理
アクション

街で情報を集め、デザートを作る材料を手に入れよう。集めた材料とレシピをもとにミニゲームで調理開始。ミニゲームのスコアで料理のデキが決まるぞ。

6

前作までのシステムを一新。アドベンチャー的にはシンプルになり、会話や表情が豊かになった。完全に女の子がターゲットだが、よりターゲットに即した内容になったと思う。月ごとにデザートを勉強できるのは、料理スクールっぽくて○。が、ミニゲームはやや違和感があるな。(加)

6

料理のレシピは移動できる場所をすべて回れば手に入るし、調理のミニゲームも単調。難易度は全体的にやさしめだけど、小さい女の子にはちょうどいい難易度かな。教育番組風なアドベンチャーパートはかわいらしくて好印象。レシピの実用性が高いのでお母さんも役に立つかも。(藤)

6

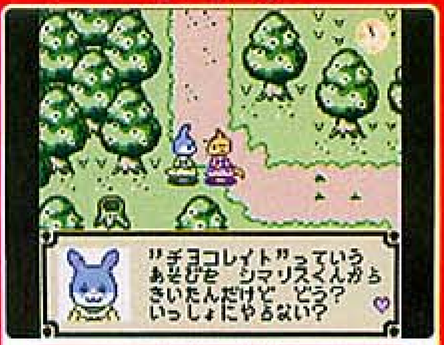
ほのぼのしたかわいらしい雰囲気。レパートリー集めや調理のミニゲームが簡単で、すぐデザートが作れる。トッピングやデコレーションも自由にでき、それも評価されるので、盛りつけを工夫する楽しみがあるね。おままごとをゲームで楽しむって感じで、お母さんも安心の1本。(モ)

5

ヘンにハイテンションな、すっとぼけた物語が展開。簡単なミニゲームをこなしつつ、デザート作りの手順が簡単に覚えていける。ただ、全般的に同じ作業のくり返しで、一本調子な流れのため変化がない。あとこのシリーズ、題材が異なるだけでほとんど内容が変わんないですね。(石)

GAMETITLE

シルバニアファミリー3 ～星ふる夜のすなどけい～



エポック社
12月21日発売
4300円
カラー専用バックアップカートリッジ
キッズ・冒険
アドベンチャー

『シルバニアファミリー』をモチーフにしたアドベンチャー。村で起こるイベントやミニゲームをクリアーしよう。家具を作って自分の部屋に置けるのだ。

6

低年齢層向き。リアルタイムの時間制限があって、適度な緊張感を味わえる。現在と過去を行き来する話もおもしろい。徐々に自由度が増す作りは○だが、逆にヒントが少なく奔放すぎるのが難点。フィールドが画面切り替え式のため、つながりや現在位置がわかりにくいのは困る。(水)

6

やわらかい雰囲気で統一された世界観に安堵を覚える。が、ゲームバランスは微妙にシビア。できること、やるべきことが多いわりに時間の進みが早く、制限時間内に家に戻れないことも。プレイ中に表示されている時計がわかりづらいのも難点。欲張らずに、少しずつプレイが正解。(井)

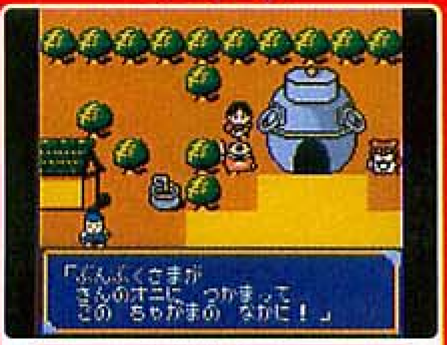
6

街の中を捜し回ってアイテムを集め、収集したモノで家具を作ったりお花を育てたりと、いろいろな要素がある。広々とした街で、行ける場所が多いのもイイ。ただ、街が広いぶん、マップはよく見るのだが、マップ上の矢印が思うように動かないため、場所の確認にイライラする。(吉)

5

アイテムの発見や合成など、収集要素が多くてお得感がある。素朴なグラフィックも意外にマッチしていていい感じ。ただ、マップのつながりがわかりにくいのは難点。また、住人が少なくて村が閑散としているのは寂しい。会話など、より世界観を感じさせるひと工夫があれば。(秋)

桃太郎伝説 1→2



ハドソン
1月1日発売
4300円
バックアップカートリッジ
冒険・昔話
RPG

『桃太郎伝説』と『桃太郎伝説Ⅱ』のふたつの物語が楽しめる。『Ⅰ』でフタの開いた井戸に道具を入れると、『Ⅱ』の冒険中に取り出して使うことができる。

8

ギャグ、コミカルRPGの元祖。わかりやすく取っつきのよい楽しさ。システム的には、旧世代だけど。シナリオがよくできているからね。初心者にはちょうどいい案配でしょ。タイムカプセル的ギミックは、イベントの一種。経験者は、ふたつ入って、懐かしい、お得な気分で。(浜)

4

ごくベーシックなRPG。バランスやさしめ。最大の難点はメッセージの速度を変えられないこと。会話中も戦闘中も、トロトロと流れるメッセージを見つめるしかなくジリジリ。テンポ悪すぎ。エンカウント率の高さがテンポの悪さに拍車をかける。精神的にそれを乗り越えられるならば。(水)

5

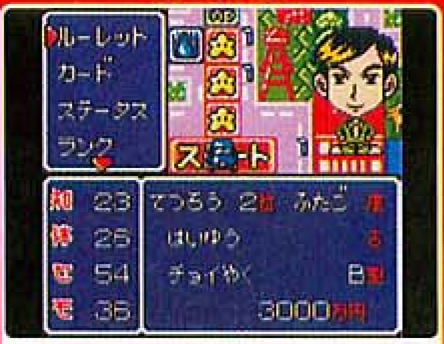
昔話が題材になっているので感情移入しやすく、ギャグも満載。誰でも馴染みやすいシナリオやシステムなどはいいけど。メッセージスピードが遅く、しかも変更もできないのが難点。カードや井戸など追加要素はいくつかあるものの、いまひとつ。RPGがふたつも入ってお得だけどね。(ま)

5

当時は一風変わった『ドラクエ』タイプのRPGとして楽しんだけど、いまやるとさすがにキツイね。メッセージスピードが遅くて、かなりやる気がそがれます。追加要素もあるけど、どれも微妙な感じ。2作品入ってるのはお得。『1』をクリアーしないと『2』が遊べないのは善し悪し。(カ)

GAMETITLE

DX人生ゲーム



タカラ
4月27日発売
4500円
カラー専用バックアップカートリッジ
人生ゲーム
ボードゲーム

人気ボードゲームのゲームボーイ版。本編をクリアーすると現れる"人生ゲーム島"は、本編をプレイするほど発展し、さまざまなミニゲームが楽しめるのだ。

6

基本は運任せのスゴロクゲーム。イベントをどこまで楽しくできるか、に思いきり力をいれて進化。ひとりプレイでも、かなり笑える仕上がりに。目的別に遊ぶなんて小細工も、なかなかハマってたりしているけど。長時間やっていると、やっぱり多人数プレイの楽しさが恋しくなる。(浜)

5

戦略性が薄く、ほぼ運まかせで勝敗が決まってしまう。イベントが1000種類以上ある、モンタージュの種類が多いなど、作り込みは細かいが。通信未対応で、対戦時は1台のゲームボーイ本体を皆で使うという信じられないシステム。かといってひとりでプレイしても虚しい。うーん。(上)

6

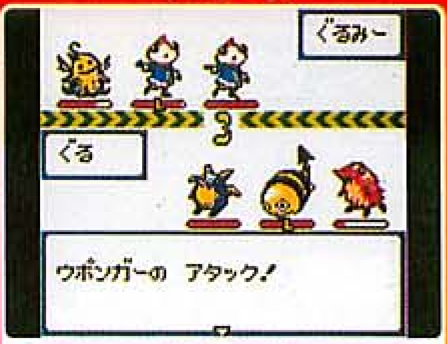
イベントの成否は、運の要素がかなり強い。ルーレットの目押しは、狙えばけっこうできるけど。対戦相手がコンピューターなのにも関わらず、イベントや文章が飛ばせないのにはイライラ。プレイするたびに人生島を大きくできるのは、ひとりプレイでも楽しみが生まれていいね。(モ)

5

メインのゲームで貯めた資産を島の発展に活かすシステムは何度もプレイしたくなる。本編もただのスゴロクではなくプレイするごとにプレイヤーの人生がコロコロ変わるというところが、やり込みたくなるツボ。ただ、操作が重くテンポが悪くなっているのはかなりのデメリット。(内)

GAMETITLE

こぐるぐるぐる



スティング
7月1日発売
1000円
バックアップカートリッジ
コミュニケーション
アドベンチャー

パートナーの"ぐる"とコミュニケーションを取りながら育成していこう。外出先で起こる戦闘に勝てば仲間を増やせるぞ。3種類のミニゲームもあるのだ。

7

『どこでもいっしょ』とカードゲームとミニゲームをそれぞれ少しずつ足したような感じ。ぐるのセリフはかわいく、思わず笑っちゃうことも。カードゲーム風のバトルは、思考力と運が絶妙。こぐる収集の要素もあってのめり込める。全体的に淡白な印象だが軽い気持ちで楽しめる。(水)

5

ぐるに言葉を教えてコミュニケーションを取る意味合いが薄く、とってつけた感強し。バトルは計算して戦わなければなかなか勝てないが、強いこぐるが手に入ればゴリ押しも可能。システム的にはおもしろく、運の要素を排除した戦いだけに、通信対戦では駆け引きの妙が味わえる。(井)

5

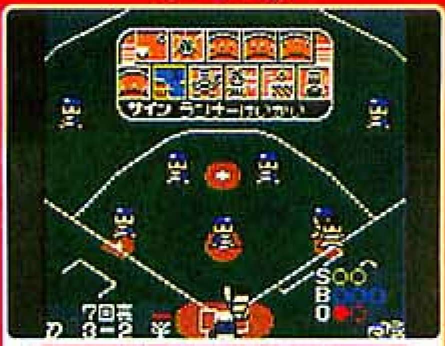
バトルは敵の戦略を瞬時に見極め、緻密な戦略を立てる必要があってかなり難しい。こぐるに言葉を覚えさせたり、コミュニケーションを取ることもできるが、1種類に1個しか言葉を教えられないのは物足りない。また、会話を交わすことがバトルにまったく影響がないのは疑問。(吉)

5

『どこでもいっしょ』を彷彿とさせる会話場面は、未経験者ならけっこう楽しめるだろうが、二番煎じの感は否めない。単語を教える機会が少ないのは大いに不満。戦闘は不確定要素が少なくとっつきやすいが、中盤以降はゴリ押しでも勝てるなど、やや奥深さに欠ける感じがした。(秋)

GAMETITLE

データナビ プロ野球2



ナウ プロダクション
7月13日発売
4300円
カラー専用バックアップカートリッジ
野球
シミュレーション

プロ野球チームの監督となり、選手に指示を出して采配をふるおう。"バント"や"全力投球"など指示できるサインの数が増加した。選手はすべて実名だぞ。

6

オーソドックス。データはなかなか充実。テンポもまずまず。地味ながら想像力で補い楽しめる。ただ、ダブルプレイが難しい、ランナーの走塁が消極的など、野球らしさの点での不満もあり。投球や打球のパターンが少なく、投げた瞬間や打った瞬間に結果がわかるのはさみしい。(水)

5

とにかく展開が遅すぎる。データ入れも含めると、1シーズンに10時間近くかかってしまう。シミュレーターだと考えても厳しい。制限されたポイントでやり繰りしながらチームを作り上げるのはおもしろいが、プロ野球に詳しくない限り、本当の楽しみを見出すことは難しいはず。(井)

6

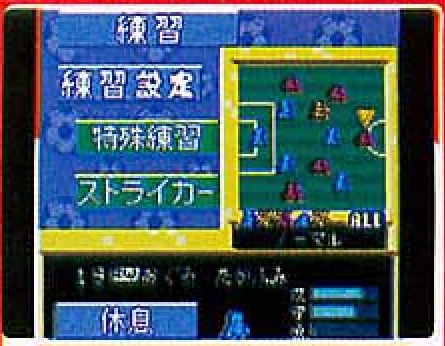
すべてが制限なく自由。監督となって選手に指示するもよし、選手データを編集するのもよし。ただ、制限がないがために、どうしたらいいのかとボーゼンとしてしまう。またペナントレース全140試合の結果を見るのに、スキップさせてもかなりの時間がかかってしまうのはつらい。(吉)

6

1シーズンを通して、プロ野球を大局的に楽しめる人向き。パラメーターを細かく調整して長く遊ぶことができるので、コストパフォーマンスは高い。ただ、ハードの性能なのでしかたないのだが、スキップモードを活用してもペナントレース終了までにかなり時間がかかるのは残念。(秋)

GAMETITLE

Jリーグ エキサイトステージ タクティクス



エポック社
7月20日発売
4300円
カラー専用バックアップカートリッジ
サッカー
シミュレーション

J1、J2の中から選んだクラブを強化してJリーグを制覇するのだ。クラブ経営をしながら選手を育成し、試合では監督として指示を出して勝利を目指せ。

6

モンタージュで顔が作れたり、J1、J2の好きなチームが選べるのはいい。が、全体的に、シミュレーションとしての最低限の要素は備えつつ、それ以上のものが見当たらない。チーム順位も通常は表示されず、練習で休息を取ると、再設定がめんどうだったり、やや不親切な点も。(加)

4

クラブの運営といっても、できることはスカウトや移籍といった人事で、あとは練習と試合を延々とくり返すだけ。マンネリ感を打破するようなイベントも皆無。携帯ゲーム機だからといって簡略しすぎでは？　日本代表を率いてプレイできるのは、時期的にうれしいんだけどね。(藤)

6

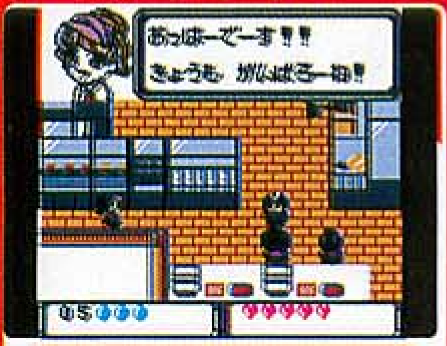
登場チームや国内選手が実名なのがうれしい。練習メニューが豊富で細かく設定できるのでコンパクトながら本格的。試合中に画面が切り替えられるのはいい。でも練習の成果や試合中の指示が、どれほど試合に反映しているかがわかりにくいのが難。なので作業がマンネリ化に。(モ)

6

メインであるヴィクトリーモードは、クラブ経営に特化していて、プチ『サカつく』のような感じ。携帯機向けだけにサクサク進められる。が、その反面、演出的な部分はさびしい。フリーやVSモードの試合は、ヴィクトリーモードの画面構成のままなので、いまいち味気ない気も。(石)

GAMETITLE

マクドナルド物語



TDKコア
7月20日発売
4500円
カラー専用バックアップカートリッジ
育成・恋愛
シミュレーション

マクドナルドで1年間働き、店長を目指そう。ポテト作りなど、店の仕事はミニゲームになっているぞ。仕事仲間との恋愛イベントなどが起きることもあるぞ。

6

マクドナルドの店長見習いになり、仕事をし、アルバイトや町の住人とのコミュニケーションを図る。しかもアルバイトの女のコと結婚までできるなど、コンセプトはすばらしい!　が、実際やってみるとミニゲームのくり返しに。イベントが少なく、演出が寂しい。ただただ残念。(加)

5

店長や店員の育成が目的だけど、シミュレーション的な要素はないので、誰でも手軽に楽しめる。ただ、移動やミニゲーム時の操作性が悪かったり、会話するときに画面がチカチカしたりと、デキは全体的にお粗末。恋愛要素もほんのオマケ程度だし。題材が魅力的なだけにかなり残念。(藤)

6

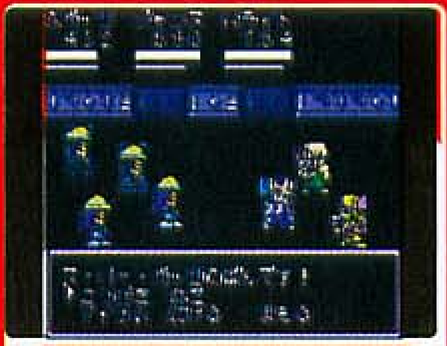
日々ミニゲームをこなしつつ要所でイベントといった感じ。イベントはどれもあっさりした印象を受けた。ミニゲームは単純なんだけど、けっこう熱く……。とくにハンバーガーゲームが燃えた!!　キャラが小さいのでマップがムダに広く感じられてイライラ。ダッシュできればな。(モ)

5

店長としての成長、バイトの育成、恋愛など多様な要素が混ざっているのだが、どれも練り込み不足でもう少し細かく作りこまれているとよかった。ミニゲームはマクドナルドの仕事の特徴を捉えていて、なかなかおもしろい。ところで名前入力画面で小さなあ行がないのはなぜ？(石)

GAMETITLE

仰天人間 バトシーラー ～ドクトルガイの野望～



コナミ
11月1日発売
4800円
バックアップカートリッジ
アニメ・冒険
RPG

最大4人までの仲間を操って、滅び行く世界を救うためにピースストーンを集めよう。戦闘では、転身することでキャラクターがパワーアップするのだ。

6

ごくオーソドックスなRPG。あまり複雑な内容ではないので、RPG初心者でも楽しめる。ほとんど制約なく転身ができたり、シールが集められるのは、原作ファン向けにツボを押さえている。章仕立てでストーリーもわかりやすく、レベルがどんどん上がるのも低年齢にはいいと思う。(加)

4

低年齢層がターゲットなので、作りはシンプル。戦闘はゴリ押しで進められるし、難しい謎解きもない。初めてRPGに触れるは人ならストレスなく遊べる。逆にRPG経験者にとっては、物語性の弱さや移動速度の遅さは気になるところ。あくまで、お子さま専用RPGってことで。(藤)

5

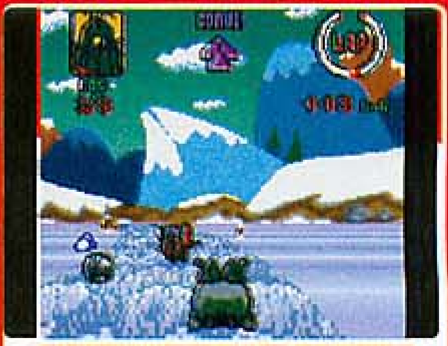
ひと昔まえの匂いがするRPG。戦闘はヌルく、経験値も多く入るのですぐにレベルアップできる。お金にも困らず、アイテムもたっぷり買える。RPGの初心者にはいいけど、やり慣れた人では味気なく感じるよ。マップの移動が徒歩のみで、ダッシュできないところにストレスを感じたわ。(モ)

7

レベルはガンガン上がるし、お金も困らず。全体的な難易度は低い。キャラクター性抜きでも、RPG初心者などに向いている。戦闘時の転身システムはいいアクセントに。ただ、全般的なシステムはふつう。マップなどでキャラクターが速く動ければ、動的なテンポはよくなったかと。(石)

GAMETITLE

チキチキマシン 猛レース



シスコンエンタテイメント
11月22日発売
3600円
カラー専用カートリッジ
アニメ・レース
アクション

人気アニメ『チキチキマシン猛レース』が題材。コースに落ちているアイテムを使って敵車を妨害し、チャンピオンを目指そう。クルマは全部で8台登場する。

5

ラインスクロールによる3Dのレースゲー。古さは否めない。直線の合間にコーナーが現れる感覚。どのコーナーも曲がり具合に大差がないため、どうしても単調になる。隠しマシンなどの要素があるのはいいが、電源を入れるたびにパスワードを入力しなければならないのはツラい。(水)

6

よくも悪くも大雑把。微妙な操作を要求されることもなく、気軽に楽しめる。ゆえにレースゲーム特有の駆け引きは皆無で、いかにアイテムを駆使するかがすべて。3つのカップ間の難易度に、さほど差が見られないのもどうかと。懐かしさは感じるが、その後に続くものがない。(井)

5

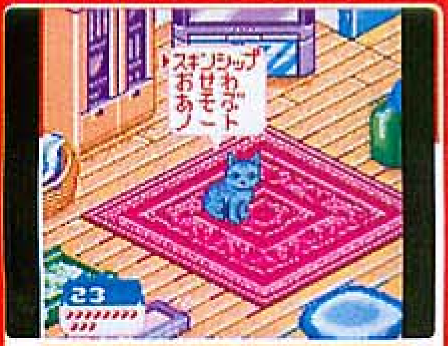
敵車のえげつないブロックや、攻撃を受けるたびにイライラ。が、そのぶん相手をミサイルなどで蹴散らし、1位を獲得したときは爽快。コース途中に置いてある障害物と、アイテムの区別がつきづらいのと、ほかのクルマの現状がわからなかったり、コースが表示されないのは不便。(吉)

6

スピード感とスクロールの滑らかさにはビックリ。プログラム技術の高さがうかがえる。だが、レース展開は単調で変化に乏しく、途中で拾うアイテムによって順位を左右されることも多いなど、ゲーム内容はひと昔まえのそれ。このギャップは惜しい。もっと練り込んでほしかった。(秋)

GAMETITLE

なかよしペットシリーズ④ かわいい子猫



エム・ティー・オー
2月16日発売
4200円
カラー専用バックアップカートリッジ
動物・育成
シミュレーション

子猫の飼育をしながらコミュニケーションを取るのが目的。〝おせわポイント〟を消費して、子猫の世話をすれば仲よくなれるぞ。全5種類の子猫が飼える。

6

『たまごっち』くらいの戦略性。言ってしまえば、数値を上げる作業のくり返しなんだけど。グラフィックとして、かわいい子猫を使っているところがミソ。仲よくなっていく過程をレベルとして教えたり。持っていきかたが、なかなかにうまい。タイニーに何度も遊ぶのがスタイル。(浜)

5

シリーズを通して基本的なシステムは共通。当初選べるコマンド数が少なく、徐々にそれが増えていく作り。非常にわかりやすいのが利点だが、攻略法を見つけるのがたやすいため単調に。何度もくり返しプレイすることになるが、そうするとプレイがルーチン化してしまうのが難点。(水)

5

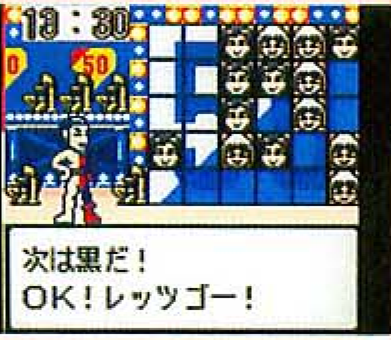
5匹のネコちゃんの仕草が超カワイイ～。イベントもたくさんあり、それを見るのが楽しみ。アルバムが動画になったのも、ファンにはうれしいところ。ただ、ネコが変わるたびに最初の状態に戻り、何度も同じイベントを見なきゃいけないのがちょっと面倒かな。それだけが残念。(ま)

5

猫に関する知識を多少なりとも学べるので、実際に猫を飼おうとしているお子様にはいいんじゃないでしょうか？　ただし、内容はゲームっぽいので、バーチャル的な雰囲気は味わえませんが。いままでのシリーズよりやれることが多くなり、段階を追ってくり返し楽しめるのは○。(カ)

GAMETITLE

笑う犬の冒険GB SILLY GO LUCKY!



カプコン
2月23日発売
4300円
カラー専用バックアップカートリッジ
コミカル
アクション

新米ディレクターとなって高視聴率を狙い、番組をゴールデン枠に進出させるのが目的。放送するコントは20種類。すべてミニゲーム仕立てになっているぞ。

6

人気テレビ番組のキャラ、ギャグを使ってのミニゲーム集。ディレクターとして視聴率を気にしながら、というアイデアはいいと思うけど、要はミニゲームのスコアアタック。グラフィックのレベルは高く、表情には驚かされる。番組のような笑いの要素を求めると、少し違うかも。(本)

5

番組のファン向けソフト、と思いきや、なかなか粒ぞろいのミニゲーム集。数々のミニゲームをひとつの明確な目的で束ねたバランスのいい仕上がり。しかし1クールが長すぎて、プレイが作業的になりがち&飽きるのが早い。クイズは番組を観ていないとサッパリ答えられません。(池)

6

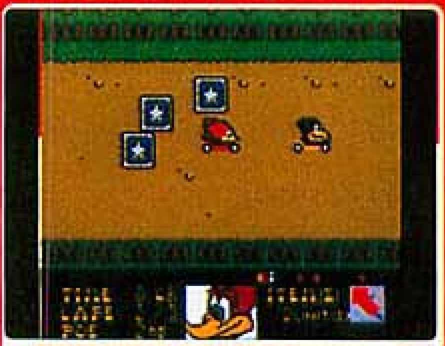
人気コントをモチーフにしたミニゲームが20種類。暇つぶし程度に遊べる気軽さがいい感じ。リハーサルができることや、視聴率がかんばしくなかった場合にやり直しがきくという点は、ゲームのファンだけでなく、番組のファンにもゲームを楽しんでもらうためのやさしい配慮。(奥)

4

ズバリ、同名番組のファン向き内容なので番組を見ていない人は、“なんだかさっぱり感”が漂ってしまいがちです。またファンであった場合、番組内のコントをモチーフとしたミニゲームの集合体的内容をゲームとして純粋に楽しい！　と感じられるかどうかは“？”だと思いました。(内)

GAMETITLE

ウッディウッドペッカーのゴー！ゴー！レーシング



コナミ
3月15日発売
4500円
カラー専用バックアップカートリッジ
アニメ・レース
アクション

アニメでおなじみの、“ウッディーウッドペッカー”のレース。相手を邪魔しつつゴールを目指す。コースの特徴に合わせて特殊効果を持つパーツを使い分けよう。

6

なんとなく懐かしい匂いのするサウンドとグラフィックがしみじみと郷愁を誘う感じ。かといってのんびりしたゲームってわけではなく、コース設計はトリッキーで、ライバルとのアイテムなどを使った攻防戦は、徐々に白熱した様相を呈して熱くなった自分がいたりもします。(野)

5

懐かしさの漂うトップビューのラジコン操作。✚ボタンの左右を押すと、曲がるというよりそちらを向くという感覚。クセがあるため、慣れるまでは戸惑う。コースの先が見にくいのも難。勝ち進むと徐々に速いマシンに乗れる作りは○。モードは多いが、どれも似ているのは寂しい。(水)

6

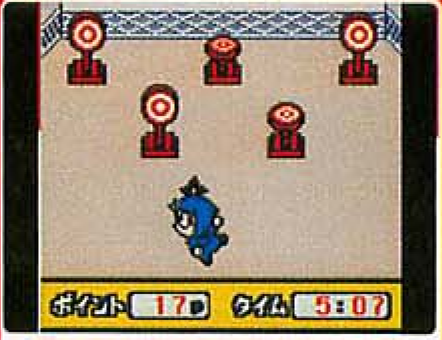
作りが『マリオカート』似。ラジコンカーのような操作と上から見た視点なので、操作しにくい。グレードが上がってクルマをチューンナップしたりするなど、よくあるゲームシステム。だけど遊べるモードやコースが多く、ボリュームがあるのが○。携帯ゲームなりのお手軽さもいい。(ま)

4

ディスクの『F1レース』にアイテムやダッシュパネルを加えた感じ。さすがにシステムは古臭く感じるが、携帯機なら妥当か。いくらうまく走っても、ダッシュパネル次第で頻繁に順位が入れ替わるので、それを含めたライン取りを覚えなきゃならないのが、長所であり短所でもある。(カ)

GAMETITLE

忍たま乱太郎 ～忍術学園に入学しようの段～



アスク
3月23日発売
4500円
カラー専用バックアップカートリッジ
アニメ
バラエティー

乱太郎やきり丸など、特徴の異なるキャラクターからひとりを選び、5種類のミニゲームで修行をする。集めた巻物の数を競う対戦モードも収録されているぞ。

5

キッズ向けの愉快なミニゲームがいくつか入っている。どのゲームもボタン連打やタイミング勝負で簡単に遊べるものばかり。よって、キッズも楽に忍者になれる。シンプルなダンジョン内で通信対戦可能な“対戦の巻”は、大人でもけっこう熱くなる。収録ゲーム数が少ないのが残念。(国)

4

お子さまも安心のふりがなつきメッセージ。恐ろしくお手軽なミニゲームの数々。明らかに原作のファン層を意識した配慮。ただ、難易度抑えすぎとも感じられ、それだったら、もっとキャラを前面に押し出した演出を加えたほうがよかったような。対戦モードも似たようなもので。(谷)

6

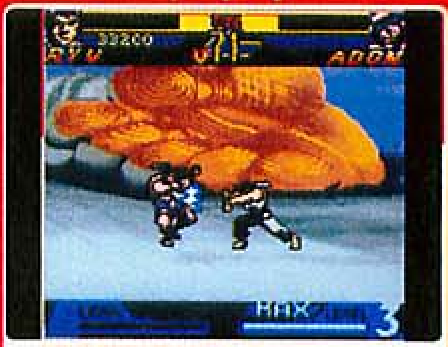
オープニングなどのメロディーが再現されていて、アニメの雰囲気たっぷり。テキストは大きく、フリガナつきで表示。クリアーレベルを下げることで徹底した幼児向けの作り。巻物を取り合う通信対戦は、単純ながら白熱。欲を言えば、ミニゲームの数がもっと多いほうがうれしかった。(奥)

6

5種類のミニゲームはハイスコア狙いをしてみても、かなり飽きの限界は早い段階で訪れてしまう。対戦モードはコンピューターのソツの無さに黙らせられそうになるが、人と遊べばほどよく熱い。低年齢層向けなのは確実で、悪くはないけど長く遊ぶには対人戦が不可欠だと思う。(羽)

GAMETITLE

ストリートファイター ALPHA



カプコン
3月30日発売
4300円
カラー専用カートリッジ
格闘
アクション

海外で発売された格闘ゲームの移植作。技を出してゲージを一定量溜めると、カウンター攻撃や“スーパーコンボ”というキャラクターごとの必殺技が使える。

6

『スト』シリーズとして、ひととおりのことはできる。やればそこそこエキサイト。雰囲気も出ているんだけど……グラフィック的にも、わりと無理してるように見えた。シリーズものの中で、出ていないバージョンは全部欲しい、なんてユーザーをターゲットにした商品なのでは？(浜)

5

海外版『ストZERO』の移植。システムは忠実に再現されているし動きもいいが、ボタンふたつでプレイするのはかなり苦しい。具体的には弱攻撃の受け付け時間が短すぎて、強攻撃との使い分けが困難。『ZERO3アッパー』がアーケードで全盛のご時世に、いまさら『ZERO』ってのもなあ。(上)

5

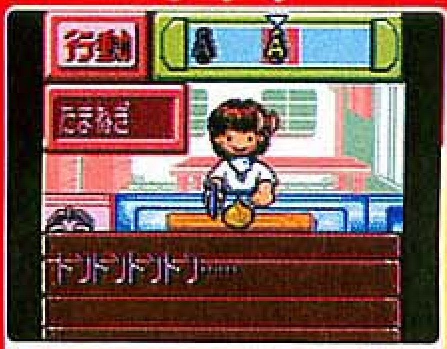
携帯ゲーム機にしては、キャラの頭身が高いし必殺技も出やすい。でも、やっぱり味気なさは否めない。ひとつの技を出してるだけで最後まで勝てちゃうからなあ。たとえば何か収集できるとか、ミニゲームができるとか、対戦以外で何かもうひとつ楽しめるオマケ要素があれば。(モ)

5

小さいキャラクターながらよく動くのは正直びっくり。操作性もいいし。携帯用ゲーム機での格闘ゲームとしてはけっこういい出来。スーパーKOまでもちゃんと移植されているし。しかしながらファンのコレクターズアイテム的な枠にとどまってしまう作品かな、とも思いました。(内)

GAMETITLE

ポケット クッキング



J・ウイング
8月24日発売
4800円
カラー専用バックアップカートリッジ
料理
シミュレーション

レシピをもとに材料を集めておいしい料理を作り、メニューを増やして自分の店の評判を上げよう。売上げ達成など、目標をクリアーすると物語が進むぞ。

5

料理をゲームに、というチャレンジ精神あふれる作品。主人公を男女から選べたり、物語もいい。が、肝心の調理モードで、いま言われても手遅れ！　って事態が頻発。意欲作ゆえの不親切。本格的な作りは評価できるが、システムが煮詰まらなかった印象。もったいない。残念。(加)

4

調理に関する基礎知識がないと、まともに料理を作れない。さらに失敗したときの原因説明が不明瞭で再挑戦する気がうせる。プレイヤーの介入できる要素がたくさんあり、こだわりは感じられるがすべてが消化不良気味。せめてチュートリアルがあれば、もっと楽しくプレイできたかも。(藤)

6

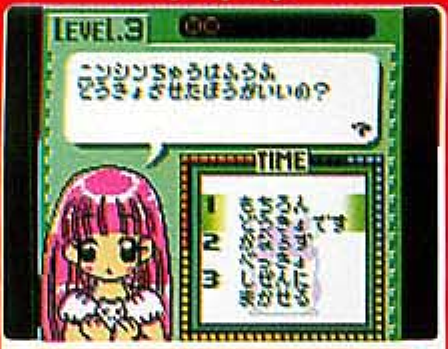
買い物したり料理したりと、おままごとをしてる感覚。実際の料理みたいに調味料やゆで時間などを自分で加減ができる点がイイ。ただ調理中の手順選択はアイコンをいちいち細かく変更して決定する作業がかなりメンドウだった。調理中につくりかたの確認ができないのもツライ。(モ)

6

実際に料理をする部分は、その知識や手順が手に入るので非常に有意義。だが、材料集めから始まり、とくに調理部分が微妙に本格的すぎて、ゲームとしての難易度が上がってしまっている。自分なりの料理の解法と、ゲームの中での答えが合致するまでの時間がかかりすぎる気が。(石)

GAMETITLE

ハムスター倶楽部 おしえまチュー



ジョルダン
9月21日発売
4300円
カラー専用バックアップカートリッジ
コミック
バラエティー

ハムスターに関するクイズを解いていこう。問題の出題レベルに応じて8種類のミニゲームが遊べるようになる。クリアーすると4コマアニメが見られるぞ。

6

ハムスターに関するクイズ、ミニゲーム、4コママンガなどが入ったバラエティーソフト。クイズに答えていくうちに、ハムスターの知識が得られ、かつミニゲームやマンガが楽しめるようになる作りは○。ハムスターファン向けに特化した作りは潔く、こういうのもありだな、と。（加）

5

原作の話題だけではなく、ハムスターの習性や飼いかたに関する問題が中心なので間口は広い。子供から大人まで楽しめる多彩なミニゲームも○。ただ、クイズは全300問という少なさで、長く遊べるかは疑問。オマケの4コママンガもおもしろいだけに収録数の少なさが気になった。（藤）

5

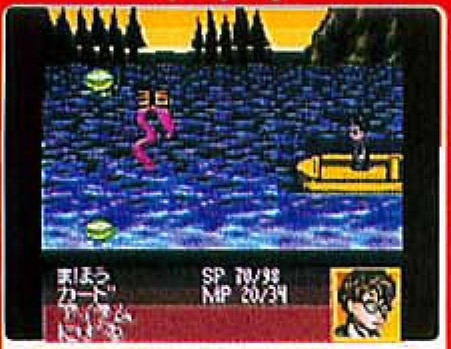
クイズの出題数は少なめで、よく問題がカブるわ。さほどハムスターに関する知識がなくても、常識の範囲で答えれば当たっちゃったり。ミニゲームはどれも簡単で単調なものが多く、低年齢＆ライトユーザー向けの作り。ハムスター好きのコレクターズアイテムって感じですかね。（モ）

5

ハムスターを題材にしたクイズがメイン。とはいえ、そのクイズだけで長く遊んでいけるほどのものでもないが。ただ、ハムスター知識が豊富にはなる。ご褒美のミニゲーム集と4コマは、種類がありそこそこ楽しめる。全体的なボリューム感は案外少な目で、あっさりしている感じ。（石）

GAMETITLE

ハリー・ポッターと賢者の石



エレクトロニック・アーツ・スクウェア
12月1日発売
4800円
カラー専用バックアップカートリッジ
冒険・ファンタジー
RPG

ハリーとなって学校を探索し、魔法薬の授業やホウキに乗る練習などのイベントをクリアーしよう。授業などで得た得点によってエンディングが変化するぞ。

7

この独特の世界にハマれるかどうかがすべてだね。つたない部分も含めて、ふつうのRPGにない要素が多数。それを魅力ととるか違和感と感じるか。俺は前者。個人的に、『ウルティマ』以来の気になる世界。敵の強さに違和感があったりするが、魔法カードの収集やコンボは新鮮。（加）

5

物語は原作に忠実なので申し分なし。ただ、英文を直訳しただけの、ぎこちないセリフが多いのでゲームの世界に入り込むのが難しいかも。やたらに強い敵が出てくる戦闘や、だだっ広いマップをむやみに歩かせるイベントが多いのも、ターゲット層のことを考えると少し不親切。（藤）

5

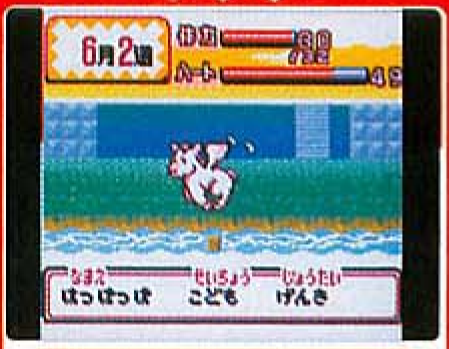
おもいきり洋ゲー。操作性はイマイチ。戦闘はシンプルで、せっかくいろんな魔法が使えるのにグラフィックにあまり変化がないのが残念。テンポも悪いし。街や洞窟のマップは広いわりにハリーの歩みが遅いので、せっかちな人には向かない。もう少しシステムが洗練されてたら。（モ）

4

独特の世界観をゲーム化するというのは、やはり難しいことなのだなあ。いかんせんゲーム自体が雑多な作り。味があるとは言い難いグラフィック、RPGとしてのゲームバランスは悪い。釈然としない隠されかたのアイテム、会話テキストも不自然。カード魔法はいいんだけど。（石）

GAMETITLE

あにまる ぶり～だ～4



J・ウイング
1月1日発売
4800円
バックアップカートリッジ
育成・動物
シミュレーション

128種類以上いる動物を集めて育成し、"アニマニア"のチャンピオンを目指す。動物はショップで購入したり、合体で新しい種類を生み出したりして増やす。

6

キャラクターとして動物を集めていくのはうれしいね。合体の結果、どんな動物が産まれるか。育成中から、けっこうワクワク。ルールはわかりやすすぎ。そのあまり、同じことのくり返しで、単調さに飽きが来る可能性も。ま、ターゲットの低年齢層にはいいのかもしれないけど。（浜）

5

パラメーターが数値化され、どの育成でどれだけ能力が伸びるか明確。育成モノのシステムとして古さは否めないが、安心して遊べるという面もある。ただ、育てる動物が変わるたび、同じ作業をくり返すことになるのは苦痛。何度断っても同じオーディションの話が来るのは煙たい。（水）

5

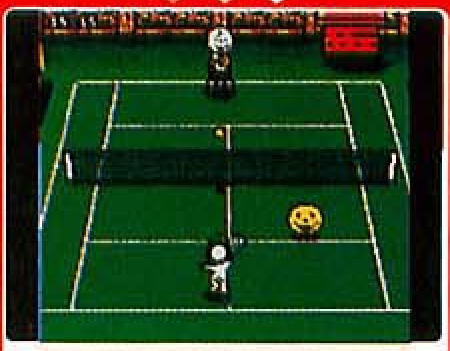
大会でお金を貯めながら育てた動物の種類を増すという、この手のゲームでよくあるシステム。パラメーターが上がりやすく、超お手軽に動物を育成できるのはいいけどね。単純すぎてしまい途中で飽きそう。オリジナルの動物ができると少しうれしいが、それだけでは物足りない。（ま）

4

動物を育成し、大会に出場させお金を稼ぎ、そのお金で動物を買って合体させ、図鑑を埋めていくというお決まりの作り。育成コマンドに対するパラメーターの上がりかたがあまりにも単純で、寿命もないため、育成はだらけること必至。出場する大会を自由に決められないのも×。（カ）

GAMETITLE

SNOOPY TENNIS（スヌーピー テニス）



アンフォグラム ハドソン
6月20日発売
3900円
カラー専用カートリッジ
テニス
アクション

スヌーピーの仲間たちとテニスができるぞ。通常のルールで遊べるほか、コート上のアイテムを取りながら試合をするスペシャルモードなどもあるのだ。

6

打球の軌道やスピード感はきちんと再現されてるし、キャラの動きもよい。が、ボレーがネットにかかりやすいなど、バランスがイマイチ。サービスエースがほとんど狙えなかったり、打ち分けられる球種が少なく、戦略の幅が狭いのが残念。チャレンジモードは新鮮で楽しかった。（加）

4

シンプルなテニスゲーム。球種は9種類と多彩だが、意図的に打ち分けることが難しく、淡々とした試合になりがち。スペシャルモードも、プレイヤーの実力が問われないアイテムで試合を左右されることが多くて興ざめ。いまどきBGMが効果音だけというのも寂しいなぁ。（藤）

6

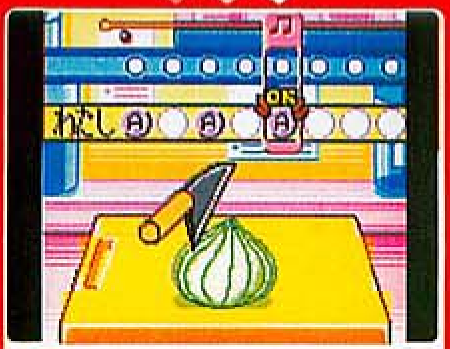
ラケットの判定が大きいためか、ギリギリでもけっこう球を打ち返せる。さらに体にボールの当たり判定もナシ。そのぶん長くラリーが続きやすく、テンポが単調になってくることも。各キャラの性能差があまり感じられず残念。アイテムが出現するスペシャルモードが熱かった!!（モ）

4

テニスゲームとしての基本的な部分は最低限できている。システム的にはストイックな作り。だが、パラメーターなど、キャラクターごとの個性が出ているとは言い難く、せっかくのいい題材を活かし切れていない。味気ないBGMや効果音が、ゲームの雰囲気をもの悲しくさせる。（石）

GAMETITLE

なかよしクッキングシリーズ③ たのしいお弁当



エム・ティー・オー
6月29日発売
4200円
カラー専用バックアップカートリッジ
料理
その他

街で情報を集め、お弁当を作るのに必要な材料を捜そう。80以上あるおかずを組み合わせてお弁当を作るのだ。ミニゲームのスコアで料理のデキが決まるぞ。

6

アドベンチャーでレシピを集め、ミニゲームで調理をする。ふたつのモードが独立しているが、お弁当を作るという目的があって、違和感なくまとまっている。ミニゲームが6種類しかないため、くり返しのプレイにより飽きがきやすいのは難。かわいらしい世界観は○。低年齢層向き。（水）

5

人に話を聞いてレシピを集め、ミニゲームで料理を作る。そのくり返しに楽しさを見いだせるかどうか。登場するキャラは個性的で、シナリオも微笑ましいが、ゲーム自体の単調さを補うには至らず。せめて本物の料理の知識が学べる要素でもあれば、印象も変わるもしれないが……。（井）

5

街を歩いて料理のレシピを集め、お弁当作りのミニゲームをプレイ。梅干しとご飯を合わせて日の丸弁当！　なんてレシピを集めるのは楽しいが、同じことのくり返しで単調に感じる。ただ、ほのぼのした物語、登場する料理やゲーム自体の難易度は、小さなお子さまにはピッタリかと。（吉）

4

食材は移動可能な場所をすべて訪れれば手に入り、ミニゲーム仕立ての調理は単調。それでいて微妙に変化する結末は料理の出来にのみ左右される、という点には疑問あり。ボタンに割り振られた文字を入力するというミニゲームのアイデアと、レシピの実用性は多少評価できるが。（石）

GAMETITLE

昆虫博士3

アゲハチョウを つかまえました

J・ウイング
7月27日発売
4980円
カラー専用バックアップカートリッジ
昆虫
シミュレーション

町内で昆虫を採取しながら、図鑑を完成させよう。全部で250種類以上の昆虫が登場するのだ。通信ケーブルを使えば、友だちと昆虫を交換できるぞ。

採集した昆虫で図鑑を埋めていくのが目的。割り切ったシンプルな作りはある意味魅力。ただ、昆虫を採るために単調なアクションゲームをプレイしなければならないのがツラい。その操作性がよくないのがまた困るところ。以前採った昆虫といま採った昆虫を比較できないのは面倒。(水)

5

木や壁を揺らすことで現れる昆虫を捕まえる。そのくり返し。ほのぼのとしたストーリーは好感が持てるが、ゲームとしては純粋に図鑑を埋めることのみを追求しているため、そこに楽しみを見いだせるかどうか。昆虫を捕まえるアクションは多彩だが、その存在意義は薄いかと。(井)

5

電柱や木を揺らし、草むらを荒らして昆虫が出てきたらゲット、という姿勢が基本。そうして獲得した昆虫で埋まった図鑑を見るのはイイ気分だが、妙に簡単に捕まるので達成感は薄い。虫かごが小さいので、“捕ったけどやっぱりいいや”という昆虫は、その場で逃がしたかったな～。(吉)

5

虫がいそうな場所を推理し、追い出して捕まえるのは、最初はおもしろかったが、アクション自体が単調なため、図鑑のコンプリートも含め、途中からはルーチンワークに。登録してあるものと、新たに捕まえた昆虫のサイズが比較できないなど、図鑑の使いづらさも気になった。(秋)

5

GAMETITLE

ラブひなパーティー

マーベラスエンターテイメント
1月26日発売
4500円
カラー専用バックアップカートリッジ
アニメ
アドベンチャー

人気マンガ『ラブひな』を題材にしたアドベンチャー。ひなた荘の管理人“景太郎”となって女の子たちと会話やクイズなどを行い、相性度を上げていこう。

クイズはめちゃカルトなものばかり。受験番号が何番だったかなんて、聞かれてもナー。原作を熟知していないと、手も足も出ない。ファン以外では、ゲームとしては成立しないね。だからこそ逆に、この濃さはマニアにはたまらない魅力になることは、間違いない。キャラグッズ。(浜)

6

移動した先にいる女のコとの会話を楽しむ感じ。1プレイが短く、複数回のプレイ時に同じセリフをよく見るのは残念。いつどこに誰がいるのかがわかりにくく、移動は当てずっぽうに近い。4種類のミニゲームは単調。ものによって難易度の差が大きいのも困るとこ。エンディング寂しい。(水)

4

部屋を回って、イベントやミニゲームをプレイし、女の子と仲よくしていく、というありがちなパターン。よくプレイするクイズは、ビデオを見ながら回答しないと、というぐらいマニアック。『ラブひな』の世界観がよく出ていて、ファンなら十分に堪能できるソフトなんだけどね。(ま)

5

移動場所を指定し、そのときのイベントで好感度を上げていくタイプのアドベンチャー。1プレイが30分程度と短く、イベントを見たりミニゲームをするだけなのでサクサク進む。反面やり甲斐は薄い。いつどこで誰が出てくるのか調べて、全エンディングを見るようなファン向け。(カ)

4

GAMETITLE

ぽっぷんぽっぷ

ジョルダン
2月16日発売
3800円
カラー専用カートリッジ
パズル
パズル・シューティング

画面上を左右に移動している風船群に、同じ色の風船を飛ばして3つ以上くっつけて消していこう。通信ケーブルを使えば対戦や協力プレイが楽しめるぞ。

変形『インベーダーゲーム』をやっているような感覚。色を合わせるパズル的要素は、むしろあんまり頭を使わない。ちょっとした判断だけで、淡々と進めていくわけで。それが逆に中毒性に拍車をかけているのでしょう。キャラもかわいい。ミニゲーム的な印象。でもやめられない。(浜)

6

『パズルボブル』＋『インベーダー』÷2という感じ。狙うべき風船が左右に移動しているため、それを見越して手元の風船を発射。しかも風船の群れは少しずつ味方陣地に攻め入ってくるため緊張感が……という狙いはわかるが。あまりに『インベーダー』色が強いため、プレイ感覚は古い。(水)

5

『パズルボブル』が少し変化した感じのゲーム。ルールが簡単で、携帯ゲームなりに手軽に遊べるのがいいね。またエディットなどのモードが充実していたり、キャラによって移動や風船を飛ばす速度が違うのも○。ただシステムが単純ゆえに、物足りなさを感じてしまう人もいるかも。(ま)

5

『パズルボブル』と『インベーダー』を足して2で割った感じ。パズル的な思考をあまり必要とせず、左右に動くバブルを狙うシューティングの腕が重要というのはどうかと。やればやるほど『インベーター』みたいな単調さが浮き彫りになってきます。キャラの性能差も活かされてない。(カ)

3

GAMETITLE

無敵王トライゼノン

「いくぞ～っ！
トライ・スーパー・
ジャベリン！！」

マーベラスエンターテイメント
3月9日発売
4800円
カラー専用バックアップカートリッジ
アニメ
シミュレーション

アニメでおなじみの“トライゼノン”を操作して数々のステージをクリアーするのが目的。攻撃時に出現するスロットで絵柄を揃えると攻撃力が上がるぞ。

原作ファン向けのシンプルなシミュレーション。ターゲットを考え、わかりやすさを優先しようとした結果なのかもしれないけど、ユニットの行動の順番が選べないのはとてもやりにくい。全体的にバリエーションには乏しい印象。戦闘の攻防も含めて、もう少しテンポがよければ……。(本)

5

1画面に5×5しかマップが表示されないのは難儀。ユニットごとに終了コマンドを出す必要があるのも面倒。と、気になる点は多々見られるが、全体的にあっさりとした味付けのせいか、それほど苦にはならない。ただ、ここまで薄味だと原作ファンでも楽しめる人は限定されるかと。(谷)

4

合体に制限はあるけど、めったに失敗することはなく、スロットも楽々目押しできる。原作のファンのなかでも、いちばん低い年齢層にも楽しめるように配慮してあるためか、難易度は低い。それにしても戦闘中のグラフィックの演出は乏しく、単調で物足りない感じが否めない。(奥)

4

さして状況が語られないままにずんずん戦い抜く感じには、原作を知る人も戸惑うような。ロボットを合体させるまでのプロセスを含めて、戦略性はあるが、つねに多勢に無勢的な戦闘を強いられることもあって、ターン待ちをしている時間はかなり長い。戦闘中のアニメは凝ってる。(羽)

6

GAMETITLE

ネットでゲット ミニゲーム@100

おす
×012
06:27
めす
×008

コナミ
7月12日発売
5800円
カラー専用バックアップカートリッジ
その他
バラエティー・アクション

“チキンレース”や“おせんべい焼けた”など、さまざまなミニゲームが楽しめるぞ。モバイルアダプタGBを使えば、新しいミニゲームのダウンロードが可能。

直球のミニゲーム集。どのミニゲームもシンプルなルールで簡素な作り。奥深さは感じられないが、バラエティーに富んでるのは○。数で勝負といった作り。気軽に楽しむには○。ただ、操作性やバランスに難があるものが多いのは残念。ダウンロードしないとおもしろさは半減以下。(水)

5

モバイルアダプタGBを介した新しいゲームのダウンロードが目玉。そのために、ミニゲームで獲得できるポイントを使用するシステムはおもしろい。ただし、各ゲームの完成度にバラつきがあるのも事実。さらに、技術を要しないゲームが多いため、手軽であるぶん、飽きは早い。(井)

5

ちょっと空いた時間にプレイ、みたいなスタイルがよく似合うお手軽なゲームがいっぱい。ただ、単純すぎてひとつひとつのゲームは物足りない感じ。またゲーム上での説明が十分でなく、プレイ方法にとまどうことも。新しいミニゲームをダウンロードでき、長く遊べるのはイイ。(吉)

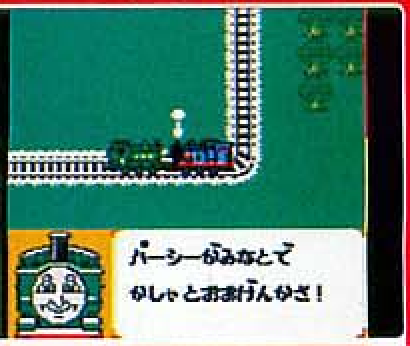
5

iアプリやパソコンのフリーウェアを思わせるミニゲーム集。じっくり遊び込むというよりも、時間つぶしに取っ替え引っ替えしつつプレイするようなゲームが多いが、全体的に単調で飽きるのも早そう。今後、斬新なアイデアのゲームが配信されるとおもしろくなりそうなのだが。(秋)

4

GAMETITLE

きかんしゃトーマス ソドーとうのなかまたち



タム
10月12日発売
4500円
カラー専用バックアップカートリッジ
アニメ・キッズ
アドベンチャー

人気テレビ番組『きかんしゃトーマス』をモチーフにしたアドベンチャー。トーマスを操作して壊れた線路をつなげよう。ミニゲームも4種類用意されている。

5

完全にトーマス好きの小さなお子様向き。その点で言えば、キャラクターとのやりとりで世界観を表現するなど、魅力を感じられる作りになっている。シンプルな操作性もしかり。ただ、ミニゲームの種類が少ないなど、ゲームとしての楽しさを考えるとさみしさを感じる部分もある。（水）

5

ほのぼのとした世界観がいい。線路の修復も、子供にはレゴのような感覚で楽しめるはず。ゲームと呼べる部分はミニゲームと図鑑埋めになるだろうが、それはこのソフトの核ではないはず。あくまでトーマスとその仲間たちの世界に浸って、楽しむソフト。ゲーム性は二のつぎ。（井）

5

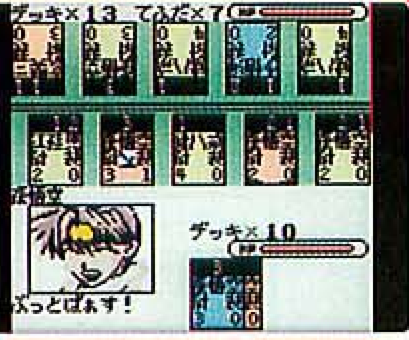
小さな子供には、ちょうどいいくらいの難易度。ただステージ数と遊べるミニゲームが少なくてやや物足りなく感じる。トーマスを走らせる線路上は曲がりづらくて、ちょっとイライラ。ミニゲームが始まるまえには、どんな操作方法でプレイするのか、を表示してほしかったな。（吉）

4

途中で出会う仲間たちとの会話に“トーマスらしさ”がそこはかとなく感じられるものの、全体的にゲームは淡々と進んでいく。ファン向けの1本か。ミニゲームの難易度は低いが、クリアーできなかっただけでゲームオーバーになり、最初からやり直しさせられるシステムは厳しい。（秋）

GAMETITLE

～砂漠の四神～ 幻想魔伝最遊記



J・ウイング
3月23日発売
4980円
カラー専用バックアップカートリッジ
アニメ・トレーディングカード
カードゲーム

敵とカードで戦って経験値や新しいカードを入手し、武術大会で優勝するのが目的。武器や魔法などの3種類のカードを使い、敵の体力をなくせば勝利だ。

4

カードバトルでアニメの世界を楽しませようという試みはよい。ただ、肝心のカードバトルが、地味で残念。あと、原作同様に漢字表記された名前など、カード内に記入されているデータが多い。このせいでカードがとっても見にくい。カードゲームが大好きな原作ファンの人なら。（国）

5

カードバトルメインの作り。ルールに破綻は見られないものの、あまり熱くなれないのは、カードのデザインが無機質で収集欲湧かず、相手が弱い、通信対戦不可、といったところが要因か。せっかくの男前キャラも、うまく活かされているとは思えず、原作ファンも不完全燃焼かと。（谷）

4

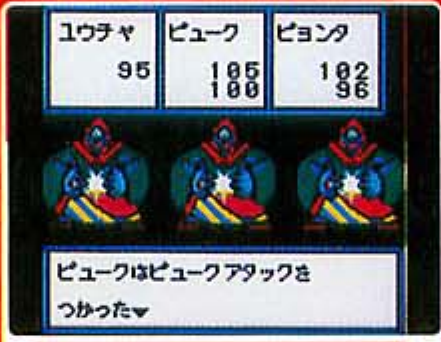
ゲーム導入部でしかるべき説明がされてないので、不親切感がつのる。しかし、見た目に反してルールは簡単。携帯機の画面に情報を詰め込んだためか、カードのビジュアルは簡素で色気ナシ。さらに、漢字は細かくて見辛い。場のレイアウトが互い違いなのもまぎらわしくて×。（奥）

5

多くのカードを一度に展開させる割には、攻防が地味になりがちで平坦に思えた。漢字全般は読み取りにくく、アイコン的な絵のほうがふさわしかったかも。ストーリーもほぼ一切語られぬまま続く。オートセーブにより、不意の電池切れにやさしい対応が見られたのはうれしいところ。（羽）

GAMETITLE

クロスハンター ～エックス・ハンターバージョン～ ～トレジャー・ハンターバージョン～ ～モンスター・ハンターバージョン～



ネットビレッジ
4月12日発売
各4800円
カラー専用バックアップカートリッジ
冒険・コミック
RPG

冒険中に仲間にできるペットと、魔王を倒す旅をしよう。戦闘中に、敵モンスターをシールに閉じこめれば、その敵が持つ特技をペットに覚えさせられるぞ。

6

『ポケモン』系。キモとなるのは収集。キャラに魅力はそこそこあるし。強化したり混ぜたりと、パワーアップにもおもしろいアイデアが。ただしこの手の作品は、いまかなり出ているわけで。操作系、マップ構成、演出など、若干粗さは目についた。丁寧に作れば、もう少し光ったかも。（浜）

4

コンセプトとしては売れ線。『ポケモン』系のRPG。ただし、雑な作りに不満が多い。無意味に広いだけのマップ。高いエンカウント率。バランスの悪い戦闘。特徴の感じられない敵キャラ。おバカなAI。操作性もよくない。同系統のゲームでこれ以上におもしろいものはいくらでもある。（水）

4

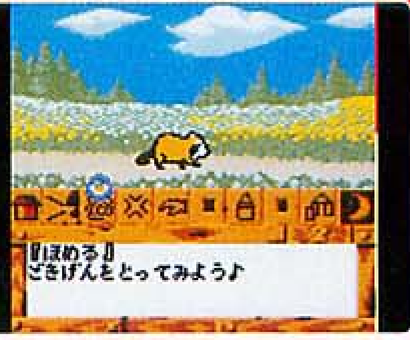
ノリは『ポケモン』。システムは単純。ペットを収集したり、カスタマイズしていく楽しみはある。町とダンジョンを行き来して、戦闘をくり返していくのが、とても作業的なのがちょっとね。演出やモンスターとの戦闘、金銭のバランスなどが大雑把。もう少し丁寧に作って欲しかった。（ま）

4

ゲーム中はひとつの町を起点として、ダンジョンを行き来するのがメイン。登場人物はその都度、必要最低限町に出現するだけなので、ストーリー性は皆無に近い。戦闘中の仲間のAIは賢くなくイライラ。『ポケモン』や『ドラクエモンスターズ』風だけど、キャラの魅力が雲泥の差。（カ）

GAMETITLE

おいでラスカル



タム
4月25日発売
4500円
カラー専用バックアップカートリッジ
アニメ・育成
シミュレーション

アニメ『あらいぐまラスカル』が題材。ラスカルをなでたりほめたりして仲よくなろう。ミニゲームをクリアーすると、エサなどのアイテムが手に入るぞ。

4

動物育成モノによくある作り。コマンドの種類が多いが、効果に差がないのは腑に落ちない。アイテムの種類も多すぎて把握しにくい。ミニゲームで無尽蔵にアイテムが入手でき、アイテムで無尽蔵にコマンドが出せる。攻略をするよりラスカルと戯れるのを楽しむべき。お子様なら。（水）

5

無個性な小動物と違い、ラスカルは表情豊かな1匹のみ。キャラ依存でオリジナル再現の苦肉が伺える。育て、条件を満たし、可能な行為の取得は、ゲーム的アクセントとして認識。接触を顕著にするアイテムもやさしいゲーム性と解釈。ゲーム的構造を引用しての癒やしも悪くない。（大）

5

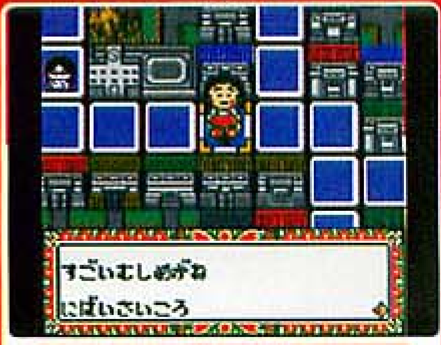
ラスカルの動きや仕草が、かなりかわいい。季節によって変化する風景を見ながら、ラスカルとコミュニケーションを取り、だんだん人に慣れていく様を見るのは楽しい。しかしアイテムをそろえるためにプレイするミニゲームが、ふたつしかないのは物足りない。簡単すぎるしね。（ま）

4

育成系。最初は選べるコマンドが少なく、ゲームを進めるうちに徐々に増えていくという作りは○。コマンド選択ごとにラスカルがリアクションをするが、小さくて見づらく、ゲームのテンポが悪くなるだけでしかない。ラスカルのかわいらしさがキモなだけに、かなりの痛手かと。（カ）

GAMETITLE

ちびまる子ちゃん ご町内 みんなでゲームだよ！



エポック社
8月10日発売
4300円
カラー専用バックアップカートリッジ
コミック
ボードゲーム

マンガ『ちびまる子ちゃん』が題材のボードゲーム。サイコロを振って町をまわり、隠された思い出の宝物を捜そう。最大4人まで同時に遊ぶことができるぞ。

4

典型的なすごろくゲーム。順番が来たらサイコロを振り、目の数だけ進んで、マスの結果に従う、という作業のくり返し。プレイヤーの関与できることが非常に少なく、やらされてる感が大きい。鑑定人のキャラによる個性の違いを、プレイ中に実感できないのは残念。お子様なら。（水）

4

サイコロをふって進むだけなので、戦略性は皆無。ゲームの目的が宝物帳を埋めていくだけなのは寂しすぎる。いちいち画面をスクロールさせて調べない限り、それぞれのマスが何であるのかわからないのも不親切。原作に沿ったイベントは微笑ましいが、ゲームの核にはならない。（井）

5

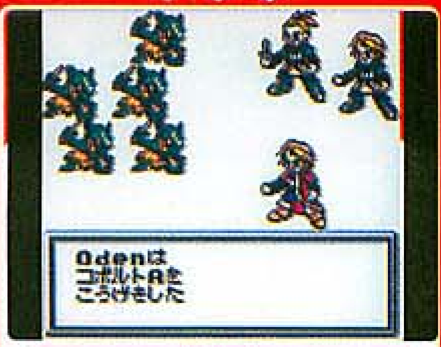
マスの情報がまったくなく、止まるまでそこで何が起きるかわからない。そのため、思考する余地がなく、戦略を駆使する必要もない。すべてが成り行きで決まる。イベントや入手する宝物は、原作に忠実なものばかりなので、『ちびまる子ちゃん』にかなりの思い入れがある人なら。（吉）

5

プレイヤー間の駆け引きや戦略性はほとんどなく、気軽に楽しめる反面、ゲームの大部分が運任せで進むので、ひとりプレイ時はかなり単調に感じられた。原作のファンどうしで、イベントやアイテムに織り込まれた原作のエピソードをネタにして盛り上がりつつ遊ぶのがいいかと。（秋）

GAMETITLE

ザ・ブラック オニキス



タイトー
3月2日発売
4500円
カラー専用バックアップカートリッジ
冒険・ファンタジー
RPG

1984年発売のパソコン用ゲームの移植。モンスターと戦ったり、ほかの冒険者を仲間にしたりして迷宮に挑もう。完全移植とアレンジされたモードがあるぞ。

4

昔、パソコンでハマりました!　徹夜も苦にならないくらい。でもいまやってみると……。すべてに投げっぱなし、まず何をしていいのか、悩む。ゲームバランスも厳しく、育成にも苦労。RPGの文法が確立する以前の、古語で小説を読んでいる気分。懐かしさ。その1点がポイント。(浜)

4

国産RPG草創期の作品。『ウィズ』のタイニー版という、当時からの印象は変わらず。独自のシステムも、いまとなっては古さばかりが目立つ。RPGとして、不自由な部分が多い。オートマッピングがついたのは便利だが。懐かしむの専用か。アレンジ版はバランスや画面構成に問題あり。(水)

5

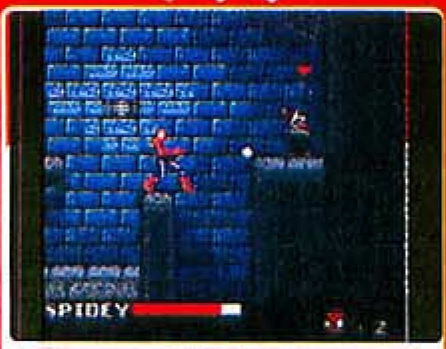
昔の『ブラックオニキス』の雰囲気やシステムをそのままに、新シナリオで復活。武器の改良や宝石などの要素が加わったものの、目新しさはあまりない。またヒントが少なく、難しいところもあり。完全復刻版も、いまとなっては。昔を懐かしんでプレイする分にはいいかもね。(ま)

4

パソコン版をできるだけ忠実に移植したってだけでも、当時夢中になった俺みたいなユーザーにとっては魅力十分。でも実際やってみると、懐かしさ以外の感想は、マイナス面の要素ばかり。リメイク版に関しては、もとの作品よりもバランスが悪く、ゲームを楽しむ以前の問題です。(カ)

GAMETITLE

SPIDER-MAN (スパイダーマン)



サクセス
4月27日発売
3980円
カラー専用カートリッジ
コミック
アクション

人気コミック「スパイダーマン」がモチーフのアクションゲーム。フィールド上にある、攻撃がパワーアップするアイテムなどを使いながら敵を倒そう。

4

2Dのサイドビュー。広いマップを上下左右に移動して、そのときどきに目的の場所を目指す。基本システムは古いが、楽しさは目新しい。ただ、どこに移動すべきかのヒントが少なすぎ。自分の位置がわからないのも困る。キャラが独特の動きをするうえ操作性が悪いのはイライラ。(水)

5

意外とアクションの切れがいい。ステージはオーソドックスだが、切れのよさとスパイダーマンの能力で変化に富んだそれとなる。移動は心地いいが、戦闘は大味。技の膨らみに時間がかかり、敵の攻撃の対処法が基本的に回避と攻撃というまっすぐさ。ただ、熱中する局面があるのも事実。(大)

4

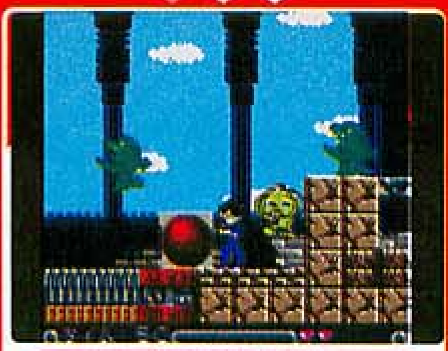
ノリ的にはプレイステーション版と同じ。壁に張り付いて移動するなど、スパイダーマンならではの動きや技などが盛り込まれているのは○。キャラの動きがスピーディーなのもいいね。ただマップが広く、どこに行っていいのかわかりづらいのがネック。ボスもかなり強い。辛め。(ま)

4

唯一それらしいのがスパイダーウェブを使ってターザンみたいに移動するアクション。それ以外はフツーの2Dアクションゲーム。360度スクロールするのはいいけど、ゴールがどこにあるのかわからず、右往左往することが多いのは不満。敵がやたらに強く、力押し感が強い戦闘も×。(カ)

GAMETITLE

ニセモン パズルdeモン



プライムシステム
8月10日発売
4800円
カラー専用バックアップカートリッジ
パズル
アクション・パズル

"ニセモン"が捕えられている"エネルギーボール"を、ハンマーで叩いて解除装置へ運び、救い出すパズルゲーム。救助したニセモンは仲間になるのだ。

5

アクション要素+思考要素。両要素を楽しめるとも言えるが、両要素とも中途半端。コツをつかむと"考えて解く"ことが楽しくなるものの、その合間に敵を倒すことがジャマな作業に感じられてしまう。ニセモンの収集など工夫はあるが、魅力になりきれず。全体的に作りはチープ。(水)

4

パズル自体は比較的単純。ボス戦以外でニセモンを使う必要性が感じられず、取ってつけた感が強い。とくに対戦ではそれが顕著。ステージをクリアーすることとニセモンを集めることが直結しているため、収集欲がかき立てられず、結果、図鑑の存在価値も希薄になっている。(井)

4

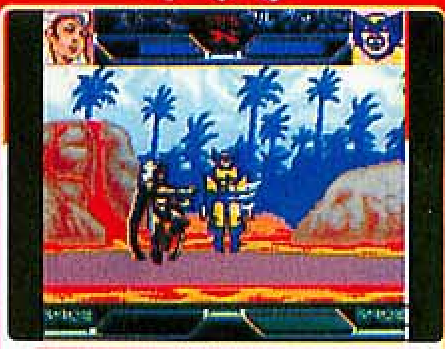
少しでも間違ったら、もう取り返しがつかない。物語を進めると必然的に集まるニセモンはつけ替えが可能だが、ステージクリアーにはまったく関係がなく、つけ替える意味があるのか疑問。対戦は相手が見えず、ひたすら孤独に爆弾を拾うだけで、戦っている気がまったくしないなぁ。(吉)

4

わずかな操作ミスですべてが台なしになるシビアさだが、ステージクリアー時の爽快感はさほど大きくない。むしろ、操作性の悪さが感じさせるストレスのほうが強く印象に残った。マップは広いが縮小サイズが用意されていないなど、プレイヤーへの配慮不足も気になるところ。(秋)

GAMETITLE

X-MEN MUTANT ACADEMY



サクセス
4月27日発売
3980円
カラー専用カートリッジ
コミック・格闘
アクション

人気コミック「X-MEN」のキャラクターが活躍する格闘ゲーム。攻撃するほど増加するゲージ"怒りバー"が満タンになれば、強力な必殺技をくり出せるのだ。

4

ゲームボーイとしては、けっこう健闘しているグラフィックだと思う。原作の雰囲気もしっかり伝えられているし。コレクターズアイテムとしてなら。にしても、格闘シーン。戦略性も駆け引きも……厳しい。しゃがみ連打で、勝ち進めるなんて、いまどき、いかがなものかなと。(浜)

3

ミスティークやパイロなど、日本では知名度の低いキャラクターが登場するのは評価できる。しかしゲームとしてのデキは正直言って厳しい。パンチ連打だけでクリアーできたり、簡単にハメができたり。"対戦格闘ゲーム"とは呼べず、"対戦形式のアクションゲーム"といったレベル。(上)

4

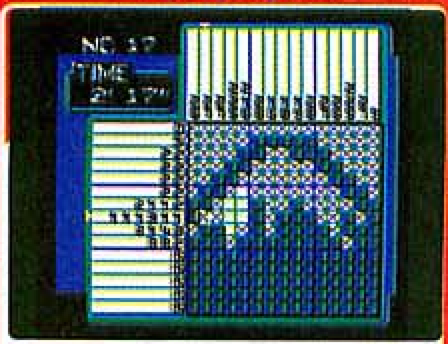
ゲームボーイの格闘ゲームにしてはグラフィックがきれいだと思ったが、いざプレイするとかなりストレスを感じた。攻撃方法が少ないうえにレスポンスが悪く、なかなか必殺技が発動しない。必殺技は出ないのにキックだけでけっこう勝てたりとか。判定とかどうなってるんだろ。(モ)

5

ゲームボーイで格闘ゲームはやっぱりツライなあというのが正直な意見。だからといってデキが悪いわけではない。必殺技が出せたり簡単操作で技が出たり、各種ゲームモードが充実していたりと細かい部分までよく作られている。ただ淡泊な印象は拭えない。ファン的にどうなのか。(内)

GAMETITLE

Loppiパズルマガジン かんがえるパズル創刊号



サクセス
8月1日発売
600円
カラー専用バックアップカートリッジ
パズル
パズル

手軽にパズルが楽しめるソフトのシリーズ第1弾。"数独"、"スリザーリンク"、"お絵かきパズル"の3つのパズルが収録されている。懸賞もついていた。

5

3種類のパズルが入って600円はメチャお得!　最低限のルール説明等は読めるし。が、数独だけコツが書かれていなかったり、スリザーリンクの遊びかたに「×をつける」って書いてあるのに、画面では×をつける操作ができないなど、それなりの内容。600円分は十分に楽しめたけど。(加)

3

有名どころのパズルゲームが3種類も入って600円は安い!!　と思ったが、フタを開けてみると満足度は価格以下。問題数がめちゃくちゃ少ないし、ルールの説明もおざなり。絶対に外でプレイしたいという人以外は、パズル本を買って遊んだほうが価格やボリューム的にもお得かな。(藤)

4

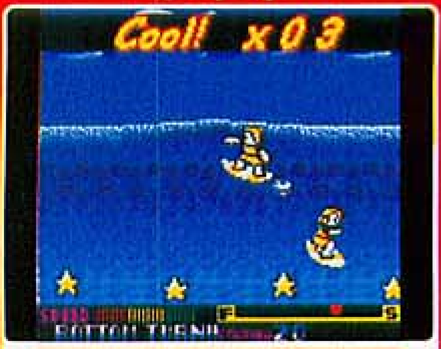
演出や飾り気がないシンプルなパズル。問題数が少ない気がするけど3種類のパズルが楽しめるし値段に見合っているかな～。欲をいうならヒントがもらえればよかった。純粋にパズルが好きで打ち込める人にはいいだろうけど、苦手な人は途中で壁にぶつかって崩れ去るかも……。(モ)

4

やりごたえのある3本のパズルばかりだから、それはそれでコストパフォーマンスは高い。が、やはりその値段に相応して、全体的に超シンプル。不必要な物はすべてそぎ落とし、ストイックにパズルをやるためだけの作り。基本的にどれもノーヒントなので、パズル初心者はツライ。(石)

GAMETITLE

波乗り野郎



ナツメ
7月1日発売
1000円
バックアップカートリッジ
レース・サーフィン
アクション

サーフィンボードに乗って、時間内にゴールを目指そう。テクニックを連続で決めると高得点がもらえるぞ。ビーチフラッグなどのミニゲームも遊べるのだ。

4
懐かしさの漂うシステム。海上にアイテムや障害物が多数出現し、それらを取ったり避けたりする必要があるため、サーフィンをしてる気分が味わいにくい。トリックを決めるのは比較的簡単だが、全体的には難易度が非常に高く壮快感薄い。移動速度の変わる仕組みは理解しにくい。(水)

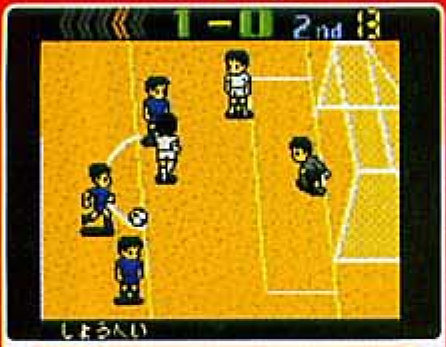
4
テクニックのコンボを決めるのは楽しいが、緊張感、爽快感ともに希薄。まともにプレイすると極悪な難易度に感じるグランプリモードも、じつはボタン連打で勝ち抜けてしまう。プレイヤーキャラクターモードは、あっというまにパラメーターが最大になってしまうおまけレベル。(井)

4
余裕のない制限時間、6コースを連続してプレイするモードで絶対にコンティニューできないなど、シビアな作り。ここで華麗なテクニックを決めて、とか考えて操作するよりも、なにも考えずにひたすらボタンを連打したほうがうまくいく。楽しさを感じるまえに手が痛くなった。(吉)

3
タイマーの役割を兼ねている得点の減るスピードが速いうえに、敵がやたらまとわりつくので得点を稼げず、ゴールするのも一苦労。おまけにコンティニューなどの救済措置がなく、先のステージまで進んでも一度ミスすれば最初からやり直し。ちょっと作りがシビアすぎるのでは?(秋)

GAMETITLE

全日本少年サッカー大会 めざせ日本一!



サクセス
9月7日発売
4800円
カラー専用バックアップカートリッジ
サッカー
育成・シミュレーション

少年サッカーチームの指導者となり、練習や試合をとおして選手を育成し、全国大会優勝を目指すのだ。通信ケーブルを使って友だちと対戦もできるぞ。

4
全国の実名少年サッカーチームが2000も登場するのはスゴイが、ほかにはウリがない。イベントがない。選手の個人情報が入れ替え時に表示されない。操作のレスポンスが悪い。練習では毎回ひとりずつチェック。オリジナルチームでエディットしないと全員同じ顔。かなり味気ない。(加)

3
ストイックなまでに練習と試合のくり返し。演出が地味でイベントと呼べるものもないのは寂しいかぎり。試合中も選手交代とフォーメーションチェンジの指示しかできないので、勝利に導くよろこびすら感じられない。練習でチームを強くするだけのゲームに楽しさは見出せないよ。(藤)

4
大会までひたすら練習&休息。イベントが発生するわけでもなく、ただパラメーターを上げる作業のくり返し。練習メニューは頻繁に選ぶのに、毎回いちいち設定するのがメンドウ。前回と同じ設定にするとかできたら。名前の横にポジションもないし。システムまわりがかなり不親切。(モ)

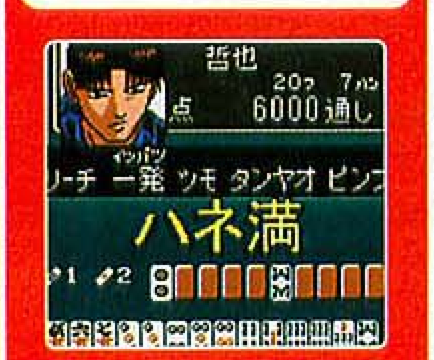
3
いちおう育成シミュレーションの形式なのだが、対象年齢や携帯ゲーム機向けということを考えても、すべての部分で簡略化しすぎ。効果の不明瞭な練習、選手の奇怪な動きと脈絡のない試合、コマンド選択でのレスポンスの悪さなど。あらゆる部分で底の浅さが見えてしまう。(石)

○×レビュー

勝負師伝説 哲也 新宿天運編

アテナ
2月9日発売
4700円
カラー専用バックアップカートリッジ
麻雀・アニメ/テーブルゲーム

アニメ「勝負師伝説 哲也」が題材の麻雀ゲーム。ふたりで行う"コンビ技"や、ツモって"力"を上げると使える"バイニン技"といったイカサマが対局中に使用できるぞ。



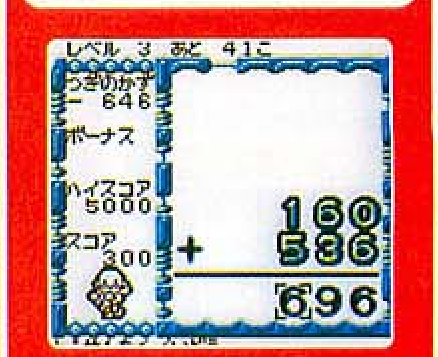
○ 原作の世界観を完全構築。イカサマ技も豊富で、このゲームならではの楽しみかたができる。麻雀講座も親切で◎。

× 本格麻雀を楽しむにはクセがありすぎるが個性と考えれば。ただ、フリー対局にその個性が反映されないのは残念。

□いアタマを○くする 計算の達人 スペシャルエディション

イマジニア
3月30日発売
4800円
バックアップカートリッジ
HOW TO/クイズ

小学校で習う計算問題が3000問収録されているソフト。数字が書かれたカードを3枚組み合わせ、その合計数で相手を攻撃するカードバトルゲームなどが楽しめるのだ。



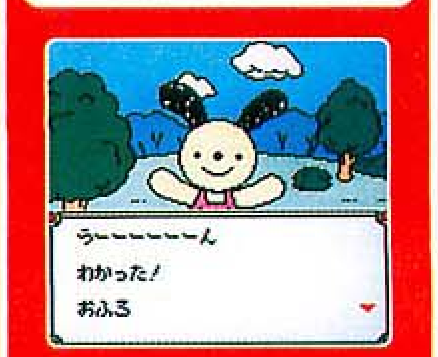
○ 難易度設定が細かくて、自分の実力に応じて各種問題に挑戦できるのがうれしい。ミニゲームの内容も充実している。

× 操作のレスポンスがあまりよくない。また、ステージクリアーするために解かないといけない問題数もやや多め。

ぐるぐるタウン はなまるくん

J・ウイング
4月27日発売
4980円
カラー専用バックアップカートリッジ
アニメ・キッズ/バラエティー

はなまるくんになって、母親から頼まれたおつかいを無事に成功させよう。おつかい途中には、友だちとしりとりやかくれんぼ、クイズなどを楽しむことができるぞ。



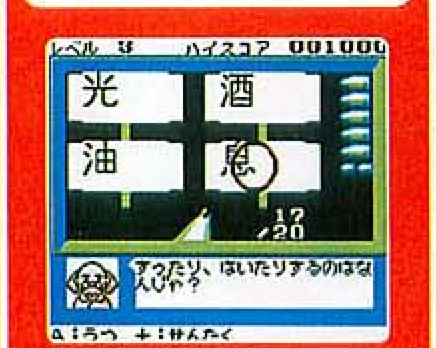
○ はなまるたちのキャラクターの描写が秀逸で親しみやすい。1プレイが短時間で終わるので手軽にプレイできる。

× クイズ系のミニゲームのバリエーションがやや乏しい。また、BGMがゲームの明るい世界とマッチしていない。

□いアタマを○くする漢字の達人 スペシャルエディション

イマジニア
3月30日発売
4800円
バックアップカートリッジ
HOW TO/クイズ

3000の漢字問題を収録したソフト。出題される問題を3択から選んで答えるモードのほか、画面上から落ちてくる漢字と同じ漢字を打って消す"漢字くずし"などが遊べる。



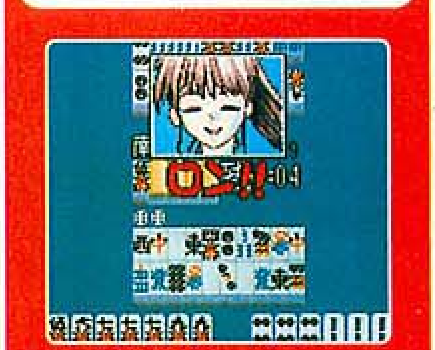
○ ストーリー仕立てになっていて漢字を楽しく学べる。漢字を使ったミニゲームが多数収録されているのも魅力的。

× ミニゲームの内容の説明が長すぎ。小学校低学年にとっては、やや難解かも。問題数が少ないのも残念。

雀級生 ~コスプレ★パラダイス~

エルフ
4月27日発売
4800円
カラー専用バックアップカートリッジ
麻雀/テーブルゲーム

アドベンチャーゲーム『同級生』、『下級生』のキャラクターと麻雀が打てる。買ったり拾ったりしてコスプレアイテムを手に入れれば、女の子にコスプレをさせられるぞ。



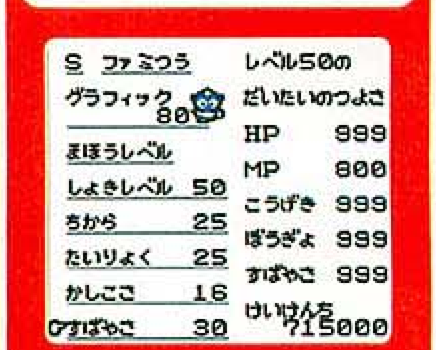
○ 財産的キャラの大量投入とその数だけある対局の妙味、彼女らに還元できる勝負報酬のムフフな設定など高評価。

× 麻雀画面でナビが任意でない。たやすいゲーム性など。ただ、対象への徹底したサービス精神がそれを補っている。

うちゅう人田中太郎で RPGツクールGB2

エンターブレイン
7月20日発売
5200円
カラー専用バックアップカートリッジ
コミック/コンストラクション

コミック「うちゅう人田中太郎」のキャラクターを使って自由にオリジナルのRPGを作れるのだ。ゲームの作りかたを教えてくれるチュートリアルは、田中太郎が担当。



S ファミつう
グラフィック 80
まほうレベル
しょきレベル 50
ちから 25
たいりょく 25
かしこさ 16
すばやさ 30

レベル50の
だいたいのつよさ
HP 999
MP 800
こうげき 999
ぼうぎょ 999
すばやさ 999
けいけんち 715000

○ 比較的簡単に『ドラクエ』風RPGを作ることが可能。チュートリアルで、実践しながら少しずつ作成法が学べていい。

× あらかじめ用意されているグラフィックしか使用できないのが残念。変化に富み、凝った作りのRPGは作成できず。

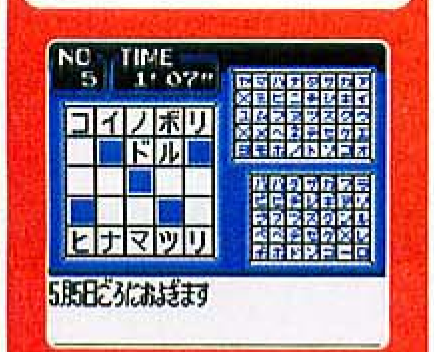
○×レビュー

Loppiパズルマガジン ひらめくパズル創刊号

サクセス
9月1日発売
600円
書き換え専用バックアップカートリッジ
パズル／パズル

↓↓↓

1本で"ナンクロ"、"クロスワード"、"まちがいさがし"の3種類のゲームが楽しめる。全問題を解いたあとのパスワードを郵送すれば、プレゼントが当たる懸賞が行われた。



○ 600円という価格とどこでも遊べる手軽さはマル。途中データをいつでもセーブできるシステムもウレシイ。

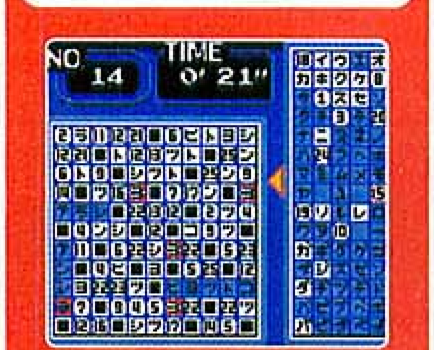
× 全部で56という問題数の少なさはバツ。"まちがい探し"はパズルというより、出来の悪いアクションゲームみたい。

Loppiパズルマガジン ひらめくパズル第2号

サクセス
11月1日発売
600円
書き換え専用バックアップカートリッジ
パズル／パズル

↓↓↓

"ナンクロ"、"クロスワード"、"まちがいさがし"の3種類のパズルが楽しめるソフトの第2弾。すべての問題を解けばパスワードが出現し、実際に賞品が当たる懸賞が行われた。



○ 慣れ親しんだパズルが、定期的に新しい問題で遊べるのがいい。電池が切れても自動セーブされる機能は親切。

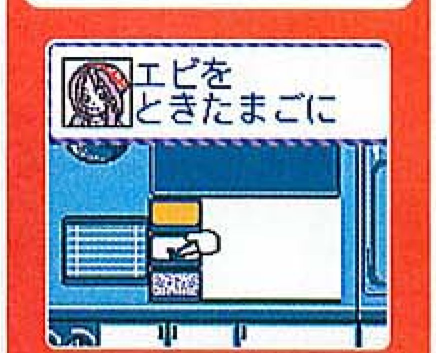
× "ナンクロ"で数字とカタカナが同じに見えてしまう文字フォントはバツ。問題を解く以前にストレスを感じる。

わたしのキッチン

キラット
12月21日発売
3980円
カラー専用バックアップカートリッジ
エデュケーション／その他

↓↓↓

お店で必要な材料を集め、ママが教えるとおりに料理を作ろう。おいしくできたらつぎの料理に挑戦できるぞ。チャーハンやオムレツなど13種類以上の料理が登場する。



○ 料理の作りかたが簡単に説明され、作ってみようという気になる。あと片づけをフォローしている点も好印象。

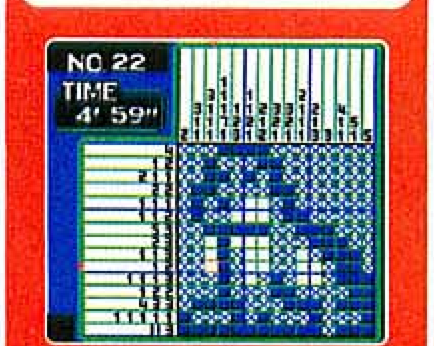
× 調味料の量はボタンを押した回数で決まるが、何回押せば適量なのかわからず、あてずっぽうでやるしかない。

Loppiパズルマガジン かんがえるパズル第2号

サクセス
10月1日発売
600円
書き換え専用バックアップカートリッジ
パズル／パズル

↓↓↓

"数独"と"スリザーリング"、"お絵かきパズル"が収録されたシリーズ第2弾。すべての問題を解くと出現するパスワードを書いて応募すると、抽選で賞品が当たる懸賞が行われた。



○ "かんがえる"がキーワードだけに、3種類のパズルはどれもじっくり取り組めてマル。ボリュームも丁度いい。

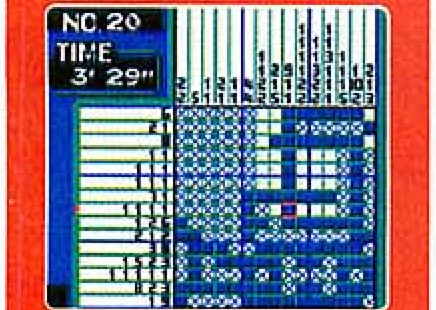
× 15×15マスの"お絵かきパズル"の画面の細かさはバツ。パズルの種類がすべて前号と同じなのも新鮮味に欠ける。

Loppiパズルマガジン かんがえるパズル第3号

サクセス
12月1日発売
600円
書き換え専用バックアップカートリッジ
パズル／パズル

↓↓↓

"スリザーリング"、"数独"、"おえかきパズル"の3種類のパズルが楽しめるソフトの第3弾。すべての問題を解けばパスワードが出現し、実際に賞品が当たる懸賞が行われた。



○ カンに頼らず、理詰めで解ける問題はパズル好きにはたまらない。新作が発売されるまでの間隔もちょうどいい。

× シリーズを通して遊ぶと、初級レベルの問題に手応えを感じなくなる。そろそろ難問を増やしていいのでは？

はみだしコラム

このタイトルは何と読む？＜問題編＞

「おもしろそうだな」と思ったソフトをお店で注文するとき、タイトルの読みかたがわからなくて困ったことはない？

ここでは2001年中に発売されたタイトルの中から、難しい読みの作品を以下に挙げてみたぞ。正しい読みは、183ページに掲載したので、クイズと思って解読に挑戦してみてはいかが？

1『鄭問之三國志』
2『鮑黎明監修 風水入門』
3『SK8 トニーホークスのプロスケーター2』
4『勝負師伝説 哲也』
5『今夜も千両箱!! 2001』
6『魔剣 爻』
7『超GALS！ 寿蘭』
8『首領蜂』
9『D+VINE[LUV]』

そのほかに発売されたソフト

ドラえもんのスタディーボーイ 学習漢字ゲーム

エポック社　3980円／カラー専用バックアップカートリッジ
1月12日発売
HOW TO・アニメ／その他

↓↓↓

ドラえもんといっしょに、小学校で習う漢字を勉強できる学習ソフトなのだ。

元祖!動物占いGB+恋愛占いパズル

カルチャーブレーン　4300円／バックアップカートリッジ
6月25日発売
占い／その他

↓↓↓

"動物占い"が手軽にできるソフト。個人診断はもちろん、相性診断や今日の運勢も占える。

おはスタDance Dance Revolution GB

コナミ　4800円／バックアップカートリッジ
2月8日発売
音楽／アクション

↓↓↓

ゲームボーイ版シリーズ続編。テレビ番組「おはスタ」の曲でプレイが楽しめる。

超GALS！ 寿蘭

コナミ　4800円／バックアップカートリッジ
7月26日発売
コミック／その他

↓↓↓

人気マンガ「超GALS！寿蘭」が題材。クイズを携帯電話のメール速打ちで解答していく。

フロントライン ～The Next Mission～

アルトロン　4200円／カラー専用バックアップカートリッジ
2月23日発売
戦争／アクション

↓↓↓

銃や手榴弾を武器に敵陣へ乗りこみ、要塞を破壊して全4ステージのクリアーを目指す。

ジャガーミシン刺しゅう専用ソフト カービィファミリー

ジャガー　6800円／カートリッジ
9月10日発売
その他／その他

↓↓↓

ジャガーのミシン「nuotto(ヌオット)」に対応したソフト。カービィの絵柄が簡単に作れる。

Dance Dance Revolution GB3

コナミ　4800円／カートリッジ
3月15日発売
音楽／アクション

↓↓↓

人気シリーズの第3弾。「3rd MIX」、「4th MIX」、「Solo2000」から、全部で18曲を収録。

ジャガーミシン刺しゅう専用ソフト マリオファミリー

ジャガー　6800円／カートリッジ
9月17日発売
その他／その他

↓↓↓

ジャガーミシン「nuotto(ヌオット)」に対応したソフト。マリオの絵柄が簡単に作れる。

□いアタマを○くする 漢字の達人(書店販売)

イマジニア　3800円／バックアップカートリッジ
3月30日発売
HOW TO／クイズ

↓↓↓

書店のみでの発売。「□いアタマを○くする 漢字の達人」のソフトが単体で入っている。

サクラ大戦GB2 サンダーボルト作戦 初回限定版

セガ　6800円／バックアップカートリッジ
12月6日発売
冒険／RPG

↓↓↓

初回限定版には、「サクラ大戦GB2」に"オリジナルGAMEBOYポーチ"が同梱されている。

□いアタマを○くする 計算の達人(書店販売)

イマジニア　3800円／バックアップカートリッジ
3月30日発売
HOW TO／クイズ

↓↓↓

「□いアタマを○くする 計算の達人」のソフトのみが入ったもの。3つのモードを収録。

将棋3

ポニーキャニオン　4800円／バックアップカートリッジ
12月24日発売
将棋／テーブルゲーム

↓↓↓

5段階の難易度で将棋が手軽に楽しめる。ふたりで対戦することもできる。

ドラゴンクエストモンスターズ2 マルタのふしぎな鍵・イルの冒険

エニックス　6400円／バックアップカートリッジ
4月12日発売
冒険・ファンタジー／RPG

↓↓↓

人気RPGの続編。すでに発売された「ルカの旅立ち」と異なるモンスターを仲間にしやすい。

HUNTER×HUNTER ～禁断の秘宝～

コナミ　4500円／カラー専用カートリッジ
4月12日発売
コミック／アクション

↓↓↓

人気コミックが題材。ゴン、キルアなどおなじみのキャラクターを操り、襲い来る敵を倒す。

1986～2001 クロスレビュー高得点ソフト TOP10

1986年にクロスレビューが始まってから2001年にいたるまで、それぞれの年のレビュー獲得点トップ10を一挙掲載。懐かしすぎて見入っちゃう？

1986

発売直後のディスクシステム作品が半数を占める!

①	悪魔城ドラキュラ（FCD）	34
②	きね子（FCD）	33
③	ザナック（FCD）	31
④	プロレス（FCD） アルカノイド（FC）	30
⑥	迷宮組曲（FC）	29
⑦	闘いの挽歌（FC）	28
⑧	スーパースターフォース 時空歴のヒミツ（FC） キャッスルエクセレント（FC） パルテナの鏡 光神話（FCD） 消えたプリンセス（FCD） ブリーダー（FCD）	27

1987

『FF』初登場は3位にシブ目の作品もランクイン!

①	ドラゴンクエストⅡ 悪霊の神々（FC）	38
②	リンクの冒険（FCD）	36
③	さんまの名探偵（FC） ファンタジーゾーン（FC） 鉄道王（FC） ファイナルファンタジー（FC）	34
⑦	囲碁　九路盤対局（FCD） ウィザードリィ（FC）	33
⑨	燃えろ!! プロ野球（FC） エキサイティングビリヤード（FCD） 桃太郎伝説（FC） ハイウェイスター（FC） ウルティマ（FC）	32

1988

2大RPGに『マリオ3』!!PCエンジンソフト初登場

①	ドラゴンクエストⅢ そして伝説へ…（FC）	38
②	プロ野球　ワールドスタジアム（PCE） スーパーマリオブラザーズ3（FC） ファイナルファンタジーⅡ（FC）	35
⑤	R-TYPE Ⅰ・Ⅱ（PCE）	34
⑥	ファミコンウォーズ（FC） 三国志 中原の覇者（FC） プロテニス ワールドコート（PCE） エイリアンクラッシュ（PCE）	33
⑩	ファミリーサーキット（FC） キャプテン翼（FC） 超惑星戦記メタファイト（FC） ドラゴンスピリット（PCE）	32

1989

ゲームボーイの発売年CD-ROM作品ついに出現!

①	魔界塔士SA・GA（GB） イースⅠ・Ⅱ（PCE）	35
③	究極タイガー（PCE） モンスターレア（PCE）	33
⑤	ウィザードリィⅡ（FC） 麻雀学園 東間宗四郎登場（PCE） 大地くんクライシス ヤーレンソーラン北海道（PCE）	32
⑧	ネクタリス（PCE） ベースボールスター めざせ三冠王（FC） MOTHER（FC） 大魔界村（MD） パワーリーグⅡ（PCE） ウルティマ　聖者への道（FC） ゴールデンアックス（MD） スーパー大戦略（MD）	31

1990

ド本命マシンSFC発売FCもまだまだ元気です!!

①	ドラゴンクエストⅣ 導かれし者たち(FC) F-ZERO（SFC）	37
③	ファイナルファンタジーⅢ（FC）	36
④	デビル・クラッシュ（PCE） スーパーモナコGP（MD） スーパーマリオワールド（SFC）	34
⑦	デジタル・デビル物語　女神転生Ⅱ（FC） スーパースターソルジャー（PCE） パチ夫くん3（FC） Sa・Ga2 秘宝伝説（GB） グラディウスⅡ（SFC）	33

1991

『ゼルダ』に『FF』でSFCフィーバー!　メガドライブ勢も健闘!

①	ゼルダの伝説 神々のトライフォース（SFC）	39
②	ファイナルファンタジーⅣ（SFC）	36
③	レミングス（SFC）	35
④	いただきストリート 私のお店によってって（FC）	34
⑤	マンホール（PCE） シムシティー（SFC） アドバンスド大戦略 ～ドイツ電撃作戦（MD） 聖剣伝説 -FF外伝-（GB） ソニック・ザ・ヘッジホッグ（MD）	33
⑩	ファイナルマッチテニス（PCE） ベスト競馬 ダービースタリオン（FC）	32

1992

3大ハード戦争ド真中!!2作の『マリオ』がランクイン

①	ドラゴンクエストⅤ 天空の花嫁（SFC） 真・女神転生（SFC） アイ ラブ ミッキー＆ドナルド ふしぎなマジックボックス（MD）	36
④	ストリートファイターⅡ（SFC） マリオペイント（SFC）	35
⑥	ファイナルファンタジーⅤ（SFC）	34
⑦	SNATCHER（PCE） ランドストーカー ～皇帝の財宝～（MD）	33
⑨	ソウルブレイダー（SFC） 天外魔境Ⅱ卍MARU（PCE） スーパーアレスタ（SFC） ダービースタリオン 全国版（FC） スーパーマリオカート（SFC） 重装機兵ヴァルケン（SFC） ロードブラスターFX（MD）	32

1993

『ストII』人気が最高潮!!独特の風味を持つ作品も

①	ストリートファイターⅡ ターボ（SFC）	36
②	アラジン（MD） ドラゴンクエストⅠ・Ⅱ（SFC）	35
④	スターフォックス（SFC） ストリートファイターⅡ ダッシュ（PCE）	34
⑥	伝説のオウガバトル（SFC） 星のカービィ 夢の泉の物語（FC） ゼルダの伝説 夢をみる島（GB） 天外魔境 風雲カブキ伝（PCE） 聖剣伝説2（SFC） フラッシュバック（SFC） ダービースタリオンⅡ（SFC） ナイトトラップ（MD）	33

1994

SS、そしてPS登場!!魅惑のポリゴンゲーム群

①	ファイナルファンタジーⅥ（SFC） リッジレーサー（PS）	37
③	ファイアーエムブレム 紋章の謎（SFC） バーチャファイター（SS）	36
⑤	いただきストリート2 ネオンサインはバラ色に（SFC） 実況パワフルプロ野球'94（SFC） MOTHER2 ギーグの逆襲（SFC） 真サムライスピリッツ（NGCD）	34
⑨	真・女神転生Ⅱ（SFC） V.R.（バーチャレーシング）（MD） ハロー！ パックマン（SFC） ヘラクレスの栄光Ⅳ ～神々からの贈り物～（SFC）	33

1995

ポリゴン格闘ブーム到来!!人気PRGシリーズの続編も

①	バーチャファイター2（SS） リッジレーサーレボリューション（PS）	39
③	鉄拳（PS） 不思議のダンジョン2 風来のシレン（SFC）	38
⑤	セガラリー・チャンピオンシップ（SS） スターフォックス64（N64）	36
⑦	バーチャファイターリミックス（SS） KING'S FIELD Ⅱ（PS） BOXER'S ROAD（PS） 真・女神転生 デビルサマナー（SS）	35

1996

N64ソフトこぞって高評価!ポリゴン格闘人気も継続

①	スーパーマリオ64（N64）	39
②	バイオ ハザード（PS） 鉄拳2（PS）	38
④	ファイティングバイパーズ（SS）	37
⑤	不思議のダンジョン 風来のシレンGB －月影村の怪物－（GB）	36
⑥	パンツァードラグーン ツヴァイ（SS） ビクトリーゴール'96（SS） FIGHTERS MEGAMIX（SS）	35
⑨	NiGHTS（SS） 牧場物語（SFC） ウェーブレース64 カワサキジェットスキー（N64） スターグラディエイター（PS） マリオカート64（N64） ソウルエッジ（PS）	34

1997

『FFVII』が1・2フィニッシュ!!PSソフトが上位を席巻

①	ファイナルファンタジーⅦ（PS）	38
②	ファイナルファンタジーⅦ インターナショナル（PS）	37
③	TOBAL2（PS）	36
④	ダービースタリオン（PS） グランツーリスモ（PS）	35
⑥	ファイナルファンタジー　タクティクス（PS） ストリートファイターEX plus α（PS） デビルサマナー ソウルハッカーズ（SS）	34
⑨	実況パワフルプロ野球4（N64） 怒首領蜂（SS） バイオハザード ディレクターズカット（PS） DEAD OR ALIVE（SS） Jリーグ プロサッカークラブをつくろう！2（SS）	33

1998

初の満点は『ゼルダ』!!DC発売でセガタイトルも

①	ゼルダの伝説 時のオカリナ（N64）	40
②	鉄拳3（PS）	39
③	SONIC ADVENTURE（DC）	38
④	バイオハザード2（PS） メタルギア ソリッド（PS）	37
⑥	バーチャファイター3tb（DC）	36
⑦	AZEL -パンツァードラグーンRPG-（SS） 私立ジャスティス学園（PS） ビートマニア（PS） ドラゴンクエストモンスターズ ～テリーのワンダーランド～（GB） R4 -RIDGE RACER TYPE4-（PS） クラッシュ・バンディクー3 ～ブッとび世界一周～（PS） ストリートファイターZERO3（PS）	35

1999

DC3タイトルに高評価!PSの秀作ソフトも多数

①	ソウルキャリバー（DC）	40
②	電脳戦機バーチャロン オラトリオ・タングラム（DC）	39
③	ファイナルファンタジーⅧ（PS） ドラゴンクエスト・キャラクターズ トルネコの大冒険2 ～不思議のダンジョン～（PS）	37
⑤	セガラリー2（DC） 実況パワフルプロ野球6（N64） バイオハザード3 LAST ESCAPE（PS） クロノ・クロス（PS）	36
⑨	ウンジャマラミー（PS） サガ フロンティア2（PS） カルドセプト エキスパンション（PS） ファイアーエムブレム トラキア776（プリライト版）（SFC） ヴァルキリープロファイル（PS）	35

2000

いよいよPS2発進!!人気シリーズ作もズラリ!

①	ベイグラントストーリー（PS）	40
②	鉄拳 TAG TOURNAMENT（PS2） ファイナルファンタジーⅨ（PS） ドラゴンクエストⅦ ～エデンの戦士たち～（PS）	38
⑤	ゼルダの伝説　ムジュラの仮面（N64） ファンタシースターオンライン（DC）	37
⑦	リッジレーサーV（ファイブ）（PS2） 不思議のダンジョン 風来のシレン2～鬼襲来！シレン城！（N64）	36
⑨	バイオハザード -CODE:Veronica-(DC)／トレード＆バトル カードヒーロー(GB)／THE TYPING OF THE DEAD(DC)／実況パワフルプロ野球7(PS2)／グランディアⅡ（DC）／MotoGP(PS2)／罪と罰～地球の継承者～(N64)	35

2001

GCにGBAが登場!大作ソフトはPS2に移行

①	グランツーリスモ3 A-spec（PS2） ファイナルファンタジーX（PS2）	39
③	不思議のダンジョン 風来のシレンGB2～砂漠の魔城～（GB） メタルギア ソリッド2 サンズ・オブ・リバティ(PS2)	38
⑤	カルドセプト セカンド（DC）／大乱闘スマッシュブラザーズDX（GC）／どうぶつの森+（GC）	37
⑧	ドラゴンクエスト・キャラクターズ トルネコの大冒険2アドバンス ～不思議のダンジョン～（GBA）	36
⑨	マッデンNFLスーパーボウル2001(PS2)／鬼武者(PS2)／決戦Ⅱ(PS2)／CRAZY TAXI 2(DC)／ZEONIC FRONT 機動戦士ガンダム0079(PS2)／CAPCOM VS. SNK 2 MILLIONAIRE FIGHTING 2001(PS2)／CAPCOM VS. SNK 2 MILLIONAIRE FIGHTING 2001(DC)／マジカルバケーション(GBA)／バトルネットワーク ロックマン エグゼ2(GBA)	35

※表中の表記

FC＝ファリーコンピュータ	N64＝ニンテンドウ64	MD＝メガドライブ	PS＝プレイステーション	GBA＝ゲームボーイアドバンス
FCD＝ファミコンディスクシステム	GC＝ニンテンドーゲームキューブ	SS＝セガサターン	PS2＝プレイステーション2	NGCD＝ネオジオCD
SFC＝スーパーファミコン	PCE＝PCエンジン	DC＝ドリームキャスト	GB＝ゲームボーイ	

GAME BOY ADVANCE
ゲームボーイアドバンス

Nintendo
GAME BOY
Nintendo®
GAME BOY ADVANCE

クロスレビュー 105本

殿堂入り プラチナ

ドラゴンクエスト・キャラクターズ トルネコの大冒険2アドバンス ～不思議のダンジョン～

3F LV 3 HP 23/ 25 1710G

いたずらもぐらに
9ポイントのダメージをあたえた

エニックス
12月20日発売
5980円
バックアップカートリッジ
冒険・ファンタジー
RPG

入るたびに地形が変わるダンジョンを探索。敵と戦いながら地下深くへと進んでいこう。通信ケーブルを使ってアイテムを交換できるようになったのだ。

9

『不思議のダンジョン』の魅力が詰まった作品。序盤はコンセプトの明確なダンジョンにもぐり、操作方法やアイテムの使用方法を学べる親切設計。シリーズ未経験者でも違和感なく入り込める。システム的に携帯機にピッタリのゲームだが、冒険中は階段でしかセーブできないのが難。（水）

9

バランス、オマケ要素を含め、プレイステーション版からグレードダウンしている部分は皆無。カートリッジになったことでテンポがよくなり、同時にシリーズ独特の緊張感が高まっている。通信ケーブルによるアイテム交換も楽しい。難点は、画面が暗めで若干見づらいことくらい。（井）

9

せっかく上げたレベルが、最強の武器や大切なアイテムが、一瞬の判断ミスで消えてしまうというドキドキ感がたまらない。何度も倒れ、ようやくダンジョンをクリアーしたときの達成感や喜びは、ほかのRPGでは得られない大きさ。やや特殊な操作方法もすぐ慣れるので問題はない。（吉）

9

内容も盛りだくさんで、シリーズを通じての"工夫する楽しさ"は、今作でももちろん健在。より間口が広がったので、シリーズのファンのみならず、初心者でもすんなりハマれる。操作にやや慣れが必要なのと、キャラが小さくリアクションが見づらいのは残念だが、許容範囲か。（秋）

殿堂入り プラチナ

マジカルバケーション

任天堂
12月7日発売
4800円
バックアップカートリッジ
ファンタジー・冒険
RPG

魔法学校のクラスメートと異世界を冒険しよう。火、雷、水などの属性を持つ精霊をバトル中に呼び出せば、その属性魔法の威力を上げてくれるぞ。

9

システムやマップの構成がやや複雑なぶん、やりがいのあるRPG。グラフィックが驚くほどキレイで引き込まれる。登場人物が当初から多くて把握するのに苦労するが、じっくりプレイする系なので大問題ではないか。魔法学校のクラスメートという楽しげな設定だがストーリーは重い。（水）

9

細分化された要素が集まって、ひとつの大きな世界を作り上げている。その複雑さを楽しめるか、雑多と捉えるかにより評価は変わってくる。グラフィック、ストーリー、戦闘システム、キャラクターの設定などは、どれをとっても一級品。ハマッたら抜けられなくなる中毒性がある。（井）

8

個性的な15人の仲間、世界中にいる16種類の精霊集め、精霊の属性に気をつけながら戦うバトルなどなど。この小さな画面に、よくこれだけのおもしろい要素を詰め込んだと素直に感心。かわいらしい絵柄や、食べ物の名前のついた人々は親しみやすい。じっくりとやり込みたい1本。（吉）

9

世界観はファンタジックだが、意外にヘビーなストーリー展開があったりしてビックリ。フィールド上にも仕掛けは多く、お楽しみも盛りだくさん。フィールドのつながりや移動可能な場所がややわかりにくいなど、細かいところで気になる部分もあるものの、目をつぶれるレベル。（秋）

殿堂入り プラチナ

バトルネットワーク ロックマン エグゼ2

68
CUSTOM
40

カプコン
12月14日発売
4800円
バックアップカートリッジ
冒険・近未来
アクション・RPG

現実世界と電脳世界を行き来しながら事件を解決していくシリーズの第2弾。今作では戦闘のしかたによってロックマンの進化形態が変化するのだ。

9

描き込まれたグラフィックで、子供たちの視点の近未来世界を丁寧に作り上げている。内容的には正統的続編だが、チュートリアルもしっかりしており、今作から始めても問題なし。システムもより練り込まれた印象で、より密度の濃い、男の子好きのするRPGに仕上がっている。（加）

9

基本は前作と同じだが、すべてが見事にブラッシュアップされている。前作で不評だったフィールドの難解さも軽減。戦闘もより快適に。『ロックマン』の名に恥じない適度なアクション要素も◎。あくまでも子供向けの題材だが大人でも素直に楽しめる。作り手の腕前に思わず拍手。（藤）

8

丁寧に作られてます。チップを使って戦うバトルシステムが絶妙～。おもしろい。属性を考えたり、組み合わせを変えて違う効果を捜したりと飽きない作り。物語もテンポよく進むし。欲をいうなら、いろんなところを歩き回るのでこんがらがることも。マップが見られたらよかったな。（モ）

9

やっぱり戦闘が楽しい。システム的に新しい要素が追加されて、よりバージョンアップしているが、前作から引き続いているチップを使ったバトル部分だけでも十分おもしろい。ストーリーも違和感なく進む。全般的に、ていねいな作り込みがほどこされているところに好感が持てる。（石）

殿堂入り ゴールド

タクティクスオウガ外伝 The Knight of Lodis

任天堂
6月21日発売
4800円
バックアップカートリッジ
冒険・ファンタジー
シミュレーション・RPG

騎士アルフォンスとなって、戦地オウィス島の謎を解き明かそう。今作ではキャラクターが持つバイオリズムによって戦闘時の攻撃力などが変動するのだ。

9

丁寧な2Dグラフィック、キャラクターの個性、物語を進める楽しさと結果への怖れ、シミュレーション的要素の多さや複雑さと、明快な遊びやすさ。それらが絶妙なレベルで実現された職人芸。勲章集めも楽しい。イベントシーンでメッセージが自動送りなのが不満と言えば不満。（加）

8

魅力的なストーリーや戦略性の豊かさは、まさに『オウガ』。一連のシリーズ作品にくらべて、難易度は若干低め。1マップにかかる時間も短いので、気軽にプレイできるのがうれしい。上級者はボリューム不足と感じるかもしれないが、財宝や勲章収集など、やり込める要素は満載。（藤）

9

勲章集めや財宝捜しなど、やり込める要素がたくさん。手探り状態でプレイして発見する楽しさがある。マップも小さめで、敵も1ユニットを集中攻撃する行動パターンじゃないので詰め将棋方式にはならず。心に染みる物語にグイグイ引き込まれた。これは中毒性がかなり高いです。（モ）

8

このアドバンス版もご多分に漏れず、これまでのシリーズと同様にシステムやシナリオなど、総合的に見て完成度が高い。携帯ゲーム機向けに適度にシェイプされたシステム面など、遊びやすくなっている。戦闘中に、特定の条件をクリアーすると手に入る、勲章集めがおもしろい。（石）

殿堂入り ゴールド

風のクロノア ～夢見る帝国～

ナムコ
7月19日発売
5300円
バックアップカートリッジ
冒険・ファンタジー
アクション

クロノアを操り、多彩なアクションを駆使してステージ中の仕掛けや障害物を突破しよう。全5ワールドの帝国で暴れる4匹の怪物を倒すのが目的だ。

8

簡単な操作で、できることは意外に豊富。仕掛けも適所に適度に配置。パズル感覚だけど、強制スクロール面もあったり、ステージ構成も絶妙。グラフィックもキレイで見やすい。簡単に見えるけど、ツボをしっかり突かれるから、心地いいんだと思う。子供から大人まで楽しめる。（加）

8

携帯ハードになっても難しいパズルを解いたときや、ボードで駆け巡るときの爽快感は健在。ひとつのステージは短めだけどステージ数が多いので、ボリューム不足は微塵も感じない。目新しい楽しさはないものの、同シリーズで培われたおもしろさが十分に盛り込まれてる良作だ。（藤）

9

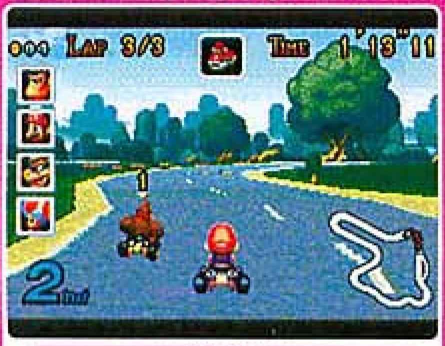
画面に出てくるものすべてがカワイイ!!　操作は簡単だし、難度も適度で、どこかで引っかかっても何回もくり返しやれば必ず道は開けるといった絶妙なバランス。パズル要素も高くて解いていく楽しみアリ。良質なアクションをお手軽に楽しみたいなら買って損はないでしょ～。（モ）

9

アクションとパズル部分のミックス具合が絶妙。ステージ数も多く、その構成も凝っており、飽きがこない。アクションゲームの文法をしっかり取り入れていて、非常にていねいな作り。しいて言えば、アクション部分がちょっとだけ難しいような気がするが、それだけやり込める。（石）

殿堂入り ゴールド

マリオカート アドバンス



任天堂
7月21日発売
4800円
バックアップカートリッジ
レース
アクション

さまざまなコースを走り、優勝を狙おう。アイテムを使えば相手の邪魔ができるぞ。カートリッジがひとつあれば、通信ケーブルを使って4人対戦ができる。

『マリオカート』というレースゲームを携帯機で実現できることに驚く。4人が違う画面で対戦できるのもいい。もちろん、対戦もタイムアタックも楽しい。難易度もいい感じ。強いて言えば、既存の価値や楽しさを超える何かがあってほしかった。それがたぶん、マイナス1点分。（加）

9

グラフィックや操作性など、どこを取っても携帯ゲーム機とは思えないほど完成度は高い。だが革命的な新しさがない分、熱中度はスーパーファミコン版以上、ニンテンドウ64版未満。それでも新コースで走れるだけで満足できるかな。隠し要素もシリーズファンには涙ものだよ。（藤）

8

スピード感にビックリ!!　海や雪などステージも多彩に用意されていて目でも楽しむことができる。対戦は相手の持っているアイテムがわからなくて白熱！　操作が簡単なので敷居が低くて、気づかないうちに黙々と没頭。プレイを重ねるうちに、どんどん上達している自分に気づいた。（モ）

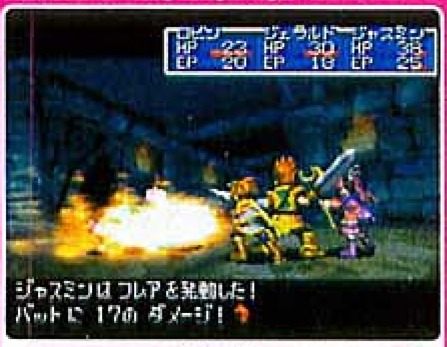
9

以前の作品と比べても、目立って新しいところはないが、そのおもしろさは昔もいまも変わらない。操作感がよく、煩わしさも感じられない。遊べるモードも多数。やっぱりひとりよりふたりというか、対戦がいちばん熱い。画面分割じゃなくなったのは、駆け引き的にも大きいね。（石）

8

殿堂入り ゴールド

黄金の太陽 ～開かれし封印～



ジャスミンは フレアを発動した！
バットに 17の ダメージ！

任天堂
8月1日発売
4800円
バックアップカートリッジ
冒険・ファンタジー
RPG

錬金術の脅威にさらされている世界を救うため、仲間と冒険の旅に出よう。精霊ジンを身につけることでステータスなどが変化。駆使して敵と戦うのだ。

携帯ゲーム機のRPGとしては文句なく最高峰のデキ。新規タイトルなのに、すでに大作感が漂う雰囲気。ジンを使った戦闘には飽きが来ないし、エナジーを使って謎を解いたりと、イベントもお使いにならない。そのへんはさすが。演出過多？　と思うところが若干の不満点かも。（加）

9

携帯ゲーム機とは思えないグラフィックや演出面に正直ビックリ。謎解きも簡単過ぎず、難し過ぎずの絶妙なバランスでプレイしていていい感じ。ただ、宝箱やツボを調べるとき、位置が少しずれるとコマンドメニューが開いちゃうのはどうか。馴れれば問題ない程度だけどね。（藤）

9

とにかく戦闘シーンの演出に舌を巻いた。エナジーを使ったりジンを召喚したりするとカッコよすぎ!!　グラフィックも美しい。ストーリーは王道っぽいけれど、ジンを見つけたり、試行錯誤してエナジーを使ってパズル的な謎を解いていく部分がおもしろい。謎の難度もほどよくて好感。（モ）

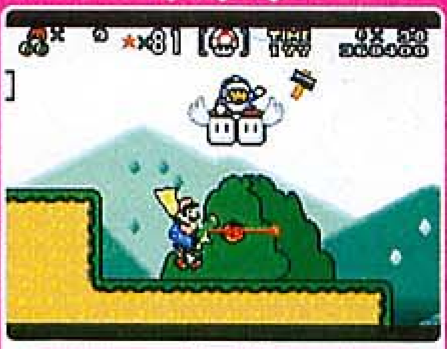
9

精霊をキャラにカスタマイズして強化したり、エナジーを使ってパズル的なトラップを回避していくなど、システム面は見るべき点が多い。グラフィックや演出も、アドバンスのポテンシャルを十分活かしている。ただ、謎解きの難易度など、バランス的な部分がちょっと気になった。（石）

8

殿堂入り ゴールド

スーパーマリオ アドバンス2



任天堂
12月14日発売
4800円
バックアップカートリッジ
冒険・ファンタジー
アクション

『マリオブラザーズ』と『スーパーマリオワールド』をセットにして移植。マリオとルイージに能力差があるぞ。『マリオブラザーズ』は4人同時に遊べるのだ。

内容は『スーパーマリオワールド』の移植。とはいえ、いま遊んでも色褪せない楽しさを確認。けっきょく、2Dアクションゲームで『マリオ』を超えようとする試みはすでにないわけで、つまりこれが頂点かと再認識。『1』よりも王道であり、しっくり来るかと。ためらう必要はない！（加）

9

もはや2Dアクションの完成形のひとつと言っても過言ではない。基本的にはリメイク作品となるが、もとが十数年まえの作品なので、逆に新鮮な気分で楽しめる。オープニングやルイージの追加などファンサービスもバッチリ。“色褪せない名作”とはこういう作品のことだと実感。（藤）

9

アクションゲームとして良質で安定してる。10年以上まえの作品だし、やっぱり古臭く感じてしまう部分はあるけれど。名作2本セットはおトク感あり。原点を感じたい人や、シンプルだけど純粋なアクションゲームを楽しみたい人なら、色褪せを感じずにいまでも熱くなれるかと。（モ）

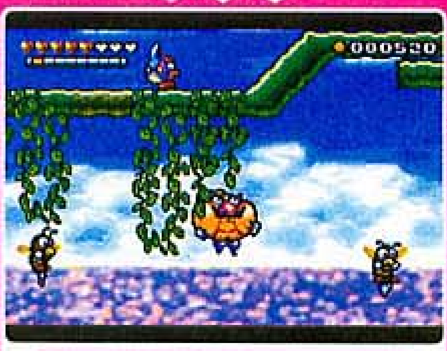
7

やっぱり基の完成度が高いので、いまでも本当に楽しめる。とりあえずオマケ的な感じで、初代『マリオ』も多少手を加えられて入っているし、コストパフォーマンスは高い。発売当時遊べなかった世代の人は、やってみる価値あり。『マリオワールド』だけでもしばらくは楽しめるかと。（石）

9

殿堂入り ゴールド

ワリオランドアドバンス ～ヨーキのお宝～



任天堂
8月21日発売
4800円
カートリッジ
冒険
アクション

ワリオを操り、黄金ピラミッドの宝を入手しよう。敵の攻撃に反応して身につくさまざまな能力を利用し、仕掛けを解いてステージをクリアーするのだ。

まずグラフィックの美しさに感動。アドバンスの性能の高さを改めて実感。王道的アクションとはいえ、その完成度は最上級。GBシリーズに比べ、テンポよく、アクションがより派手かつ快適に。パズル要素も健在だし、ミニゲームもついついプレイしてしまう。あ、音もスゴイよ。（加）

9

グラフィック、サウンドともにハードの進化を素直に感じさせてくれる良作。前作よりアクション性が強くなったのも好印象。もちろんパズル要素も豊富に収録されているが、やっぱワリオには豪快なアクションが似合うね。アイテム集めやミニゲームも熱中度が高く歯ごたえ十分!!（藤）

8

オーソドックスなアクションで純粋に楽しい。レスポンスがいいので操作にストレスは感じず。全体的に難度は高い。変身して特性を活かしたり、複数のアクションを組み合わせて道を開いたりと、クリアーにはパズルを解く機転とゲームの腕が重要に。難しいぶん達成感は格別だけど。（モ）

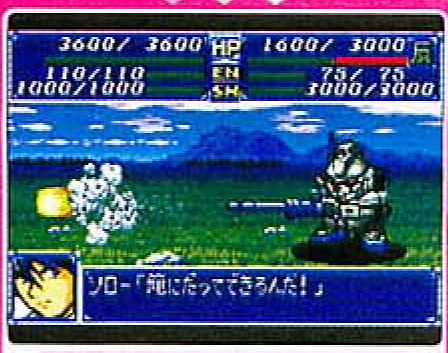
8

グラフィックはハイクオリティー。前作までと違いパズル要素が少なくなったが、バラエティーに富んだステージ構成、アクション性を際だたせるワリオのくり出す多彩な動き、それを活かすためのゲームシステム、その他演出面など、諸処の作り込みに作り手のこだわりを感じる。（石）

8

殿堂入り ゴールド

スーパー ロボット大戦A



ソロー「俺にだってできるんだ！」

バンプレスト
9月21日発売
5800円
バックアップカートリッジ
アニメ・ロボット
シミュレーション

『機動戦艦ナデシコ』と『機甲戦記ドラグナー』を初収録した、シリーズ続編。今作では、敵のフェイズ中に味方が先制攻撃できるようになったのだ。

スーパーロボット系とリアル系、主人公の男女以外に、主人公の機体も選べるように。テンポよく進んでいくし、機体やパーツのカスタマイズも楽しいし、すぐに入れる世界がある。シリーズが正統的にパワーアップしてるね。ファンなら安定だけど、そうでなくても楽しめる作り。（加）

8

特筆すべきはテンポのよさ。この爽快感は、音声が出ないことすらどうでもよくなるよ。システムはよくも悪くもこれまでどおり。ゴリ押しで勝ち進められる戦闘も、シリーズ未経験者にとっては安心材料に。ステージの合間でダラダラと展開する会話は、うざったい気がするけど。（藤）

8

読み込みが速いのがイイ！　援護攻撃やら合体攻撃やらで戦闘もサクサク進んでストレスを感じない。大幅なシステムの変更はないので、もう安定というかおなじみ感はバリバリだけど、画面は見やすいし音声もいいし、ロボットアニメ好きなら、初めての人にもいいんじゃないかな。（モ）

8

おなじみの『スパロボ』調が展開。ゲームのテンポもいいし、グラフィックもクオリティーが高い。カウンター攻撃など新システムが増え、戦闘もよりメリハリがあるものに。援護行動システムは秀逸。ただ、あいかわらずお金にはちょっと困りがちかな。でも安心して長ーく遊べる良作。（石）

8

殿堂入り ゴールド

SK8 トニーホークのプロスケーター2

サクセス
12月14日発売
5800円
バックアップカートリッジ
スケートボード
アクション

プロスケーターとなって、コンテストで入賞したり設定された条件を満たしたりして賞金を稼ごう。賞金を使って新しい装備やトリックを購入できるぞ。

8
特筆すべきは、スケーターの動き。メチャクチャ滑らかで、携帯機と思えないほど。スケーターを動かすだけでも快感。さまざまなトリックをキビキビ決められるようになると、その快感がさらに増幅する。モード等に英語表記が多く、ちょっとわかりづらい点はあるけど、良作だ。(加)

9
滑らかに動くポリゴンキャラに、アドバンスの底力を感じた。操作性は抜群。単純に技を出して滑るだけでも楽しいし、高得点コンボを編み出すことにもハマれる。ギミックが多彩なステージ構成も◎。文字がほとんど英語表示という難点はあるが、それだけでスルーするのはもったいない。(藤)

7
動きが滑らかでとてもキレイ〜。体のバランスが多少崩れても、転倒しないし、簡単にいろんな技が出せるのが楽しい。滑ってるだけで爽快感あり! チュートリアルがもう少し親切ならな。あと、メニューがすべて英語のままなので、キャリアモードでの条件がわかりにくいのが残念。(モ)

9
既発の同シリーズに劣らないデキ。というかスゴイ。チュートリアルですぐにトリックを決められるようになる。むしろ簡単。日本人スケーターが増えてるし、エディットでパラメーターを上げていく楽しみもあるし。画面による迫力感がちょっとだけ足りないかなあ、と思うぐらい。(石)

殿堂入り ゴールド

パワプロクンポケット3

『肩の強さ＋1』を手に入れた！
エネルギーが 5下がった
ストレスが 5下がった

コナミ
3月21日発売
5800円
バックアップカートリッジ
野球・育成
シミュレーション

主人公を一人前のプロ野球選手に育てていくゲームの続編。今作の主人公はサイボーグ。仕事で稼いだお金でさまざまなパーツを揃えて能力を上げよう。

8
基本的なおもしろさは、シリーズを継承している。よりバラエティー路線を突き進み、いい意味での"お遊び"部分が強化された感じで、タップリとサクセスモードを堪能できる。ついつい燃えてしまうのもいつもどおり。バランスのいい仕上がりで完成度は高く、遊び応えがあります。(本)

8
解像度が上がって、ゲームボーイ版からスーパーファミコン版に近づいた感じ。サクセスモードはいつも以上にコミカルなノリ。『1』や『2』の育成選手がパスワード転送できるのも○。相変わらず全体的な完成度が高い。シリーズのファンはもちろん、野球ファンなら満足の内容かと。(乱)

8
試合時の操作性を含め、クオリティーが格段にアップ。自分で守備ができるようになったことも大きい。サクセスモードのストーリーのおもしろさ&奇抜さは健在。さらに攻略しがいのある手強さに。3Dティックでの操作に慣れている人は、やはり+ボタンでの微妙な操作が難。(斉)

8
前作、前々作と比べたら段違いのデキ。携帯ゲーム機でフツーの『パワプロ』が遊べてしまうというだけで贅沢。サクセスモードはノリ、テンポ、演出、文字の読みやすさ、すべてにおいて◎。カーソルの合わせづらさだけは相変わらずだが、シリーズのファンなら必ず満足できる。(池)

殿堂入り ゴールド

逆転裁判

ナルホド
テレビにしろ、ビデオにしろ、使えるワケがないじゃないですか！

カプコン
10月12日発売
4800円
バックアップカートリッジ
ドラマ
アドベンチャー

弁護士となって依頼人の無罪判決を勝ち取ろう。"探偵パート"で事件の情報や証拠を集め、"法廷パート"で証言の矛盾を指摘し、真相を解明するのだ。

8
裁判を題材にしている点が非常に斬新。現実との違いは多いが、ゲームとして成立させるために必要なアレンジとして楽しめる。謎解きや駆け引きなど通常とは趣向の異なる魅力が、うまくまとまっているのが○。ハイセンスなグラフィック、良好な操作性など、全体にていねいな作り。(水)

8
ひとつひとつの言葉を睨みつけながら、有機的にものを考えていく感覚がたまらなく楽しい。重いテーマを軽いタッチで扱っているのもいい。操作系も良好かつ親切。謎解きに理不尽さを感じる部分もないではないが、斬新な魅力がそれを上回る。惜しむらくはシナリオの少なさ。(井)

9
真犯人が使ったトリックを見破ったり、証人を揺さぶってウソを暴いたりするのが、なんとも爽快で楽しい。証拠を突きつけられる回数が決まっていて、緊張感があるのも◎。個性的な登場人物たちのくるくる変わる表情や、大げさなリアクションを見ているだけでも飽きないよ。(吉)

7
最後はコマンド総当たりで解くことになりかねない捜査シーン、不自然な動きをする登場人物など、細かい部分に荒さや不満が残る。だが、裁判を素材にするというアイデアは秀逸。テレビの2時間ドラマのようなありがちな展開やベタなギャグも、慣れるとけっこうツボにはまった。(秋)

殿堂入り ゴールド

ソニック アドバンス

セガ
12月20日発売
5800円
バックアップカートリッジ
冒険・ファンタジー
アクション

ソニックやテイルスなど、キャラクターごとに異なるアクションを駆使して敵を倒し、リングを集めよう。ひとつのカートリッジで4人対戦もできるぞ。

8
スピード感あふれるアクションらしいアクション。あまりに速くて制御できない場面もあるが、それはそれとして爽快感を楽しむべき。ステージ構成が複雑で仕掛けが多いうえ、選択するキャラによって同じステージでもゲーム性が変化。くり返しプレイしても飽きが来ない作りは○。(水)

8
アクションゲームとしては、もはや完成の域にある作品だけに、安定感は抜群。グラフィックも一級品で、疾風のごとく駆け回るソニックの姿は、携帯ゲームであることを忘れさせる迫力がある。対戦もかなり熱い。チャオの育成はオマケレベルだが、ゲームキューブとの連動は魅力。(井)

8
心地よいスピード感は、ゲームボーイアドバンスという小さな画面でも健在。アクションゲームの爽快感が、ギュッと凝縮されている。また、キャラクターごとに特徴的なアクションがあって、ゴールまでの最適な攻略法がそれぞれ違うので、何度も同じコースで遊べるのもイイ。(吉)

8
メガドライブ版よりもスピード感がややマイルドになった気がするが、その分遊びやすくなっている。だが、すべて見て回るのはたいへんな広大なフィールドや、突然出現する意地悪な仕掛けなど、難易度は高い。アクションゲームの本質的なおもしろさを再認識させてくれる1本。(秋)

殿堂入り ゴールド

グランボ

カプコン
12月28日発売
5300円
バックアップカートリッジ
育成・冒険
RPG

"グランボ"と呼ばれるロボットを従え、悪の集団"スカイシャーク"から平和を守ろう。敵のグランボをハントしたり、自分のグランボを進化させるのだ。

8
グランボと呼ばれるロボットを集めて育てるRPG。『ポケモン』的な楽しさを目指したタイプで、全体的にとても丁寧に作られている印象。戦闘のテンポがいいし、大陸の属性を変えるグランドチェンジなど、システム的にもおもしろい。低年齢の男の子に安心してオススメできるよ。(加)

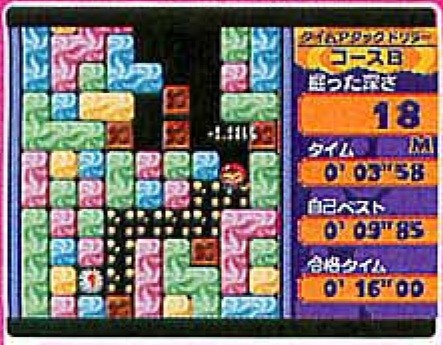
7
収集、育成、通信の要素を丁寧にまとめた、収集系RPGのお手本的な作り。システムが序々に理解できる物語や、3属性で展開される戦闘は、単純だがとっつきがいい。ハントを突き詰めれば奥深さも生まれる。目新しさこそ少ないが、同系RPGに飽食気味の人でも楽しめるかと。(藤)

8
ストーリーや戦闘のテンポがよくサクサク進められる。グランボを見つけてハントして……純粋にそれだけで楽しい。属性も3つなので相性がわかりやすいけど、変身で属性を変更できるから単純でもないし。データベース埋めに進化、通信対戦と長時間遊べる要素はたっぷりアリ。(モ)

9
全体的な戦闘のシステムがすごくよくできてる。テンポもいいし、グランボの特徴もよく現れてるし、ハントもおもしろい。属性のシステムも際だってる。スムーズにレベルアップしていくゲームバランス。トータル的にクオリティーが高い。かなりがんばって作ってると思います。(石)

殿堂入り シルバー

ミスタードリラー2



ナムコ
3月21日発売
4800円
バックアップカートリッジ
コミカル
アクション・パズル

エアーの残量に注意しながら地下に向かってブロックを掘り、ゴール地点を目指そう。ステージを回転させるアイテムやタイムアタックモードなどが追加された。

8 基本的なゲーム性のおもしろさはみんなも知っているとおり。ひとりで黙々とプレイしていると、つい時間を忘れて熱中してしまう魅力がある。1回のプレイがちょうどいいボリューム、シンプルながら飽きがこない、そして中毒性。携帯機にピッタリの条件を持っていると言える。(本)

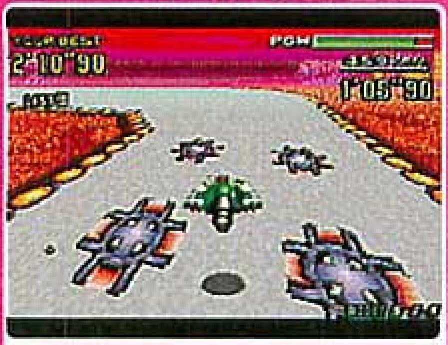
9 前作同様、簡単ルールで奥が深く、飽きずに何度でも遊べる。『ドリラー』ファンはもちろん、そうでない人にもオススメできるアクションゲーム。ゲームボーイ版の『1』と違ってブロック列の省略もない。欲を言えば、最新作『ドリラーG』のキャラも使えたら最高だったんだけど。(乱)

9 アーケード版の移植に加えて、オリジナルマップのタイムアタックが追加されている。時間が経つと消えるクリスタルブロックがあるので、より判断力と戦略性が必要とされるように。カートリッジなのにデモなどでペラペラしゃべるキャラに驚いたこと以外は前作と変わらぬ印象。(斉)

8 慣れるまでは難しいが、コツさえわかればこのうえない爽快感と緊張感が味わえるパズルアクション。時限式で勝手に消えるクリスタルブロックのおかげで戦略性も倍増。対戦もタイムアタックも白熱必至だが、フリップやターンなどの厳しい仕掛けはビギナーにとってツラいかも。(池)

殿堂入り シルバー

F-ZERO FOR GAMEBOY ADVANCE



任天堂
3月21日発売
4800円
バックアップカートリッジ
レース
アクション

ブーストやジャンプを駆使してマシンを操縦し、グランプリを勝ち抜くのだ。通信ケーブルを使えば、ひとつのソフトで最大4人で対戦できるのだ。

7 おなじみの『F-ZERO』。画面サイズの影響もあるのか、スーパーファミコンで登場したときみたいなインパクトはあまり感じなかったが、出来は確か。微妙なコントロールなど、難易度は高めかな。それだけにタイムアタックを始めとする各モードには、燃える要素が十分ある。(本)

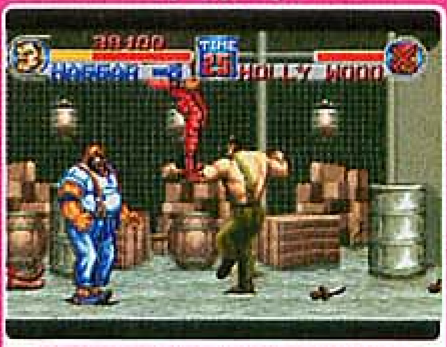
8 スピード感、浮遊感バッチリ。携帯機ということを感じさせないほど、しっかりと『F-ZERO』してます。操作感やコースの作りは、ニンテンドウ64版よりはスーパーファミコン版に近い。ゼロコンマを競うタイムアタックも相変わらず熱い。1カートリッジでの対戦が可能なのもウレシイところ。(乱)

9 シリーズ最新作。これほどのスピード感、疾走感は他の追随を許さないほど。操作性は抜群。今作でもシビアなテクニックを必要とする難コースがずらり登場。タイムアタックモードなど、プレイ意欲をかきたてられます。1本のソフトを使って4人で対戦ができることにも要注目!(斉)

7 携帯ゲーム機の画面でこのスピード感が味わえることのインパクトは絶大。敵のマシンとの駆け引き、攻略要素満載のコース、アツいタイムアタック、すべてにおいて、シリーズのファンを裏切らないデキ。そのぶん敷居が高いのも事実だが、壁を超えたところに楽しさが待っている。(池)

殿堂入り シルバー

ファイナルファイト ONE



カプコン
5月25日発売
4800円
バックアップカートリッジ
アクション
アクション

往年のアクションゲームを移植。つぎつぎと現れる敵を倒し、各ステージのボスを目指すのだ。ステージは全6面。通信ケーブルがあれば協力プレーもできるぞ。

8 アーケード版そのまま。ふたり同時プレイも可能だし、処理落ちがまったくない。これだけアクションらしいアクションがストレスなくできるのは快感。スーパーファミコン版以上のデキ。新要素のバトルポイントは、ほんのおまけだけど、くり返し遊ぶ意欲は上がる。スカッとした〜。(加)

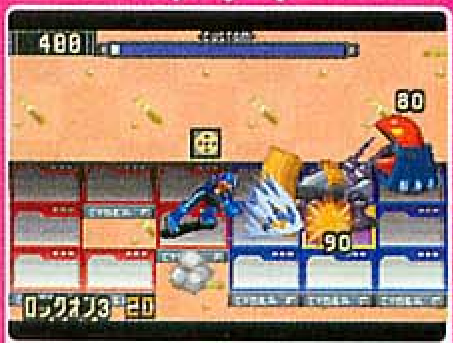
8 スーパーファミコン版で省かれた要素が復活。ただの完全移植に留まらず、アッと驚くような隠し要素も追加されている。何よりもあのデカキャラが、1画面に6人並んでも処理落ちしないのはスゴいよ。オートセーブも携帯機の特性を考慮した親切設計。リメイクものの鏡だね。(藤)

7 頭身が高いし、画面も見やすくてキレイ。昔の作品をそのまま移植したってだけでなく、文字やグラフィックなど、ところどころリメイクされている点に好感。ふたり同時プレイができるのも重要。ウレシイ。隠し要素で、昔にはなかった爽快なアクションができるのがオツですな。(モ)

8 横スクロールアクションの基本形。これまでに発売された同名タイトルの中でも、最高のデキといっていい。アーケード版からの移植度も完璧だし、アドバンス版における遊びの追加具合も適度で好感。過去に遊んだ人も、これからの人も十分に楽しめる。古くささを感じない。(石)

殿堂入り シルバー

バトルネットワーク ロックマン エグゼ



カプコン
3月21日発売
4800円
バックアップカートリッジ
冒険・近未来
アクション・RPG

電脳世界にロックマンを送り込み、ウィルスを退治して事件を解決しよう。チップを組み合わせてロックマンをカスタマイズすれば、戦いが有利になるぞ。

8 いままでのロックマンとは趣が違い、ネット空間でのバトル。アクション要素を残しながらも戦闘システムは一新。毎ターンごとに武器チップを選択してロックマンに送るもの。これが適度な緊張感のなかの戦略性を生み出している。とはいえすぐに理解できるちょうどいい難易度。(本)

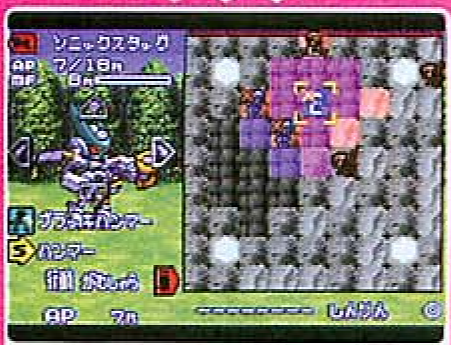
8 いままでの『ロックマン』とはまったく違う、新しい設定の『ロックマン』。ネットワークの世界を、うまくゲームに結びつけてます。バトルも新しいことにチャレンジしていて、かつ戦略性とアクション性のバランスがほどよくマッチ。新生『ロックマン』、個人的に好み。シリーズ化に期待。(乱)

7 ネット世界で暴れるウィルスをロックマンが倒していくRPG。魅力はリアルタイムで進行するカードバトル。ロックマンを操作しつつ選んだカードを使って戦うので、単純な戦闘よりも戦略性に富み、飽きにくい。カードなしでも敵から逃げられればもっとテンポよく遊べたのにな。(斉)

7 簡単ながらも戦略性タップリの戦闘システムが秀逸。収集の要素が直接強さに結びつくため、やり甲斐もあるというもの。アニメ風のストーリー進行が非常に取っつきやすく、すべてにおいて親切丁寧。プラグイン後のフィールドに多少ストレスを感じるが、誰もが楽しめるRPGだ。(池)

殿堂入り シルバー

メダロット・ナビ（カブトバージョン・クワガタバージョン）



イマジニア
9月7日発売
各5800円
バックアップカートリッジ
冒険
シミュレーション・RPG

メダロットを戦わせ、対戦相手に勝ち抜いていくゲームの続編。フィールドに応じてパーツを替えながらチームバトルに勝ち、ステージを制覇していこう。

8 シミュレーションRPGになってもカスタマイズの楽しさはそのまま。攻撃範囲や移動距離、チームとしての戦略など、戦闘がより楽しくなった。シミュレーションRPGとしてはかなりサクサク進める。戦闘時のアニメーションもキレイ。が、Bボタンがダッシュ&メニュー兼用なのは謎。(加)

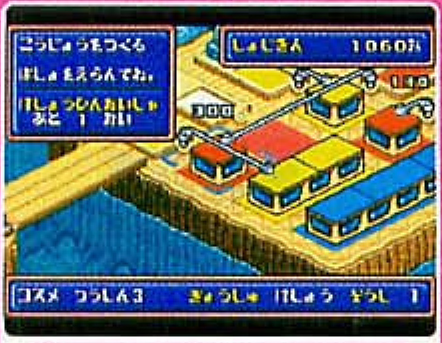
7 シミュレーション要素が強くなっているが、短時間で終わるテンポのよい戦闘は好印象。膨大な量のパーツが登場するが、相性を確認できるので効果的な組み合わせを捜すことにも熱くなれる。戦闘時やメニュー画面の操作で多少不親切さを感じるが、馴れれば気にならない程度かな。(藤)

8 とにかくメダロットのデザインや動きがかっこいい。シミュレーション要素が加わったので、ただ攻撃を選ぶだけでなく、敵との距離や仲間の攻撃を考えたりせねばならず戦略性がアップ。長くなりがちなロボトルも、オート攻撃や戦闘の時間制限の設定ができるので遊びやすかった。(モ)

7 おおまかな戦闘の仕方は、進めていけば把握可。4つのパーツを駆使する戦闘は、適度な広さのマップと敵の強さも含めてうまく相乗している。パーツをカスタマイズしていく楽しみは普遍。ただ、ストーリーが一本道で、同じようなパターンで戦闘になりがちなところが目につく。(石)

殿堂入り シルバー

億万長者ゲーム のっとり大作戦!



タカラ
11月30日発売
4800円
バックアップカートリッジ
コミカル
ボードゲーム

ルーレットを回してマスを進み、マップを周回しよう。止まったマスに会社を建てて大きくし、目標金額を達成するか対戦相手を破産させれば勝ちなのだ。

8

周回してお金を稼ぐタイプのボードゲーム。自分の会社に増資ができるのは、『いたスト』的。会社の合併がスリリングで楽しい。また、新業種を増やしていく楽しみがあり、継続して遊ぶ動機にもなる。この手のボードゲームにしては、ムダを殺ぎ落としスピード重視な展開もグー。(加)

7

株や不動産などの難しい概念をなくし、工場の建設や合併といったパズル要素が追加。手軽に遊びたい携帯ゲーム機向けとして、このアレンジは◎。ルールも親切に教えてくれる。一度相手に差をつけられたら逆転するのがかなり難しいんだけど、これはいつものことだからなぁ。(藤)

7

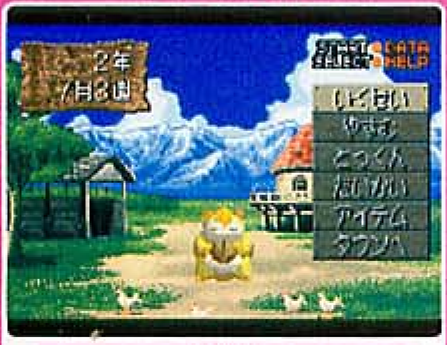
目新しさはないけど安定したおもしろさ。最下位を爆走していても合併することで大逆転できる可能性を秘めててワクワクします。新しい業種を獲得できるとうれしいし、複数のマスに工場を建てられる業種を入手できれば、けっこう簡単に合併もできるし。多人数プレイが燃える。(モ)

8

会社の設立とその合併、新業種の作成といった新たなルールを導入したことで、よりゲームに緊張感と一発逆転の要素が生まれ白熱する。新ルールだから複雑かと言えば、さに非ず。チュートリアルがわかりやすくて親切。ただ、ちょっと1プレイの時間がかかりすぎのような気が。(石)

殿堂入り シルバー

モンスターファーム アドバンス



テクモ
12月7日発売
5800円
バックアップカートリッジ
育成
シミュレーション

シリーズ続編。文字を入力してモンスターを誕生させるシステムになったぞ。モンスターをトレーニングしたり、大会に出場させたりして育成しよう。

7

基本は他機種版と同じ。モンスターを育ててバトルを勝ち抜く。少しずつ強くなる過程を実感できるのが楽しい。育成の方向性が多いのも魅力。ただ、演出が少なく進行は淡々としがち。モンスターの動きが味気ないのも残念。言葉の入力でモンスターを生み出すのはお手軽でハマる。(水)

8

細かい進化はあるものの、モンスターを生み出す手段以外の部分、システムやグラフィックなどは、従来のものとほとんど変わっていない。それは楽しさにも当てはまり、育成、収集、戦闘といった、このシリーズ独特の完成された遊びが堪能できる。新しさはないが安定感がある。(井)

7

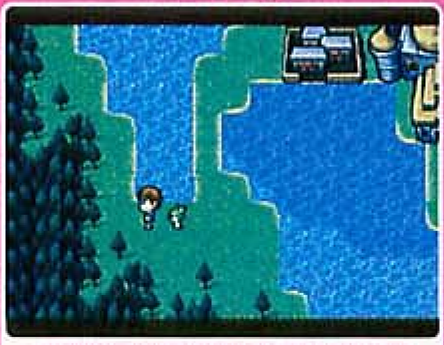
言葉からモンスターを作り出し、見たことのないモンスターが誕生したときには思わずニヤリ。また合体させて強いモンスターがお手軽に作れるのもうれしい。最初の1年間くらいは、黙々と育成するだけで多少単調に感じるが、試合に勝てる程度に成長するとが然楽しくなってくる。(吉)

8

モンスターを生み出す素材がCDから“言葉”に変わったが、いろいろ捜してみたいと思わせるこのシリーズ本来の楽しさはうまく受け継がれている。携帯機になったことで、より対戦を手軽に楽しめるようになったのは、大きな利点だろう。バトルがやや一本調子な点は気になった。(秋)

殿堂入り シルバー

サンサーラ ナーガ 1×2



ビクター インタラクティブ ソフトウエア
12月14日発売
4980円
バックアップカートリッジ
冒険・ファンタジー
RPG

ファミコンやスーパーファミコンで好評を博したシリーズ2作をリメイク。モンスターやダンジョンが新たに追加され、グラフィックが一新されているぞ。

7

古の個性的RPG。筋金入りのファミ通読者なら、桜玉吉先生のキャラデザインに懐かしさも感じるはず。『1』と『2』が両方遊べてこの値段はお買い得。すぐに死んだり、ブッ飛んだ展開も許せる魅力が健在。グラフィックは強化され、描き下ろしモンスターなども収録と抜かりなし。(加)

7

2本のリメイク作品をこの価格で楽しめるのはお得すぎ。グラフィックやシステムは今風にアレンジされているが、難度激高のゲームバランスは昔のまま。ファンはうれしいことだが、現代の親切なRPGに慣れちゃった人は挫折しそう。根気のある人なら間違いなく楽しめるよ。(藤)

8

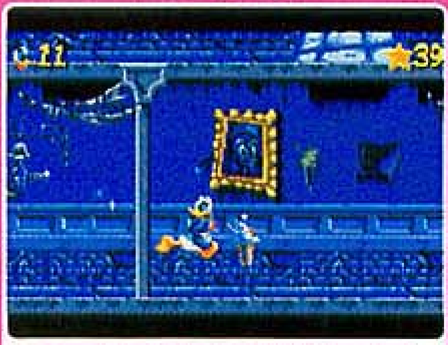
グラフィックがきれいになっていて好感。昔のゲームなので少々不親切に感じるところもある。でもクセのあるキャラに独特のストーリー展開。バカっぽいノリにハマったら、多少のことはおかまいなしにおもしろい。やっぱ隠れた名作だわ。この価格で2作品遊べるのもポイントね。(モ)

8

既成のRPGの概念を覆す怪作。投げ出すか、やり通すか。非常識を常識として受け取れるかというのも。ドライでシニカルでユーモアが豊富でとんちが効いてる。RPGとしてのバランスは限りなくよくないかも。でもその分、シナリオとアイデアで均衡を保っている。音楽もいい。(石)

殿堂入り シルバー

ドナルドダック アドバンス



ユービーアイ ソフト
12月21日発売
5300円
カートリッジ
キッズ
アクション

ドナルドダックを操作して4つの世界を冒険し、デイジーを助けよう。ダメージを受けると機嫌が悪くなり、3秒間だけ無敵になる“凶暴ドナルド”になるぞ。

7

オーソドックスなアクション。グラフィックがキレイで、ディズニーらしい楽しげで華やかな雰囲気がよく出ている。ドナルドの動きも豊富。難易度はけっして低くなく、アクション好きでもやりがいがある設定。お子様は苦労しそうだが。パスワードコンティニューなのはツラい。(水)

8

タイマーやチェイスモードの存在がいい意味での緊張感を生み、ゲーム自体にメリハリをつけている。愛嬌のあるドナルドのアクションは、見ているだけで楽しい。アクションゲームとしての難易度は低くないが、慣れによって解決するレベル。グラフィックの美しさに驚いた。(井)

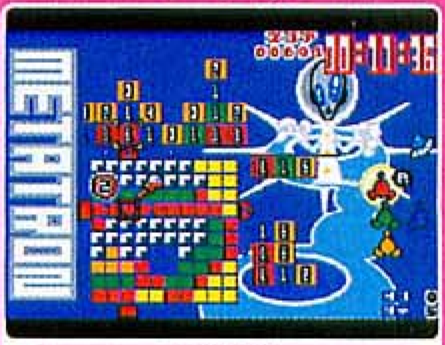
8

滑らかに動くドナルドの、コミカルで豊富なアクションはカワイらしく、見ていて飽きない。また、無茶なアクションを求められるわけではなく、かといって簡単すぎないという、程よい難易度が気持ちイイ。アクションに失敗しても「つぎこそは!」と、何度でも挑戦したくなる。(吉)

7

単なるキャラ物と思いきや、じつは硬派で良質なアクションゲーム。テンポはゆったりとしているが、敵やアイテムの出現位置などが練り込まれ、タイミングとテクニックを駆使する楽しさを味わえる。画面スクロールのタイミングが微妙に変化するポイントがある点は気になった。(秋)

ハテナサテナ



ハドソン
10月4日発売
5200円
バックアップカートリッジ
コミカル
パズル

縦と横に表示された数字と色をヒントに、マス目に隠された絵を完成させよう。絵を完成させると宇宙人との親密度がアップ。アニメが見られるのだ。

8

色を使う『ピクロス』。ゲーム性は、『ピクロス』と『マインスイーパー』を足した感じ。この手のパズルならではの常習性があり、かなりハマった。またチュートリアルやモードも充実してるうえに、キャラクターがかわいい。新作パズルゲームとしては、かなりいい線いってると思う。(加)

7

ただのイラストロジックに見えるが別物。ルールを把握するまでが大変だけど、中毒性があるし、ゲームでしか表現できない要素もふんだんに盛り込まれているので好印象。キャラクターもカワイイし。ストーリーモードの制限時間が極端に短くて、最初は投げ出したくなるけどね。(藤)

7

徐々に上がる難度がほどよく、ルールを知らなくても自然に理解していけるのが好感。宇宙人と親密になっていく要素にやる気が増長。かわいい♪　ただ、用意された問題が中級者くらいまでのレベル。カラーヒントやオートドローがあり、ロジック上級者には歯ごたえが少ないか。(モ)

7

かわいい外見とは裏腹に、中身は本格的なロジックパズル。独自のルールや得点システムで新たなおもしろさを生み出している。チュートリアルが親切。ただ全般的に、そのキャラクター性を活かした一種独特なノリは、人を選ぶかも。ロジックの絵が、お題のイラストと似てない気が。(石)

GAMETITLE

ZOIDS SAGA

トミー
11月30日発売
5400円
バックアップカートリッジ
アニメ
RPG

主人公の王子となり、ファントム騎士団の野望を打ち砕くため、時空を超えて冒険しよう。武器とゾイドの組み合わせで、自分だけのゾイドに改造できるぞ。

8
100体以上のゾイドが登場し、アニメのキャラも多数登場。ゾイドが戦う戦闘シーンはかなりカッコイイし、ファンなら満足のデキ。ダンジョンはやや味気ないけど、その分サクサク進めるし。設計データなどの収集、ゾイドの改造など、ツボを押さえてきっちり作ってあるのが○。(加)

7
ふつうのRPGだけど、アニメの主要キャラが総登場するし、ゾイドの改造パターンも豊富。ファンならこれだけで満足できるかも。1回の戦闘にかかる時間が長いが、データ回収やデッキなどの多彩な要素のおかげで苦にならない。セリフが「……」ばかりの主人公には違和感あり。(藤)

6
ゾイド作りやデッキコマンド収集、図鑑を埋めていく楽しみアリ。ただ、たくさんゾイドが出てくるので、データを見て乗り換えや構成を考えたいのに戦闘タイプや得意な地形がデータで見れないのが不便に感じた。戦闘は1回が長いのでザコ敵がメンドウ。オートモードがあれば。(モ)

8
新しいゾイドの製造やゾイドへの武器のカスタマイズ、ほどよい展開のシナリオなど、注目すべき点が多い。全体のバランスがいい。お題がゾイドとはいえ、1本のRPGとしてていねいなデキ。まあ、無口な主人公の感情表現が、シナリオ進行上唐突で曖昧なのが気になるぐらいか。(石)

ブレス オブ ファイアII -使命の子-

カプコン
12月21日発売
4800円
バックアップカートリッジ
冒険・ファンタジー
RPG

スーパーファミコン版をリニューアル。ドラゴンに変身できる主人公となって仲間と冒険をしよう。通信ケーブルを使えばアイテムが交換できるようになった。

8
オーソドックス。経験値を得て徐々に強くなり、戦闘とストーリーを楽しむ王道的RPG。フラグ立てのヒントが少ない、経験値やお金をためるために戦闘する必要があるなど、やや古さはあるが気になるほどではない。戦闘回数は多くなりがちだが、戦闘自体を楽しめる作りなのは○。(水)

7
システム、バランス含め、極めてオーソドックスであるがゆえに新鮮さはほとんど感じられない。その中で合体や個人アクションといったオリジナリティーの存在が光る。共同体を発展させるのは純粋に楽しい。戦闘のテンポはいいが、同時にエンカウント率もかなり高いのが面倒。(井)

7
キャラクターがそれぞれに持つ特技が戦闘のほか、フィールドでも役立つ。さらに自分だけの町を作ったり、シャーマンと合体してパラメーターを上げるなど、遊べる要素が充実。目新しさはないが、安定した楽しさ。ただ最初は、同じ場所を何度も往来する必要があり、やや苦痛。(吉)

7
一本道のストーリーを進めるべく、人々に話を聞いてはお使いのごとく東奔西走。だが、システムなどは洗練されているので、ネガティブな印象は受けない。いい意味での“古き良きRPG”が好きな人なら安心して楽しめるはず。フィールド上で遊べるミニゲームが楽しくてハマった。(秋)

鉄拳アドバンス

STAGE 4
44
03'06"10
JIN
PAUL

ナムコ
12月21日発売
5300円
バックアップカートリッジ
格闘
アクション

仁やシャオユウなど、シリーズでおなじみの9人のキャラクターが登場する格闘ゲーム。キャラクターを選んでチームを作り、3対3で戦うモードも楽しめるぞ。

8
携帯機ながら、見ためもプレイ感覚も本格派。技やコンボの種類が非常に豊富で、それらを2ボタンで違和感なく操作できるのは◎。コマンドを覚えたり思いどおりに入力するのは難しいが、熟達すれば奥の深い戦いが可能。グラフィックはよく見ると粗いが、動きがよいので気にならず。(水)

7
極上のグラフィックが生み出す雰囲気は、紛れもない『鉄拳』のそれ。携帯ゲーム用に妙なアレンジをしないコアな姿勢はさすがというべきか。だが、それゆえに携帯ゲームであることの限界を強く感じるのも事実。シリーズ独特の迫力と繊細さを兼ね備えた攻防は望むべくもない。(井)

7
少ないボタンで、多彩な技が簡単に出る親切設計。横移動が可能で、2Dにも関わらず画面に奥行きを感じる作り。『鉄拳』特有の“敵を浮かせてから連続攻撃”もバッチリ再現。新モードの3人タッグ対戦も楽しい。ただ、キャラクターの動きが、若干ながらモッタリと重たく感じた。(吉)

7
キャラの動きや技の再現性は良好で、プレイしてると静止画面で見るほどドットの荒さは気にならない。オリジナルモードも楽しい。とはいえ、やはり携帯機なのでやれることに限界はあるわけで。アーケード版等のテイストを過度に期待すると、肩すかしを食らうことになるかも。(秋)

ウィザードリィ サマナー

やきき は
アタックドッグB を
たたきのめした!!!

メディアリング
12月21日発売
5800円
バックアップカートリッジ
ファンタジー
RPG

キャラクターを作ってパーティーを編成し、ダンジョンを冒険。“召喚師”という職業が追加され、倒したことのあるモンスターを召喚できるようになった。

8
未知のアイテムを捜しながらチクチクとキャラを育てるという、『ウィズ』の魅力が詰まった作品。同じ作業のくり返しになるが、それにより発見や成長があるだけにクセになる。召喚師は便利すぎる気もするが、新たな楽しみを生み出している。オートマッピング機能は携帯機向きで○。(水)

8
育成と収集に膨大な時間を割き、ほふく前進のごとき慎重さで一歩一歩進んでいく。緊張感みなぎるこの独特の感覚こそが、『ウィズ』であることの証明。召喚の概念が取り入れられたこの作品も、やはり自虐的とすら思えるストイックさが先に立つ。必然、プレイする人間は限定される。(井)

8
『ウィザードリィ』シリーズらしく、難易度は高め。時間をかけてキャラクターを育成しないとさきに進めないため、じっくりプレイする必要あり。地下1階でも、バンバン倒されるのでいつも緊張した冒険が楽しめる。マップがいつでも見られて、道に迷わないですむのはうれしい。(吉)

7
良くも悪くも『WIZ』と感じさせられる部分が多い。付加要素があっても3Dダンジョン探索の楽しさは変わらぬまま。キャラクターが比較的ロストしにくいなど、よりふつうのRPGに近い感覚でガンガン遊べる点はいい。やや使いにくく旧態依然としたままの操作性は大きなマイナス。(秋)

Jリーグポケット

大阪ボトム
1年2月1週
5000万円
Lv. 2
3 竹下達也 DF 右
センターバック
HP
MV

コナミ
3月21日発売
5800円
バックアップカートリッジ
サッカー・育成
シミュレーション

Jリーグクラブの監督に就任し、契約期間内に与えられたノルマを達成しよう。選手の育成や補強などでクラブを強化し、シーズンを戦い抜くのだ。

7
既存の監督シミュレーションをわりと簡素化して、誰でも簡単に楽しめるようになっている。コミカルな経営的要素、マンガ的な展開もいい味付けに。試合数は多いけど試合時間は短くさくさく進むので、ストレスは少なめ。携帯機向けに、コンパクトにうまくまとまっている。(本)

7
選手育成メインのサッカークラブ経営シミュレーション。プレイヤーのできることが、携帯機向けのほどよい範囲で遊びやすい。テンポもイイので、サクサク進む。選手の顔のグラフィクがカッコイイのも◎。だけど、基本の顔パターンが少なめで、顔で選手を見分けにくいのが残念。(乱)

7
全体的に『サカつく』っぽい雰囲気が漂う。選手を育成してチームを強化するのは楽しい。しかし、パラメーターと体力＆モチベーションが1画面に表示できないので練習メニューを指示しにくい。試合時間が短く、結果がすぐにわかるのはウレシイ。頻繁に起こるイベントも○。(斉)

7
基本部分は単調だが、細かくも大ざっぱにも設定が可能。マンネリムードを打破するためのイベントも満載で、バカバカしいイベントも個人的には◎。クラスアップなどのキャッチーなシステムは好感が持てるが、パラメーター表示画面は細かすぎて見づらく、把握しづらいのが×。(池)

GAMETITLE

モンスターガーディアンズ

コナミ
3月21日発売
5800円
バックアップカートリッジ
ファンタジー
RPG

魔獣使いとなってモンスターに指示を出しながら、ステージをクリアーするのが目的。モンスターどうしを合成しつつ、アイテムを装備させて強化しよう。

モンスターのパラメーターにポイントを振り分けて、あとは戦闘を眺める。ひたすらモンスターのレベルアップを図りながら、新しいモンスターを合成して、さらに強くなるように工夫するのがキモ。だんだん賢い動きをするようになってパーティーが強くなる満足感。うれしくなる。(本)

7

モンスターを闘わせ、育て、合成してさらに強いモンスターを作り出す。革命的な新しい要素はぜんぜんないんだけど、ついつい夢中になっちゃう作り。描き込まれたドット絵は、職人を感じさせる見事なデキ映え。戦闘が若干長めに感じられる以外は、コレといった問題点はナシ。(乱)

7

戦闘はほぼオートで進むのでコツを掴むまでハラハラ。ステージ数も多く、戦闘を早送りできるのでレベル上げが簡単。見た目もかわいいモンスターたちを捕獲&合成してチクチク育てていくのは単純に楽しい。合体時にできるモンスターのパラメーター確認ができないのが残念。(斉)

7

料理の方法は異なるが、名作『ブリーダー』を思わせるシステム。携帯ゲーム機ならではの要素が満載で、長く楽しく遊べます。パラメーターの振り分けはアツいが、作業的要素と戦闘の長さにギャップあり。個人的にはかなり好きだが、見てる時間が長いので短気な人には不向きかも。(池)

7

オススメ!

チューチューロケット!

スペシャル!
チューフィーバー!!

セガ
3月21日発売
4800円
バックアップカートリッジ
コミカル
アクション・パズル

ドリームキャスト版の移植。動き回るネズミを矢印パネルで誘導し、自分のロケットにより多く集めるのだ。今作ではオリジナルステージが作れるぞ。

単純なんだけど、いや単純だからこそ、ハラハラドキドキ。にぎやかに、そしてテンポいいアクション。パズルモードも秀逸で、これは携帯機向けとも言え、かなりハマる。頭をひねり邪魔な敵の動きを読んで、正解したときは満足感と達成感で晴れやかな気分。移動のお供にどうぞ。(本)

8

早くもアドバンスにセガのゲームが!! 時代の流れを感じます。シンプルで奥が深いパズルゲームで、もともと携帯機に向いてる内容だったので、移植度は◎。パズルの2500問はボリュームたっぷり。ステージやキャラもエディットできるので永く遊べる。1カートリッジ4人対戦も熱い。(乱)

7

ゲームボーイアドバンス用にリニューアル。1本のソフトで4人でワラワラ対戦が楽しめるなんてとってもおトク! さらに、厳選された2500問のパズルにチャレンジできるのもうれしい。とはいえ、激的にシステムに変化があったわけではないので、まだ未プレイの人はいかが?(斉)

6

操作性が思いのほかスムーズで、違和感がなくストレスも皆無。ドリームキャスト版と同様、反射神経を要するアツい対戦が楽しめます。エディットモードの取っつきやすさと、通信でデータを交換できる要素は◎。シャレの効いたチュートリアルには大笑いさせていただきました。(池)

7

GAMETITLE

優駿ラプソディ～♪

カプコン
6月29日発売
4800円
バックアップカートリッジ
競馬
アクション・シミュレーション

新人ジョッキーとなり、馬を調教したりレースに出場したりして全GⅠレースの制覇を目指すのだ。通信ケーブルを使えば、ふたりで対戦することもできる。

馬の資質だけでなく、レース展開によって騎乗のスタイルを変える必要があるのはおもしろい。レースごとに臨機応変な対応を迫られるため緊張感がある。騎手としての能力を育成する要素もあるが、ミニゲームの存在はやや浮きぎみ。1回のレースが短くお手軽なのは携帯機向きで○。(水)

7

お手馬を調教し、強くしていくうちに愛着がわき、ついつい負けたときにリセットしてしまう。ゲーム自体のテンポもいいのでハマリ度は高い。レースはやさしすぎず難しすぎず。競馬の知識がなくても十分楽しめるところもいい。奥は深くないが間口が広いので、安心して遊べる。(井)

7

細かな数値を見てパラメーターを上げる、なんてめんどうなことはしなくてよし。ミニゲームを楽しく遊べばいい。騎乗方法は簡単だが、レースは頭を使って作戦を立てないと勝てないので何回プレイしてもワクワクする。自分が育てた馬に乗り、優勝したときの気持ちよさは格別。(吉)

7

馬のグラフィックが小さいため、首の上げ下げにタイミングを合わせるのが難しい。さらに、最初のうちはわけもわからず負ける状態が続く。だが、それなりに勝てるようになり、さらに自由に調教できるお手馬が手に入ってからは、ジワジワと楽しさが増していく。地味にハマった。(秋)

7

GAMETITLE

ブレス オブ ファイア～竜の戦士～

カプコン
7月6日発売
4800円
バックアップカートリッジ
冒険・ファンタジー
RPG

1993年にスーパーファミコンで発売されたRPGをリニューアル。竜の一族の少年と7人の仲間の冒険が描かれている。通信ケーブルを使えばアイテム交換もできる。

オーソドックスなRPG。定番的ファンタジー路線の物語、ほどよいバランス、イヤ味のないダンジョンなど、誰でも安心して楽しめる内容で、間口は広い。途中でキャラクターを使い分けたり、釣りや狩りを楽しんだり、適度に目先も変わる。移植とはいえ携帯RPGでは十分の内容。(加)

7

正統派かつ上質なRPG。基本的な部分はスーパーファミコン版といっしょだが、一部のグラフィックやシステムが今風にアレンジされていて、より快適にプレイしやすくなっている。正統派なだけあって斬新な要素は少ないが物語が秀逸なので、未経験の人はプレイする価値大。(藤)

7

ミニゲームやパズル要素を含んだ謎解きなど、イベントが頻繁に起こるので楽しい。戦闘システムはシンプル。つぎはどこに行けばよいかがつねに明確だし、全滅もしにくいので初心者にやさしい作り。シリーズの原点を感じたい人やオーソドックスな王道のRPGを楽しみたい人に。(モ)

7

オーソドックスな部分がむしろウリになるぐらいの、超正統派RPG。戦闘システムなども昨今の物を見ればシンプルすぎるぐらいだが、逆に言えばしちめんどくさくなく、気軽に楽しめるワケで。全体的なゲームバランスが比較的やさしく、スムーズに進行していく具合は好印象。(石)

7

オススメ!

スーパーストリートファイターⅡX リバイバル

カプコン
7月13日発売
4800円
バックアップカートリッジ
格闘
アクション

アーケードで人気を博した格闘アクションを移植。ゲージを満タンにすれば、強力な"スーパーコンボ"が出せるぞ。通信ケーブルをつなげばふたり対戦もできる。

移植の質が高い。グラフィック、動きともに携帯機とは思えないデキ。ハードの性質上の操作性の難点は、カンタンコマンドの存在で解決。操作法は別のゲームになるが、無理なく本来の駆け引きを楽しめる。賢いアレンジなのに、対戦時にカンタンコマンドが使用できないのは残念。(水)

8

グラフィック、バランスともにまんま『スパⅡX』。さすがはアドバンスといったところか。ただ、いかんせんボタンが4つしかないため、速い展開での攻防に難あり。オリジナルモードもよくできてはいるが平凡。簡易コマンドの存在は、携帯ゲームであることを考えれば正解かと。(井)

7

あ～懐かしいなー、というのが第一印象。でもすでに確立されたゲームだけあって、純粋におもしろい。携帯ゲーム機のボタンの配置を考慮して、スーパーコンボなどが簡単にくり出せる"カンタンコマンド"が設定されているのはうれしいのだが、それでもボタンは押しづらいね。(吉)

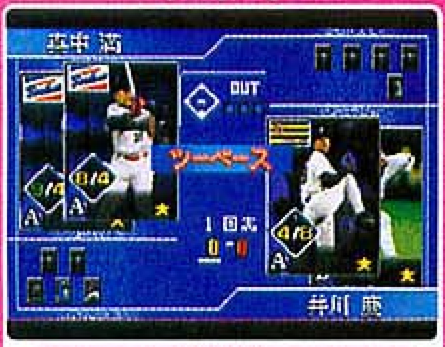
6

ひさびさに2D格闘ゲームの楽しさを思い出させてくれた1本。とくにサバイバルモードにハマった。ただ、いまさらという感じや古くささは否めない。また、ボタンの数の少なさは、ふつうにプレイする分には問題ないと思われたが、シビアに遊ぶプレイヤーにとっては不満が残るか。(秋)

7

GAMETITLE

FIELD OF NINE DIGITAL EDITION 2001



コナミ
9月20日発売
5800円
バックアップカートリッジ
野球・トレーディングカード
テーブル

プロ野球を題材にした同名のカードゲームを再現。選手カードと作戦カードを組み合わせ、デッキを作って試合をしよう。ふたり対戦やカードの交換もできる。

7

実況が流れるのはスゴイ!　地味になりがちなカードゲームで、音声による演出は正解だと思う。流れも損ねないし。結果判定をコンピューターがやってくれるのはやっぱりありがたいね。ペナントモード等、ひとりでもじっくり遊べる。ルールを覚えるのはちとたいへんなんだけど。(加)

7

もとが完成度の高いカードゲームなので、おもしろさは保証済み。判定が自動で行われるので、実際にカードで遊んでいる人も重宝しそう。ただ、初心者にもすぐルールを理解できるようなモードがないのは残念。しゃべりまくる実況やうぐいす嬢の音声は、一聴の価値はあるよ。(藤)

7

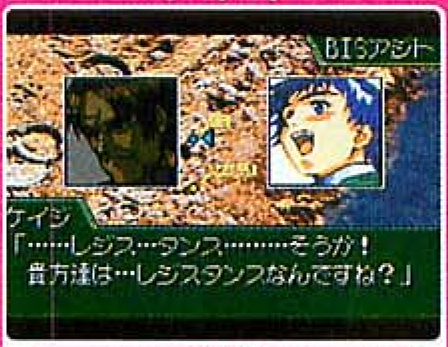
進行は単調だけど、そのぶん音声の演出がすばらしく雰囲気タップリ。ヘルプは充実してて安心。でもルールは複雑で覚えるのがたいへん。強くて使えるカードが決まってるから、好きな球団の選手だけでデッキを作るとバランスが崩れたり弱くなるのが寂しいっていうかリアルね。(モ)

7

カードゲームの生命線は、ルールや進めかたなどのわかりやすさ。カード版からやっている人であればいいが、初心者にはなかなか把握しにくい内容。チュートリアルがもう少し充実していれば。ひとりでも遊べる、というアドバンス版の特性があるうえ、慣れるとおもしろいだけに残念。(石)

GAMETITLE

Z.O.E 2173 TESTAMENT



ケイジ
「……レジス…タンス………そうか！
貴方達は…レジスタンスなんですね？」

コナミ
9月27日発売
5800円
バックアップカートリッジ
アニメ・ロボット
シミュレーション・RPG

アニメ『Z.O.E』が題材のシミュレーションRPG。ユニットを配置して敵を撃破し、作戦を成功させよう。攻撃時と防御時は、みずから機体を操作することになる。

7

恥ずかしいくらい『スパロボ』と同じシステム。細部にわたって同じ。唯一、戦闘時のアクション性の有無を選択できる点が異なるが、単調なためオフにすると違いがなくなる。当然まとまりがよく仕上がりは高いが、こちらを選択する理由は見当たらず。『Z.O.E』のファンなら、か。(水)

7

システム的には完成されたものであり、安定感がある。戦闘にアクション性を取り入れたことで、展開がスピーディーかつ快適に感じられる。ただ、ゲームの流れ、バランス、パーツ改造を含めたインターミッションなど、総合的にオリジナリティー色は薄いと言わざるを得ない。(井)

7

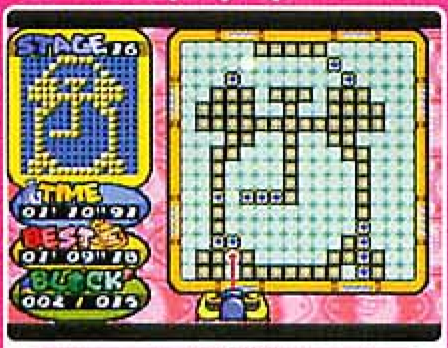
物語が進行するごとに深まる謎、手応えのあるバトルシーンに心が惹きつけられる。ロボットアニメやゲームなどでお約束なシーンをふんだんに取り入れていて、シリアスの中にも笑いあり。システム部分は『スパロボ』シリーズとよく似た作り。いつでもロードできる機能がほしかった。(吉)

7

1990年代後半の由緒正しいロボットアニメを彷彿とさせるストーリーがいい。反撃という要素が排除され、戦闘シーンにアクション要素が盛り込まれているが、全体的にオーソドックス。それゆえ、プレイ後の印象が薄くなってしまったのは残念。もうひとつインパクトがあれば。(秋)

GAMETITLE

ぐるロジチャンプ



コンパイル
11月29日発売
4980円
バックアップカートリッジ
パズル
パズル・アクション

表示されたお手本と同じ形になるようにブロックを配置するパズル。画面を回転させて余分なブロックを吸い取り、正しい場所に撃ち込んで正解を目指そう。

7

ルールはシンプルでおもしろい。っていうのは、いいところを突いてると思う。ルールは覚える必要がないくらい簡単。それでいて頭を使うことは使うので、誰にでも楽しめる。地味に努力して達成感がドーン、って感じじゃないけど、妙にサクサクと進められる。暇つぶしに最適。(加)

7

とっつきやすいうえに、難易度が絶妙。解けたときの爽快感はたまらない。チュートリアルが親切なので、ルールを覚えるのがめんどうという人も気軽に楽しめるよ。微妙にかわいいキャラやストーリーも◎。ストイックに早解きのみを競う通信対戦には、もうひと工夫欲しかった。(藤)

7

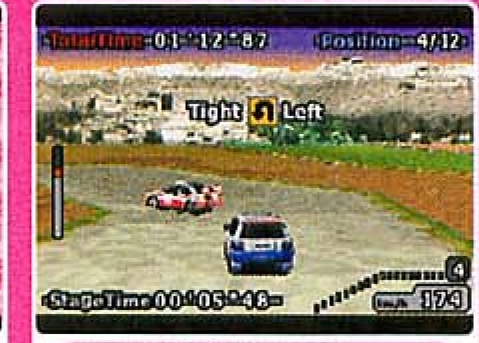
じっくり取り組むタイプのパズル。じょじょに上がっていく難度のおかげで、自然にテクニックが身につく。1度コツをつかむとポンポン解けるね。反面、行き詰まるとトコトンはまってイライラ。簡単なヒントが出ればな〜と思っちゃった。問題数が多く長時間遊べてお得感アリ。(モ)

7

フィールドの回転とブロックの移動という概念により、また違ったロジックパズルを形作った一作。数字がヒントのロジックよりお手軽で、コツを掴むまで時間がかからずテンポよく進められる。キャラも立ってる。ゲームのボリューム的に問題数やモードも少ないのが残念かなあ。(石)

オススメ!

アドバンスラリー



エム・ティー・オー
12月7日発売
4980円
バックアップカートリッジ
ラリー
アクション

ラリーカーに乗って、14ヵ国、全42のコースを走破しよう。音声でコースをナビゲートしてくれるのだ。国内6自動車メーカーのクルマが実名で登場するぞ。

8

ドット絵で完全に3Dを表現。動きにややぎこちなさがあるとはいえ、路面のアップダウンまで再現されているのは立派。それゆえコースの先が見えず、ナビの指示が本当に頼りになる本格派。操作はやさしすぎず難しすぎず。ドリフトの爽快感を十分味わえる。モードが多いのも◎。(水)

7

タイムを縮める緊張感より、プレイするうえでの爽快感を優先した印象。いい意味でアバウトな操作性が、逆にラリーの迫力を生んでいる。高低差のあるコースと、そこを走るクルマの挙動の表現は、携帯ゲームとしては最高水準。ただし、それ以外にほかと一線を画す部分はない。(井)

6

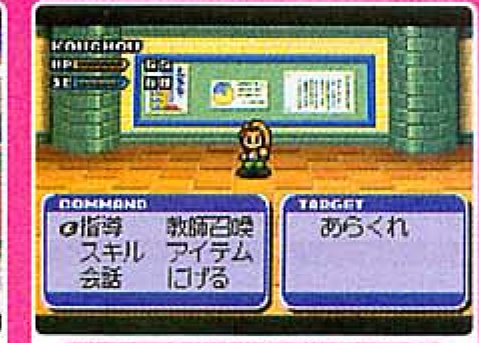
サクサクとテンポよく進められるレースゲーム。コースのマップはないけれど、コーナーではナビゲーションが出るので走りやすい。クネクネと曲がっているコースが多く、ドリフトのテクニックが重要。ハンドルのキレがよすぎなので、ある程度の技量がないと後半は厳しいかな。(吉)

7

携帯機用のレースゲームとしての完成度は高い。ドリフトさせつつコーナーを駆け抜けるのは楽しい。だが、アクセルやハンドルワークはシビアで、油断するとすぐにコースアウトしてしまうなど、全体的な難易度は高め。ナビゲーターの指示音声が明瞭で聞き取りやすいのはいい。(秋)

GAMETITLE

学校をつくろう!! アドバンス



ビクター インタラクティブ ソフトウエア
12月7日発売
4980円
バックアップカートリッジ
経営
シミュレーション

校長先生になって学校を経営するシミュレーション。生徒や教師を育成したり不良生徒を更正させたりなどして、期間内に自校を日本一の学校にするのだ。

7

過去の他機種版とは別モノ。不良生徒とのRPG的な戦闘、運動部員の育成、イベント捜しなど、趣向の異なるシステムがうまくまとまっている。1日にやるべきことが多く盛りだくさんな内容。ただ、けっきょく毎日同じことのくり返しで、徐々に作業的な感覚が強くなってくるのは難点。(水)

7

RPG要素を加えたことで、シミュレーション独特の煩雑さが薄れており、初心者でも楽しめる。地図を使った移動やレーダーなど、親切なシステムにも好感。ただし、ある程度運営が軌道に乗ってしまうと、くり返しの作業となるのがつらい。お手軽なぶん、戦略性は薄い。(井)

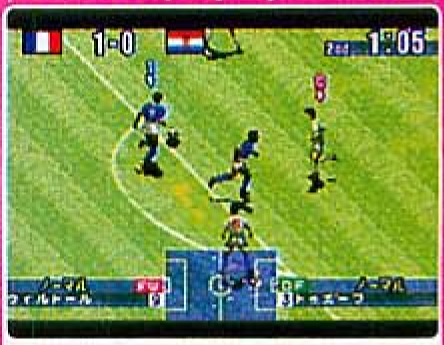
7

先生を解雇するときや、生徒たちとの会話がコミカルで楽しい。不良学生との戦闘は、熱い情熱をぶつけたりやさしく諭すなど、さまざまな攻撃(説得)方法があって盛り上がる。1日の時間制限がないので、人気を上げたり、不良を更生したりすることは意外と容易で、ちと物足りない。(吉)

7

生徒との会話で、校内が少しずつ活気づいていく様子を見るのが楽しい。教室などに直接移動できるマップシステムには好感が持てた。ただ、進行がやや単調なのと、運動部の育成などの小ネタをいろいろ盛り込んだ結果、全体的にこぢんまりとした仕上がりになったのは惜しい。(秋)

実況ワールドサッカーポケット



コナミ
12月13日発売
5800円
バックアップカートリッジ
サッカー
アクション

世界40ヵ国の代表チームから好きなチームを選び、インターナショナルカップでの優勝を目指すのだ。通信ケーブルを使えば、友だちとの対戦も楽しめるぞ。

6

キャラクターが大きくて見栄えはするが、その分周囲の状況がレーダー以外では把握しづらく、パスの出し所やゴールなどの位置がわかりにくい。サッカー的判断力が発揮できないので、ドリブルで持ち込みがち。そこがすごく残念。派手にカーブがかけられるのはおもしろいけど。(加)

7

さすがにプレイ感覚や爽快感は本家には劣るものの、携帯用ゲームとしては上出来。キャラは大きいしや動きも滑らか。ただ、キャラが大きい分、フィールド全体の状況が把握しづらいことが多い。レーダーも少し見にくいし。要所要所で挿入される実況の音声がペラペラでスゴイ。(藤)

7

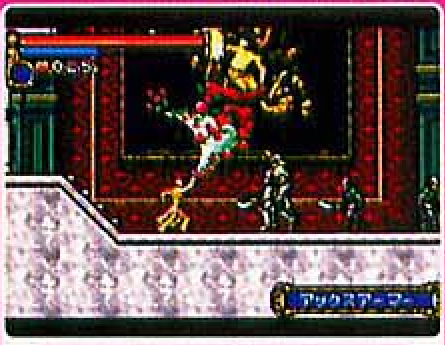
ルールやフォーメションが細かく設定できていい感じ。実況はやっぱり盛り上がるわ。動きやテクニックはほとんど基本的なことしかできないし、キーパーも自動なので、あまり深みは感じないけど十分楽しめます。選手は個々の違いがあまり感じられず、実名の意味がないような。(モ)

6

選手の動きも細かく、簡単な操作で多彩なプレイが可能。キャラが大きく、プレイの迫力が伝わる。全体のレスポンスもなかなかいいし、実況も臨場感ばっちり。ただ全体マップが小さすぎて見にくく、フィールドの動きが把握しづらい。斜め俯瞰の画面も、少々操作しづらい感が。(石)

GAMETITLE

悪魔城ドラキュラ サークル オブ ザ ムーン



コナミ
3月21日発売
5800円
バックアップカートリッジ
ホラー
アクション

ドラキュラの復活を阻止するため、悪魔城の中を探検しよう。探検中に手に入れたカードを組み合わせれば、武器のムチや主人公の能力が強化できるのだ。

7

基本のテイストは昔ながらのものを踏襲していて、プレイしているとかなり懐かしい感じも。派手さはないけど、シンプルなアクションゲームの味わいは深く、雰囲気もよく出ている。カードの組み合わせでムチのパワーアップが図れるのは、けっこう目先が変わって小気味いい。(本)

6

横画面のムチアクション。カードを組み合せて主人公をパワーアップさせる新システムが追加されているものの、テイストはおなじみの『ドラキュラ』のもの。全体的に高めの難易度で、個性的な攻撃&攻略パターンを持つボス戦など、手応え十分なところもしっかりと継承されてます。(乱)

7

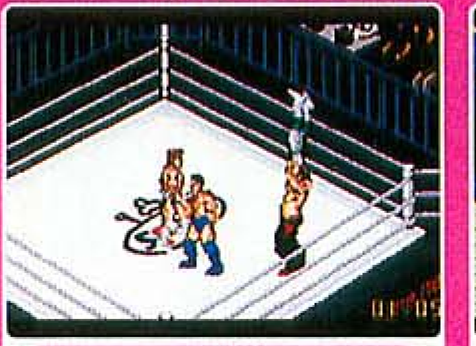
同シリーズの濃厚な雰囲気を存分に堪能できる。操作性はよく、難易度も適切。自由度も比較的高めでサクサク進めることができる。敵が落としたカードの組み合わせによって特殊能力が使えるようになるが、少々カードやアイテムが入手しにくい感が漂う。安定して楽しめる1本。(斉)

7

硬派なスタンスは相変わらずで、広いマップを延々埋めていく作業はライトゲーマーに不向き。しかし、シリーズのファンを裏切らない完成度。古臭さも単調さも皆無で、小さな画面でもストレスなく遊べます。唯一、アイテム出現に関するバランスは大ざっぱ気味。許容範囲内だが。(池)

GAMETITLE

ファイヤープロレスリングA



スパイク
3月21日発売
5800円
バックアップカートリッジ
プロレス
アクション

さまざまな技を決め、対戦相手に打ち勝とう。自分がした試合内容に対して点数がつくオーディエンスモードなど、新モードが追加されているのだ。

7

携帯機になったけど、シリーズのテイストはしっかり受け継いでいる。オーディエンスマッチなど新しいモードも増えているのと、おなじみの似ているレスラーが多数用意されているなどサービス精神タップリ。プロレスファンにはうれしいかぎり。動きもまずまず、手軽に楽しめる。(本)

7

「携帯機でよくぞここまで!」というくらい、選手&技数、エディット、リネームなど充実の内容。『D』にはないレスラーや技、アピールが入っていたりするので、“ファイプラー”はニンマリ。Lボタンの呼吸は、指が疲れる。このへんは携帯機向けのアレンジがあってもよかったのでは。(乱)

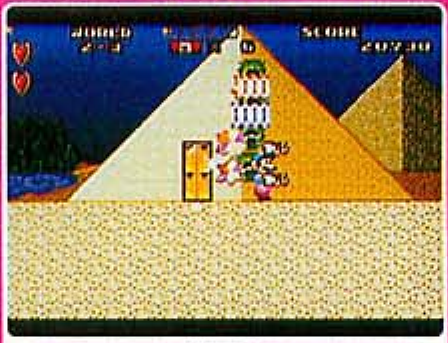
7

携帯ゲーム機とは思えないほど細かい技や動きまでを綺麗に再現。先日発売されたドリームキャスト版にはなかった新技や隠し技が追加されているのもウレシイ。操作性はよくモードも充実。登場キャラは200人。キャラエディットやリネームも可能だ。外出先でも遊びたい人なら。(斉)

6

システムも見た目もシリーズを踏襲。よって古臭さは否めないわけだが、携帯ゲーム機なら悪くはない。駆け引きは非常に奥が深く、ルールもレスラーの数も、相変わらず驚くほど用意されている。敷居はさほど高くないが、決して取っつきやすくもない。シリーズのファン向けか。(池)

スーパーマリオアドバンス



任天堂
3月21日発売
4800円
バックアップカートリッジ
冒険
アクション

アイテムや敵を掴んだり投げたりしながら、7つのワールドを冒険するのだ。対戦相手とコインの奪い合いをする『マリオブラザーズ』もプレイできるぞ。

7

基本的には過去のマリオのリメイク。もちろん完成度は高い。懐かしさもある。ただ、正直いまなぜ新しいハードで、という思いがしないわけでもないが。その中で『マリオブラザーズ』は、ケーブルを使っての協力プレイが盛り上がる。そこに特化されていると考えると納得できる。(本)

8

ベースは『夢工場』というか『マリオUSA』なんで、それらを遊んだ人は懐かしい感じ。それでいて、仕掛けや演出の一部がアドバンス用にアレンジされているので、要所要所で「お!」と驚く。久しぶりに遊んだら、オマケの『マリオブラザーズ』も熱かった。本体と同時買いの本命ソフト。(乱)

6

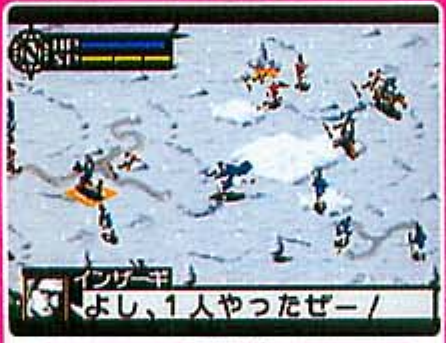
懐かしの『スーパーマリオUSA』と『マリオブラザーズ』がそれぞれリメイクされてセットで登場。アクションゲームとしては絶妙のバランスだが、とはいってもけっきょく、どちらも懐かしすぎるのでは? 1カートリッジでのふたり対戦や4人同時プレイができるのはとてもうれしい。(斉)

6

名作のリメイク2本。年月を経ても楽しいものは楽しいわけで、元祖『マリオブラザーズ』の対戦(?)は白熱必至。しかしあくまでもリメイクなわけで、とくに『スーパーマリオUSA』は昔を懐かしむ程度。要は物足りないわけだが、元祖をプレイしたことがないって人はこの機会にぜひ。(池)

GAMETITLE

ナポレオン



よし、1人やったぜー！

任天堂
3月21日発売
4800円
バックアップカートリッジ
歴史
シミュレーション

ナポレオンとなって部隊を指揮し、数々のミッションをクリアーするのが目的。クリアー後に得られるほうびを指揮官に与えると、戦闘が有利になるぞ。

7

どうしても歴史、戦争シミュレーションというと敷居が高くなりがちだけど、初心者でも十分に楽しめるように配慮されている。ただ戦闘ではやはり細かい作業が必要。ひとつのマップを短い時間でサクサクと進められるのは○。キャラも個性がよく出ていて、世界に入りやすい。(本)

6

ゲームを進めながら少しずつルールが理解できる親切設計。1ステージが短時間でクリアーできるのも相まって、シミュレーション初心者にオススメ。豊富なモードも◎。丁寧に作られていて全体的によくまとまっているんだけど、どことなく地味な印象が漂う。よくできた佳作。(乱)

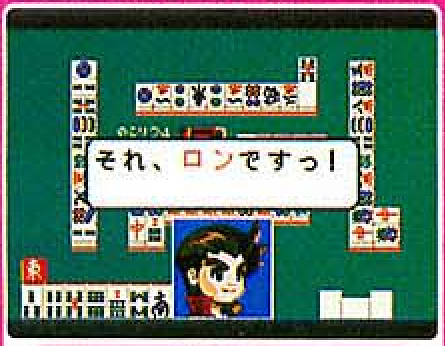
7

リアルタイムの戦闘が心地よい緊張感を演出。部隊や各指揮官に戦闘命令を下すだけでなく、部隊の増員、編成や味方の回復役までナポレオンが担当し大忙し。ミッションは地上、海上で多彩に展開するが難易度は低め。軽いノリで進行する会話やクリアー後の不思議議ダンスは魅力的。(斉)

7

キャッチーなシステムでビギナーでも取っつきやすいのが魅力。1回の戦闘は短いが、やることが多いので慌ただしく頭を回転させる必要あり。広いマップでは戦況の把握が困難だが、慣れればそれが緊張感に直結。飽きさせないテンポのよさと、興味を引かれるストーリー展開も◎。(池)

麻雀刑事



ハドソン
7月12日発売
5200円
バックアップカートリッジ
麻雀・コミカル
テーブルゲーム・アドベンチャー

新人刑事となって難事件を麻雀の勝負で解決するのだ。関係者と対局し、ノルマを達成すれば捜査が進展するぞ。1カートリッジで4人まで対戦できるのだ。

8
単純に勝つのが目的ではなく、条件を満たしてのあがりを目指すのが楽しい。たとえ失敗しても、捜査の情報がひとつ減るだけという作りもおもしろい。ストーリー以外のモードも充実。いつでも電源をオフした状態でセーブされるのは親切。牌の表示が小さいがギリギリなんとか。(水)

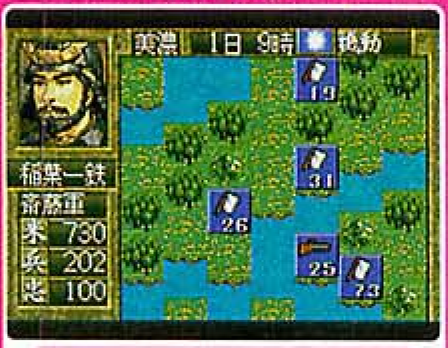
7
コンピューターの思考時間はないに等しく、極めて快適。牌も比較的大きめで見やすい。異様なノリのストーリーモードは好みが分かれるだろうが、個人的にはアリ。ただし、捜査時にクリアーしなければならないノルマはチト厳しめか。オートセーブ機能は親切かつ便利ですな。(井)

6
『太陽にほえろ』風の作りはおもしろい。麻雀で勝負し、提示される条件に沿って打つことで、事件の情報を集めるというシステムは燃える。が、条件が厳しいうえに、相手はす速くあがってくるため、ひとつの情報をもらうのも苦労する。条件で出される役の説明がほしかった。(吉)

6
点数ではなく、あがり役や順位など指定されたノルマの達成が目的なのが目新しい。ただ、展開が単調なのは不満。また、イカサマや好配牌などの救済措置なしで、短期決戦で大きな役を上がるノルマを課せられることがあるのはキツい。1カートリッジで4人対戦可能なのはお得。(秋)

GAMETITLE

信長の野望



コーエー
9月28日発売
6800円
バックアップカートリッジ
歴史
シミュレーション

織田信長となって内政や合戦を行い、全48ヵ国を統一しよう。実在した500人の戦国武将が登場するぞ。通信ケーブルを使えば、最大4人同時対戦ができるぞ。

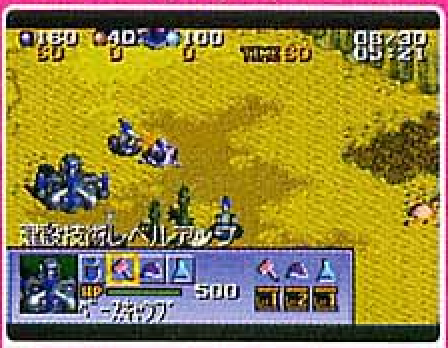
6
古い作品をリニューアルしてるだけに戦国モノとしてはシンプルな作り。地味な画面で地味な作業をくり返す感じ。とはいえ、携帯機でプレイするには違和感なし。人気シリーズとしての血筋のよさを感じられる。シミュレーションの入門用にも。操作に工夫があるが効果はイマイチ。(水)

7
シリーズのエッセンスを詰め込んだ作品。チクチク内政して兵を雇い、訓練し、戦う。オーソドックスな戦国シミュレーションゆえに刺激は少ないが、安心感がある。国や武将の数も多く、長く楽しめそう。通信対戦はレスポンス、ゲーム進行ともにかなり遅くなるため、チトつらい。(井)

7
全国統一までは時間がかかるが、1年1年の流れがスピーディーなので、快適にプレイできる。じっくりコツコツと国を豊かにして、自分の領土が拡がっていく様を観ているのは気持ちイイ。ただ通信対戦の場合は、ひとつひとつの行動にかかる時間が長い。盛り上がるんだけどねぇ。(吉)

7
パソコン用ソフトとして発売されたころから、基本的なシステムが変わっていないという偉大さに敬服。ちまちまと内政を行うのはやはり楽しい。ただ、グラフィックなどで実感できる変化が少ないため、おもしろさがいまひとつ伝わりにくいのも事実。細かい作業が好きな人向き。(秋)

機械化軍隊



ケムコ
11月30日発売
5800円
バックアップカートリッジ
SF
シミュレーション

3つの国家からひとつを選び、資源の採掘や戦闘をくり返してミッションをクリアーしよう。倒した敵のパーツを使えば新たなユニットが生産できるぞ。

8
リアルタイムで進むシミュレーション。ユニットへの指示を出して、戦況を見守るタイプだが、目的に対するアプローチは自由度が高い。覚えることもそこそこあるが、万全のチュートリアルでフォロー。この手のモノにしては比較的簡単にまとめた操作と硬派な雰囲気が両立してる。(加)

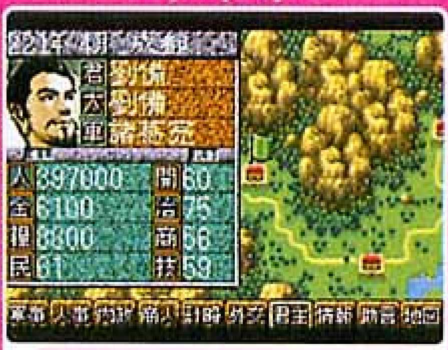
7
リアルタイム形式だけどあまりあせらされずに、きちんと思考しながらプレイできるのは好印象。指示できることのすべてを理解するのにけっこう時間がかかるけど、チュートリアルがしっかりしているので安心。物語は魅力に欠けるが、データベース埋めを始めれば長く遊べる。(藤)

5
施設を建設したり戦闘したりと大忙し。なのに資材運びは遅いし敵と接触するまでが長い。ユニットが岩にハマッて前に進まなかったりも。マップは違えどやることにあまり変化が感じられず、派手さもないので作業が単調になりがちだし。硬派な世界設定に魅力を感じる人向けね。(モ)

7
ありがちなキャラ性もなく、目的やシナリオもシンプルなストイック系リアルタイムシミュレーション。ユニットや施設の開発をすべて機械で行い、倒した敵のパーツで強化していくなどのアイデアはいい。ただ、肝心のユニットのAIがイマイチで、その動きが戦局に影響したりも。(石)

GAMETITLE

三國志



コーエー
11月30日発売
6800円
バックアップカートリッジ
歴史
シミュレーション

古代中国の君主のひとりとなり、国を強化しつつ、配下の武将に指示を出しながら全土の統一を目指そう。オリジナルの君主や武将を作ることもできるぞ。

7
システム的には、パソコン版と比べると古いとはいえ、アドバンスで『三國志』が遊べるだけでうれしい人もいるはず。コンピューターの思考も速く、オリジナル武将も作れる。戦闘も本格派。やれることは多いのに、難しさはさほど感じないので、入門用としても○。定番の力です。(加)

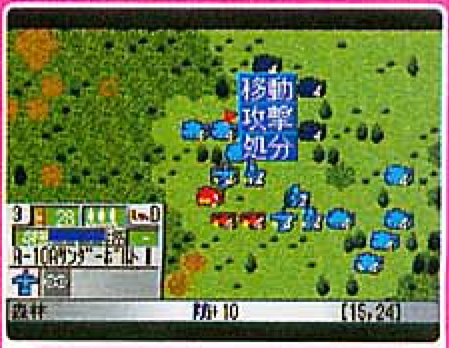
7
基本的な作りは『Ⅳ』とほぼ同じ。個性的な武将が多数登場したり、内政や外交でチクチク自国を育てる楽しさは健在だ。ただ、携帯機用といっても、ゲームの進めかたを手取り足取り教えてくれるわけではないので、初心者は少し覚悟が必要。ゲーム序盤でくじけなければハマれる。(藤)

6
チュートリアルはないけど携帯機用にアレンジされていて簡潔でわかりやすい。お金にもそんなに困らないので戦争も勝ちやすいな〜と感じた。このシリーズをやり慣れた人には味気ないと思うけど、難しそうと敬遠してた人にはいいかな。助言はあまり役に立たないと思ったけど。(モ)

7
プレイヤーを選ぶ良作。おおまかな部分では変わらないが、これまでのシリーズをふまえ遊びやすくなってはいる。アドバンス版なりの演出、システムなどまとめられている。でも、いかんせん『三國志』。生半可な姿勢ではキツイわけで。うまくハマれば、長く遊べるわけだけれど。(石)

GAMETITLE

大戦略 For ゲームボーイアドバンス



メディアカイト
12月7日発売
4980円
バックアップカートリッジ
戦争
シミュレーション

『大戦略』シリーズ続編。指揮官となり、ユニットを操って敵軍を全滅させよう。モバイルアダプタGBを使えば、新しいマップや兵器のダウンロードが可能。

7
ウォーシミュレーションのファンにターゲットを絞った作り。登場する兵器の種類が多く、時刻と天候で視界や攻撃力が変わるなど、本格派を志向する人向きのディープさ。ユニットのレベルアップもあるので、チクチク楽しむといい。初心者への手引きなどはほぼないので覚悟を。(水)

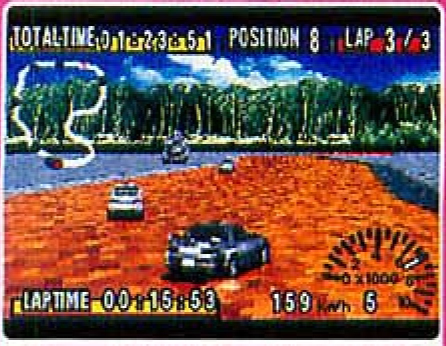
7
一切の装飾を排除した戦略シミュレーション。非情なまでのストイックさが、プレイする人間を限定する。多彩な武器や天候の変化による戦略の変化はあくまでアクセント。読みと勘と想像力をフル稼働し、数字と地味な絵に立ち向かう時間と気力があるならば至高の時を過ごせる。(井)

6
敵と隣接するか、偵察機で偵察しないと相手の姿が見えないので、いつもドキドキ。慎重に部隊を前進させないと、アッという間に全滅、というスリルをタップリと味わえる。機体の相性が悪いと一瞬で倒されてしまうので、機体に関する情報は数値のほかに簡単な解説がほしい。(吉)

7
質実剛健。システムやユニット数、さらには難易度も含めて、敷居はかなり高い。それだけに本格派の味わいが楽しめるが、シミュレーションゲーム初心者が挑むなら、腰を据えてかかる必要あり。敵コンピューターの思考速度は比較的速く、戦闘がサクサクと進行していくのは○。(秋)

GAMETITLE

アドバンスGTA



エム・ティー・オー
3月21日発売
4980円
バックアップカートリッジ
レース
アクション

実在のクルマをチューンアップしてレースに挑み、チャンピオンシップを戦い抜くのだ。レースで好成績を上げると、新しいクルマやパーツが手に入るぞ。

7

美しいグラフィック、小気味いい走り。ドリフトの感覚が気持ちよく伝わってくる。ゲーム全体を通して、動き、反応のよさみたいなのが感じられるのだ。クイックレースでとりあえず慣れて、チャンピオンシップを極める。ダートなどコースの種類も豊富で、長く遊べるのも○。(本)

7

3D格闘とレースゲームは、モロにハードの性能の影響を受けるわけで。ようやく携帯機でも、けっこう満足できるレースゲームが遊べるようになった感じ。ガンガンドリフトして、それを立てなおしながらカーブを曲がるのが気持ちイイ。1レース3周というのもサクッと遊べて○。(乱)

6

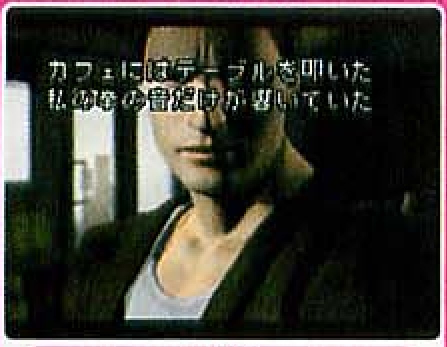
操作性はよく、コースは短めですんなり快走できる。実車46台を使用できるうえ、コースが全32種類、モードは8つと充実している。獲得したパーツで愛車をパワーアップできるのもうれしい。焦らずライン取りを考えられるが、それはライバルとの駆け引きが低いことの裏返し？(斉)

6

車種のラインナップからしてお祭り状態。実車サンプリングのエンジン音、まるでポリゴンのようなグラフィックと、見た目はかなりの豪華仕様。それでいてドリフトの気持ちよさに特化したゲーム性など、遊び部分はしっかり地固め。携帯機の特性を考慮した潔い見極めに拍手。(池)

GAMETITLE

プレイノベル サイレントヒル



カフェにはテーブルを叩いた
私の拳の音だけが響いていた

コナミ
3月21日発売
5800円
バックアップカートリッジ
ホラー
アドベンチャー

物語の途中で現れる選択肢を選び、物語を進めよう。ふたりの主人公の視点から“サイレントヒル”の秘密に迫るのだ。ミニゲームで謎を解く場面もあるぞ。

8

サイレントヒルに起こった謎。娘を追い求める父。そこに立ちはだかる異形。背筋がゾクッとする感覚をいたるところで味わえる。携帯機としてのグラフィックの向上がリアリティーを増す。妄想、現実と虚構が入り混じった世界をさまようのは興味津々。分岐が多く長く遊べる。(本)

6

グラフィクが美麗。ストーリーは、選択肢で変わるとはいえ、突飛な展開が多いような気がする。プレイステーション版では語られなかった“シビル”視点のストーリーが体験できるのはおもしろい。モバイルアダプタGBで第3のシナリオがダウンロードできるのは興味深いところ。(乱)

6

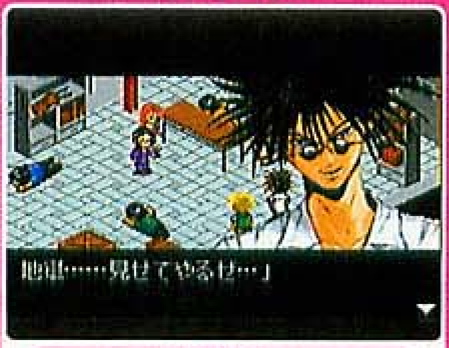
マルチエンディングといえども同名アドベンチャーゲームをそのままノベル化した印象がある。怖〜い雰囲気は楽しめるけど、プレイステーション版を遊んだ人には新鮮味が欠けるのでは？　ハリー編とシビル編を遊べたり、フローチャートで分岐ポイントが分かる親切設計はうれしい。(斉)

6

まずムービーが動いていることに驚愕。物語はプレイヤー置いてけぼり、とまではいかないまでも、やや強引気味に進行。結果、引き込まれるには至らず。絵が充実しているため、文章に想像力をかき立てる力はなし。随所に挿入されるミニゲームも、壁にはならない程度の難易度。(池)

GAMETITLE

ゲットバッカーズ奪還屋 〜地獄のスカラムーシュ〜



地獄……見せてやるぜ…」

コナミ
4月26日発売
5800円
バックアップカートリッジ
コミック
RPG

コミック『GetBackers奪還屋』のキャラクターを操って街で情報を集め、依頼されたアイテムを取り戻すのだ。相性によって仲間は戦闘時、能力が変化するぞ。

7

キャラゲーの王道。ふだんは小さくデフォルメされたキャラがイベント時には大きく表示。もちろん原作のテイストを完全再現、セリフ回しにも違和感なし。戦闘はそれなりの戦略性もあって飽きないが、マメな回復が必要。おつかい的な展開は、ファンでも退屈と思える可能性あり。(酒)

6

目立った特徴はなく、スタンダードなタイプではあるが、ストレスなくプレイできる丁寧な作りに好印象。オリジナルストーリー、描き込まれたビジュアルで原作ファンに対するアピールも抜かりなし。2頭身キャラの胸揺れには思わず感動。マップが表示されないのは不親切か。(谷)

7

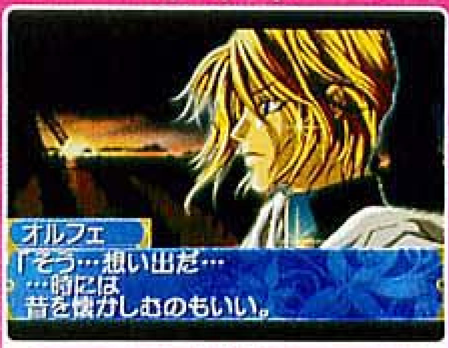
主人公たちはもちろん、小さいながらも描き込まれたキャラクターがいい感じ。画面は見やすく、エンカウント時や戦闘コマンドの表示のされかたがカッコイイ。戦闘中のグルグル感もクセになる。ただ、同じエリア内は似た風景が続くので道に迷いがち。全体マップが欲しかった。(奥)

6

フィールド上のキャラクターは頼りなさげだが、特殊攻撃は固有のアニメだし、会話時は大きなイラストが用いられ、キャラクターが活かされている。ただ、ザコ敵は種類が少なく、さらにエンカウント率が著しくて、ストレスが溜まる。いずれにせよ、原作への思い入れは大前提かと。(羽)

GAMETITLE

耽美夢想 マイネリーベ



オルフェ
「そう…想い出だ…
…時には
昔を懐かしむのもいい。

コナミ
4月26日発売
5800円
バックアップカートリッジ
恋愛
シミュレーション

勉強や運動をしてパラメーターを上げ、意中の男の子とデートを重ねて告白されるのが目的。通信ケーブルを使えば、通信相手とダブルデートが楽しめるぞ。

7

女子向け恋愛シミュレーション。キャラクターのデキがかなりよい。感情移入度はかなり高めに。ゲーム自体はと言えば、明らかな数値調整型の育成ゲーム。イベントの挿入具合によっては、作業感が高まってしまうわけだけど。そのへんビミョーだなー。オマケいっぱい。いい感じです。(浜)

7

女の子向けにアレンジされた『ときめきメモリアル』。キャラクターが少なめだが、携帯機でプレイすることを考えれば妥当か。難易度も低めで、好感度を最高まで上げるのはそれほど難しくない。ゲーム後半はそれを維持するだけの展開になってしまうことも。グラフィックは美しい。(上)

6

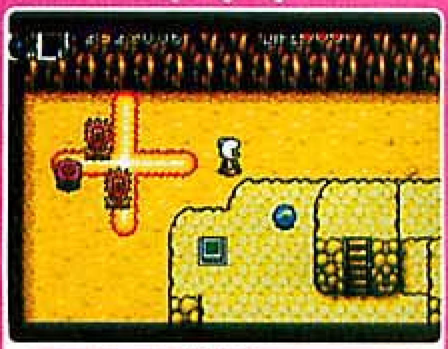
女の子用の難度なのかパラメーター上げはラク。相手が惚れると虹色のオーラを出すのはいいが、もっと頬を染めたり照れたりといった自分に対するメロメロさを感じる表情がほしい。同じ状況だと質問やセリフが変わらず飽きる。これならプレイ期間が1年間でもよかったのでは。(モ)

6

ターゲット層は女性なんですが、いろんな意味で男性がプレイしても楽しめました。ゲームの基本システムは『ときめき』。テンポのよさと延々プレイしてしまうハマリ具合は継承。女友だちどうしで心理のさぐり合いをするなんて、イヤラシイ感じも受けたがゲームとしては成立、◎。(内)

GAMETITLE

ボンバーマン ストーリー



ハドソン
4月27日発売
5200円
バックアップカートリッジ
冒険
RPG・アクション

ボンバーマンとなり、特殊能力を持つ生物“キャラボン”の力を借りてダンジョンを冒険しよう。爆弾を使ってすべての対戦者を倒すゲームも楽しめるのだ。

7

RPGとしてみると、ちょっと中途半端。合成や収集のシステム自体は楽しいけど。物語の展開が強引だったり、爆破によるアイテム捜しも、作業感がともなった。むしろキモになるのは、オリジナルゲーム部分。1カートリッジ通信対戦の『ボンバーマン』。コレ。実際に楽しいのでは。(浜)

6

フィールドの構成やゲームシステムなど、あらゆる部分に『ゼルダ』の影響が。というか似すぎ。ただし武器が剣でなく爆弾なので、テンポはガクンと落ちる。とくにブロックだらけのダンジョンではひと苦労。通信ケーブルを使えば、いつもの『ボンバーマン』で4人対戦できるのはよい。(上)

6

壁も敵もすべて爆弾で壊していくから、プレイ時間が長くなり少々まどろっこしい。自分の置いた爆弾で、うっかり自爆も多いので、セーブしたところからやり直せるのは親切。キャラボンの育成や合成はやり込める。ちゃんと通常の『ボンバーマン』を遊べるモードがあるはいいね。(モ)

7

メインゲームであるストーリーモードは低年齢向きな内容。バクダンを合成させたりキャラボン育てて戦わせたりするのだが、テンポの悪さと戦略性の薄さが気にかかるのはご愛敬の範囲か。しかしながら、オリジナル『ボンバーマン』の対戦はやはりオモシロイ。4人対戦は必プレイ。(内)

GAMETITLE

JGTO公認 GOLF MASTER モバイル ～JAPAN GOLF TOUR GAME～

コナミ
7月26日発売
5800円
バックアップカートリッジ
ゴルフ
アクション

実名のツアーゴルファーが登場するゴルフゲームの続編。モバイルアダプタGBを使えば、"トーナメントモード"などの結果をランキングに登録できるぞ。

6 オーソドックスな楽しさ。グラフィックの見せかたは据え置き機のゴルフゲー風。ただ、ボールの飛びかたなどに不自然さがあるのは残念。コースの全体像がつかみにくいのは難。難易度が低めなのは味として、アプローチやパットが簡単すぎるのは拍子抜け。通信の楽しみ魅力薄。（水）

7 簡単。風を見ておおよその方向を決めたら、あとはタイミングを計って打つだけ。バーディーは当たりまえ。イーグルも頻繁。チップイン率高し。爽快で楽しいが、やはり大味であることは否めない。本格的なゴルフを求めるのではなく、気軽に楽しむつもりならアリでしょう。（井）

7 簡単でお手軽に遊べるゴルフゲーム。意外とラクにイーグルやバーディーが出せて、気持ちよいプレイが可能。全国の人と競え、新記録目指して何度もやりたくなる要素もあり。ただ、木に引っかかっても、つぎのときには何の影響もなく打てるなど、やや物足りないと感じることも。（吉）

6 全体的に飛距離が出やすいなど、力で押し進めていくゴルフだが、ゲームっぽい仕上がりは○。だが、コースの高低差や風による飛距離の増減に納得いかない部分があるのも事実。モバイルアダプタGBでのランキング争いは、目新しさは少ないが、参加者数が多いとやはりおもしろい。（秋）

GAMETITLE

ゼロ・ツアーズ

メディアリング
7月27日発売
5480円
バックアップカートリッジ
冒険
RPG

ツアーコンダクターの妖精といっしょに冒険をするRPG。モバイルアダプタGBを使って新しい"ツアーレコーダー"をダウンロードすれば、違う街へ行けるぞ。

6 拾ったアイテムを自分の店で販売したり、仲間になるキャラを集めたりと、多くの要素が詰め込まれている。他のプレイヤーとのやりとりでさらに楽しみが増す。が、欲張りすぎてすべてが中途半端に終わっている感じ。頻繁にフラグを立てる作業を行わなければならないのはツラい。（水）

7 ストーリー、システム含め、極めてオーソドックスなRPG。ひとつひとつのダンジョンが短く、難易度も低いため、テンポよく進めるが、それゆえに作業的な色合いが強くなる。終始淡々とした印象。気になったのは音楽。マイナー調で統一された旋律にしびれた。音楽に1点。（井）

7 仲間にもなるヌイグルミンを集めたり、ダンジョンで見つけたアイテムを自分の店でうまく売る方法を考えるのがおもしろい。敵に触れなければ戦闘にならず、どのダンジョンもそれほど広くないうえに似たような作りのため、サクサク進む。さっさと進みすぎて、ちょっと物足りない。（吉）

6 オーソドックスな作りで難易度も低いので、謎解きなどで引っかかることもないが、新鮮味に欠けるのも事実。冒険の途中で拾ったアイテムを自分の店で売ってお金を稼ぐというシステムも、最初は楽しいが、途中から持ち帰るのが面倒になり、楽しみを見出せなくなったのは残念。（秋）

GAMETITLE

西原理恵子の殿堂麻雀

メディアリング
9月28日発売
4800円
バックアップカートリッジ
麻雀
テーブルゲーム

街の雀荘を巡ってライバルと勝負し、最強の雀士を目指そう。対局では"3位以内に入る"などのノルマを達成するのだ。ワンカートリッジで4人対戦が可能。

7 基本はインチキなしの正統派4人打ち。濃いめのアドベンチャー要素を取り入れ、毎回ルールや達成すべきノルマが異なるというシステム。マジメに打ちたい人、ゲーム性を楽しみたい人、そのどちらも中途半端に感じる恐れはあるが、ていねいな作りで盛りだくさんの楽しさがある。（水）

6 コンピューターの思考速度はかなり速い。ストーリーモードを、突飛な世界観と多彩なミニゲームで飽きさせない作りにしようとしている姿勢は好感が持てる。が、話を進めるための対局は、麻雀自体を楽しむというより半ば義務化したプレイとなる。長時間プレイし続けるのは厳しい。（井）

6 親切な作りで、初心者でも十分勝つことができる。お札やミニゲーム、動物など集めなければならないものが多くて長～く遊べる。対局自体は対戦者の思考が驚くほど速く、ストレスなく遊べる……のだが、かなりの対局数をこなさなければ物語が進まないので、ややダレ気味に。（吉）

7 他家の思考スピードが速く、東南戦でも短時間で終わるのがうれしい。この速さにつられてついつい長時間遊んでしまうが、ストーリーモードはダラダラと続く感じで、途中でモチベーションが下がってしまう。アクの強い西原キャラの魅力があまり活かされていないのもガッカリ。（秋）

GAMETITLE

みんなでぷよぷよ

セガ
10月18日発売
4800円
バックアップカートリッジ
コミカル
パズル・アクション

画面上部から落ちてくる"ぷよ"を縦横に並べ、同じ色を揃えて消そう。カートリッジがひとつあれば、通信ケーブルを使って最大4人での対戦ができるのだ。

7 ぷよがやや見にくくなるけど、1カートリッジで4人対戦ができたり、連鎖ボイスが出るなど、さすがゲームボーイアドバンス仕様。余分なモノはないが、じっくり遊べる作りに好感。記録も細かく残るし、ぷよぷよファンには必要十分。とことんのタスクモード、ついやっちゃう。（加）

6 ルールは『ぷよぷよ通』と同じ。もはや将棋や麻雀のような定番ゲームになった『ぷよぷよ』に新鮮さを求める気もしないが、本編以外のモードがあまりにも少なすぎ。ただ家庭用と遜色ないグラフィックや操作感は好感触なので、純粋に携帯ハードで『ぷよぷよ』を楽しみたい人なら。（藤）

7 おなじみの定番パズル。『ぷよぷよ』が登場して10年近く経ってるし、システムの変更もないのでもはや新鮮さはないけど、やっぱりおもしろいね。4人でプレイすると、ぷよが豆粒のごとく小さくなって見にくいけど、1カートリッジで多人数対戦ができるのはかなりウレシイ。（モ）

6 純然たる『ぷよぷよ』。レスポンスや操作感、グラフィックなどは問題なし。4人同時にプレイできるし、もちろん1カートリッジプレイも可能だから、文字どおりみんなで楽しめる。ただ、大きな進化はないし、モード数も必要最低限。けど、超安定の対戦パズルだけに長く楽しめる。（石）

GAMETITLE

ファランクス

SCORE 02274400

ケムコ
10月26日発売
4980円
カートリッジ
SF
シューティング

パソコンやスーパーファミコンで人気を博した横スクロールシューティングの移植作。敵を撃墜すると出現するアイテムで自機をパワーアップさせよう。

7 ショットの種類が豊富で画面はハデながら、硬派で純粋なシューティング。反射神経で避けられる範疇を越えているので、くり返しプレイして敵の攻撃や出現場所を覚える必要がある。いきおい難易度は高いが、移植にあたっての初心者救済のアレンジにより、努力すればなんとか。（水）

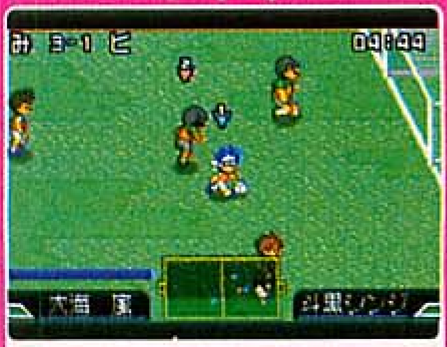
6 オーソドックスなパターン記憶系シューティング。難易度も適当。アドバンスのボタンをフルに使った操作系も悪くない。が、やはり若干の古臭さを感じるのは否めず。安心感はあるが、新鮮味はない。いちばんの問題は画面の小ささ。携帯ゲームゆえの宿命だが、やはりツラい。（井）

6 理不尽なほどの超絶なテクニックが要求されるわけではなく、ある程度くり返し練習すればさきに進める親切な作りのシューティング。面数はやや少ないものの、1面ごとのクリアーする時間は長すぎず短すぎず、心地よい長さ。背景の色にとけ込んで、見づらい敵がいるのは難。（吉）

7 古きよき時代のシューティング。ゲームシステムや操作性は良好だが、難易度設定が微妙。ノーマルレベルでも敵の攻撃は激しく、ライフ制じゃなければすぐに投げ出していたかも。背景や自機の弾に隠れて敵が見えなくなる点も気になった。爽快感よりもせわしなさを強く感じる。（秋）

GAMETITLE

友情のビクトリーゴール4v4嵐 GET THE GOAL!!



コナミ
11月15日発売
5800円
バックアップカートリッジ
サッカー・コミック
アクション

同名のマンガをモチーフにした、4対4で対戦するサッカーゲーム。試合やミニゲームでもらえるポイントを使えば、選手のステータスが上げられるぞ。

7 シンプルな4対4のサッカー。最初は単純すぎる気がしたが、ストーリーを進め、ポイントを割り振ったり、ミニゲームで選手を成長させていくと俄然おもしろくなる。スルーパスやループシュート、フォーメーションもあり、意外に本格派。選手に特性をつけるのも育成甲斐アリ。(加)

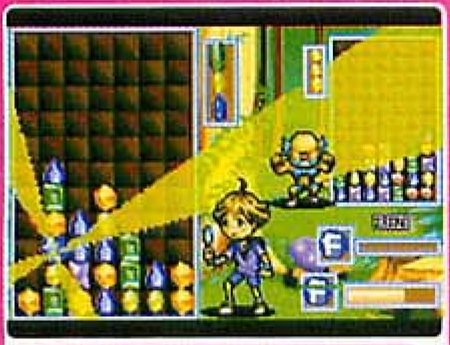
7 小学生が休み時間に遊ぶようなサッカーごっこがうまく表現されていて愉快。個人技によって試合が左右されることが多いけど、これが原作の雰囲気にマッチしてる。カードで選手を強化できる要素も○。ストーリーモードは試合時間がもう少し短ければ、もっと軽快に遊べたかも。(藤)

6 ルールや操作が簡単。初心者でもプレイしやすい。そのぶんフェイントとか高度なプレイはできないけども。キャラ能力が試合に大きく影響するので、最初は苦労するけど育てがいアリ!!　スピード超重要!!　強いキャラにボールを回せば、似たような戦法でけっこう点が取れたりも。(モ)

6 カードの効果を試合に用いたり、勝ったときのポイントやミニゲームなどでキャラクターを成長させていくのはいい。でも肝心の試合では、テクニックやカードの効果云々よりも、超力押しの点の取り合いにならざるをえない展開になりがち。敵チームが序盤から強すぎるせいの気が。(石)

GAMETITLE

コラムスクラウン



セガ
12月13日発売
4800円
バックアップカートリッジ
パズル
パズル・アクション

画面上部から落ちてくる宝石のうち同じ色のものを縦や横、斜めに並べて消そう。ひたすら消し続けるモードや通信ケーブルを使った対戦モードなどが遊べる。

6 わー、懐かしい!　中身はあくまでも『コラムス』だけど、1カートリッジでも2カートリッジでも対戦可だったり、魔法石の組み合わせでオリジナルの攻撃が作れるなど、新要素も追加。パズルゲーム好き、コラムス好きの人なら、買って損はない内容かな。魔法石の音がいいね。(加)

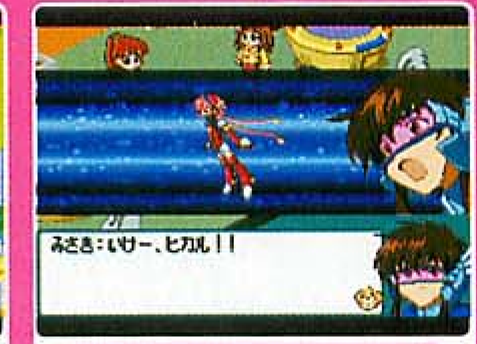
6 携帯ゲーム機用ながら宝石が大きくて見やすい。難度は、ほかのパズルゲームに比べると若干高め。初心者が思うように連鎖できるようになるには、かなりの練習が必要かと。宝石集めや対戦など飽きのこない作りになっているのは○。プレイ後の評価機能もそれなりに役立つ。(藤)

7 消すコツをつかむまでが難しい。敷居は高め。魔法石の獲得条件がわからないので、思わぬところで入手するとうれしくなる。魔法石を全部集めるまで長く遊べるね。欲をいうなら、もうちょっと敵キャラがほしかったけど。落ち物パズルが好きなら、やり応えがあるのでハマりそ〜。(モ)

7 キャラ性が追加されていても、やっぱり『コラムス』。多数用意されたモードのすべてを介して、魔法石集めという目的があるので、それぞれやり込む要素がある。そして魔法石を利用した対戦がおもしろい。唯一は、フィールドの背景が明る目の色だったら、宝石が見やすかったかも。(石)

GAMETITLE

機動天使エンジェリックレイヤー みさきと夢の天使達


みさき:いけー、ヒカル!!

エポック社
12月21日発売
5500円
バックアップカートリッジ
アニメ
RPG

同名のアニメがモチーフのRPG。イベントや戦闘などで手に入れた必殺技"モジュール"を、"エンジェル"と呼ばれる人形に組み込んで敵と戦うのだ。

8 原作の設定と魅力が活かされた作品。ストーリーに惹かれる。戦闘時の戦略も考えつつ、好みのエンジェルに育てていくのはおもしろい。コマンド入力はアクション性が高く難しいが熱くなる。ファンはもちろんそうでなくても楽しめるが、難易度の高さからいって中学生以上向き。(水)

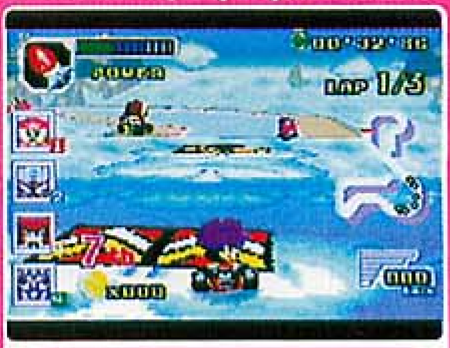
6 技の選択とボタンを押すタイミングが重要となる戦闘は、展開が遅く緊張感に欠ける。しかもリングアウトを狙えば確実に勝てるため、多彩な防具やアイテムの存在意義はないに等しい。しゃべり倒すキャラクターと高レベルのグラフィックには、原作ファンも納得するはず。(井)

6 エンジェリックレイヤーでの戦いに重点を置いた内容。自分でエンジェルを作れたり、アニメの名場面や決めゼリフが見聞きできるのはうれしい。アニメとは違った戦略を駆使して戦うことができるのに、自分の行ったファイトと、まるで違う感想を言われることがあるのは疑問。(吉)

6 キャラたちがよくしゃべるのでビックリ。原作の雰囲気をうまく再現したグラフィックと相まって、ファンならニヤリとさせられそう。全体的に難易度は低く、ストーリーもサクサクと進んでいくが、戦闘にもう少し戦略性を持たせたほうがゲームとしておもしろくなったのでは。(秋)

GAMETITLE

コナミ ワイワイレーシング アドバンス



コナミ
3月21日発売
5800円
バックアップカートリッジ
レース
アクション

ゴエモンやパワプロクンなど、コナミの人気キャラクターでのカートレースが楽しめるぞ。コース上に落ちているアイテムを使って、相手を攻撃できるぞ。

7 コミカル。カート。アイテムで妨害。定番的にある路線。コナミキャラのオチャメなノリがいちばんの売りだけど、世界観が違うだけに、すべてのキャラが好きという人が少ないかも。バランスは若干、インフレ気味。逆転の連続はスリリングだが、まじめに走らせろよ的な意見も。(浜)

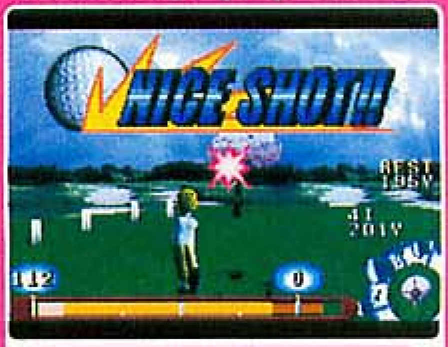
6 いろいろ味付けされてはいるが、全体的な作りはスーパーファミコン版の『マリオカート』に激似。キャラ選択時に性能が表示されないのは不便。また画面が小さいため、路上のアイテムやマークを見分けにくいのは困る。擬似的な掲示板で、各種ヒントを教えてくれるアイデアは秀逸。(上)

7 とにかくよくしゃべる。大ジャンプしたり雷が落ちてきたりと、どのコースも変化に富んでいて楽しい。テストの合格ラインが、あともう少しで手が届く、というレベルなのでけっこう燃える。レース対戦だけでなく鬼ごっこなんかもできるから、ひとりより対人のほうが盛り上がるな。(モ)

5 ゲームシステムやアイテムの効果などなど『マリオカート』チック。コインを集めてアイテムを購入などオリジナル要素も収録されていますが、しかしながらレースとしてクルマを操作する感覚の気持ちよさが薄い気がします。スピードかドリフトか、心地よさのウリが見えにくい。(内)

GAMETITLE

JGTO公認 GOLF MASTER ～JAPAN GOLF TOUR GAME～



コナミ
3月21日発売
5800円
バックアップカートリッジ
ゴルフ
アクション

実在のツアープレーヤーを操作して、トーナメントやマッチプレーなどが楽しめる。各モードで好成績を修めると、新しいゴルファーやコースが出現するぞ。

7 システム的にはオーソドックスなお手軽系ゴルフ。ショット、パットとも簡単操作で楽しめる。難易度はわりと低めでミスショットのリカバリーも容易。グリーン回りはシンプルな構成のため、微妙なアンジュレーションとかを読むという深みはないけど、スコーンと決まる快感あり。(本)

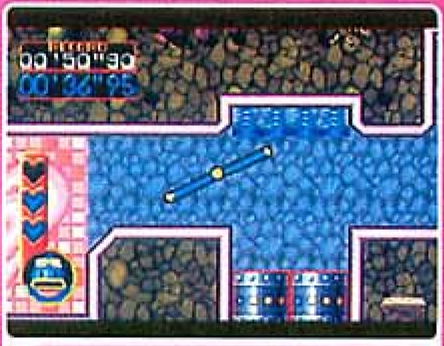
6 安定した作りのゴルフゲーム。全体をそつなくまとめた優等生。アドバンスのきれいな画面で、登場選手も実名。ゴルフ好きなら、とりあえずアドバンス本体と同時に押さえておくのもイイかと。1コース終了ごとにしか中断セーブできないのは、携帯用としては気になるところ。(乱)

6 操作、コース、システムともに非常にオーソドックス。逆に言うとオリジナル要素が少ないか。また、グリーンの芝目がわかりにくのが残念。尾崎将司や丸山茂樹などのツアープレーヤーと対戦できるのは魅力。モードは多めだが最初からトーナメントモードが遊べればよりよかった。(斉)

6 シンプルで取っつきやすい、いまどきのゴルフゲーム。誰にでも気軽に楽しめるが、よくも悪くもこぢんまりとまとまった感じで、とくに秀でた要素はなし。ショット画面とフィールド画面がブツ切れ気味だが許容範囲内。実名のゴルファーが登場するのは◎。やかましすぎるBGMが×。(池)

GAMETITLE

くるくるくるりん



任天堂
3月21日発売
4800円
バックアップカートリッジ
ファンタジー
アクション

回転するヘリコプターを障害物に当たらないように操作してゴールにたどり着こう。バネを使ってフィールドの回転方向を変更するなどのワザが必要になるぞ。

7

くぅー、慎重に慎重にと思いつつもついイライラ。そこらへんのバランスで、熱中させてしまう魅力を持つんだよね。これも例にもれずゲーム性はシンプル。でも、何度もくり返してしまう中毒性。正直言ってけっこう難しいけど、チャレンジ精神のある人なら燃えること必至だね。(本)

7

ゲームシステムは『イライラ棒』似の単純なもの。だけど少しずつ難しくなっていくゲームバランスが絶妙で熱くさせられる。「ムカつく!!」と何度も叫びながらも、自分のミスに納得できるゆえ、思わず再挑戦。画面の見た目で判断せず、一度遊んでみて欲しいゲーム。今回の大穴。(乱)

5

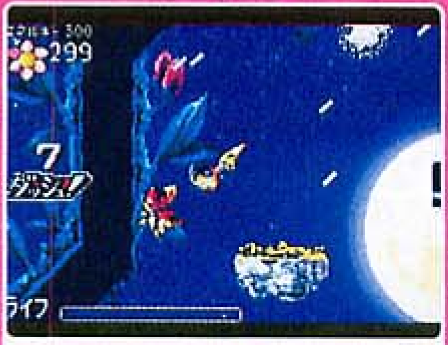
『電撃イライラ棒』をファンタジック仕様にした感じ。あまりの不器用ぶりに、思わず笑っちゃうほどイライラ。が、そこは各ステージが緻密に計算された絶妙なバランスのせい。とはいえ、同じことのくり返しなので飽きやすい。難易度やバーの長さを変えられるのはうれしいけど。(斉)

6

『電撃イライラ棒』系でルールは単純。すべては✚字ボタンの操作次第で、練り込まれたコースには考え抜かれた位置にギミックが配置されている。1度のミスが死を呼ぶという緊張感を味わいつつ、ミスすればやっぱりイライラ。電車に揺られてのクリアーは難しいので家でジックリ。(池)

GAMETITLE

ピノビィーの大冒険



ハドソン
3月21日発売
4800円
バックアップカートリッジ
ファンタジー
アクション

ジャンプアタックなどを駆使して敵を倒し、捕らわれの博士を助けよう。ステージ内にあるアイテムを取ると、体力が回復したり、無敵などの効果が得られるぞ。

7

メルヘンな世界観、コミカルな表情、多彩な動きなど魅力タップリ。キャラの質感は携帯機にはなかったもの。アイテム類も個性的で、楽しい仕掛けが用意されているなど、2Dアクションとしての完成度は高い。日記、ヒントなどもあり、小さいお子さまでも十分に楽しめると思う。(本)

6

そつなくまとまっているアクションゲーム。童話っぽい世界観&グラフィックに加えて難易度もさほど高くないので、だれでも楽しめる。ステージ構成や仕掛けが、ありがちなものの組み合せで終わっているのが残念。安心して遊べる反面、オリジナリティーはあまり感じられず。(乱)

6

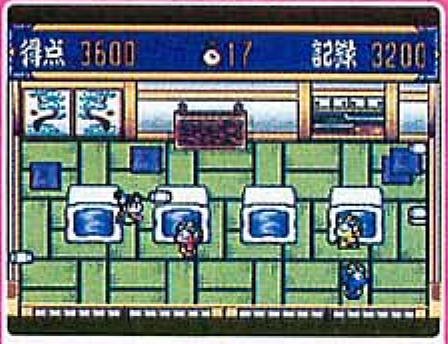
アイテム入手でアクションが何段階にもパワーアップ!　それにより特有の浮遊感が存分に楽しめる。ステージはくり返し遊べ、自由度も高いがあまり広くないのが残念。ピノビィーの行為により、彼の性格が変化するのがかわいい。が、急にアップになったときの顔が怖くて仰天。(斉)

6

ファンタジックな世界観とは裏腹に、噛めば噛むほど味が出る玄人好みの作り。マップが広く、全体的に硬派で反射神経を要求されるタイプ。キャラクターを含め、全体に漂う不思議な雰囲気は好みの別れるところ。くり返しプレイを余儀なくされるシステムが、個人的にはウンザリ。(池)

GAMETITLE

桃太郎まつり



ハドソン
3月21日発売
5200円
バックアップカートリッジ
冒険・ファンタジー
バラエティー

桃太郎となって金太郎や浦島太郎などを仲間にしながら、物語を進めるのだ。敵との戦闘は、じゃんけんやにらめっこなどのミニゲームになっているのだ。

7

親切で丁寧、心がどこか温まってほっとする。随所に"桃太郎シリーズ"の香りが散りばめられていてニヤリ。低年齢層を意識して、わかりやすさを目指している作りには好感。豊富に用意されたミニゲームは、単純なんだけどついつい熱中してしまうんだよね。気軽に手を出せる1本。(本)

7

ミニゲーム集なんだけど、RPG風なストーリー仕立てになっているところがミソ。お話を楽しみながら、遊べるミニゲームが増えていく。ミニゲームは、運、アクション性、思考性など、バリエーションに富んだ内容。全体的に懇切丁寧な作りが好印象。イイ意味で、時間つぶしに最適。(乱)

6

全体的にのんびりムードの1本。キングボンビー、夜叉姫など『桃伝』シリーズおなじみのキャラが勢ぞろい。金魚すくい、鬼たたき、タヌキスロットなど、簡単ミニゲームを30種類以上も楽しめる。ストーリー部分をさくまあきら氏が手がけているので、会話やテンポが『桃鉄』ライク。(斉)

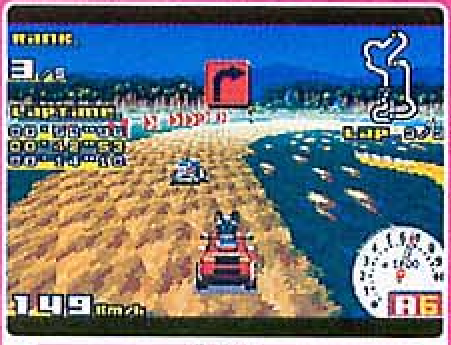
5

RPGとミニゲーム集が両方楽しめる作りだが、消化不良にはならずにうまく共存している感じ。ただし、引いてしまう要素満載のノリは、シリーズのファンにはおなじみでも賛否両論のはず。随所にある大ざっぱ&不条理なシステムも個人的にはなじめず。ミニゲームは、量も質も及第点。(池)

オススメ!

GAMETITLE

チョロQ アドバンス



タカラ
6月29日発売
4800円
バックアップカートリッジ
レース
アクション

チョロQが疾走するレースゲーム。レースで3位以内に入賞すれば賞金を獲得。新コースも出現するのだ。パーツを購入してチョロQをカスタマイズしよう。

8

さほど繊細な操作が必要のないタイプ。それゆえ厳密なレースと考えると大味さはあるが、カーアクションとして見ると愉快。パーツを入手してチョロQを改造し、RPG感覚で少しずつ速くなっていく過程がおもしろい。地道ながらハマる。装備と路面状態によって走りが変わるのも○。(水)

6

レースをして賞金やパーツを稼ぎ、マシンをパワーアップする。積み上げていく楽しさはあるが、レース自体が簡単なため、あっというまにルーチンワークと化す。チョロQとパーツのコレクションも、いまいち魅力は薄い。ボトルチョロQのシステムは偶然性があっておもしろいかと。(井)

6

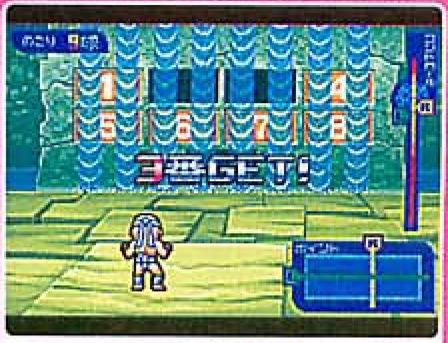
3位に入ればつぎのレースに進むことが可能だけど、マップ部分に順位がしっかりと刻印されてしまうので、1位になるまで夢中でプレイ。一度クリアーしたコースでも、新しいレースが開催されたりして何度も遊べるのはイイ。ボディによっても性能が変化すればよかったのに。(吉)

5

敵車の当たり判定が大きく、追い抜けるスペースがあるのに弾き返される。非リアル指向のゲームだから、と我慢していたが、後半ステージにある幅の狭いコースでは、敵車を抜こうにも抜けずにストレスたまりまくり。最初の2ステージが楽しかっただけに、このギャップは惜しい。(秋)

GAMETITLE

筋肉番付 ～金剛くんの大冒険!～



コナミ
7月26日発売
5800円
バックアップカートリッジ
スポーツ
アクション

同名テレビ番組が題材のアドベンチャー。"キックターゲット"や"モンスターボックス"などの競技をクリアーして、行方不明の父親を捜すモードがある。

6

数種類のミニゲーム的な競技をストーリーに沿ってプレイ。どれもルールは単純だが、タイミングが厳しく難易度は高め。慣れるまでは苦労する。いくつかの趣向があるものの、同じ競技をくり返しプレイすることになるのは飽きやすい。アドベンチャー部分はおつかい感覚が強い。(水)

6

コツを掴むまでは、極端に難易度が高く感じられるが、慣れてしまえば作業的にこなせる。そうなると、ストーリーがオマケレベルゆえに、残るのは記録を更新する楽しみのみ。ゲーム機本体を固定して連打しなければいけないようでは、携帯ゲームである意義がないのでは?(井)

6

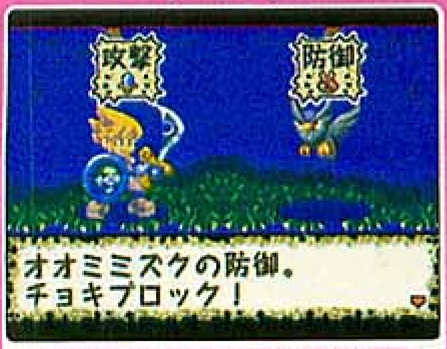
慣れてくれば、新記録を目指してがんばろうという意欲が湧いてくる。だが、どの競技もけっこうシビア。ボタンを押すタイミングをつかむまでがひと苦労で、かなりイライラした気持ちが蓄積する。また競技が終わるたびに、いちいち競技場の外に出されるので、テンポが悪い。(吉)

7

ボタンを押すタイミングや狙う場所など、すべてがシビア。操作も独特でかなりの慣れが必要。だが、失敗しても思わず何度も挑戦してしまう難易度設定は見事。ただ、携帯機でボタンを連打するのはキツい。本体を机などに置かずに、持ったままでクリアーするのはまず無理では?(秋)

GAMETITLE

ドカポンQ モンスターハンター！



アスミック・エース エンタテインメント
8月3日発売
4800円
バックアップカートリッジ
冒険・コミカル
RPG

冒険屋の少年として依頼を受け、入るたびに形の変わるダンジョンを冒険しよう。ワナを仕掛けてモンスターを捕まえれば、仲間として戦ってくれるのだ。

7

テイストの違うお手軽な『シレン』って感じ。ジャンケン式の戦闘やポイントを割りふる成長システム等はよく練られている。レベルアップのテンポがよく、サクサク進む。ファイルが復活できたり、ボタンでメッセージが送れるなど作りも丁寧。斬新ではないが、安心して遊べた。（加）

5

『シレン』ライクなシステム。しかし敵に遭遇すると、画面が切り替わって純RPG風の戦闘に。これでは大勢の敵に囲まれても緊迫感は感じられないよ。戦闘自体は独自性があって楽しいが、必然性のないシステムのせいで魅力減少。おちゃらけた感のある物語は好みが分かれるところ。（藤）

7

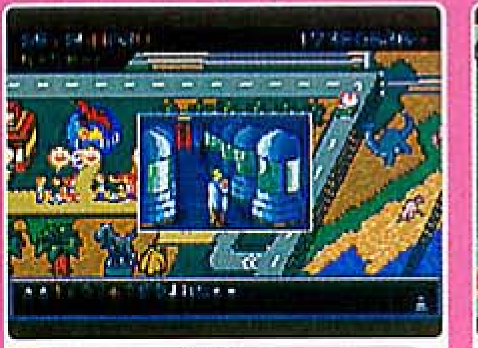
テンポのいいRPG。モンスターの捕獲は、同じ種類の敵を捕まえてもアシスト技が違う場合があるのでガックリしないのがイイ。戦闘やアイテムの取得は運の要素が絡むシステムなので、そこで好みが分かれそう。ボードゲームの持つ「何がでるかな？」的な感覚が楽しめるならオススメ。（モ）

6

大まかな部分は某1000回遊べるRPG風味。差別化ということでは、戦闘やアイテムにまつわるシステムが捻ってあっていい。アイテムを集めて合成して育てる行程がうまく昇華されている。戦闘はテンポよし。ある意味“死んだら何もかもゼロ”という、シビアなタイプが苦手な人向け。（石）

GAMETITLE

ジュラシックパークIII ～恐竜にあいにいこう！～



コナミ
8月9日発売
5800円
バックアップカートリッジ
育成
経営・シミュレーション

同名の映画をモチーフにした経営シミュレーション。絶滅した恐竜を復活させて飼育し、パークを運営しよう。ゲームに登場する恐竜は全部で140種類。

6

『テーマパーク』似のシステム。自由度の高さは○。ただ、システムを理解する手助けがなく、奔放すぎるのは困惑する。何からどう始めるべきか、またパーク運営の問題点がどこなのかなど、わからないことが多いが、自力で解決するしかないのは不親切。操作形態が煩雑なのも難。（水）

7

パークの運営と恐竜の育成を並行して行わねばならないため、複雑だが、慣れてくるとハマる。運営が軌道に乗ると、やはりゲームは作業化してしまうが、遊び要素が多方面に広がっているため長く楽しめそう。通信によるDNAブロックの交換も図鑑埋めの楽しみを増してくれる。（井）

6

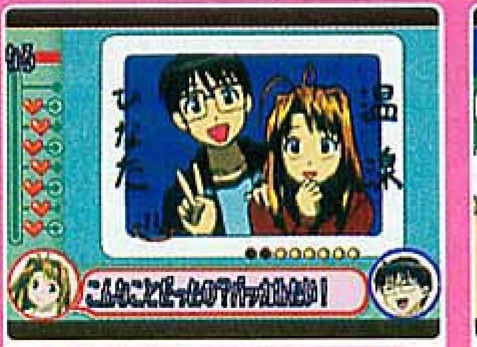
恐竜の卵を作ったり設備の設置をしたりと、かなり忙しいが、その分うまく黒字になってお客が喜んでくれたときは至福。ただ恐竜の寿命が短く、早死にするのは悲しい。寿命がどれくらいなのかわからず、高い治療費を出して病気を直したあとに、すぐ死なれたりするのもつらい。（吉）

6

数年まえは据え置きゲーム機でしか遊べなかったレベルのソフトを携帯機でプレイできることに感動。箱庭的な楽しさもある。ただ、運営の手間はかなり煩雑で、恐竜の発掘や復活も含め、途中からすべてがルーチンワークと化してしまった。地道な作業によろこびを見出せる人向き。（秋）

GAMETITLE

ラブひな アドバンス 祝福の鐘はなるかな



マーベラスエンターテイメント
9月7日発売
5800円
カートリッジ
アニメ・恋愛
アドベンチャー

同名アニメが題材。選択肢を選んで、ひなた荘の女の子とのハッピーエンドを目指そう。アクシデント性の高いイベントが起こると“ラブ度”が上がるぞ。

6

なによりグラフィックの美しさ。一部ながら動画や音声を使用するなど、携帯機の限界に挑戦する作りは◎。ただ、ここまで美しさに頼ったシステムだと、逆に据え置き機でプレイしたいと感じてしまうのがツラいところ。読み進めていく感覚でゲーム性は高くないが、原作ファンなら。（水）

6

グラフィックは秀逸。ゆえにメッセージよりも絵を重視した作りは正解かと。項目選択に時間制限を設けたのもいい。だが、1プレイに要する時間は数十分。マルチエンディングとはいえ、コストパフォーマンスには疑問が残る。ファン向けコレクターズアイテムの域は出ていない。（井）

6

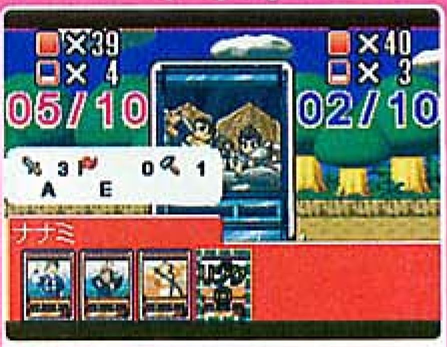
主題歌『サクラサク』のメロディと（歌はない）、一部とはいえ声が聞けて、さらにアニメの名場面も美しい映像で見られるという、ファンにはかなりうれしい作り。が、1話1話がすごく短かく、ストーリーをはし折りすぎな印象。物語が急転直下に展開して、お話についていけない。（吉）

7

グラフィックの美しさは必見。ちょっとしたアニメーションやキャラクターボイスの挿入もポイント高し。ただ、アニメのストーリーのダイジェスト版なので、ファン以外はついていくのがたいへんそう。進行のテンポは悪くないが、逆にバタバタしすぎている印象を強く受けた。（秋）

GAMETITLE

幻想水滸伝 カードストーリーズ



コナミ
9月13日発売
5800円
バックアップカートリッジ
カードバトル・ファンタジー
カードゲーム

『幻想水滸伝II』の物語がベースのカードゲーム。カードは町の交易所での売買や、戦闘に勝利すると手に入るぞ。全部で200枚以上のカードが登場する。

6

カードの性能や効果が多岐にわたるタイプ。奥深いという利点もあるし、各カードの能力を把握しないと楽しさがわかりにくいという難点もある。それぞれの能力が文章で表示されるのは理解しにくい。単純なカードバトルではなく、多くの要素が取り入れられているのは目新しい。（水）

6

カードゲームとしては異質な印象。リンクによって攻撃が重なるのは爽快だが、手札の状態を見れば、戦うまえから勝敗がほぼわかってしまうので緊張感がない。1回ごとの戦闘が短いからか、作業的な色合い強し。新しいシステムだとは思うが、まだ消化しきれていない気がする。（井）

6

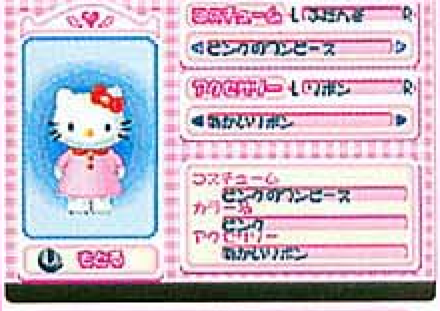
カードゲーム自体のルールはシンプルで、敵軍はそれほど強くなく、サクサクと物語が進む。そのため、ストレスなく遊べるのは○。ただ、このゲームの元となっている『幻想水滸伝II』に登場する108人のキャラクター関係をよ～く知らないと、デッキを組むときにかなり苦労するね。（吉）

7

登場人物とハードなストーリー展開は魅力的。カードによる戦闘は、ルールやシステムはとっつきやすいが、描かれたキャラクターの相関関係に基づいて補助効果が発揮されるため、ベースとなる『幻想水滸伝II』をプレイ未経験だと、人間関係を把握するだけで苦労させられるかも。（秋）

GAMETITLE

ハローキティコレクション ミラクルファッションメーカー



イマジニア
10月19日発売
5200円
バックアップカートリッジ
おしゃれ
ボードゲーム・クイズ

ダニエルとのデートを成功させるため、ステキな服を作るのだ。すごろくの要領でマップを回り、クイズやイベントをクリアーし、服の材料を手に入れる。

7

思いっきり女の子向けの作り。絵の感じも柔らかく、ルールも簡単。見た目はボードゲームっぽいけど、勝ち負けはなく、洋服を作ったり、集めたりがメイン。おままごとな感じかな。キティファンの女の子には、既発売のアクションのシリーズよりこっちのほうがオススメです。（加）

5

対戦相手がいないし、ハートを全部失ってもスタート地点に戻されるだけなので、抑揚のない展開になりがち。クイズはサンリオの知識がないと答えられない問題が多数。チュートリアルはしっかりしてるからファンなら楽しめるかも。せめて通信で対戦や洋服の交換ができれば。（藤）

7

着せかえやおままごと的な楽しさがあるプリティーなゲーム。ミニゲームはやさしいし、クイズがクリアーできなくてもペナルティーが甘く、ほんわかとプレイできる。ルーレットの目押しも簡単。ただ低年齢層や女の子向けの作りなわりに、妙に難しいクイズが出るのに驚いた。（モ）

6

すごろく風な作りでわかりやすい。洋服作りも、親切なアドバイスがあり、スムーズに達成できる。どんな服を作るかというアイデアを考えるだけで楽しいかも。クイズ部分は、一般常識問題に加え、全般的なサンリオ知識が必要だけどね。キティやサンリオ大好きっ子はやるべし。（石）

GAMETITLE

ESPN XGames Skateboarding

コナミ
10月25日発売
5800円
カートリッジ
スケートボード
アクション

実在する8人のプロスケーターを操作してXGAMEの大会で優勝を目指すのだ。ハーブパイプやパークでさまざまなトリックを連続して決め、高得点を狙おう。

コマンドの種類が非常に多く、それに対応してくり出されるトリックの数も非常に豊富。ただ、それらを覚えて使いこなせるようになるには鍛錬が必要。本格的なトリックをつぎつぎ決めていくのは爽快だが、くり返しの作業に熱くなれるかが問題。ストイック。コンピューター強い。（水）

6

トリックを修得し、コマンドを覚えるだけ。コマンド入力、タイミングともにわりとアバウトなため、緊張感がない。必要なのは時間と根気のみで、プレイヤーのスキルは問われない。それは育成においても当てはまる。間口は広いが、深みはないか。キャラの動きはリアルなほう。（井）

6

連続コンボを決めたときや、首の骨が折れたんじゃないかと思うほどのダイナミックな転倒は、じつに爽快。キャラクターのステータスアップが可能なのもうれしい。ただ、ステージ上のステータスアップに必要なボールが小さくて見づらいのと、選べるステージが少ないのは残念。（吉）

6

良好な操作性、細かく描かれたトリックのモーションなど、丁寧な作りに好感が持てる。ただ、ボタンとボタンの組み合わせでくり出すトリックは、手軽に爽快感が味わえる反面、ゲームを作業的なものにしてしまっている。システム面で、もうひとひねりあればよかったのだが。（秋）

7

GAMETITLE

ジュラシックパークIII ～失われた遺伝子～

コナミ
11月1日発売
5800円
バックアップカートリッジ
映画
アクション・シューティング

島に生息する恐竜に注意しながら、ステージ中のDNAカプセルを集めよう。集めたDNAをシューティングゲームの要領で組み合わせると、恐竜が復活するぞ。

ステージ開始時は武器等がなく苦戦必至。それはそれで楽しいのだが、映画ファンがうかつに買うと苦労するかも。地形がわかりにくく、DNAが取りづらいなど、慣れるまでは戸惑うが、パズル面があったり、豊富なアクション、変化のあるステージは本格派。アクション好きなら。（加）

6

洋ゲーテイストが満載のアクションゲーム。恐竜を避けながら進むのがメインなんだけど、操作性が悪くてジャンプしてかわすのもひと苦労。そのうえ主人公も貧弱ですぐ死ぬ。アクションが苦手な人は太刀打ちできないかも。パズル面は至極シンプルだけど、かなり熱中できる。（藤）

6

武器を取るまでは恐竜から逃げるのがメインなのに、地形が見にくく、進行方向や行ける場所がわかりにくいのはどうか。武器も当たり判定が微妙で攻撃範囲がわかりづらい。モタモタしてるあいだに攻撃を食らったり。中～上級者向けの難しさ。DNAをはめるパズルはおもしろい。（モ）

6

映画的な演出、雰囲気が再現されているのはいいし、ゲーム的にはよく作られているけど、アクション部分がちょっと難易度高すぎ。逆にパズル部分は簡単で、『クォース』みたいな感じ。アクション部分の難易度で考えると、映画のファンだったらオススメ、とは言い切れないかも。（石）

7

GAMETITLE

激闘！カーバートラーGO!!

ビクター インタラクティブ ソフトウエア
11月30日発売
4800円
バックアップカートリッジ
冒険
アクション・RPG

改造したマシンで戦う"カーバトラー"となり、仕事の報酬でマシンを強化しながらチャンピオンを目指す。通信ケーブルを使えば4人同時プレイもできる。

仕事をこなして、お金を貯め、クルマを改造。このくり返しだが、低年齢の男の子なら好きな世界だと思う。ジョブによっては、マップ上の表示が不親切だったり、お使いっぽさがあるのがやや不満だけど、設定がすごく身近なことや、4人対戦がいい感じ。ミニ4駆系が好きなら。（加）

6

レースとシューティングの要素が含まれている一風変わったRPG。ジョブショップで与えられる仕事の内容が単調で、中盤にくると少しダレ気味になることも。とはいえ、パーツを組み替えて最強のクルマを作る作業の熱中度は高い。ミニ四駆世代なら間違いなく楽しめる。（藤）

6

武器とパーツ改造部分が少ないのでお手軽でわかりやすい。仕事やライセンスの取得など、やることも多数指示されていて自由に選べるので飽きない。作りが丁寧。バトルがゴリ押しで勝てるので、テクニックはあまり必要ない気が。そのへんで物足りなさを感じる人もいるかも。（モ）

7

クルマの改造だけでなく、必殺技や武器の選択などいろいろできる。でも、それを発揮する場がこぢんまり気味というか、毎回同じような展開。それぞれの奥深さが足りないかなあ。全体的にはいろんな要素が集まっているが、なんかまとまりに欠けるような印象。ちょっと惜しい。（石）

6

GAMETITLE

筋肉番付 ～決めろ!奇跡の完全制覇～

コナミ
12月6日発売
5800円
バックアップカートリッジ
スポーツ
アクション

人気テレビ番組が題材のアクションゲーム。"三色筋肉"や"スポンジブリッジ"などの種目で特訓をして経験値を上げ、"SASUKE"の完全制覇を目指そう。

ミニゲームの集合。『筋肉番付』らしさが十分味わえるのが魅力。SASUKEは場面によって操作方法やコツが変わるため飽きさせない。逆に特訓モードは、キャラを成長させるために同じ作業をくり返さなければならず苦痛。難易度が高く、トライ＆エラーでコツをつかむまでは要ガマン。（水）

6

ボタンの連打とタイミング押しがすべて。難易度的には慣れで解決できるレベル。ステージごとに練習できる配慮はうれしいが、どうせなら各種目ごとにすべきだったかも。すべての競技にランキングを設けたのは正解。育成は技術を要しないだけに、モチベーションが上がらず退屈。（井）

6

連打よりもタイミングを重視した操作方法のため、お手軽に電車などの乗り物内でもプレイしやすい。プレイ中、簡単に操作方法が見られるのもうれしい限り。失敗した競技だけをじっくり練習したいのに、必ずステージの始めからプレイしなくちゃいけないのはちょっとつらい。（吉）

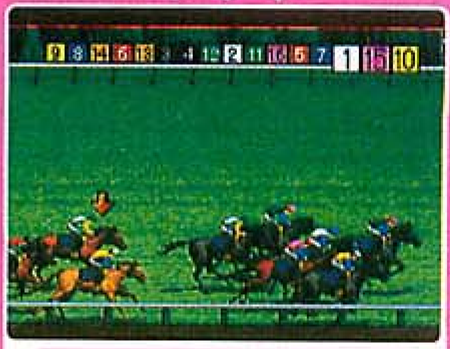
6

連打と集中力勝負で、ミスを重ねて覚えていくゲーム。豊富に用意された障害ごとに操作が変化し、臨機応変さが求められる。わずかなミスが失敗につながるため、難易度はそれなりに高いが、番組自体のシビアさを再現したと考えればぎりぎりオーケーか。アクションゲーマーなら。（秋）

7

GAMETITLE

ウイニングポスト for ゲームボーイアドバンス



コーエー
3月21日発売
5600円
バックアップカートリッジ
競馬
シミュレーション

牧場を経営して競走馬を育成し、GⅠレースを制覇するのだ。疲れにくくなったり相性がよくなったりするなど、馬の状態をよくするミニゲームが4種類あるぞ。

馬主気分を満喫しながら、愛馬の勝利に歓喜するのが正しい楽しみかた。ゲームボーイアドバンス用ということを意識してか、とっかかりの難易度は低く、簡単に勝利が味わえる。基本的な流れはいままでの作品と同じ。馬好きには、馬の誕生から成長をともに見守れるのがうれしい。（本）

7

馬主気分が味わえる、おなじみの競馬シミュレーション。携帯機でも違和感なく遊べる作り。レース場面もなかなかで、最新データに対応しているのも◎。ただ、簡単になりすぎた感も。初心者にはイイけど、ミニゲームでステータスアップできるのもあり、GⅠ優勝も比較的ラク。（乱）

7

2001年版の最新データを使用。気に入った馬を購入すれば、あとは秘書や調教師、騎手がひと通りうまくやってくれるので初心者にも親切。ただ、自分で調教できないので歯がゆい思いをすることも。ミニゲームで愛馬の調子が整うのはうれしいが、リアル感が薄れて興冷めに。（斉）

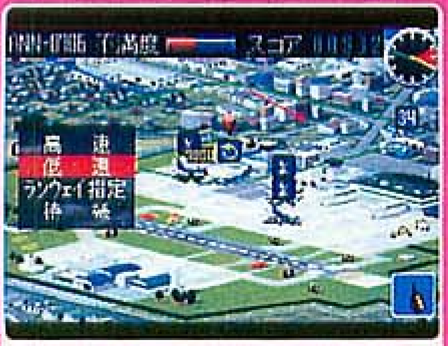
5

馬主気分が味わえる秘書つきのシステムは相変わらず。個人的には、人まかせで育てた馬の優勝に喜びを見い出せず。テンポはいいが、馬券も買えず"プレイしてる感"が希薄で、やや退屈気味な進行。馬の能力に直結するミニゲームは◎だが、ミニゲームそのものはオマケ程度のデキ。（池）

5

GAMETITLE

ぼくは航空管制官



タム
3月21日発売
5800円
バックアップカートリッジ
飛行機
シミュレーション

空港の管制官となって飛行機に待機や離陸許可などの指示を出し、離着陸をスムーズに誘導しよう。時間内に規定以上の得点を得るとステージクリアーだ。

6

飛行機に指令を出して、無事に離着陸をさせる作業を通して、自分の意のまま操るという醍醐味を味わえる。おそらく複雑であろう流れをうまく単純化してある。慌てなければいいんだけど、時間制限もあってけっこうシビアな面も。自分のミスで衝突するのは目も当てられません。(本)

6

グラフィック、音声ともに、プレイステーション版の雰囲気を損なわず、見事な移植。ただプレイステーション版で気になった受け身なゲーム展開もそのままなのは残念。航空管制官というチト変わった仕事が体験できるソフトなので、興味のある人はプレイしてみるのもアリかと。(乱)

7

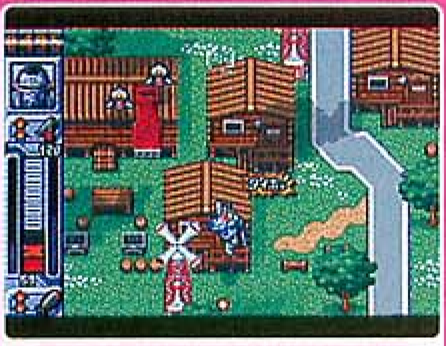
親切なチュートリアルのおかげですんなりプレイが可能。とはいえ内容は激ムズ。離着陸をくり返す飛行機たちをうまく誘導するためには、パズルのように先手を読むことが重要。不満の解消や時間通りの運行に気がつくと夢中に!　難易度だけでなくもっとモードが欲しいところ。(斉)

5

題材は堅いがデフォルメ具合は秀逸。いちおうシミュレーションゲームだが、じつはパズル的で間口は広め。見た目はゆっくりでもゲーム内では非常に慌ただしく、す速い判断力が試される。ただし単調なだけに物足りないってのも事実。機体の接近度など、状況が把握しづらいのも×。(池)

GAMETITLE

トイロボフォース



グローバル・A・エンタテインメント
6月28日発売
5200円
バックアップカートリッジ
SF・ロボット
アドベンチャー・シューティング

警官訓練生となり、さまざまな事件を捜査。敵の居場所を突き止めたら、ロボット“テカ”とともに出撃しよう。敵のライフを0にすると逮捕できるぞ。

6

対空・対地の2種類のショット、射程、さらに弾数制限。本格的とも言えるが、やるべきことと制約が多く爽快感は薄い。横長画面での縦スクロールという、構造上の影響も痛い。とはいえ、パーツを少しずつ集め、主人公機を自分好みにカスタマイズするのは楽しい。つい夢中になる。(水)

6

グラフィック、キャラ設定は好印象。アドベンチャー部分、シューティング部分ともに難易度は低めで、サクサク進める。だが突出している部分がないためインパクトが弱く、どっちつかずの印象を受けるのは否めない。弾数の制限も緊張感よりフラストレーションに繋がってしまう。(井)

6

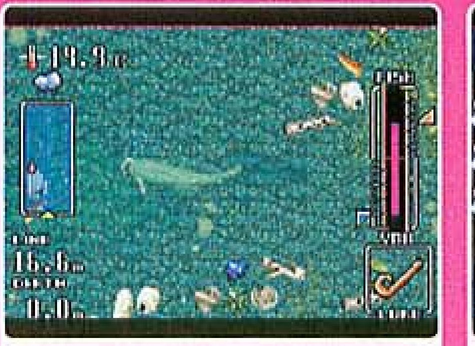
お気楽な感じだが、ロボットと人間の共存についてなど真面目なこともチラッと考えさせられる。弾数制限のある戦闘は、ピンポイントで敵を狙って倒していくため爽快感はあまりない。また、武器をつけ替えるたびに弾数がゼロになり、何度もメンテし直す必要があるのは不満。(吉)

6

難易度は低いが、弾数制限や弾の補給にも費用がかかるというシステムでバランスを調整。気軽に楽しめるし、効率のいい敵の撃墜方法を考えるおもしろさがある反面、撃ちまくりやギリギリでの弾避けといった、シューティングゲーム特有の爽快感が非常に少なかったのは残念。(秋)

GAMETITLE

スーパーブラックバス アドバンス



スターフィッシュ
8月10日発売
4800円
バックアップカートリッジ
釣り
シミュレーション

時間内に釣ったバスの総重量を競い、バスプロナンバーワンを目指そう。条件をクリアーすれば、つぎのステージへ進めるぞ。ソフト1本で4人対戦ができる。

6

シンプルなシステム。釣りゲーによくあるタイプということもあって、理解しやすいのは○。ただし、新鮮さはない。またシンプルがゆえに、プレイが作業的になってしまいがちなのも難点。ルアーや水温によって釣れかたが異なるというが、その違いを実感できないのはさみしい。(水)

6

ルアーやテクニックの種類は多彩だが、それらの知識がなくても十分楽しめる。比較的簡単に釣ることができるため、ストレスも感じない。が、それゆえに奥は深くなく、とくにトーナメントで優勝してしまうと、あとは、いかにデカイ魚を釣り上げるかだけとなるため、飽きる。(井)

6

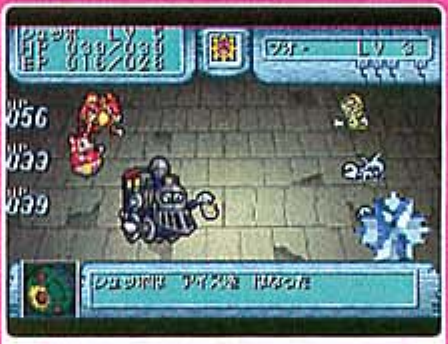
謎の女“トレーシー”が丁寧に教えてくれ、すぐに釣りのポイントがわかる。条件に合ったルアーさえ選べば、バンバン魚が釣れるのは気分爽快。が、1試合にかかる時間が長すぎて単調になる。途中で任意に終われるけれど、優勝できるかが不安で、やめたくてもやめられないしね。(吉)

6

外道もそれなりに混じるものの、魚のいるポイントを誤らなければサクサク釣れるのがうれしい。ロッドアクションは多彩に用意されてはいるが、それぞれがどういった効果を持っているかが分かりづらい。ルアーの選びかたなども含めて、チュートリアルで説明してくれるとよかった。(秋)

GAMETITLE

ロボットポンコッツ2 クロスバージョン/リングバージョン



ハドソン
9月13日発売
各5200円
バックアップカートリッジ
ロボット
RPG

さまざまな電池を組み合わせると誕生する“ロボポン”に指示を出し、敵と戦うのだ。バージョンによって、登場するロボポンやアイテムが変わるぞ。

6

個々の要素に工夫はあるが、全体としてはオーソドックス。収集や育成、カスタマイズなど、育成RPGの魅力はひととおり詰まっている。大きな欠点はないが、こぢんまりとまとまっている感じ。長く楽しめるのは○。町の人との会話が、フラグ立ての作業に感じられてしまうのは残念。(水)

6

ゲーム自体のテンポ、バランスは悪くないが、スムーズな展開が逆にお使い系RPGの印象を強くしている。ベタなギャグの洪水は好みが分かれるだろうが、個人的にはアリ。ストーリーとコレクションの部分が分離しているのが残念。ふたつのバージョンが存在する必然性も希薄。(井)

6

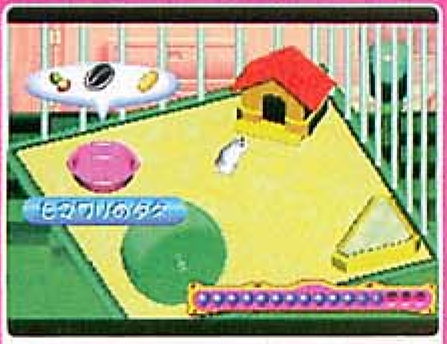
思わぬところにアイテムがあったりして、隅々まで歩きたくなる。また、さまざまなロボポンが作れるので、かなり収集欲をそそられるかと。でも戦闘では長時間に渡り、最初に作ったのが頼りとなってしまう。序盤から、もう少し多種多様なロボポンが作れたらよかったのにな〜。(吉)

6

難易度は低く、全体的にこなれた作りで、幅広い年齢層が安心して遊べる。ただ、非常にオーソドックスな作りなので、ストーリーでビックリさせられたり、システム面で新鮮さを感じる部分が意外に少なかったのは残念。また、バージョンによる相違点はもっと大きいほうがよかった。(秋)

GAMETITLE

なかよしペット アドバンスシリーズ① かわいいハムスター



エム・ティー・オー
10月26日発売
5200円
バックアップカートリッジ
育成
シミュレーション

ハムスターにえさや水をあげたりしながら飼育しよう。ハムスターをたくさん世話すれば“フレンドレベル”が上がり、かわいい仕草をするようになるぞ。

6

基本システムはゲームボーイ版を踏襲。リアル系のグラフィック。ケージのまわりを見渡せるようになったが、驚くのは最初だけ。コマンドやアイテムが少しずつ増え、徐々にハムスターが成長していくのは楽しい。短期的な目標が設定されているのも○。難易度低めで低年齢向き。(水)

6

余計な要素を省き、育成のみに限定しているのでテンポはいい。が、いかんせんやれることが少なく、毎日同じことのくり返しに終始する。へんにデフォルメしていないハムスターのグラフィックは好印象。タイムポイントを消費しきらなければつぎの日に進めないシステムは疑問。(井)

6

アップになったときの愛らしい姿にメロメロ。ただお世話をする画面のハムスターが小さいのは残念。お世話するポイントが足りず、“エサをあげる”ことしかできないときは満腹でもエサを与え、ポイントを消費しないと翌日に進めないのは心苦しい。任意に日にちを進めたかった。(吉)

6

ごくノーマルな内容だが、ハムスターが擬人化されていない分、純粋に育成に集中できる。ハムスターのしぐさを観察しながらの対応は、ある意味でリアル。世話によって減っていくポイントを使い切らないと一日を終われず、そのために無意味な世話をさせられるのはちょっと疑問。(秋)

GAMETITLE

爆転シュート ベイブレード 激闘!最強ブレーダー

VS
スーパーアタックだぁっ！

ブロッコリー
12月6日発売
5300円
バックアップカートリッジ
アニメ・キッズ
アクション・シミュレーション

同名のアニメが題材。パーツを組み合わせて自分だけのベイブレードを作り、ライバルを倒すのだ。バトル中に自分のベイブレードの操作ができるようなった。

6

シミュレーション性、アクション性、成長など多くの要素があるが、うまくまとまっている。ベイブレードらしさを味わえる。カスタマイズもそれっぽくて楽しいが、パーツが多数あるのにけっきょく使うものが偏りがち。バトルは似た戦いのくり返しで作業的になってしまうのが残念。(水)

6

グラフィックは秀逸。バトル自体のテンポがいいうえ、カスタマイズが有効か否か、ひと目でわかる親切なシステムにより、初心者でも安心して楽しめる。が、けっきょくはバトルとカスタマイズのくり返しに終始するため、飽きは早い。外れることが多い攻撃もストレスが溜まる。(井)

6

物語部分は簡素な作りで、ベイブレードバトルが中心。前作とは異なり、ベイブレードの操作が可能になったことで、多少ながら戦いの駆け引きができるようになったのはうれしい。ステータス画面などで、技の威力や、相手がどのくらいの確率で避けるのかが見られればよかった。(吉)

6

プレイヤーがベイブレードを自由に動かせ、能動的に攻防に関われるシステムは楽しい。バトルのみでストーリーが進行するシステムも新鮮。ただ、その中心となっているバトルがやや単調で、さらに1回ごとにかかる時間が長いために緊張感が薄くなり、途中でダレがちだった。(秋)

GAMETITLE

エキサイティング バス

14:42
FISH ON

コナミ
12月20日発売
5800円
バックアップカートリッジ
釣り
アクション

アメリカの湖でバスを釣ろう。魚が食いついたら、メーターに注意して竿を操り、糸の張りを調整しよう。モバイルアダプタGBを使えば、大会に参加できる。

6

シンプルな演出の硬派な作り。ルアーによって異なる動きをしないと、魚へのアピールメーターが上昇しないというシステムはおもしろい。逆にアピールメーターさえ上昇すれば、魚の動きや居場所に関わらずヒットしがちなのは情緒がないが。腕を競いたい人にモバイル機能は○。(水)

6

アピールメーターの存在により、ストレスを感じない釣りが楽しめる。だが、けっきょく要となるのはボタン連打で、およそ現実のバス釣りの醍醐味を味わうには至っていない。舞台、水質、バスの生態など、設定は極めてリアルだが、それらもあまり意味をなしていないと思う。(井)

6

ボタンを連打して、勢いよくラインを巻くことで魚をキャッチできる。そのため、スピーディにサクサクと遊べて、気軽に大会などへ参加できるのは○。魚の特性やルアーなど、釣りに関する知識がなくてもバンバン釣ることが可能で、釣り初心者でも楽しめる作りなのもうれしい。(吉)

6

面倒な手順を踏まずに釣り始めることができ、フィッシュオンしてもボタン連打でラインのテンションを調整するのみ。アクションゲームとしての釣りを楽しみたい人なら、このお手軽さはプラスに評価できるか。その分、本格派には物足りなさが残るし、飽きが来るのも早そう。(秋)

GAMETITLE

烈火の炎 -THE GAME-

コナミ
12月20日発売
5800円
バックアップカートリッジ
マンガ・格闘
アクション

人気マンガ『烈火の炎』が題材の格闘アクション。“ストーリーモード”では、仲間と対戦すればキャラクターが強力な必殺技を習得することができるのだ。

6

技の数が少なく、必殺技コマンドがシンプルなので、お子様でも対処可能。必殺技を徐々に覚えていく点も、対戦格闘慣れしてない人には親切。必殺技をどう覚えるのかを捜すのも楽しい。逆に、本格的な対戦格闘を期待すると肩透かし。ストーリーモードは話の内容が薄いのが残念。(水)

6

ストーリーモードで必殺技を修得するのはいいが、その条件を戦闘後に知らされるのはいただけない。プレイ時間引き延ばしのためかと勘ぐりたくなる。必殺技自体の存在意義も薄く、ボタン連打が必勝の策。格闘ゲームらしい駆け引き要素はない。操作感、グラフィックは及第点。(井)

6

どのキャラクターであっても、簡単に技をくり出せて、操作性はイイ。条件を満たすことで増えていく必殺技をすべて集めるために、何度も遊びたくなる。ストーリーモードでは、5人のキャラクター全員が揃ってクリアーしないとさきに進めないのは、ややテンポが悪いと感じた。(吉)

6

対戦格闘というよりはアクションゲームに近い、非常にシンプルな作り。難易度も低く、サクサク遊べる手軽さはあるが、本格的な対戦の駆け引きなどを楽しみたいプレイヤーには不満が残る。また、ゲームのみでストーリーを補完するのはやや厳しい。ファン向けのアイテムか。(秋)

GAMETITLE

スーパーパズルボブル アドバンス

タイトー
12月21日発売
4800円
カートリッジ
パズル
アクション・パズル

バブルを発射し、同じ色を3つ以上くっつけて消していこう。“メタルバブル”や“おじゃまブロック”などの特殊な玉が登場する上級者向けのモードもある。

6

ファンなら安心の1本。基本システムはそのままに、多くの要素が取り入れられていて楽しみが多いのは○。ただ、複雑でわかりにくい面があるのも確か。設定で表示をオンにしてもガイドラインが表示されなくなるのは、新参者にはツラい仕打ち。LRボタンも使用しての操作性は良好。(水)

6

とにかくバブルを発射する方向の調整に難儀する。L、Rボタンで微調整ができるといっても、ガイドラインがない状態ではほとんど無意味。パズルゲームとしての楽しさに変化はないが、微妙な角度調整が命であるはずのゲームを、小さい画面でプレイするのはやはり無理がある。(井)

6

バブルを消すには、微妙な操作感覚が必要。ただ、失敗しても何度でもやり直せて、バブルの飛ぶ方向が矢印で示されるようになるため、クリアー自体は難しくない。ラウンドが進むとバブルの色が増えるのだが、似たような色の判別が若干しづらいため、誤発射してしまうことも。(吉)

6

限界までバブルをぶら下げて、一気に落とす爽快感が手軽に楽しめるのはうれしい。ただ、バブルを発射する指針の角度がイマイチわかりづらく、予想した弾道と微妙にズレてしまい、凡ミスが続出。弾道を示すガイドラインが表示されたままになるモードがあればよかったのだが。(秋)

GAMETITLE

MUTSU (ムツ ウォータールーパー)

たまのこしって何ピィ？
キャラクター

トミー
12月21日発売
5200円
バックアップカートリッジ
コミュニケーション
シミュレーション

電子ペット“MUTSU”に食事を与えたり、言葉を教えたりしてコミュニケーションを取ろう。育てかたや入力した誕生日によって、さまざまな“MUTSU”になる。

6

ムツとの不条理な会話を楽しむのがメイン。漢字入力が可能なのは立派。入力した言葉に対する質問は的外れなものが多く、それ自体を楽しむ度量が必要。事前に多くの言葉を知っていて、教えた言葉がなかなか会話中に出てこないのはさみしい。全体のかわいらしさを楽しむのも手。(水)

6

育成自体は典型的なもの。言葉以外にメロディーや芸を教えられるのはおもしろい。MUTSUの細かい表情、仕草はかわいいが、それぞれ似通っており鑑賞しているだけでは飽きが来る。ひとりで育成していても楽しさ半減。友だちといっしょにプレイしてこそ、というゲーム。(井)

6

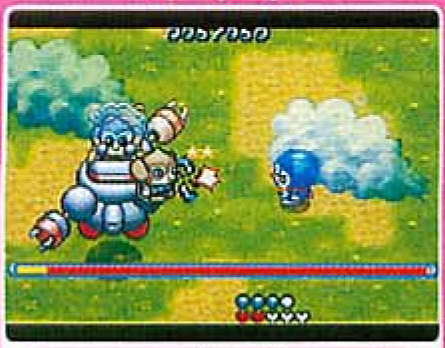
かなり多くの言葉を教え、根気よく芸を仕込むと、いろんな仕草をしてくれるので、焦らず毎日少しずつプレイする方法が吉。季節が変わるとさくらが散ったりしてすぐにわかるが、1日の経過はいちいち確認しないとわからないのは難。季節によって、言動も変化してほしかったなぁ。(吉)

6

和み系。コミュニケーションの手法には目新しさはないものの、言葉を教える際に漢字入力ができ、さらに文字数が多いという点は大きなアドバンス。この手のゲームを未体験なら、長く楽しめそう。ただ、このソフトならではという強烈なインパクトが感じられなかったのも事実。(秋)

GAMETITLE

ドラえもん 緑の惑星 ドキドキ大救出！



エポック社
4月27日発売
4800円
バックアップカートリッジ
アニメ・冒険
アクション・RPG

ドラえもんやのび太など、能力の異なる5人のキャラクターを切り替えながら全6ステージをクリアーする。通信ケーブルを使えば、4人で協力プレイができる。

6

各キャラごとに特徴や持っている秘密道具が異なり、それぞれの場面に合わせて使用するキャラを変更していくのはおもしろい。ただ、積極的にキャラを使い分ける必要があるほどの構成でないのは残念。難易度低めでお子様でも安心。ほのぼのした色使いのグラフィックはキレイ。（水）

6

こじつけ的なキャラの個性だが、攻撃以外の活用は選択の妙が楽しめ、ゲームの広がりに貢献。ひみつ道具はキーアイテムではなく汎用アイテムと切望。だが、捜して揃える段階的楽しさも実感。クリアーまでたやすいのが気になるが、満腹加減はプレイヤーごとに様々と考えればこれも納得。（大）

6

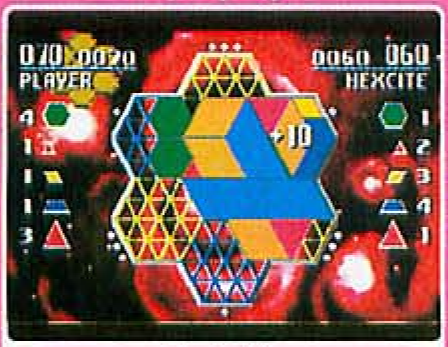
『ゼルダ』風。いろんな道具を使って、さまざまな仕掛けを解いていく。仕掛けはわかりやすくて、低年齢層にピッタリ。キャラに特徴はあるが、全員飛び道具で敵を倒すので、あまりキャラが際立たないのが残念。ボス戦は迫力はあるが、飛び道具で簡単に倒せるので手応えがない。（ま）

5

さまざまな仕掛けや秘密道具を利用してマップを埋め、先に進んでいくタイプ。能力が異なる5人のキャラを入れ替えられるが、どのキャラも飛び道具をメインに戦うので、キャラの選び甲斐がない。仕掛けは単純、ボス戦もザコとの戦闘に毛が生えた程度で、全体的に味気ない。（カ）

GAMETITLE

スペースヘキサイト ～メーテル・レジェンドEX～



ジョルダン
4月27日発売
5300円
バックアップカートリッジ
アニメ
パズル

アニメ「メーテルレジェンド」がモチーフのパズルゲーム。さまざまな形の7種類の駒を、盤の形に合うように相手と交互に置いてポイントを獲得するのだ。

6

ルールは『ヘキサイト』のまんま。理解するのに少し時間がかかるが、ルール自体はシンプルなパズル。完全思考型。奥が深く、やり込む甲斐がある。モードが豊富なのは◎。パズル的なモードではコツを学べる。メーテルなどが登場するストーリーのモードは取ってつけた感が大きい。（水）

6

単純で難解で地味で秀逸なパズル。表す言葉は多いが、楽しみかたを限定し、基本を把握しないと全うできない硬派さは、今時貴重。彩りとしてのメーテルたちのストーリーを活かし楽しむ余裕もけっきょくは実力次第か。ソツのないCPU戦よりも通信対戦のほうが熱くてオススメ。（大）

6

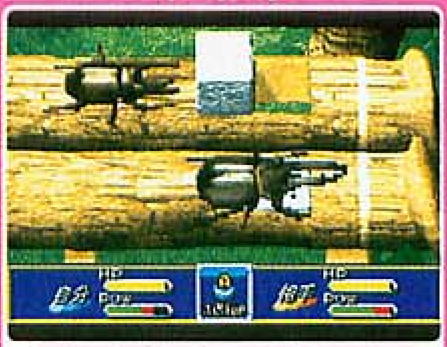
手軽に遊べるパズルながらも奥が深く、駆け引きがおもしろい。持ち駒次第で戦略が微妙に変わるのもいいね。また、短時間で楽しめるモードや詰め対戦などのモードがあるのもうれしい。対戦が熱い。ただあまり変わりばえがないのと、強引なストーリー展開はちょっとね。惜しい。（ま）

5

ルールはさほど難しくなく、駒が図形なため、個々の用途がわかりやすい。それでいて、詰め将棋のような駆け引きを楽しめる。オセロや将棋などのようにゲーム自体は淡々としてるので、作品として見ると少々地味。ストーリーモードも取ってつけたみたいだが、ないよりはマシ。（カ）

GAMETITLE

みんなの飼育シリーズ① ぼくのカブト虫



エム・ティー・オー
7月13日発売
5200円
バックアップカートリッジ
育成
シミュレーション・アドベンチャー

森にワナを仕掛けてカブト虫を捕獲し、エサを与えたり、対戦させたりして飼育していこう。ミニゲームに勝てばカブト虫のレベルが上がり、強くなるのだ。

7

単にカブト虫を集めるだけでなく、ゲームとして攻略しがいのある要素が多い。大人でも楽しめる作り。逆に小さいお子様は複雑に感じるかもしれないが、難易度が低めなのが救い。他のカブト虫と戦う際にプレイするミニゲームが単調で飽きやすいのは難。波長が合えばハマれる。（水）

6

お気に入りのカブト虫をチクチク育てるより、レベルの高いものを捕まえたほうが手っ取り早いため、育成の存在意義が薄い。図鑑を埋めていく楽しさはあるが、いまいちカブト虫自体に愛着が持てないのも残念。ほのぼのとしたストーリーは、どこかノスタルジックで好感が持てる。（井）

5

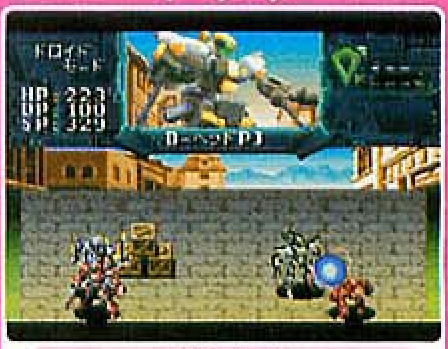
カブト虫はたくさん捕まえられるのに飼育箱がひとつしかなく、2匹しか入れられないのは残念。育成する資金を稼ぐため、捕まえてきたカブト虫をつぎからつぎへと売り飛ばす必要があり、愛情がわかなかった。家でお手伝いをするなど、ほかにお金を稼ぐ方法があればよかったな。（吉）

5

捕獲と育成に関してのヒントが少ないが、試行錯誤しつつゲームを進めるのは楽しい。だが、途中からはルーチンワークとなってしまった。また、毎週日曜の大会以外はイベントがほとんどなく、毎日が淡々と過ぎていくのは寂しい限り。スムーズさに欠ける操作性も気になった。（秋）

GAMETITLE

ダイヤロイドワールド -イービル帝国の野望-



エポック社
12月7日発売
5300円
バックアップカートリッジ
ロボット
RPG

人気のおもちゃ『ダイヤドロイド』が題材のRPG。バトルに勝つと手に入る"ダイヤブロック"をダイヤドロイドに装着し、パワーアップさせて戦おう。

6

お子様に向けたRPG。移動や話の展開が簡略化されているのは、対象者を考えれば○。ただ、フラグ立ての感覚が強いのは残念。一転、戦闘は間合いや射程の概念があってやや複雑。適度な戦略性を味わえる。結論として、考える戦闘を楽しみたいお子様向き。適合者はヒットするはず。（水）

6

経験値をブロックにして、カスタマイズできるというアイデアは楽しい。だが、戦闘はテンポがいい反面、深みがなく単調。移動中、何もない場所でブロックを入手できるのはお粗末すぎ。基本的におつかい系RPGゆえに、シナリオのテーマが活かしきれておらず、消化不良気味。（井）

6

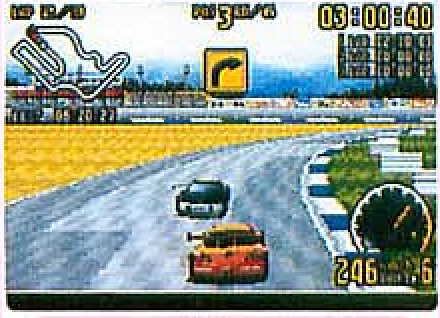
発生するひとつひとつの事件と、1回の戦闘でかかる時間が短いので、ストレスなくガンガン物語を進行させられる。ロボットの成長方法も簡単で、小さな子供もすぐにこの世界に溶け込めるかと。メッセージの文字がやや見づらいのと、戦闘中にロボットの変形ができないのは残念。（吉）

5

ゲームシステムは非常にオーソドックス。設定された世界観はなかなかいい。だが、ストーリーはさしたる山場もなく淡々と進む。冒険したり、ブロックを組み立てるときのワクワクするような気持ちをあまりそそられないまま、単なるお使いゲームに終始してしまったのは残念。（秋）

GAMETITLE

全日本GT選手権



ケムコ
3月21日発売
5200円
バックアップカートリッジ
レース
アクション

実在するクルマを運転し、全日本GT選手権制覇を目指そう。22種類のクルマが登場するほか、モバイルアダプタGBでコースなどのデータがダウンロードできる。

6

サーキットの遠くに映る風景は美しく、グラフィックの進化が感じられる。実名のコース、実在のチーム、クルマ。チャンピオンシップは、ひとつひとつのステップをクリアーしていく過程が、やる気にさせてくれる。遠景と近景が分かれていて、道路が現れてくる感覚には違和感。（本）

6

どちらかというとリアル指向のレースゲーム。ダートに乗り出すととたんに減速しちゃうので、ミスのない慎重な走りが求められるタイプ。正統派。自分または他人のゴーストカーとのタイムアタックが熱い。コースエディット、新コースダウンロードなどの機能もウレシイところ。（乱）

5

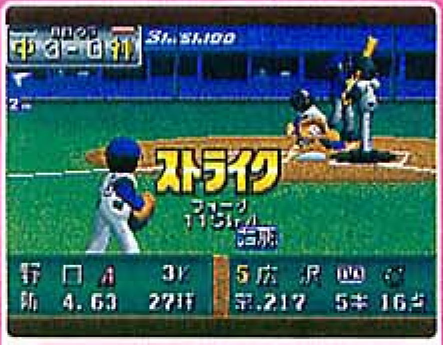
GT選手権の実際のルールを採用。実車22台でレースが楽しめる。スピードは出ているのに疾走感が足りないのは、コースが長いせいか背景の変化が乏しいせいか？　タイムアタックの結果をアップロードしたり、ゴーストデータをダウンロードできるアドバンスならではの機能は充実。（斉）

5

シンプルだがやや地味め。ちょっとしたセッティングは可能で、本格的かつ重厚な走りが楽しめる。タイムアタックは、モバイルアダプターGBがあれば魅力倍増。グラフィックは美麗とは言い難く、画面上でも車種の判別は困難。視点もイマイチで、コースの先が見づらいのが残念。（池）

GAMETITLE

モバイルプロ野球 監督の采配



コナミ
7月26日発売
5800円
バックアップカートリッジ
野球
シミュレーション

プロ野球チームの監督となり、選手を強化してペナントレースを制覇しよう。モバイルアダプタGBを使えば、最新選手データをダウンロードすることができる。

4
グラフィックとサウンドは良質で臨場感あり。が、野手や走者の思考や動きがあまりにお粗末。野球になっておらず、野球を知っているほど腹の立つ場面が多い。選手が成長するシステムはおもしろいが、シーズン序盤は能力が低くイライラ。テンポが悪く、1試合の時間が長いのも難。(水)

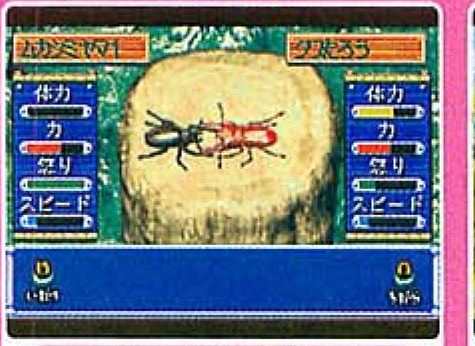
6
選手の動きは滑らかで、さながらプロ野球中継を観ているよう。ただし、ゲームとしてのテンポは激遅。采配が効果的に決まることも少なく、試合終盤まではただ眺めていることのほうが多い。守備、走塁時、不可解な動きをすることがしばしば。選手の能力を変えられるのは楽しい。(井)

6
選手を活躍させてゲットするポイントを自由に割り振り、選手を好きなように育成できるのは燃える。試合では、チャンスやピンチのときだけ指示を出せば勝つことは難しくなく、けっきょくずっと見るだけになるのがつらい。外野フライを捕った人が、その後数秒停止するのが気になる。(吉)

6
非アクション型の野球ゲームとして見れば、こまめに指示を出し、1試合ずっと見守り続けるのが楽しくなる。カスタマイズチップでひいきの選手を集中的にパワーアップするのはおもしろい。ただ、どうせなら純粋に数値だけをシミュレートするスキップモードを入れてほしかった。(秋)

GAMETITLE

みんなの飼育シリーズ② ぼくのクワガタ



エム・ティー・オー
8月3日発売
5200円
バックアップカートリッジ
育成
シミュレーション・アドベンチャー

おじいちゃんの家で夏休みを過ごしながら、さまざまなクワガタを捕まえて飼育しよう。通信ケーブルを使えば、友だちが育てたクワガタと対戦もできるぞ。

6
グラフィックはキレイだし、男の子なら親しみやすいテーマ。とっつきもいい。怒りやストレス、闘虫のシステムなど、ユニークな点も。が、アイテムを買うために、くわがたを採っては売りのくり返しになりがち。収入のインフレが起きないなど、全体的にご褒美が不足気味かも。(加)

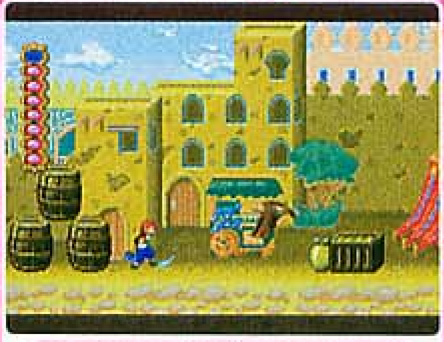
5
基本は前作の『ぼくのカブト虫』とまったく同じ。2匹しか育てることができなかったり、イベントが少なくてゲームが単調になるという欠点は改善されていなかった。せめて前作と互換性を持たせて、クワガタとカブト虫を対決させることができれば、もっと楽しくなったのになぁ。(藤)

6
ほのぼのでまったりした雰囲気。ワナをしかけてのんびりクワガタが引っかかるのを待つんだけど、けっこうあっさり引っかかるので「捕まえた!!」という達成感は薄い。クワガタのトレーニングも野放し状態で行うので、育てて強くしてるって実感が得られず少しやりがいがないかな。(モ)

5
おおまかなクワガタの知識は得られるのだが。クワガタの飼育観察云々よりも、強いクワガタに育て上げ戦わせるなどといったゲーム性が強い。だが、そのゲームシステム部分のバランスが微妙。お金や行動、時間等制約が多く、自由度も少ない。音声関係の演出はすごくいいのに。(石)

GAMETITLE

アドベンチャー オブ 東京ディズニーシー



コナミ
11月22日発売
5800円
バックアップカートリッジ
アニメ・キッズ
アクション・アドベンチャー

〝東京ディズニーシー〟のアトラクションを題材にしたゲームを7種類収録。7つのエリアでさまざまなゲームをクリアーし、テーマポートカードを集めよう。

6
エリア内を移動して各所でミニゲームに挑戦。クリアーするなどしてカードを集め、カードを使ったゲームを有利にしていく。ミニゲームはシンプルなものが多くお子様向きだが、難易度が高いのが合点がいかない。カードゲームもシンプルすぎて、カード収集欲を感じにくいのが難。(水)

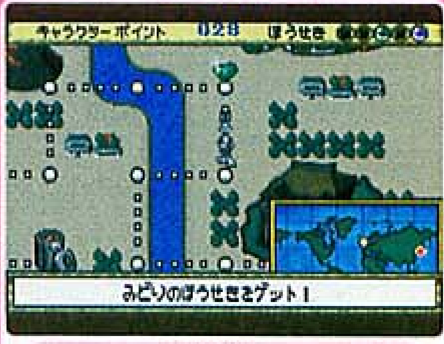
5
アトラクションごとにゲーム仕立てにするというアイデアはおもしろい。ただし、それぞれミニゲームレベル。バラエティーには富んでいるが、個別に見ると厳しい。取ってつけたようなカードゲームの存在も疑問。ディズニーシーの魅力を伝える役割を担わせるには無理がある。(井)

5
数種類のミニゲームが遊べて、どれもお手軽。ジープや小型潜水艦に乗ったり、魔法で敵を倒したりと、それぞれ違った感覚で楽しめるのはイイ。ただ、どれもコースが短くてすぐに終わってしまうので物足りない印象。また、集めたカードの意義が薄いのは、非常にもったいない。(吉)

6
それぞれのテーマポートに配されたミニゲームは、どれもオーソドックス。目新しさは少ないが、幅広い層が安心して遊べるだろう。ただ、ジャンプで飛び移る足場の配置や敵の攻撃がいやらしく、やや配慮に欠けているように感じられたのも事実。全体的にこぢんまりとした印象。(秋)

GAMETITLE

トゥイティーの ハーティーパーティー



ケムコ
3月21日発売
4980円
バックアップカートリッジ
アニメ
ボードゲーム

トランプを引いて出た数だけマスを進み、魔法の宝石を回収しよう。勝負を有利に進めるアイテムを使って、誰よりも早くトゥイティーを助け出すのが目的。

6
バックスバニーやシルベスターなど、おなじみのキャラが総出演といった感じのにぎやかさ。ルールはいたって単純でわかりやすい。白熱の攻防というより起こるイベント、ミニゲームなどを楽しむ感覚だね。世界各都市の名所ガイドもあり。位置関係がもう少しわかりやすければ。(本)

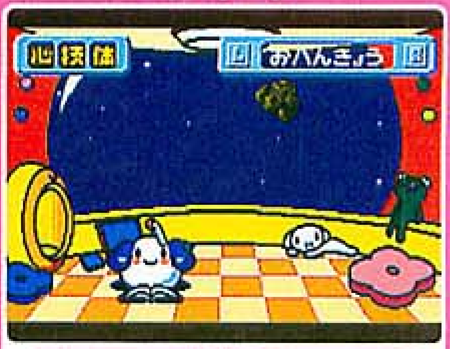
6
かわいいグラフィックと簡単なルールは、敷居が低くて入り込みやすい。お子様でも楽しめる。ナビどおりに移動し、ときおりイベントやミニゲームが発生するという展開は、駆け引きの点で盛り上がりに欠ける。ボードゲームというよりは、みんなで参加して楽しむスゴロクっぽい。(乱)

5
世界中で人気のカナリヤ、トゥイティーが活躍！　するのかと思いきや、その仲間たちのボードゲームでした。イベントやミニゲームが頻繁に発生。意地悪アイテムを使っても大ピンチに陥ることはないので、友だちと険悪な関係にはならないハズ。テンポよく進むのも好ましい。(斉)

4
進む方向はナビまかせ。マスに止まらずとも素通りするだけですべてコトが進んでしまう。この総じて希薄なゲーム性に加え、コンピューターが非常に弱い。故に、多人数プレイが目的でないなら手出し無用。多彩なミニゲームは及第点だが、ふつうのゲーマーが満足するには至らず。(池)

GAMETITLE

スタコミ



コナミ
7月26日発売
5800円
バックアップカートリッジ
育成
シミュレーション・その他

トレーニングしたり食事を与えたりして、〝スタコミ〟を育てよう。モバイルアダプタGBを使ってネットに接続すれば、電子メールを送ることができる。

5
育成＋ミニゲーム＋メールソフト。育成とミニゲームは簡易的な作り。あくまでおまけとして考えたほうがよい。メインとなるメールソフトは、漢字変換できるのが強み。ただ、文字の入力がしにくいなど、操作性はあまりよくない。全体にライトな作りなので、気楽に触れると○。(水)

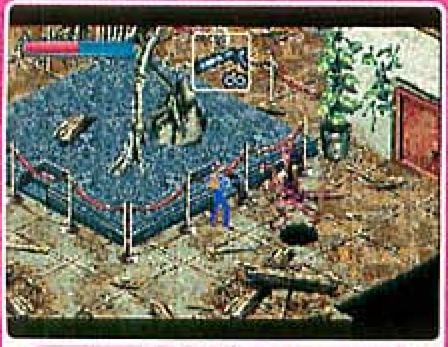
5
育成時、1日の長さに比べてやれることが少ないため、途方に暮れてしまう。ミニゲームもありがちで、飽きは早い。けっきょくは同じことのくり返し。一気にプレイすべきゲームではない。モバイルアダプタGBを使用し、友だちのスタコミと結婚したりできるのはおもしろい。(井)

5
宇宙を漂うアイテムを取ったり、スタコミの反応を見るのが楽しい。でも、1日が長いうえにできることは変化せず、後半は作業になりがち。友だちに送るメールは、ストレスなく書くことが可能。育成中のスタコミにメールを送るなど、もっとコミュニケーションがとれたらなぁ。(吉)

6
淡々と進む育成や、効能が事前にわからないうえに与えると、いきなりパラメーターが大幅にダウンしてしまうアイテムがあるなど、システムにおける不満は多い。だが、スタコミによるメール文の語尾の自動変換など、電子メールのツールとしての魅力と可能性は大いに評価したい。(秋)

GAMETITLE

ジュラシックパークⅢ アドバンスドアクション



コナミ
8月30日発売
5800円
バックアップカートリッジ
恐竜
アクション

映画『ジュラシックパークⅢ』がモチーフ。恐竜の支配する島から脱出するのが目的だ。トラップを解除したり、アイテムを駆使したりして恐竜と戦おう。

5

クォーター＆サイドビュー、強制スクロールと、ステージによって趣向が異なるのは○。ただ、どのステージも難易度が高すぎ。主人公に攻撃力がなく、まわりの物を利用して恐竜を倒さなければいけないのに、恐竜の動きがトリッキー。操作性もイマイチ。グラフィックはそれなりに。(水)

6

難易度的には適当だが、典型的な覚えゲー。ステージ構成が多彩なのはいいが、描き込まれたグラフィックが、逆にせせこましい感じを生み、臨場感をなくしている。戦うのではなく、逃げることがメインのゲームとしては致命的か。斜めに入れづらい操作感もストレスが溜まる。(井)

5

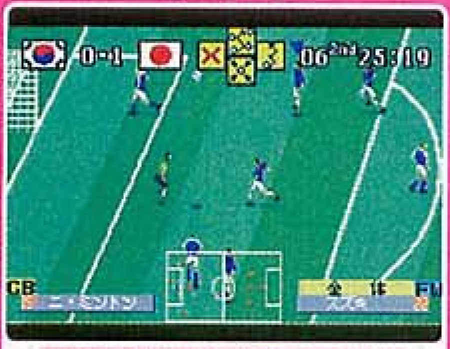
繊細な操作感覚で罠をかいくぐり、大胆な作戦で恐竜を倒すというシーンが目白押し。何度もプレイして、コツをつかんでくると、かなり楽しくなってくる。が、クオータービュー画面では非常に動きにくく、銃の標準もあわせづらいため、イライラがさきに募っちゃう。おしい!(吉)

5

敵の配置や攻撃がシビアなうえに、操作性がイマイチで、アクションゲームとしての楽しさがあまり感じられない。斜め上からの視点となるステージは、ボタンでの移動はやりづらいものの、箱庭感覚で意外に楽しかった。全ステージこれで構成されていてもよかったのでは?(秋)

GAMETITLE

ワールドアドバンスサッカー 〜勝利への道〜



ハンズオン・エンタテインメント
12月7日発売
5200円
バックアップカートリッジ
サッカー
アクション

好きな代表チームを選んで、世界の頂点を狙おう。選手を操作してプレイするモードと、監督として作戦を指示し、チームを勝利に導くモードがあるのだ。

6

アドバンスの横長画面をうまく使っている。トレーニングして選手を育てたり、監督モードに随時切り替えられるのもいい。が、練習で何をすればいいかわからなかったり、入力後の反応がまったりしてる気が。目指すところはよくわかるので、そのへんが惜しい。続編に期待。(加)

4

操作感が重く、選手を思うように操作するのが難しい。監督モードは、選手がダッシュドリブルを頻繁に使うため、指示が実行されるまえにボールを取られる場合が多い。全体的にもどかしさがつのる。多彩な要素が詰め込まれているお得感はあるが、どれも消化不良ぎみで残念。(藤)

6

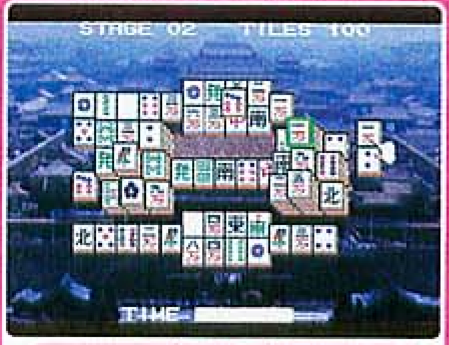
選手プレイは、ボールの軌道や選手の動きが曖昧。ファールも判別しにくく、できることは多いのにあまり駆け引きを感じられない。選手や国ごとの特徴もわかりにくい。監督プレイは楽しい。全体や個人など細かく介入できる部分が多く、ポイントを使って指示を出せるのがいい。(モ)

5

アクションと監督モードの両方の試合、選手の育成などいろいろ楽しめる。が、アクション部分でいえば操作性がいまいち。軽快に動くコンピューター選手に比べ、入力受けつけが悪いためプレイヤーの意志が反映しにくく、もどかしい。ド突き合いの試合展開になりがちだったり。(石)

GAMETITLE

上海アドバンス



サンソフト
12月14日発売
4800円
バックアップカートリッジ
麻雀
パズル

同じ図柄の麻雀牌を取り、牌の山をすべてなくそう。通常のモードやタイムアタックモードのほか、通信ケーブルを使って最大4人で対戦できるモードもある。

6

4人までの通信対戦やタイムアタックが用意されるなど、新規要素が追加されている。でも、なんだかわからないけど、ついつい続けちゃう中毒性が『上海』の魅力。至極単純だからこそ、ついつい遊んじゃう。だから『上海』はそれ以上でもそれ以下でもない。これも、まさしく『上海』だ。(加)

4

牌のグラフィックがゲームボーイカラー並で見にくい。カーソルも合わせづらいなぁ。クリアーしたステージが2度と遊べなくなるのも不親切。友だちに遊ばせたとき、いきなり難しい面からということにもなりかねない。通信対戦は楽しいけど。ゲーム性以外で残念な部分が多い。(藤)

5

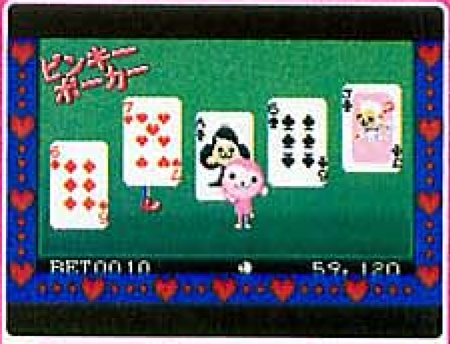
ただでさえ牌が小さくて見にくいのに、牌を指すカーソルが白色なので少し見にくい。モードも多くないし、演出も地味だし、何かプレイすることで収集できるわけでも、ごほうびがあるわけでもない。ひたすらシンプルにプレイしたり、対戦したい人向けのストイックな作りです。(モ)

6

これまたクラシカルなパズルゲーム。アドバンスでも『上海』は『上海』でした。とくに派手さを求めるべくもなく、というかこれ以上何を望むのかというような内容。多人数で楽しめるモードもあるし、ひとりでストイックにやっても可。やっぱり牌が小さくて見にくいとかあるけどね。(石)

GAMETITLE

ピンキー モンキータウン



スターフィッシュ
12月21日発売
4800円
バックアップカートリッジ
キッズ
バラエティー

CMでおなじみのキャラクターをモチーフにしたミニゲーム集。リバーシなど8つのミニゲームに挑戦してお金を貯め、2年間で町の長者番付に載るのが目的だ。

5

基本はミニゲームの集合体。ミニゲームの種類が少ないのは、この手のゲームとして寂しいところ。難易度にバラツキがあるのも残念。ミニゲームで貯めたポイントで買い物をし、それを部屋に配置するというコンセプトはおもしろいが、自由度が低いのが難点。操作性もよくない。(水)

5

目的はあるものの、けっきょくミニゲームのくり返しとなるため、プレイ自体はあっというまに作業化する。部屋のアイテム配置が乱雑なため、レイアウトしている楽しさがまるでない。ピンキーというキャラクターの魅力は大きいが、それに寄りかかった作りであることは否めず。(井)

5

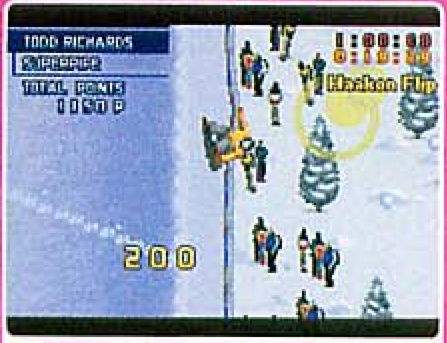
家具を増やして、部屋をにぎやかにしていくのはワクワク。ただ簡単に10万、20万とピンキーは貯まるものの、売っている家具も高いので、そうそう家具が揃えられない。そのため、ピンキーを大量に稼ぐ必要があるのだが、8種類あるミニゲームは、どれも手軽すぎて物足りない。(吉)

5

ミニゲームの難易度は低く、ポイントが比較的稼ぎやすいのはうれしい。ただ、奥深さはないのですぐに飽きてしまう。家具は豊富に用意されているが、残念ながらモチベーションを高めてくれるほどではない。また、プレイヤーが置く場所を自由に決められない点は大いに不満。(秋)

GAMETITLE

ESPN Winter XGames Snowboarding 2002



コナミ
12月20日発売
5800円
バックアップカートリッジ
スノーボード
アクション

実在するプロライダーが登場するスノーボードゲーム。"ビッグエアー"など3種類の競技で遊べるぞ。コマンドを入力してトリックを決め、高得点を狙おう。

5

豊富なトリックを簡単に出せる。キャラのグラフィックもなめらか。ただ、どのトリックも入力するコマンドや見た目に大差がないため、プレイに工夫のしがいがないのは残念。スピードを競うモードは進行方向が手前な点に違和感。どのモードも複数人で競い合わないと飽きやすい。(水)

5

3つあるモードのすべてが淡白。キャラクターが小さいために、スノーボード本来のダイナミズムを感じられないのも難。目玉であるトリックは多彩でグラフィック的にもレベルは高い。が、それもけっきょくは単にスコアを稼ぐためだけの要素にすぎず、活かしきれていない気がする。(井)

4

どのスノーボード競技も、難なくハイスコアを叩き出せる難易度。お手軽に遊べるが、モードとコースが少ないので、物足りなく感じてしまう。どんなに無茶なトリックを決めても転ばないので緊張感もない。ハイスコアをだしてもなんの演出もないので、達成感も感じられないよ。(吉)

5

ジャンプしたときの浮遊感覚や、アニメーションのパターンの細かさに多少目を引かれるものの、全体的なインパクトや楽しさは薄い。トリックを決めたときの爽快感も少なく、連打プレイに終始してしまう。1プレイごとの区切りが比較的短く、それほどダレずに遊べるのが救いか。(秋)

○×レビュー

EX MONOPOLY

タカラ
7月12日発売
5800円
バックアップカートリッジ
モノポリー／ボードゲーム

↓↓↓

人気ボードゲーム、『モノポリー』が楽しめる。不動産の取り引きや権利の売買などで資産を増やし、大会をどんどん勝ち抜くのだ。最大5人まで同時に遊ぶこともできる。

チャン
コネチカット通り
バーモント通り
$120
$100
$1968

○ 思考が速く、ストレスを感じずにプレイできる。登場キャラクターの喜怒哀楽が激しく、臨場感アップに貢献。

× 土地取引交渉時の画面が見づらい。どのような条件で交渉しているのかわかりにくく、少々戸惑うことあり。

なかよし麻雀 かぶリーチ

コナミ
10月25日発売
5800円
バックアップカートリッジ
麻雀／テーブルゲーム

↓↓↓

対局に勝って、頭にかぶる"ジャンヘッド"というアイテムを集めよう。装着したジャンヘッドによってツキが大幅に変化するぞ。ジャンヘッドは100種類以上あるのだ。

○ 相手コンピューターの思考が早く、軽快に麻雀を楽しめる。ジャンヘッドの効果の有無を選択できる点も○。

× とくに目立つ点はないが、ジャンヘッドの効果やおもしろさを理解するには、ある程度のやり込みが必要か。

ナムコミュージアム

ナムコ
12月7日発売
3800円
カートリッジ
その他／オムニバス

↓↓↓

かつてアーケードで人気を博したゲームを移植。『ミズ・パックマン』、『ポールポジション』、『ディグダグ』、『ギャラガ』、『ギャラクシアン』の5作品を収録している。

○ グラフィック、音楽ともに移植度は高い。ゲームごとに攻略のヒントがあり親切。こまかい設定できるのもいい。

× オリジナルと比べてゲーム性が微妙に変化しているものがあって残念。携帯機のため画面が見づらいのも×。

極 麻雀デラックス 未来戦士21

アテナ
8月10日発売
5200円
バックアップカートリッジ
麻雀／テーブルゲーム

↓↓↓

シリーズ続編。若手プロ雀士16人と対局できるぞ。予選を勝ち抜き、トーナメントで優勝を目指そう。対局相手の感情を表す"ヒートメーターシステム"を搭載。

○ 新たな雀士の打ち筋が刺激的。さらに定番シリーズゆえの安定感。ストレスのない進行、シビアな思考で満足。

× 新登場のギミックはゲームの膨らみに貢献。とはいえ活用は上級者好みな心理戦に。初心者は持て余す場合も。

どこでも対局 役満アドバンス

任天堂
10月26日発売
4800円
バックアップカートリッジ
麻雀／テーブルゲーム

↓↓↓

アドバイスをしてくれる先生といっしょに対局して、ノルマをクリアーしよう。基本的な麻雀用語や点数計算のしかたを解説してくれる初心者向けのモードもあるぞ。

リーチしましょう
リーチ

○ アドバイスが充実。切るべき牌の指示だけでなく、他家の危険牌の予想もあり。理由も詳しく解説してくれる。

× 捨て牌がとても見づらい。また、他家が牌を切るのにかかる時間で、どれぐらい手が進んでいるかわかってしまう。

そのほかに発売されたソフト

遊戯王 デュエルモンスターズ5 EXPERT1

コナミ　5800円／バックアップカートリッジ
7月5日発売
コミック／カードゲーム
↓↓↓
オフィシャルカードゲームのルールを再現した対戦型カードゲーム。収録枚数は900を超える。

ヒカルの碁

コナミ　5800円／バックアップカートリッジ
10月25日発売
コミック／囲碁
↓↓↓
原作でお馴染みのキャラクターが活躍するストーリーモードのほか、入門者向けの機能を搭載。

森田将棋アドバンス

ハドソン　5800円／カートリッジ
7月12日発売
将棋／テーブルゲーム
↓↓↓
『森田将棋』のシリーズ続編。モバイルアダプタGBを使えば詰将棋の問題がダウンロードできる。

大麻雀。

ホリ　3800円／バックアップカートリッジ
12月13日発売
麻雀／テーブルゲーム
↓↓↓
お手頃価格で麻雀が楽しめる。トーナメント戦や"金杯争奪リーグ戦"などが収録されている。

EZ-TALK 初級編 1日目(1巻)、2日目(2巻)、3日目(3巻)、4日目(4巻)、5日目(5巻)、6日目(6巻)

キーネット　各6000円／バックアップカートリッジ
8月1日発売
キッズ／エデュケーション
↓↓↓
遊びながら英語を勉強できるソフト。6巻セットで販売していたものを各巻別に発売したもの。

バトルネットワーク ロックマン エグゼ2 ロックマン カスタムセット ※ゲームボーイアドバンス本体同梱版(イトーヨーカドー専売)

カプコン　14600円／バックアップカートリッジ
12月14日発売
冒険・近未来／アクション・RPG
↓↓↓
同名のソフトに、青い"ロックマンカラー"のゲームボーイアドバンス本体が同梱されているぞ。

高校受験アドバンスシリーズ 英語構文編

キーネット　6800円／バックアップカートリッジ
8月31日発売
エデュケーション／その他
↓↓↓
中学1年から高校受験までの構文問題を収録。5つのレベルをクリアーする"テストモード"もある。

日本プロ麻雀連盟公認 徹萬アドバンス ～免許皆伝シリーズ～

加賀テック　4800円／バックアップカートリッジ
12月20日発売
麻雀／テーブルゲーム
↓↓↓
実在するプロ8人と対局できる麻雀ゲーム。麻雀ドリルなど初心者向けのモードも用意されている。

爆熱 ドッジボールファイターズ

アトラス　4980円／バックアップカートリッジ
3月21日発売
ドッジボール／アクション
↓↓↓
ドッジ大会で全国制覇を目指す。状況に応じたフォーメーションを組んで必殺シュートを決めよう。

高校受験アドバンスシリーズ 英熟語編

キーネット　6800円／バックアップカートリッジ
8月31日発売
エデュケーション／その他
↓↓↓
高校合格のために必要な熟語を650問収録している。音声再生機能でリスニングテストもできる。

遊戯王 デュエルモンスターズ6 EXPERT2

コナミ　5800円／バックアップカートリッジ
12月20日発売
コミック／カードゲーム
↓↓↓
最新のオフィシャルルール応じた対戦型カードゲーム。前作で得たカードとトレード可能。

EZ-TALK 初級編 1～6巻セット(通販専売)

キーネット　36000円／カートリッジ
3月21日発売
キッズ／エデュケーション
↓↓↓
お母さんからのお使いなどを引き受けながら英語を勉強。全6巻がセットになっているのだ。

高校受験アドバンスシリーズ 英単語編

キーネット　6800円／バックアップカートリッジ
8月31日発売
エデュケーション／その他
↓↓↓
高校入試に必要不可欠な英単語を2000語収録。検索モードを使えば辞書代わりにもなる。

スウィートクッキーパイ

カルチャーブレーン　4980円／バックアップカートリッジ
12月21日発売
経営／ボードゲーム
↓↓↓
一流のパティシエを目指す女の子が主人公のボードゲーム。着せ替えすることもできるのだ。

EZ-TALK 初級編 1～6巻セット(通販専売)(本体同梱版)

キーネット　45800円／カートリッジ
3月21日発売
キッズ／エデュケーション
↓↓↓
遊びながら英語の勉強ができるソフトに、ホワイトのゲームボーイアドバンス本体を同梱している。

奇々怪界あどばんす

アルトロン　5200円／カートリッジ
10月5日発売
アクション／アクション
↓↓↓
巫女を操り、お札とお祓い棒を武器に妖怪を退治しよう。プレイヤーキャラクターは3人いる。

SLOT！ PROアドバンス ～宝船&大江戸桜吹雪2～

日本テレネット　4800円／バックアップカートリッジ
12月28日発売
パチスロ／シミュレーター
↓↓↓
ホールで人気の「宝船」と「大江戸桜吹雪2」を収録したパチスロソフトなのだ。

遊戯王 ダンジョンダイスモンスターズ

コナミ　5800円／バックアップカートリッジ
3月21日発売
コミック／ボードゲーム
↓↓↓
ダイスを振ってモンスターを召喚。ライバルと競いながら、いち早くダンジョンマスターを倒そう。

ハローキティ ゲームボーイアドバンス スペシャルボックス

イマジニア　15500円／バックアップカートリッジ
10月19日発売
おしゃれ／ボードゲーム・クイズ
↓↓↓
『ハローキティコレクション ミラクルファッションメーカー』に、オリジナルデザインのゲームボーイアドバンスを同梱したもの。

2001年発売のゲームがもし100本だけだったら

今日、ゲームで遊んだとき。あなたはわくわくしましたか？ ゲームが大好きなあなたに、この文章を贈ります。2001年に発売されたソフトは1240本ありますが、もしもそれを100本に縮めるとどうなるでしょう。

100本のうち──

42本がプレイステーション用ソフトで
22本がプレイステーション2用ソフトです
あとの33本のソフトを
ドリームキャストと
ゲームボーイやアドバンスが分け合っています
ワンダースワンが３本で
そのほかのハードでは
1本ずつしかソフトが出ていません

アクションは22本で
アドベンチャーは9本
シミュレーションは8本
RPGは7本
シューティングは2本
残りはパズルやテーブルなど
そのほかのジャンルです
でも“シューティング・アクション”といった
複合ジャンルがたくさんあることを
忘れないでください

56本のゲームがCD-ROMで供給され
24本がカートリッジ
11本がGD-ROM
8本がDVD-ROM
あとは8センチ光ディスクのメディアです

44本が定価5000円以上です
54本がそれ以下の価格です
2本がオープン価格をつけています

10本がコナミ製で
7本がバンダイ製
5本がカプコンとセガと
ソニー・コンピュータエンタテインメント製
4本がサクセスとD3パブリッシャー製
3本がコーエーとサンソフト製のソフトです
これでようやく、全体の半分です
あとの半分は
エニックス、スクウェア、任天堂
などの製品です

クロスレビューの対象だったソフトが55本
それ以外が45本あります

クロスレビューされなかった
45本のソフトのうち
21本が廉価版
○×形式のレビューが6本
残りはレビューされていません

14本がクロスレビュー殿堂入りをしています
そのうち1本だけがプラチナ殿堂です
ゴールド殿堂は6本あり
シルバー殿堂は7本あります

30万本以上売れた人気タイトルは
3本だけです
もしもあなたの大好きなソフトが
10万本級のヒットかぁ……
と思っているなら
そのソフトは
そうではない92本より恵まれています

もしもあなたが
いまゲームで遊べるなら
その瞬間、あなたは幸せです
なぜならあなたは
あなたのことを思って
ゲームを作った
誰かのタイトルを
遊べるからです

だからあなたは
心をこめて遊んでください
力の限り遊び倒してください
それだけが
あなたを幸せにしてくれる
ゲームへの恩返しなのです

※本文中の数字は、データに基づくフィクションです。

NeoGeoPocket
ネオジオ ポケット

クロスレビュー

2本

GAMETITLE

SNK VS. CAPCOM カードファイターズ2 EXPAND EDITION

SNK
9月13日発売
4500円
カラー専用バックアップカートリッジ
カードバトル
カードゲーム

ナコルルやリュウなどのキャラクターが登場するカードゲーム。"キャラクターカード"など、3種類のカードを使って相手を攻撃し、HPを0にすれば勝ちとなる。

6

システムや各カードの性能がシンプルなため、理解しやすいのは○。カードゲームに慣れていない人でも抵抗なく入り込める。逆に奥深さにやや欠けるのが難点になっているが。どのキャラがどのキャラを援護できるのか、わかりにくいのは困るところ。全体的にセンスの高い仕上がり。(水)

6

カードゲーム自体の難易度は低め。連繋や反撃など、細かい戦略を考えるよりも、強いカードを集め、単純にデッキを強化することが勝利に繋がる。対戦よりもコレクションが熱い。バトルに使用するカードが3枚というのは、チト少ないか。カードゲーム入門用としてはいい感じ。(井)

7

格闘ゲーム特有の熱い物語が、カードバトルで展開。バトルポイントの高いキャラクターを多く持つほうが圧倒的に強すぎて、頭脳戦というより力勝負になりがちなのは不満。カード説明が戦闘中にいつでも見られたり、敵の思考が速かったりと、細かな部分まで作り込まれてはいる。(吉)

6

場に出せる手札が3枚までなので、カードゲームにつきものの複雑さが少なく、気軽に楽しめる。その反面、ゴリ押しで強引に勝つという感じが強く、戦略性や奥深さにはやや欠ける。それと、負けた相手との再戦時に、一度聞かされたメッセージを延々とまた読まされるのはツラい。(秋)

GAMETITLE

スーパーリアル麻雀 プレミアムコレクション

SNK
3月29日発売
4250円
カラー専用バックアップカートリッジ
麻雀
テーブルゲーム

『スーパーリアル麻雀』シリーズ続編。7人の女の子たちと麻雀で対戦。勝負に勝てば女の子が服を脱ぐうえ、コスプレ姿のイラストも見られるようになるのだ。

7

へー、ここまでアニメーションできるんだと、正直ビックリしました。久々の脱衣麻雀。しっかりバストまで見えているけれど、いやらしい感じはしない。微妙な湯加減にうまく調節してあります。おまけモードも○。キャラのファンならずとも、食指は動いてしまうかもなー。(浜)

6

家庭用の脱衣麻雀で、ここまで露出度が高いものは何年ぶりでしょう。若干アニメーションするしグラフィックもレベルが高いけど、携帯機の画面だとやはり物足りなさを覚える。一度見たシーンならいつでも見られるのは○。麻雀部分は可もなく不可もなく、ふつうに遊べるデキ。(上)

6

携帯ゲーム機と思えないごほうびにドキッ♥　かなり照れたヨ。瞳を潤ませながら脱衣、そのさい胸がぷるんって揺れたりして芸が細かい。ここまで徹底されると、ヘンにじらされるより逆にすがすがしいかも。システムは待ち牌表示がなされたり、チョンボがなかったりと親切設計。(モ)

5

ポロリもあるヨ、がウリでしょうか。麻雀としては例のごとくいつもの『スーパーリアル麻雀』なんですが、牌が小さくて目がしょぼしょぼするのはポロリを考えればご愛敬の範囲でしょうか。麻雀自体ゲームとして楽しいので、あとは遊びやすいシステムや付加価値の問題ですよね。(内)

そのほかに発売されたソフト

パチスロ アルゼ王国ポケット DH2

アルゼ　3800円／カラー専用バックアップカートリッジ
1月25日発売
パチスロ／シミュレーター

シミュレーター「DH2」などの機種を収録。リプレイはずし機能や自分のデータの入力もできる。

パチスロ アルゼ王国ポケット e-CUP

SNK　3800円／カラー専用バックアップカートリッジ
3月29日発売
パチスロ／シミュレーター

シミュレーター パチスロ機「e-CUP」を収録。実戦の出状況などを入力し、データベースを作れる。

廉価版ソフト

ネオジオポケット ベストコレクション SNKギャルズファイターズ

SNK　2500円／カラー専用バックアップカートリッジ
8月2日発売

ネオジオポケット ベストコレクション SNK VS. CAPCOM 頂上決戦最強ファイターズ

SNK　2800円／カラー専用バックアップカートリッジ
8月2日発売

ネオジオポケット ベストコレクション 幕末浪漫月華の剣士 特別編

SNK　2800円／カラー専用バックアップカートリッジ
8月2日発売

ネオジオポケット ベストコレクション メタルスラッグ 2ND MISSION

SNK　2800円／カラー専用バックアップカートリッジ
8月2日発売

はみだしコラム

ゲームタイトルを発売月別に見てみると……

ここでは2001年に発売された1240本のソフトを発売された月ごとに分けてカウントしたぞ。

もっともタイトルが多いのは12月の182本。年間1240本を単純に計算して、1ヵ月の平均発売本数を出すと約103本。12月にいかに多くのタイトルが発売されているかわかるだろう。これはもちろん、メーカーが、クリスマスやお正月などの年末商戦を標的にしているからだ。

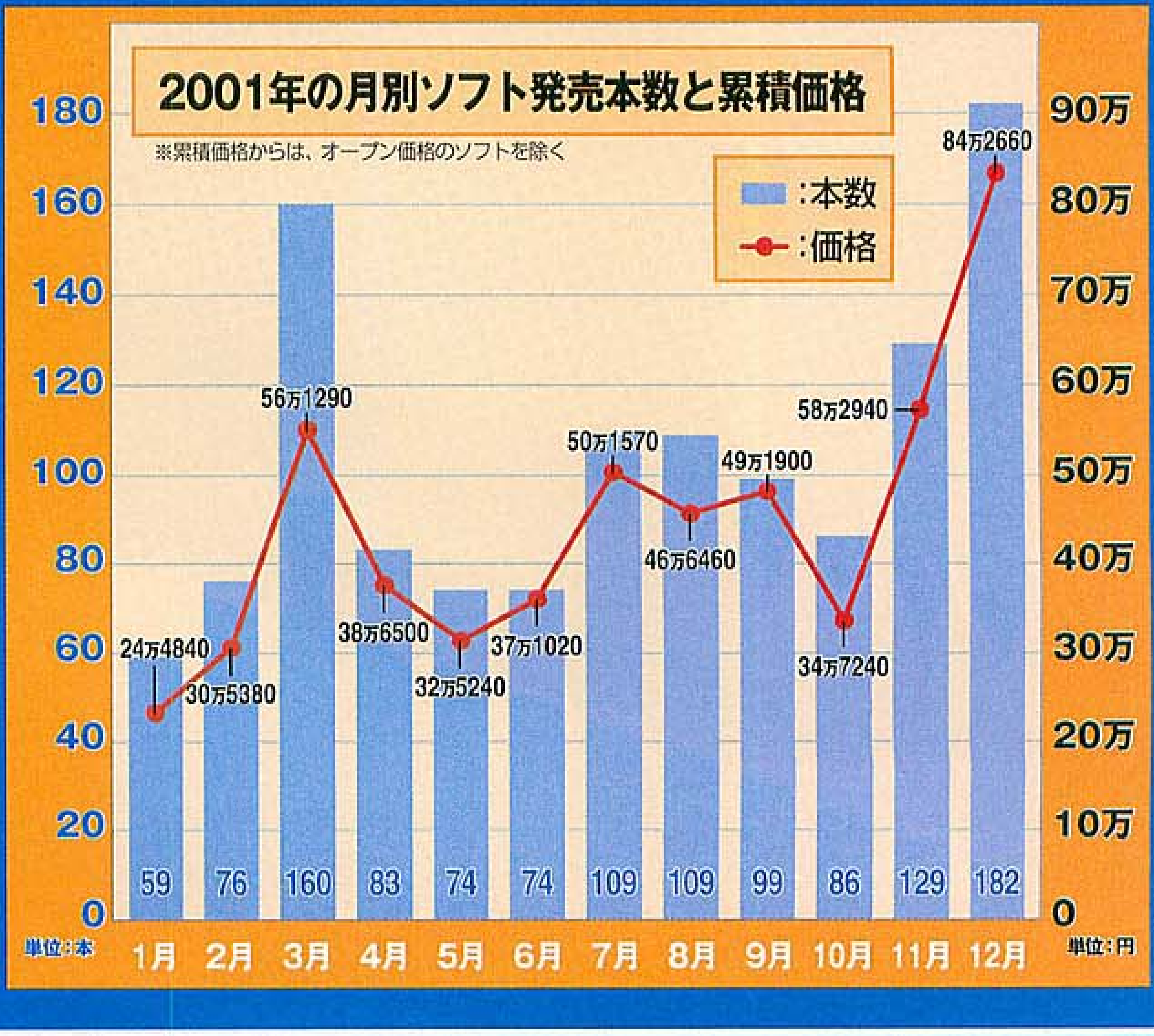
ついで多いのが3月。3月はメーカーにとって決算期に相当する。メーカーはその年度の利益を確保するため、発売時期が微妙だったタイトルを、ここぞとばかりに送り出してくるのだ。

一方、もっとも少ないのは1月。これは12月の反動と見るのが妥当だろう。モノが売れない時期とされる2月と8月よりも少ないのが興味深い。ことゲームに関しては、8月はユーザーが夏休みなどのまとまった時間をゲームに費やすことをメーカーが見越して、タイトルが発売されるものと思われる。

ちなみに折れ線グラフが示しているのは、その月に発売されたソフトをすべて買ったとしたらいくらになるかを表した数字。年間にかかる費用を合計すると、542万7040円＋オープン価格のソフト代。意外と(?)安く済んでいるようだ。月の小遣いが70万円以上という人は、ぜひすべてのタイトルをコンプリートしてみよう。それでも12月はちょっと苦しいけどね。

2001年の月別ソフト発売本数と累積価格

※累積価格からは、オープン価格のソフトを除く



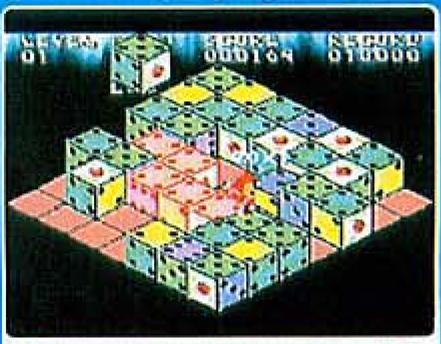
WonderSwan
ワンダースワン

WonderSwan
Color
WonderSwan
Color
Y1
Y2
Y4
Y3
X1
X2
X4
X3
A
B
POWER
START
SOUND

クロスレビュー
39本

殿堂入り シルバー

XI[sái]Little



バンダイ
12月20日発売
3800円
カラー専用バックアップカートリッジ
パズル
パズル・アクション

フィールド上に現れるダイスを動かし、同じ目を揃えて消していくアクションパズル。タイミングよく特定の目を合わせて消していくモードが追加された。

8

反射神経だけでなく特殊な思考を駆使して、独自の楽しさを味わえる。敷居が高く感じるが、すぐに要領をつかめる間口の広さもある。特殊な思考に慣れるほどハマる中毒性の高さが魅力。単なる移植ではなく、既存のファンも楽しめる作りは○。画面が多少見にくいが苦にはならず。(水)

7

必要な要素をもらさず完全移植。もちろんパズルゲームとしてのおもしろさの質に変化はない。ダイスから落ちたとき、復帰しやすくなっているためか、若干テンポがよくなった印象。オリジナルモードは単純だが、ハマリ度は高い。ただし画面の小ささゆえ、長時間プレイはきつい。(井)

8

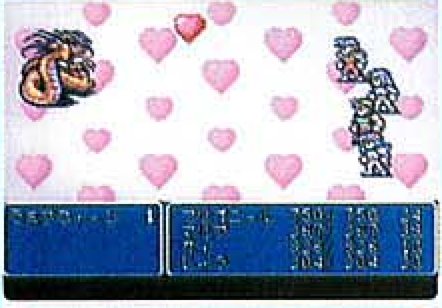
簡単なルールで奥が深い。中毒性が高く、ついつい時間を忘れて長時間プレイしてしまう。ダイスの転がる方向を、つねにシミュレートする必要があって、頭の体操にもってこい。新たに追加されたダンスモードは、ダイスを転がすトレーニングに最適なうえ、対戦もかなり燃える。(吉)

8

正直、プレイするまでは期待していなかったのだが、遊び始めたらかなりハマってしまった。不安視していた操作性も、予想以上に良好。オリジナル版の持っていた楽しさが十二分に再現されているうえに、携帯機に移植されたことで気軽さがプラスされ、相乗効果が生まれている。(秋)

殿堂入り シルバー

ファイナル ファンタジーII



スクウェア
5月3日発売
5200円
カラー専用バックアップカートリッジ
冒険・ファンタジー
RPG

名作RPGのリメイク。経験値ではなく、戦闘時に選んだコマンドや、武器や魔法を使った回数によってキャラクターが成長するのだ。新イベントも追加された。

8

オーソドックスな『I』と比べるとドラマチックな『II』のほうが現在の『FF』の始祖と言える。そう考えると、道に迷って瞬殺されることも、会話の流れの不自然さもファンには許容範囲かと。むしろ携帯ゲーム機で、ここまで派手で大袈裟な演出が味わえることに素直に感嘆するのみ。(酒)

7

グラフィック強化、イベント追加など現代風のアレンジ。特徴的なシステムに関しても古臭さは微塵も感じられない。10数年の時を経ても色褪せてないのは確かだが、不自然な敵の出現位置、“たたかう→キャンセル”での熟練度上昇、味方攻撃による成長には、いまだ違和感を覚え。(谷)

8

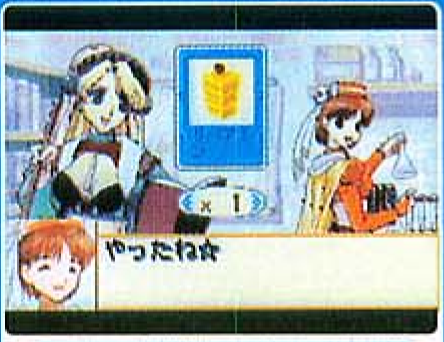
グラフィックやイベントが一新された魅力は絶大。でも、それよりもうれしいのは、数々のなつかしい名曲のアレンジ。これだけでも、ファンは買う価値があるでしょう。手間をかけた分だけ強くなる特殊な成長システムは、当時斬新だっただけに、いまでも十分新鮮に感じます。(奥)

7

思えば、ストーリーに引っ張られるというよりも、キャラクターの成長が楽しいと言えるような、そうした作品であったか。味方を傷つけてでも成長させるのが『II』の証し。懐かしさに浸らなくても、『I』と同様の改良点は今作中にも採用されていて、昔版よりも遊びやすいのは確か。(羽)

殿堂入り シルバー

マリー&エリー ふたりのアトリエ



やったね☆

イースリースタッフ
10月25日発売
4800円
カラー専用バックアップカートリッジ
ファンタジー
RPG・シミュレーション

『アトリエ』シリーズ続編。幻のアイテムを3年以内に作るのが目的。マリーとエリーを別々に行動させたり、ふたりで協力して調合させることもできるぞ。

8

基本は過去のシリーズを継承。音声がないのがさみしいが、システムは携帯機にドンピシャ。くり返しの作業に陥る面もあるが、依頼をこなしつつ作れるアイテムを増やして少しずつレベルアップしていくのが楽しい。イベントも豊富。2キャラの使い分けも奥深いが、難易度は高め。(水)

8

プレイ開始時の煩雑さをクリアーできれば、知らず知らずはまり込んでいく。頻繁に起こる細切れのイベントも、シリーズをプレイしているならば、その価値が高まる。クォータービューゆえに若干操作しづらいのが難。収集欲や達成感を満たしてくれる、ゲームらしいゲーム。(井)

7

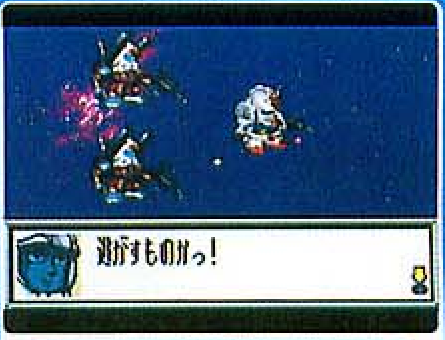
調合を行っていろんな物を作り、アイテム図鑑を埋めていく楽しさや、随所で起きるイベントを見た喜びはシリーズを通して変わらない。マリーとエリーで協力して調合ができるなどの新要素が収録あるのもイイ。驚くほど目新しいものがあるわけではないが、安定したおもしろさ。(吉)

7

このシリーズの基本となる素材探索とアイテム調合の楽しさは、今作でも引き継がれている。ただ、発生するイベントがブツ切れかつ唐突な印象があるなど、全体的にゲームの進行がやや散漫に感じられた。この点を“自由度が高い”と受け止められるプレイヤーなら十分楽しめるはず。(秋)

オススメ!

SDガンダム GGENERATION GATHER BEAT2



逃がすものかっ!

バンダイ
6月14日発売
4980円
カラー専用バックアップカートリッジ
アニメ・ロボット
シミュレーション

シリーズ続編。ユニットにサイズが設定され、同じマスに最大3機まで配置可能になったぞ。モビルスーツなどを改造して新たなユニットを作り出そう。

8

本格的なシステムを上手に携帯機向けにアレンジ。同じマスに複数のユニットを配置できるため、いたずらに操作すべき自軍を増やさず、より深い戦略を楽しめるようになった。戦闘のアニメーションはキレイでテンポもよし。改造によるユニットやイベントの豊富さはファン感涙。(水)

7

緻密な戦略よりも、個々のユニットをいかに強化するかが戦闘の鍵となる。難易度は高くないため気楽に楽しめる分、戦闘は作業になりがち。核は新ユニットの開発とオリジナルのストーリーにあるので、ガンダムを知らない人にはチトきついかも。ガンダムファンならプラス1点。(井)

7

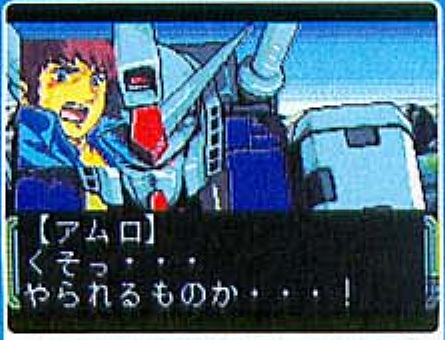
お馴染みの場面やセリフを聞きながら、新しい物語が楽しめて○。自分の思いどおりに戦闘が進むまで、何度もくり返しプレイしてしまうが、ロードが簡単にす速くできてストレスなく遊べます。3人でパーティーを組んで戦うのは斬新。1機に集中攻撃がいつでもできればな〜。(吉)

7

難易度は低めで、シミュレーションが苦手な人でも敵機の捕獲や機体改造を楽しめるのがいい。ただ、改造やステージ中のイベント発生の条件がやや想像しづらい。ガンダムファン以外だとさらに厳しいかも。また、カーソル移動の遅さがゲームのテンポを損ねていたのも気になった。(秋)

オススメ!

機動戦士ガンダム Vol.2 〜JABURO〜



【アムロ】
くそっ・・・
やられるものか・・・!

バンダイ
8月16日発売
4980円
カラー専用バックアップカートリッジ
アニメ・ロボット
アドベンチャー・シミュレーション

アムロとなって原作の第16話から30話のストーリーをたどる。戦闘シーンではガンダムを操作し、味方を援護しながら敵のモビルスーツを全滅させるのだ。

7

初代のテレビアニメに沿って話が進む。が、受動的に物語を楽しむのでなく、プレイするたびに未知のイベントが発見できる懐の深い作り。ファンならファンなりに、ガンダムを知らない人でも勉強になる。が、1話1話の最初にしかセーブできず、“中断”ができないのが惜しいなあ。(加)

7

基本は前作とほぼ同じ。原作を忠実に再現したアドベンチャーパートは、ファンでも新たな発見をするほどのこだわりっぷり。戦闘は戦略性が薄く誰にでもクリアーできる程度だが、イベント捜しを始めるとつい夢中になってしまう。ガンダムを知りたい人にピッタリの教材ですよ。(藤)

7

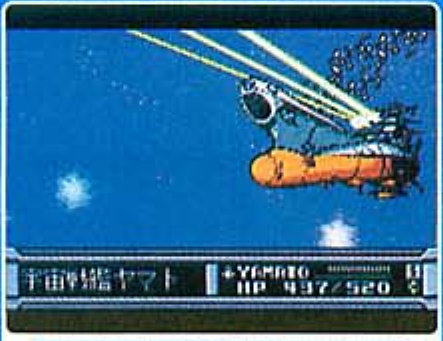
クリティカル攻撃が出せるミニゲームが簡単なので戦闘がラク。戦場でいろんな状況を作り出し、思わぬイベントや名場面を発見できるとうれしい。ヒントがないので『ガンダム』に詳しくないとツライね。1回の戦闘が長いのに途中でセーブできないのは携帯ゲームとしては不親切かと。(モ)

8

ストーリーはテレビ版の中盤をなぞるのだが、ただ追っていくだけでなく、メリハリのある演出と飽きさせない工夫がされた戦闘が脇を固めており、完成度高し。グラフィックもがんばってる感じ。すべての面で前作を上まったデキ。ちょっと戦闘の条件がキツイところもあるが。(石)

GAMETITLE

宇宙戦艦ヤマト



バンダイ
2月8日発売
4500円
カラー対応バックアップカートリッジ
アニメ・SF
シミュレーション

地球滅亡を回避するためイスカンダル星へ向かう"ヤマト"の活躍が体験できる。ヤマトを操作して決められた条件を達成し、各ステージをクリアーしよう。

7

最初のテレビ放映を見たことがある人なら、せりふ回しやアニメーションシーンなど懐かしくなる場面が多いはず。ひとつのエピソード、マップが手ごろなボリュームで遊びやすいのは○。たまに色使い等、画面が見にくいことがある点やカーソルの反応がよすぎるところは気になる。(本)

7

原作依存ではなく、原作を利用する形で仕上げられている。際立った新鮮さはないが、乗組員の配置や、エネルギーという要素で制限されているユニットの動かしかたなど、頭を使わされる機会は多く、それだけに勝利の喜びも大きい。ワンダーゲートによる各種おまけの充実も○。(谷)

7

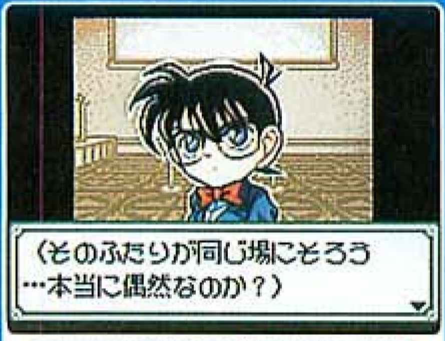
アニメのシナリオを順に追っていく作り。その展開も手伝って、回を重ねるごとにゲームに引きつけられていく。ところどころキャラがしゃべるのも新鮮。戦闘まえにクルーの配置を換えると、メインでは語られない彼らのちょっとした会話が聞けて楽しい。内容ぎっしりの1本です。(奥)

7

乗組員単位をいじりだすことで突発的にイベント発生したりで、知る人には楽しい。物語の展開上、自軍のユニット数はごく限られるが、行動力的なパラメーターやユニットの向きの概念があることで、最大限戦略が活かせるよう配慮を感じた。山場ではボイスも。カーソルが過敏。(羽)

GAMETITLE

名探偵コナン 夕暮れの皇女



《そのふたりが同じ場にそろう…本当に偶然なのか？》

バンダイ
4月5日発売
3980円
カラー対応バックアップカートリッジ
コミック・サスペンス
アドベンチャー

コナンとなって捜査を行い、事件を解決するのだ。いろいろな場所で情報を聞き込み、証拠や証言をチェックしながら内容を整理して真実を導き出そう。

7

原作のファンじゃないけどけっこう楽しめた。謎解きや推理という題材をゲームシステムにうまく落とし込んでいる点に感心。なかでもマルバツールというシステムは論理的思考の訓練にもなる。おまけのコナン手帳に入力した友だちのデータがゲームに登場するサービスもうれしい。(田)

7

システムが秀逸。情報整理や推理という行為をコナンの代わりにやっているような感覚。捜査の良し悪しを評価してくれるのも、適当プレイを防ぎ、緊張感を保つシステムとして機能。ピクロス風の"マルバツール"は、ひとつのパズルゲームとして楽しめた。原作知識は不問の内容。(谷)

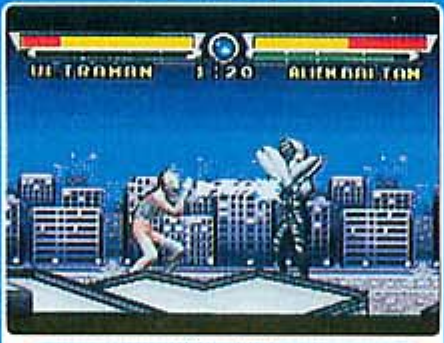
7

原作の持ち味をそのままに、上手にゲームとして確立させている良作。とどのつまり総当りで調べれば解決できるものを、探偵度評価でランクづけしているのは緊張感があっていい。情報整理は前作よりも親切。穴空き問題に答えをはめ込む感じでサクサク進めていけていい感じ。(奥)

7

足を使って証言を取り、手帳を使って推理という流れは過去のシリーズと同様。シナリオモードでは、コナンの推理がプレイヤーにとっての作業になる恐れがあるが、今作ではパズルモードとして、手帳を使うだけのモードが用意されており、いいのか悪いのか、本編より楽しい。(羽)

ウルトラマン 光の国の使者



バンダイ
6月21日発売
4980円
カラー専用バックアップカートリッジ
特撮
アクション

ウルトラマンを操作し、必殺技や投げ技などを駆使して12体の怪獣を倒そう。ウルトラマンや怪獣を自分好みに育成し、対戦させるモードもあるぞ。

8

原作のストーリーを加味したイベントや変身シーン、効果音、あるいはスタッフロールに至るまで、初代ウルトラマンの雰囲気を大事にした作りに好感。育成要素や怪獣を使っての対戦など、内容的にも充実。格闘ゲームファンはともかく、ウルトラマンファンなら熱くなれるはず!!(加)

6

原作を再現したストーリーモードや怪獣を操作できる対戦モードなど、ファン感涙の要素が満載。ただ肝心の戦闘部分は、技数が少ないせいで大味な展開に。この大味さも、ウルトラマンを忠実に再現する要素と思えば納得できる程度。欲しいと思った人が買っても損しないでしょう。(藤)

7

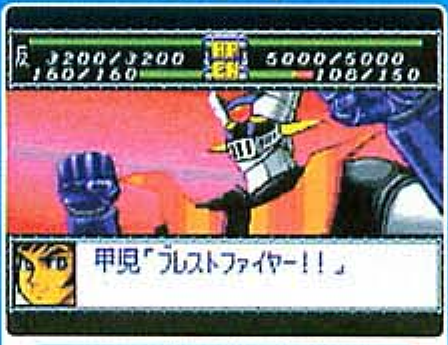
グラフィックがきめ細い。登場する怪獣もツボを突いてます。対戦アクションとしての駆け引きを楽しむというよりは作品の雰囲気を重視した作り。育成モードは、強くしたい攻撃を出さないと成長しないのがおもしろい。欲を言えばゲーム中に登場する全怪獣を育成できたらな〜。(モ)

7

細かな演出など、至るところに題材への細かな愛情やこだわりが見え隠れする作り。アクションゲームとしては操作系統も単純で、一連のウルトラマンムーブが気軽に楽しめる。だが、難易度的にはノーマルでもちょっと難しめ。キャラクター育成モードはなかなかやり応えあり。(石)

GAMETITLE

スーパーロボット大戦COMPACT for WonderSwanColor



甲児「ブレストファイヤー!!」

バンプレスト
12月13日発売
4800円
カラー専用バックアップカートリッジ
アニメ・ロボット
シミュレーション

カラーになって『スーパーロボット大戦COMPACT』が登場。隣接する味方を助ける援護行動システムを追加したほか、シナリオの加筆などもされているのだ。

7

基本的には、スワン版『スパロボCOMPACT』のカラー化バージョンアップ版。それに伴い、新規ビジュアルやセリフが追加され、援護システムも搭載。パワーアップはしているが、新作ではないだけに、ファンでも悩むところかな。カラー版が欲しい人にはもちろんオススメだけど。(加)

7

単にカラー化しただけではなく、シナリオやシステムの追加、さらにはゲームバランスの再調整と盛りだくさんの内容。先日発売された『A』と比べると、グラフィック、サウンドともにチープに感じるが携帯用ゲームとしては及第点かな。ファンなら変更点を捜す楽しみも増えるしね。(藤)

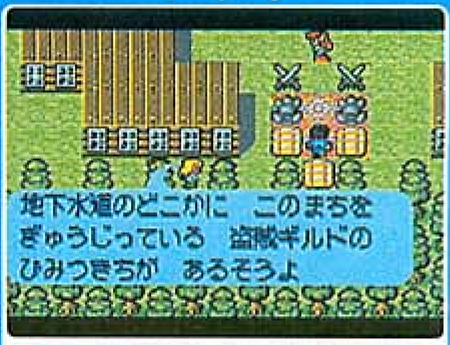
7

もはやおなじみのシリーズ。ワンダースワン版はカーソルの反応がよすぎて、目標ユニットに一発で狙いをつけにくいのがなんとも歯がゆい。シナリオが増えたりバランス調整がなされたりと、ちょっぴりうれしい追加が。ディープなファンか、新しくプレイしたい人によいかと。(モ)

7

ワンダースワン版をパワーアップし、アドバンス版の『A』的なシステムになり遊びやすさは上がっている。でも、バランスは序盤からちょい難しめ。細かいとこでは、カーソルの感度がよすぎて、対象物に合わせにくい。がんばってるけども、音声関係がちょっと安っぽい感じもする。(石)

ロマンシング サ・ガ



地下水道のどこかに　このまちを
ぎゅうじっている　盗賊ギルドの
ひみつきちが　あるそうよ

スクウェア
12月20日発売
5200円
カラー専用バックアップカートリッジ
冒険・ファンタジー
RPG

スーパーファミコンで人気を博したRPGを移植。選んだ主人公によって物語が異なるぞ。ダッシュで移動できるようになったほか、新イベントも追加された。

7

マルチシナリオがゆえに、ストーリーや演出は非常にシンプル。キャラの能力の上昇や技の会得を喜び、それによる戦闘のバリエーションの豊富さを楽しむべき。敵の出現数が多すぎるきらいがあるが、それもキャラの成長のためと思えば苦にならないか。移植ながら古さは感じない。(水)

8

与えられたものを順番に消化していくことに慣れ、満足している輩は、間違いなく入り口で弾かれる。想像力を駆使し、見えない部分を解明しようとする努力なしに、この作品の真価を享受することはできない。逆に、その努力を厭わないユーザーにとっては、極上の麻薬となる。(井)

6

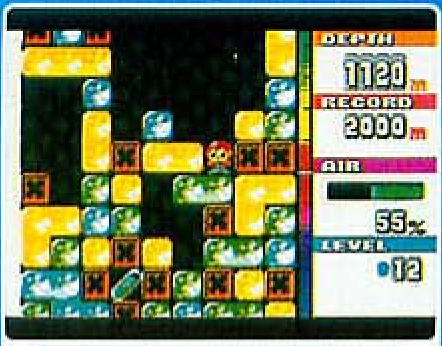
どこに行って何をしたらいいか、キャラクターはどうやって成長させるのかなどがわかりづらく、ポンと放り出される印象。行く先も成長法も自分で発見する必要がある。"発見"に喜びを見いだせる人か、スーパーファミコン版をプレイし、物語の謎が気になっている人ならプラス1点。(吉)

7

人によってはあまりの不親切さに閉口するかも。だが、そこには手探りで物語を紡いでいく上質な楽しさが隠されている。過剰なまでに親切な昨今のRPGに飽き足らない人向け。ただ、細部の作りの荒さがそのままなのはいかがなものか。今風にリファインしてもよかったのでは？(秋)

GAMETITLE

ミスタードリラー



ナムコ
4月5日発売
4500円
カラー専用バックアップカートリッジ
コミカル
パズル・アクション

空気の残量や落ちてくるブロックに注意して、ゴールまで掘り進もう。500メートルと1000メートルを目指すモードや、とことん掘り続けるモードがあるぞ。

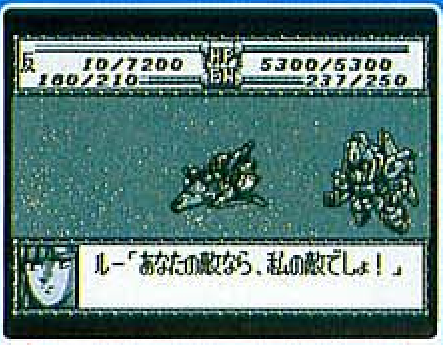
7 遊び始めたが最後、よほどのことがない限り自力で中断するのが難しいサルゲー。携帯ゲーム機との相性はとてもよく、通勤通学、ちょっとした待ち時間に重宝することこのうえなし。同じ携帯機であるゲームボーイ版と比べると、横の表示ラインが2ライン多いぶんコクがある。(田)

7 画面がちょっとボヤけたり、ボタン連打がしにくいといったハードの特性上しかたないことを抜かせば、あとはそのまま。シンプルイズベストという表現がピッタリの良質アクション。俗に言う“ダブル取り”もしっかり再現。タイムアタックモードがないのが残念と言えば残念かな。(谷)

6 欲張ってもダメだし、慎重すぎてもダメ。このゲームバランスの絶妙さにヤラレっぱなし。一度始めるとついつい時間を忘れてプレイしてしまう。収録されているモードは基本のもののみ。2人対戦などが楽しめるいま、シンプルすぎてチト寂しい感じがしました。欲張りでしょうか？(奥)

7 とくに目新しいモードが収録されているわけではないが、この淡々とした操作の反復は、あっけなく没入させられるものだと再認識。大挙してブロックが落ちてくる際に、画面がちらつくことがあったが、実害はないように思う。空気がなくなる恐ろしさをあおられ、思わず無呼吸。(羽)

スーパーロボット大戦COMPACT2 第3部:銀河決戦篇



ルー「あなたの敵なら、私の敵でしょ！」

バンプレスト
1月18日発売
4500円
バックアップカートリッジ
アニメ・ロボット
シミュレーション・RPG

人気シミュレーションRPGの完結編。マップ上で自軍のロボットが隣接していると援護をしてくれるぞ。前作のデータを使えば、隠しイベントが見られるのだ。

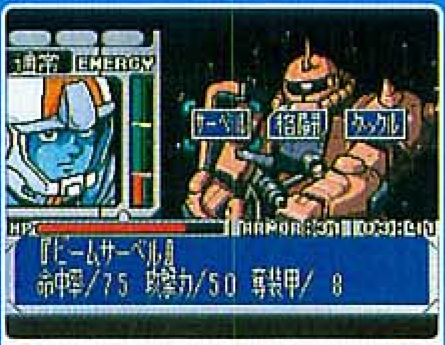
8 深めるだけ深めた物語を、どんな風に決着つけるか。バトルよりもこっちに魅かれるファンも多いんじゃないか。戦略性ももちろん言うことなし。新型の武器がさらにビックリさせてくれることでしょう。シリーズのファンは、ほっといても買いだ。できればカラーで見たかったな。(浜)

6 携帯機用ながら超本格的な作り。それが利点でもあり欠点でもあり。壮大な同シリーズを持ち運びたい人には○。テンポよく進むが、モノクロ&無声は味気ないとこ。『第3部』だけあって序盤から複雑だが、前作までをプレイ済みなら障害にはならない。未体験者は『第1部』からが定石。(水)

6 完成されたシステムと世界観。それにこのシリーズ独特の戦略性などはそのまま。やりごたえはある。ただお話が途中からと、最初からロボット、キャラなどが多いため、このシリーズのコアなファンでないとすんなりと楽しめないかも。カラーで楽しめたらもっとよかったのにね。(ま)

6 データの持ち越しができないとは言え、レベルが高くアイテムや資金が豊富な状態で始まるのはどうなの？　『スパロボ』をソコソコやってる俺でもこれはちょっと。まあ、システムは以前と同じなので、ファンは安心して遊べるんだろうけど。カラー対応じゃないのはかなり残念。(カ)

機動戦士ガンダム Vol.1 -SIDE7-



『ビームサーベル』
命中率/75 攻撃力/50 弱装甲/ 8

バンダイ
2月1日発売
4500円
カラー専用バックアップカートリッジ
アニメ・ロボット
シミュレーション・アドベンチャー

アニメ『機動戦士ガンダム』の世界で、ガンダムを操作できるぞ。射程内に敵を捉えたら射撃や格闘で敵を倒そう。仲間との信頼度を高めれば援護も頼めるのだ。

8 テレビシリーズを1話ずつアムロ視点でなぞっていく。これ自体、ファンとしては興味深いはず。さらに戦闘を通してポイントを溜めていき、より優秀なパイロットになっていく楽しさ。でもいちばんの快感は、条件を揃え、名場面を発生させたとき。やっと出たー!　んー、快感!(浜)

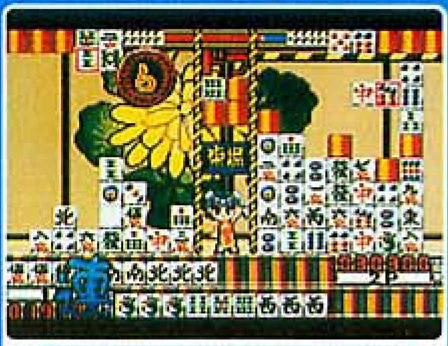
6 テレビシリーズのストーリーを1話ずつ順に体験可能。隠されたイベントを捜しつつプレイするのがおもしろい。ただ、微妙に話が異なる部分があるのと、知識があってもイベントを出現させるのが難しいのは難点。リアルタイムの戦闘部分は、お手軽ながら戦略性はさほど高くない。(水)

6 アムロを中心に物語がテレビシリーズになぞらえて展開。戦闘をしてイベントを起こし、名場面を再現させていくのがおもしろい。戦闘はそれほど難しくなく、ガンダムの数値を上げていけば、誰でもクリアーできそう。グラフィックも○。ファンなら十分に堪能できるソフトなのでは。(ま)

6 戦闘はスーパーファミコンで出た『F91』似。距離によって武器を使い分け、それによりイベントが発生。合間のビジュアルシーンには1本道で、原作と同じストーリー(アムロ視点だけど)。イベントを見るためにくり返し戦闘すると、強くなりすぎてつまらなくなるというジレンマが。(カ)

GAMETITLE

落雀



バンダイ
5月31日発売
2980円
カラー専用バックアップカートリッジ
パズル・麻雀
パズル・アクション

画面上から落ちてくる麻雀牌を、同じ柄どうしで縦か横に3つ以上並べて消そう。消した牌で麻雀の役を作るのだ。対戦相手の牌を隠して遊ぶモードもあるぞ。

6 落ちゲーとしてはルールが複雑。ブロックの種類が麻雀牌と同じだけあるので、いま何をすべきか把握するのが難しい。勝利までの手順が多いのも複雑さを増す。敷居が高い。とはいえ、敷居を乗り越えれば、多様な展開が楽しめる。いつでも途中セーブできる点とモードの多さは○。(水)

7 パズルゲームとしての完成度は高い。麻雀を知らなくても十分楽しめるのがその証明。惜しむらくは牌の小ささ。携帯ゲームであることを考慮しても、かなり見づらい。オリジナルの通信対戦は、豊富なリーチイベントがテンポを悪くしている。ひとりでじっくりがオススメ。(井)

6 麻雀のルールを知らなくても、難なく入っていける。プレイしているうちに役も覚えられ、高い手で上がろうとする向上心も湧いてきたり。ただ、リーチ阻止の方法がわかりにくかったり、物語が途中から始められないのは残念。対戦は相手を一撃で倒そうと必死になる。燃えます。(吉)

7 ちまちまとした印象を受けるが、気がついたら地味にハマって時間を忘れて……という良質なパズルゲームの気持ちよさがある。麻雀のルールを知っていると、さらにおもしろいはず。ただ、パチンコのような予告リーチは、ゲームのテンポを損ねるし、慣れてくるとジャマに感じられた。(秋)

GAMETITLE

LAST ALIVE

バンダイ
7月26日発売
4800円
カラー専用バックアップカートリッジ
ミステリー
アドベンチャー

シージャックされた船から脱出しよう。選択肢には時間制限などもあり、行動によって物語が変化。“洋介編”と“日香留編”のふたつのリンクした物語が楽しめる。

6 サウンドノベルの王道的作り。1プレイ数十分のお手軽さは○。ふたりの主人公の話がリンクするのはおもしろいが、それを制御するのは難しい。大きく分けて2種類の話に分岐するが、感覚的にはどちらも似た展開。グラフィック数は圧倒的に増えたが、女のコの写真が少ないのは残念。(水)

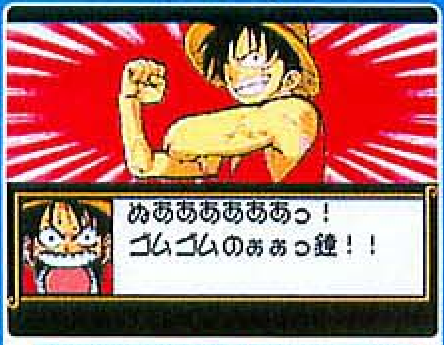
6 多彩な分岐がストーリーに厚みを持たせている。展開が早いため、ダレることなくプレイできるし、時間ゲージの存在も、いい具合に緊張感を煽ってくれる。だが、ストーリー自体はありがち。豊富なエンディングのすべてを観るために何度もプレイしたいと思うほどの魅力はない。(井)

7 正しい選択をしたかを教えてくれるヒントシステム、いつでも中断できる機能はとっても便利。ストーリーに隠されたすべての謎を解き明かすために、最高のエンディングを目指したくなる。画像部分が小さくてやや見づらいため、そのときの状況が映像からは伝わりにくいんだよね。(吉)

7 ノリは火曜サスペンス劇場かVシネマっぽい。エンディングまでのプレイ時間もさほどではなく、気軽にサクッとプレイできるところがいい。選択肢による分岐はけっこう細かいが、プレイヤーがそのすべてをわざわざ見ようと思うだけの“引き”がいまひとつ足りなかったのは残念。(秋)

GAMETITLE

From TV animation ONE PIECE ～虹の島伝説～


ぬああああああっ！
ゴムゴムのぉぉっ鐘！！

バンダイ
9月13日発売
4500円
カラー専用バックアップカートリッジ
アニメ
RPG

大人気アニメ『ONE PIECE』の"グランドライン編"が題材。ルフィ海賊団と会話をして仲よくなれば、冒険のヒントをくれたり、話しかけてくれたりするぞ。

6

原作の魅力を注いだストーリー、仲間に話しかけることが重要なシステムなど、まっすぐにファンに向けた作り。位置取りが重要な戦闘は目新しい。ただ、各場面で同じ作業をくり返しているようで、フラグを立てている感覚が強くなってくるのは悲しい。難易度は低く低年齢層向き。（水）

6

原作とオリジナルの融合であるストーリーは魅力的。その合間に挟まる戦闘は独特で、連鎖やハメを考えられるのが純粋に楽しい。だが、戦闘自体がストーリーを進めるための作業といった感が強く、慣れてくると飽きる。キャラクターの絵に比して、移動、戦闘時のそれはおそまつ。（井）

7

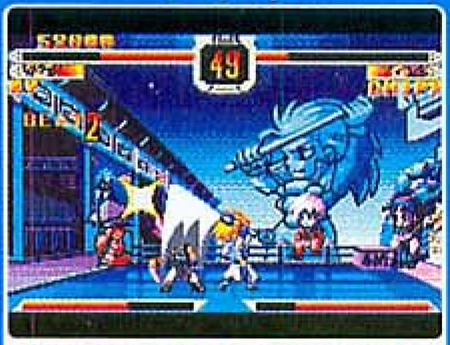
アニメのエピソードがイイ感じに盛り込まれた、オリジナルストーリーが楽しい。ビリヤードのような風変わりな戦闘、仲間と話して技を覚えるシステムのおかげで飽きることなく遊べる。覚える技もかなり豊富にあっていい……のだが、実際に身につけられる量が少ないのは残念。（吉）

7

お気に入りのキャラクターとの友好度を高めていくのは、恋愛シミュレーションにも似たおもむきがあって楽しい。ストーリーのまとめかたもうまく、原作を知らなくても十分楽しめる。ただ、主人公を子供に設定したのは、プレイヤーの感情移入という点で賛否分かれるところか。（秋）

GAMETITLE

ギルティギア プチ2



サミー
9月27日発売
4800円
カラー専用バックアップカートリッジ
格闘
アクション

人気格闘ゲームの携帯機版第2弾。キャラクターの数が13人以上と大幅に増加。さらに、必殺技のコマンドが簡略化されたモードが新たに追加されたのだ。

7

2Dの対戦格闘として、必要十分な完成度。グラフィックは携帯機としてはかなりがんばっている。ハードの性質上、コマンド入力にかなりの慣れを要するが、簡易コマンドに切り替えれば当初からストレスなく対戦可能。目新しさはないが、ひととおりのモードがそろっているのも○。（水）

6

空中連続技や一撃必殺技など、多彩な要素が盛り込まれ、かつ無理なく存在している。Yボタンの使用も、慣れれば問題ない。が、いかんせん携帯ゲームゆえに、シリーズ特有の派手さや迫力に欠けるのは否めない。プレイステーション2版との連動が目玉の、ファン向け作品。（井）

7

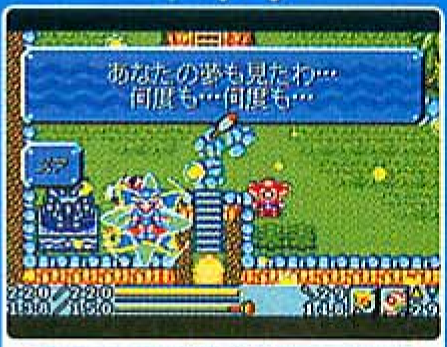
キャラクターはやや小さく見づらいものの、動きは滑らかで、かつ細やか。かなり多彩な技がくり出せるのもイイ。連続で勝ち抜かなければならないモードはかなり燃える。簡易コマンドで簡単に必殺技が出せるが、通常のコマンドでもちょっと練習すればすぐ使え、操作性はイイ。（吉）

6

デフォルメされたキャラたちのリアクションは楽しいし、技などのグラフィックのレベルも携帯機としてはなかなかのもの。簡易コマンドの導入も○。とはいえ、ステージの広さに対してキャラのサイズが小さいなど、ちまちました感が強い。他機種版のファンならプラス1点か。（秋）

GAMETITLE

スターハーツ ～星と大地の使者～


あなたの夢も見たわ…
何度も…何度も…

バンダイ
9月27日発売
4980円
カラー専用バックアップカートリッジ
冒険・ファンタジー
アクション・RPG

動物の力を使って武器をカスタマイズし、謎を解きながら12の国を冒険していこう。世界各地に幽閉された妖精を解放すれば、ステータスがアップするぞ。

6

あえていうなら『ゼルダ』タイプ。ダンジョンなどの謎を解きつつ、アイテムを集めていくのがおもしろい。アクション性の高い戦闘は、テクニカルというより力押しの感が強い。ダンジョンの構造が複雑でマップが見られないため難易度は高い。多くの要素があり、長く楽しめるのは○。（水）

7

難易度は低めで、間口が広い作品。気楽に取り組むことも、やり込むこともできる。とことん遊びの要素を詰め込んだ感が強く、楽しみを見出せる部分が多い反面、ひとつひとつが拡散し希薄になっているのも事実。前半と後半で、ゲーム展開のスピードが明らかに違うのは疑問。（井）

7

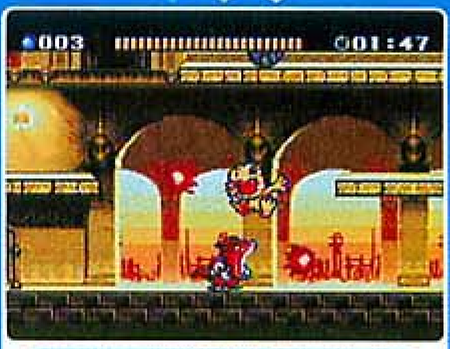
物語をただひたすら追うのもイイが、妖精を全員助けることに全力を注げたり、武器のコレクターになれたりと、ストーリー以外にも楽しめる要素がタップリ。ただ、それらができるようになるまでの時間がかかりすぎ。もう少し早く動物や妖精、鍛冶屋なんかが利用できたらなぁ。（吉）

6

正統派のアクションRPG。システム面など、新しいことに取り組んだ作り手の意欲が、ゲームのいろいろな部分に感じられる。だが、それが結実するまでに至らなかったのは残念。主人公の操作性にもやや難があり、敵から余計なダメージを受けることが多かったのも気になった。（秋）

GAMETITLE

デジモンテイマーズ バトルスピリット



バンダイ
10月6日発売
4200円
カラー専用バックアップカートリッジ
アニメ・格闘
アクション

デジモンどうしで戦い、相手が落とすダメージボールを回収した数を競おう。ときどき出現するクルモンに触るとデジモンが進化し、強力な攻撃ができるぞ。

7

簡易なシステムと操作で、駆け引きのある対戦ができる。『スマブラ』や『パワーストーン』っぽい感じ。小中学生が友だちと対戦してワイワイ遊ぶのにはいいと思う。キャラに特徴もあるしね。ただ、単純と感じる人もいるかも。ほかにももうちょっとモードがあるとよかったかな、と。（加）

6

奪われたボールの数が確認できなかったり、相手が進化したあと逃げるしか対処法がないなど、駆け引きの要素は少なめ。とはいえ基本的な作りはしっかりしているから、ファンの年齢層を考えればこの大雑把さも許容範囲内かな。モードが少ないので、人と対戦しないと楽しさは半減。（藤）

7

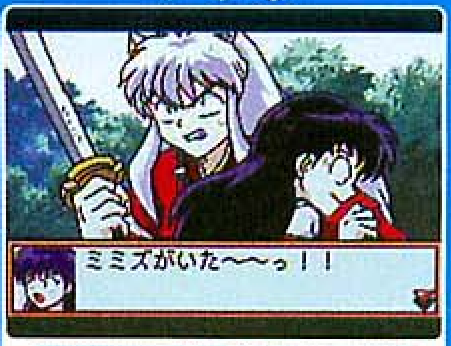
お手軽でバランスがいい。相手のD-スピリットの数がわからないので、最後まで気が抜けず緊張感たっぷり。ただ、クルモン待ちになりがちなのも残念。2匹とも進化した状態で戦ってみたいし、終盤などでもっと進化できれば一発逆転を狙いやすくなって、さらに白熱したのでは。（モ）

6

体力制ではなく、時間内にエネルギーポイントを奪い合い勝敗を決めるシステムが意外と熱い。全体的なスピード感、簡単な操作系も○。気軽にできる格闘アクション。ただ、操作性の部分に少々ストレスを感じたり、ひとり用モードでキャラやステージの相性で難度差がある気が。（石）

GAMETITLE

犬夜叉 ～かごめの戦国日記～


ミミズがいた～～っ！！

バンダイ
11月2日発売
4500円
カラー専用バックアップカートリッジ
アニメ
アドベンチャー

ヒロインかごめとなって事件を解決したりしながら犬夜叉と10日間過ごすのだ。接しかたしだいで、素直に指示に従うなど犬夜叉の性格やストーリーが変化するぞ。

7

毎日ちょっとずつプレイして、犬夜叉とコミュニケーションを楽しむゲーム。行動により話のネタを手に入れ、それで犬夜叉との親密度を上げるっていう要素をアドベンチャーに付加したのはユニーク。キャラクターの味が出ているので、初心者や原作ファンは楽しめると思う。（加）

6

犬夜叉のリアクションがバラエティに富んでいて、愛情度上げの行為も作業的に感じないのが好印象。なにより原作にはないオリジナルエピソードが、違和感なく収録されているのはうれしい。ゲーム的な要素はかなり薄いけど、まったり楽しむにはちょうどいい。ミニゲームも○。（藤）

6

ファンでも、お世話好きとかキャラが好きって人でないとツライ。徐々に心を開いていく犬夜叉に親しみや愛情を感じられる人なら買い。長時間プレイするとダレるので、つねに持ち歩き、ときおりアイテムをあげたり街を探索してイベントを捜す、という形だから飽きずに楽しめる。（モ）

7

リアルタイムで犬夜叉とコミュニケーションを取れるのがおもしろい。イベントをこなしつつ、早く仲をよくしていきたいと感じさせる作りに。一気にやり込んでいくというより、時間をみながらちょこちょこやっていくタイプだけに、その時々の集中度が薄くなるかもしれないけど。（石）

GAMETITLE

ナムコワンダークラシック

バンダイ
1月18日発売
4500円
カラー対応バックアップカートリッジ
ゴルフ
アクション

4コース、72ホールが収録されたゴルフゲーム。ワンダーゲートを使用すれば、大会用のコースをダウンロードして全国トーナメントに参加することができる。

7

タイトル通り、ゲームシステムもじつにクラシック。わかりやすい、プレイしやすい。それでいてコースはとってもゲーム性に富んでいる。正直、むかしハマりまくりました。作りはとても丁寧だし。スワンカラーの品揃え的には、申し分のない選択だね。斬新さは微塵もないけど。(浜)

6

『ナムコクラシック』の雰囲気そのまま。2Dのゴルフゲームとして妥当な作り。突出した部分はないが、破綻もない。難易度は比較的低め。使用できるキャラが多いが、各人に強い個性が感じられないのは残念。ワンダーゲートを使うと大会に参加できるなど、楽しみが増えるのは○。(水)

6

目新しさはないものの、携帯ゲームならではのシステムと簡単な操作で、手軽に楽しめるゴルフゲーム。ワンダーズワンカラーならグラフィックも見やすく、遊びやすいのがいいところ。モードも充実していて、長く楽しめそう。ひとりでコツコツとプレイする分ならいいかもね。(ま)

6

昔ながらの画面スタイルを継承しつつ、キャラゲットやパワーショットなど最近のゴルフゲームのアレンジを追加。ありがちだけど、携帯機の2Dゴルフの中ではトップクラス。通信の対応もやり込む人には○だし。アイテムをもう少し増やして、通信以外でも入手可能にしてほしい。(カ)

GAMETITLE

ウィザードリィ シナリオ1 狂王の試練場

バンダイ
3月1日発売
4500円
カラー対応バックアップカートリッジ
冒険・ファンタジー
RPG

作成したキャラクターでパーティーを組み、冒険するRPGのワンダースワン版。ワンダーゲートを使えば、新ダンジョンやアイテムなどをダウンロードできる。

7

キャラ育成が断然楽しいRPG。名作中の名作で、ボクも十数年来のファン。『FF』、『ドラクエ』に大きく影響を与えたゲーム性は、いまでもサビてはいない。驚いたのが通信機能。商品データに追加ができたり。なによりダウンロードして新しいクエストが楽しめるのは大きいね。(浜)

6

名作中の名作『1』そのまま。20年もまえにこの完成されたシステムができていたことに改めて驚く。奥深くおもしろい。とはいえいまさら感も拭えず。郷愁の思いからか、先人の偉業に触れるつもりだとより楽しめる。オートマッピング＆いつでもそれを見られるのは携帯機向きで◎。(水)

6

若干アレンジをされているものの、名作の『ウィズ』をそのまま忠実に移植している。画面が横長なせいか、かなり見やすく、遊びやすい。グラフィックも○。ダウンロードして新ダンジョンが遊べる環境があるなら、なお楽しめる。マップがすぐ見られるのは初心者にはうれしい。(ま)

6

いまになってもそこそこ楽しめる良質なRPG。これだけいろんな機種で出ると、発売のたびに「ターゲットはどの層？」なんて思うけど、今回は通信機能を使って新ダンジョンをダウンロードして楽しむファン向けと断言。画面も大きくて見やすいし、内容的にも携帯機で十分だしね。(カ)

GAMETITLE

ファイナルラップスペシャル

バンダイ
11月15日発売
4500円
カラー専用バックアップカートリッジ
レース
アクション

フォーミュラとGTのふたつのカテゴリーのレースで、チャンピオンシップやタイムアタックに挑戦しよう。GTでは獲得した賞金でマシンを購入できるぞ。

7

フォーミュラカーだけでなく、GTカーのモードを作るなど、気合が入ってる。また、ポイントを溜めて、車種を増やせるなど、小粒な『GT』っぽいアレンジもグー。ミニゲームもあり、携帯ゲームとしては十二分な内容だ。ただ、2Dのレースは、ネタ的に古い感じが否めないけどね。(加)

6

GT車やミニゲームが追加されたりと、前作のモノクロ版よりもはるかにボリュームアップ。さすがにいまさら感は否めないが、『ファイナルラップ』特有のシステムがきちんと再現されていて、つい懐かしい気持ちに。“ブ〜ン”と唸るエンジン音には、相変わらずしょんぼりだけどね。(藤)

6

ただのリニューアルではなく新要素が加わって○。なにより一新されたグラフィックがきれい。操作はシンプル。ギアは2段階だけだし、使うテクニックも少ない。なので、逆にひたすら速く走ることに没頭。単純ゆえに燃えるけど、最近のレースゲームに慣れた人は物足りないかも。(モ)

6

携帯機のレースゲームとしては、なかなかのデキかと。今回はフォーミュラだけでなく、GTのレースも楽しめる。気になった部分として、レースでの操作性、敵車の当たり判定に少々不満が。やればやるほどうまくなるのは当然だけど、GTモード、最初からちょっと難易度が高い感じ。(石)

GAMETITLE

デジモンテイマーズ ブレイブテイマー

バンダイ
12月29日発売
4500円
カラー専用バックアップカートリッジ
アニメ
RPG

同名のアニメが題材。バトル中にスキャンした敵のデジモンのデータを街でカードに変えられるのだ。カードは合体させれば、強化することもできるぞ。

6

デジモンを捕まえて、カードに変換できるところまではありがちと言えばありがち。そのカードの使い道が多岐に渡る点がおもしろい。デジモンのカスタマイズの要素などもあってやや複雑だが、攻略のしがいと自由度の高さがある。突然ボスと戦うことになりがちなのは面食らう。(水)

6

多彩な収集要素が楽しみの主軸。レーダーチャートによるデジモンのカスタマイズにより、戦略性が高まっている。だが、舞台となるダンジョンの作りが単純で、かつ同じ形態が延々と続くため、冒険がそのまま作業となる。メインである戦闘のテンポも悪く、長時間プレイはつらい。(井)

6

いままでの『デジモン』シリーズに比べ、難易度が高めで歯ごたえ十分。でもお子さまにはちとつらいかも。十二分に経験値を稼ぐか、絶妙なバランスでパラメーターを変化させなければボスに勝てない。Dアークを使って敵のデジモンを捕獲し、それをアイテムとして使えるのは◎。(吉)

7

作りはオーソドックスだが、凝ったシステムが楽しい。レーダーチャート化されたパラメーターを、プレイヤーが任意で変更できるというのはナイスアイデア。ただ、全体的に何かと金がかかる傾向にあるのと、戦闘時に画面がひんぱんに左右にスクロールして目が疲れるのは閉口。(秋)

GAMETITLE

ギルティギア プチ

サミー
1月25日発売
4500円
カラー専用バックアップカートリッジ
格闘
アクション

人気格闘ゲームの移植。テンションゲージを溜めて一撃必殺技や覚醒必殺技を出し、敵を倒そう。今作では、新しいキャラクターや隠れキャラクターなども登場。

7

携帯機ながら細かく描き込まれた画面は美しく、キャラの動きは軽快。そのデフォルメ具合も可愛くいい感じだね。個性的だけに、愛着が湧いてくるのでは。2D格闘のエッセンスは濃縮されていて、必殺技系なども派手で見栄えする。手軽に2D格闘というコンセプトは実現されている。(本)

5

キャラのデフォルメ具合と動きに違和感はなく、ビジュアル面でさほど気になるところはない。むしろ上出来。特徴的なシステムも、変わりなく採用。とはいえ、このボタンで必殺技コマンドを入力するのは難儀すぎる。思い切ってコマンドを簡略化するなどの工夫が欲しかった。(谷)

6

ドリームキャスト版をモチーフに、プチサイズにアレンジ。でも、携帯機では意外に技が出し辛い。それを解消するコインの同梱はうれしいけど、変に斜めに入っちゃう場合もあったり。ステージに対してキャラが小さいので、操作感、見栄え的にももう少し大きくてもよかったかと。(奥)

6

登場キャラクター数やボイスの面で寂しい部分もあるものの、技数は携帯機を思わせないほど多いし、本作オリジナルキャラクターの存在を挙げるまでもなく、手間がかかっているのはわかる。“ファミコイン”的パーツはうれしいが、シール式につき、貼ったらそのままの片道飛行。(羽)

GAMETITLE

With You ～みつめていたい～

何作るか覗きに行く
取り敢えず食えたら何でもいいや
皮むきでも手伝おうか？

シャルラク
1月25日発売
4800円
カラー専用バックアップカートリッジ
恋愛
アドベンチャー

ふたりの女の子との恋の行方を描いたゲームの移植作。プレイヤーの行動によって"絆パラメーター"が変動し、どちらかの女の子との物語が進んでいくのだ。

6
幼なじみ、高校生活、感情の揺れ。もちろんテーマがテーマだけに、どれだけ感情移入できるかがカギになるよね。携帯機ということで、グラフィック等、気になるところだけど、液晶画面での違和感はない。ただ、テキストを追っかけていく感覚が強く、そこらへんがネックか。(本)

5
グラフィックは拍手ものだが、音声などによる演出が少ないからか、いささか味気ない。仕方ないこととは言え、プレイ時間の大半がテキスト消化に費やされるため、余計そう感じられる。シナリオ自体は、ありがちながらも胸に染み入るものではあるので、女の子の好みが合えば。(谷)

7
柔らかく美しいグラフィックは遜色なし。感情を補足する記号も健在で、フルボイスまでは再現されていないものの、十分すぎる移植だと思う。テキストの自動送りはとても楽チンだし、セーブがたくさんできるのもうれしい限りです。1枚絵のコレクションも堪能できていい感じ。(奥)

6
基本的にプレイステーション版と同様のイラストが用いられており、ストーリーの大筋も同じ。さらに当然ながら本作には一切のボイスはなし。選択肢決定時以外をオートプレイで進めることもできて、こうなると電子ブックのようで携帯機ならではの遊びかたか、という気はするが。(羽)

GAMETITLE

Memories Off Festa

唯笑
「えっと、一緒にカード、探して
ほしいなぁ…て思ってるんだけど」

キッド
3月8日発売
4800円
カラー専用バックアップカートリッジ
恋愛
テーブルゲーム

キャラクターが描かれたカードを麻雀に似たルールで揃え、"役"を完成させよう。できた役の種類によって得点が異なり、勝負に大きな差が出てくるぞ。

6
ファン向けのポンジャンで、お手軽に楽しめるのはいいね。ただ、ストーリーモードは、もう少しボリュームが欲しいのも確か。携帯機のグラフィックとしては頑張っているし、見る楽しみはあるけど、ちょっと限界もあるかな。ややカードを識別しにくくテンポが悪くなることも。(本)

6
ズバリ、ふたり打ちポンジャン。キャラの設定を活かした役があったりするが、基本的にはそれ以上でもそれ以下でもない。たとえ女の子の絵が好みだとしても、延々とポンジャンでは、やはり苦痛かと。ファン向けであることは明らか。おまけグラフィックのためにがんばれるなら。(谷)

6
比較的短時間でサクサクとプレイできる。したがって、このゲームの楽しみは役を全種類揃えたり、女の子のコスチュームを集める方向へ。本編の内容を知っている人なら、ニヤリとしてしまうような要素が満載。彩花の登場のしかたは何度見ても笑える。完全にファン向けです。(奥)

6
役になっていなくても、とりあえず3個ずつ牌を揃えれば上がれてしまうルールは、漠然とプレイしてても遊べてしまう長所もあるが、実質勝負の連続なので、ほどなくして物足りなくなってしまう。役を作るにはキャラクターの予備知識はあったほういい。全体に位置づけが微妙。(羽)

GAMETITLE

ブルー ウイング ブリッツ

FRIEND
1/4
タイフィーグル

スクウェア
7月5日発売
4700円
カラー専用バックアップカートリッジ
ファンタジー
シミュレーション・RPG

新米パイロットとなって、地上の国々を支配する天空の島"オーディア"の勢力と戦うのだ。与えられたミッションに応じて飛行機がカスタマイズできるぞ。

6
ユニットが飛行機という点が新しいシミュレーションRPG。機体の改造や装備の開発など、自分でカスタマイズするのが楽しい。反面、新しさゆえか、残りHPや燃料残量などがわかりにくかったり、マップが見づらいなど、惜しいなあという点も。古い機体が取っておけたらなあ。(加)

6
敵の行動を予想しながら自軍の指揮をするのが格段に楽しい。戦闘時に命中率や攻撃回数の予測ができるのも便利。けっきょく、予測に頼った戦いかたをしてしまうので、馴れてくると物足りなさが残る。自機のHPをバトル画面で確認できないのも、イヤ～な緊張感を感じちゃうなぁ。(藤)

5
どこのマップも似てる。特殊攻撃も通常攻撃と見た目が同じだし全体的に単調に進んでいく印象が。機体のカスタマイズをしても、大きな変化が感じられないのは残念。新機体は乗り比べができたら。命中率や高度などパラメーターのシステムをもっとわかりやすくしてほしかった。(モ)

7
戦闘のシステム部分は、飛行機どうしの高低差や動きによる駆け引きなど、新しい物を生み出そうとしていて、その試みはおもしろい。ただ新機軸のシステムを用いるなら、戦略的部分がもう少しわかりやすくなるような、ガイダンスなどを入れてほしかった。全般的に惜しい作り。(石)

GAMETITLE

WILD CARD

Yメニュー
Xえらぶ
Aきめる
Bもどる
ハヤブサ突き
×3

スクウェア
3月29日発売
4300円
カラー専用バックアップカートリッジ
カード・冒険
RPG

登場キャラクターや武器など、すべてのものがカードで表現されたRPG。ストーリーまでも、"シナリオカード"と呼ばれるカードを選択することで進行していく。

6
システムが難解。理解できるまで試行錯誤が必要な作り。バランスが厳しく、攻略法を見つけるまで何度もやり直すはめになるのはツライ。逆に攻略法を発見すると、滅多なことで負けなくなる。緊張感は薄いが、キャラを育てながら冒険を続けていきたくなる不思議な魅力はある。(水)

6
じつは一般的なゲームの本質に隣接。評価するが、現在の主流ではない傍流での試み。向き合うプレイヤーは完全理解のため覚悟を決める必要があるが、苦痛を超えれば刺激。すべてがカードゆえに、取捨選択時に戦略と戦術を念頭に置いて納得ができ、それが効を奏すれば意欲は沸騰。(大)

6
武器や移動など、何もかもすべてカード。システム的には斬新。シナリオが選択できるなど、自由度は高め。しかし、システムがわりと複雑で、理解するのに時間がかかるかも。戦闘は戦略性があるものの、コツを掴むまでがたいへんなので、根気がいるね。コアなユーザー向けか。(ま)

5
おもしろい試みだけど、ゲームのコツをつかむまでがたいへん。初期設定のキャラの強さがバラバラなのが、戸惑う最大の原因。それを超えればなんとか。ただ、いくらやってもダンジョンの構造がピンとこない。テキトーに戦って、テキトーに進んでいくダラダラとした冒険になりがち。(カ)

GAMETITLE

HUNTER×HUNTER ～それぞれの決意～

HP 96
つりざおアタック

バンダイ
4月26日発売
4500円
カラー対応バックアップカートリッジ
コミック・アニメ
アドベンチャー

コミックやアニメでおなじみの『HUNETR×HUNTER』が題材。主人公の異なる物語が4本楽しめる。戦闘では"念"というキャラクターごとに異なる能力を駆使しよう。

6
コマンド総当たりの昔ながらの作り。だが、楽しみは"ゲームを解く"ことより、"物語を読み進める"ことにある。原作に忠実な話に加え、他のキャラの視点での物語も収録。ファンなら涙モノ。入力に対するレスポンスがよくないのは難。戦闘とミニゲームはおまけとして考えると○。(水)

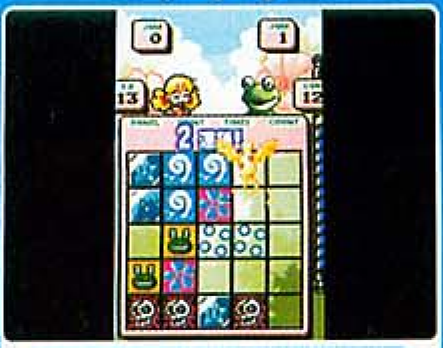
5
新システムの工夫はあるがアクセントで、骨子は王道的ゲーム。条件を満たしながら、原作から抽出された純粋なストーリーを辿っていく。それなりに秀逸だが、価値は人それぞれか。主と副がもつれあう構成は、パターン化するシステムをいっそツールと思えば納得するのでは……。(大)

6
分岐はあまりなくて1本道。だけど、原作のストーリーに忠実で、サブストーリーも楽しめるのはファン的に◎。戦闘システムは変わっていて少し取っつきにくい。だけど念や円など、原作に登場するキーワードが盛り込まれているため、雰囲気はかなり出ている。ビジュアルも。(ま)

6
コマンド総当たりではなく、散らばったヒントをもとに正解を捜すという点では本格的な作り。ただし、そのプロセスは話を進めるための行為でしかないので、原作に興味のない人には単なるフラグ立てに感じるかも。戦闘に工夫は見られるが、コツをつかむとパターン化してしまう。(カ)

GAMETITLE

くるパラ!



トムクリエイト
6月14日発売
3200円
カラー専用バックアップカートリッジ
パズル
パズル・アクション

パネルを移動させたり裏返したりして、同じ図柄を縦、横、斜めに3つ以上揃えて消そう。条件どおりにパネルを消していく"問題集"モードも用意されている。

6

新鮮な感覚。携帯機向き。適度な思考で適度な連鎖を組めるお手軽さは○。ただ、本気で考えようとすると、パネルの裏の絵柄をいちいちひっくり返して確認しなければならないのがわずらわしい。パネルが減ったときに、自分でパネルを出現させなければならないのもテンポ悪し。(水)

6

いちいちパネルを裏返して、図柄を覚えておかなくてはならないのがしんどい。連鎖の仕込みに時間がかかるため、いまいちスピード感に欠け、パズルゲーム独特の緊張感が味わえないのが残念。対戦よりもむしろ、段位認定試験や問題集などのじっくり考えるモードを楽しみたい。(井)

6

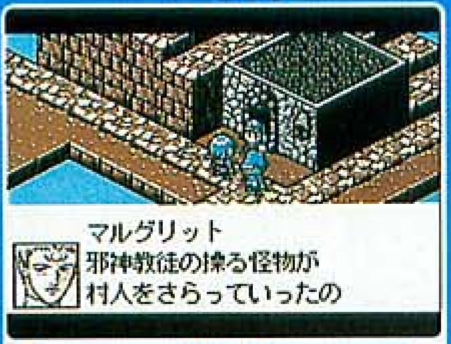
パネルに表と裏の概念があるため、かなりの頭の柔らかさが必要。囲碁や将棋のように、さきのさきまで考えてパネルを消さないと、アッという間にゲームオーバーに。思わぬ場所で連鎖が始まり、すべてが台無しになったりして一時たりとも気を抜けません。歯ごたえのある1本。(吉)

5

お手軽な印象とは違い、じっくり取り組むパズルゲームが好きな人向け。連鎖を暴発させない順番でパネルをめくり、裏の絵柄を覚えて……という手間をおもしろいと感じるかどうかで評価が分かれる。多段連鎖の爽快感が薄いのと、対戦時の駆け引きが物足りない点は大いに不満。(秋)

GAMETITLE

ダークアイズ ～バトルゲート～



マルグリット
邪神教徒の操る怪物が
村人をさらっていったの

バンダイ
3月15日発売
4500円
カラー対応バックアップカートリッジ
ファンタジー
シミュレーション

ふたつのシナリオが楽しめるシミュレーションゲーム。最大8人のキャラクターをフィールド上に配置し、味方の応援や敵の説得などの心理攻撃を駆使して戦おう。

7

ゲームを進めるためにキャラクターをひたすら自分なりに集め、お気に入りにチューニングしていく。だんだんキャラクターに感情移入していく。でもかわいいだけではゲームは決して進めていけない。必然性のリストラがつらく重い。また通信を使った新しい試みも味わいたい1本だ。(野)

5

『タクティクス』タイプ。携帯機用らしからぬ本格指向。楽しみは多い。本格的な作りゆえ、データの参照をしにくいなどシステムの不親切部分に不満が残る。ふたつあるシナリオは、プレイヤー不在で話が進むことが多く、おいてきぼりをくう。ステージ途中でセーブできないのは難点。(水)

5

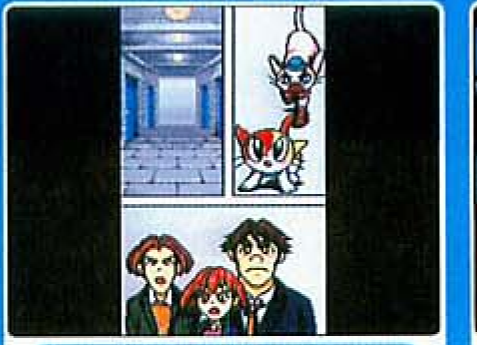
少し『タクティクス オウガ』に似たシステムのゲーム。心理戦のコマンドを駆使し、戦局を変えていくのは目新しい。ユニットの多さ、ふたつのシナリオ、そしてワンダーゲートへのリンクなど、ボリュームはあるのはいい。しかし技が出しやすくなり、大味になることも。惜しい。(ま)

5

携帯機ながら『タクティクス』風の本格的なシステムを採用したのは○。地形効果や高低差など、細部も作り込まれている。が、買い物の際に装備済みの品と比較できなかったり、エンカウント戦闘のバランスが悪かったり、ツメが甘いところもチラホラ。フラグ立てもわかりにくすぎる。(カ)

GAMETITLE

KAPPA GAMES 三毛猫ホームズ ゴーストパニック



光文社
4月26日発売
4300円
カラー専用バックアップカートリッジ
ミステリー
アドベンチャー

小説でおなじみの『三毛猫ホームズ』が題材のアドベンチャーゲーム。文章を読み進め、物語中に出現する選択肢を選び、殺人事件の謎を解いていこう。

5

グラフィックが出てくるタイミングなんかも、なかなか研究している。スリリング。お話部分も、まぁ、楽しめるね。1話30分で終わりは、気軽な反面、ちょっと食い足りない気がしないでもない。あと、キャラクター。コミカルにするのかシリアスにするのか。把握しにくかったな。(浜)

5

サウンドノベルというより、分岐のあるデジタルコミックといった趣。アニメ調のキャラクターには親しみを覚えるが、デフォルメしすぎかも。そのせいで、ホームズが賢そうには見えなかった。プレイヤーの主観が晴美になったりホームズになったりするのは、感情移入をそがれる。(上)

5

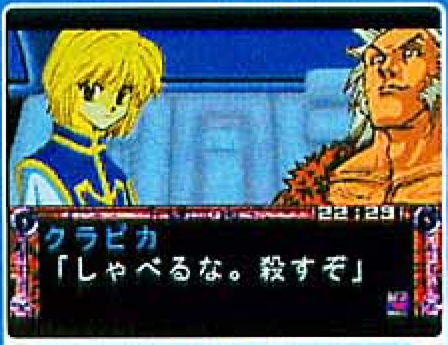
ネコがかわいい。鳴き声がたまりません。デジタルコミックというだけあってグラフィックがコロコロ変わる。最初のプレイは楽しかったが、プレイを重ねると分岐地点まで同じものをえんえんと読まされるのはつらい。読み飛ばしができたらな。1度選んだ選択肢に色がつくのは便利だね。(モ)

7

サクサク進むそのテンポのよさと、先がわからぬストーリーに引き込まれる。1ストーリー40分くらいで読めるので、マンガ1冊読むのとあんまり変わらないのもよい。一度クリアーすれば前回選んだ選択肢に色がつくのも親切。あくまでマンガ。ぜひ別バージョンも出してほしい。(内)

GAMETITLE

HUNTER×HUNTER ～導かれし者～



クラピカ
「しゃべるな。殺すぞ」

バンダイ
8月23日発売
4500円
カラー専用バックアップカートリッジ
コミック
アドベンチャー

原作の"幻影旅団編"が体験できるシリーズ続編。事件やイベントは、選んだ時間やキャラクターによって変化し、原作にはなかった物語が見られるようにもなる。

5

原作ファンに向けたアドベンチャー。複数の場所で同時にイベントが起きていて、どこを選んでイベントを見るか。が、同じイベントを続けて見せられたり、何も起きなかったり、プレイ感はフラグ立て的に。オークションやスロットは楽しいし、自由度が高いのはいいんだけど。(加)

5

原作に沿った物語の中で、原作にはないサブストーリーを堪能できるのは◎。マルチエンディングやアイテム集めなど、何度も遊べる工夫もいい感じ。ただ、物語に謎解き要素はほとんどなく、戦闘やミニゲームも難度が低くて物足りなさを感じる。あくまでもファン向けの内容。(藤)

6

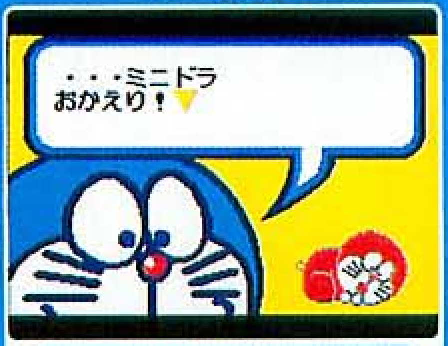
原作では現在進行中で、まだ終了していない物語を楽しめるのが魅力。ミニゲームや戦闘はあれど物語を楽しむ感が強く、毎回選んだキャラを中心に話が進んでいくのでキャラ好きな人は＋2点していいかと。難度も低くゲームに不慣れなファンでも簡単にゲームを進められるよ。(モ)

6

念を使用するバトルは、一進一退の醍醐味、緊張感があって楽しい。時間に沿ってさまざまなキャラの視点で楽しめる本編のシステムも、目先が変わっていく。が、逆にいえばつながり的にちょっとまとまり感のない展開になるかも。ミニゲームも、お題との関係性が稀薄のような。(石)

GAMETITLE

ポケットの中のDoraemon



・・・ミニドラ
おかえり！

バンダイ
5月24日発売
4500円
カラー対応バックアップカートリッジ
育成・コミュニケーション
バラエティー

ドラえもんと会話やミニゲームをしながら、10日間で"ミニドラ"を育てよう。ワンダーゲートをつなぐと、ドラミちゃんからいろいろなメールが届くのだ。

6

ドラえもんとのコミュニケーションを楽しみながらミニドラを成長させたり、会話の答えを「なっとく系」、「ぎもん系」などとボタンに割り振るなどのシステムはユニーク。が、意欲作である反面、未消化な面もあり、残念。ドラえもんと過ごしてる感覚は味わえる。ミニゲームは理不尽。(加)

5

恋愛や対人関係の話題など、ドラえもんらしからぬ大人な会話が意外と楽しい。ただ、文字入力画面の見づらさや、ミニゲーム時の不親切な操作性にはストレスを感じた。会話のパターンが少なく、コレクション要素もないので、くり返してプレイする奥深さがないのはつらいなぁ。(藤)

5

コミュニケーションを重視した作り。なのに会話部分のグラフィックが乏しい。もっとドラえもんの表情がコロコロ変わったらよかったのに～。ミニゲームは豊富。ほのぼの系で刺激は少ないがどれも簡単。ドラえもんが妙に心に染みることを言ってホロリ。お子様にやらせたいな。(モ)

5

デザインチックなイメージは、これまでの『ドラえもん』ゲームとは一線を画す。ただ、ミニドラとコミュニケーションを取るというメインの部分で、会話やミニゲームの影響が曖昧で不明瞭。言葉のやりとりとして、成立しない会話や説明不足な質問などが目立ってしまい残念。(石)

GAMETITLE

デジモンテイマーズ デジモンメドレー

ブイモン
HP 118/140
EP 13/200
タイミング
START
タイミングよく Aボタンを おすんだ!

バンダイ
7月12日発売
3980円
カラー対応バックアップカートリッジ
アニメ・冒険
RPG

アニメ『デジモン アドベンチャー』シリーズが題材。4作品18人の中からキャラクターを選び冒険しよう。ステージをクリアーするとアニメの名場面が見られるぞ。

6

テレビアニメに準拠したストーリー。アニメのファンにはうれしいが、話をはしょりすぎていて展開があっさりしているのは残念。RPG風の作りだが成長はなし。アクション要素のある戦闘は戦略性が低い。話が進んでもやるべきことがそれほど変わらないのは単調。低年齢層には○。(水)

5

『デジモン』シリーズのすべてが詰め込まれており、お得感高し。ただ、デジモンを育てる楽しみもなく、戦闘もオマケ的。ゆえにストーリー展開を楽しむだけなのだが、それも紙芝居レベル。アニメを知らない人にはかなりキツイ。ディーアークとの連動もあまり効果的ではないかと。(井)

5

いままでのシリーズと違い、デジモン収集や育成の楽しみはない。あの名シーンが見られる! という楽しみかたができるアニメファン向け。主人公が選べるけれど、戦闘や物語にそれほどの違いは感じない。いつの間にかデジモンの進化形態が違っていたりして、疑問に思う点も。(吉)

5

デジモンファンに特化した作り。サクサク進める難易度の低さは、ベースとなったアニメのストーリーをたどるのと、細かい分岐を楽しむのに集中するための配慮と割り切れば納得できそう。それだけに、アニメを知らない人の目には、かなりあっさりした味付けのゲームに映るかも。(秋)

GAMETITLE

SDガンダム英雄伝 ～騎士伝説～

かなり効果が
あったようだ

バンダイ
3月15日発売
3980円
カラー対応バックアップカートリッジ
コミック・ロボット
RPG

コミック『SDガンダム英雄伝』がモチーフのRPG。戦闘で体力が少なくなると、強力な必殺技が使えるのだ。また、武器を使い込むほど新しい技を覚えるぞ。

6

『SDガンダム英雄伝』の世界観にどっぷりつかれる1本。正直、戦闘のシステム自体は大味って気がしないでもないが、キャラクターや武器を集めることに特化して楽しめれば、これほど広がりがあるゲームはいままでなかったのではないだろうか。いささかやりすぎって説もあり。(野)

5

全体に作りが大雑把。ステータスや買い物時の画面が見にくいなど、細かい部分も不満が残る。つぎに進むべき指針となるヒントが少ないのは不親切。目的地を求めてさ迷わざるを得ない。属性による強弱関係がはっきりしていて、それを考慮して戦闘を行うのはそれなりに楽しめる。(水)

5

コミックの世界観がうまく反映されている。武器や出現する敵の種類が多く、アルバムに残っていくため、集めがいがあって少し楽しい。しかし、戦闘では属性によってダメージが大きく変わるため、けっこうシビア。また行くべき場所が曖昧で、途中で詰まってしまうことも……。(ま)

4

とくに変わったシステムもなく、淡々と進んでいくフツーのRPG。戦闘の戦略的要素は、装備してる武器によって使える技が違うのと、使う技と相手の属性によってダメージが変化するの2点。マップが狭いのに、つぎにするべきことがわかりにくく右往左往してしまうのが最大のネック。(カ)

GAMETITLE

SDガンダム英雄伝 ～武者伝説～

バンダイ
3月15日発売
3980円
カラー対応バックアップカートリッジ
コミック・ロボット
RPG

"武者ガンダム"を操り、敵国"ザード"の侵略を阻止しよう。主人公が搭乗するガンダムは、強化パーツを装備すると機体が変化し、パワーアップするのだ。

6

2本のソフトのうち、どちらが好みかは意見の分かれるところだろう。わりと『騎士伝説』が王道を行くとすると、こちらはそのサイドをいくような雰囲気をボクは感じた。日陰とまでは言わないけれど。まあトレカまで含めて親子や友だちでうまくバランス取ってってところかなあ。(野)

5

ストーリーは異なるが、作りやプレイ感覚は『騎士伝説』と同じ。どちらを選ぶかは好みの問題。武器防具やアイテムの図鑑を埋めようとすると、両ソフトとプレイステーション版、カードダスをそろえなければならないのは不親切。それらとの連動により、バランスが崩れる点も疑問。(水)

5

どちらかといえば、『武者伝説』のほうがストーリーがわかりやすく、プレイしやすい。イベントがちと唐突に発生するのは気になる。ヒントを教えてくれる機能があれば、なおよかったのに。また、町の中の移動や建物に入れる場所がわかりにくく、無駄な動きをすることも。残念。(ま)

4

『騎士伝説』との違いは、登場ユニットとストーリー。こっちのほうが状況を説明されることが多く、進めやすい印象。リンク機能を使って、双方で育てたユニットどうしでパーティーを組めるのはありがちだけど、武者と騎士が協力するシチェーションは、けっこうワクワクするね。(カ)

GAMETITLE

幻想魔伝最遊記 Retribution ～陽の当たる場所で～

おかいあげ 1500
うりあげ 2100
いらっしゃいませ
ご注文の品はすぐに作りますよ

創映新社
6月7日発売
4500円
カラー対応バックアップカートリッジ
アニメ
ボードゲーム

借金返済のために屋台の店主となった三蔵たちを手伝おう。看板で客を集めたり、トランプや妖怪襲撃などのミニゲームをしたりしながら効率よく借金を返すのだ。

6

シンプルなのに、適度な戦略性と偶然性を持つゲームシステムはナイス。ボードゲームとしては、ひとり用に特化した異色の作りも潔い。軽快さというコンセプトは、ファン向けとして○。反面、楽しいけど飽きも早い。マップが見づらく、表示も不親切。出発点はいいだけに残念!(加)

3

導入部分でルールの説明が行われないのは不親切。システムを理解するころには、必勝パターンが確立してしまうという戦略性の低さも露呈。魅力あるキャラの個性もゲームに活かしきれず、必要性も感じられない。ボードゲームとしてもキャラクターゲームにしても、いまいち。(藤)

5

女の子向けの簡単なルールだけど、そのぶん物足りない。戦略性が薄く、マップが変わっても同じことのくり返しに。盛り上がりに欠ける。もっとイベントを増やしたりして、ゲームに変化や刺激があれば。客をピヨらせても、すぐ回復して呼び込みを失敗してしまって口惜しい。(モ)

5

ボードゲームとしてのシステムやルールは複雑ではなく、いい意味でお手軽な作り。ゆえにじっくり腰を落ち着けてやる、という感じではない。マップが見にくいため状況判断がしづらい、ゲームの流れに起伏が少ないなど、もうちょい作り込んでほしい部分がいくつか見受けられた。(石)

そのほかに発売されたソフト

With You ～みつめていたい～（初回限定版）

シャルラク　6980円／カラー専用バックアップカートリッジ
1月25日発売
恋愛／アドベンチャー

同名のソフトに、特製トレーディングカードや登場人物のフィギュアなどが同梱されている。

ファイナルファンタジーII（特製カラー本体同梱版）

スクウェア　12000円／カラー専用バックアップカートリッジ
5月3日発売
冒険・ファンタジー／RPG

同名のソフトに、特製ワンダースワンカラー本体と特製ストラップが同梱されているのだ。

東風荘

バンダイ　4500円／カートリッジ
6月28日発売
麻雀／テーブルゲーム

ネット対戦ができる麻雀ソフト。ワンダーゲートを使って全国役満ランキングにエントリーできた。

デジモンテイマーズ バトルスピリット 通信ケーブル同梱版

バンダイ　4500円／バックアップカートリッジ
10月5日発売
アニメ・格闘／アクション

同名ソフトの対戦で必要な、ワンダースワンどうしを接続する通信ケーブルを同梱している。

はみだしコラム

このタイトルは何と読む？<解答編>

それでは147ページのクイズの正解を。「そこ読んでない!」って人は、いまからでも間に合う! 戻って挑戦してみよう。

1 チェンウェンのさんごくし
2 ホウレイメイかんしゅうふうすいにゅうもん
（1も2も人名なのだ）
3 スケート トニーホークのプロスケーター2
4 ギャンブラーでんせつてつや
5 こんやもドルばこ!! 2001
（当て字は勘で読む!?）
6 まけん シャオ
7 スーパーギャルズ! ことぶきらん
8 どどんぱち
（知っていればワケない系?）
9 ディヴァインラブ
（これが極めつけ!?）

何問答えられた?

タイトル50音別INDEX

PS=プレイステーション/PS2=プレイステーション2/DC=ドリームキャスト/N64=ニンテンドウ64/GC=ニンテンドーゲームキューブ/GB=ゲームボーイ/GBA=ゲームボーイアドバンス/NGP=ネオジオポケット/WS=ワンダースワン/XB=Xbox

【あ】
アーク・ザ・ラッド(PSone Books) PS 57
アーク・ザ・ラッドII(PSone Books) PS 58
アーク・ザ・ラッドIII(ザ・ベスト) PS 56
アーク・ザ・ラッドIII(PSone Books) PS 58
ARMORED CORE(Psone Books) PS 58
ARMORED CORE 2 ANOTHER AGE PS2 62
ARMORED CORE PROJECT PHANTASMA(Psone Books) PS 58
RCリベンジPro PS2 95
~R's BEST~ R・TYPES PS 57
~R's BEST~ R・TYPE Δ PS 57
I.Q.FINAL(ザ・ベスト) PS 56
I.Q.FINAL(PSone Books) PS 58
アイシア PS 30
アイシア 2000個限定デラックスパック PS 53
愛蔵版 アンジェリーク トロワ PS2 96
愛蔵版 アンジェリーク トロワ 初回限定パッケージ PS2 97
アイディアファクトリーコレクション イカサマ麻雀 PS 57
アイディアファクトリーコレクション 砂のエンブレイス PS 57
アイディアファクトリーコレクション スペクトラルフォース -愛しき邪悪- PS 56
アイディアファクトリーコレクション スペクトラルブレイド PS 56
iモードもいっしょ~携帯電話接続ケーブルもいっしょ~(携帯電話接続ケーブル同梱) PS 54
iモードもいっしょ~デラックスパック~ PS 54
iモードもいっしょ~どこでもいっしょ追加ディスク~ PS 54
アウトトリガー DC 101
あかずの間(廉価版) PS 57
悪魔城ドラキュラ サークル オブ ザ ムーン GBA 158
悪魔城年代記 悪魔城ドラキュラ PS 29
悪魔城年代記 悪魔城ドラキュラ(コナミ・ザ・ベスト) PS 58
アスキーカジュアルコレクション Vol.9 パワードール2 PS 56
アドバンスGTA GBA 160
アドバンスド大戦略2001 DC 119
アドバンスラリー GBA 157
アドベンチャー オブ 東京ディズニーシー GBA 169
アドベンチャー オブ 東京ディズニーシー ~失われた宝石の秘密~ PS2 88
アトラスベストコレクション ペルソナ2 罰 PS 58
アニマスターGB GB 136
あにまるぶり~だ~4 GB 142
アニメ英会話 十五少年漂流記~瞳のなかの少年 PS2 98
アニメ英会話 トトイ PS2 98
アニメ英会話 トンデモネズミ大活躍 PS2 98
暴れん坊プリンセス PS2 87
アフレイドギア(廉価版) PS 57
アフレイドギア・アナザ PS 39
A VISUAL MIX PS2 97
ULTIMATE FIGHTING CHAMPIONSHIP PS 33
ULTIMATE FIGHTING CHAMPIONSHIP DC 101
【い】
ESPN Winter XGames Snowboarding 2002 PS2 76
ESPN Winter XGames Snowboarding 2002 GBA 170
ESPN Winter XGames Snowboarding 2002 XB 10
ESPN XGames Skateboarding PS2 67
ESPN XGames Skateboarding GBA 165
ESPN NATIONAL HOCKEY NIGHT PS2 78
EX億万長者ゲーム PS2 94
EX MONOPOLY GBA 171
EZ-TALK 初級編 1~6巻セット(通販専売) GBA 171
EZ-TALK 初級編 1~6巻セット(通販専売)(本体同梱版) GBA 171
EZ-TALK 初級編1日目(1巻)、2日目(2巻)、3日目(3巻)、4日目(4巻)、5日目(5巻)、6日目(6巻) GBA 171
EGBROWSER(イージーブラウザー) PS2 97
ICO PS2 76
稲川淳二 真夜中のタクシー(廉価版) PS 57
頭文字D 高橋涼介のタイピング最速理論 PS2 95
頭文字D 高橋涼介のタイピング最速理論(キーボード同梱版) PS2 98
犬夜叉 PS 30
犬夜叉 ~かごめの戦国日記~ WS 179
井上涼子 ~ラストシーン~ DC 120
井上涼子 ~ルームメイト~ DC 117
EVE The Fatal Attraction PS 25
EVE The Fatal Attraction 限定版 PS 55
EVE ZERO 完全版~ark of the matter~ DC 110
ILLBLEED(イルブリード) DC 107
【う】
ヴァンパイア セイヴァー EX エディション カプコレ PS 56
ヴァンパイアナイト PS2 68
ウィザードリィ GB 131
ウィザードリィII・リルガミンの遺産 GB 132
ウィザードリィIII・ダイヤモンドの騎士 GB 132
ウィザードリィ エンパイア ~古の王女~ Good Price PS 58
ウィザードリィ サマナー GBA 155
ウィザードリィ シナリオ1 狂王の試練場 WS 180
With You ~みつめていたい~ WS 181
With You ~みつめていたい~(初回限定版) WS 183
ウイニングポスト4 マキシマム 2001 PS2 78
ウイニングポスト4(KOEI THE BEST) PS 58
ウイニングポスト5 PS2 71
ウイニングポスト for ゲームボーイアドバンス GBA 165
ウェーブレース ブルーストーム GC 125
ヴェルベット ファイル Plus PS2 96
うちゅ~じんってなぁに? PS2 90
うちゅう人田中太郎でRPGツクールGB2 GB 146
宇宙戦艦ヤマト WS 177
宇宙戦艦ヤマト 遥かなる星イスカンダル(バンダイ ザベスト) PS 56
ウッディウッドペッカーのゴー!ゴー!レーシング GB 141
ウッディウッドペッカーのゴー!ゴー!レーシング PS 35
ウルトラマンコスモス 勇者のちかい PS 52
ウルトラマンコスモス 勇者のちかい(コントローラー同梱版) PS 55
ウルトラマン 光の国の使者 WS 177
ウンジャマ・ラミー(ザ・ベスト) PS 56
【え】
AIR DC 105
エアフォースデルタII XB 11
エアロダイブ PS 33
エアロダンシングi DC 102
エアロダンシングi 次回作まで待てませ~ん DC 106
栄冠は君に 甲子園の覇者 PS2 83
永世名人V PS2 97
エヴァーグレイス2 PS2 83
エースコンバット04 シャッタードスカイ PS2 65
A列車で行こう2001 PS2 77
エキサイティングバス GBA 167
エキサイティングバス3 PS 27
エキサイティングバス3(コナミ・ザ・ベスト) PS 58
エキサイティングプロレス2 PS 20
EXTERMINATION PS2 69
エクソダスギルティー ネオス DC 110
echo THE DOLPHIN~Defender of the future~ DC 106
ECHO NIGHT(Psone Books) PS 58
ECHO NIGHT#2 眠りの支配者(Psone Books) PS 58
es DC 103
SSXトリッキー GC 125
SNK VS. CAPCOM カードファイターズ2 EXPAND EDITION NGP 174
SNKベストコレクション ザ・キング・オブ・ファイターズ'99 PS 56
SNK BEST BUY ザ・キング・オブ・ファイターズ '99 EVOLUTION DC 120
SDガンダム英雄伝 ~大決戦!!騎士VS武者~ PS 43
SDガンダム英雄伝 ~騎士伝説~ WS 183
SDガンダム英雄伝 ~武者伝説~ WS 183
SDガンダム GGENERATION-F.I.F PS 24
SDガンダム GGENERATION-0(バンダイ ザ・ベスト) PS 56
SDガンダム GGENERATION GATHER BEAT2 WS 176
エストポリス伝記 ~よみがえる伝説~ GB 133
X-MEN MUTANT ACADEMY PS 34
X-MEN MUTANT ACADEMY GB 145
NFL2K1 DC 101
NBA2K1 DC 104
NBA STREET PS2 70
NBAライブ2001 PS2 77
エバーグリーン・アベニュー PS 32
EVERBLUE PS2 70
F-ZERO FOR GAMEBOY ADVANCE GBA 153
F1 2001 PS2 84
F1チャンピオンシップ シーズン2000 PS2 81
F1 Racing Championship PS2 91
エミーリア PS 47
エルドラドゲート 第3巻 DC 112
エルドラドゲート 第4巻 DC 113
エルドラドゲート 第5巻 DC 108
エルドラドゲート 第6巻 DC 114
エルドラドゲート 第7巻 DC 115
エンエンエンジェル PS 34
エンジェルプレゼント DC 118
エンドネシア PS2 66
【お】
おいでラスカル GB 144
黄金の太陽 ~開かれし封印~ GBA 151
逢魔が時 PS 36
逢魔が時2 PS 37
大江戸風水因果律 花火2(廉価版) PS 56
オールスター・プロレスリングII PS2 71
オールスターベースボール2002 PS2 93
億万長者ゲーム のっとり大作戦! GBA 154
おしゃれ日記 GB 135
鬼武者 PS2 60
鬼武者(MEGA HITS!) PS2 98
おはスタDance Dance Revolution GB GB 147
おやじの時間 ~ねーちゃん、花札で勝負や~(廉価版) PS 57
おやじの時間 ~ねーちゃん、釣り行くで~(廉価版) PS 57
おやじの時間 ~ねーちゃん、麻雀で勝負や~(廉価版) PS 57
音楽ツクール3 PS 49
【か】
蚊 PS2 87
ガイアマスター 決戦! 世紀王伝説 DC 114
ガイアマスター DUEL カードアタッカーズ GB 137
カウボーイビバップ(バンダイ ザ・ベスト) PS 57
火焔聖母 ~The Virgin on Megiddo~ DC 104
影牢~刻命館 真章~(Psone Books) PS 58
風のクロノア ~夢見る帝国~ GBA 150
風のクロノア2 ~世界が望んだ忘れもの~ PS2 64
学校をつくろう!! アドバンス GBA 157
KAPPA GAMES 三毛猫ホームズ ゴーストパニック WS 182
カナリア ~この想いを歌に乗せて~ DC 105
カプコンジェネレーション第1集 ~撃墜王の時代~ カプコレ PS 56
カプコンジェネレーション第2集 ~魔界と騎士~ カプコレ PS 56
カプコンジェネレーション第3集 ~ここに歴史はじまる~ カプコレ PS 56
カプコンジェネレーション第4集 ~孤高の英雄~ カプコレ PS 56
カプコンジェネレーション第5集 ~格闘家たち~ カプコレ PS 57
CAPCOM VS. SNK MILLENNIUM FIGHT 2000 PRO DC 104
CAOCOM VS. SNK 2 MILLIONAIRE FIGHTING 2001 PS2 61
CAOCOM VS. SNK 2 MILLIONAIRE FIGHTING 2001 DC 100
CAPCOM VS. SNK 2 MILLIONAIRE FIGHTING 2001(通信ユニット同梱版) PS2 98
仮面ライダーアギト PS 32
カラフルロジック2 PS 53
カラフルロジック3 PS 54
カルドセプト セカンド DC 100
餓狼 MARKS OF THE WOLVES DC 115
ガンサバイバー2 バイオハザード コード:ベロニカ PS2 87
ガンサバイバー2 バイオハザード コード:ベロニカ ウィズ ガンコン2 PS2 98
元祖!動物占い+恋愛占いパズル PS 54
元祖!動物占いGB+恋愛占いパズル GB 147
ガンダムバトルオンライン DC 111
がんばれゴエモン 大江戸大回転 PS 38
がんばれゴエモン 大江戸大回転(コナミ・ザ・ベスト) PS 58
【き】
GEAR戦士 電童 PS 24
機械化軍隊 GBA 159
ギガウイング2 DC 109
きかんしゃトーマス ソドーとうのなかまたち GB 144
奇々怪界あどばんす GBA 171
機甲兵団 J-PHOENIX PS2 89
機甲兵団 J-PHOENIX「序章篇」 PS2 95
きせかえハムスター GB 136
北方謙三 三国志 PS2 97
ギタドラ! GUITER FREAKS 4thMIX & drum mania 3rdMIX PS2 84
ギタルマン PS2 79
ギタルマン ワン PS2 89
キッズステーション それいけ!アンパンマン2 アンパンマンとだいぼうけん! PS 50
キッズステーション それいけ!アンパンマン2 アンパンマンとだいぼうけん! キッズステーションコントローラーセット PS 54
キッズステーション デジモンパーク PS 50
キッズステーション デジモンパーク キッズステーションコントローラーセット PS 54
キッズステーション バーバパパ PS 51
キッズステーション バーバパパ キッズステーションコントローラー同梱版 PS 55
キッズステーション ひとりでできるもん! PS 50
キッズステーション ひとりでできるもん! キッズステーションコントローラセット PS 54
キッズステーション も~っと! おじゃ魔女どれみ MAHO堂スマイルパーティー PS 51
キッズステーション も~っと! おじゃ魔女どれみ MAHO堂スマイルパーティー キッズステーションコントローラーセット PS 54
キッズステーション やんちゃるモンちゃ PS 50
キッズステーション やんちゃるモンちゃ キッズステーションコントローラ同梱版 PS 54
KID MIX セクション PS 40
機動戦士ガンダム外伝 コロニーの落ちた地で… 特別版(バンダイ ザ・ベスト) DC 120
機動戦士ガンダム 逆襲のシャア(バンダイ ザ・ベスト) PS 57
機動戦士ガンダム Vol.1 -SIDE7- WS 178
機動戦士ガンダム Vol.2 ~JABURO~ WS 176
機動戦士ガンダム 連邦VS.ジオンDX PS2 68
機動戦士Zガンダム(バンダイ ザ・ベスト) PS 56
機動天使エンジェリックレイヤー みさきと夢の天使達 GBA 162
逆転裁判 GBA 152
ギャロップレーサー2000(ザ・ベスト) PS 57
ギャロップレーサー3(PSone Books) PS 58
ギャロップレーサー5 PS2 88
Candy Stripe ~みならい天使~ DC 117
Candy Stripe ~みならい天使~ 初回限定版 DC 120
Canvas(キャンバス)~セピア色のモチーフ~ DC 110
勝負師伝説 哲也 PS2 79
勝負師伝説 哲也 新宿天運編 GB 146
仰天人間 バトシーラー ~ドクトルガイの野望~ GB 140
京都舞妓物語 PS 44
キラーバス(廉価版) PS 56
ギルティギア ゼクス Plus PS2 68
ギルティギア ゼクス Plus DXパック PS2 98
ギルティギア プチ WS 180
ギルティギア プチ2 WS 179
極 麻雀デラックス 未来戦士21 GBA 171
KING'S FIELD(Psone Books) PS 58
KING'S FIELD II(Psone Books) PS 58
KING'S FIELD IV PS2 75
筋肉番付 Vol.1 ~俺が最強の男だ!~(コナミ・ザ・ベスト) PS 56
筋肉番付 Vol.2 ~新たなる限界への挑戦~(コナミ・ザベスト) PS 56
筋肉番付 Vol.3 ~最強のチャレンジャー誕生!~(コナミ・ザベスト) PS 58
筋肉番付 ~決めろ!奇跡の完全制覇~ GBA 165
筋肉番付 ~金剛くんの大冒険!~ GBA 163
筋肉番付GB3 ~新世紀サバイバル列伝!~ GB 133
筋肉番付 マッスルウォーズ21 PS2 79
筋肉番付 ~ROAD TO SASUKE~(コナミ・ザ・ベスト) PS 56
【く】
クイズ$ミリオネア PS 32
空戦 PS2 88
QUAKE IIIレボリューション PS2 91
くまのプーさん 森のともだち(マウスコントローラセット) PS 52
くまのプーさん 森のなかまと1・2・3 PS 52
くまのプーさん 森のなかまと1・2・3(コントローラー同梱版) PS 55
クラッシュ・バンディクー(PSone Books) PS 57
クラッシュ・バンディクー2 ~コルテックスの逆襲!~(PSone Books) PS 58
クラッシュ・バンディクー3 ~ブッとび! 世界一周~(PSone Books) PS 58
クラッシュ・バンディクー4 さくれつ! 魔人パワー PS2 66
クラッシュ・バンディクー カーニバル(PSone Books) PS 58
クラッシュ・バンディクーレーシング(ザ・ベスト) PS 56
グラディウスIII&IV~復活の神話~(コナミ ザ・ベスト) PS2 98
グランツーリスモ(PSone Books) PS 57
グランツーリスモ3 A-spec PS2 60
グランツーリスモ3 A-spec(MEGA HITS!) PS2 98
グランボ GBA 152
ぐるぐる温泉2 DC 108
くるくるくるりん GBA 163
ぐるぐるタウン はなまるくん GB 146
ぐるぐるタウン はなまるくん PS 55
くるくるまるまる PS 41
くるパラ! WS 182
ぐるロジチャンプ GBA 157
クレイジータクシー PS2 76
CRAZY TAXI 2 DC 100
グレイトラグビー ~ワールドカップへの道~(PSone Books) PS 58
クレオパトラ フォーチュン PS 54
クレオパトラ フォーチュン DC 119
クレヨンしんちゃん オラとおもいでつくるゾ! PS 52
クレヨンしんちゃん オラとおもいでつくるゾ!(コントローラー同梱版) PS 55
Close to ~祈りの丘~ DC 107
グローバルフォークテイル PS2 96
グローランサー(アトラスベストコレクション) PS 57
グローランサーII PS2 74
グローランサーII 限定デラックスパック PS2 97
グローランサーIII PS2 81
グローランサーIII(萌え萌えラッキーパック) PS2 98
鋼鉄(くろがね)の咆哮~ ウォーシップコマンダー PS2 82
クロスハンター ~エックスハンターバージョン~/~トレジャーハンターバージョン~/~モンスターハンターバージョン~ GB 144
【け】
GAME SELECT 5 洋 PS2 96
ゲームビレッジ・ザ・ベスト EVE ZERO PS 58
ゲームボーイウォーズ3 GB 129
K-1 WORLD GRAND PRIX 2001 PS2 85
K-1ワールドグランプリ2001 開幕版 by XING PS 38
激写ボーイ2 特ダネ大国ニッポン PS2 73
激走!ダンガンレーサー 音速バスターDANGUN弾 GB 138
激闘!カーバートラーGO!! GBA 165
激突トマラルク(PSone Books) PS 58
決戦II PS2 61

GetBass2 DC 111
ゲットバッカーズ奪還屋 PS 36
ゲットバッカーズ奪還屋 ～地獄のスカラムーシュ～ GBA 160
げんしのことば PS2 84
幻想水滸外伝 Vol.1 ハルモニアの剣士(コナミ ザ・ベスト) PS 57
幻想水滸外伝 Vol.2 クリスタルバレーの決闘 PS 30
幻想水滸外伝 Vol.2 クリスタルバレーの決闘(コナミザベスト) PS 58
幻想水滸伝 カードストーリーズ GBA 164
幻想魔伝最遊記 Retribution～陽の当たる場所で～ WS 183
建設機械シミュレーターKENKIいっぱい! ～免許をとってビルを建てよう!!～(ザ・ベスト) PS 57
幻魔 鬼武者 XB 9
【こ】
恋よほう PS 31
高校受験アドバンスシリーズ 英語構文編 GBA 171
高校受験アドバンスシリーズ 英熟語編 GBA 171
高校受験アドバンスシリーズ 英単語編 GBA 171
光速谷川将棋 PS2 97
ゴエモン 新世代襲名! PS 30
コーエー定番シリーズ 蒼き狼と白き牝鹿・元朝秘史 PS 57
コーエー定番シリーズ アンジェリーク Special PS 56
コーエー定番シリーズ 維新の嵐 PS 57
コーエー定番シリーズ エアーマネジメント PS 56
コーエー定番シリーズ 三國志孔明伝 PS 57
コーエー定番シリーズ 三國無双 PS 56
コーエー定番シリーズ 水滸伝・天導一〇八星 PS 58
コーエー定番シリーズ 大航海時代外伝 PS 57
コーエー定番シリーズ 太閤立志伝II PS 56
コーエー定番シリーズ 提督の決断II PS 56
コーエー定番シリーズ 信長の野望・覇王伝 PS 58
コーエー定番シリーズ 麻雀大会II Special PS 58
コーエー定番シリーズ 毛利元就 誓いの三矢 PS 58
刻命館(Psone Books) PS 58
こぐるぐるぐる GB 139
コズミックスマッシュ DC 112
コトバトル GB 129
コナミ ワイワイレーシング アドバンス GBA 162
KONOHANA:True Report PS 31
KONOHANA:True Report DC 113
五分後の世界 PS2 74
こみっくパーティー DC 115
こみっくパーティー 限定版 DC 120
こもっち PS 37
コラムスクラウン GBA 162
コリン・マクレー・ザ・ラリー(PSone Books) PS 58
ゴルフしようよ2 新たなる挑戦 DC 102
ゴルフ・ナビゲーター VOL.1/VOL.2 PS2 94
ゴルフ・ナビゲーター VOL.3 PS2 98
ゴルフ・ナビゲーター VOL.4 PS2 98
ゴルフルGOLF PS2 82
昆虫博士3 GB 143
コンフィデンシャルミッション DC 103
今夜も千両箱!! 2001 PS 55
【さ】
XI[sai](PSone Books) PS 57
XI[sai]JUMBO(ザ・ベスト) PS 56
XI[sai]Little WS 176
最強東大将棋3 PS2 97
最終電車(再廉価版) PS 58
サイドワインダーF PS2 77
西原理恵子の殿堂麻雀 GBA 161
サイレントスコープ(コナミ・ザ・ベスト) PS2 98
サイレントスコープ2 INNOCENT SWEEPER PS2 80
サイレントヒル2 PS2 62
サイレントヒル2 最期の詩 XB 10
サウンドノベルエボリューション1 弟切草 蘇生篇(ザベスト) PS 56
探しに行こうよ PS2 81
サカつく特大号2 J.LEAGUE プロサッカークラブをつくろう! DC 105
サクラ大戦3 オリジナルシャノワール謹製オルゴールセット DC 119
サクラ大戦3 オリジナル携帯キネマトロン型ビジュアルメモリセット DC 119
サクラ大戦3 ～巴里は燃えているか～ DC 100
サクラ大戦オンライン ～帝都の長い日々～ DC 107
サクラ大戦オンライン ～帝都の長い日々～ 初回限定版 DC 120
サクラ大戦オンライン ～巴里の優雅な日々～ DC 107
サクラ大戦オンライン ～巴里の優雅な日々～ 初回限定版 DC 120
サクラ大戦GB2 サンダーボルト作戦 GB 130
サクラ大戦GB2 サンダーボルト作戦 初回限定版 GB 147
ザ・警察官 新宿24時 PS2 75
ザ・心理ゲーム DC 119
ザ・心理ゲーム10 PS 53
ZANAC×ZANAC PS 27
～砂漠の四神～幻想魔伝最遊記 GB 144
ザ・フィアー PS2 74
ザ・ブラックオニキス GB 145
THE HEIWA お天気スタジオ PS 54
ザ・マエストロムジーク ツヴァイ PS2 89
ザ・マエストロムジーク ツヴァイ(コントローラー同梱版) PS2 97
サムライキッド GB 133
サモンナイト2 PS 20
THE 山手線 ～Train Simulator Real PS2 84
サラリーマン接待麻雀 PS 50
サラリーマンチャンプ たたかうサラリーマン PS 38
三國志 GBA 159
三國志III PS 23
三國志VI (ザ・ベスト) PS 57
三國志VII PS 21
サンコレBest ゲームの達人2 PS 57
サンサーラ ナーガ 1×2 GBA 154
三洋パチンコパラダイス5 ウキウキ大漁旗 PS 54
三洋パチンコパラダイス6 ～ギンパニ大水族館～ PS2 97
サンライズ英雄譚2 PS2 86
【し】
CR熱闘パワプロクン パチってちょんまげ達人 PS2 98
CR必殺仕事人 パチってちょんまげ@VPACHI DC 119
GGS2000シリーズ デイブ ミラ フリースタイルBMX PS 28
シード PS2 90
シーブ PS 35
シーマン ～禁断のペット～ ガゼー博士の実験島 PS2 98
シーマン ～禁断のペット～ ガゼー博士の実験島(シーマイクコントローラオリジナル同梱版) PS2 98
シーマン ～禁断のペット～ ガゼー博士の実験島(シーマイクコントローラ同梱版) PS2 71
ジーワンジョッキー(KOEI The BEST) PS 57
ジーワンジョッキー2 2001 PS2 78
JSRF ジェットセットラジオフューチャー XB 10
JGTO公認GOLF MASTER ～JAPAN GOLF TOUR GAME～ GBA 162
JGTO公認GOLF MASTER モバイル ～JAPAN GOLF TOUR GAME～ GBA 161
Jリーグ ウイニングイレブン5 PS2 63
Jリーグ エキサイトステージ タクティクス GB 140
Jリーグ実況ウイニングイレブン2001 PS 22
Jリーグポケット GBA 155
ジェットコプターX(エックス) PS 26
ジェットでGO!(ザ・ベスト) PS 56
ジェネレーションオブカオス PS2 93
ジェネレーションオブカオス(限定版) PS2 97
シェンムーII DC 102
シェンムーII 初回限定版 DC 120
ZEONIC FRONT 機動戦士ガンダム0079 PS2 61
□いアタマを○くする 漢字の達人 スペシャルエディション GB 146
□いアタマを○くする 漢字の達人(書店販売) GB 147
□いアタマを○くする 計算の達人 スペシャルエディション GB 146
□いアタマを○くする 計算の達人(書店販売) GB 147
シスター・プリンセス PS 26
シスター・プリンセス 初回限定版 PS 53
シスター・プリンセス ～ピュア・ストーリーズ～ PS 53
四川風激辛麻雀(サイクロンズベスト) PS 57
実況ゴルフマスター2000(コナミ・ザ・ベスト) PS 56
実況Jリーグ パーフェクトストライカー3 PS2 64
実況Jリーグ パーフェクトストライカー4 PS2 86
実況パワフルプロ野球2001 PS 21
実況パワフルプロ野球2001 決定版 PS 53
実況パワフルプロ野球8 PS2 65
実況パワフルプロ野球8 決定版 PS2 97
実況パワフルプロ野球 Basic版2001 N64 122
実況ワールドサッカー2001 PS2 65
実況ワールドサッカーポケット GBA 158
実戦パチスロ必勝法! 獣王 PS 55
実戦パチスロ必勝法! 獣王 DXパック PS 55
実戦パチスロ必勝法! DISC UP PS 54
実名実況競馬ドリームクラシック 2001 SPRING PS2 72
CITY CRISIS(シティ クライシス) PS2 73
シネマサーフィン洋画大全 PS2 98
シミュレーションRPGツクール(エンターブレインコレクション) PS 58
シャーマンキング 超・占事略決 ふんばり編/メラメラ編 GB 135
ジャガーミシン刺しゅう専用ソフト カービィファミリー GB 147
ジャガーミシン刺しゅう専用ソフト マリオファミリー GB 147
ジャック×ダクスター 旧世界の遺産 PS2 63
Shadow of Memories PS2 72
Shadow of Memories(コナミ・ザ・ベスト) PS2 98
シャドウ ハーツ PS2 79
雀級生 ～コスプレ★パラダイス～ GB 146
上海アドバンス GBA 170
上海～昇龍再臨～ PS 31
重装機兵ヴァルケン2(サイクロンズベスト) PS 57
首都高バトル0 PS2 61
ジュラシックパークIII アドバンスドアクション GBA 170
ジュラシックパークIII ～失われた遺伝子～ GBA 165
ジュラシックパークIII ～恐竜にあいにいこう!～ GBA 164
将棋3 GB 147
将棋最強 プロに学ぶ(廉価版) PS 56
ジョジョの奇妙な冒険 カプコレ PS 56
女流雀士に挑戦 BPV PS 56
私立ジャスティス学園 熱血青春日記2 カプコレ PS 56
私立鳳凰学園 1年純愛組 PS 49
私立鳳凰学園 2年純愛組 PS 50
シルバニアファミリー3 ～星ふる夜のすなどけい～ GB 139
真・三國無双2 PS2 62
新世紀エヴァンゲリオン タイピングE計画 DC 116
新世紀エヴァンゲリオン タイピング補完計画 DC 118
新装開店!! わんわん海物語 ～三洋パチンコパラダイスDX～ PS 55
SIMPLE 1500 実用シリーズ Vol.05 薬の辞典～ピルブック2001年版～ PS 53
SIMPLE 1500 実用シリーズ Vol.06 カクテルのレシピ PS 53
SIMPLE 1500 実用シリーズ Vol.07 楽しく学ぶ運転免許 PS 54
SIMPLE 1500 実用シリーズ Vol.08 1時間でわかる株式投資 PS 54
SIMPLE 1500 実用シリーズ Vol.09 わたしスタイルのアロマセラピー PS 54
SIMPLE 1500 実用シリーズ Vol.10 タロット占い PS 55
SIMPLE 1500 実用シリーズ vol.11 家庭でできるツボ指圧 PS 55
SIMPLE 1500 実用シリーズ vol.12 家庭の医学～診断事典～ PS 55
SIMPLE 1500 シリーズ Vol.21 THE 野球 プロ野球実名版 PS 54
SIMPLE 1500 シリーズ Vol.54 THE バレーボール PS 45
SIMPLE 1500 シリーズ Vol.55 THE ダーツ PS 41
SIMPLE 1500 シリーズ Vol.56 THE スナイパー PS 44
SIMPLE 1500 シリーズ Vol.57 THE 迷路 PS 45
SIMPLE 1500 シリーズ Vol.58 THE すもう PS 38
SIMPLE 1500 シリーズ Vol.59 THE 推理 ～IT探偵:18の事件簿～ PS 28
SIMPLE 1500 シリーズ Vol.60 THE テーブルホッケー PS 40
SIMPLE 1500 シリーズ Vol.61 THE クイズ2 PS 34
SIMPLE 1500 シリーズ Vol.62 THE スキー PS 42
SIMPLE 1500 シリーズ Vol.63 THE ガンシューティング2 PS 47
SIMPLE 1500 シリーズ Vol.64 THE キックボクシング PS 35
SIMPLE 1500 シリーズ Vol.65 THE ゴルフ PS 40
SIMPLE 1500 シリーズ Vol.66 THE 回転 まわすんだ～! PS 25
SIMPLE 1500 シリーズ Vol.67 THE サッカー ダイナマイトサッカー1500 PS 51
SIMPLE 1500 シリーズ Vol.68 THE RCカー PS 54
SIMPLE 1500 シリーズ Vol.69 THE パターゴルフ PS 48
SIMPLE 1500 シリーズ Vol.70 THE ウォーシミュレーション ～人の創りし者達～ PS 46
SIMPLE 1500 シリーズ Vol.71 THE 恋愛シミュレーション2 ～ふれあい～ PS 36
SIMPLE 1500 シリーズ Vol.72 THE ビーチバレー PS 46
SIMPLE 1500 シリーズ Vol.73 THE インベーダー ～スペースインベーダー1500～ PS 47
SIMPLE 1500 シリーズ Vol.74 THE ホラーミステリー ～惨劇館 ケビン伯爵の復活～ PS 44
SIMPLE 1500 シリーズ Vol.75 THE ダブルシューティング ～レイストーム&レイクライシス～ PS 55
SIMPLE 1500 シリーズ Vol.76 THE ドッヂボール PS 48
SIMPLE 1500 シリーズ Vol.77 THE 水泳 PS 47
SIMPLE 1500 シリーズ Vol.78 THE ゼロヨン PS 48
SIMPLE 1500 シリーズ Vol.79 THE 四川省 PS 39
SIMPLE 1500 シリーズ Vol.80 THE 陣取り ～ヴォルフィード1500～ PS 33
SIMPLE 1500 シリーズ Vol.81 THE 恋愛アドベンチャー ～おかえりっ!～ PS 30
SIMPLE 1500 シリーズ Vol.83 THE ウェイクボード ～バーストリック ウェイクボーディング!!～ PS 58
SIMPLE 1500 シリーズ ハローキティ Vol.01 Hello Kitty ボウリング PS 47
SIMPLE 1500 シリーズ ハローキティ Vol.02 Hello Kitty イラストパズル PS 51
SIMPLE 1500 シリーズ ハローキティ Vol.03 Hello Kitty ブロックくずし PS 39
SIMPLE 1500 シリーズ ハローキティ Vol.04 Hello Kitty トランプ PS 51
SIMPLE 2000 シリーズ Vol.1 THE テーブルゲーム PS2 96
SIMPLE 2000 シリーズ Vol.2 THE パーティーゲーム PS2 96
SIMPLE キャラクター2000シリーズ Vol.01 機動戦士ガンダム THE 軍人将棋 PS 51
SIMPLE キャラクター2000シリーズ Vol.02 アフロ犬 THE パズル PS 51
SIMPLE キャラクター2000シリーズ Vol.03 仮面ライダー THE バイクレース PS 48
SIMPLE キャラクター2000シリーズ Vol.04 じゃりン子チエ THE 花札 PS 52
SIMPLE キャラクター2000シリーズ Vol.05 ハイスクール!奇面組 THE テーブルホッケー PS 45
真・女神転生 PS 21
真・女神転生デビルチルドレン 白の書 GB 129
真・女神転生トレーディングカード カードサマナー GB 131
【す】
スウィートクッキーパイ GBA 171
超GALS! 寿蘭 GB 147
スーパーギャルデリックアワー PS2 90
スーパーストリートファイターII X リバイバル GBA 156
スーパー特撮大戦2001 PS 22
スーパーパズルファイターII X for Matching Service DC 111
スーパーパズルボブルアドバンス GBA 167
Super value 2800 上海 フォーエレメント PS2 98
Super value 2800 ストリート魔神トランス PS2 98
スーパーバリューセット ウイニングポスト4 マキシマム2001 & ジーワンジョッキー2 2001 PS2 97
スーパーバリューセット 決戦&決戦II PS2 97
スーパープライスシリーズ「牌牌」 PS 42
スーパープライスシリーズ「ビリヤード」 PS 46
スーパープライスシリーズ「麻雀」 PS 54
スーパーブラックバスアドバンス GBA 166
スーパーブラックバスX2&ザ・ブルーマーリン PS 56
スーパーマイクチャン PS2 92
スーパーマリオアドバンス GBA 158
スーパーマリオアドバンス2 GBA 151
スーパーモンキーボール GC 125
SuperLite 1500 シリーズ アポカリプス PS 57
SuperLite 1500 シリーズ Wu-Tang SHAOLIN STYLE PS 58
SuperLite 1500 シリーズ おえかきパズル5 PS 49
SuperLite 1500 シリーズ 改訂版 マーク矢崎監修 四柱推命 PS 54
SuperLite 1500 シリーズ 改訂版 マーク矢崎監修 西洋占星術 PS 54
SuperLite 1500 シリーズ Castrol HONDA VTR PS 32
SuperLite 1500 シリーズ クロスワード3 PS 50
SuperLite 1500 シリーズ 上海 DYNASTY PS 56
SuperLite 1500 シリーズ 数独5 PS 50
SuperLite 1500 シリーズ Screen PS 56
SuperLite 1500 シリーズ スリザーリンク PS 40
SuperLite 1500 シリーズ トニーホークのプロスケーター PS 58
SuperLite 1500 シリーズ ナンクロ4 PS 50
SuperLite 1500 シリーズ フランベルジュの精霊 PS 56
SuperLite 1500 シリーズ -麻雀戦術- 安藤満プロの亜空間殺法 PS 57
SuperLite 1500 シリーズ 魔紀行 PS 35
SuperLite 3in1 シリーズ おえかきパズル1・2・3 PS 58
SuperLite 3in1 シリーズ クイズ集 PS 55
SuperLite 3in1 シリーズ クロスワード1・2・3 PS 58
SuperLite 3in1 シリーズ 数独1・2・3 PS 58
SuperLite 3in1 シリーズ 釣りゲーム集 PS 55
SuperLite 3in1 シリーズ ナンクロ1・2・3 PS 58
SuperLite 3in1 シリーズ ボードゲーム集 PS 55
SuperLite Gold シリーズ Wizardly New Age of Liylgamyn PS 57
SuperLite Gold シリーズ おてなみ拝見 PS 54
SuperLite Gold シリーズ みんなの囲碁 PS 55
SuperLite Gold シリーズ みんなのチェス PS 52
SuperLite Gold シリーズ みんなの麻雀 PS 54
スーパーランナバウト ～サンフランシスコエディション～ DC 119
スーパーリアル麻雀 プレミアムコレクション NGP 174
スーパーロボット大戦A GBA 151
スーパーロボット大戦α(Psone Books) PS 58
スーパーロボット大戦α外伝 PS 20
スーパーロボット大戦α外伝 限定版 PS 54
スーパーロボット大戦α for Dreamcast DC 105
スーパーロボット大戦COMPACT for WonderSwanColor WS 177
スーパーロボット大戦COMPACT2 第3部:銀河決戦篇 WS 178
スーパーロボットピンボール GB 130
スカイオデッセイ PS2 81
スカイガンナー PS2 80
SK8 トニーホークのプロスケーター2 GBA 152
スターウォーズ・スターファイター PS2 74
スターオーシャン ブルースフィア GB 129
スタートリングアドベンチャーズ PS 24
スターハーツ ～星と大地の使者～ WS 179
スタコミ GBA 169
ストリートファイター ALPHA GB 141
ストリートファイターZERO3 カプコレ PS 57
ストリートファイターZERO3 サイキョー流道場 for Matching Service(ドリームキャストダイレクト専売) DC 119
SNOOPY TENNIS(スヌーピー テニス) GB 142
スパイクライブラリー#004 サイフォン・フィルター PS 56
スパイクライブラリー#005 トワイライトシンドローム ～再会～ PS 57
スパイクライブラリー#006 裏技麻雀 ～これって天和ってやつかい～ PS 57
スパイクライブラリー#007 DRIVER～潜入!カーチェイス大作戦～ PS 57
スパイクライブラリー#008 コリン・マクレー ザ・ラリー2 PS 57
スパイクライブラリー#009 WTC ～ワールド・ツーリングカー・チャンピオンシップ～ PS 57
SPIDER-MAN(スパイダーマン) PS 28
SPIDER-MAN(スパイダーマン) GB 145
スピリット オブ スピード1937 DC 113
「スペースヴィーナス」starring モーニング娘。 PS2 96
スペースネット コスモブルー/コスモレッド GB 135
スペースヘキサイト ～メーテル・レジェンドEX～ GBA 168
SPORTS JAM DC 110
スマッシュコート(PSone Books) PS 58
スロッターマニア 激熱沖スロ! シオサイスペシャル PS 54
スロッターマニアcore 常夏の熱さ! オアシス PS 55
SLOT! PRO2 ～爆裂大相撲・紅&紫～ PS 49
SLOT! PROアドバンス ～宝船&大江戸桜吹雪2～ GBA 171
【せ】
正義の味方 PS2 67
政治を遊ぼう! ポテスタス(PSone Books) PS 58
聖戦士ダンバイン 聖戦士伝説(バンダイ ザ・ベスト) PS 57
SEGA EXTREME SPORTS DC 108
セガガガ DC 102
セガガガ(一般販売店用) DC 119
セガガガ 初回限定版(ドリームキャストダイレクト専売) DC 119
仙界通録正史 ～TVアニメーション仙界伝封神演義より～ PS 54

ゼノギアス(PSone Books) PS 58
セ・パ2001 PS2 88
7Blades(コナミ・ザ・ベスト) PS2 98
ゼラちゃんパズル ぴたっとペア PS 40
ゼルダの伝説 ふしぎの木の実 時空の章 GB 129
ゼルダの伝説 ふしぎの木の実 大地の章 GB 128
零 ~ZERO~ PS2 69
ゼロガンナー2 DC 105
ゼロ・ツアーズ GBA 161
戦国夢幻 PS 31
センチメンタルグラフティ PS 42
センチメンタルグラフティ ~約束~ PS 54
全日本GT選手権 GBA 168
全日本少年サッカー大会 めざせ日本一! GB 146
全日本プロレス ~王者の魂~(PSone Books) PS 58
戦略師団トラ! トラ! トラ! 陸戦編(PSone Books) PS 58
【そ】
ZOIDS SAGA GBA 155
ZOIDS ~白銀の獣機神 ライガーゼロ~ GB 132
ZOIDS バトルカードゲーム ~西方大陸戦記~ PS 46
ZOIDS バトルカードゲーム ~西方大陸戦記~ 初回限定版 PS 54
蒼魔灯(ザ・ベスト) PS 57
Z.O.E PS2 69
Z.O.E 2173 TESTAMENT GBA 157
Z.O.E プレミアムパッケージ PS2 97
ソニック アドバンス GBA 152
ソニックアドベンチャー2 DC 100
ソニックアドベンチャー2 バースデイパック DC 119
ソニックアドベンチャー2 バトル GC 125
【た】
ダークアイズ ~バトルゲート~ WS 182
ダービージョッキー2001 PS 43
ダービースタリオン64 N64 122
ダイエット入門セット(ハッピージョギング イン ハワイ、ステッパー同梱) PS 55
タイガー・ウッズ PGA TOUR 2001 PS2 86
対局麻雀 ネットでロン! PS2 85
大航海時代IV PORTO ESTADO(KOEI THE BEST) PS 58
太閤立志伝IV PS2 65
対戦ネットギミック カプコン&彩京オールスターズ DC 118
大戦略 For ゲームボーイアドバンス GBA 159
DINOSAUR(ダイナソー) PS2 92
タイピング OF THE デート DC 106
タイピング泪橋 あしたのジョー 闘打 PS2 95
タイピング泪橋 あしたのジョー 闘打 USBキーボード同梱版 PS2 97
逮捕しちゃうぞ PS 28
逮捕しちゃうぞ 初回限定版 PS 54
大麻雀。 GBA 171
タイムクライシス プロジェクトタイタン PS 21
タイムクライシス2 PS2 98
タイムクライシス2+ガンコン2(同梱版) PS2 67
タイムボカンシリーズ ボカンGoGoGo PS 43
ダイヤロイドワールド -イービル帝国の野望- GBA 168
太陽のしっぽ(PSone Books) PS 58
大乱闘スマッシュブラザーズ DX GC 124
タクティクスオウガ外伝 The Knight of Lodis GBA 150
ダビつく2 DC 103
WWF ROYAL RUMBLE DC 104
WTA TOUR TENNIS PS2 91
ダブル・スティール XB 11
玉繭物語2 ~滅びの蟲~ PS2 70
タムタムパラダイス PS2 89
Dance Dance Revolution 4th MIX PS 23
Dance Dance Revolution 5th MIX PS 55
Dance Dance Revolution EXTRA MIX PS 54
Dance Dance Revolution GB3 GB 147
Dance Dance Revolution GB ディズニーミックス GB 136
耽美夢想マイネリーベ GBA 160
【ち】
チェキッティービー PS2 97
チェキッティービー きょうから「チェキッ!」パック(携帯電話接続ケーブル同梱) PS2 97
チエックメイト(廉価版) PS 56
鄭問之三國誌 PS2 80
チキチキマシン猛レース PS 42
チキチキマシン猛レース GB 140
ちっちゃいエイリアン GB 132
ちびまる子ちゃん ご町内 みんなでゲームだよ! GB 144
チューチューロケット! GBA 156
超兄貴 -究極無敵銀河最強男-(サイクロンズベスト) PS 57
超鋼戦記キカイオー for Matching Service DC 119
超高速囲碁 PS2 97
超高速将棋 PS2 97
超!楽しいインターネット"ともだちのわ"TypeOS・TypePG PS2 98
超!楽しいインターネット"ともだちのわ"ブロードバンド PS2 98
チョコボの不思議なダンジョン(PSone Books) PS 58
チョコボレーシング(PSone Books) PS 58
チョロQ アドバンス GBA 163
チョロQワンダフォー!(ベストフォーファミリー) PS 57
【つ】
tsugunai~つぐない~ PS2 81
つりいこっ! GB 131
【て】
ティアリングサーガ ユトナ英雄戦記 PS 20
D.N.A. ~Dark Native Apostle~ PS2 84
DT Lords of Genomes GB 130
D+VINE[LUV](ディヴァイン ラヴ) DC 116
ディジタル・ホームズ PS2 88
データナビ プロ野球2 GB 139
テクニクティクス PS2 77
テクノビービー PS 28
デ・ジ・キャラットファンタジー DC 115
デ・ジ・キャラットファンタジー 限定版 DC 120
デジモンテイマーズ デジモンメドレー WS 183
デジモンテイマーズ バトルエボリューション PS 37
デジモンテイマーズ バトルスピリット WS 179
デジモンテイマーズ バトルスピリット 通信ケーブル同梱版 WS 183
デジモンテイマーズ ブレイブテイマー WS 180
デジモンテイマーズ ポケットクルモン PS 46
デジモンワールド(ザ・ベスト・フォー・ファミリー) PS 56
デスクリムゾンOX DC 114
鉄拳アドバンス GBA 155
鉄拳タッグトーナメント(MEGA HITS!) PS2 98
DEAD OR ALIVE 3 XB 9
徹萬 免許皆伝 廉価版 DC 120
鉄1(テツワン) ~電車でバトル!~ PS2 83
Devil May Cry PS2 62
デ・ラ・ジェット セット ラジオ DC 120
デ・ラ・ジェット セット ラジオ(ドリームキャストダイレクト専売) DC 119
DX人生ゲーム GB 139
DX人生ゲームIV PS 32
DX百人一首 PS 55
TVware 情報革命シリーズ 家庭の医学 PS2 98
TVware 情報革命シリーズ 現代用語の基礎知識2001 PS2 98
TVware 情報革命シリーズ 新世紀エヴァンゲリオン タイピング-E計画 PS2 94
TVware 情報革命シリーズ 日本語大辞典 PS2 98
TVware 情報革命シリーズ プロアトラス for TV 近畿・首都圏・全国・東海 PS2 98
天空のレストラン ハロープロジェクトバージョン PS 49
天空-Tenku- Freestyle Snowboarding XB 11
電光石火ミクロランナー ~マニアック博士の秘策~(PSone Books) PS 58
電車でGO! 新幹線 山陽新幹線編 PS2 80
電車でGO!3 通勤編 PS2 82
てんたま PS 23
てんたま -1st Sunny Side- DC 115
【と】
トイロボフォース GBA 166
トゥイティーのハーティーパーティー GBA 169
トゥームレイダー2(PSone Books) PS 58
トゥームレイダーIV ザ ラスト レベレーション カプコレ PS 57
トゥームレイダー5:クロニクル PS 27
トゥームレイダース(PSone Books) PS 58
21 -TwoOne- DC 112
21 -TwoOne- 初回限定版 DC 120
東京バス案内(ガイド) 今日からキミも運転手 PS2 64
蹄3 PS2 75
どうぶつの森 N64 122
どうぶつの森(コントローラパック同梱版) N64 121
どうぶつの森+ GC 124
どうぶつの森+ DXパック(ローソン専売) GC 123
トゥルーラブストーリー3 PS2 69
ドカポンQ モンスターハンター! GBA 164
ドキ×ドキさせて!! GB 138
ドキドキ★のりもの大冒険 PS 53
ドキドキプリティリーグ Lovely Star PS 43
ときめきメモリアル2(コナミ・ザ・ベスト) PS 56
ときめきメモリアル2 Substories ~Dancing Summer Vacation~(コナミ・ザ・ベスト) PS 57
ときめきメモリアル2 Substories ~Memories Ringing On~ PS 27
ときめきメモリアル2 Substories ~Leaping School Festival~ PS 24
ときめきメモリアル2 Substories ~Leaping School Festival~(コナミ・ザ・ベスト) PS 58
ときめきメモリアル2 対戦ぱずるだま PS 34
ときめきメモリアル2 対戦ぱずるだま(コナミ・ザ・ベスト) PS 58
ときめきメモリアル3 ~約束のあの場所で~ PS2 63
ときめきメモリアル3 ~約束のあの場所で~限定版 PS2 98
特コレ 電幻天使対戦麻雀シャングリラ DC 120
どこでも対局 役満 アドバンス GBA 171
どこでもハムスター4 ドキドキすごろく大冒険! PS 48
所さんの大富豪(コナミ・ザ・ベスト) PS 57
実況実名競馬ドリームクラシック 2001AUTUMN PS2 76
とっとこハム太郎2 ハムちゃんず大集合でちゅ GB 130
トップギア・デアデビル PS2 92
首領蜂(サイクロンズベスト) PS 57
ドナルドダック アドバンス GBA 154
ドナルドダック レスキュー大作戦!! PS2 82
TONY HAWK'S PRO SKATER2 PS 23
豊丸倶楽部vol.1 ~CRナナシー~ PS 55
ドラえもん きみとペットの物語 GB 135
ドラえもんのスタディーボーイ 学習漢字ゲーム GB 147
ドラえもん ひみつのよじげんポケット PS 52
ドラえもん ひみつのよじげんポケット(コントローラー同梱版) PS 55
ドラえもん 緑の惑星 ドキドキ大救出! GBA 168
ドラゴンクエストIV 導かれし者たち PS 20
ドラゴンクエスト・キャラクターズ トルネコの大冒険2アドバンス ~不思議のダンジョン~ GBA 150
ドラゴンクエストモンスターズ2 マルタのふしぎな鍵・イルの冒険 GB 147
ドラゴンクエストモンスターズ2 マルタのふしぎな鍵・ルカの旅立ち GB 128
トラ!トラ!トラ! (PSone Books) PS 58
ドリームオーディション3 PS2 97
ドリームオーディション スーパーヒットdisc1 PS2 98
ドリームオーディション スーパーヒットdisc2 PS2 98
トレインキット for A列車で行こう2001(通信販売限定) PS2 97
トロと休日 PS2 68
ドンキーコング2001 GB 135
飛んで! 飛んで! ダイエット PS 53
東風荘 WS 183
【な】
NICE PRICEシリーズVol.1 日本プロ麻雀連盟公認 本格プロ麻雀 PS 58
NICE PRICEシリーズVol.2 本格将棋指南 PS 58
なかよしクッキングシリーズ② おいしいパン屋さん GB 136
なかよしクッキングシリーズ③ たのしいお弁当 GB 142
なかよしクッキングシリーズ④ たのしいデザート GB 138
なかよしペットアドバンスシリーズ① かわいいハムスター GBA 166
なかよしペットシリーズ④ かわいい子猫 GB 140
なかよしペットシリーズ⑤ かわいいハムスター2 GB 137
なかよし麻雀 かぶリーチ GBA 171
ナニワ金融道 ~青木雄二の世間胸算用 PS 36
ナポレオン GBA 158
波乗り野郎 GB 146
ナムコミュージアム GBA 171
ナムコワンダークラシック WS 180
【に】
西風の狂詩曲(ラプソディー) DC 117
西陣パチンコ徹底攻略 CR花満 速報 & CRおばけらんど PS 55
20世紀ストライカー列伝(PSone Books) PS 58
ニセモン パズルdeモン GB 145
日本相撲協會公認 日本大相撲 格闘編 PS2 87
日本相撲協会 日本大相撲(コナミ・ザ・ベスト) PS 57
日本プロ麻雀連盟公認 徹萬アドバンス~免許皆伝シリーズ~ GBA 171
日本プロ麻雀連盟公認 道場破り2 PS 56
忍たま乱太郎 ~忍術学園に入学しようの段~ GB 141
【ぬ】
ぬくもりの中で PS 36
【ね】
ネオジオポケット ベストコレクション SNKギャルズファイターズ NGP 174
ネオジオポケット ベストコレクション SNK VS. CAPCOM 頂上決戦最強ファイターズ NGP 174
ネオジオポケット ベストコレクション 幕末浪漫月華の剣士 特別編 NGP 174
ネオジオポケット ベストコレクション メタルスラッグ 2ND MISSION NGP 174
ねずみくす XB 11
ネットでゲット ミニゲーム@100 GB 143
NET VERSUS 囲碁・将棋・チェス・花札・麻雀・リバーシ・連珠・五目並べ DC 119
ネッパチVI@VPACHI ~CRお宝探検隊~ DC 119
【の】
ノックアウトキング2001 PS2 73
信長の野望 GBA 159
信長の野望・嵐世記 XB 10
信長の野望 烈風伝(ザ・ベスト) PS 57
【は】
バーガーバーガー(サイクロンズベスト) PS 57
バーチャル競艇21 PS 29
バーチャル飛龍の拳 ダッシュ PS 53
バイオハザード5周年記念スペシャルパッケージ ナイトメア リターンズ PS2 97
バイオハザード ガンサバイバー カプコレ PS 56
バイオハザード コード:ベロニカ 完全版 PS2 66
バイオハザード コード:ベロニカ 完全版 DC 101
牌チェンジャン PS2 85
ハイパースポーツ2002WINTER XB 11
パイロットになろう! 2 PS2 66
バウンティハンターサラ ホーリーマウンテンの帝王 PS 35
バウンティハンターサラ ホーリーマウンテンの帝王 DC 114
バグサイト アルファ・ベータ GB 133
爆転シュート ベイブレード GB 138
爆転シュート ベイブレード 激闘!最強ブレーダー GBA 167
爆転シュート ベイブレード ベイバトルトーナメント PS 43
爆熱 ドッジボールファイターズ GBA 171
バズニック PS 53
バスランディング(ザ・ベスト) PS 56
パチスロ アルゼ王国5 PS 55
パチスロ アルゼ王国6 PS2 98
パチスロ アルゼ王国ポケット DH2 NGP 174
パチスロ アルゼ王国ポケット e-CUP NGP 174
パチスロ完全攻略~高砂スーパープロジェクト~ PS 54
パチスロ帝王 ドリームスロット ~OLYMPIA SP~ DC 120
パチスロ帝王 ドリームスロット ~平和SP~ DC 119
パチスロ帝王 ~バニーガールSP~ PS 54
パチスロ帝王 メーカー推奨マニュアル2 ~アイスストーリー~ PS 53
パチスロ帝王 メーカー推奨マニュアル3 ~アイエムエンジェルホワイト&ブルー2~ PS 54
パチスロ帝王 メーカー推奨マニュアル4 エキゾースト・大江戸桜吹雪2 PS 54
パチスロ帝王 メーカー推奨マニュアル5 ~レースクイーン2・トムキャット~ PS 54
パチスロ帝王 メーカー推奨マニュアル6 ~宝船~ PS 55
パチンコ帝王 ~CRそれ打て浜ちゃん2・CRそれゆけ松ちゃんS~ PS 55
バックギャモン(廉価版) PS 56
バッドばつ丸ロボバトル GB 134
ハッピー・ジョギング・イン・ハワイ PS 55
ハッピーダイエット PS 50
HAPPY★LESSON DC 113
ハテナサテナ GBA 154
BATTLE GEAR2(バトルギア2) PS2 82
バトルネットワーク ロックマン エグゼ GBA 153
バトルネットワーク ロックマン エグゼ2 GBA 150
バトルネットワーク ロックマン エグゼ2 ロックマン カスタムセット ＆ゲームボーイアドバンス本体同梱版(イトーヨーカドー専売) GBA 171
バトルビースター DC 119
花と太陽と雨と PS2 62
花より男子 ~ANOTHER LOVE STORY~ GB 134
ハムスター倶楽部 おしえまチュー GB 142
ハムスターのお出かけ PS 41
ハムスターパラダイス4 GB 138
ハムスター物語64 N64 121
ハムナプトラ~失われた砂漠の都~ PS 26
パラッパラッパー(PSone Books) PS 58
パラッパラッパー2 PS2 71
パラパラパラダイス PS2 69
ハリー・ポッターと賢者の石 PS 25
ハリー・ポッターと賢者の石 GB 142
value 1500 アウトライブ Be Eliminated Yesterday PS 57
value 1500 おーちゃんのお絵かきロジック PS 56
value 1500 おーちゃんのお絵かきロジック2 PS 56
value 1500 おーちゃんのお絵かきロジック3 PS 49
value 1500 ククロセアトロ PS 57
value 1500 ゲームの達人 PS 57
value 1500 上海真的武勇 PS 56
value 1500 ストーンウォーカー PS 57
value 1500 ハードエッジ PS 57
value 1500 ブラスターマスター PS 57
value 1500 へべれけステーションポポイっと PS 57
value 1500 モンキーマジック PS 57
value 1500 モンスターシード PS 57
value 1500 わんだービークルズ PS 57
春雨曜日 DC 113
ハローキティ ゲームボーイアドバンス スペシャルボックス GBA 171
ハローキティコレクション ミラクルファッションメーカー GBA 164
ハローキティとディアダニエルのドリームアドベンチャー GB 136
ハローキティのおしゃべりABC PS 51
ハローキティのおしゃべりABC(コントローラー同梱版) PS 55
ハローキティのおしゃべりタウン PS 55
パワージェットレーシング2001 DC 106
POWER SMASH 2 DC 103
パワプロクンポケット3 GBA 152
HUNTER×HUNTER -奪われたオーラストーン- PS 55
HUNTER×HUNTER ~禁断の秘宝~ GB 147
HUNTER×HUNTER ~それぞれの決意~ WS 181
HUNTER×HUNTER ~幻のグリードアイランド~(コナミ・ザ・ベスト) PS 57
HUNTER×HUNTER ~導かれし者~ WS 182
HUNTER×HUNTER 龍脈の祭壇 PS2 97
パンツァーフロント(エンターブレインコレクション) PS 58
PANZER FRONT bis. PS 23
PANDORA MAX SERIES Vol.6 ONI零~復活~ PS 34
ハンドレッドソード DC 102
ハンドレッドソード@barai版(ドリームキャストダイレクト、イサオドットネット専売) DC 119
【ひ】
Piaキャロットへようこそ!! 2.5 DC 108
beatmania II DX 4th style -new songs collection- PS2 86

beatmania II DX 5th style -new songs collection- PS2 80
beatmania：THE SOUND OF TOKYO! -produced by KONISHI yasuharu- PS 54
beatmania：THE SOUND OF TOKYO! -produced by KONISHI yasuharu-(コナミ・ザ・ベスト) PS 58
beatmania打打打!!(コナミUSB対応キーボード同梱) PS2 92
beatmania BEST HITS(コナミ・ザ・ベスト) PS 57
ヒカルの碁 GBA 171
Victor BEST われら密林探検隊!! PS 58
Victor BEST 学校をつくろう! 校長先生物語 PS 57
Victor BEST サブマリンハンター鯱(シャチ) PS 58
ビクター ホラーコレクション バンパイアハンターD PS 56
ピクミン GC 124
ビシバシスペシャル(コナミ・ザ・ベスト) PS 57
ビシバシスペシャル2(コナミ・ザ・ベスト) PS 57
美少女戦士セーラームーンワールド ちびうさとたのしいまいにち PS 52
美少女戦士セーラームーンワールド ちびうさとたのしいまいにち(コントローラー同梱版) PS 55
ヒストリー オブ 北電子 PS 53
必殺パチンコステーションSP3 PS 55
必殺パチンコステーションnow8 じゃりン子チエ PS 53
必殺パチンコステーションV 炎の爆笑軍団 PS2 97
必殺パチンコステーションV2 天才バカボン PS2 97
ひっぱリンダ PS2 76
ピノヒィーの大冒険 GBA 163
ピプリボン(PSone Books) PS 58
ピポサル2001 PS2 70
秘密 ～唯がいた夏～ DC 114
百獣戦隊ガオレンジャー PS 37
ピンキーモンキータウン GBA 170
【ふ】
ファーストクイーン(サイクロンズベスト) PS 57
FIGHTING VIPERS 2 DC 104
ファイナル ファイト ONE GBA 153
ファイナルファンタジーII WS 176
ファイナルファンタジーII (特製カラー本体同梱版) WS 183
ファイナルファンタジーVII インターナショナル(PSone Books) PS 58
ファイナルファンタジーX PS2 60
ファイナルファンタジータクティクス(PSone Books) PS 58
ファイナルラップ スペシャル WS 180
ファイヤープロレスリングA GBA 158
ファイヤープロレスリングD DC 110
ファランクス GBA 161
ファンタシースターオンライン Ver.2 DC 119
ファンタスティックフォーチュン PS 29
FEVER4 SANKYO公式パチンコシミュレーション PS 53
FEVER5 SANKYO公式パチンコシミュレーション PS 55
FIELD OF NINE DIGITAL EDITION 2001 GBA 157
FISH EYES Ⅰ Wild DC 109
FIFA 2002 Road to FIFA WORLD CUP GC 124
FIFA 2002 Road to FIFA WORLD CUP PS2 68
V-RALLY CHAMPIONSHIP EDITION(PSone Books) PS 58
風雨来記(ふうらいき) PS 26
フェイズパラドックス PS2 83
FAVORITE DEAR 円環の物語 PS 51
フェーダ2(サイクロンズベスト) PS 57
フォーミュラワン2001 PS2 87
Forget me not -パレット- PS 22
普及版1,500円シリーズ! ZAP! SNOWBOARDING TRAX PS 56
普及版1,500円シリーズ! 探偵神宮寺三郎 Early Collection 普及版 PS 56
普及版1,500円シリーズ! LOVE★パラ～ラブリー東京パラパラ娘～ PS 45
不思議のダンジョン 風来のシレンGB2 ～砂漠の魔城～ GB 128
BUSIN ～Wizardry Alternative～ PS2 67
ぶっつぶし PS 44
ぷよぷよSUN決定盤(ザ・ベスト) PS 56
フライングサーカス PS2 91
フライングサーカス(プロポ型コントローラ同梱版) PS2 98
BLOODY ROAR 3 PS2 77
ブラボーミュージック PS2 75
ブラボーミュージック クリスマスエディション PS2 96
プリズム・ハート DC 116
プリズム・ハート 初回限定版 DC 120
ふりむけば隣に PS 42
プリンセスメーカーコレクション DC 111
ブルー ウイング ブリッツ WS 181
プレイで覚えるシリーズ7 プレイで覚えるTOEIC TEST 語句でるでる1700 PS 53
プレイノベル サイレントヒル GBA 160
ブレイブサーガ 新章 アスタリア GB 133
フレグランステイル DC 118
ブレス オブ ファイア ～竜の戦士～ GBA 156
ブレス オブ ファイアII -使命の子- GBA 155
プロジェクト ゴッサム：ワールドストリートレーサー XB 10
ブロックウォーズ PS 41
プロ麻雀 極 NEXT PS2 98
From TV animation ONE PIECE グランドバトル! PS 38
From TV animation ONE PIECE とびだせ海賊団! PS 22
From TV animation ONE PIECE とびだせ海賊団! ポケットステーション同梱版 PS 54
From TV animation ONE PIECE ～虹の島伝説～ WS 179
From TV animation ONE PIECE 夢のルフィ海賊団誕生! GB 137
プロ野球JAPAN2001 PS2 75
プロ野球チームをつくろう!&あそぼう! DC 101
フロントライン～The Next Mission～ GB 147
【へ】
閉鎖病院(廉価版) PS 56
HEIWA Parlor! PRO ブンドリキングスペシャル PS 55
BASIC STUDIO パワフルゲーム工房 PS2 97
ベースボールシミュレーションIDプロ野球 PS 33
Best of the Best パチスロ帝王5 ～コングダム・スーパースターダスト・フライングモモンガ～ PS 56
Best of the Best パチスロ帝王6 ～カンフーレディー・バンバン・プレリュード2～ PS 56
ベストプライス Lの季節 PS 56
ベストプライス ブレンド×ブランド おでかけ合成PRG PS 56
ベストプライス Light Fantasy外伝 ニャニャンがニャン PS 56
ヘビーメタル ジオマトリックス DC 111
ヘリックス フィアエフェクト PS 27
ヘルミーナとクルス ～リリーのアトリエ もう一つの物語～ PS2 90
へろへろくん GB 131
【ほ】
冒険時代活劇 ゴエモン(コナミ・ザ・ベスト) PS2 98
鮑黎明監修 風水入門 PS 53
ホースブレイカー PS2 74
牧場物語3 ～ハートに火をつけて～ PS2 70
ぼくドラえもん DC 112
ボクと魔王 PS2 72
ぼくのテニス人生 DC 117
ぼくのなつやすみ(ザ・ベスト) PS 56
ぼくは航空管制官 GBA 166
ポケットキング GB 128
ポケットクッキング GB 141
ポケットデジモンワールド クール&ネイチャーバトルディスク PS 53
ポケットの中のDoraemon WS 182
ポケモンカードGB2 －GR団参上!－ GB 130
ぽっきり1400 アクションパズ PS 58
ぽっきり1400 ことぶきグランプリ ～めざせ!原チャリキング～ PS 58
ぽっぷんぽっぷ GB 143
ポップンミュージック5 PS 55
ポポローグ(PSone Books) PS 58
ポポロクロイス物語(PSone Books) PS 57
ポポロクロイス物語II (ザ・ベスト) PS 56
ポポロクロイス物語II (PSone Books) PS 58
ボルフォス PS 33
本格的パチンコ実機攻略シリーズ ミルキーバー&キラークイーン 永久保存版 PS2 97
本格花札(廉価版) PS 56
ポンキッキーズ21 ゲームのおもちゃ箱 PS 53
ポンキッキーズ21 ゲームのおもちゃ箱(コントローラー同梱版) PS 55
ボンバーマン(ハドソン・ザ・ベスト) PS 57
ボンバーマン64 N64 122
ボンバーマンカート PS2 91
ボンバーマンストーリー GBA 160
【ま】
麻雀刑事 GBA 159
麻雀占いフォルトゥーナ ～月の女神たち～ PS 49
麻雀覇王 雀荘バトル PS2 98
麻雀やろうぜ!2(コナミ ザ・ベスト) PS2 98
マーメイドの季節 PS 39
マールDEジグソー PS2 90
マールDEジグソー(限定版) PS2 98
マール王国の人形姫(PSone Books) PS 58
MYCOM BEST 最強東大将棋 PS 56
MYCOM BEST 最強東大将棋2 PS 56
マイト アンド マジック ～デイ・オブ・ザ・デストロイヤー～ PS2 93
マキシモ PS2 72
マクドナルド物語 GB 140
マクロスM3 DC 109
マクロスM3 キャンペーンリミティッドBOX DC 119
魔剣 爻(シャオ) PS2 66
魔剣 爻(シャオ) 初回限定版 PS2 97
マジカルスポーツ 2001甲子園 PS2 93
マジカルスポーツ 2001プロ野球 PS2 93
マジカルスポーツ Hard Hitter PS2 94
マジカルドロップIII +ワンダホー! PS 56
マジカルバケーション GBA 150
MAGIC:The Gathering DC 108
街ingメーカー(マッチングメーカー) PS2 71
マッデンNFLスーパーボウル2001 PS2 60
松本零士999 ～Story of Galaxy Express 999～ PS 29
まぼろし月夜 ～月夜野奇譚～(廉価版) PS 56
マリア2 -受胎告知の謎-(サイクロンズベスト) PS 57
マリー&エリーのアトリエ ～ザールブルグの錬金術士 1・2～ DC 109
マリー&エリー ふたりのアトリエ WS 176
マリオカートアドバンス GBA 151
【み】
水木しげるの新・妖怪伝 GB 137
ミスタードリラー WS 178
ミスタードリラー2 GBA 153
ミスタードリラーグレート PS 22
ミス・ムーンライト DC 118
ミッキーとなかまたち かずあそびいろいろ PS 52
ミッキーとなかまたち かずあそびいろいろ(コントローラー同梱版) PS 55
ミッキーのレーシングチャレンジUSA N64 122
MissingBlue PS2 83
MissingBlue 初回限定版 PS2 97
MIDNIGHT CLUB PS2 94
ミニー&フレンズ ～夢の国をさがして～ GB 134
みんなでぷよぷよ GBA 161
みんなの漢字教室 挑戦!! 漢字検定 PS 54
みんなのGOLF3 PS2 64
みんなの飼育教室 クワガタ編 PS 49
みんなの飼育シリーズ① ぼくのカブト虫 GBA 168
みんなの飼育シリーズ② ぼくのクワガタ GBA 169
【む】
MUTSU(ムツ ウォータールーパー) GBA 167
無敵王トライゼノン GB 143
無敵王トライゼノン PS 45
【め】
名探偵コナン ～呪われた航路～ GB 137
名探偵コナン 夕暮れの皇女 WS 177
めざせ! 名門野球部(PSone Books) PS 58
めざせ! 名門野球部2 PS2 89
Major Wave シリーズ ジグソーアイランド ～Japan Graffiti～ PS 57
Major Wave シリーズ 日本一麻雀 創龍 PS 57
Major Wave シリーズ バーガーバーガー2 PS 56
Major Wave シリーズ BAROQUE▲SYNDROME PS 58
Major Wave シリーズ バロック 歪んだ妄想 PS 56
Major Wave シリーズ マリオネットカンパニー2chu! PS 58
Major Wave シリーズ リトルラバーズ シーソーゲーム PS 56
Major Wave 1500シリーズ オーバー・ブラッド PS 56
Major Wave 1500シリーズ キャプテン・ラヴ PS 56
Major Wave 1500シリーズ ザ・コンビニ2 ～全国チェーン展開だ!～ PS 56
Major Wave 1500シリーズ 発車オーライ! ガタンゴトン PS 56
Major Wave 1500シリーズ ブループレイカーバースト ～笑顔の明日に～ PS 56
Major Wave 1500シリーズ マジカルドロップF ～大冒険もラクじゃない!～ PS 56
Major Wave 1500シリーズ マリオネットカンパニー PS 56
Major Wave 1500シリーズ リフレインラブ ～あなたに逢いたい～ PS 56
メタルギア ソリッド2 サンズ・オブ・リバティ PS2 60
メタルギア ソリッド2 サンズ・オブ・リバティ プレミアムパッケージ PS2 98
メタルスラッグX PS 26
メダロット4(カブトバージョン・クワガタバージョン) GB 134
メダロット5 すすたけ村の転校生(カブトバージョン・クワガタバージョン) GB 131
メダロット・ナビ(カブトバージョン・クワガタバージョン) GBA 153
メモリアル☆シリーズ SUNSOFT Vol.1 PS 51
メモリアル☆シリーズ SUNSOFT Vol.2 PS 52
メモリアル☆シリーズ SUNSOFT Vol.3 PS 53
Memories Off 2nd PS 25
Memories Off 2nd DC 109
Memories Off 2nd 初回限定版 PS 55
Memories Off 2nd 初回限定版 DC 120
Memories Off Festa WS 181
免許をとろう(ザ・ベスト) PS 57
【も】
MotoGP2 PS2 63
モバイルゴルフ GB 128
モバイルプロ野球 監督の采配 GBA 169
桃太郎伝説1→2 GB 139
桃太郎電鉄×(ばってん) ～九州編もあるばい～ PS2 63
桃太郎まつり GBA 163
桃太郎まつり 石川六右衛門の巻 PS 37
森田将棋アドバンス GBA 171
モンスターガーディアンズ GBA 156
モンスターファーム PS2 78
モンスターファームアドバンス GBA 154
モンスターファームジャンプ PS 41
【や】
焼肉奉行 PS 29
夜想曲2 PS 24
山佐Digiガイド・ファウスト PS 53
山佐Digiワールド・テトラマスター PS 54
やるドラシリーズ ～季節を抱きしめて～(ザ・ベスト) PS 57
やるドラシリーズ ～サンパギータ～(ザ・ベスト) PS 57
やるドラシリーズ ～ダブルキャスト～(ザ・ベスト) PS 57
やるドラシリーズ ～雪割りの花～(ザ・ベスト) PS 57
ヤンヤ カバジスタ ～featuering Gawoo～ PS2 73
【ゆ】
US Shenmue DC 119
遊戯王 真デュエルモンスターズII 継承されし記憶 PS2 98
遊戯王 ダンジョンダイスモンスターズ GBA 171
遊戯王 デュエルモンスターズ5 EXPERT1 GBA 171
遊戯王 デュエルモンスターズ6 EXPERT2 GBA 171
優駿ラプソディ～♪ GBA 156
友情のビクトリーゴール 4v4嵐 GET THE GOAL!! GBA 162
ユニバーサル・スタジオ・ジャパン・アドベンチャー GC 125
夢のつばさ ～Fate of Heart～ DC 112
夢のつばさ ～Fate of Heart～ 初回限定版 DC 119
【よ】
夜明けのマリコ PS2 85
夜明けのマリコ パフォーマンスセット(USBマイク同梱版) PS2 98
妖怪花あそび PS 44
吉亜の丘で寝ころんで… DC 116
【ら】
ラーメン橋 トミコレ・ベスト PS 56
落雀 WS 178
LAST ALIVE WS 178
Love Songs アイドルがクラスメ～ト PS2 92
Love Songs アイドルがクラスメ～ト 初回限定版[タイプA 瀬戸、観月バージョン] PS2 97
Love Songs アイドルがクラスメ～ト 初回限定版[タイプB 双葉、桜井、神楽バージョン] PS2 97
Love Songs アイドルがクラスメ～ト 初回限定版[タイプC [illegible]バージョン] PS2 97
ラブひな アドバンス 祝福の鐘はなるかな GBA 164
ラブひな スマイル・アゲイン DC 117
ラブひなパーティー GB 143
ラングリッサーI&II 超廉価版 PS 56
RUN=DIM as Black Soul DC 116
ランナバウト(サイクロンズベスト) PS 57
【り】
リアルロボットレジメント PS2 95
リトルプリンセス(PSone Books) PS 58
リモココロン PS2 73
リリーのアトリエ ～ザールブルグの錬金術士3～ PS2 64
リリーのアトリエ ～ザールブルグの錬金術士3～ プレミアムボックス(コンビニ専売) PS2 97
Ring of Red(コナミ・ザ・ベスト) PS2 98
【る】
ルイージマンション GC 124
ルーニー・テューンズコレクター マーシャンクエスト! GB 134
ルナ・ウイング ～時を越えた聖戦～ PS 39
LUNATIC DAWN TEMPEST PS2 86
LE MANS 24 HOURS DC 106
【れ】
レイクマスターズEX Super PS2 79
レイクマスターズ PRO 日本縦断黒鱒紀行(PSone Books) PS 58
レイマン レボリューション! PS2 78
レガイア デュエルサーガ PS2 85
レガイア伝説(ザ・ベスト) PS 57
Rez PS2 67
Rez DC 103
Rez トランスバイブレーター同梱版 PS2 98
レスキューヘリ エアレンジャー PS2 72
烈火の炎 -THE GAME- GBA 167
【ろ】
ロジックプロ・アドベンチャー PS 49
ロックマンX2 ソウルレイザー GB 132
ロックマンX6 PS 25
ロックマンDASH2(ザ・ベスト・フォー・ファミリー) PS 56
Loppiパズルマガジン かんがえるパズル創刊号 GB 145
Loppiパズルマガジン かんがえるパズル第2号 GB 147
Loppiパズルマガジン かんがえるパズル第3号 GB 147
Loppiパズルマガジン ひらめくパズル創刊号 GB 147
Loppiパズルマガジン ひらめくパズル第2号 GB 147
ロボットポンコッツ2 クロスバージョン/リングバージョン GBA 166
ロマンシング サ・ガ WS 177
【わ】
ワールドアドバンスサッカー ～勝利への道～ GBA 170
ワールドサッカー ウイニングイレブン5 PS2 61
ワールドサッカー ウイニングイレブン5 ファイナルエヴォリューション PS2 65
WORLD SERIES BASEBALL 2K1 DC 107
ワールドスタジアム5 PS 21
ワイルドアームズ(PSone Books) PS 57
ワイルドアームズ 2ndイグニッション(PSone Books) PS 58
WILD CARD WS 181
わたしのキッチン GB 147
笑う犬の冒険GB SILLY GO LUCKY! GB 141
ワリオランドアドバンス ～ヨーキのお宝～ GBA 151
ワンピースマンション PS 31

メーカー別 INDEX

PS=プレイステーション/PS2=プレイステーション2/DC=ドリームキャスト/N64=ニンテンドウ64/GC=ニンテンドーゲームキューブ/GB=ゲームボーイ/GBA=ゲームボーイアドバンス/NGP=ネオジオポケット/WS=ワンダースワン/XB=Xbox

【アークシステムワークス】……http://www.arcsy.co.jp/
ディジタル・ホームズ PS2 88
【アートディンク】……http://www.artdink.co.jp/
栄冠は君に 甲子園の覇者 PS2 83
A列車で行こう2001 PS2 77
ゴルフルGOLF PS2 82
シード PS2 90
太陽のしっぽ(PSone Books) PS 58
TVware 情報革命シリーズ 家庭の医学 PS2 98
TVware 情報革命シリーズ 現代用語の基礎知識2001 PS2 98
TVware 情報革命シリーズ 新世紀エヴァンゲリオン タイピング·E計画 PS2 94
TVware 情報革命シリーズ 日本語大辞典 PS2 98
TVware 情報革命シリーズ プロアトラス for TV 近畿·首都圏·全国·東海 PS2 98
トレインキット for A列車で行こう2001(通信販売限定) PS2 97
BASIC STUDIO パワフルゲーム工房 PS2 97
LUNATIC DAWN TEMPEST PS2 86
【アーベル】……http://www.abel-jp.com/
エクソダスギルティー ネオス DC 110
【ICS】……http://ics.sankyo-fever.co.jp/
FEVER4 SANKYO公式パチンコシミュレーション PS 53
FEVER5 SANKYO公式パチンコシミュレーション PS 55
【アイディアファクトリー】……http://www.ideaf.co.jp/
アイディアファクトリーコレクション イカサマ麻雀 PS 57
アイディアファクトリーコレクション 砂のエンブレイス PS 57
アイディアファクトリーコレクション スペクトラルフォース −愛しき邪悪− PS 56
アイディアファクトリーコレクション スペクトラルブレイド PS 56
グローバルフォークテイル PS2 96
ジェネレーションオブカオス PS2 93
ジェネレーションオブカオス(限定版) PS2 97
RUN=DIM as Black Soul DC 116
【アイドス・インタラクティブ】……http://www.eidos.co.jp/
クイズ$ミリオネア PS 32
ヘリックス フィアエフェクト PS 27
【アイレムソフトウェアエンジニアリング】……http://www.irem.co.jp/
~R's BEST~ R·TYPES PS 57
~R's BEST~ R·TYPE Δ PS 57
激写ボーイ2 特ダネ大国ニッポン PS2 73
三洋パチンコパラダイス5 ウキウキ大漁旗 PS 54
三洋パチンコパラダイス6 ~ギンパニ大水族館~ PS2 97
新装開店!! わんわん海物語 ~三洋パチンコパラダイスDX~ PS 55
【アクアシステム】……http://www.aquasystem.co.jp/
ジェットコプターX(エックス) PS 26
【アクアプラス】……http://www.aquaplus.co.jp/
こみっくパーティー DC 115
こみっくパーティー 限定版 DC 119
【アクアルージュ】……http://www.aquarouge.co.jp/
THE HEIWA お天気スタジオ PS 54
ロジックプロ·アドベンチャー PS 49
【アクレイムジャパン】……http://www.acclaim.co.jp/
RCリベンジPro PS2 95
オールスターベースボール2002 PS2 93
GGS2000シリーズ デイブ ミラ フリースタイルBMX PS 28
スピリット オブ スピード1937 DC 113
【アジェンダ】……http://www.agenda.co.jp/
牌チェンジャン PS2 85
【アスキー】……http://www.ascii.co.jp/
アスキーカジュアルコレクション Vol.9 パワードール2 PS 56
ウィザードリィ GB 131
ウィザードリィII·リルガミンの遺産 GB 132
ウィザードリィIII·ダイヤモンドの騎士 GB 132
シーマン ~禁断のペット~ ガゼー博士の実験島 PS2 98
シーマン ~禁断のペット~ ガゼー博士の実験島(シーマイク·コントローラ·オリジナル同梱版) PS2 98
シーマン ~禁断のペット~ ガゼー博士の実験島(シーマイク·コントローラ同梱版) PS2 71
つりいこっ! GB 131
バスランディング(ザ·ベスト) PS 56
【アスク】……http://www.ask-digital.co.jp/
忍たま乱太郎 ~忍術学園に入学しようの段~ GB 141
レスキューヘリ エアレンジャー PS2 72
【アスミック・エース エンタテインメント】……http://www.asmik-ace.co.jp/
サイドワインダーF PS2 77
ダービージョッキー2001 PS 43
ドカポンQ モンスターハンター! GBA 164
【アットマーク】……
NET VERSUS 囲碁·将棋·チェス·花札·麻雀·リバーシ·連珠·五目並べ DC 119
【アテナ】……http://www.athena-game.co.jp/
勝負師伝説 哲也 PS2 79
勝負師伝説 哲也 新宿天運編 GB 146
極 麻雀デラックス 未来戦士21 GBA 171
プロ麻雀 極 NEXT PS2 98
【アトラス】……http://www.atlus.co.jp/
アイシア PS 30
アイシア 2000個限定デラックスパック PS 53
アトラスベストコレクション ペルソナ2 罰 PS 58
くまのプーさん 森のともだち(マウスコントローラセット) PS 52
くまのプーさん 森のなかまと1·2·3 PS 52
くまのプーさん 森のなかまと1·2·3(コントローラー同梱版) PS 55
ぐるぐるタウン はなまるくん PS 55
グローランサー(アトラスベストコレクション) PS 57
グローランサーII PS2 74
グローランサーII 限定デラックスパック PS2 97
グローランサーIII PS2 81
グローランサーIII(萌え萌えラッキーパック) PS2 98
真·女神転生 PS 21
真·女神転生デビルチルドレン 白の書 GB 129
峠3 PS2 75
爆熱 ドッジボールファイターズ GBA 171
ハムスターパラダイス4 GB 138
ハローキティのおしゃべりABC PS 51
ハローキティのおしゃべりABC(コントローラー同梱版) PS 55
ハローキティのおしゃべりタウン PS 55
BUSIN ~Wizardry Alternative~ PS2 67
魔剣 爻(シャオ) PS2 66
魔剣 爻(シャオ) 初回限定版 PS2 97
ミッキーとなかまたち かずあそびいろいろ PS 52
ミッキーとなかまたち かずあそびいろいろ(コントローラー同梱版) PS 55
【アフェクト】……http://www.affect.co.jp/
ゼラちゃんパズル ぴたっとペア PS 40
麻雀占いフォルトゥーナ ~月の女神たち~ PS 49
【アリカ】……http://www.arika.co.jp/
対局麻雀 ネットでロン! PS2 85
テクニクティクス PS2 77
【アルゼ】……http://www.aruze.com/
シャドウ ハーツ PS2 79
パチスロ アルゼ王国5 PS 55
パチスロ アルゼ王国6 PS2 98
パチスロ アルゼ王国ポケット DH2 NGP 174
【アルトロン】……http://www.altron.co.jp/
カラフルロジック2 PS 53
カラフルロジック3 PS 54
奇々怪界あどばんす GBA 171
クレオパトラ フォーチュン PS 54
クレオパトラ フォーチュン DC 119
チエックメイト(廉価版) PS 56
パズニック PS 53
バックギャモン(廉価版) PS 56
フロントライン~The Next Mission~ GB 147
本格花札(廉価版) PS 56
【アルファドリーム】……http://www.alphadream.co.jp/
コトバトル GB 129
【アンバランス】……http://www.unbalance.co.jp/
本格的パチンコ実機攻略シリーズ ミルキーバー&キラークイーン 永久保存版 PS2 97
妖怪花あそび PS 44
チキチキマシン猛レース PS 42
【アンフォグラムハドソン】→【インフォグラムハドソン】
【イースリースタッフ】……http://www.e3staff.co.jp/
今夜も千両箱!! 2001 PS 55
マリー&エリー ふたりのアトリエ WS 176
【イマジニア】……http://www.imagineer.co.jp/
激走!ダンガンレーサー 音速バスターDANGUN弾 GB 138
□いアタマを○くする 漢字の達人 スペシャルエディション GB 146
□いアタマを○くする 漢字の達人(書店販売) GB 147
□いアタマを○くする 計算の達人 スペシャルエディション GB 146
□いアタマを○くする 計算の達人(書店販売) GB 147
スペースネット コスモブルー/コスモレッド GB 135
バッドばつ丸ロボバトル GB 134
ハローキティ ゲームボーイアドバンス スペシャルボックス GBA 171
ハローキティコレクション ミラクルファッションメーカー GBA 164
ハローキティとディアダニエルのドリームアドベンチャー GB 136
へろへろくん GB 131
マイト アンド マジック ~デイ·オブ·ザ·デストロイヤー~ PS2 93
メダロット4(カブトバージョン·クワガタバージョン) GB 134
メダロット5 すすたけ村の転校生(カブトバージョン·クワガタバージョン) GB 131
メダロット·ナビ(カブトバージョン·クワガタバージョン) GBA 153
【インフォグラム ハドソン】……http://www.info-hu.com/
SNOOPY TENNIS(スヌーピー テニス) GB 142
【ヴィジット】……http://www.visit.co.jp/
あかずの間(廉価版) PS 57
稲川淳二 真夜中のタクシー(廉価版) PS 57
おやじの時間 ~ねーちゃん、花札で勝負や~(廉価版) PS 57
おやじの時間 ~ねーちゃん、釣り行くで~(廉価版) PS 57
おやじの時間 ~ねーちゃん、麻雀で勝負や~(廉価版) PS 57
京都舞妓物語 PS 44
最終電車(再廉価版) PS 58
ザ·心理ゲーム DC 119
ザ·心理ゲーム10 PS 53
サラリーマン接待麻雀 PS 50
閉鎖病院(廉価版) PS 56
【エイベックス/ソニー・ミュージックエンターテインメント】……http://cavex.avexnet.or.jp/
A VISUAL MIX PS2 97
【エクシング・エンタテイメント】……http://www.xing.co.jp/entertainment/
ドキドキプリティリーグ Lovely Star PS 43
【エコールソフトウェア】……http://www.e56.info/
デスクリムゾンOX DC 114
【SNK】……
SNK VS. CAPCOM カードファイターズ2 EXPAND EDITION NGP 174
SNKベストコレクション ザ·キング·オブ·ファイターズ'99 PS 56
SNK BEST BUY ザ·キング·オブ·ファイターズ '99 EVOLUTION DC 120
餓狼 MARKS OF THE WOLVES DC 115
スーパーリアル麻雀 プレミアムコレクション NGP 174
ネオジオポケット ベストコレクション SNKギャルズファイターズ NGP 174
ネオジオポケット ベストコレクション SNK VS. CAPCOM 頂上決戦最強ファイターズ NGP 174
ネオジオポケット ベストコレクション 幕末浪漫月華の剣士 特別編 NGP 174
ネオジオポケット ベストコレクション メタルスラッグ 2ND MISSION NGP 174
パチスロ アルゼ王国ポケット e-CUP NGP 174
メタルスラッグX PS 26
【エニックス】……http://www.enix.cc.jp/
エンドネシア PS2 66
ザ·フィアー PS2 74
スーパーギャルデリックアワー PS2 90
スターオーシャン ブルースフィア GB 129
ドラゴンクエストIV 導かれし者たち PS 20
ドラゴンクエスト·キャラクターズ トルネコの大冒険2アドバンス ~不思議のダンジョン~ GBA 150
ドラゴンクエストモンスターズ2 マルタのふしぎな鍵·イルの冒険 GB 147
ドラゴンクエストモンスターズ2 マルタのふしぎな鍵·ルカの旅立ち GB 128
【NECインターチャネル】……http://www.neic.co.jp/
AIR DC 105
エンジェルプレゼント DC 118
カナリア ~この想いを歌に乗せて~ DC 105
Canvas(キャンバス)~セピア色のモチーフ~ DC 110
センチメンタルグラフティ PS 42
センチメンタルグラフティ ~約束~ PS 54
春雨曜日 DC 113
Piaキャロットへようこそ!! 2.5 DC 108
FAVORITE DEAR 円環の物語 PS 51
【エヌ・ティー・ティー出版】……http://www.nttpub.co.jp/
Major Wave シリーズ リトルラバーズ シーソーゲーム PS 56
【エポック社】……http://www.epoch.gr.jp/
機動天使エンジェリックレイヤー みさきと夢の天使達 GBA 162
Jリーグ エキサイトステージ タクティクス GB 140
シルバニアファミリー3 ~星ふる夜のすなどけい~ GB 139
ダイヤロイドワールド -イービル帝国の野望- GBA 168
ちびまる子ちゃん ご町内 みんなでゲームだよ! GB 144
ドラえもん きみとペットの物語 GB 135
ドラえもんのスタディーボーイ 学習漢字ゲーム GB 147
ドラえもん 緑の惑星 ドキドキ大救出! GBA 168
【エム・ティー・オー】……http://www.mto-power.com/
アドバンスGTA GBA 160
アドバンスラリー GBA 157
なかよしクッキングシリーズ② おいしいパン屋さん GB 136
なかよしクッキングシリーズ③ たのしいお弁当 GB 142
なかよしクッキングシリーズ④ たのしいデザート GB 138
なかよしペットアドバンスシリーズ① かわいいハムスター GBA 166
なかよしペットシリーズ④ かわいい子猫 GB 140
なかよしペットシリーズ⑤ かわいいハムスター2 GB 137
みんなの飼育シリーズ① ぼくのカブト虫 GBA 168
みんなの飼育シリーズ② ぼくのクワガタ GBA 169
【エルゴソフト】……http://www.ergo.co.jp/
EGBROWSER(イージーブラウザー) PS2 97
【エルフ】……http://www.elf-game.co.jp/
雀級生 ~コスプレ★パラダイス~ GB 146
【エレクトロニック・アーツ・スクウェア】……http://www.japan.ea.com/
SSXトリッキー GC 125
NBA STREET PS2 70
NBAライブ2001 PS2 77
F1 2001 PS2 84
F1チャンピオンシップ シーズン2000 PS2 81
QUAKE III レボリューション PS2 91
スターウォーズ·スターファイター PS2 74
タイガー·ウッズ PGA TOUR 2001 PS2 86
ノックアウトキング2001 PS2 73
ハリー·ポッターと賢者の石 PS 25
ハリー·ポッターと賢者の石 GB 142
FIFA 2002 Road to FIFA WORLD CUP PS2 68
FIFA 2002 Road to FIFA WORLD CUP GC 124
マッデンNFLスーパーボウル2001 PS2 60
【エンターブレイン】……http://www.enterbrain.co.jp/
うちゅう人田中太郎でRPGツクールGB2 GB 146
音楽ツクール3 PS 49
シミュレーションRPGツクール(エンターブレインコレクション) PS 58
真·女神転生トレーディングカード カードサマナー GB 131
ティアリングサーガ ユトナ英雄戦記 PS 20
トゥルーラブストーリー3 PS2 69
パンツァーフロント(エンターブレインコレクション) PS 58
PANZER FRONT bis. PS 23
Forget me not -パレット- PS 22
【オフィスクリエイト】……http://www.ofcr.co.jp/
アフレイドギア(廉価版) PS 57
アフレイドギア·アナザ PS 39
【ガイナックス】……http://www.gainax.co.jp/
新世紀エヴァンゲリオン タイピングE計画 DC 116
新世紀エヴァンゲリオン タイピング補完計画 DC 118
【加賀テック】……http://www.taxan.co.jp/
徹萬 免許皆伝 廉価版 DC 120
日本プロ麻雀連盟公認 徹萬アドバンス~免許皆伝シリーズ~ GBA 171
ミス·ムーンライト DC 118
日本プロ麻雀連盟公認 道場破り2 PS 56
ハムスターのお出かけ PS 41
まぼろし月夜 ~月夜野奇譚~(廉価版) PS 56
吉亜の丘で寝ころんで… DC 116
【ガスト】……http://www.gust.co.jp/
ヘルミーナとクルス ~リリーのアトリエ もう一つの物語~ PS2 90
リリーのアトリエ ~ザールブルグの錬金術士3~ PS2 64
リリーのアトリエ ~ザールブルグの錬金術士3~ プレミアムボックス(コンビニ専売) PS2 97
【角川書店】……http://www.kadokawa.co.jp/game-video/
暴れん坊プリンセス PS2 87
空戦 PS2 88
ひっぱリンダ PS2 76
【カプコン】……http://www.capcom.co.jp/
ULTIMATE FIGHTING CHAMPIONSHIP PS 33
ULTIMATE FIGHTING CHAMPIONSHIP DC 101
ヴァンパイア セイヴァー EX エディション カプコレ PS 56
EVERBLUE PS2 70
エルドラドゲート 第3巻 DC 112
エルドラドゲート 第4巻 DC 113
エルドラドゲート 第5巻 DC 108
エルドラドゲート 第6巻 DC 114
エルドラドゲート 第7巻 DC 115
鬼武者 PS2 60
鬼武者(MEGA HITS!) PS2 98
ガイアマスター 決戦! 世紀王伝説 DC 114
ガイアマスター DUEL カードアタッカーズ GB 137
カプコンジェネレーション第1集 ~撃墜王の時代~ カプコレ PS 56
カプコンジェネレーション第2集 ~魔界と騎士~ カプコレ PS 56
カプコンジェネレーション第3集 ~ここに歴史はじまる~ カプコレ PS 56
カプコンジェネレーション第4集 ~孤高の英雄~ カプコレ PS 56
カプコンジェネレーション第5集 ~格闘家たち~ カプコレ PS 57
CAPCOM VS. SNK MILLENNIUM FIGHT 2000 PRO DC 104
CAOCOM VS. SNK 2 MILLIONAIRE FIGHTING 2001 PS2 61
CAOCOM VS. SNK 2 MILLIONAIRE FIGHTING 2001 DC 100
CAPCOM VS. SNK 2 MILLIONAIRE FIGHTING 2001(通信ユニット同梱版) PS2 98
ガンサバイバー2 バイオハザード コード:ベロニカ PS2 87
ガンサバイバー2 バイオハザード コード:ベロニカ ウィズ ガンコン2 PS2 98
ギガウイング2 DC 109
逆転裁判 GBA 152
グランボ GBA 152
幻魔 鬼武者 XB 9
ジョジョの奇妙な冒険 カプコレ PS 56
私立ジャスティス学園 熱血青春日記2 カプコレ PS 56
スーパーストリートファイターII X リバイバル GBA 156
スーパーパズルファイターII X for Matching Service DC 111
スタートリングアドベンチャーズ PS 24
ストリートファイター ALPHA GB 141
ストリートファイターZERO3 カプコレ PS 57
ストリートファイターZERO3 サイキョー流道場 for Matching Service(ドリームキャストダイレクト専売) DC 119
対戦ネットギミック カプコン&彩京オールスターズ DC 118
超鋼戦記キカイオー for Matching Service DC 119
Devil May Cry PS2 62
トゥームレイダーIV ザ ラスト レベレーション カプコレ PS 57
トゥームレイダー5:クロニクル PS 27
バイオハザード5周年記念スペシャルパッケージ ナイトメア リターンズ PS2 97
バイオハザード ガンサバイバー カプコレ PS 56
バイオハザード コード:ベロニカ 完全版 PS2 66
バイオハザード コード:ベロニカ 完全版 DC 101
バウンティハンターサラ ホーリーマウンテンの帝王 PS 35
バウンティハンターサラ ホーリーマウンテンの帝王 DC 114
バトルネットワーク ロックマン エグゼ GBA 153
バトルネットワーク ロックマン エグゼ2 GBA 150
バトルネットワーク ロックマン エグゼ2 ロックマン カスタムセット #ゲームボーイアドバンス本体同梱版(イトーヨーカドー専売) GBA 171
ファイナル ファイト ONE GBA 153
ブレス オブ ファイア ~竜の戦士~ GBA 156
ブレス オブ ファイアII −使命の子− GBA 155
ヘビーメタル ジオマトリックス DC 111
マキシモ PS2 72
優駿ラプソディ~♪ GBA 156
ロックマンX2 ソウルレイザー GB 132
ロックマンX6 PS 25
ロックマンDASH2(ザ·ベスト·フォー·ファミリー) PS 56
笑う犬の冒険GB SILLY GO LUCKY! GB 141
ワンピースマンション PS 31
【カルチャーブレーン】……http://www.culturebrain.co.jp/
元祖!動物占い+恋愛占いパズル PS 54
元祖!動物占いGB+恋愛占いパズル GB 147
女流雀士に挑戦 BPV PS 56
スウィートクッキーパイ GBA 171
バーチャル飛龍の拳 ダッシュ PS 53

ハムスター物語64 N64 121
【キーネット】……http://www.keynet.co.jp/
EZ-TALK 初級編 1～6巻セット(通販専売) GBA 171
EZ-TALK 初級編 1～6巻セット(通販専売)(本体同梱版) GBA 171
EZ-TALK 初級編 1日目(1巻)、2日目(2巻)、3日目(3巻)、4日目(4巻)、5日目(5巻)、6日目(6巻) GBA 171
高校受験アドバンスシリーズ 英語構文編 GBA 171
高校受験アドバンスシリーズ 英熟語編 GBA 171
高校受験アドバンスシリーズ 英単語編 GBA 171
【キッド】……http://www.kid-game.co.jp/
エミーリア PS 47
KID MIX セクション PS 40
Close to ～祈りの丘～ DC 107
てんたま PS 23
てんたま －1st Sunny Side－ DC 115
プリズム・ハート DC 116
プリズム・ハート 初回限定版 DC 120
Memories Off 2nd PS 25
Memories Off 2nd DC 109
Memories Off 2nd 初回限定版 PS 55
Memories Off 2nd 初回限定版 DC 120
Memories Off Festa WS 181
夢のつばさ ～Fate of Heart～ DC 112
夢のつばさ ～Fate of Heart～ 初回限定版 DC 119
【ギャップス】……
Major Wave シリーズ バーガーバーガー2 PS 56
【キラット】……
わたしのキッチン GB 147
【キングレコード】……http://www.kingrecords.co.jp/
シャーマンキング 超・占事略決 ふんばり編/メラメラ編 GB 135
【クールキッズ】……http://www.koolkizz.co.jp/
マリー&エリーのアトリエ ～ザールブルグの錬金術士 1・2～ DC 109
【クライマックス】……http://www.climax.co.jp/
スーパーランナバウト ～サンフランシスコエディション～ DC 119
【クリーチャーズ】……http://www.creatures.co.jp/
ちっちゃいエイリアン GB 132
【クレイジーゲーム】……http://www.crazygames.co.jp/
ILLBLEED(イルブリード) DC 107
【グローバル・A・エンタテインメント】……http://www.gae.co.jp/
ザ・マエストロムジーク ツヴァイ PS2 89
ザ・マエストロムジーク ツヴァイ(コントローラー同梱版) PS2 97
タムタムパラダイス PS2 89
トイロボフォース GBA 166
【ゲームアーツ】……http://www.gamearts.co.jp/
鄭問之三國誌 PS2 80
【ゲームビレッジ】……http://www.game-village.ne.jp/
EVE The Fatal Attraction PS 25
EVE The Fatal Attraction 限定版 PS 55
ゲームビレッジ・ザ・ベスト EVE ZERO PS 58
マーメイドの季節 PS 39
【ケムコ】……http://www.kemco-games.com/
機械化軍隊 GBA 159
全日本GT選手権 GBA 168
トゥイティーのハーティーパーティー GBA 169
トップギア・デアデビル PS2 92
ファランクス GBA 161
ユニバーサル・スタジオ・ジャパン・アドベンチャー GC 125
【元気】……http://www.genki.co.jp/
首都高バトル0 PS2 61
玉繭物語2 ～滅びの蟲～ PS2 70
【講談社】……http://www.kodansha.co.jp/
ナニワ金融道 ～青木雄二の世間胸算用 PS 36
【広美】……http://www.kobi.co.jp/
火焔聖母 ～The Virgin on Megiddo～ DC 104
【光文社】……http://www.kobunsha.com/
KAPPA GAMES 三毛猫ホームズ ゴーストパニック WS 182
【コーエー】……http://www.koei.co.jp/
愛蔵版 アンジェリーク トロワ PS2 96
愛蔵版 アンジェリーク トロワ 初回限定パッケージ PS2 97
ウイニングポスト4 マキシマム 2001 PS2 78
ウイニングポスト4(KOEI THE BEST) PS 58
ウイニングポスト5 PS2 71
ウイニングポスト for ゲームボーイアドバンス GBA 165
ギタルマン PS2 79
ギタルマン ワン PS2 89
鋼鉄(くろがね)の咆哮～ ウォーシップコマンダー PS2 82
決戦Ⅱ PS2 61
コーエー定番シリーズ 蒼き狼と白き牝鹿・元朝秘史 PS 57
コーエー定番シリーズ アンジェリーク Special PS 56
コーエー定番シリーズ 維新の嵐 PS 57
コーエー定番シリーズ エアーマネジメント PS 56
コーエー定番シリーズ 三國志孔明伝 PS 57
コーエー定番シリーズ 三國無双 PS 56
コーエー定番シリーズ 水滸伝・天導一〇八星 PS 58
コーエー定番シリーズ 大航海時代外伝 PS 57
コーエー定番シリーズ 太閤立志伝Ⅱ PS 56
コーエー定番シリーズ 提督の決断Ⅱ PS 56
コーエー定番シリーズ 信長の野望・覇王伝 PS 58
コーエー定番シリーズ 麻雀大会Ⅱ Special PS 58
コーエー定番シリーズ 毛利元就 誓いの三矢 PS 58
サムライキッド GB 133
三國志 GBA 159
三國志Ⅲ PS 23
三國志Ⅵ (ザ・ベスト) PS 57
三國志Ⅶ PS 21
ジーワンジョッキー(KOEI The BEST) PS 57
ジーワンジョッキー2 2001 PS2 78
真・三國無双2 PS2 62
スーパーバリューセット ウイニングポスト4 マキシマム2001 & ジーワンジョッキー2 2001 PS2 97
スーパーバリューセット 決戦&決戦Ⅱ PS2 97
セ・パ2001 PS2 88
大航海時代Ⅳ PORTO ESTADO(KOEI THE BEST) PS 58
太閤立志伝Ⅳ PS2 65
信長の野望 GBA 159
信長の野望・嵐世記 XB 10
信長の野望 烈風伝(ザ・ベスト) PS 57
ホースブレイカー PS2 74
ヤンヤ カバジスタ ～featuering Gawoo～ PS2 73
【コナミ】……http://www.konami.co.jp/
悪魔城ドラキュラ サークル オブ ザ ムーン GBA 158
悪魔城年代記 悪魔城ドラキュラ PS 29
悪魔城年代記 悪魔城ドラキュラ(コナミ・ザ・ベスト) PS 58
アドベンチャー オブ 東京ディズニーシー GBA 169
アドベンチャー オブ 東京ディズニーシー ～失われた宝石の秘密～ PS2 88
ESPN Winter XGames Snowboarding 2002 PS2 76
ESPN Winter XGames Snowboarding 2002 GBA 170
ESPN Winter XGames Snowboarding 2002 XB 10
ESPN XGames Skateboarding PS2 67
ESPN XGames Skateboarding GBA 165
ESPN NATIONAL HOCKEY NIGHT PS2 78
ウッディウッドペッカーのゴー! ゴー! レーシング PS 35
ウッディウッドペッカーのゴー! ゴー! レーシング GB 141
エアフォースデルタⅡ XB 11
永世名人Ⅴ PS2 97
エキサイティングバス GBA 167
エキサイティングバス3 PS 27
エキサイティングバス3(コナミ・ザ・ベスト) PS 58
おはスタDance Dance Revolution GB GB 147
がんばれゴエモン 大江戸大回転 PS 38
がんばれゴエモン 大江戸大回転(コナミ・ザ・ベスト) PS 58
ギタドラ! GUITER FREAKS 4thMIX & drum mania 3rdMIX PS2 84
仰天人間 バトシーラー ～ドクトルガイの野望～ GB 140
筋肉番付 Vol.1 ～俺が最強の男だ!～(コナミ・ザ・ベスト) PS 56
筋肉番付 Vol.2 ～新たなる限界への挑戦～(コナミ・ザ・ベスト) PS 56
筋肉番付 Vol.3 ～最強のチャレンジャー誕生!～(コナミ・ザ・ベスト) PS 58
筋肉番付 ～決めろ!奇跡の完全制覇～ GBA 165
筋肉番付 ～金剛くんの大冒険!～ GBA 163
筋肉番付GB3 ～新世紀サバイバル列伝!～ GB 133
筋肉番付 マッスルウォーズ21 PS2 79
筋肉番付 ～ROAD TO SASUKE～(コナミ・ザ・ベスト) PS 56
クラッシュ・バンディクー4 さくれつ! 魔人パワー PS2 66
グラディウスⅢ & Ⅳ ～復活の神話～(コナミ ザ・ベスト) PS2 98
K-1 WORLD GRAND PRIX 2001 PS2 85
K-1ワールドグランプリ2001 開幕版 by XING PS 38
ゲットバッカーズ奪還屋 PS 36
ゲットバッカーズ奪還屋 ～地獄のスカラムーシュ～ GBA 160
幻想水滸外伝 Vol.1 ハルモニアの剣士(コナミ・ザ・ベスト) PS 57
幻想水滸外伝 Vol.2 クリスタルバレーの決闘 PS 30
幻想水滸外伝 Vol.2 クリスタルバレーの決闘(コナミ・ザ・ベスト) PS 58
幻想水滸伝 カードストーリーズ GBA 164
ゴエモン 新世代襲名! PS 30
コナミ ワイワイレーシング アドバンス GBA 162
サイレントスコープ(コナミ・ザ・ベスト) PS2 98
サイレントスコープ2 INNOCENT SWEEPER PS2 80
サイレントヒル2 PS2 62
サイレントヒル2 最期の詩 XB 10
ザ・警察官 新宿24時 PS2 75
JGTO公認GOLF MASTER ～JAPAN GOLF TOUR GAME～ GBA 162
JGTO公認GOLF MASTER モバイル ～JAPAN GOLF TOUR GAME～ GBA 161
Jリーグ ウイニングイレブン5 PS2 63
Jリーグ実況ウイニングイレブン2001 PS 22
Jリーグポケット GBA 155
実況ゴルフマスター2000(コナミ・ザ・ベスト) PS 56
実況Jリーグ パーフェクトストライカー3 PS2 64
実況Jリーグ パーフェクトストライカー4 PS2 86
実況パワフルプロ野球2001 PS 21
実況パワフルプロ野球2001 決定版 PS 53
実況パワフルプロ野球8 PS2 65
実況パワフルプロ野球8 決定版 PS2 97
実況パワフルプロ野球 Basic版2001 N64 122
実況ワールドサッカー2001 PS2 65
実況ワールドサッカーポケット GBA 158
Shadow of Memories PS2 72
Shadow of Memories(コナミ・ザ・ベスト) PS2 98
ジュラシックパークⅢ アドバンスドアクション GBA 170
ジュラシックパークⅢ ～失われた遺伝子～ GBA 165
ジュラシックパークⅢ ～恐竜にあいにいこう!～ GBA 164
超GALS! 寿蘭 GB 147
スタコミ GBA 169
7Blades(コナミ・ザ・ベスト) PS2 98
Z.O.E PS2 69
Z.O.E 2173 TESTAMENT GBA 157
Z.O.E プレミアムパッケージ PS2 97
WTA TOUR TENNIS PS2 91
Dance Dance Revolution 4th MIX PS 23
Dance Dance Revolution 5th MIX PS 55
Dance Dance Revolution EXTRA MIX PS 54
Dance Dance Revolution GB3 GB 147
Dance Dance Revolution GB ディズニーミックス GB 136
耽美夢想マイネリーベ GBA 160
テクノビービー PS 28
ときめきメモリアル2(コナミ・ザ・ベスト) PS 56
ときめきメモリアル2 Substories ～Dancing Summer Vacation～(コナミ ザ・ベスト) PS 57
ときめきメモリアル2 Substories ～Memories Ringing On～ PS 27
ときめきメモリアル2 Substories ～Leaping School Festival～ PS 24
ときめきメモリアル2 Substories ～Leaping School Festival～(コナミ・ザ・ベスト) PS 58
ときめきメモリアル2 対戦ぱずるだま PS 34
ときめきメモリアル2 対戦ぱずるだま(コナミ・ザ・ベスト) PS 58
ときめきメモリアル3 ～約束のあの場所で～ PS2 63
ときめきメモリアル3 ～約束のあの場所で～限定版 PS2 98
所さんの大富豪(コナミ・ザ・ベスト) PS 57
なかよし麻雀 かぶりーチ GBA 171
日本相撲協會公認 日本大相撲 格闘編 PS2 87
日本相撲協会 日本大相撲(コナミ・ザ・ベスト) PS 57
ネットでゲット ミニゲーム@100 GB 143
ハイパースポーツ2002WINTER XB 11
ハムナプトラ～失われた砂漠の都～ PS 26
パラパラパラダイス PS2 69
パワプロクンポケット3 GBA 152
HUNTER×HUNTER -奪われたオーラストーン- PS 55
HUNTER×HUNTER ～禁断の秘宝～ GB 147
HUNTER×HUNTER ～幻のグリードアイランド～(コナミ・ザ・ベスト) PS 57
HUNTER×HUNTER 龍脈の祭壇 PS2 97
beatmania:THE SOUND OF TOKYO! -produced by KONISHI yasuharu- PS 54
beatmania:THE SOUND OF TOKYO! -produced by KONISHI yasuharu-(コナミ・ザ・ベスト) PS 58
beatmania BEST HITS(コナミ・ザ・ベスト) PS 57
beatmania Ⅱ DX 4th style -new songs collection- PS2 86
beatmania Ⅱ DX 5th style -new songs collection- PS2 80
ヒカルの碁 GBA 171
ビシバシスペシャル(コナミ・ザ・ベスト) PS 57
ビシバシスペシャル2(コナミ・ザ・ベスト) PS 57
FIELD OF NINE DIGITAL EDITION 2001 GBA 157
プレイノベル サイレントヒル GBA 160
From TV animation ONE PIECE とびだせ海賊団! ポケットステーション同梱版 PS 54
プロ野球JAPAN2001 PS2 75
ベースボールシミュレーションIDプロ野球 PS 33
冒険時代活劇 ゴエモン(コナミ・ザ・ベスト) PS2 98
ポップンミュージック5 PS 55
麻雀やろうぜ! 2(コナミ ザ・ベスト) PS2 98
メタルギア ソリッド2 サンズ・オブ・リバティ PS2 60
メタルギア ソリッド2 サンズ・オブ・リバティ プレミアムパッケージ PS2 98
モバイルプロ野球 監督の采配 GBA 169
モンスターガーディアンズ GBA 156
遊戯王 真デュエルモンスターズⅡ 継承されし記憶 PS2 98
遊戯王 ダンジョンダイスモンスターズ GBA 171
遊戯王 デュエルモンスターズ5 EXPERT1 GBA 171
遊戯王 デュエルモンスターズ6 EXPERT2 GBA 171
友情のビクトリーゴール 4v4嵐 GET THE GOAL!! GBA 162
Ring of Red(コナミ・ザ・ベスト) PS2 98
烈火の炎 -THE GAME- GBA 167
ワールドサッカー ウイニングイレブン5 PS2 61
ワールドサッカー ウイニングイレブン5 ファイナルエヴォリューション PS2 65
【コンパイル】……http://www.compile.co.jp/
ぐるロジチャンプ GBA 157
ZANAC×ZANAC PS 27
ぷよぷよSUN決定盤(ザ・ベスト) PS 56
【彩京】……http://www.psikyo.co.jp/
ゼロガンナー2 DC 105
【サイバーフロント】……http://www.cyberfront.co.jp/
ファンタスティックフォーチュン PS 29
【サクセス】……http://www.success-corp.co.jp/
アニメ英会話 十五少年漂流記～瞳のなかの少年 PS2 98
アニメ英会話 トトイ PS2 98
アニメ英会話 トンデモネズミ大活躍 PS2 98
X-MEN MUTANT ACADEMY PS 34
X-MEN MUTANT ACADEMY GB 145
KONOHANA:True Report PS 31
KONOHANA:True Report DC 113
サラリーマンチャンプ たたかうサラリーマン PS 38
SuperLite 1500 シリーズ アポカリプス PS 57
SuperLite 1500 シリーズ Wu-Tang SHAOLIN STYLE PS 58
SuperLite 1500 シリーズ おえかきパズル5 PS 49
SuperLite 1500 シリーズ 改訂版 マーク矢崎監修 四柱推命 PS 54
SuperLite 1500 シリーズ 改訂版 マーク矢崎監修 西洋占星術 PS 54
SuperLite 1500 シリーズ Castrol HONDA VTR PS 32
SuperLite 1500 シリーズ クロスワード3 PS 50
SuperLite 1500 シリーズ 上海 DYNASTY PS 56
SuperLite 1500 シリーズ 数独5 PS 50
SuperLite 1500 シリーズ Screen PS 56
SuperLite 1500 シリーズ スリザーリンク PS 40
SuperLite 1500 シリーズ トニーホークのプロスケーター PS 58
SuperLite 1500 シリーズ ナンクロ4 PS 50
SuperLite 1500 シリーズ フランベルジュの精霊 PS 56
SuperLite 1500 シリーズ -麻雀戦術- 安藤満プロの亜空間殺法 PS 57
SuperLite 1500 シリーズ 魔紀行 PS 35
SuperLite 3in1 シリーズ おえかきパズル1・2・3 PS 58
SuperLite 3in1 シリーズ クイズ集 PS 55
SuperLite 3in1 シリーズ クロスワード1・2・3 PS 58
SuperLite 3in1 シリーズ 数独1・2・3 PS 58
SuperLite 3in1 シリーズ 釣りゲーム集 PS 55
SuperLite 3in1 シリーズ ナンクロ1・2・3 PS 58
SuperLite 3in1 シリーズ ボードゲーム集 PS 55
SuperLite Gold シリーズ Wizardly New Age of Liylgamyn PS 57
SuperLite Gold シリーズ おてなみ拝見 PS 54
SuperLite Gold シリーズ みんなの囲碁 PS 55
SuperLite Gold シリーズ みんなのチェス PS 52
SuperLite Gold シリーズ みんなの麻雀 PS 54
SK8 トニーホークのプロスケーター2 GBA 152
SPIDER-MAN(スパイダーマン) PS 28
SPIDER-MAN(スパイダーマン) GB 145
全日本少年サッカー大会 めざせ日本一! GB 146
超高速囲碁 PS2 97
超高速将棋 PS2 97
東京バス案内(ガイド) 今日からキミも運転手 PS2 64
TONY HAWK'S PRO SKATER2 PS 23
鮑黎明監修 風水入門 PS 53
Loppiパズルマガジン かんがえるパズル創刊号 GB 145
Loppiパズルマガジン かんがえるパズル第2号 GB 147
Loppiパズルマガジン かんがえるパズル第3号 GB 147
Loppiパズルマガジン ひらめくパズル創刊号 GB 147
Loppiパズルマガジン ひらめくパズル第2号 GB 147
【サミー】……http://www.sammy.co.jp/
ギルティギア ゼクス Plus PS2 68
ギルティギア ゼクス Plus DXパック PS2 98
ギルティギア プチ WS 180
ギルティギア プチ2 WS 179
実戦パチスロ必勝法! 獣王 PS 55
実戦パチスロ必勝法! 獣王 DXパック PS 55
実戦パチスロ必勝法! DISC UP PS 54
【サンソフト】……http://www.sun-denshi.co.jp/
頭文字D 高橋涼介のタイピング最速理論 PS2 95
頭文字D 高橋涼介のタイピング最速理論(キーボード同梱版) PS2 98
キッズステーション パーパパパ PS 51
キッズステーション パーパパパ キッズステーションコントローラー同梱版 PS 55
キッズステーション やんちゃるモンちゃ PS 50
キッズステーション やんちゃるモンちゃ キッズステーションコントローラ同梱版 PS 54
サンコレBest ゲームの達人2 PS 57
上海アドバンス GBA 170
Super value 2800 上海 フォーエレメント PS2 98
Super value 2800 ストリート魔神トランス PS2 98
タイピング泪橋 あしたのジョー 闘打 PS2 95
タイピング泪橋 あしたのジョー 闘打 USBキーボード同梱版 PS2 97
超!楽しいインターネット"ともだちのわ"TypeOS・TypePG PS2 98
超!楽しいインターネット"ともだちのわ"ブロードバンド PS2 98
ドキドキ★のりもの大冒険 PS 53
value 1500 アウトライブ Be Eliminated Yesterday PS 57
value 1500 おーちゃんのお絵かきロジック PS 56
value 1500 おーちゃんのお絵かきロジック2 PS 56
value 1500 おーちゃんのお絵かきロジック3 PS 49
value 1500 ククロセアトロ PS 57
value 1500 ゲームの達人 PS 57
value 1500 上海真的武勇 PS 56
value 1500 ストーンウォーカー PS 57
value 1500 ハードエッジ PS 57
value 1500 ブラスターマスター PS 57
value 1500 へべれけステーションポポイっと PS 57
value 1500 モンキーマジック PS 57
value 1500 モンスターシード PS 57
value 1500 わんだービークルズ PS 57
必殺パチンコステーションSP3 PS 55
必殺パチンコステーションnow8 じゃりン子チエ PS 53
必殺パチンコステーションV 炎の爆笑軍団 PS2 97
必殺パチンコステーションV2 天才バカボン PS2 97
ポンキッキーズ21 ゲームのおもちゃ箱 PS 53
ポンキッキーズ21 ゲームのおもちゃ箱(コントローラー同梱版) PS 55
メモリアル☆シリーズ SUNSOFT Vol.1 PS 51
メモリアル☆シリーズ SUNSOFT Vol.2 PS 52
メモリアル☆シリーズ SUNSOFT Vol.3 PS 53
【サンライズインタラクティブ】……http://www.sunrise21.net/
サンライズ英雄譚2 PS2 86
【CRI】→【SEGA-AM2】
【J・ウイング】……http://www.jwing.co.jp/
おにまるぶり～だ～4 GB 142
ぐるぐるタウン はなまるくん GB 146
昆虫博士3 GB 143
～砂漠の四神～幻想魔伝最遊記 GB 144
私立鳳凰学園 1年純愛組 PS 49
私立鳳凰学園 2年純愛組 PS 50
ポケットクッキング GB 141
【ジェネックス】……http://www.generation-x.co.jp/
プリンセスメーカーコレクション DC 111

【シスコンエンタテイメント】……http://www.syscom.co.jp/
シーブ PS 35
CITY CRISIS(シティ クライシス) PS2 73
チキチキマシン猛レース GB 140
鉄1(テツワン) ~電車でバトル!~ PS2 83
パチスロ完全攻略~高砂スーパープロジェクト~ PS 54
フライングサーカス PS2 91
フライングサーカス(ブロボ型コントローラ同梱版) PS2 98
ぼっきり1400 アクションパズ PS 58
ぼっきり1400 ことぶきグランプリ ~めざせ!原チャリキング~ PS 58
MIDNIGHT CLUB PS2 94
ルーニー・テューンズコレクター マーシャンクエスト! GB 134
【ジャガー】……http://www.jaguar-net.co.jp/
ジャガーミシン刺しゅう専用ソフト カービィファミリー GB 147
ジャガーミシン刺しゅう専用ソフト マリオファミリー GB 147
【シャルラク】……http://www.shall-luck.jp/
With You ~みつめていたい~ WS 181
With You ~みつめていたい~(初回限定版) WS 183
【翔泳社】……http://www.shoeisha.co.jp/
マクロスM3 DC 109
マクロスM3 キャンペーンリミティッドBOX DC 119
ルナ・ウイング ~時を越えた聖戦~ PS 39
【ジョルダン】……http://www.nekogumi.co.jp/
スペースヘキサイト ~メーテル・レジェンドEX~ GBA 168
ハムスター倶楽部 おしえまチュー GB 142
ぼっぷんぼっぷ GB 143
【スクウェア】……http://www.playonline.com/
オールスター・プロレスリングII PS2 71
ゼノギアス(PSone Books) PS 58
チョコボの不思議なダンジョン(PSone Books) PS 58
チョコボレーシング(PSone Books) PS 58
ファイナルファンタジーII WS 176
ファイナルファンタジーII(特製カラー本体同梱版) WS 183
ファイナルファンタジーVII インターナショナル(PSone Books) PS 58
ファイナルファンタジーX PS2 60
ファイナルファンタジータクティクス(PSone Books) PS 58
ブルー ウイング ブリッツ WS 181
ロマンシング サ・ガ WS 177
WILD CARD WS 181
【スターフィッシュ】……http://www.s-f.co.jp/
ウィザードリィ エンパイア ~古の王女~ Good Price PS 58
スーパーブラックバスアドバンス GBA 166
スーパーブラックバスX2&ザ・ブルーマーリン PS 56
秘密 ~唯がいた夏~ DC 114
ピンキーモンキータウン GBA 170
【スタジオワンダーエフェクト】……http://www.wonder-effect.co.jp/
バトルビースター DC 119
【スティング】……http://www.sting.co.jp/
こぐるぐるぐる GB 139
Major Wave シリーズ BAROQUE▲SYNDROME PS 58
Major Wave シリーズ バロック 歪んだ妄想 PS 56
【スパイク】……http://www.spike.co.jp/
コリン・マクレー・ザ・ラリー(PSone Books) PS 58
ゴルフ・ナビゲーター VOL.1/VOL.2 PS2 94
ゴルフ・ナビゲーター VOL.3 PS2 98
ゴルフ・ナビゲーター VOL.4 PS2 98
スパイクライブラリー#004 サイフォン・フィルター PS 56
スパイクライブラリー#005 トワイライトシンドローム ~再会~ PS 57
スパイクライブラリー#006 裏技麻雀 ~これって天和ってやつかい~ PS 57
スパイクライブラリー#007 DRIVER~潜入!カーチェイス大作戦~ PS 57
スパイクライブラリー#008 コリン・マクレー ザ・ラリー2 PS 57
スパイクライブラリー#009 WTC ~ワールド・ツーリングカー・チャンピオンシップ~ PS 57
全日本プロレス ~王者の魂~(PSone Books) PS 58
電光石火ミクロランナー ~マニアック博士の秘策~(PSone Books) PS 58
ファイヤープロレスリングA GBA 158
ファイヤープロレスリングD DC 110
V-RALLY CHAMPIONSHIP EDITION(PSone Books) PS 58
【スマイルソフト】……http://www.smilesoft.co.jp/
バグサイト アルファ・ベータ GB 133
【セガ】……http://www.sega.co.jp/
アウトトリガー DC 101
アドバンスド大戦略2001 DC 119
echo THE DOLPHIN~Defender of the future~ DC 106
NFL2K1 DC 101
NBA2K1 DC 104
Candy Stripe ~みならい天使~ DC 117
Candy Stripe ~みならい天使~ 初回限定版 DC 120
ぐるぐる温泉2 DC 108
クレイジータクシー PS2 76
CRAZY TAXI 2 DC 100
GetBass2 DC 111
コズミックスマッシュ DC 112
コラムスクラウン GBA 162
コンフィデンシャルミッション DC 103
サカつく特大号2 J.LEAGUE プロサッカークラブをつくろう! DC 105
サクラ大戦3 オリジナルシャノワール謹製オルゴールセット DC 119
サクラ大戦3 オリジナル携帯キネマトロン型ビジュアルメモリセット DC 119
サクラ大戦3~巴里は燃えているか~ DC 100
サクラ大戦オンライン ~帝都の長い日々~ DC 107
サクラ大戦オンライン ~帝都の長い日々~ 初回限定版 DC 120
サクラ大戦オンライン ~巴里の優雅な日々~ DC 107
サクラ大戦オンライン ~巴里の優雅な日々~ 初回限定版 DC 120
サクラ大戦GB2 サンダーボルト作戦 GB 130
サクラ大戦GB2 サンダーボルト作戦 初回限定版 GB 147
JSRF ジェットセットラジオフューチャー XB 10
スーパーモンキーボール GC 125
SPORTS JAM DC 110
SEGA EXTREME SPORTS DC 108
セガガガ DC 102
セガガガ(一般販売店用) DC 119
セガガガ 初回限定版(ドリームキャストダイレクト専売) DC 119
ソニック アドバンス GBA 152
ソニックアドベンチャー2 DC 100
ソニックアドベンチャー2 バースデイパック DC 119
ソニックアドベンチャー2 バトル GC 125
ダビつく2 DC 103
チューチューロケット! GBA 156
デ・ラ・ジェット セット ラジオ DC 120
デ・ラ・ジェット セット ラジオ(ドリームキャストダイレクト専売) DC 119
POWER SMASH 2 DC 103
ハンドレッドソード DC 102
ハンドレッドソード@barai版(ドリームキャストダイレクト、イサオ・ドット・ネット専売) DC 119
FIGHTING VIPERS 2 DC 104
ファンタシースターオンライン Ver.2 DC 119
プロ野球チームをつくろう!&あそぼう! DC 101
MAGIC:The Gathering DC 108
みんなでぷよぷよ GBA 161
ラブひな スマイル・アゲイン DC 117
LE MANS 24 HOURS DC 106
Rez PS2 67
Rez DC 103
Rez トランスバイブレーター同梱版 PS2 98
WORLD SERIES BASEBALL 2K1 DC 107
【SEGA-AM2】……http://www.sega-am2.co.jp/index.shtml
エアロダンシングi DC 102
エアロダンシングi 次回作まで待てませ~ん DC 106
シェンムーII DC 102
シェンムーII 初回限定版 DC 119
パワージェットレーシング2001 DC 106
US Shenmue DC 119
【セガトイズ】……http://www.segatoys.co.jp/
ぼく ドラえもん DC 112
【セタ】……http://www.seta.co.jp/
光速谷川将棋 PS2 97
【セレン】……http://www.selen.co.jp/
スーパープライスシリーズ「牌牌」 PS 42
スーパープライスシリーズ「ビリヤード」 PS 46
スーパープライスシリーズ「麻雀」 PS 54
ぷっつぷし PS 44
【創映新社】……
幻想魔伝最遊記 Retribution~陽の当たる場所で~ WS 183
【ソニー・コンピュータエンタテインメント】……http://www.scei.co.jp/
アーク・ザ・ラッド(PSone Books) PS 57
アーク・ザ・ラッドII(PSone Books) PS 58
アーク・ザ・ラッドIII (ザ・ベスト) PS 56
アーク・ザ・ラッドIII(PSone Books) PS 58
I.Q.FINAL(ザ・ベスト) PS 56
I.Q.FINAL(PSone Books) PS 58
iモードもいっしょ~携帯電話接続ケーブルもいっしょ~(携帯電話接続ケーブル同梱) PS 54
iモードもいっしょ~デラックスパック~ PS 54
iモードもいっしょ~どこでもいっしょ追加ディスク~ PS 54
ICO PS2 76
ウンジャマ・ラミー(ザ・ベスト) PS 56
EXTERMINATION PS2 69
蚊 PS2 87
クラッシュ・バンディクー(PSone Books) PS 57
クラッシュ・バンディクー2 ~コルテックスの逆襲!~(PSone Books) PS 58
クラッシュ・バンディクー3 ~ブッとび!世界一周~(PSone Books) PS 58
クラッシュ・バンディクー カーニバル(PSone Books) PS 58
クラッシュ・バンディクーレーシング(ザ・ベスト) PS 56
グランツーリスモ(PSone Books) PS 57
グランツーリスモ3 A-spec PS2 60
グランツーリスモ3 A-spec(MEGA HITS!) PS2 98
激突トマラルク(PSone Books) PS 58
げんしのことば PS2 84
XI[sai](PSone Books) PS 57
XI[sai]JUMBO(ザ・ベスト) PS 56
探しに行こうよ PS2 81
THE 山手線 ~Train Simulator Real PS2 84
ジャック×ダクスター 旧世界の遺産 PS2 63
スカイオデッセイ PS2 81
スカイガンナー PS2 80
正義の味方 PS2 67
チェキッティービー PS2 97
チェキッティービー きょうから「チェキッ!」パック(携帯電話接続ケーブル同梱) PS2 97
tsugunai~つぐない~ PS2 81
トロと休日 PS2 68
パラッパラッパー(PSone Books) PS 58
パラッパラッパー2 PS2 71
ビブリボン(PSone Books) PS 58
ピポサル2001 PS2 70
フェイズパラドックス PS2 83
フォーミュラワン2001 PS2 87
ブラボーミュージック PS2 75
ブラボーミュージック クリスマスエディション PS2 96
ボクと魔王 PS2 72
ぼくのなつやすみ(ザ・ベスト) PS 56
ポポローグ(PSone Books) PS 58
ポポロクロイス物語(PSone Books) PS 57
ポポロクロイス物語II(ザ・ベスト) PS 56
ポポロクロイス物語II(PSone Books) PS 58
みんなのGOLF3 PS2 64
やるドラシリーズ ~季節を抱きしめて~(ザ・ベスト) PS 57
やるドラシリーズ ~サンパギータ~(ザ・ベスト) PS 57
やるドラシリーズ ~ダブルキャスト~(ザ・ベスト) PS 57
やるドラシリーズ ~雪割りの花~(ザ・ベスト) PS 57
夜明けのマリコ PS2 85
夜明けのマリコ パフォーマンスセット(USBマイク同梱版) PS2 98
リモココロン PS2 73
レガイア デュエルサーガ PS2 85
レガイア伝説(ザ・ベスト) PS 57
ワイルドアームズ(PSone Books) PS 57
ワイルドアームズ 2ndイグニッション(PSone Books) PS 58
【ソニー・ミュージックエンタテインメント】……http://www.sonymusic.co.jp/
「スペースヴィーナス」starring モーニング娘。 PS2 96
【ソフトマックス】……http://www.softmax.co.jp/
ゴルフしようよ2 新たなる挑戦 DC 102
西風の狂詩曲(ラプソディー) DC 117
【ダイコク電機】……http://www.daikoku.co.jp/
ネッパチVI@VPACHI ~CRお宝探検隊~ DC 119
【タイトー】……http://www.taito.co.jp/
うちゅ~じんってなぁに? PS2 90
エストポリス伝記 ~よみがえる伝説~ GB 133
ザ・ブラックオニキス GB 145
ジェットでGO!(ザ・ベスト) PS 56
上海~昇龍再臨~ PS 31
スーパーパズルボブルアドバンス GBA 167
電車でGO! 新幹線 山陽新幹線編 PS2 80
電車でGO! 3 通勤編 PS2 82
BATTLE GEAR2(バトルギア2) PS2 82
マジカルドロップIII+ワンダホー! PS 56
【ダイナ】……
みんなの漢字教室 挑戦!! 漢字検定 PS 54
みんなの飼育教室 クワガタ編 PS 49
【タカラ】……http://www.takaratoys.co.jp/
EX億万長者ゲーム PS2 94
EX MONOPOLY GBA 171
億万長者ゲーム のっとり大作戦! GBA 154
機甲兵団 J-PHOENIX PS2 89
機甲兵団 J-PHOENIX「序章篇」 PS2 95
チョロQ アドバンス GBA 163
チョロQワンダフォー!(ベストフォーファミリー) PS 57
DX人生ゲーム GB 139
DX人生ゲームIV PS 32
DX百人一首 PS 55
爆転シュート ベイブレード ベイバトルトーナメント PS 43
ブレイブサーガ 新章 アスタリア GB 133
【TAKUYO】……http://www.takuyo.co.jp/
フレグランステイル DC 118
【ダズ】……http://www.dazz.ne.jp/
ヴェルベット ファイル Plus PS2 96
グレイトラグビー ~ワールドカップへの道~(PSone Books) PS 58
政治を遊ぼう! ポテスタス(PSone Books) PS 58
戦略師団 トラ! トラ! トラ! 陸戦編(PSone Books) PS 58
トラ! トラ! トラ! (PSone Books) PS 58
20世紀ストライカー列伝(PSone Books) PS 58
めざせ! 名門野球部(PSone Books) PS 58
めざせ! 名門野球部2 PS2 89
レイクマスターズEX Super PS2 79
レイクマスターズ PRO 日本縦断黒鱒紀行(PSone Books) PS 58
【タム】……http://www.tamjapan.com/
おいでラスカル GB 144
きかんしゃトーマス ソドーとうのなかまたち GB 144
ぼくは航空管制官 GBA 166
【チュンソフト】……http://www.chunsoft.co.jp/
サウンドノベル・エボリューション1 弟切草 蘇生篇(ザ・ベスト) PS 56
不思議のダンジョン 風来のシレンGB2 ~砂漠の魔城~ GB 128
【D3パブリッシャー】……http://www.d3p.co.jp/
SIMPLE 1500 実用シリーズ Vol.05 薬の辞典~ピルブック2001年版~ PS 53
SIMPLE 1500 実用シリーズ Vol.06 カクテルのレシピ PS 53
SIMPLE 1500 実用シリーズ Vol.07 楽しく学ぶ運転免許 PS 54
SIMPLE 1500 実用シリーズ Vol.08 1時間でわかる株式投資 PS 54
SIMPLE 1500 実用シリーズ Vol.09 わたしスタイルのアロマセラピー PS 54
SIMPLE 1500 実用シリーズ Vol.10 タロット占い PS 55
SIMPLE 1500 実用シリーズ vol.11 家庭でできるツボ指圧 PS 55
SIMPLE 1500 実用シリーズ vol.12 家庭の医学~診断事典~ PS 55
SIMPLE 1500 シリーズ Vol.21 THE 野球 プロ野球実名版 PS 54
SIMPLE 1500 シリーズ Vol.54 THE バレーボール PS 45
SIMPLE 1500 シリーズ Vol.55 THE ダーツ PS 41
SIMPLE 1500 シリーズ Vol.56 THE スナイパー PS 44
SIMPLE 1500 シリーズ Vol.57 THE 迷路 PS 45
SIMPLE 1500 シリーズ Vol.58 THE すもう PS 38
SIMPLE 1500 シリーズ Vol.59 THE 推理 ~IT探偵:18の事件簿~ PS 28
SIMPLE 1500 シリーズ Vol.60 THE テーブルホッケー PS 40
SIMPLE 1500 シリーズ Vol.61 THE クイズ2 PS 34
SIMPLE 1500 シリーズ Vol.62 THE スキー PS 42
SIMPLE 1500 シリーズ Vol.63 THE ガンシューティング2 PS 47
SIMPLE 1500 シリーズ Vol.64 THE キックボクシング PS 35
SIMPLE 1500 シリーズ Vol.65 THE ゴルフ PS 40
SIMPLE 1500 シリーズ Vol.66 THE 回転 まわすんだ~! PS 25
SIMPLE 1500 シリーズ Vol.67 THE サッカー ダイナマイトサッカー1500 PS 51
SIMPLE 1500 シリーズ Vol.68 THE RCカー PS 54
SIMPLE 1500 シリーズ Vol.69 THE パターゴルフ PS 48
SIMPLE 1500 シリーズ Vol.70 THE ウォーシミュレーション ~人の創りし者達~ PS 46
SIMPLE 1500 シリーズ Vol.71 THE 恋愛シミュレーション2 ~ふれあい~ PS 36
SIMPLE 1500 シリーズ Vol.72 THE ビーチバレー PS 46
SIMPLE 1500 シリーズ Vol.73 THE インベーダー ~スペースインベーダー1500~ PS 47
SIMPLE 1500 シリーズ Vol.74 THE ホラーミステリー ~惨殺館 ケビン伯爵の復活~ PS 44
SIMPLE 1500 シリーズ Vol.75 THE ダブルシューティング ~レイストーム×レイクライシス~ PS 55
SIMPLE 1500 シリーズ Vol.76 THE ドッヂボール PS 48
SIMPLE 1500 シリーズ Vol.77 THE 水泳 PS 47
SIMPLE 1500 シリーズ Vol.78 THE ゼロヨン PS 48
SIMPLE 1500 シリーズ Vol.79 THE 四川省 PS 39
SIMPLE 1500 シリーズ Vol.80 THE 陣取り ~ヴォルフィード1500~ PS 33
SIMPLE 1500 シリーズ Vol.81 THE 恋愛アドベンチャー ~おかえりっ!~ PS 30
SIMPLE 1500 シリーズ Vol.83 THE ウェイクボード~バーストリック ウェイクボーディング!!~ PS 58
SIMPLE 1500 シリーズ ハローキティ Vol.01 Hello Kitty ボウリング PS 47
SIMPLE 1500 シリーズ ハローキティ Vol.02 Hello Kitty イラストパズル PS 51
SIMPLE 1500 シリーズ ハローキティ Vol.03 Hello Kitty ブロックくずし PS 39
SIMPLE 1500 シリーズ ハローキティ Vol.04 Hello Kitty トランプ PS 51
SIMPLE 2000 シリーズ Vol.1 THE テーブルゲーム PS2 96
SIMPLE 2000 シリーズ Vol.2 THE パーティーゲーム PS2 96
Love Songs アイドルがクラスメ~ト PS2 92
Love Songs アイドルがクラスメ~ト 初回限定版[タイプA 瀬戸、観月バージョン] PS2 97
Love Songs アイドルがクラスメ~ト 初回限定版[タイプB 双葉、桜井、神楽バージョン] PS2 97
Love Songs アイドルがクラスメ~ト 初回限定版[タイプC 橘、桃瀬、天城バージョン] PS2 97
【TDKコア】……http://www.core.tdk.co.jp/
花より男子 ~ANOTHER LOVE STORY~ GB 134
マクドナルド物語 GB 140
【データム・ポリスター】……http://www.datam.co.jp/
井上涼子 ~ラストシーン~ DC 120
井上涼子 ~ルームメイト~ DC 117
エバーグリーン・アベニュー PS 32
HAPPY★LESSON DC 113
【テクモ】……http://www.tecmo.co.jp/
影牢~刻命館 真章~(Psone Books) PS 58
ギャロップレーサー2000(ザ・ベスト) PS 57
ギャロップレーサー3(PSone Books) PS 58
ギャロップレーサー5 PS2 88
刻命館(Psone Books) PS 58
零 ~ZERO~ PS2 69
蒼魔灯(ザ・ベスト) PS 57
DEAD OR ALIVE 3 XB 9
モンスターファーム PS2 78
モンスターファームアドバンス GBA 154
モンスターファームジャンプ PS 41
【デジキューブ】……http://www.digicube.co.jp/
NICE PRICEシリーズVol.1 日本プロ麻雀連盟公認 本格プロ麻雀 PS 58
NICE PRICEシリーズVol.2 本格将棋指南 PS 58
【テレビ朝日】……http://www.tv-asahi.co.jp/
es DC 103
【トミー】……http://www.tomy.co.jp/
ZOIDS SAGA GBA 155
ZOIDS ~白銀の獣機神 ライガーゼロ~ GB 132
ZOIDS バトルカードゲーム ~西方大陸戦記~ PS 46
ZOIDS バトルカードゲーム ~西方大陸戦記~ 初回限定版 PS 54
MUTSU(ムツ ウォータールーパー) GBA 167
ラーメン橋 トミコレ・ベスト PS 56
【トムクリエイト】……http://www.tomcreate.co.jp/
くるパラ! WS 182
【豊丸産業】……http://toyotec.topica.ne.jp/topica_index.htm
豊丸倶楽部vol.1 ~CRナナシー~ PS 55
【ドラース】……http://www.dorasu.com/
スロッターマニア 激熱沖スロ! シオサイスペシャル PS 54
スロッターマニアcore 常夏の熱さ! オアシス PS 55
【トワイライトエクスプレス】……http://www.twilight.co.jp/
ダイエット入門セット(ハッピージョギング イン ハワイ、ステッパー同梱) PS 55
飛んで! 飛んで! ダイエット PS 53
ハッピー・ジョギング・イン・ハワイ PS 55
ハッピーダイエット PS 50
免許をとろう(ザ・ベスト) PS 57
【トンキンハウス】……http://www.tokyo-shoseki.co.jp/tonkin/
ベストプライス Lの季節 PS 56
ベストプライス ブレンド×ブランド おでかけ合成PRG PS 56
ベストプライス Light Fantasy外伝 ニャニャンがニャン PS 56
MissingBlue PS2 83
MissingBlue 初回限定版 PS2 97
【ナウ プロダクション】……http://www.nowpro.co.jp/
データナビ プロ野球2 GB 139
【ナガセ】……http://www.toshin.ac.jp/

プレイで覚えるシリーズ7 プレイで覚えるTOEIC TEST 語句でるでる1700 PS 53
【naxat】→【加賀テック】
【ナツメ】……http://www.natsume-game.com/
波乗り野郎 GB 146
【ナムコ】……http://www.namco.co.jp/
ヴァンパイアナイト PS2 68
エースコンバット04 シャッタードスカイ PS2 65
風のクロノア ～夢見る帝国～ GBA 150
風のクロノア2 ～世界が望んだ忘れもの～ PS2 64
スマッシュコート(PSone Books) PS 58
タイムクライシス2 PS2 98
タイムクライシス2+ガンコン2(同梱版) PS2 67
タイムクライシス プロジェクトタイタン PS 21
鉄拳アドバンス GBA 155
鉄拳タッグトーナメント(MEGA HITS!) PS2 98
ナムコミュージアム GBA 171
ポケットキング GB 128
ポルフォス PS 33
ミスタードリラー WS 178
ミスタードリラー2 GBA 153
ミスタードリラーグレート PS 22
MotoGP2 PS2 63
ワールドスタジアム5 PS 21
【日本一ソフトウェア】……http://www.nippon1.co.jp/
マールDEジグソー PS2 90
マールDEジグソー(限定版) PS2 98
マール王国の人形姫(PSone Books) PS 58
リトルプリンセス(PSone Books) PS 58
【日本コンピュータシステム】……http://www.ncsx.co.jp/
ラングリッサー I & II 超廉価版 PS 56
【日本テレネット】……http://www.telenet.co.jp/
SLOT! PRO2 ～爆裂大相撲・紅&紫～ PS 49
SLOT! PROアドバンス ～宝船&大江戸桜吹雪2～ GBA 171
HEIWA Parlor! PRO ブンドリキングスペシャル PS 55
【日本物産】……http://www.nichibutsu.co.jp/
バーチャル競艇21 PS 29
【任天堂】……http://www.nintendo.co.jp/
ウェーブレース ブルーストーム GC 125
F-ZERO FOR GAMEBOY ADVANCE GBA 153
黄金の太陽 ～開かれし封印～ GBA 151
くるくるくるりん GBA 163
スーパーマリオアドバンス GBA 158
スーパーマリオアドバンス2 GBA 151
ゼルダの伝説 ふしぎの木の実 時空の章 GB 129
ゼルダの伝説 ふしぎの木の実 大地の章 GB 128
大乱闘スマッシュブラザーズ DX GC 124
タクティクスオウガ外伝 The Knight of Lodis GBA 150
どうぶつの森 N64 122
どうぶつの森(コントローラパック同梱版) N64 121
どうぶつの森+ GC 124
どうぶつの森+ DXパック(ローソン専売) GC 123
どこでも対局 役満 アドバンス GBA 171
とっとこハム太郎2 ハムちゃんず大集合でちゅ GB 130
ドンキーコング2001 GB 135
ナポレオン GBA 158
ピクミン GC 124
マジカルバケーション GBA 150
マリオカートアドバンス GBA 151
ミッキーのレーシングチャレンジUSA N64 122
モバイルゴルフ GB 128
ルイージマンション GC 124
ワリオランドアドバンス ～ヨーキのお宝～ GBA 151
【ネットビレッジ】……http://www.netvillage.co.jp/
EVE ZERO 完全版～ark of the matter～ DC 110
クロスハンター ～エックス・ハンターバージョン～/～トレジャー・ハンターバージョン～/～モンスター・ハンターバージョン～ GB 144
【パイオニアLDC】……http://www.pldc.co.jp/
逮捕しちゃうぞ PS 28
逮捕しちゃうぞ 初回限定版 PS 54
【パシフィック・センチュリー・サイバーワークス・ジャパン】……http://www.jaleco.co.jp/
スーパーマイクチャン PS2 92
ドリームオーディション3 PS2 97
ドリームオーディション スーパーヒットdisc1 PS2 98
ドリームオーディション スーパーヒットdisc2 PS2 98
【ハックベリー】……http://www.hackberry.co.jp/
CR熱闘パワプロクン パチってちょんまげ達人 PS2 98
CR必殺仕事人 パチってちょんまげ@VPACHI DC 119
【ハドソン】……http://www.hudson.co.jp/
くるくるまるまる PS 41
ゲームボーイウォーズ3 GB 129
タイピング OF THE デート DC 106
D.N.A. ～Dark Native Apostle～ PS2 84
ハテナサテナ GBA 154
ピノビィーの大冒険 GBA 163
BLOODY ROAR 3 PS2 77
ボンバーマン(ハドソン・ザ・ベスト) PS 57
ボンバーマン64 N64 122
ボンバーマンカート PS2 91
ボンバーマンストーリー GBA 160
麻雀刑事 GBA 159
ミニー&フレンズ ～夢の国をさがして～ GB 134
桃太郎伝説1→2 GB 139
桃太郎電鉄×(ばってん)～九州編もあるばい～ PS2 63
桃太郎まつり GBA 163
桃太郎まつり 石川六右衛門の巻 PS 37
森田将棋アドバンス GBA 171
ロボットポンコッツ2 クロスバージョン/リングバージョン GBA 166
【ハムスター】……http://www.hamster.co.jp/
Major Wave シリーズ ジグソーアイランド ～Japan Graffiti～ PS 57
Major Wave シリーズ 日本一麻雀 創龍 PS 57
Major Wave 1500シリーズ オーバー・ブラッド PS 56
Major Wave 1500シリーズ キャプテン・ラヴ PS 56
Major Wave 1500シリーズ ザ・コンビニ2 ～全国チェーン展開だ!～ PS 56
Major Wave 1500シリーズ 発車オーライ! ガタンゴトン PS 56
Major Wave 1500シリーズ ブルーブレイカーバースト ～笑顔の明日に～ PS 56
Major Wave 1500シリーズ マジカルドロップF ～大冒険もラクじゃない!～ PS 56
Major Wave 1500シリーズ リフレインラブ ～あなたに逢いたい～ PS 56
【ハンズオン・エンタテインメント】……http://www.handson.gr.jp/
beatmania打打打!!(コナミUSB対応キーボード同梱) PS2 92
ワールドアドバンスサッカー ～勝利への道～ GBA 170
【バンダイ】……http://www.bandai.co.jp/
犬夜叉 PS 30
犬夜叉 ～かごめの戦国日記～ WS 179
ウィザードリィ シナリオ1 狂王の試練場 WS 180
宇宙戦艦ヤマト WS 177
宇宙戦艦ヤマト 遥かなる星イスカンダル(バンダイ ザ・ベスト) PS 56
ウルトラマン 光の国の使者 WS 177
ウルトラマンコスモス 勇者のちかい PS 52
ウルトラマンコスモス 勇者のちかい(コントローラー同梱版) PS 55
SDガンダム英雄伝 ～大決戦!!騎士VS武者～ PS 43
SDガンダム英雄伝 ～騎士伝説～ WS 183
SDガンダム英雄伝 ～武者伝説～ WS 183
SDガンダム GGENERATION-F.I.F PS 24
SDガンダム GGENERATION-0(バンダイ ザ・ベスト) PS 56
SDガンダム GGENERATION GATHER BEAT2 WS 176
カウボーイビバップ(バンダイ ザ・ベスト) PS 57
仮面ライダーアギト PS 32
ガンダムバトルオンライン DC 111
GEAR戦士 電童 PS 24
キッズステーション それいけ!アンパンマン2 アンパンマンとだいぼうけん! PS 50
キッズステーション それいけ!アンパンマン2 アンパンマンとだいぼうけん! キッズステーションコントローラーセット PS 54
キッズステーション デジモンパーク PS 50
キッズステーション デジモンパーク キッズステーションコントローラーセット PS 54
キッズステーション ひとりでできるもん! PS 50
キッズステーション ひとりでできるもん! キッズステーションコントローラセット PS 54
キッズステーション も～っと!おじゃ魔女どれみ MAHO堂スマイルパーティー PS 51
キッズステーション も～っと!おじゃ魔女どれみ MAHO堂スマイルパーティー キッズステーションコントローラーセット PS 54
機動戦士ガンダム Vol.1 -SIDE7- WS 178
機動戦士ガンダム Vol.2 ～JABURO～ WS 176
機動戦士ガンダム 逆襲のシャア(バンダイ ザ・ベスト) PS 57
機動戦士ガンダム 連邦VS.ジオンDX PS2 68
機動戦士ガンダム外伝 コロニーの落ちた地で… 特別版(バンダイ ザ・ベスト) DC 120
機動戦士Zガンダム(バンダイ ザ・ベスト) PS 56
クレヨンしんちゃん オラとおもいでつくるゾ! PS 52
クレヨンしんちゃん オラとおもいでつくるゾ!(コントローラー同梱版) PS 55
XI[sai]Little WS 176
ZEONIC FRONT 機動戦士ガンダム0079 PS2 61
実名実況競馬ドリームクラシック 2001 SPRING PS2 72
実況実名競馬ドリームクラシック 2001 AUTUMN PS2 76
SIMPLE キャラクター2000シリーズ Vol.01 機動戦士ガンダム THE 軍人将棋 PS 51
SIMPLE キャラクター2000シリーズ Vol.02 アフロ犬 THE パズル PS 51
SIMPLE キャラクター2000シリーズ Vol.03 仮面ライダー THE バイクレース PS 48
SIMPLE キャラクター2000シリーズ Vol.04 じゃりン子チエ THE 花札 PS 52
SIMPLE キャラクター2000シリーズ Vol.05 ハイスクール!奇面組 THE テーブルホッケー PS 45
スターハーツ ～星と大地の使者～ WS 179
聖戦士ダンバイン 聖戦士伝説(バンダイ ザ・ベスト) PS 57
仙界通録正史～TVアニメーション仙界伝封神演義より～ PS 54
ダークアイズ ～バトルゲート～ WS 182
デジモンテイマーズ デジモンメドレー WS 183
デジモンテイマーズ バトルエボリューション PS 37
デジモンテイマーズ バトルスピリット WS 179
デジモンテイマーズ バトルスピリット 通信ケーブル同梱版 WS 183
デジモンテイマーズ ブレイブテイマー WS 180
デジモンテイマーズ ポケットクルモン PS 46
デジモンワールド(ザ・ベスト・フォー・ファミリー) PS 56
ドラえもん ひみつのよじげんポケット PS 52
ドラえもん ひみつのよじげんポケット(コントローラー同梱版) PS 55
東風荘 WS 183
ナムコワンダークラシック WS 180
HUNTER×HUNTER ～それぞれの決意～ WS 181
HUNTER×HUNTER ～導かれし者～ WS 182
美少女戦士セーラームーンワールド ちびうさとたのしいまいにち PS 52
美少女戦士セーラームーンワールド ちびうさとたのしいまいにち(コントローラー同梱版) PS 55
百獣戦隊ガオレンジャー PS 37
ファイナルラップ スペシャル WS 180
From TV animation ONE PIECE グランドバトル! PS 38
From TV animation ONE PIECE とびだせ海賊団! PS 22
From TV animation ONE PIECE ～虹の島伝説～ WS 179
ポケットデジモンワールド クール&ネイチャーバトルディスク PS 53
ポケットの中のDoraemon WS 182
名探偵コナン 夕暮れの皇女 WS 177
落雀 WS 178
LAST ALIVE WS 178
【パンドラボックス】……http://www.pandorabox.co.jp/
PANDORA MAX SERIES Vol.6 ONI零～復活～ PS 34
【バンプレスト】……http://www.banpresto.co.jp/
エアロダイブ PS 33
サモンナイト2 PS 20
スーパー特撮大戦2001 PS 22
スーパーロボット大戦A GBA 151
スーパーロボット大戦α(Psone Books) PS 58
スーパーロボット大戦α for Dreamcast DC 105
スーパーロボット大戦α外伝 PS 20
スーパーロボット大戦α外伝 限定版 PS 54
スーパーロボット大戦COMPACT for WonderSwanColor WS 177
スーパーロボット大戦COMPACT2 第3部:銀河決戦篇 WS 178
戦國夢幻 PS 31
タイムボカンシリーズ ボカンGoGoGo PS 43
From TV animation ONE PIECE 夢のルフィ海賊団誕生! GB 137
松本零士999 ～Story of Galaxy Express 999～ PS 29
名探偵コナン ～呪われた航路～ GB 137
リアルロボットレジメント PS2 95
【ビクター インタラクティブ ソフトウエア】……http://www.vis.co.jp/
逢魔が時 PS 36
逢魔が時2 PS 37
おしゃれ日記 GB 135
学校をつくろう!! アドバンス GBA 157
きせかえハムスター GB 136
激闘!カーバートラーGO!! GBA 165
こもっち PS 37
サンサーラ ナーガ 1×2 GBA 154
シネマサーフィン洋画大全 PS2 98
トゥームレイダース(PSone Books) PS 58
トゥームレイダー2(PSone Books) PS 58
ドキ×ドキさせて!! GB 138
パイロットになろう! 2 PS2 66
花と太陽と雨と PS2 62
Victor BEST 学校をつくろう! 校長先生物語 PS 57
Victor BEST サブマリンハンター鯱(シャチ) PS 58
Victor BEST われら密林探検隊!! PS 58
ビクター ホラーコレクション バンパイアハンターD PS 56
FISH EYES Ⅱ Wild DC 109
牧場物語3 ～ハートに火をつけて～ PS2 70
夜想曲2 PS 24
【びんぼうソフト】……http://www11.freeweb.ne.jp/play/bimboo/
ぼくのテニス人生 DC 117
【ファブコミュニケーションズ】……http://www.fabnet.co.jp/
建設機械シミュレーターKENKIいっぱい! ～免許をとってビルを建てよう!!～(ザ・ベスト) PS 57
【フォーウインズ】……
四川風激辛麻雀(サイクロンズベスト) PS 57
重装機兵ヴァルケン2(サイクロンズベスト) PS 57
超兄貴 -究極無敵銀河最強男-(サイクロンズベスト) PS 57
首領蜂(サイクロンズベスト) PS 57
バーガーバーガー(サイクロンズベスト) PS 57
ファーストクイーン(サイクロンズベスト) PS 57
フェーダ2(サイクロンズベスト) PS 57
マリア2 -受胎告知の謎-(サイクロンズベスト) PS 57
ランナバウト(サイクロンズベスト) PS 57
【フォグ】……http://www.fog.co.jp/
風雨来記(ふうらいき) PS 26
【プライムシステム】……http://www.psd.co.jp/psdmm/
ニセモン パズルdeモン GB 145
水木しげるの新・妖怪伝 GB 137
【プリンセスソフト】……http://www.oaks-soft.co.jp/princess-soft/
恋よほう PS 31
D+VINE[LUV](ディヴァイン ラヴ) DC 116
21 -TwoOne- DC 112
21 -TwoOne- 初回限定版 DC 120
ぬくもりの中で PS 36
ふりむけば隣に PS 42
【ブロッコリー】……http://www.broccoli.co.jp/
デ・ジ・キャラットファンタジー DC 115
デ・ジ・キャラットファンタジー 限定版 DC 120
爆転シュート ベイブレード GB 138
爆転シュート ベイブレード 激闘! 最強ブレーダー GBA 167
【フロム・ソフトウェア】……http://www.fromsoftware.co.jp/top/
ARMORED CORE(Psone Books) PS 58
ARMORED CORE 2 ANOTHER AGE PS2 62
ARMORED CORE PROJECT PHANTASMA(Psone Books) PS 58
エヴァーグレイス2 PS2 83
ECHO NIGHT(Psone Books) PS 58
ECHO NIGHT#2 眠りの支配者(Psone Books) PS 58
KING'S FIELD(Psone Books) PS 58
KING'S FIELD Ⅱ(Psone Books) PS 58
KING'S FIELD Ⅳ PS2 75
【BUNKASHA ゲームズ】……http://www.bunkasha-games.com/
ダブル・スティール XB 11
【ベック】……http://www.bec.co.jp/
どこでもハムスター4 ドキドキすごろく大冒険! PS 48
【ポケモン】……http://www.pokemoncenter-online.com/
ポケモンカードGB2 -GR団参上!- GB 130
【ポニーキャニオン】……http://www.ponycanyon.co.jp/
将棋3 GB 147
ブロックウォーズ PS 41
【ホリ】……http://www.hori.ne.jp/
大麻雀。 GBA 171
【マーベラスエンターテイメント】……http://www.mmv.co.jp/
特コレ 電幻天使対戦麻雀シャングリラ DC 120
無敵王トライゼノン PS 45
無敵王トライゼノン GB 143
ラブひな アドバンス 祝福の鐘はなるかな GBA 164
ラブひなパーティー GB 143
【マイクロキャビン】……http://www.microcabin.co.jp/
Major Wave 1500シリーズ マリオネットカンパニー PS 56
Major Wave シリーズ マリオネットカンパニー2chu! PS 58
【マイクロソフト】……http://xbox.jp/
天空-Tenku- Freestyle Snowboarding XB 11
ねずみくす XB 11
プロジェクト ゴッサム:ワールドストリートレーサー XB 10
【毎日コミュニケーションズ】……http://soft.mycom.co.jp/
最強東大将棋3 PS2 97
麻雀覇王 雀荘バトル PS2 98
MYCOM BEST 最強東大将棋 PS 56
MYCOM BEST 最強東大将棋2 PS 56
【マップジャパン】……
ヒストリー オブ 北電子 PS 53
【魔法】……http://www.mahou.co.jp/
大江戸風水因果律 花火2(廉価版) PS 56
キラーバス(廉価版) PS 56
将棋最強 プロに学ぶ(廉価版) PS 56
マジカルスポーツ 2001甲子園 PS2 93
マジカルスポーツ 2001プロ野球 PS2 93
マジカルスポーツ Hard Hitter PS2 94
【メディアエンターテイメント】……http://www.media-e.co.jp/
パチスロ帝王 ドリームスロット ～OLYMPIA SP～ DC 120
パチスロ帝王 ドリームスロット ～平和SP～ DC 119
パチスロ帝王 ～バニーガールSP～ PS 54
パチスロ帝王 メーカー推奨マニュアル2 ～アイスストーリー～ PS 53
パチスロ帝王 メーカー推奨マニュアル3 ～アイエムエンジェルホワイト&ブルー2～ PS 54
パチスロ帝王 メーカー推奨マニュアル4 エキゾースト・大江戸桜吹雪2 PS 54
パチスロ帝王 メーカー推奨マニュアル5 ～レースクイーン2・トムキャット～ PS 54
パチスロ帝王 メーカー推奨マニュアル6 ～宝船～ PS 55
パチンコ帝王 ～CRそれ打て浜ちゃん2・CRそれゆけ松ちゃんS～ PS 55
Best of the Best パチスロ帝王5 ～コングダム・スーパースターダスト・フライングモモンガ～ PS 56
Best of the Best パチスロ帝王6 ～カンフーレディー・バンバン・プレリュード2～ PS 56
焼肉奉行 PS 29
【メディアカイト】……http://www.media-kite.co.jp/
大戦略 For ゲームボーイアドバンス GBA 159
【メディアファクトリー】……http://www.mediafactory.co.jp/game/
アニマスターGB GB 136
エンエンエンジェル PS 34
カルドセプト セカンド DC 100
北方謙三 三国志 PS2 97
五分後の世界 PS2 74
スーパーロボットピンボール GB 130
ダービースタリオン64 N64 122
DT Lords of Genomes GB 130
天空のレストラン ハロープロジェクトバージョン PS 49
街ingメーカー(マッチングメーカー) PS2 71
【メディアリング】……http://www.tokyo-city.co.jp/game/
ウィザードリィ サマナー GBA 155
西原理恵子の殿堂麻雀 GBA 161
ゼロ・ツアーズ GBA 161
西陣パチンコ徹底攻略 CR花満 速報 & CRおばけらんど PS 55
普及版1,500円シリーズ! ZAP! SNOWBOARDING TRAX PS 56
普及版1,500円シリーズ! 探偵神宮寺三郎 Early Collection 普及版 PS 56
普及版1,500円シリーズ! LOVE★パラ～ラブリー東京パラパラ娘～ PS 45
【メディアワークス】……http://www.mediaworks.co.jp/
シスター・プリンセス PS 26
シスター・プリンセス 初回限定版 PS 53
シスター・プリンセス ～ピュア・ストーリーズ～ PS 53
【ヤマサエンタテインメント】……http://www.yamasa-e.co.jp/
山佐Digiガイド・ファウスト PS 53
山佐Digiワールド・テトラマスター PS 54
【悠紀エンタープライズ】……http://www.yuki-web.co.jp/
GAME SELECT 5 洋 PS2 96
【ユークス】……http://www.yukes.co.jp/
エキサイティングプロレス2 PS 20
WWF ROYAL RUMBLE DC 104
【ユービーアイ ソフト】……http://www.ubisoft.co.jp/
F1 Racing Championship PS2 91
DINOSAUR(ダイナソー) PS2 92
ドナルドダック アドバンス GBA 154
ドナルドダック レスキュー大作戦!! PS2 82
レイマン レボリューション! PS2 78

※メーカーのURLは、すべて2002年2月20日現在のものです。

クレジット一覧

©2001 SQUARE CO.,LTD.ALL RIGHTS RESERVED.
©TECMO,LTD.Team NINJA 2001,2002
Composed by ©Mamoru Samuragoch.Character Samanosuke Akechi by ©Fu Long Production. ©CAPCOM CO.,LTD.2002 ALL RIGHTS RESERVED.Guest Creator：Takeshi Kaneshiro
©2002 Bizarre Creations Limited.All rights reserved. ©2002 Microsoft Corporation. All rights reserved
©Disney.ESPN,ESPN the games and Xgames are trademarks of ESPN,Inc.
©1999 2002 KONAMI COMPUTER ENTERTAINMENT TOKYO.
Original Game ©SEGA ©Smilebit/SEGA,2002
©2002 KOEI Co.,Ltd.All Rights Reserved.
©1999 2002 KONAMI
©2002 Microsoft Corporation.All rights reserved.
©2002 KONAMI
©2002 BUNKASHA PUBLISHING CO.,LTD.
©2002 Microsoft Corporation.All rights reserved.
©1995-2000 Nintendo/Creatures inc./GAME FREAK inc.
©高橋和希 スタジオ・ダイス/集英社・テレビ東京・NAS ©2000 KONAMI
©葦プロ ©国際映画社 ©創通エージェンシー・サンライズ ©創通エージェンシー・サンライズ・フジテレビ ©ダイナミック企画 ©東映 ©東北新社 ©ビックウエスト ©BANPRESTO 2001
©2001 ENTERBRAIN,INC. ©2001 TIRNANOG Co.
©アーマープロジェクト／バードスタジオ／ハートビート／アルテピアッツァ エニックス 2001
©FLIGHT-PLAN ©BANPRESTO 2000,2001 キャラクターデザイン：飯塚 武史 シナリオ：都月 狩
©World Wrestling Federation,its logos and all character likenesses are trademarks of World Wrestling Federation Entertainment,Inc. ©2000 World Wrestling Federation Entertainment,Inc. All rights reserved.Game and Software ©2000 THQ/JAKKS Pacific,LLC.Used under exclusive license by THQ/JAKKS Pacific,LLC. Developed by Yuke's Co.,Ltd.JAKKS Pacific and the JAKKS Pacific logo are trademarks of JAKKS Pacific,Inc.THQ and the THQ logo are trademarks and/or registered trademarks of THQ Inc.Gangrel created by WhiteWolf,Inc.Gangrel is a trademark of White Wolf,Inc.All rights reserved. ©YUKE'S
©2001 KOEI Co.,Ltd.
©2001 NAMCO LTD.
©1996 1998 1999 2000 2001 NAMCO LTD.（社）日本野球機構公認 フランチャイズ11球場公認
©ATLUS 1992,2001
©2001 KCEO ALL RIGHTS RESERVED. （社）日本野球機構公認 IBM BIS プロ野球公式記録使用 フランチャイズ11球場公認 （社）全国野球振興会公認
©1999 2000 2001 NAMCO LTD.,ALL RIGHTS RESERVED
©2001 ENTERBRAIN,INC./NISHIDA YOSHITAKA
©2001 KCE Tokyo J.LEAGUE OFFICIALLY LICENSED PRODUCTS
©尾田栄一郎／集英社・フジテレビ・東映アニメーション ©BANDAI 2001 All Rights Reserved.
©石森プロ・東映 ©宣弘社・NTV ©1966,67,71 円谷プロ ©東映 ©光プロ・東映 ©BANPRESTO 2001
©KID 2001
©2000 ENTERBRAIN,INC./Ishizu Yasushi
©2001 KOEI Co.,Ltd.
©1999,2000 Activision,Inc.All rights reserved.Published and Distributed by Activision,Inc. Developed by Neversoft Entertainment,Inc.Activision is a registered trademark and Tony Hawk's Pro Skater and Pro Skater are trademarks of Activision,Inc.Tony Hawk is a treadmark of TonyHawk.All character names and distinctive is a trademark of ,the Interactive Digital Software Activision.
©1998 2000 KONAMI&KCE Tokyo ALL RIGHTS RESERVED.
©1994 2001 KONAMI&KCE Tokyo ALL RIGHTS RESERVED.
©サンライズ・テレビ東京 ©BANDAI 2001
©創通エージェンシー・サンライズ ©BANDAI 2001
©CAPCOM CO.,LTD.2001 ALL RIGHTS RESERVED.
©2001 赤川次郎/Victor Interactive Software Inc.
©TAITO CORPORATION 2000,2001 SIMPLE1500 LOGO are trademarks of D3 PUBLISHER. PUBLISHING AND DISTRIBUTION by D3 PUBLISHER
©KID
©2001 C's ware All Rights Reserved. ©2001 NetVillage Co.Ltd.
©CAPCOM CO.,LTD.2001 ALL RIGHTS RESERVED.
HARRY POTTER,characters,names and related indicia are trademarks of and ©Warner Bros.
WB SHIELD：TM&©Warner Bros.
©2001 AQUASYSTEM CO.,LTD.ALL RIGHT RESERVED.
©2001 FOG
©SNK 1999,2000
"Hamunaptra：The Lost City"interactive game ©2000 Universal interactive Studios."* Universal Studios.Licensed by Universal StudiosLicensing,Inc.Developed by Rebellion Interactive Limited. Published and distributed by Konami Corporation.All Rights Reserved.
©2000 天広直人・公野櫻子/Media Works Inc.・Stack
TOMB RAIDER V:CHRONICLES © AND TM CORE DESIGN LIMITED 2000-2001. ©2000-2001 EIDOS INTERACTIVE LIMITED.ALL RIGHTS RESERVED.Published underlicense by CAPCOM CO.,LTD
©1999 2001 KONAMI &KONAMI COMPUTER ENTERTAINMENT TOKYO
©2001 Eidos Interactive,Inc.Eidos,Eidos Interactive,the Eidos Interactive logo and Fear Effect are registered trademarks of Eidos Interactive.Kronos is a trademark of Kronos Digital Entertainment. All rights reserved.
©COMPILE 2001
©1998 2001 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.
Acclaim Max Sports Presents Dave Mirra Freestyle BMX ™. Developed by Z-Axis.Acclaim®, Dave Mirra Freestyle BMX™ and Acclaim Max Sports™ & ©2000 Acclaim Entertainment,Inc. All Rights Reserved.Z-Axis andthe Z-Axis logo are trademarks of ZAxis,Ltd.The "DC Star" and "DCSHOECOUSA"logos are trademarked worldwide and registered in the US Patent and Trademark Office by DC Shoes,Inc.,Vista,California.All rights reserved.
©藤島康介/講談社・TBS ©PIONEER LDC,INC.
©mai-k/AIRSHIP 2000/KONAMI ©2001 KCE Tokyo ALL RIGHTS RESERVED.
©MERVEL and SPIDER-MAN：TM & ©2000 Marvel Characters,Inc.All rights reserved.Activision is a registered trademark of Activision,Inc. ©2000 Activision Publishing,Inc.Developed by Neversoft.All rights reserved.Allother trademarks and trade names are the properties of their respective owners.
©2001 TOMCAT SYSTEM ©2001 D3 PUBLISHER
©2001 Nihon Bussan Co.,Ltd.
©1986 2001 KONAMI&KCE Tokyo ALL RIGHTS RESERVED.
©Cyberfront 2001 ©FUJITSU LIMITED,1998,2001 ALL RIGHTS RESERVED.Illustated by ゆうきあずさ
©Media Entertainment Inc.
©2001 松本零士 ©BANPRESTO 2001
©1986 2001 KONAMI&KONAMI COMPUTER ENTERTAINMENT TOKYO
©2001 HuneX ©2001 D3 PUBLISHER
©高橋留美子／小学館・読売テレビ・サンライズ 2000 ©BANDAI 2001
©ATLUS/TAMTAM 2001
©2000 2001 KCE Tokyo ALL RIGHTS RESERVED.
©2001 SUCCESS
©BANPRESTO 2001 イラスト/丹野忍
©2001 Activision,Inc.All rights reserved.
©CAPCOM CO.,LTD.
©Princesssoft 2001
©2001 Media Works Inc./DATAM POLYSTAR/VRIDGE
©2001 Midas Interactive Entertainment 2001 Hasbro Inc.All rights reserved.Licensing by Hasbro Consumer Products.Takara Co.,Ltd./Kim Sherbet Workshop 2001 2001 Infogrames Interactive,Inc. All Rights Reserved.Infogrames and the Infogrames logo are trademarks or registered trademarks of Infogrames Entertainment S.A. All other trademarks or registered trademarks are the property of their respective owners.
©2001 石森プロ・テレビ朝日・ASATSU D.K.・東映 ©BANDAI 2001 All RightsReserved.
©2001 Celador International Limited.Published under license by Eidos Interactive Limited.
©TAITO CORPORATION 1989,2001 ©2001 D3 PUBLISHER
©BANPRESTO/METRO 2000
©2001 Crave.Under license from SEG Sports Corp.Published and distributed by Capcom under license from Crave.
©2001 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.
©20001 NAMCO LTD.ALL RIGHTS RESERVED ©荏沢 靖
©2001 MEDIA FACTORY/FROGNATION/DCRUISE
©1994 2001 KONAMI & KCE Tokyo ALL RIGHTS RESERVED.
©PANDORA BOX 2000
©2000 Twentieth Century Fox Film Corporation.All Rights Reserved. ©2001 Twentieth Century Fox Home Entertainment,Inc.All Rights Reserved.'Twentieth Century Fox' ,'Fox' and their associated logos are the property of Twentieth Century Fox Film Corporation and are used under licene.
©2001 オー・パーツ ©2001 D3 PUBLISHER
©CAPCOM CO.,LTD.2001 ALL RIGHTS RESERVED.
©SUCCESS
Published by SYSCOM ENTERTAINMENT,INC.Copyright 1999,2000 produced by Minds Eye productions for Empire Interactive.Empire Interactive is a registered trademark of Empire Interactive Europe Ltd.
©2001 JORUDAN ©2001 D3 PUBLISHER
©2001 Universal Interactive Studios,Inc.Woody woodpecker and Friends and related characters are trademarks and copyrights of Walter Lantz Productions,Inc.Licensed by Universal Studios Licensing,Inc.Published and distributed by KONAMI CORPORATION.All rights reserved.
©青木雄二/講談社 ©2001 講談社/オー・エル・エム
©2001 青樹佑夜/綾峰欄人/講談社 ©2001 KONAMI
©2001 BREAK ©2001 Victor Interactive Software Inc.
©2001 HuneX ©2001 D3 PUBLISHER
©Princesssoft 2001/Illustrated by きみづか葵（Assemblage）
©2001 HUDSON SOFT
©2001 BREAK ©2001 Victor Interactive Software Inc.
©Victor Interavtive Software Inc.
©2001 テレビ朝日・東映 ©BANDAI 2001 All Rights Reserved.
©本郷あきよし・東映アニメーション ©BANDAI 2001
©尾田栄一郎／集英社・フジテレビ・東映アニメーション ©BANDAI 2001 All Rights Reserved.
©1986 2001 KONAMI &KCE Tokyo ALL RIGHTS FESERVED.
©2001 KONAMI ©K-1
©2001 MULTIMEDIA INTELLIGENCE TRANSFER CO.,LTD. ©2001 D3 PUBLISHER
©SUCCESS・プライムシステム ©2000 KONAMI
©2001 Office Create
©2000 Shoeisha Co.,Ltd./Illustrated by 青山起一
©1976,2001 SANRIO CO.,LTD. ©2001 TAMSOFT ©2001 D3 PUBLISHER
©2001 NetVillage Co.,Ltd.
©2001 IREM SOFTWARE ENGINEERING INC. ©2001 Warashi ©2001 D3 PUBLISHER
©2001 AFFECT CO.,LTD.
©2001 BREAK ©2001 D3 PUBLISHER
©KID 2001
©2001 SUCCESS ©2001 nikoli ©2001 GAMESTUDIO
©2001 AMEDIO ©2001 D's Garage21/T.Totsuka ©2001 D3 PUBLISHER
©1999 ダイナミック企画
©2001 AMEDIO ©2001 D's Garage21/T.Totsuka ©2001 D3 PUBLISHER
©2001 naxat/R-PLAN
©2001 HUDSON SOFT
©TECMO,LTD.2001
©NECインターチャネル/サイベル/スタジオコミックス キャラクターデザイン 甲斐智久
©Princess Soft2001/Illustrated by リバ原あき（アイル）
©2001 ATELIER DOUBLE. ©2001 D's garage/TOSHI ©2001 D3 PUBLISHER
©2001 SELEN ©2001 PROSOFT
DASTARDLY &MUTTLEY AND THE WACKY RACES and all characters and elements are trademarks of Hanna-Barbera. ©2001 Hanna-Barbera and Heather-Quigley.CARTOON NETWORK and logo are trademarks of Cartoon Network
©2001 ©2001 INFOGRAMS.
©XING 1999-2000
©HUDSON SOFT/TAKARA・ベイブレードプロジェクト・テレビ東京 ©TAKARA CO.,LTD.2001
©2001 Asmik Ace Entertainment Inc./Office Create Co.,Ltd.
©タツノコプロ・テレビ東京2001 ©BANPRESTO 2001
©創通エージェンシー・サンライズ ©BANDAI 2001
©2001 SELEN
©2001 SOL ©2001 BESTMEDIA ©2001 D3 PUBLISHER
©2001 VISIT
©水木プロ/YANOMAN 2001 ©2001 UNBALANCE Corporation
©2001 OCHAZUKENORI ©2001 GAME STAGE ©2001 D3 PUBLISHER
©新沢基栄／アコワーク ©BANDAI 2001 ©2001 D3 PUBLISHER/BREAK
©2001 MEDIA RINGS CORPORATION ©2001 WARASHI
©1999-2001 AQUA ROUGE/ART Illustration ©1999-2001 Honey・B ©2001 D3 PUBLISHER
©あらいずみるい・ガンジス/PJトライゼノン ©2001 Marvelous Entertainment Inc.
©2001 Mint/PLOPHET ©2001 D's Garage21/V.V.T ©2001 D3PUBLISHER
©本郷あきよし・東映アニメーション ©BANDAI 2001
©2001 SELEN ©2001 PROSOFT
©1983-2001 TOMY ©2001 SHO-PRO・MBS・JRK
©2001 SOL/BEST MEDIA ©2001 D3 PUBLISHER
©2001 BREAK ©2001 D3 PUBLISHER
©TAITO CORPORATION 1978,2001.SIMPLE1500 LOGO are trademarks of D3 PUBLISHER. PUBLISHING AND DISTRIBUTION by D3 PUBLISHER
©2001 HIGHWAYSTAR ©2001 D's garage/K.Nakagawa ©2001 D3 PUBLISHER
©KID 2001
©2001 AMS ©2001 D3 PUBLISHER
©2001 AMS ©2001 D3 PUBLISHER
©2001 BEC CO.,LTD.
©2001 AMEDIO ©2001 D3 PUBLISHER
©2001 access ©2001 D3 PUBLISHER
©2001 QUINTET ©2001 D3 PUBLISHER
©BANDAI 2001 ©2001 D3 PUBLISHER SIMPLEキャラクター2000シリーズLOGO are trademarks of D3 PUBLISHER
©2001 DYNA CO.,LTD.
©2000 J・WING
©2001 AFFECT
©Sekaibunka-Sha ©蟹工房 ©1996 SUNSOFT
©Amuse World/INTAC JAPAN 2001 ©AQUAROUGE 2001
©2001 MEDIA FACTORY ©2001 UP-FRONT AGENCY
©2000 ENTERBRAIN,INC.
©OLYMPIA/TELENET JAPAN 2001
©2001 SUCCESS
©2001 by TwilightExpress,Inc.
©NHK・NED ©BANDAI 2000,2001
©2001 VISIT
©2001 SUCCESS ©nikoli
©2001 SUCCESS ©nikoli
©2001 SUCCESS ©nikoli
©武田美穂・講談社／NHK-ED・SW ©2001 SUNSOFT
©2001 J・WING
©やなせたかし/フレーベル館・TMS・NTV ©BANDAI 2000,2001
©本郷あきよし・東映アニメーション ©BANDAI 2000,2001
©ABC・東映アニメーション ©BANDAI 2000,2001
©1998,2001 A-MAX ©2001 D3 PUBLISHER
©1976,2001 SANRIO CO.,LTD. ©2001 TAMSOFT ©2001 D3 PUBLISHER
©2001 NEC Interchannel,Ltd. ©2001 SOFIX
©2001 A.T.&KODANSHA,Licensed by Sony Plaza ©2001 SUNSOFT
©2001 SUNSOFT
©1976,2001 SANRIO CO.,LTD.APPROVAL NO.S2122101 ©ATLUS 2001
©1976,2001 SANRIO CO.,LTD. ©2001 TAMSOFT ©2001 D3 PUBLISHER
©創通エージェンシー・サンライズ ©BANDAI 2001 ©2001 D3 PUBLISHER/AMEDIO
©SAN-X+GREEN CAMEL ©2000 SAN-X CO.,LTD.ALL RIGHT RESERVED
©BANDAI 2001 ©2001 D3 PUBLISHER/Axes Art Amuse
©Disney Enterprises,Inc.
©Disney Enterprises,Inc.
©2001 F.Schneider/SUCCESS
©2001 円谷プロ・毎日放送 ©BANDAI 2000,2001
©臼井儀人/双葉社・シンエイ・テレビ朝日 ©BANDAI 2000,2001
©はるき悦巳／双葉社 ©BANDAI 2001 ©2001 D3 PUBLISHER/Yuki-enterprise
©藤子プロ・小学館・テレビ朝日 ©BANDAI 2000,2001
©武内直子・PNP・テレビ朝日・東映アニメーション ©BANDAI 2000,2001
©Disney Enterprises,Inc.
©2001 SUNSOFT
©2001 SUNSOFT
©2001 フジテレビKIDS／FCC ©2001 SUNSOFT
©2000、2001 天広直人・公野櫻子／Media Works Inc.・Stack
（社）日本野球機構公認 （社）全国野球振興会公認 IBM BIS プロ野球公式記録使用 11球場公認
実況：安部憲幸 ABC スポーツアナ ©2001 Konami Computer Entertainment Osaka
©2001 SUNSOFT
©2001 Twilight Express Inc.
©2001 Sony Computer Entertainment Inc.All manufacturers,cars,names,brands and associated imagery featured in this game are trademarks and/or copyrighted materials of their respective owners.All rights reserved.
©2001 SQUARE CO.,LTD.All Rights Reserved.CHARACTER DESIGN：TETSUYA NOMURA
©1987 2001 Konami Computer Entertainment Japan
©2000 Electronic Arts Inc.John Madden Football,Read-N-React Defense,EA SPORTS,the EA SPORTS logo and "If it's in the game,it's in the game" are trademarks or registered trademarks of Electronic Arts in the U.S.and/or other countries.All rights reserved.EA SPORTS is an Electronic Arts TM brand.Officially licensed product of PLAYERS INC.The PLAYERS INC logo is a registered trademark of the NFL players. ©2000 PLAYERS INC.The COACHES CLUB logo is a trademark of the National Football League.Team names and logos are trademarks of the teams indicated.All other（NFL-related marks）are trademarks of the National Football League. ©2000 NFLP.All rights reserved.
©Composed by ©Mamoru Samuragoch.Character Samanosuke Akechi by ©Amuse/Fu Long Production. ©CAPCOM CO.,LTD.2001 ALL RIGHTS RESERVED.Guest Creator：Takeshi Kaneshiro
©2001 KOEI Co.,Ltd.
©創通エージェンシー・サンライズ ©BANDAI 2001
©CAPCOM CO.,LTD.2001 ALL RIGHTS RESERVED. ©SNK 2001 ※「CAPCOM VS.SNK 2 MILLIONAIRE FIGHTING 2001」は一部（株）エス・エヌ・ケイの許諾を受けて、（株）カプコンが製造・販売するものです。※「SNK」は、（株）エス・エヌ・ケイの登録商標です。
©2001 GENKI
©2000 KCE Tokyo ALL RIGHTS RESERVED. ©1996 JFA the use of player names and likeresses is authorised by FIFPro and member assocations.
©2001 FROM SOFTWARE,INC.
©2001 Victor Interactive Software Inc. ©2001 grasshopper manufacture Inc.
©CAPCOM CO.,LTD.2001 ALL RIGHTS FESERVED.
©2001 KOEI Co.,Ltd.
©1999 2001 KONAMI COMPUTER ENTERTAINMENT TOKYO
©2001 KONAMI & KONAMI COMPUTER ENTERTAINMENT TOKYO J.LEAGUE OFFICIALLY LICENSED PRODUCT
©2001 HUDSON SOFT
©2001 KONAMI & KONAMI COMPUTER ENTERTAINMENT TOKYO
©2001 SCEAI.Created and Developed by NDI.
©1998 2000 2001 NAMCO LTD.
©2001 KCEO ALL RIGHTS RESERVED.J LEAGUE OFFICIALLY LICENSED PRODUCT
©1997 2000 NAMCO LTD.
©2001 SUCCESS ©1999 FORTYFIVE
©GUST CO.,LTD.2001/Illustration：山形伊佐衛門
©2001 Sony Computer Entertainment Inc.All Rights Reserved.
©2001 Konami Computer Entertainment Osaka（社）日本野球機構公認 （社）全国野球振興会公認 IBM BIS プロ野球公式記録使用 フランチャイズ11球場公認
©2001 KONAMI & Konami Computer Entertainment Osaka the use of player names and likenesses is authorised by FIFPro and its member associations.adidas and the adidas logo are registered trade marks,and Gamarada and the Gamarada logo are trademarks of the adidas-Salomon group,used with permission.
©2001 NAMCO LTD.,ALL RIGHTS RESERVED.
©2001 KOEI Co.,Ltd.
©2001 KCE Tokyo ALL RIGHTS RESERVED. ©1996 JFA the use of player names and likenesses is authorised by FIFPro and member assocations.
©Crash Bandicoot 4：Sakuretsu! Majin Power interactive game ©2001 Universal Interactive Studios,Inc.Crash Bandicoot and related characters TM and ©Universal Interactive Studios,Inc. Published and distributed by Konami Corporation.All rights reserved.
©BELUGA COMPUTER /Victor Interactive Software Inc.
©CAPCOM CO.,LTD.2000,2001 ALL RIGHTS RESERVED.
©バンプール・エニックス 2001
©ATLUS 1999,2001
©2000 Disney.ESPN,ESPN the Games and X Games are trademarks of ESPN,Inc.
©（株）ナムコ
©ATLUS CO.,LTD.2001 ©1259190 Ontario,Inc.Sublicensed by Four Winds Inc.All rights reserved "Wizardry"® is a registered trademark of 1259190 Ontario,Inc.All rights reserved.
©2001 Sony Computer Entertainment Inc.
©UGA/SEGA,2001
©2000 Electronic Arts Inc.EA SPORTS and the EA SPORTS logo are trademarks or registered trademarks of Electronic Arts Inc.in the U.S.and other countries.All rights reserved.EA SPORTS™ is an Electronic Arts™ brand.Official FIFA Licensed Product.FIFA logo ©1977 FIFA™. Manufactured under license by Electronic Arts Inc.Player names and likenesses used under license from The International Federation of Professional Footballers（FIFPro）.All sponsored products,company names,brand names and logos are the property of their respective owners.
©Sammy 2000,2001/1998-2001ARC SYSTEM WORKS Co.,Ltd.
©2001 Sony Computer Entertainment Inc.
©2000 2001 NAMCO/SEGA/WOW ENTERTAINMENT,ALL RIGHTS RESERVED
©創通エージェンシー・サンライズ ©BANDAI 2001 ©CAPCOM CO.,LTD.2001 ALL RIGHTS RESERVED.
©TECMO,LTD.2001
©2000 KCE Japan ALL RIGHTS RESERVED.
©DEEP SPACE INC./Sony Computer Entertainment Inc.
©2000 2001 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.
©1996,1999,2001 ENTERBRAIN,INC./Game CRAB
©2001 Sony Computerent Entertainment Inc.
©2001 MARUCOME/Victor Interactive Software Inc.
©ARIKA CO.,LTD.2001 ALL RIGHTS RESERVED.PUBLISHING AND DISTRIBUTION BY CAPCOM CO.,LTD.
©2001 Electronic Arts Inc.EA SPORTS,the EA SPORTS Big logo and the EA SPORTS logo are trademarks or registered trademarks of Electronic Arts Inc.in the U.S.and/or other countries.All rights reserved.2001 NBA Properties,Inc.All rights reserved. ©2001 NBA Properties,Inc.All rights reserved.NuFX™ is a tradmark of NuFX™ Inc.EA SPORTS BIG™ is an Electronic Arts™ brand
©2001 GENKI
©SCEI ©R.G/I.P/SCP/CX・SVW
©2001 Indi Software/MEDIA FACTORY
©1998-2001 VIVARIUM Inc. ©2001 ASCII Corporation.
©2000 スクウェア
©2001 KOEI Co.,Ltd.
©CAPCOM CO.,LTD.2001 ALL RIGHTS RESERVED.CHARACTER BY ©2001 SUSUMU MATSUSHITA COMPANY/MASTER LICENSOR DREAM RANCH INC.
©2001 KONAMI & KCE Tokyo ALL RIGHTS RESERVED
©Sony Computer Entertainment Inc.
©2001 ASK/小学館/SHO-PRO
©BANDAI 2001
©2001 Electronic Arts Inc.All rights reserved.
©2001 IREM SOFTWARE ENGINEERING INC.
©Syscon Entertainment Inc.
©2001 Sony Computer Entertainment Inc.
©2001 KOEI Co.,LTD.
©ATLUS/キャリアソフト 1999,2001
©Digital Frontier Inc./TAO COMMUNICATIONS CO.,LTD./INATEC/tri-Crescendo Inc./ENIX 2001

クレジット一覧

©2001 KOEI Co.,Ltd.

©2001 MEDIA FACTORY

©2001 LucasArts Entertainment company LLC. ©2001 Lucasfilm Ltd. &TM.All rights reserved.Used under authorization.LucasArts and the LucasArts logo are registered trademarks of Lucas films Ltd.

©1994,1995,1996,2001 FromSoftware,Inc.

©ATLUS/CAVE 2001

©2001 Sony Computer Entertainment Inc.

©2001 Konami Computer Entertainment Osaka. （社）日本野球機構公認 IBS BIS プロ野球公式記録使用 フランチャイズ11球場公認

©2000 2001 KONAMI & KONAMI COMPUTER ENTERTAINMENT TOKYO

©BANDAI 2001

©SEGA 1999,2000

©2001 KONAMI ©2001 Disney.ESPN,ESPN the games and X Games are trademarks of ESPN,Inc

©2001 TREASURE/角川書店

©2001 Sony Computer Entertainment Inc.

©2001 Asmik Ace Entertainment Inc.

©ARIKA CO.,LTD.2001 ALL RIGHTS RESERVED.

©2000 Electronic Arts Inc.EA SPORTS logo are trademarks or registered trademarks of Elctronic Arts Inc.in the U.S.and/or other countries.All rights reserved.EA SPORTS ™ is an Electronic Arts ™ brand.本製品に使用されている"NBA"及び"NBAチーム"の表示はNBA Properties,Incと各NBAチームの商標権、著作権、その他の知的所有権により保護されています。これらを使用することは、全体か部分かを問わず、NBA Properties,Incの書面による事前の同意なしには認められておりません。 ©200 NBA Properties,Inc.All rights reserved.

©2001 HUDSON SOFT ©EIGHTING 2001

©2001 ARTDINK.All Rights Reserved

©2001 Disney.ESPN,ESPN the Games and NATIONAL HOCKEY NIGHT are trademarks of ESPN,Inc. ©2001 NHL ALL Rights Reserved. ©NHL.PA.

©2001 KOEI Co.,Ltd.©かどたひろし

©2001 KOEI Co.,Ltd.

©TECMO,LTD.2001

©Ubi Soft Entertainment.All Right Reserved.

©さいふうめい・星野泰視/講談社/「哲也」製作委員会 ©2001 Athena All Rights Reserved.

©326/KOEI Co.,Ltd.

©2001 ARUZE CORP.All rights reserved. ©2001 SACNOTH

©2001 DaZZ ©2001 NEXUS INTERACT

©2001 KONAMI ALL RIGHT RESEREVED. ©TBS 企画・監修：樋口潤（TBS筋肉番付プロデューサー）

©1997 2001 KONAMI

©TAITO CORP.1996,2001

©2001 Sony Computer entertainment Inc.

©1999 2001 KONAMI & KONAMI COMPUTER ENTERTAINMENT TOKYO

©2001 GAME ARTS イラスト/都間

©ATLUS/キャリアソフト 1999,2001

©2001 Sony Computer Entertainment Inc.

©Sony Computer Entertainment Inc.

©2001 Sony Computer Entertainment Inc.

©2001 Electronic Arts Inc.All rights reserved.

©Disney Enterprises.Inc.

©TAITO CORP.1996,2000

©TAITO CORP.1999,2000

©2000 MICROCABIN CORP. ©2001 KOEI Co.,Ltd.

©2001 ARTDINK.All Rights Reserved.

©2001 Sony Computer Entertainment Inc."PHASE PARADOX"および"フェイズパラドックス"は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの登録商標です。

©2000,2001 From Software,Inc.All rights reserved

©Syscom Entertainment Inc.

©2001 TONKINHOUSE illustration：渡辺明夫

©2001 ARTDINK.All Rights Reserved.

©2001 HUDSON SOFT ALL RIGHTS RESERVED.

©Electronic Arts Inc.All rights reserved.

©1999 2001 KONAMI

©Sony Computer Entertainment Inc. ©ONGAKUKAN JR東日本商品化許諾済

©2001 Sony Computer Entertainment Inc.

©2001 argent

©2001 SCEI All Rights Reserved.

©2001 KONAMI ©2001 K-1

©Sony Computer Entertainment Inc.

©ARIKA CO.,LTD.2001 ALL RIGHTS RESERVED.キャラクターデザイン：小池定路（スケアクロウ）

©創通エージェンシー・サンライズ・テレビ朝日 ©サンライズ・名古屋テレビ ©サンライズ ©創通エージェンシー・サンライズ ©サンライズ・NAS・NTV ©サンライズ・テレビ東京 ©サンライズ・R ©サンライズインタラクティブ 協力：アトリエ彩

©2001 Konami Computer Entertainment Osaka J.LEAGUE OFFICIALLY LICENSED PRODUCT

©2001 ARTDINK.All Rights Reserved.

©2001 KONAMI COMPUTER ENTERTAINMENT JAPAN,Inc.

©2001 Electronic Arts Inc.All rights reserved.

©2001 Sony Computer Entertainment Inc.

©2001 Sony Computer Entertainment Europe.An official product of the FIA Formula One World Championship.Licensed by Formula One Administration Limited.All rights reserved.Formula One,"Formula 1",and "F1",FIA Formula One World Championship,（together with their foreign translations and permutations） are trademarks of the Formula One group of companies.

©CAPCOM CO.,LTD 2001 ALL RIGHTS RESERVED.

©2001 KONAMI 財団法人日本相撲協会 公式ライセンス商品

原案 ©2001 MARS ©アルファ・システム 企画・ゲームプログラム ©アルファ・システム キャラクターデザイン ©2001 桜瀬琥姫(Rig-Marge) ©2001 角川書店/ESP

©2001 KOEI Co.,Ltd. （社）日本野球機構公認 フランチャイズ11球場公認 データ提供（株）アソボウズ

©1999～2001 ARC SYSTEM WORKS CO.,LTD

©Disney Enterprises,Inc.

©2001 角川書店

©TECMO,LTD.2001

©2001 326/KOEI Co.,Ltd

©TAKARA CO.,LTD.2000

©2001 Groval A Entertainment,Inc.All rights reserved.

©2001 Global A Entertainment,Inc./Mizutani Salucolo

©2001 DaZZ ©2001 NEXUS INTERACT

©TAITO CORP.2001

©2001 NIPPON ICHI SOFTWARE INC.Illustration by Yoshiharu Nomura

©2001 ARTDINK.All Rights Reserved.

©GUST CO.,LTD.2001/Illustration：山形伊佐衛門

©EXRAYS/POLYGONS/WAVEMASTER/ENIX 2001

©2001 Ubi Soft Entertainment/Video System Co.,Ltd.An official product of the FIA Formula One World Championship Licensed by Formula One Administration Limited.

©2000-2001 Electronic Arts Inc.All rights reserved.

©2001 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.WTA TOUR ™ TENNIS is an officially licensed product of WTA Tour,Inc.

©Syscom Entertainment Inc.

©2001 HUDSON SOFT

©2000 KEMCO

©Disney Enterprises,Inc.All Rights Reserved.

©2001 KONAMI ©2001 HANDS ON ENTERTAINMENT INC.

©2000,2001 HuneX ©2000,2001 D3 PUBLISHER

©JALECO 2001

©2001 魔法株式会社

©IDEA FACTORY

©2001 魔法株式会社 （社）日本野球機構公認 フランチャイズ11球場公認

©2000-2001 The 3DO Company.All Rights Reserved.3DO,Might and Magic,Day Of the Destroyer,New World Computing,and their respective logos,are trademarks and/or service marks of The 3DO Company in the U.S.and other countries.All other trademarks belong to their respective owners.New World Computing is a division of The 3DO Company.

ACCLAIM ENTERTAINMENT,INC.PRESENTS ALL-STAR BASEBALL ™ 2002 DEVELOPED BY ACCLAIM STUDIOS AUSTIN MAJOR LEAGUE BASEBALL AND HALL OF FAME TRADEMARKS AND COPYRIGHTS ARE USED WITH PERMISSION OF MAJOR LEAGUE BASEBALL PROPERTIES,INC.AND THE NATIONAL BASEBALL HALL OF FAME ™ AND MUSEUM. WWW.MLB.COM.©MLBPA OFFICIAL LICENSE - MAJOR LEAGUE BASEBALL PLAYERS ASSOCIATION VISIT THE PLAYERS CHOICE ON THE WEB AT WWW.BIGLEAGUER.COM

©2001 ACCLAIM ENTERTAIMENT,INC.ALL RIGHTS RESERVED.ACCLAIM © IS A TRADEMARK OF ACCLAIM ENTERTAINMENT,INC.ALL RIGHTS RESERVED.

©TAKARA CO.,LTD.2001

©Published by SYSCOM ENTERTAINMENT INC.Midnight Club is licensed from Rockstar Games. Rockstar Games and the Rockstar Games logo are trademarks of Take-Two Interactive Software,Inc.Angel Studios and the Angel Studios logo are trademarks of Angel Studios.

©2000 All rights reserved.

©2001 Spike

©2001 魔法株式会社

©GAINAX/Project EVA・テレビ東京 ©1999 GAINAX ©2001 GAINAX/ARTDINK CORPORATION

©葦プロ ©創通エージェンシー・サンライズ ©ダイナミック企画 ©東映 ©東北新社 ©BANPRESTO 2001

©しげの秀一/講談社・トゥマックス・オービー企画 ©2001 e-frontier ©2001 SUNSOFT

©TAKARA CO.,LTD.2001

©高森朝雄・ちばてつや/講談社・TMS ©SSI TRISTAR/Actmind.Inc ©2001 SUNSOFT

ACCLAIM ENTERTAINMENT,INC.PRESENTS RC REVENGE PRO ™ ©2000 ACCLAIM ENTERTAINMENT,INC.DEVELOPED BY ACCLAIM STUDIOS LTD.ALL RIGHTS RESERVED.ALL CHARACTERS HEREIN AND THE DISTINCT LIKENESSES THEREOF ARE TRADEMARKS OF ACCLAIM ENTERTAINMENT,INC.™, ® & ©2000 ACCLAIM ENTERTAINMENT,INC.ALL RIGHTS RESERVED.DISTRIBUTED BY ACCLAIM DISTRIBUTION,INC.

©2001 IDEA FACTORY

©2001 HuneX ©2001 D3 PUBLISHER

©2001 Sony Music Entertainment（Japan）Inc.

©2000 Yuki Enterprise Inc.

©2001 DaZZ ©2001 NEXUS INTERACT

©2001 Yuki Enterprise ©2001 D3 PUBLISHER

©2001 KOEI Co.,Ltd

©2001 Sony Computer Entertainment Inc.

©2001 avex Inc./Sony Music Entertainment（JAPAN）Inc.

©2001 Konami Computer Entertainment Osaka（社）日本野球機構公認（社）全国野球振興会公認 IBM BIS プロ野球公式記録使用 フランチャイズ11球場公認

Copyright 2001 Omiya Soft（Supported by Marigul）

Original Game ©SEGA ©Hitmaker/SEGA,2001

©CAPCOM CO.,LTD.2001 ALL RIGHTS RESERVED. ©SNK 2001

©SEGA/OVERWORKS,2001 ©RED 2001

©SEGA,1998 ©SEGA/SONICTEAM,2001

Original Game ©SEGA ©SEGA/SEGA-AM2,2001

©2001 Crave.Under license from SEG Sports Corp.Published and distributed by Capcom under license from Crave.

©CAPCOM CO.,LTD.2000,2001 ALL RIGHTS RESERVED.

©SEGA CORPORATION ©WAVEMASTER INC. ©2000 NLFP.Team names and logos are trademarks of the teams indicated.All other（NFL-related marks）are trademarks of the National Football League and NFL Properties.Officially licensed product of PLAYERS INC.The PLAYERS INC logo is a registered trademark of the NFL players.www.nflplayers.com ©2000 PLAYERS INC.

Original game ©SEGA ©Smilebit/SEGA,2001 （社）日本野球機構 プロ野球12球団公認 11球場公認 ABF/JPBOC

©SEGA-AM2 1999,2001

©2000 SOFTMAX

©1999-2000 CRI

©SEGA CORPORATION/Smilebit,Corp,2001

©SEGA CORPORATION/Hitmaker Co.,Ltd.,2001

©テレビ朝日・フォーサム・電通・セガ

©SEGA/Hitmaker,2001

Copyright ©SEGA CORPORATION,2000,2001

Original Game ©SEGA ©Hitmaker/SEGA,2001

©SEGA/UGA,2001

OriginalGame ©SEGA CORPORATION 1998 ©SEGA CORPORATION/CRI 2001 Developed By AM2 of CRI

©The NBA and individual NBA Member team identification used on or in this product are trademarks,copyrighted designs another forms of intellectual property of NBA Properties,Inc.and the respective NBA Member Teams and may not be used,in whole or in part without the priorwritten consent of NBA Properties,Inc. ©2000 NBA Properties,Inc ©SEGA CORPORATION 2001

©2000 World Wrestling Federation Entertainment,Inc.World Wrestling Federation,its logo,and all other distinctive titles and names used herein are trademarks of World Wrestling Federation Entertainment,Inc.THQ is a trademark of THQ Inc. ©2000 THQ/JAKKS Pacific LLC.All Rights Reserved. ©YUKE'S

©CAPCOM CO.,LTD.2001 ALL RIGHTS RESERVED. ©SNK 2001

©2001 KOBI Co.,ltd/©2001 スタジオライン

©FrontWing/NECインターチャネル/HuneX

©葦プロ ©1997 GAINAX/EVA製作委員会 ©GAINAX/Project Eva・テレビ東京 ©サンライズインタラクティブ ©創通エージェンシー・サンライズ ©ダイナミック企画 ©東映 ©東北新社 ©BANDAI・VICTOR・GAINAX ©光プロ/アミューズビデオ/PLEX/アトランティス ©ビックウエスト ©BANPRESTO 2001

©2001 PSIKYO

©2001 VisualArt's/Key/NECインターチャネル

adidas and the adidas logo are registered trademarks,and Gamarada and the Gamarada logo are trademarks of the adidas-Salomon Group,used with permission.

Original Game ©SEGA CORPORATION,1999 ©Smilebit/SEGACORPORATION,2001

©SEGA CORPORATION 2001 CREATED BY APPALOOSA ALL RIGHTS RESERVED.

©2001 Infogrames.All rights reserved.Le Mans and Le Mans 24 Hours are registered trademarks of Automobile Club de l'Ouest.

©2001 CRI

©1999-2001 CRI

©2001 HUDSON SOFT

Original Game ©SEGA ©OVERWORKS/SEGA,2001 CHARACTER DESIGN ©RED

Original Game ©SEGA ©OVERWORKS/SEGA,2001 CHARACTER DESIGN ©RED

Major League Baseball trademarks and copyrights are used with permissions of Major League Baseball Properties,Inc.www.mlb.com ©MLBPA,Official licensee Major League Baseball Players Association. ©SEGA CORPORATION,2001 ©MLBP2001 ©MLBPA2001

©SEGA CORPORATION.,2001

©KID 2001

©YOSHITAKA AMANO 2000,2001. ©CAPCOM CO.,LTD.2000 ALL RIGHTS RESERVED.

©2001 カクテル・ソフト/NECインターチャネル/スタック

WIZARDS OF THE COAST and Magic： The Gathering are the trademarks of Wizards of the Coast,Inc.All trademarks,including character names and their distinctive likenesses,the mana and tap symbols（oW oB oR oG ocT）,and the pentagon of colors,are property of Wizards of the Coast,Inc. ©1993-2001 Wizards.

©OVERWORKS/SEGA,2001,2002

©SEGA CORPORATION,2001 DEVELOPED BY INNERLOOP STUDIOS ALL RIGHTS RESERVED

©KID corp. ©2001 Copyright：Sofmap Co.,Ltd All rights reserved.

©2001 GUST CO.,LTD./KOOL KIZZ AMUSEMENT WORKS,Inc.

©CAPCOM CO.,LTD 2000,2001 ALL RIGHTS RESERVED.

©1982,1984,1994 BIG WEST ©2000 BIG WEST Program ©2000 Shoeisha Co.,Ltd.

©2001 Victor Soft Ware Inc.

©2001 Spike/VAiLL

©2001 C's ware All Rights Reserved.Copyright 2001 Betvillage Co.,Ltd.

©2001 カクテル・ソフト/NECインターチャネル

©WOW ENTERTAIMENT INC./SEGA CORPORATION.,2000,2001

©2001 Abel Inc.All Rights Reserved

©CAPCOM CO.,LTD.1996 2001 ALL RIGHTS RESERVED Heavy Metal is a trademark owned by Metal Mammoth Inc.Used with permission.Copyright,Trademark &Other Intellectual Property Rights Notices Heavy Metal ™ and ©2001 Metal Mammoth,Inc.Simon Bisley ™ and ©2001 Kevin Eastman Studios,Inc. ©CAPCOM CO.,LTD.2001 ALL RIGHTS RESERVED.

SEGA Dreamcast version. ©2001 NINELIVES Inc., ©2001 IMN Original Game ©SEGA ©WOW ENTERTAINMENT INC/SEGA CORPORATION,2001

©創通エージェンシー・サンライズ ©BANDAI 2001

©KID

©SEGA/SEGA ROSSO,2000

©2001 BasiL ©Princesssoft 2001

©藤子プロ・小学館・テレビ朝日 ©2001 SEGA TOYS

©YOSHITAKA AMANO 2000,2001 ©CAPCOM CO.,LTD.2001 ALL RIGHTS RESERVED.

©2001 SIMS/NEC Interchannel

©LJN,Ltd.Presents Spirit of Speed 1937.Spirit of Speed 1937 Packaging and manual ©1999 Hasbro Interactive,Inc.All rights reserved.Game code and artwork ©2000 Broadsword Interactive Limited.All rights reserved.Duesenberg Ris a registered trademark of Duesenberg Motors.Inc.And is used,under license,by Broadsword Interactive Ltd.ENERGOL and the BP MOTOR SPIRIT DEVICE are trademarks and used with Permission from BP AMOCO p.l.c.Dreamcast version published under exclusive license from Broadsword Interactive Limited.Distributed by Acclaim Distribution Inc.LJNR is a registered trademark of LJN,Ltd. ©2000 LJN,Ltd.All Rights Reserved.Published by Acclaim Japan,Ltd.

ILLUSTRATIONS： ©YOSHITAKA AMANO 2000,2001. ©CAPCOM CO.,LTD.2001 ALL RIGHTS RESERVED.

©2001 SUCCESS

©DATAM POLYSTAR/メディアワークス/ささきむつみ

©エコール,1999-2001

©CAPCOM CO.,LTD.2001 ALL RIGHTS RESERVED.

©CAPCOM CO.,LTD.

©2001 STARFISH INC. ©2001 藤原 ひさし

ILLUSTRATIONS： ©YOSHITAKA AMANO 2000,2001. ©CAPCOM CO.,LTD.2001 ALL RIGHTS RESERVED.

©2001 AQUAPLUS

©BROCCOLI Illust/Koge-Donbo

©SNK 1999,2001

ILLUSTRATIONS：©YOSHITAKA AMANO 2000,2001. ©CAPCOM CO.,LTD.2001 ALL RIGHTS RESERVED.

©KID

©Abogado Powers/ScareCrow ©Princesssoft 2001

©PAJAMAS SOFT/KID

©2001 naxat/Mesa

©GAINAX/ProjectEVA.・テレビ東京 ©1999,2001GAINAX

©IDEA FACTORY,2001 ©Digital Dream Studios. ©Yuki Enterprise Inc,2001 ©テレビ東京

©2001 Bimboosoft

©みならい天使プロジェクト2001 ©WOW ENTERTAINMENT INC/SEGA CORPORATION.,2001

©1998 Softmax Co.,Ltd./©1999 Nihon Falcom Corporation./©2001 SOFTMAX

©DATAM POLYSTAR/ルームメイトProject

©赤松健・講談社/ラブひな温泉組合・テレビ東京 ©SEGA CORPORATION.,2001.

©2001 naxat /SPIEL co.,LTD

©CAPCOM CO.,LTD.ALL RIGHTS RESERVED.

©スタジオOX/NECインターチャネル/Hunex イラスト 鈴木典孝

©GAINAX/Project EVA.・テレビ東京 ©1997 GAINAX/EVA制作委員会 ©2001 GAINAX

©takuyo Co.,ltd.1997～2001 all right reserved.

©STUDIO WONDER EFFECT Co.,2000.ALL RIGHTS RESERVED Original game ©SEGA CORPORATION,2000 ©SEGA/Smilebit,2001

©SEGA CORPORATION,2001 ORIGINAL GAME ©SYSTEMSOFT.

©SEGA/SONICTEAM,2000,2001

©2001 ParityBit

©2001 Nintendo

©2001 KCEO ALL RIGHT RESERVED.（社）日本野球機構公認 IBM BIS プロ野球公式記録使用 11球場公認

©2000 Disney.All Rights Reserved.Licensed to Nintendo.Rareware Logo is a trademark of Rare.

©2001 HUDSON SOFT

©2001 Nintendo/HAL Laboratory,Inc.Characters ©Nintendo/HAL Laboratory,Inc./Creatures Inc. /GAME FREAK inc./APE inc./INTELLIGENT SYSTEMS

©2001 Nintendo

©2001 Nintendo

©2001 Nintendo

©2001 Electronic Arts Inc.EA SPORTS and EA SPORTS logo are trademarks or registered trademarks of Electronic Arts Inc,in the U.S.and/or other countries. All rights reserved. EA SPORTS ™ is an Electronic Arts ™ brand.Official FIFA Licensed Product.FIFA logo ©1977 FIFA™. Manufactured under license by Electronic Arts Inc.Player names and likenesses used under license from The International Federation of Proffessional Footballers（FIFPro）. All sponsored products,company names,brand names and logos are the property of their respective owners.

©2001Electronic Arts Inc.EA SPORTS ,the EA SPORTS BIG logo and the EA SPORTS logo are trademarks or registered trademarks of Electronic Arts Inc,in the U.S.and /or other countries.All rights reserved. ©2001 Electronic Arts Inc.EA SPORTS and EA SPORTS logo are trademarks or registered trademarks of Electronic Arts Inc,in the U.S.and/or other countries.All rights reserved.EA SPORTS™ is an Electronic Arts™ brand.Official FIFA Licensed Product.FIFA logo ©1977 FM.Manufactured under license by Electronic Arts Inc.Player names and likenesses used under license from The International Federation of Proffessional Footballers（FIFPro）.All sponsored products,company names,brand names and logos are the property of their respective owners.

Original Game ©SEGA SONICTEAM/SEGA,2001

©AMUSEMENT VISION,LTD./SEGA,2001

©1996-2001 Nintendo

©2001 Electronic Arts Inc.EA SPORTS ,the EA SPORTS BIG logo and the EA SPORTS logo are trademarks or registered trademarks of Electronic Arts Inc,in the U.S.and/or other countries.All rights reserved.

©2001 KEMCO. ©2001 Universal Studios.All rights reserved.The Power of Hollywood ™USJ Co.,Ltd.Universal elements ™ &© Universal Studios.All rights reserved.Universal elements,Universal Studios Japan ™ & ©Universal Studios.All rights reserved.Universal Studios ®Universal Studios.All rights reserved.Woody Woodpecker and Friends and related characters are trademarks and copyrights of Walter Lantz Productions,Inc.Licensed by Universal Studios Licensing,Inc.All rights reserved.

©2001 CHUNSOFT/すぎやまこういち

©アーマープロジェクト/バードスタジオ/エニックス 2001

©Nintendo/CAMELOT

©2001 NAMCO LTD.

©2001 Nintendo

©2001 ALPHADREAM

©tri-Ace.Inc/東まゆみ/エニックス

©2001 HUDSON SOFT

©2001 Nintendo

©ATLUS 2000,2001

©Pokemon

©SEGA ©RED

©葦プロ ©GAINAX/Project Eva・テレビ東京 ©創通エージェンシー・サンライズ ©ダイナミック企画 ©東映 ©東北新社 ©BANPRESTO ©MEDIA FACTORY/JUPITER

©2001 Nintendo ©河井リツ子/小学館・SMDE・テレビ東京

©GAME STUDIO（Marigul）

©2001 ASCII CORPORATION.All rights reserved.

©ATLUS 2001 ©2001 ENTERBRAIN,INC.

©1997/2001 Imagineer Co.,ltd. ©1997/2001 Natsume Co.,ltd.キャラクターデザイン：はるまりん 制作協力：(株)講談社 コミックボンボン編集部

©かみやたかひろ・講談社/パブリックアンドベーシック・NHKソフトウェア ©2001 Imagineer Co.,Ltd.

©1982-2001 Sir-tech Software,Inc.and Andrew Greenberg Inc.All rights reserved. ©2001 ASCII Corp./Locus Company Ltd./Game Inc./Gung-Ho! Wizardry ® is a registered trademarks of 1259190 Ontario inc.All rights reserved.

Knight of Diamonds.Copyright ©1983-2000 by Andrew Greenberg,Inc.and Sir-tech Software,Inc.All logos,Printed graphic designs and printed materials Copyright ©1983-2000 by Sir-tech Software,Inc.All rights reserved.WIZARDRY is a registered trademarks of 1259190 Ontario,Inc.All rights reserved.Knight of Diamonds is a copyrighted program licensed to ASCII Corporation by Sir-tech Software,Inc.for distribution on the Nintendo Family Computer System.

Knight of Diamonds copyright ©1990-2000 by Game Studio Inc.for the Japanese Translations.for distribution on the Nintendo Family Computer System.Knight of Diamonds copyrighted program licensed to Locus Company Ltd.by Sir-tech Software,Inc.for distribution on the Nintendo Family Computer System.Knight of Diamonds reprogrammed by Gung-Ho! for distribution on the Nintendo

クレジット一覧

Family Computer System.
Legacy of Llylgamyn.Copyright ©1984-2000 by Andrew Greenberg,Inc.and Sir-tech Software,Inc.All logos,Printed graphic designs and printed materials Copyright ©1984-2000 by Sir-tech Software,Inc.All rights reserved.WIZARDRY is a registered trademarks of 1259190 Ontario,Inc.All rights reserved.Legacy of Llylgamyn is a Copyrighted program licensed to ASCII Corporation by Sir-tech Software,Inc.for Distribution on the Nintendo Family Computer System.
Legacy og Llylgamyn,copyrighted ©1989-2000 by Game Studio Inc.for the Japanese Translations.for distribution on the Nintendo Family Computer System.Legacy of Llylgamyn is a copyrighted program lisensed to Locus Company Ltd.by Sir-tech Software,Inc.for distribution on the Nintendo Game Boy Color System.Legacy of Llylgamyn reprogrammed by Gung-Ho! for distribution on the Nintendo Game Boy Color System.
©2001 Creatures Inc.
©1983・2001 TOMY ©2001 SHO-PRO・MBS・JRK
©CAPCOM CO.,LTD.
©TAITO CORP.1993,2001
©2001 スマイルソフト/KAZe/講談社
©サンライズ ©サンライズ・名古屋テレビ ©TAKARA CO.,LTD.2000
©2001 KOEI CO.,Ltd. ©2001 BIOX CO.,Ltd.
©2001 KONAMI ©TBS 企画・監修：樋口潮
©1997/2001 Imagineer Co.,ltd. ©1997/2001 Natsume Co.,ltd.キャラクターデザイン:はるまりん 制作協力:(株)講談社 コミックボンボン編集部 ©1997 イマジニア・ナツメ/©1999 NAS/講談社・テレビ東京
©神尾葉子/集英社 ©TDKコア 2001
©1993,2001 SANRIO CO.,LTD.
©Disney LOONEY TUNES,characters,names and all related indicia are trademarks of Warner Bros. ©2001. ©2001 INFOGRAMES Published by SYSCOM ENTERTAINMENT INC.
©武井宏之/集英社・テレビ東京・XEBEC・NAS・Mankin.Project. ©2001 KING RECORDS/GANSIS
©Nintendo Game by Rare.Rareware Logo is a trademark of Rare
©2001 Timenet ©2001 Imagineer Co.,ltd.
©藤子プロ・小学館・テレビ朝日 ©2001 EPOCH CO.,LTD.
©2000 Victor Interactive Software Inc.
©2001 AKI Corporation/MEDIA FACTORY ©寺田憲史事務所
©2001 Isoda Design Office/Victor Interactive Software Inc
©Disney Enterprises,Inc.
©1976,1999,2001 SANRIO CO.,LTD. ©2001 Imagineer Co.,Ltd.
©2001 MTO Inc.
©2001 MTO Inc.
©尾田栄一郎/集英社・フジテレビ・東映アニメーション ©BANPRESTO 2001
©青山剛昌/小学館・読売テレビ・TMS1996 ©BANPRESTO
©CAPCOM CO.,LTD
©水木プロ/YANOMAN ©2001 PRIME SYSTEMS CORP.
©HUDSON SOFT/TAKARA・ベイブレードプロジェクト・テレビ東京 ©2001 HUDSON SOFT
©ATLUS 1999、2000、2001
©2001 TAMIYA/©てしろぎ・小学館/©2001 Imagineer Co.,Ltd.
©Victor Interactive Software Inc.
©2001 MTO Inc.
©2001 EPOCH CO.,LTD.All Rights Reserved.
©2001 HUDSON SOFT
©1960 LINK RESEARCH CORP. ©2001 MILTON BRADLEY COMPANY. ©TAKARA CO.,LTD./Kim Sherbet.2001
©2001 STING
©2001 NOW PRODUCTION (社)日本野球機構公認／11球場公認
©1996 JFA ©2001 EPOCH CO.,LTD.
©2001 McDonald's Corporation ©TDKコア 2001
©2000 明治製菓・講談社・凸版印刷・サブマリン・立迫文明 ©バトシーラー映画製作委員会
©KONAMI & KONAMI COMPUTER ENTERTAINMENT STUDIO DASTARDLY &MUTTLEY AND THE WACKY RACES and all related characters and elements are trademarks of Hanna-Barbera. ©2001 Hanna-Barbera and Heatter-Quigley. ©2001 INFOGRAMES Published by SYSCOM ENTERTAINMENT INC.
©2001 MTO Inc.
©2001 Fuji Television Network,Inc.All rights reserved. ©CAPCOM CO.,LTD.2001 ALL RIGHTS RESERVED.
TM& © Walter Lantz Licensed Universal Studio Licensing,Inc.2001 KONAMI All Rights Reserved.
©NHK・尼子騒兵衛・総合ビジョン ©ASK
©CAPCOM CO.,LTD.1995,1999 ALL RIGHTS RESERVED.
©J・WING
©Jorudan Co.,Ltd. ©めで鯛/あおば出版
HARRY POTTER,characters,names and related indicia are trademarks of and ©Warner Bros.2001 Electronic Arts Inc.All Rights Reserved.
©2001 J・WING
©2001 INFOGRAMES
©2001 MTO Inc.
©2001 J・WING
©赤松健・講談社/ラブひな温泉組合・テレビ東京 ©2001 Marvelous Entertainment Inc.
©Jorudan Co.,Ltd. ©TAITO CORPORATION 1997,2001
©あらいずみるい・ガンジス/PJトライゼノン ©2001 Marvelous Entertainment Inc.
©2001 2001 KONAMI & Mobile21 Co.,Ltd.ALL RIGHTS RESERVED.
©TAM Inc.,All Rights Reserved.
©2001 J・WING ©峰倉かずや/エニックス・最遊記プロジェクト・テレビ東京2000
©2001 ネットビレッジ/講談社
©NIPPON ANIMATION CO.,LTD.
©さくらプロダクション／日本アニメーション ©2001 EPOCH CO.,LTD.
©TAITO CORP.2001 ©2000 Bullet-Proof Software,Inc.イラストレーション/まつやまいぐさ
MARVEL and SPIDER-MAN：TM & © Marvel Characters,Inc.All rights reserved.Activision is a registered trademark of Activision,Inc. ©Activision Publishing,Inc.Developed by Neversoft.All rights reserved.All other names are the properties of their respective owners.. ©1999 S.S.K ©2001 PRIME SYSTEMS CORP. MARVEL and X-MEN：TM and ©2000 Marvel Characters,Inc.All rights reserved.Published and distributed by SUCCESS under license from Activision.Activision is a registered trademark of Activision,Inc. ©2000 Activision.All other trademarks and trade names are the properties of their respective owners.
©2001 SUCCESS, ©2001 LAWSON , ©2001 nikoli , ©2001 GAME STUDIO
©2001 Natsume Co.,Ltd.
©2001 SUCCESS/BOOM
©さいふうめい・星野泰視/講談社/「哲也」製作委員会 ©Athena 2001
©NICHINOKEN ©2001 Imagineer Co.,Ltd.
©NICHINOKEN ©2001 Imagineer Co.,Ltd.
©elf 2001
©2001 J・WING ©すぎやままさこ/学研・スタジオぴえろ・テレビ大阪
©ながとしやすなり/小学館・SHO-PRO・TV TOKYO ©2001 ENTERBRAIN,INC.

©2001 SUCCESS, ©2001 LAWSON , ©2001 nikoli , ©2001 GAME STUDIO
©2001 SUCCESS, ©2001 LAWSON , ©2001 nikoli , ©2001 GAME STUDIO
©2001 SUCCESS, ©2001 LAWSON , ©2001 nikoli , ©2001 GAME STUDIO
©2001 SUCCESS, ©2001 LAWSON , ©2001 nikoli , ©2001 GAME STUDIO
©2001 Kir☆tto
©2001 CHUNSOFT/アーマープロジェクト/バードスタジオ/すぎやまこういち/ENIX
©2001 Nintendo/BROWNIE BROWN
©CAPCOM CO.,LTD.2001 ALL RIGHTS RESERVED.
©2001 Nintendo ©2001 QUEST
©1997 2001 NAMCO LTD.,ALL RIGHTS RESERVED
©1992,2001 Nintendo.Game developed by INTELLIGENT SYSTEMS.
©2001 Nintendo/CAMELOT
©1983,2001 Nintendo
©2001 Nintendo
©ジーベック/ナデシコ制作委員会 ©創通エージェンシー・サンライズ ©ダイナミック企画 ©東映
©BANPRESTO 2001
©1999-2000 Activision,Inc.All rights reserved.Published and distributed by SUCCESS in JAPAN under license form Activision,Inc.Developed by Vicarious Visions.Activision is a registered trademark and Activision 02.Tony Hawk's Pro Skater and Pro Skater are trademarks of Activision,Inc.Tony Hawk is a trademark of Tony Hawk.All Marvel character names and distinctive likenesses thereof： Trademark and ©2000 Marvel Characters,Inc.All other trademarks and trade names are the property of their respective owners.
©2001 KCEO ALL RIGHT RESERVED. (社)日本野球機構公認 IBM BIS プロ野球公式記録使用
©CAPCOM CO.,LTD.2001 ALL RIGHTS RESERVED.
Original Game ©SEGA/©SONICTEAM/SEGA,2001
©CAPCOM CO.,LTD.2001 ALL RIGHTS RESERVED.
©1999 2000 2001 NAMCO LTD.,ALL RIGHTS RESERVED
©2001 Nintendo
©CAPCOM CO.,LTD.1989,2001 ALL RIGHTS RESERVED.
©CAPCOM CO.,LTD.2001 ALL RIGHTS RESERVED.
©1997/2001 Imagineer Co.,Ltd
©TAKARA CO.,LTD.2001
©TECMO,LTD.2001
©2001 Victor Interactive Software Inc.
©2001 Disney Enterprises,Inc. ©2001 Ubi Soft Entertainment
©2001 HUDSON SOFT
©1983-1999 TOMY ©1999 SHO-PRO・MBS・JRK ©1983-2001 TOMY ©2001 SHO-PRO・MBS・JRK
©CAPCOM CO.,LTD.1994,2001 ALL RIGHTS RESERVED.
©1994 1995 1996 1999 2001 NAMCO LTD.,ALL RIGHTS RESERVED
©Copyright 2001 1259190 Ontario,Inc.,MEDIA RINGS CORPORATION and Four Winds Inc.All rights reserved."Wizardry"® is a registered trademark of 1259190 Ontario,Inc.All rights reserved.Developed and Published by MEDIA RINGS CORPORATION.
©2001 KCEO ALL RIGHTS RESERVED.J.LEAGUE OFFICIALLY LICENSED PRODUCT
©2001 KONAMI & Mobile21 Co.,Ltd.ALL RIGHTS RESERVED.
Original Game ©SEGA CORPORATION,1999 ©SEGA CORPORATION/SONIC TEAM,2001
©CAPCOM CO.,LTD.1989,2001 ALL RIGHTS RESERVED.
©CAPCOM CO.,LTD.1993,2001 ALL RIGHTS RESERVED.
©CAPCOM CO.,LTD.1994,2001 ALL RIGHTS RESERVED.
©2001 KONAMI &KONAMI COMPUTER ENTERTAINMENT ©TOKYO BASEBALL MAGAZINE SHA (社)日本野球機構公認 IBM BIS プロ野球公式記録使用
©2001 Konami Computer Entertainment Japan/SUNRISE・VAP
©COMPILE 2001
©2001 MTO Inc.
©2001 Victor Interactive Software Inc. ©2001 G'oove Box Japan co.,ltd. the use of player names and likenesses is authorised by FIFPro and its member associations. ©2001 KONAMI & Konami Computer Entertainment Osaka
©1986 2001 KONAMI & KCE Tokyo ALL RIGHTS RESERVED.
©2001 Spike/VAILL
©1983-2001 Nintendo
©2001 Nintendo
©2001 HUDSON SOFT
©2001 KOEI Co.,Ltd.
©2001 KEMCO ©WILL/TAKEO MOGI
©2001 KOEI Co.,Ltd
©2001.SystemSoft Alpha Corporation ©2001.MediaKite
©2001 MTO Inc.
©1999 2001 KCE Tokyo ALL RIGHTS RESERVED.
©2001 青樹佑夜/綾峰欄人/講談社 ©2001 KONAMI
©2001 KONAMI & Mobile21 Co.,Ltd.ALL RIGHTS RESERVED.
©2001 HUDSON SOFT
©2000 2001 KONAMI 日本ゴルフツアー機構公認/ジャパンゴルフツアー選手会公認
©2001 MEDIA RINGS CORPRATION ©2001 AMEDIO
©西原理恵子 ©2001 MEDIA RINGS CORPORATION
©SONICTEAM/SEGA,2001
©1991 ZOOM INC. ©1992-2001 KEMCO
©2001 KONAMI ©こしたてつひろ/小学館
©Original Game ©SEGA CORPORATION ©WOW ENTERTAINMENT/SEGA CORPORATION,2001
©CLAMP/エンジェリック製作委員会・テレビ東京 ©2001 EPOCH CO.,LTD.
©2001 KONAMI & KCE Tokyo ©KCEO ©KCE Japan,Inc.
©2000 2001 KONAMI 日本ゴルフツアー機構公認/ジャパンゴルフツアー選手会公認
©2001 Nintendo/EIGHTING
©2001 ARTOON ©2001 HUDSON SOFT
©2001 HUDSON SOFT
©TAKARA CO.,LTD.2001
©2001 KONAMI ©TBS 企画・監修：樋口潮
©2001 Asmik Ace Entertainment Inc./TYCOON
Jurassic Park III is a trademark and copyright of Universal Studios and Amblin Entertainment,Inc.Licensed by Universal Studios Licensing,Inc.All rights reserved. ©2001 KONAMI
©赤松健・講談社/ラブひな温泉組合・テレビ東京 ©Marvelous Entertainment Inc.
©1995 2001 KONAMI COMPUTER ENTERTAINMENT TOKYO
©1976,1999,2001 SANRIO CO.,LTD.APPROVAL No.T4012011 ©2001 Imagineer Co.,Ltd.
©2001 Disney.ESPN,ESPN the games,and X Games are trademarks of ESPN,Inc.
©2001 KONAMI
Jurassic Park III is a trademark and copyright of Universal Studios and Amblin Entertainment,Inc.Licensed by Universal Studios Licensing Inc.All rights reserved.The copyright to the code used to create this electronic videogame belongs to Konami Corporation. ©2001 KONAMI

©2001 Victor Interactive Software Inc. ©2001 Ancient Corp.,
©2001 KONAMI ©TBS 企画・監修：樋口潮
©2001 KOEI CO.,LTD. ©かどたひろし
©Copyright 1998-2001 TechnoBrain CO.,LTD
©2001 Global A Entertainment Inc./西川伸司
©2001 STARFISH Inc.
©2001 HUDSON SOFT/1998,2001 RED
©2001 MTO Inc.
©HUDSON SOFT/TAKARA・ベイブレードプロジェクト・テレビ東京 ©2001 HUDSON SOFT/BROCCOLI
©2001 KONAMI
©安西信行/小学館 ©2001 KONAMI
©TAITO CORP.1994,2001
©2001 TOMY
©藤子プロ・小学館・テレビ朝日 ©2001 エポック社・モバイルニジュウイチ ©Jorudan Co.,Ltd. ©松本零士/円谷クリエイティブ/アートコレクションハウス/エイベックス ©2001 Gu/GAJIN
©2001 MTO Inc.
©2001 EPOCH CO.,LTD. ©KAWADA 2000
©2001 KEMCO/GT Assosiation
©2001 KONAMI & Mobile21 Co.,Ltd.
©2001 MTO Inc.
©Disney Enterprises,Inc.
©2001 KEMCO／総監修 茂木岳雄 LOONEY TUNES,characters,names and all related indicia are trademarks of Warner Bros. ©2001.
©2001 KONAMI COMPUTER ENTERTAINMENT TOKYO
Jurassic Park III is a trademark and copyright of Universal Studios and Amblin Entertainment,Inc.Licensed by Universal Studios Licensing,Inc.All rights reserved. ©2001 KONAMI
©2001 HANDS ON ENTERTAINMENT INC.adidas,the adidas logo,Tango,the Tango logo and the Tango star design are registered trade marks of the adidas-Salomon group,used with permission. Shanghai ©Activision,Inc.and the word 'Shanghai' is a trademark of Activision,Inc.throughout the world except Japan.Shanghai ©SUNSOFT and the word 'Shanghai' is a trademark of SUNSOFT only in Japan.
©2001 STARFISH INC./©FRENTE
©2001 Disney.ESPN,ESPN the games,and X Games are trademarks of ESPN,Inc.
©TAKARA Co.,Ltd.2001 MONOPOLY ©2001 Hasbro Inc.All rights reserved.Licensing by Hasbro Consumer Products. ©2001 Infogrames Interactive,Inc.All Rights Reserved.Infogrames and the Infogrames logo are trademarks or registered trademarks of Infogrames Entertainment S.A All other trademarks or registered trademarks are the property of their respective owners.
©2001 Athena ALL RIGHTS RESERVED
©2001 KONAMI COMPUTER ENTERTAINMENT TOKYO
©2001 Nintendo Game produced by NDCUBE
©2001 NAMCO LTD.,ALL RIGHTS RESERVED
©SNK 2001 ©MOTO KIKAKU. ©CAPCOM CO.,LTD.2001
©SNK 2001 ©2001 SETA CORPORATION
©2001 Sony Computer Entertainment Inc. "XI[sai]" is a trademark of Sony Computer Entertainment Inc. ©BANDAI 2001
©1988,2001 SQUARE ILLUSTRATION/©YOSHITAKA AMANO
©GUST CO.,LTD.1997/2001 ©GUST CO.,LTD.1998/2001 ©イースリースタッフ2001 Illustration:山形伊佐衛門、大柴宗平
©創通エージェンシー・サンライズ ©BANDAI 2001
©創通エージェンシー・サンライズ ©BANDAI 2001
©松本零士/東北新社・バンダイビジュアル ©BANDAI 2001
©青山剛昌/小学館・読売テレビ・TMS1996 ©BANDAI 2001
©1966 円谷プロ ©BANDAI 2001
©葦プロ ©創通エージェンシー・サンライズ ©ダイナミック企画 ©東映 ©東北新社 ©BANPRESTO 2001
©1992,2001 SQUARE CO.,LTD.ILLUSTRATION/©TOMOMI KOBAYASHI ILLUSTRATION/©TOMOMI KOBAYASHI
©1999 2001 NAMCO LTD.,ALL RIGHTS RESERVED
©葦プロ ©AIC・EMOTION ©スタジオぴえろ ©創通エージェンシー・サンライズ ©ダイナミック企画 ©東映 ©東北新社 ©BANPRESTO 2001 ©創通エージェンシー・サンライズ ©BANDAI 2001
©2000,2001 ENTERBRAIN,INC./NAOKI SANO ©BANDAI 2001
©BANDAI 2001
©尾田栄一郎/集英社・フジテレビ・東映アニメーション ©BANDAI 2001
©Sammy 2001/1998-2001 ARC SYSTEM WORKS Co.,Ltd.
©BANDAI 2001 Illustration by Kow Yokoyama
©本郷あきよし・東映アニメーション ©BANDAI 2001
©高橋留美子/小学館・読売テレビ・サンライズ2000 ©BANDAI 2001
©NAMCO LIMITED ©BANDAI 2001 監修：株式会社ナムコ
Proving Grounds of the Mad Overlord,copyright ©1981-2001 by Andrew Greenberg,Inc.and Sir-tech Software Inc.All rights reserved."WIZARDRY" is a registered trademark of 1259190 Ontario,Inc.All rights reserved.
©NAMCO LIMITED ©BANDAI 2001
©本郷あきよし・東映アニメーション ©BANDAI 2001
©Sammy 2001/1998-2001 ARC SYSTEM WORKS Co.,Ltd.
©1998,2001 COCKTAIL SOFT/F&C co.,ltd.
©KID
©2001 SQUARE CHARACTER ILLUSTRATION/NOBUYUKI IKEDA AIRPLANE ILLUSTRATION/YUKIHISA FUJITA
©2001 SQUARE キーイラストレーション/吉田明彦
©冨樫義博/集英社・フジテレビ・日本アニメーション 1999 ©BANDAI 2001
©TOM CREATE 2001
©1998,2000 NEXTECH CORPRATION ©BANDAI 2001
©Jiro Akagawa/Mintjulep/KOBUNSHA 2001
©冨樫義博/集英社・フジテレビ・日本アニメーション 1999 ©BANDAI 2001
©藤子プロ・小学館・テレビ朝日 ©BANDAI 2001
©本郷あきよし・東映アニメーション ©BANDAI 2001
©創通エージェンシー・サンライズ ©BANDAI 2001
©創通エージェンシー・サンライズ ©BANDAI 2001
©峰倉かずや/エニックス・最遊記プロジェクト・テレビ東京 2000 ©創映新社 2001

ファミ通 4月5日号増刊
クロスレビュー2001
パーフェクトガイド

発行人……………………浜村弘一
編集人……………………松本秀寿
編集長……………………水間勇一
アートディレクター……村田順一
編集スタッフ……………小山太輔
制作スタッフ……………宮本大輔
ライティング………片山淳／太田誠人／馬波レイ
デザイン……………キューファクトリー／青山範子
フォトグラフ………スタジオアトム
イラストレーション……荒井清和／チバッチ
進行…………………川合昇／藤田昇／中井優一／釜下豪紀
広告営業……………功刀秀樹／水本九州男／原川朗広／黒沢秀樹／安部寿一／幸宏樹／梅山達夫／高柳正人／高橋利恵／田山麻子
PP部…………………今村吉修／伊勢哲也／平野修策
雑誌営業……………後藤剛／酒井朋喜／堂前秀隆
製作購買……………青木孝道
海外特派員…………みちよ・パティロ

本誌の内容についてのご質問は、祝祭日を除く毎週月曜日から金曜日までの午後12時から午後17時のあいだに、カスタマーサポート☎03・5433・7868で受け付けております。またメールでの質問は、support@enterbrain.co.jpで受け付けます。なお、ゲーム内容に関してのご質問にはいっさいお答えできませんので、あらかじめご了承ください。

ファミ通Xbox

日本で唯一のXbox専門誌

Vol.2 好評発売中！

ゲームの
攻略&
最新情報！

海外&国内の
Xbox関連ニュースも
満載!!

Xboxのことならファミ通Xboxで

毎月30日発売　定価590円

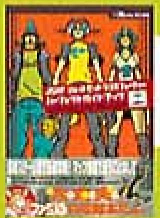
Xbox関連書籍も続々刊行

ファミ通Xbox責任編集

DEAD OR ALIVE 3
ガイドブック

3月15日発売　1000円＋税

全キャラ技表はもちろん、対人戦やストーリーモード攻略に役立つ戦術をバッチリ公開！　これを読めば全キャラを使いこなせるようになるぞ！



JSRF　ジェットセットラジオフューチャー
パーフェクトガイドブック

好評発売中　1200円＋税

DUBLE-S.T.E.A.L
オフィシャルガイドブック

好評発売中　1380円＋税

ビストロ・きゅーぴっと　ビジュアルファンブック

3月下旬発売予定　価格未定

式神の城　公式資料集

4月発売予定　価格未定

●本製品は書店およびコンビニ、書籍を扱っているパソコンショップでお買い求めください●品切れの際は書店にてご注文いただくか、通信販売をご利用ください
●通信販売のお問合せ先：株式会社アスキーイーシー 03・5351・8202　http://www.famitsu.com/

お問合せ先：株式会社エンターブレイン　〒154-8528 東京都世田谷区若林1-18-10　電話03・5433・7850（営業局）

ゲームクリエイターになりたい!!

好きなモノがある人は、ホントに幸せそう! 好きなモノを仕事にできたら、もっと幸せ!!

ゲームクリエイターへの道!

My way to GAME CREATOR!

ゲームプログラム科／藤田 剛史クンの場合

退屈な
毎日・・・
憂鬱な
日々・・・

01

当時ボクは悩んでいた・・・

何気なく大学に入ったけど
一体何を学ぶんだろう・・・?
何かが違う、何かが物足りない
このままズルズル行っちゃう
のってヤバいよな・・・

>> バンタンへ入学! >>>気の合う仲間たちと・・・

02

大学中退、バンタンに入学!

学校のパンフレットを見て、
もう迷いはなし!
あのまま大学行ってても、
ゲームクリエイターには
なれないからな!!

03
バンタンで夢を
つかんだぜ!!
TECMO
内定!!

ゲームグラフィック科／青木 梨恵サンの場合

真剣に
何をしたいか
考えないとね・・・

01

もうすぐ高校3年生 そろそろ進路を 決めないと・・・

ボーっとして気がついたらもう
こんな時期・・・
このままじゃダメね!

>> バンタンへ入学! >>>プロ講師は最高!

02

バンタンの講師は全員"現役プロ"!

ドルバッキーヨウコ 講師

多摩美卒業後、コナミでゲーム制作に携わる。のちイラストレーターとして独立。

03
グラフィッカー
になりました!!
OVERWORKS
SEGA
SEGA GROUP
内定!!

ゲームプランナー科／大沢 規角クンの場合

オレは
ホントに
何がしたい
んだろう・・・

01

将来に不安を感じていた日々・・・

ずっと悩んでいて
やっとわかった
オレの本当にやりたいコトは
「ゲーム」を創るコトなんだ!!

>> バンタンへ入学! >>>ただ今アルバイト中・・・

※デバッグ
制作したゲームが正常に動くかを
プレイしながら確認する作業のこと。

02

念願のゲーム業界デビュー!

バンタンのネットワークにより
(株)キャメロットで
デバッグアルバイト。
それをきっかけに企画の試験を
勝ち抜き見事採用されたんだ!

03
夢を
あきらめるな!!
CAMELOT
SOFTWARE PLANNING
内定!!

自分もクリエイターになれるのか!? まずはバンタン卒業生が**100**名紹介されたパンフレットを請求しよう!!

CAPCOM
FROM SOFTWARE

就職実績のバンタンだからできた、業界で活躍中の卒業生を詳しく紹介!

2003 COURSE

- ゲームプランナー科
- ゲームグラフィック科
- ゲームプログラム科
- ゲームサウンド科
- ゲームライター科
- イラストレーション科
- EXゲームグラフィック科
- EXゲームプログラム科
- ゲームクリエイター総合科

※EX：新聞奨学生対応

詳しくはパンフレットをご請求ください!!

《資料請求方法》

無料!

- 下記フリーダイヤル
  お問い合わせもコチラまでお気軽にどうぞ!
- 下記インターネット
  資料請求(無料)ページからお申し込みください!

0120-51-0505
※携帯・PHSからOK

URL http://www.vantan.co.jp/dennoh/
携帯電話 http://www.vantan.co.jp/dennoh/i/

バンタン電脳情報学院
vantan dennoh intelligence college
〒150-0011 東京都渋谷区東3-22-14

WEEKLY ファミ通 増刊 クロスレビュー2001 パーフェクトガイド
●週刊ファミ通4月5日号増刊
●株式会社エンターブレイン発行
●発行人／浜村弘一 ●編集人／松本秀寿
●〒154-8528 東京都世田谷区若林 1-18-10 Tel.03-5433-7850(営業局)
定価490円
本体467円

T1126456040496

PRINTED IN JAPAN 大日本印刷 ©2002 ENTERBRAIN, INC. 雑誌 26456-4/5 Ⓛ-5/6